

# Komplettlösung – Transference

von Kerstin Häntsch

Spielt man das Spiel mit Steam, dann gibt es jede Menge Errungenschaften. Soweit ich sie finde, werde ich sie auch erwähnen. In diesem Spiel wird die Person über die Tasten W A S D gesteuert oder man stellt sich in den Einstellungen stattdessen die Pfeiltasten links, rechts, oben und unten ein. Mit STRG geht man in die Hocke und steht wieder auf. Mit der Leertaste legt man Gegenstände ab. Es gibt kein Inventar. Man kann nur einen Gegenstand in der Hand halten. Zum Benutzen von Gegenständen drückt man die linke Maustaste. Speichern kann man in dem Spiel auch nicht. Es gibt Punkte an denen automatisch gespeichert wird. Mit ESC kommt man ins Menü und kann das Spiel beenden. Es gibt Lichtschalter in dem Spiel und wenn man sie betätigt, dann wechselt die Perspektive und die Zeit und die Person. Es geht um eine Familie. Es gibt viele Gegenstände die man sich ansehen kann, aber die man nicht direkt für das Spiel braucht.

## Das Haus

- man steht vor einem Haus
- auf dem Fußweg nach links gehen
- da liegt ein Schlüssel auf dem Boden
- **den Schlüssel nehmen und damit zur Eingangstür gehen**
- **den Schlüssel mit der Tür benutzen**
- ins Haus gehen
- **den Briefkasten C öffnen**
- darin liegt ein Zettel
- den Zettel ansehen
- darauf sind die Buchstaben C D E F G A B C
- an den Briefkästen gibt es Lampen die grün aufleuchten wenn man sie benutzt
- **die Briefkästen C D E benutzen und es leuchten die Lampen auf**
- **Errungenschaft: Im Kaninchenbau**
- die Tür öffnen
- **den Lichtschalter im Flur benutzen**
- **dann die Treppe nach oben gehen**
- da kommt wieder ein Lichtschalter
- **den Lichtschalter benutzen**
- an der Tür fehlt der Türklopfer
- **wieder den Lichtschalter benutzen**
- **dann die Treppe nach unten gehen**
- ganz nach unten gehen in den Keller
- hier ist an einer roten Tür ein Türklopfer
- **den Türklopfer nehmen und wieder nach oben gehen**

- **den Lichtschalter benutzen**
- **dann den Türklopper mit der Tür benutzen**
- in die Wohnung gehen
- **Errungenschaft: Ist irgendwer zu Hause**

## Die Wohnung

- in der Wohnung umsehen
- alle Türen sind verschlossen
- **auf dem Anrufbeantworter ist eine Nachricht**
- den Anrufbeantworter abhören (Audio 1 von 10)
- an der Pinnwand ist ein Foto von einem Hund (Laika)
- vor der Tür mit dem Schild Passwort liegt der Buchstabe I
- den Buchstaben nehmen und an der dritten Stelle von links auf dem Schild einsetzen
- ins Zimmer mit dem Klavier gehen
- die Schublade unter dem Projektor öffnen
- **die VHS Kassette nehmen** (Video 1 von 13)(wird im Menü gespeichert zum Ansehen)
- im Flur hinten rechts abbiegen
- **den Lichtschalter benutzen**
- **die zweite Nachricht auf dem Anrufbeantworter anhören** (Audio 2 von 10)
- dann kann man sich alle Räume in der Wohnung ansehen
- in einem Raum steht ein Gerät auf dem Tisch
- **den gelben Kristall nehmen und links in den Schlitz vom Gerät setzen**
- **Errungenschaft: Sonderbarer Apparat**

