

Serious Sam 3 BFE DLC Juwel des Nils Lösung

Aus dem englischen Übersetzt mit www.deepl.com

Auf youtube.com gibt es ein Video wo alle Secrets gezeigt werden. In die Suchzeile "Serious Sam 3: Jewel of the Nile All Secrets" reinschreiben und das Video wird angezeigt.

Lösung

Hinweis

Die Beschreibung wo die Secrets zu finden sind stammt von einer Lösung die nur die Fundorte der Secrets beschreibt. Ich habe sie nicht in die DLC Lösung reingeschrieben, weil ich nicht weiß an welche Stelle sie hingehören, deshalb habe ich sie an den Anfang des entsprechenden Level geschrieben. In der DLC Lösung sind einige Fundorte der Secrets beschrieben, aber nicht alle.

LEVEL 1 - SAMMLUNG DER GÖTTER

Secrets

Secret 01: Von dort, wo Sie beginnen, gehen Sie zu den Treppen, die entlang der Hanglage führen. Am Ende dieser Treppe befinden sich einige Kisten, die auf dem Boden liegen, verdächtig gegen den Hang. Zerstöre sie und betrete die Höhle. Vielleicht willst du zuerst etwas Feuerkraft.

Secret 02: Wenn du die Treppe hinaufsteigst, nimmst du die Pistole von einem Tiket-Stand oder eine Art Hütte. Auf seinem Dach ist ein Geheimnis +50 Gesundheit Kit. Du kannst entweder auf ihn klettern, indem du auf den Zaun neben ihm springst und dann auf die Tür springen oder das kleine Gebäude rechts mit dem Müllcontainer und springe dann von Dach zu Dach zum geheimen Health Kit.

Secret 03: Vom letzten Secret aus, gehen Sie zur Baumgrenze und schauen Sie zu Ihrer linken. Hier gibt es eine lange Wand, die man erklimmen kann. Klettere hinauf und folge ihr bis zum Ende, um ein geheimes +100 Health Kit zu erreichen!

Secret 04: Vom geheimen Health Kit oben, biegen Sie links ab, dem Wasser zuwenden und geradeaus zum Strand gehen. Du solltest bemerken, dass ein rotes Ballon-Ding schwebt im Wasser. Schwimm zu ihm und schwimm dann nach unten zu einem geheimen Raketenwerfer! Du kannst auch einfach auf das Wasser aus dem Startbereich gehen und dich umdrehen.

auf halbem Weg entlang des linken Seitenstrandes, um das schwimmende rote Ding zu erreichen.

Secret 05: Mit dem geheimen Raketenwerfer oder dem Raketenwerfer, den du benutzt, an einem Punkt während der normalen Progression, gehen Sie zu der Stelle, an der Sie links abgebogen sind und kletterten den Weg hinauf, um Secret 03 zu erreichen. Jetzt biegen Sie stattdessen nach rechts ab und sprengen die Felsen hier und springen in die Höhle hinunter, um geheime Strom-Munition zu holen! Hinweis: Es gibt zwei Gruppen von Felsen auf der rechten Seite, das Geheimnis liegt unter der größeren Gruppe. Außerdem gibt es einige Planken, die unter den Felsen kaum zu erkennen sind. die zum Geheimnis führen.

06: Schwimmen Sie zur nächsten kleinen Insel auf der rechten Seite des, ähm..... die große Insel..... Du wirst eine Kanone bemerken, die nur da steht. Ich schätze, es gibt keine Schaden in GEHEIMMER benutzung mit der Kanone.

07: Auf der anderen Seite der Insel, gegenüber dem Ausgangspunkt, nach links gibt es eine zerstörte Struktur, wo man die Osiris-Statue bekommt. Zerstöre die rechte meiste Säule dieser Struktur für geheime Raketenmunition!

Secret 08: Etwa in der Mitte des rechten Strandes suchen Sie nach einem geheimen Wilson dem Volleyball - eine Referenz auf den Film Cast Away. Es sollte etwa 10-15 Fuß vom Wasser entfernt sein oder so. Der einfachste Weg, es zu finden, ist wahrscheinlich. Von der Struktur, in der du die Hathor-Statue aufnimmst, in Richtung Wasser zu gehen.

Ab hier die Lösung für das Spiel.

