

# Leisure Suit Larry – Wet Dreams Don`t Dry -Komplettlösung

von Kerstin Häntsch

Wenn man das Spiel bei Steam spielt, dann gibt es Errungenschaften. Am Anfang soll man Fragen beantworten. Man kann aber auch oben rechts auf „Überspringen“ gehen, dann gibt es die **Errungenschaft: Du willst es doch auch**. Wenn man die Fragen richtig beantwortet gibt es die **Errungenschaft: Old School**. Das Spiel beginnt in einem dunklen Keller.

## Anfang

- **den Schalter benutzen**
- **dann das Rollbild ansehen**
- dahinter ist der Sicherungskasten
- **den Sicherungskasten benutzen**
- **dann den grünen Schalter benutzen**
- das Licht geht an und es kommt ein Lift
- **den Lift benutzen und Larry fährt nach oben**
- **die Arbeitsschuhe ansehen**
- **die Schnürsenkel nehmen**
- die Posterwand ansehen und den Busch
- in die Bar gehen

## Lefty`s Bar

- **Larry spricht mit der Frau**
- sie heißt Becky
- **die Dartpfeile nehmen**
- **die Jukebox ansehen**
- **den Regenbogenkaugummi nehmen, der an der Bar klebt**
- **mit Lefty sprechen und zwei Bier bestellen**
- Lefty fragen was so los war in der Welt in den letzten Jahren
- solange fragen bis die **Errungenschaft: Stay A While and Listen** kommt
- dann zu Becky gehen
- **Becky das Bier geben**
- Larry wird schlecht vom Bier
- er will zur Toilette
- die ist verschlossen
- **mit Lefty sprechen und Larry bekommt den Toilettenschlüssel**
- **den Schlüssel mit der Tür benutzen**
- der Schlüssel bricht ab, aber Larry kann zur Toilette

- **den Schleimhaufen ansehen**
- **das Toilettenpapier nehmen**
- den alten Münzautomaten ansehen
- **das Wechselgeld nehmen**
- **den Besenstiel nehmen und das Pflaster**
- **im Inventar das Toilettenpapier mit dem Besenstiel kombinieren**
- **dann den Besenstiel mit dem Schleimhaufen benutzen**
- **das leuchtende Rechteck nehmen**
- es ist ein Smartphone (PiPhone)
- das Smartphone will von Larry wissen wer er ist und es stellt fest das Larry nicht autorisiert ist
- das Smartphone bestellt ein Unter (Auto) und sagt Larry das er das Smartphone zur Zentrale bringen muss
- **die Toilette und die Bar verlassen**
- **auf der Straße steht das Auto und Larry steigt automatisch ein**
- unterwegs gibt es noch eine Unterhaltung mit dem Smartphone
- Larry sagt er wird sie Kim nennen
- dann kommt Larry vor der Zentrale an

## Gebäude von Prune

- vor dem Gebäude liegt ein Thermobecher
- **den Thermobecher nehmen**
- ins Gebäude gehen
- zum Fahrstuhl gehen
- **den Fahrstuhl ansehen**
- Larry braucht eine Zugangskarte
- **mit Finley und Kyle sprechen**
- **Larry bekommt eine Zugangskarte**
- **zum Fahrstuhl gehen und dort die Zugangskarte benutzen**
- Larry landet bei Faith und Bill Jobs
- **mit Faith sprechen**
- Larry flirtet mit ihr
- er gibt Bill das PiPhone
- **Larry bekommt einen Gutschein**
- Faith würde mit Larry nur dann ausgehen wenn er bei Timber 90 Punkte hat
- **Larry gibt Finley den Gutschein und bekommt dafür ein PiPhone und eine kurze Anleitung (Errungenschaft: Spätzünder)**
- Finley und Kyle wollen Larry mit dem Profil bei Timber helfen, aber vorher muss Larry weiches Toilettenpapier und gebrauchte Damenhöschen besorgen
- **die Papp VR Brillen ansehen**
- **Larry hat eine Linse im Inventar**
- das Gebäude verlassen
- mit dem Unter Auto zu Leftys Bar fahren

