

## Sniper Ghost Warrior 3 - Komplettlösung

Aus dem Polnischen Übersetzt mit Google. Weil ich kein polnisches Wort kenne kann ich die Google Übersetzung nicht kontrollieren.

Aber eine etwas mangelhafte Übersetzung ist besser als gar keine.

Hinweis: Im polnischen Original sind für jede Mission Karten vorhanden und die gelben Punkte der Karte sind mit Buchstaben bezeichnet. Da in einer Textdatei keine Karten dargestellt werden habe ich die Buchstaben im Text entfernt. Also nicht wundern, wenn in der Beschreibung steht "gehe zum Punkt" und sonst nichts. Im Original war dort ein Buchstabe.

In Sniper Ghost Warrior 3 spielen wir die Rolle eines amerikanischen Scharfschützen Jon North, der nach Georgien ging, um gegen die Separatisten zu kämpfen. Sein oberstes Ziel ist es jedoch, seinen Bruder Robert zu retten, der vor vielen Jahren vermisst wurde. Jon fand heraus, dass Robert in Georgien sein könnte. Die offene Welt, die Möglichkeit verschiedener Missionsansätze und die Wahl zwischen einem Brute-Force-Ansatz und einer stillen Eliminierung - all dies erwartet den Spieler in Sniper Ghost Warrior 3. Wir laden Sie ein, unseren Leitfaden zu lesen, der jedem Scharfschützen das Spiel erleichtert.

### Prolog

Der Prolog ist kurz und zielt darauf ab, den Spieler in die Geschichte einzuführen und die grundlegenden Mechanismen zu erklären.

Ihr Ziel ist es, das Depot für biologische Waffen zu zerstören. Folgen Sie Robert, der Sie während des gesamten Prologs begleitet wird. Während des Gesprächs führen Sie Tutorial-Aktivitäten durch: Springen, Klettern, Verwenden eines Scharfschützenfernrohrs.

Ein Wolf wird dich angreifen. Sie können ihn mit einer Sekundärwaffe erschießen oder darauf warten, dass Robert es tut. Ein Stück weiter gibt es eine Klippe, durch die Sie gelangen können, indem Sie mit einem Scharfschützengewehr auf den Baum auf der anderen Seite schießen. Ändern Sie dazu die Munition in Sprengstoff und zielen Sie auf die richtige Stelle im Baum. Die Fähigkeit Sinn des Meisters ist hier nützlich, um den mit einer roten Farbe markierten Punkt zu erkennen, auf den Sie schießen müssen.

Gehen Sie durch die Bäume, meiden Sie dann in der Hocke die Wölfe und untersuchen Sie die Spuren erneut mit dem Recon Sense. Folge Robert und nähere dich vorsichtig den beiden Soldaten. Wenn Sie den Soldaten auf der rechten Seite stillschweigend eliminieren, wird Robert den anderen töten. Nachdem Sie die Wachen eliminiert haben, nähern Sie sich Robert und er wird Ihnen eine Drohne geben, mit der Sie die Feinde markieren können.

Benutze die Drohne und markiere sechs Feinde. Versuchen Sie, eine sichere Höhe beizubehalten, und fliegen Sie die Drohne nicht in der Kuppel, da dies die Feinde alarmieren kann. Alles was Sie tun müssen, ist die Drohne um die Kuppel zu fliegen und sie markiert die Wachen. Dann verstecke die Drohne und gehe in die Scharfschützenposition. Beseitigen Sie alle Soldaten, während Sie Roberts Anweisungen hören, und denken Sie daran, den Abstand zum Zielfernrohr anzupassen und den Atem anzuhalten. Gehen Sie das Seil hinunter, nähern Sie sich leise dem Wachmann und verhören Sie ihn.

In dieser Phase wird eine Sekundärwaffe nützlich sein, dank derer Sie einen offenen Kampf führen können. Betreten Sie das Gebäude, ohne auf die Kameras zu achten, und verstecken und eliminieren Sie die Feinde aus sicherer Entfernung, wenn Sie die große Halle erreichen. Folgen Sie Robert, gehen Sie die Treppe hinauf und nähern Sie sich dem Überwachungsserver. Durch Hacken können Sie Feinde markieren, indem Sie zwischen Kameras wechseln. Folge Robert weiter, bis du einen Punkt erreichst, an dem du ein paar Feinde töten musst. Beseitigen Sie sie, indem Sie sich mit den Geländern schützen, gehen Sie dann auf die niedrigste Ebene und pflanzen Sie C4-Ladungen. Wenn Sie sich dem Ziel nähern, beginnt ein Film, der den Prolog beendet.

## Zwei Vögel, Totengräber

Wir werden mit der Mission Zwei Vögel beginnen. Verlasse das Versteck und fahre mit dem Auto zu dem auf der Minikarte markierten Punkt. Dann müssen Sie zum Scharfschützenpunkt gehen. Wenn Sie ein optionales Ziel erreichen möchten, schleichen Sie sich herum und achten Sie darauf, keinen Alarm auszulösen.

Nähere dich nicht den Wachen, es sei denn, du willst sie eliminieren, um zusätzliche Beute zu sammeln - und eliminiere sie dann vorsichtig nacheinander. Ihre Beseitigung ist jedoch nicht erforderlich, um die Missionsziele zu erreichen.

