

Old Man`s Journey

von Kerstin Häntsch

In diesem Spiel steuert man einen alten Mann durch verschiedene Landschaften und Gegenden. Es gibt keine Gespräche und auch kein Inventar. Man kann verschiedene Dinge im Spiel anklicken wie z.B. einen Fensterladen oder ein Radio. Das Spiel besteht aus 14 Levels + Level 15 als Abspann. In jedem Level kommt ein bestimmter Punkt (eine Bank, ein Leuchtturm oder ein Hotel) wo sich der alte Mann hinsetzt und dann muss man noch einen bestimmten Gegenstand anklicken wie z.B. eine Schiffsglocke und dann erinnert sich der Mann an etwas aus seinem Leben. Man kann sich die Erinnerung ansehen und wenn man dann irgendwo klickt, erscheint ein Kreis und dort klickt man dann um die Erinnerung zu verlassen. Dann beginnt ein neuer Level. Die Landschaft (Berge) lässt sich durch Anklicken und gedrückter Maustaste verschieben. Der alte Mann geht überall hin wo man einen Wegweiser hinsetzt (einfach eine Stelle anklicken), aber nur dann wenn es eine Verbindung zu der Stelle gibt. Man muss die Landschaft immer so verschieben das es einen Weg gibt den der Mann gehen kann. Manchmal muss man Schafe anklicken um sie aus dem Weg zu schieben. Die Beschreibung ist nicht einfach, aber man findet durch Probieren immer einen Weg. An den gelben Linien sieht man wie der Weg verläuft. Man kann aber nicht den Berg verschieben auf dem der alte Mann gerade steht. Dann muss man ihn erst an eine andere Stelle schicken und dann den Berg verschieben. Läuft man auf einen Wasserfall, dann landet man eine Etage tiefer. Speichern kann man in diesem Spiel nicht, aber nach jedem Level wird automatisch gespeichert und man kann dann bei nächsten Spielen den nächsten Level aufrufen.

Level 1

- das Haus anklicken
- den Fensterladen anklicken
- den Berg nach unten laufen und zur Bank unter dem Baum gehen
- auf die Bank setzen
- das Pärchen anklicken
- es kommt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 2

- die obere Landschaft mit gedrückter Maustaste nach unten ziehen
- dann nach oben zum Haus gehen
- die Stufen nach oben gehen
- zur Bank mit der Katze gehen
- die Katze anklicken
- den blauen Berg verschieben bis er eine Linie zum Dach bildet

- auf das Dach gehen
- zu den Häusern oben gehen
- nach rechts gehen und den blauen Berg nach oben
- nach rechts gehen und den blauen Berg anheben
- der Katze auf das Dach folgen
- weiter nach rechts gehen und zu dem Dach mit der Leine
- den oberen Berg nach unten ziehen bis zum Dach mit der Katze
- nach oben zu den Häusern gehen
- die Stufen nach oben gehen
- vor dem Hotel auf einen Stuhl setzen
- ein Auto kommt vorbei und ein Mann steigt ein
- der alte Mann erinnert sich
- die Erinnerung verlassen

Level 3

- die Berge so verschieben das man zu den beiden Männern vor der Hütte kommt
- auf dem Dach stehen bleiben und den Berg verschieben
- weiter zum Wasserfall unten links
- durch das Wasser nach unten bis zu einem Wegweiser
- nach links gehen
- den grünen Berg nach unten ziehen
- nach links gehen zum Brückenteil
- von der linken Seite aus die Treppe nach unten gehen
- auf der Brücke nach rechts gehen
- den Arbeiter anklicken bis er das Schiff aus dem Wasser holt
- es kommt wieder eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 4

- nach rechts gehen zum Wasserwerk
- nach rechts gehen und im Wasser nach unten fallen
- den grünen Berg nach oben schieben
- auf den grünen Berg gehen
- auf die Mauer gehen und den grünen Berg weiter anheben
- auf den roten Berg gehen
- an der Kurbel drehen bis die Brücke ausgefahren ist
- auf den rosa Berg gehen und auf die Brücke gehen
- den grünen Berg verschieben und auf dem grünen Berg nach unten gehen
- auf die Mauer gehen und die Treppe nach unten gehen
- vom Wasser aus nach unten auf den Berg mit dem Wegweiser gehen
- nach rechts gehen
- im Wasser ist ein Schiff
- das Schiff anklicken und verschieben

- der Berg muss so verschoben werden das der Mann in das Schiff einsteigen kann
- in das Schiff steigen
- das Schiff anklicken und nach rechts fahren bis zur Anlegestelle
- an der Anlegestelle aussteigen
- den Angler anklicken
- nach rechts gehen und auf die Bank setzen
- die Glocke anklicken
- es kommt wieder eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 5