## Leftys Bar

- **mit Lefty sprechen**
- Larry kann die Rohre für die Brauerei reparieren
- er bekommt den Schlüssel für das Hinterzimmer
- **den Schlüssel mit der Tür zum Hinterzimmer benutzen**
- **ins Hinterzimmer gehen**
- **den Weichspüler nehmen**
- **den Wäschekorb ansehen**
- **Larry nimmt sich eine frische Unterhose**
- das leckende Rohr ansehen und die Posterwand
- das Hinterzimmer verlassen
- **zur Toilette gehen**
- hier ist Becky
- **mit Becky sprechen**
- **Larry gibt Becky die frische Unterhose**
- **er bekommt nur eine leere Papprolle**
- das Toilettenpapier ist alle
- **die Toilette verlassen**
- **Lefty sagt Larry das gerade neues Toilettenpapier gekommen ist**
- ins Hinterzimmer gehen
- **eine Rolle Toilettenpapier nehmen**
- das Toilettenpapier ist hart
- **den Weichspüler mit dem Toilettenpapier benutzen**
- **dann das Hinterzimmer verlassen und wieder zur Toilette gehen**
- Becky ist weg
- **den Müllbeutel ansehen**
- da ist das Höschen von Becky drin
- Larry will aber nicht in dem Müllbeutel wühlen
- **die Schlaufe am Müllbeutel benutzen und dann den Müllbeutel nehmen**
- die Toilette und die Bar verlassen
- mit dem Unter Auto zum Gebäude von Prune fahren

## Gebäude von Prune

- **Kyle und Finley das Toilettenpapier und den Müllbeutel geben**
- **die beiden erstellen nun für Larry ein Profil auf Timber**
- Larry soll einige Fragen beantworten
- die Antworten haben keine Auswirkung auf das Profil
- Larry hat am Anfang 5 Punkte
- das Gebäude verlassen
- sein PiPhone meldet neue Kontakte bei Timber
- die neuen Kontakte ansehen
- es spielt keine Rolle was Larry bei den Kontakten angibt
- Larry muss die Kontakte alle aufsuchen

- jetzt gibt es verschiedene Wege, die man gehen kann bzw. verschiedene Reihenfolgen
- mit dem Unter Auto geht es zur Strip Straße

## Strip Straße

- **in den Salon Du Lezard gehen**
- hier ist Lemma (von Larrys Kontakten)
- **mit Lemma sprechen**
- ihr Drummer ist verschwunden und es müssen Plakate aufgehängt werden
- Larry sagt das er die Plakate aufhängen wird
- **er bekommt einen Stapel Plakate**
- die lassen sich an allen Plakatwänden aufhängen (es sind 12 Plakatwände)
- die Bar ansehen
- **die Schüssel mit den veganen Lakritzschnecken nehmen**
- **mit Atticus sprechen**
- **Larry bekommt ein gratis glutenfreies Brot**
- **eine Latte bestellen**
- **Larry bekommt abgelaufene Sojamilch**
- die Glasvitrine und das Schild ansehen
- das Grammophone ansehen
- **den Schalltrichter verstellen**
- **ganz links die Maca Knolle nehmen (ist neben dem Sessel)**
- **das Uriner Grabtuch ansehen**
- Larry darf es nicht nehmen
- er könnte es aber im Tausch gegen eine Polaroidkamera bekommen
- den Salon verlassen
- **auf der anderen Straßenseite ins Leisure Suit gehen**
- **hier ist Dick (von Larrys Kontakten)**
- **Dick spricht mit Larry**
- **er bietet ihm ein Fotoshooting an**
- Larry soll einen romantischen Ort finden
- **mit Bea sprechen**
- **versuchen nach hinten zu gehen**
- Bea will Larry erst nicht nach hinten lassen, aber dann zeigt sie ihm den Laden
- Larry kann sich umsehen, aber nichts nehmen
- den Slushyautomaten ansehen
- **einen Slushy nehmen**
- **den Slushy mit dem Thermobecher benutzen, damit er nicht schmilzt**
- den Laden verlassen
- **nebenan ins Gym gehen**
- die Plakatwand ansehen (wenn Larry vor dem ersten Plakat aufhängen versucht die Plakate vor der Bar von Lefty in die Mülltonne zuwerfen, dann gibt es die **Errungenschaft: Faulpelz**)
- **ein Plakat von Lemma dort aufhängen**

- **dem Hund das Hundespielzeug wegnehmen**
- **aus dem Verbandskasten die Desinfektionstücher nehmen**
- den Laden verlassen
- **draußen an der Posterwand ein Poster aufhängen**
- mit dem Unter Auto wieder zu Leftys Bar

## Leftys Bar

- **mit Lefty sprechen und nach dem Drummer fragen**
- der braucht aber mehr Informationen
- **ins Hinterzimmer gehen**
- **ein Plakat mit der Plakatwand benutzen**
- es kommt ein Skelett zum Vorschein
- das Skelett hat einen Goldzahn
- **den Goldzahn nehmen**
- **die Treppe nach oben gehen zu Erin**
- Larry sagt sie ist auf seiner Kontaktliste bei Timber
- Larry darf zu Erin ins Zimmer
- **mit Erin sprechen**
- sie sagt das ihr Internet nicht geht und Larry nach dem Router suchen soll und ein Paket muss auch noch abgeholt werden, aber sie hat den Beleg dafür nicht mehr
- den Buschtrimmer ansehen
- Larry kann ihn nicht mitnehmen (er kann ihn nehmen, aber er muss ihn im Zimmer lassen wenn er geht)
- das Schmuckkästchen ansehen
- das Zimmer verlassen
- **zu Lefty gehen und nach dem Router fragen**
- **Lefty auch nach einem Schlüssel fragen**
- es ist die Jukebox
- die Bar verlassen