## Küche

- im Keller das Video ansehen
- durch die rote Tür gehen
- man ist wieder in der Wohnung
- in die Küche gehen (die Tür links neben der Tür mit dem Passwort)
- **den Lichtschalter benutzen**
- **das Radio auf 96 stellen** (mit Q und E die Sender einstellen) / es erscheint ein roter Strich
- das Gespräch anhören
- **dann wieder den Lichtschalter benutzen**
- **das Radio etwas rechts von 96 einstellen** / es erscheint ein roter Strich
- das Licht flackert und es erscheint eine Tür zum Hof
- **Errungenschaft: Radio Frequenz**
- **in den Flur gehen und man landet wieder in der Küche**
- **den Schrank links vom Kühlschrank öffnen**
- **den Schlüssel nehmen**
- **dann den Schlüssel mit der Tür benutzen und den Schlüssel drehen**
- die Tür ist offen

## Hof

- die Treppe nach unten gehen und in den Hof
- am Ende der Treppe ist eine Hütte
- **in die Hocke gehen (mit STRG) und in die Hütte gehen**
- **das Radio benutzen**
- in Richtung Ausgang der Hütte drehen und dann nach oben sehen
- auf einem Balken liegt eine DVD
- **die DVD nehmen** (Video 2 von 13)
- **die Treppe wieder nach oben gehen und in die Küche gehen**
- **den Lichtschalter benutzen**
- **das Diktiergerät benutzen** (Audio 3 von 10)
- die Küche wieder verlassen und die Treppe nach unten gehen
- die Hundehütte ansehen
- **durch die Tür in die Garage gehen**
- **versuchen die Gefriertruhe zu öffnen**
- **den Spind öffnen**
- **das Video nehmen** (Video 3 von 13)
- **das Laufwerk vom Tisch nehmen** (Video 4 von 13)
- **den Monitor anschalten**
- **die Schublade vom Schrank öffnen**
- **das Foto ansehen**
- **Errungenschaft: Hinter dem Vorhang**

## Küche

- in die Küche gehen
- **das Diktiergerät benutzen** (Audio 4 von 10)
- in den Korridor gehen
- **den Anrufbeantworter benutzen** (Audio 5 von 10)
- ins Esszimmer gehen
- dort steht ein Laptop
- in der Luft fliegen Papierschnipsel mit Zahlen darauf (2,4, 7, 6)
- **am Laptop die Zahlen 2, 4, 7 und 6 eingeben**
- **Errungenschaft: Schneeflocke**
- in die Küche gehen
- **die Buchstaben L und A einzeln vom Kühlschrank nehmen und dann an der Tür mit dem Passwort einsetzen (muss das Wort LAIKA ergeben)**
- **die Haustür öffnen und dort den Buchstaben A nehmen und auch an der Tür anbringen**
- **den Buchstaben I nehmen, der vor der Tür liegt und auch einsetzen beim Passwort**
- in den Raum mit dem Laptop gehen
- **dort die rechte Schranktür unter dem 3-D Drucker öffnen**
- **das Video nehmen** (Video 5 von 13)
- **mit dem 3-D Drucker den Buchstaben K herstellen**

- dann den letzten Buchstaben an die Tür mit dem Passwort bringen

## **Bens Schlafzimmer**

- in das Schlafzimmer von Ben gehen
- **den Schrank links öffnen und das Video nehmen** (Video 6 von 13)
- **den Rekorder von Bens Schreibtisch nehmen und die Aufnahme anhören** (Audio 6 von 10)
- **die Schublade öffnen und den grünen Kristall nehmen**
- **in den Korridor gehen und den Lichtschalter benutzen**
- **dann in den Raum mit den Kristallen gehen**
- **den grünen Kristall in der Mitte einsetzen**
- **Errungenschaft: Benjamin synchronisiert**

## **Zimmer mit Klavier**

- durch die rote Tür gehen
- **den Schrank im Korridor öffnen**
- **das Video nehmen** (Video 7 von 13)
- in das Zimmer gehen wo das Klavier steht
- dort fehlt eine Glühlampe über dem Klavier
- **in den Raum mit dem 3-D Drucker gehen**
- den Schrank darunter öffnen
- **die Lampe nehmen**
- **in das Zimmer mit dem Klavier gehen**
- **dort die Lampe einsetzen und das Klavier öffnet sich**
- jetzt müssen alle Lampen zum Leuchten gebracht werden
- auf dem Klavier gibt es 6 Tasten die man benutzen kann
- jede Taste schaltet ein oder mehrere Lampen an oder aus
- **von links nach rechts nummeriert muss man die Tasten 2, 4, 6 und 3 drücken**
- **Errungenschaft: Maestro auf Klavier**