Nach der Cutscene wirst du ohne Waffen in ein neues Gebiet gebracht. Geht die Treppe hinauf und schnappt euch die Pistole an der Seite der Kabine und tötet den Rocketeer. Die ganze Insel ist voll von verschlossenen Kabinen und Toren, der Hauptschlüssel liegt direkt auf der anderen Seite der

Insel. Geht geradeaus und tötet die Rocketeers, Gnaars, Kleers und Werebull, die euch angreifen. Finde die Schlüssel in der Kabine, wenn du aus der Kabine kommst, biege rechts ab und gehe zu den quadratischen Gebäuden, du wirst von einigen Rocketeers, Kamikazes und Gnaars angegriffen. Es gibt eine automatische Schrotflinte in der Hütte rechts, das sollte für Sie auf Schwierigkeitsstufe Tourist ausreichen, aber Sie können zurückgehen und den Raketenwerfer aus der Hütte in der Nähe der Kabine schnappen, wenn Sie wollen. Du findest ein kleines Tor auf der linken Seite der Insel, links, wie in dem Fall, wo du angefangen hast. Es ist unten am Strand, in der Wand und versteckt, um wie eine Treppe auszusehen. Geht hinein und schnappt euch die 'Statue der Isis'. Kehren Sie an die Oberfläche zurück, Sie werden von Rocketeers und Gnaars aufgelauert, gehen Sie rechts und sofort wieder rechts die Treppe hinauf. Geht in das säulenförmige Gebäude geradeaus und tötet die Rocketeers. Der Isis-Sockel befindet sich direkt auf der linken Seite durch das Tor. Drücken Sie die entsprechende Taste um die Statue zu platzieren, eine kurze Zwischensequenz zeigt Ihnen, wo sich die nächste Statue befindet. Verlasse diesen Raum auf dem Weg, den du reingekommen bist, und biege nach links ab, gehe an dem Gerüst vorbei und wieder nach links, du wirst von verschiedenen Feinden angegriffen. Die nächste Statue befindet sich direkt rechts im Gebäude mit der Hütte daneben. Schnapp dir die 'Statue des Hathors' und kümmere dich um die Feinde, die auftauchen. Kehrt zurück zu dem Ort, an dem ihr die Statue der Isis platziert habt, und stellt diese Statue auf den Sockel rechts. Das Spiel zeigt dir die nächste Statue, die aufgestellt wird. Verlasse den Statuenraum und gehe geradeaus, du wirst von immer härteren Feinden angegriffen, je mehr Statuen du zurückholst. Sie finden die Arenshnupis-Statue geradeaus, gleich links nach den Säulen. Wenn du versuchst, in den Statuenraum zurückzukehren, wirst du angegriffen, und du wirst in diesem Bereich durch transparente, verschwommene Barrieren eingeschlossen. Kämpfe gegen die Feinde und wenn sie besiegt sind, bringe die Statue zum nächsten Sockel zurück und achte auf die Position der vierten Statue. Du hast wahrscheinlich gefolgert, dass noch zwei weitere übrig sind, der nächste ist gleich draußen zu deiner Rechten. Wenn du die Statue des Horus" ergatterst, wirst du dort eingeschlossen, und du musst die Feinde besiegen, einschließlich eines großen Bio-Mechers, bevor du rauskommen kannst. Wenn du frei bist, bringe die nächste Statue zum Sockel zurück und achte auf die Position der letzten Statue. Wenn Sie zu dem Ort zurückkehren, an dem Sie gerade die Horusstatue erhalten haben, finden Sie die nächste Statue ein wenig weiter hinten in einer Ruine auf der linken Seite. Du wirst hier von vielen Feinden angegriffen werden, darunter auch von einigen lang verlorenen Reptiloiden. Bringen Sie die 'Statue der Osiris' bis zum letzten Sockel zurück, dann nehmen Sie das 'Siegel der Isis'. Dieses Siegel öffnet die unterirdische Tür, wo du die erste Statue gepackt hast. Kehren Sie unter die Erde zurück, verwenden Sie das Siegel, um durch die Tür zu gehen, und beobachten Sie dann die Zwischenszene, wo Sie eine Laserpistole erhalten.

LEVEL 2 - FÜR IMMER ZUSAMMEN

Secrets

Secret 01: Schwimmen Sie vom Startplatz aus entlang der rechten Steilküste, bis Sie sich auf den Weg machen. eine Höhle zu finden. Betretet die Höhle (offensichtlich) und klettert auf die Leiter, die ihr hier findet. finde einen geheimen Kanon!