## Strip Straße

- in den Salon gehen
- **mit Lemma sprechen wegen dem Drummer**
- **dann mit Attica sprechen wegen dem Drummer**
- **dann wieder mit Lemma sprechen wegen dem Streit mit dem Drummer**
- den Salon verlassen
- vor der Tür steht ein Aschenbecher
- **den Aschenbecher ansehen**
- **Larry findet eine Packung Camel Toe**
- **wieder zu Lefty gehen und ihm alle Informationen zum Drummer geben**
- wenn Larry alle Informationen hat, dann sagt Lefty das er den Drummer am Pier 69 findet
- mit dem Unter Auto zum Pier 69 fahren

## Pier 69

- hier steht Becky mit einem Typen
- **mit Becky sprechen**
- **dann mit Lance sprechen**
- **ein Poster mit der Posterwand benutzen**
- nach oben gehen zum Vergnügungspark
- **mit dem rauchenden Typen sprechen**
- er heißt Smokey Bear und mag seine E-Zigarette
- Hau den Lukas ansehen
- **den dreibeinigen Banditen ansehen**
- **die Klappe oben am Gerät ansehen**
- **die Münze aus dem Inventar mit der Klappe benutzen und sie ist offen**
- unten das Hauptstromkabel ansehen
- **mit Stix sprechen**
- der will die Band verlassen
- **die Münzprägemaschine ansehen**
- **den Goldzahn mit der Münzprägemaschine benutzen**
- Larry hat nun eine Golddoublone
- **mit Waltraud am Pfandleihstand sprechen**
- **das Fotopanorama ansehen**
- es kostet 100 Dollar oder Larry bekommt es im Tausch gegen etwas Second Hand
- **nach der Figur fragen**
- die ist wertvoll und kostet 1000 Dollar
- **links an der Wand bei Waltraud kann Larry ein Poster an die Wand kleben**
- vorher nimmt Larry einen Flyer von der Wand ab
- im Inventar den Flyer ansehen
- den Buchständer ansehen und den Hochzeitsaltar
- den Animatronic Bär ansehen
- den Hochzeitsbogen ansehen
- **den falschen Diamantring vom Altar nehmen und vorn die Schachfigur nehmen**
- **den Corn Dog nehmen (liegt auf dem Boden)**
- **zu Smokey Bear gehen**
- **ihm den Flyer geben**
- trotzdem will er Larry die E-Zigarette nicht geben
- **Larry gibt ihm die Zigaretten Camel Toe**
- **jetzt bekommt Larry die E-Zigarette**
- mit dem Unter Auto zur Strip Straße

## Strip Straße

- ins Leisure Suit gehen
- **mit Dick sprechen und ihm sagen er hat den perfekten Ort für das Fotoshooting**

### **gefunden und zwar Pier 69**

- das findet Dick toll und will gleich los
- aber dann stellt er fest das sein Exfreund dort ist
- das Leisure verlassen und in den Salon gehen
- **mit Lemma sprechen und ihr sagen das Stix die Band verlassen will**
- **Lemma sagt das ihre Gitarre weg ist**
- **den Gitarrenkoffer neben der Eingangstür ansehen**
- **darin liegen Streichhölzer mit der Adresse Hell's Pawn Clubs**
- den Salon verlassen
- mit dem Unter Auto zum Gebäude von Prune

### **Gebäude von Prune**

- **dort ein Plakat mit der Plakatwand benutzen**
- ins Gebäude gehen
- **mit Finley sprechen wegen der Polaroidkamera**
- wer sagt das Larry die nicht bezahlen kann
- aber er bekäme sie im Tausch gegen die Figur, die Waltraud hat
- das Gebäude verlassen
- zu Leftys Bar fahren

### **Leftys Bar**

- zur Toilette gehen
- **die Golddoublone mit dem Automaten benutzen**
- Larry kann wählen was er möchte
- **er wählt die Soße**
- **vorher muss er den Corn Dog mit dem Ausgabeschacht benutzen**
- **jetzt die Soße wählen und Larry hat einen nostalgischen Corn Dog**
- **ein Plakat an die Wand der Toilette kleben**
- die Wand ist feucht und Larry muss das Plakat mit einem Dartpfeil zum Halten bringen
- die Bar verlassen