Klettere hoch. Die Scout Sense-Fähigkeit erleichtert es Ihnen, sich auf dem Sims zurechtzufinden. Erreichen Sie die Scharfschützenposition, indem Sie über den Abgrund springen und auf das Ziel warten. Jetzt haben Sie einen Moment Zeit, um Feinde zu markieren und die wichtigsten Ziele zu erkennen, die mit einem weißen Symbol gekennzeichnet sind: einen Mörser und einen Scharfschützen, die sich hinter einem Felsen verstecken. Nehmen Sie den Scharfschützen heraus und denken Sie daran, das Zielfernrohr anzupassen und den Atem anzuhalten.

Dann suchen Sie nach Kovac, der rechts aus dem Gebäude kommt. Wir warten auf das Eintreffen des Panzerwagens. Zu diesem Zeitpunkt stehen Ihnen beide Missionsziele zur Verfügung. Warten Sie, bis beide nahe beieinander sind, und beseitigen Sie sie nacheinander. Nach dem ersten Kill müssen Sie das nächste Ziel sofort eliminieren. Daher ist es wichtig, dass beide Ziele so nah wie möglich beieinander liegen.

Entkomme dann aus dem Missionsbereich, der auf der Minikarte blau markiert ist. Die Mission ist abgeschlossen und Sie können zum Versteck zurückkehren.

### Mission: Totengräber

Bring dein Auto zum Missionsgebiet. Nähern Sie sich vorsichtig der Kirche und nehmen Sie eine Scharfschützenposition auf der Erhebung vor dem Gebäude ein. Verwenden Sie das Scharfschützengewehr, um die Wache vor dem Eingang zur Kirche und die beiden Wachen, die sich um das Gebäude befinden, zu entfernen.

Gehen Sie näher an den Eingang der Kirche heran und warten Sie, bis Ihr Scharfschütze das Ziel der Mission erreicht hat. Beseitigen Sie ihn und klettern Sie auf die höhere Ebene der Kirche, von wo aus Sie den Feind in der Kirche leichter eliminieren können. Wenn Sie es nicht früher getan haben, eliminieren Sie den Feind, der sich im Norden der Kirche befindet. Plündere die Leichen getöteter Feinde und durchsuche gut die Kirche, in der sich die Jesus-Sammlerikone und die Vorräte befinden.

Jetzt ist Ihr Ziel, die Zivilbevölkerung zu retten. Gehen Sie deshalb näher heran, verstecken Sie sich in den Büschen und markieren Sie vier Feinde. Es ist nicht einfach, alle Feinde zu eliminieren, da sie nahe beieinander liegen und ihre Sichtweite ziemlich groß ist. Beginnen Sie mit dem Feind, der hinter dem Panzerwagen steht (warten Sie, bis er dort erscheint) und eliminieren Sie ihn - seine Leiche ist für andere Feinde nicht sichtbar. Dann gehe zum Hügel und eliminiere die verbleibenden Feinde mit dem Scharfschützengewehr und warte auf den richtigen Moment. Stellen Sie die Reihenfolge der Eliminierung so ein, dass die Gegner ihre getöteten Gefährten nicht sehen. Wenn du sie tötet, befreie die Zivilisten und verlasse das Missionsgebiet, um die Mission abzuschließen.

## Blockblock

Ziel der Aufgabe ist es, Ivan Krustchev in der Wohnsiedlung zu eliminieren. Das sekundäre Ziel ist es, eine Drohne zu finden, für die Sie zusätzliche Erfahrungspunkte erhalten. Diese Aufgabe ist gekennzeichnet durch eine große Anzahl von Feinden, die unser Hauptziel schützen.

Gehen Sie zum Missionsbereich und lassen Sie das Auto vor dem Eingang zur Wohnsiedlung stehen. Gehe zum Hügel und benutze die Drohne, um die Feinde zu markieren, die Block größtenteils schützen. Dieser Block hat auch einen Krustchev, der mit einer Drohne markiert werden kann.

Wenn Sie es nicht mit der Drohne markieren, verwenden Sie die Munition, die die Feinde markiert, und schießen Sie die Rakete von oben durch das zweite Fenster.

Es ist möglich, das Ziel direkt vom Hügel zu entfernen. Dann sollten Sie jedoch Ihre Feinde

alarmieren. Es besteht die Möglichkeit, dass Krustchev im Fenster erscheint und es möglich ist, auf ihn zu schießen. Ihn zu töten wird schwierig sein, da der Schuss aufgrund des scharfen Winkels präzise und zeitnah sein muss. Es scheint weniger kompliziert zu sein, zu dem Block vor der Wohnung zu gelangen, in dem sich Krustchev versteckt. Schleichen Sie sich vorsichtig zum Fenster auf der Rückseite des Blocks. Treten Sie durch das Fenster ein und töten Sie still zwei Feinde auf dem Weg. Eine gute Scharfschützenposition befindet sich im zweiten Stock. Bevor Sie die richtige Position einnehmen, entfernen Sie den feindlichen Scharfschützen, der auf Sie zielt, wenn Sie sich dem Fenster nähern. Jetzt sind Sie in einer klaren Position, um Ihr Hauptziel zu erreichen. Warten Sie, bis er im Fenster erscheint, und machen Sie den wertvollen Kopfschuss. Wenn Sie möchten, können Sie die verbleibenden Feinde aus dieser Position entfernen. Achten Sie auf Feinde, die von hinten auf Sie zukommen können, wenn Sie den Block betreten. Die Drohne befindet sich auf dem Dach des Blocks. Klettere über die eingestürzte Treppe in den dritten Stock. Klettern Sie dann die Wand hinauf, die Sie vom Balkon eines der Zimmer aus erreichen können. Wenn Sie auf das Dach gehen, gelangen Sie mit der Drohne auf den Block. Damit ist die Nebenmission abgeschlossen und Sie können den Missionsbereich verlassen.

Cutoff