

# Komplettlösung – Samorost 1

von Kerstin Häntsch

Das Spiel ist sehr kurz, aber trotzdem gut. Ein Planet ist auf Crashkurs mit einem anderen Planeten. Ein Planet muss auf eine andere Umlaufbahn gebracht werden.

## Bildschirm 1

- **den Turm anklicken**
- jemand schaut mit einem Fernglas auf den Planeten der direkt auf den Turm zurast
- dann steigt er in seine Rakete und fliegt zu dem anderen Planeten

## Bildschirm 2

- **3 x die Wasserpfeife anklicken**
- dann ist sie leer und bleibt und auf dem Boden liegen
- **mit der Wasserpfeife den Kasten aufschließen**
- **dann den roten Knopf drücken**
- die Seilbahn fährt, aber ein Seil hängt daneben
- **das Seil anklicken damit es richtig hängt**
- dann kommt ein Skifahrer auf den Hügel
- **das Schild auf dem Hügel 2x anklicken, damit es nach links zeigt**
- **den Mann links auf dem Hügel anklicken, damit er nach rechts geht**
- **dann den Skifahrer anklicken**, damit er den Hügel runter fährt ohne das der Mann im Weg steht

## Bildschirm 3

- **die Angel anklicken**
- jemand hat einen Fisch gefangen und nimmt ihn mit in die Hütte
- **die Echsen, die am Felsen nach oben klettern, anklicken**
- dann wirft jemand eine Fischgräte vor die Hütte und ein Geier kommt sie holen
- **den Geier anklicken**
- der fliegt uns zum nächsten Bildschirm

## Bildschirm 4

- **4x das Rad am Baum rechts drehen**

- **dann das Loch im Baum gegenüber anklicken**
- es entsteht eine Brücke und der Baum rechts bekommt Blüten
- **das Loch am anderen Baum anklicken und die Bienen fliegen zu den Blüten**
- **dann wieder das Loch anklicken und jemand bringt eine Glühbirne und setzt sie ein**
- **dann den Korken im Loch drücken und eine Kapsel kommt**
- **die Kapsel öffnen und einsteigen**

### **Bildschirm 5**

- hier sieht man an verschiedenen Stellen Würmer
- **die Würmer anklicken, sobald man sie sieht**
- dann kommt der Specht und holt die Würmer
- wenn alle Würmer weg sind, kann man **das Loch im Baum anklicken**
- dort sitzt ein Eichhörnchen
- **den Plattenspieler anklicken und 2x das Eichhörnchen anklicken**
- es wechselt die Platten und die Eule fängt an zu hüpfen
- **die Eule mehrmals anklicken** bis sie zum Ende vom Ast gehüpft ist und die Kapsel runter fällt

### **Bildschirm 6**

- **die Tür von der Kapsel öffnen und aussteigen**
- **den Riegel am Baum verstellen, so das die Ameisen in Richtung Ameisenbär laufen**
- **sobald der Ameisenbär damit beschäftigt ist eine Ameise aufzusaugen, geht man schnell die Treppe nach oben**
- **den Schaltkasten öffnen**
- **hier nun alle Lampen so einstellen wie es über der Tür angezeigt wird**
- leuchten die richtigen Lampen, dann öffnet sich die Tür
- in den Raum gehen

### **Bildschirm 7**

- **den roten Knopf drücken und das Licht geht an**
- links sind zwei Schalter
- **am linken Schalter 2x den + Knopf drücken**, so das 50 Grad angezeigt werden
- **dann den Knopf in der Mitte vom linken Schalter drücken** und es erscheint eine Leiter
- **die Leiter nach oben klettern und den Hebel an der Luke drücken**, damit sich die Luke öffnet
- der Planet wird erfolgreich auf eine andere Bahn gebracht

**ENDE!!!**

alle Rechte bei **Kerstin Häntsch aus Schluchsee**  
geschrieben am 07.09.2022

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:Kerstin.Haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>