Secret 02: Nachdem du vom Dock hochgeklettert bist, klebst du an der linken Seitenklippe bis Sie eine Wand erreichen und nicht weiter vorrücken können. Es sollte eine Tür geben, die du hier zerstören kannst, um einen heimlich angepissten Kamikazee zu finden. Machen Sie sich keine Sorgen, er wird dir nicht wehtun.

Secret 03: Wenn du das zerstörte Militärgelände betrittst, während du drin stehst. Vor dem Haupttor, das vor der Schlüsselübergabe verschlossen war, zum Turm gehen zu Ihrer Rechten und klettert auf den Müllcontainer. Vom Müllcontainer aus kann man auf einer kaputten Leiter zu einer geheimen Minigun!

Geheimnis 04: Zwischen dem zerstörten Tempel mit den Rätseln und dem zerstörten Tempel wo die Ebene endet, gibt es einen geheimen unterirdischen Raum in der Nähe der Felswand. Hier findest du eine geheime Referenz zur Legende des Tieres.

Ab hier die Lösung für das Spiel.

Sie beginnen an einem Pier, wenn Sie die geheime Kanone greifen wollen, finden Sie den Höhleneingang direkt unterhalb der Klippe zu Ihrer Rechten und gehen Sie die Leitern hinauf. Gehen Sie weiter durch die Häuser und töten Sie verschiedene Feinde, bis Sie zu einer Militärbasis kommen, die durch automatisierte Wachkanonen geschützt ist. Vermeiden Sie die Laser und gehen Sie nach rechts. Sie Finden die Wand des Eckturms zerbrochen, so dass Sie in die Basis eindringen können. Wenn Sie die geheime Minigun wollen, finden Sie den großen blauen Müllcontainer rechts neben dem Haupteingang der Basis. Springt auf den Müllcontainer, dann schnappt euch die Leitern darüber und geht hinein, um die Minigun zu finden. Finden Sie das C-4, das Sie benötigen, in der roten Munitionskiste, es ist ganz offensichtlich auf dem Parkplatz. Dann schnapp dir die Keycard in der Kabine rechts davon. Gehen Sie zum Haupteingang der Basis und schalten Sie mit den Schaltern beide Wachkanonen aus. Verwenden Sie dann die Keycard, um die Tore zu öffnen. Verlasse die Basis und biege links ab, du wirst von einem 'Khnun' angegriffen - benutze deinen Raketenwerfer, um ihn zu besiegen und töte auch die Harpies, die angreifen werden. Finde das Tor, das du brauchst, links von dir um es in die Luft zu sprengen. Drücken Sie die entsprechende Taste, um sich mit C-4 auszurüsten, dann nähern Sie sich dem roten C-4-Platzierungsmarker, drücken Sie die entsprechende Taste, um das C-4 auf den Marker zu setzen, gehen Sie zurück, bis das weiße Symbol verschwindet, und drücken Sie dann die Taste, um das Tor zu sprengen. Gehen Sie durch und greifen Sie nach der unendlich nützlichen Zerstörer-Flinte zu Ihrer Rechten. Gehen Sie an einigen Ruinen vorbei, töten Sie viele verschiedene Feinde und betreten Sie dann den Tempel auf der linken Seite mit den sitzenden Statuen draußen. Nähern Sie sich der blauen Tür und Sie werden ein Gespräch mit Quinn führen, um die Geschichte voranzubringen. Du musst die verlorene 'Statue von Nefertari' finden. Verlasse den Tempel und gehe nach links hinüber, vorbei am Obelisken. Du wirst von einer Ladung weiterer Feinde vor dem nächsten Tempel angegriffen, demjenigen mit den sechs weiblichen Statuen draußen. Töte die Feinde und gehe hinein. Töten Sie die Dämonen und die Hatchlings und finden Sie die beiden Räume auf beiden Seiten, nähern Sie sich einfach den Statuen in diesen Räumen und Ihr Mutilator-Handschuh wird sie automatisch zur Seite schieben, damit Sie die Schalter im Boden aktivieren können. Wenn beide Schalter aktiviert sind, bewegen sich die vier Statuen auf der Rückseite des Tempels und zeigen vier Rätselräume. Es spielt keine Rolle, in welcher Reihenfolge du die Räume einteilst:

Poolraum: Finde den ersten Schalter auf der linken Seite hoch oben hinter der Ecke, das erhöht den Wasserstand im Pool. Springt ins Wasser und drückt den nächsten Schalter, um es höher zu heben, schwimmt dann hinüber und zieht den Hebel.