## **Wohnzimmer**

- die Doppeltür öffnen und ins Wohnzimmer gehen
- im Regal liegt ein Video
- **das Video nehmen** (Video 8 von 13)
- dann zu dem Aktenschrank rechts gehen
- **dort die oberste Schublade öffnen und das Video nehmen** (9 von 13)
- in den Korridor gehen und am Ende rechts abbiegen und durch das Zimmer am Ende gehen
- es ist das Schlafzimmer der Eltern
- zum Wecker in der gegenüberliegenden Ecke vom Raum gehen
- dann steht alles Kopf

- **zum Aktenschrank gehen und die Schublade rechts unten öffnen**
- darin ist ein Lichtschalter
- **den Lichtschalter betätigen**
- dann landet man im Bad
- das Bad verlassen und in die Küche gehen
- **in der Küche den Lichtschalter betätigen**
- dann ins Wohnzimmer gehen
- **das Video vom Tisch hinten links nehmen** (Video 10 von 13)
- **das Radio auf dem Boden beim Kamin benutzen** (Audio 7 von 10)
- **in das Zimmer von Ben gehen und die Flasche mit dem Sand nehmen**
- dann wieder in die Küche gehen
- **den Lichtschalter benutzen**
- **ins Wohnzimmer gehen**
- **die Flasche mit dem Sand mit der Sanduhr benutzen** (das Glas der Sanduhr anklicken)
- **dann die Sanduhr drehen und ganz schnell in die Ecke links hinten mit den Uhren gehen**
- man muss am Schreibtisch stehen bevor der Sand durch gerieselst ist
- **den Rekorder nehmen und anhören** (Audio 8 von 10)
- **dann an der analogen Uhr mit Q und E die Zeit 8:56 einstellen** (so wie auf den anderen Uhren)
- **Errungenschaft: Zeit ist relativ**
- **auf dem Kamin ist ein weiteres Video** (Video 11 von 13)
- **auf dem Boden hinter dem Fernseher liegt auch ein Video** (Video 12 von 13)
- **neben einem Stapel Ordner liegt ein Walkie-Talkie** (Audio 9 von 10)
- in den Korridor gehen
- **den Anrufbeantworter abhören** (Audio 10 von 10)
- **Errungenschaft: Zerrüttete Familie**
- **im Raum mit dem Klavier ist ein roter Kristall**
- **den Kristall nehmen**
- **in den Flur gehen und den Lichtschalter benutzen**
- **dann in den Raum mit den Kristallen gehen**
- **den roten Kristall rechts einsetzen**
- **Errungenschaft: Raymond synchronisiert**
- **bevor man durch die rote Tür geht noch das Video vom Boden links aufheben** (Video 13 von 13)
- **Errungenschaft: Die ganze Geschichte**

### **Im Haus:**

- durch die rote Tür gehen
- **die Haustür öffnen und die Treppe nach unten gehen**
- **die Treppen solange nach unten gehen bis man wieder durch die Tür in die Wohnung kommt** (läuft man eine ganze Weile)
- **ins Schlafzimmer der Eltern gehen**

- **dort die Spieldose anmachen** (den Hebel nach rechts drehen bis die Spieldose aufgezogen ist und die Musik kommt)
- am Ende vom Lied ist ein weißer Kristall zu sehen
- **den weißen Kristall nehmen**
- den Gang entlang gehen bis am Ende eine Halterung kommt
- **den weißen Kristall mit der Halterung benutzen**
- **Errungenschaft: Stelle dich deiner Angst**
- **durch die rote Tür gehen und dann bis zum Ende laufen**
- **Errungenschaft: Deus ex Machina**
- dann kommt ein Video
- das Spiel ist geschafft

**ENDE!!!**

alle Rechte bei **Kerstin Häntsch aus Schluchsee**  
geschrieben am 27.09.2021

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:Kerstin.Haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>