- nach rechts gehen
- da kommt ein Bahnhof
- der Mann setzt sich auf die Bank
- dann kommt ein Zug
- der Mann steigt in den Zug
- der Zug fährt los
- unterwegs fehlen immer die Schienen und Brücken
- hier muss man alles so verschieben das der Zug durchgehend fahren kann und das so lange bis der Zug dann automatisch allein fährt
- dann alles im Zug anklicken und es gibt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 6

- am Bahnhof aussteigen
- die Schafe anklicken und sie laufen ein Stück
- die Schafe soweit wegschicken das der Mann nach links gehen kann
- dann die Schafe wieder anklicken und der Weg nach rechts ist frei
- nach rechts gehen
- den Berg verschieben so das der Mann zu dem Baum mit der Bank kommt
- auf die Bank setzen
- das Schiff anklicken und es kommt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 7

- der Mann fährt mit dem Schiff
- an der Anlegestelle aussteigen
- nach rechts gehen
- die Berge verschieben
- der Mann muss nach rechts bis zu einer Bank
- die Schafe müssen auch aus dem Weg
- auf die Bank setzen
- Rettungsring, Karte und Laterne anklicken

- es kommt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 8

- es geht mit dem Schiff weiter
- an der Anlegestelle aussteigen
- den Berg verschieben und zum Leuchtturm gehen
- den Berg verschieben und nach rechts gehen zur Mauer
- dann weiter nach rechts in Richtung Baum
- weiter nach rechts gehen
- den Berg mit dem Turm und dem Rad so lange bewegen bis das Rad runter rollt
- es gibt ein Loch in der Mauer
- durch das Loch gehen
- zum Turm mit der Fahne gehen
- die Fahne anklicken und es kommt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 9

- nach links gehen
- den Berg so bewegen das das Rad gegen die Mauer rollt
- zum Wegweiser gehen
- das Rad beim Wasserfall muss durch die Mauer rollen
- nach links gehen und den Berg verschieben
- über den Wasserfall gehen und über den nächsten Wasserfall gehen
- nach rechts gehen
- den Berg nach unten ziehen und das Rad rollt gegen die Mauer
- das andere Rad muss nach links
- durch die Mauer gehen
- das Ziel ist die Mühle
- zur Mühle gehen und das Lagerfeuer anklicken
- es gibt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 10

- Schafe nach rechts schicken
- Berg mit Schafen rechts anheben und zu Schafen rechts gehen
- Schafe oben anklicken
- der Weg ist frei
- über beide Hängebrücken gehen
- Schafe anklicken und nach rechts schicken
- auf den Berg zu den anderen Schafen gehen

- die Schafe wieder nach links schicken
- vom Berg mit den Schafen nach unten gehen
- zum Ballon gehen
- in den Ballon steigen und die Frau anklicken
- der Ballon hebt ab
- es kommt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 11

- aus dem Ballon steigen
- den Berg kippen und die Schafe nach oben schicken
- der Mann steht bei einem Wasserfall
- die anderen Schafe auch wegschicken
- dann über den Wasserfall dorthin gehen wo die Schafe standen
- den ganzen Wasserfall bis nach unten gehen
- dann kommt die Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 12

- der Mann ist jetzt im Wasser
- es geht nach rechts
- die Schiffe im Wasser anklicken und nach oben schieben bis sie aus dem Weg sind
- es geht immer nach unten (der untere Berg muss immer wieder nach unten gezogen werden, damit man den Weg sieht)
- es geht bis zu einem Wasserfall
- dort steht ein Auto
- unter dem Wasserfall gibt es ein Gitter mit einem Schloss dran
- das Gitter ist das Ziel
- das Schloss anklicken und die Erinnerung kommt
- die Erinnerung verlassen

Level 13

- zuerst muss man auf den roten Berg
- dazu die anderen Berge immer wieder ein Stück anheben
- vom roten Berg immer weiter nach oben gehen bis zu einer Bank
- auf die Bank setzen und die Kirchenglocke anklicken
- es kommt ein LKW
- auf den LKW steigen

- jetzt immer die Berge so verschieben das der LKW weiter fahren kann
- am Ende vom Weg den Eimer auf dem LKW anklicken und es kommt eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 14

- vom LKW absteigen
- nach rechts oben gehen
- auf den blauen Berg gehen
- den rosa Berg und den gelben Berg verschieben bis zum Dach
- zum Dach gehen
- den grünen Berg nach unten ziehen
- man sieht einen Mann das Laub fegen
- den Mann anklicken
- nach rechts oben gehen
- den Berg links verschieben
- nach links oben zu den Häusern gehen
- auf die Bank vor dem Haus setzen
- an die Tür klopfen
- die Tür geht auf
- der alte Mann geht ins Haus
- es kommt wieder eine Erinnerung
- die Erinnerung verlassen

Level 15

- das ist dann der Abspann

ENDE!!!

alle Rechte bei **Kerstin Häntsch aus Schluchsee**

geschrieben am 20.12.2018

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:kerstin.haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>