Bewegliche Wände Raum: Dieses hier ist ein wenig schwer zu beschreiben. Drücken Sie den ersten orangefarbenen Schalter, um die erste schwarze Wand, die Sie gerade passiert haben, dauerhaft zurückzustellen. Gehen Sie durch und finden Sie weitere zwei orangefarbene Schalter, ignorieren Sie sie, gehen Sie weiter hinein, um zwei schwarze Schalter zu finden, einen auf der linken Seite und einen weiteren um die Ecke auf der linken Seite. Drück zuerst den weiter entfernten, dann schnell den anderen, laufe durch den nächsten Raum zu deiner Linken und dann durch die Mitte der beiden schwarzen Wände. Wenn du es nicht schaffst, geh einfach zurück und versuche es erneut, es gibt schwarze Schalter, um dich zurückzubringen. Das Prinzip ist, diese beiden schwarzen Schalter zu drücken und durchzuspringen, um den Hebel zu finden.

Raum für zeitgesteuerte Plattformen: Geht nach unten und findet die vier Schalter an den Säulen; zwei schwarze und ein orangefarbener Schalter zu eurer Rechten und ein schwarzer Schalter zu eurer Linken. Drücke zuerst den orangefarbenen, den man nicht zurücksetzt, dann schnell den, der dem orangefarbenen Schalter am nächsten ist, um die einzelne Säule zu bewegen, dann drehe dich um und drücke den nächsten, um die Treppe anzuheben. Dann sprintet hinüber und drückt den ganz links, dann sprintet ihr die Treppe hinauf, die Plattformen hinauf, über den Balken und auf die einzelne Säule. Sie beginnt sich zu bewegen, wenn sie zurückgesetzt wird, springt über die sich kreuzenden Balken und springt dann hinüber, um den Hebel zu drücken.

Bewegliche Blöcke Tunnel: Betrete den Tunnel, es gibt einen horizontalen Block im Boden und zwei weitere Blöcke, die dich zurückschieben. Benutze die Nischen in der Seite des Tunnels, um sie

zu vermeiden, benutze die entsprechende Taste, um über die Klängen zu springen und die Taste, um in die nächste Nische zu sprinten. Gehen Sie zum Ende des Tunnels und ziehen Sie den Hebel in der Nische rechts.

Sobald alle vier Hebel gezogen und die vier verschlossenen Türen angehoben sind, gehen Sie weiter, um die Statue von Nefertari zu finden. Nimm sie dir und kehre nach draußen zurück, um mehr Feinde zu bekämpfen. Geht zurück in den ersten Tempel, um die Statue während einer Zwischenszene auf den Altar zu stellen.

LEVEL 3 - WIEDERGEBOREN

Secrets

Secret 01: Nachdem du das Grab verlassen hast, springst du ins Wasser, um ein Secret zu finden. Minigun!

Secret 02: In der Gegend mit dem Jetpack, überprüfen Sie hinter dem zerstörten Gebäude die Stelle, an der sie auf die Klippe trifft, dort sind Gesundheits-, Rüstungs- und Ammogegegenstände versteckt, hinter einem Felsen. Fliege um das hintere Ende des zerstörten Gebäudes herum und du solltest die glühenden Gegenstände sehen.

Secret 03: Nachdem Sie das Jetpack erhalten haben, kehren Sie zum Startbereich außerhalb des Grab/Höhle. Von dort, wo du die Höhle verlassen hast, geh nach rechts und klettere die Klippen hinauf um einen geheimen Kanon zu erreichen!

Secret 04: Nach dem Sprung über den Damm, wenn Sie das Kraftwerk erreichen, wo Sie den Schlüssel bekommen, der das große Rohr entriegelt, überprüfen Sie hinter der Struktur links von den roten Rohren für einen geheimen Schlüssel. Wenn man zum Rohr geht, um zum nächsten Bereich zu gelangen, öffnen Sie mit dem Geheimschlüssel den Tunnel links vom großen Rohr für Geheimmunition (Kanonenkugeln inklusive, hehe.)

Secret 05: Nach dem Abrutschen des Rohres, gerade als Sie den Boden schnell erreichen, schießen Sie den Kamikazee, der auf der ersten Brücke läuft, die Sie sehen. Du hast nur einige Sekunden, wenn Sie ihn nicht töten können, laden Sie einen früheren Speicherstand und versuchen Sie es erneut. Wenn du vorankommst, löst du die geheime Rache der Kamikazee aus!

Secret 06: Im letzten Bereich geradeaus zur Mitte des Ganzen. Zu Ihrer Linken und Rechten sollten zwei riesige Strukturen sein, eine Art Ruine, Pylonen oder so. Die Innenflächen dieser Dinge können erklettert werden, um zwei versteckte Schalter zu erreichen. Es ist etwas knifflig für die Struktur auf der rechten Seite, während du ihr gegenüber stehst, fange an, auf ihre rechte Seite zu klettern. Wenn es nicht klappt, klettere mehr zur linken Seite hinüber, wiederhole den Vorgang ein paar Mal, bis du oben auf den Steinblöcken bist und den Schalter sehen kannst, schau zur linken Struktur und wiederholen Sie den gleichen Vorgang. Nachdem Sie beide Schalter gedrückt haben, wird ein geheimer Teleporter zwischen den beiden zerstörten Strukturen auftauchen. Springen Sie rein und Sie werden an den Anfang der Karte teleportiert werden. Nachdem du fertig bist, das Geheimnis zu genießen, wird ein anderer Teleporter auftauchen, der dich zurück in die letzte Arena bringt.

Secret 07: Gehen Sie im letzten Bereich einfach an das Ende gegenüber dem Eingang und suchen Sie um die Büsche herum nach einer geheimen Rüstung.

Ab hier die Lösung für das Spiel.

Wenn du nach draußen gehst, befindet sich eine geheime Minigun im Pool, falls du sie vorher verpasst hast. Töte die Feinde draußen, bis du einen Damm erreichst, wo Quinn dich darüber informieren wird, dass du einen Weg darüber finden musst. Gehen Sie durch die Canyons und kämpfen Sie gegen eine Reihe von Feinden, bis Sie eine Sackgasse mit Hütten und Ruinen erreichen. Nehmen Sie die Keycard aus der linken Kabine und öffnen Sie damit den eingezäunten Bereich auf der rechten Seite. Schnappen Sie sich das Jetpack, halten Sie die entsprechende Taste gedrückt, um es zu benutzen und fliegen Sie zurück zum Damm und anschließend darüber. Weiter durch die Schluchten und bekämpfen Sie mehr Feinde, bis Sie einen konkreten Tunnel erreichen, in dem ein einzelnes Rohr darüber verläuft, Sie werden die Luke bemerken, die eine Keycard

erfordert. Fliegen Sie weiter, um einen weiteren Damm mit zwei großen Rohren zu finden. Finde die Schlüsselkarte im Gebäude und kehre zur Luke zurück. (Hinweis von einem Spieler: Auf Level 3 werden Sie wahrscheinlich zuerst die falsche Keycard abholen, um das Abwasserrohr zu öffnen. Die Keycard, die Sie zum Öffnen des Rohres benötigen, befindet sich im Inneren des Garagentores auf der zweiten Ebene des grauen Gebäudes). Kämpfe gegen mehr Feinde und benutze die Keycard, um die Luke zu öffnen und durch das Rohr zu gehen. Du verlierst unweigerlich dein Jetpack, indem du durch das Wasser gehst, die nächste Leitung hinunter und in den nächsten Bereich gehst. Kämpfe weiter gegen Wellen verschiedener Feinde, bis du ein verschlossenes Tor erreichst, wo das Spiel feststellt, dass du eine Keycard brauchst. Die Keycard liegt auf einem Tisch hinter dem Hauptgebäude, schnappt sie euch, benutzt sie, um das Tor zu öffnen und geht dann für eine Zwischensequenz durch. Wenn du nach draußen zurückkehrst, wirst du auf den Mega Scrapjack-Boss treffen. Ein Treffer aus seiner Mega-Kanone wird dich sogar auf dem Schwierigkeitsgrad Tourist töten. Du kannst dich einfach hier unten auf der rechten Seite in der Nähe des Tores verstecken, um seiner Kanone auszuweichen. Schießen Sie ihn weiterhin mit einer geladenen Kanone, wenn Sie sie haben, ansonsten verwenden Sie den Raketenwerfer oder die Minigun. Wenn er sich nähert, fängt er an, seinen Hammer zu benutzen, versucht zu springen, wenn er landet, und schießt weiter. Das Besiegen des Mega Scrapjack-Bosses beendet den Einzelspieler-Teil des DLC. Ende.