### **Pier 69**

- dort ist jetzt eine Taube (wenn man mit Dick wegen Pier 69 gesprochen hat)
- **im Inventar das glutenfreie Brot mit dem Rest vom Bier benutzen**
- **dann die Taube mit dem Brot füttern**
- Becky ist nun weg (**Errungenschaft: Ich war's nicht**)
- **mit Lance sprechen**
- **ihm den nostalgischen Corn Dog geben**
- jetzt ist auch Lance weg
- dafür kommt jetzt Dick

- leider ist es zu spät für das Fotoshooting
- Larry braucht das Fotopanorama
- zur Strip Straße fahren

## Strip Straße

- ins Leisure gehen
- **dort wo Dick stand findet Larry einen Second Hand Dildo und ein Second Hand Schild**
- er nimmt beides mit
- **bei Bea ein Poster vorn am Stand benutzen**
- Larry sagt es wäre Werbung für ein Sexspielzeug
- **im Regal ist ganz oben ein Dildo mit Brille**
- den Dildo anklicken (**Errungenschaft: Gefunden**)
- mit dem Unter Auto zum Pier 69 fahren

## Pier 69

- Larry geht zu Waltraud
- **ihr das Second Hand Schild geben**
- **dafür bekommt Larry das Fotopanorama**
- zum Pier gehen und zu Dick
- **Dick das Fotopanorama geben**
- Larry soll mit Dick noch im Dark Room tanzen
- immerhin bekommt Larry schon mal ein paar Punkte auf Timber
- **Errungenschaft: Dick**
- mit dem Unter Auto zum Hell`s Pawn Club fahren

## Hell`s Pawn Club

- **ein Poster an die Posterwand kleben**
- **das Blumenbeet ansehen und Larry pflückt Blumen**
- **Lemmas Gitarre ansehen**
- **mit dem Türsteher sprechen**
- der hat die Gitarre von Bea
- nach dem Club fragen
- Larry braucht mindestens 25 Punkte um in den Club zu kommen
- rechts bei dem brennenden Fass ist eine Ratte
- die Ratte ansehen
- **das Abflussrohr nehmen** (rechts im Bild)
- mit dem Unter Auto zu Lefty fahren



## Leftys Bar

- **den Gully ansehen**
- da funkelt etwas
- **im Inventar den Schnürsenkel mit der Lakritzschnecke kombinieren**
- **das ergibt einen langen Faden**
- **dann den Kaugummi mit dem langen Faden benutzen**
- der Kaugummi ist zu trocken
- **den Kaugummi mit dem streunenden Hund benutzen**
- **dann das Hundespielzeug mit dem Hund benutzen**
- **den klebrigen Kaugummi mit dem langen Faden benutzen**
- das ergibt eine klebrige Angel
- **die klebrige Angel mit dem Gully benutzen**
- **Larry angelt einen Schlüssel heraus**
- in die Bar gehen
- bei der Jukebox ist eine Plakatwand
- **ein Plakat an die Wand hängen**
- ins Hinterzimmer
- zu Erin gehen
- **den Schlüssel mit dem Schmuckkästchen benutzen**
- **Larry findet den Abholschein für das Paket**
- den Abholschein nehmen
- **das extra große Kondom nehmen, das auf dem Bett liegt**
- die Bar verlassen

## Strip Straße

- zu Leisure gehen
- **Bea den Abholschein geben**
- sie kann ihn nicht lesen
- **Bea die Linse geben und dann den Abholschein**
- **Larry bekommt das Paket und gratis noch Latexhandschuhe dazu**
- **mit Bea sprechen und nach der Gitarre fragen**
- sie hat die Gitarre von Waltraud bekommen
- Leisure verlassen und in den Salon gehen
- **das letzte Poster links an die Wand kleben**
- **mit Lemma sprechen und ihr sagen das die Plakate alle verteilt sind und das er die Gitarre gefunden hat**
- dann geht es zurück zu Lefty

## Leftys Bar

- in die Bar gehen

- **die Latexhandschuhe mit dem Stecker der Jukebox benutzen**
- **das WLAN funktioniert wieder**
- **den falschen Diamantring mit dem Glas der Jukebox benutzen**
- **dann die Schallplatte nehmen**
- zu Erin gehen
- **ihr das Paket geben**
- Erin will professionelle Stripperin werden
- die Bar verlassen

### **Strip Straße**

- in den Salon gehen
- **die Schallplatte mit dem Grammophone benutzen**
- **dann das Grammophone benutzen**
- **jetzt kann Larry das Buch nehmen**
- das Buch ansehen
- es heißt „Der geschickte Zügler“

### **Hell`s Pawn Club**

- **mit dem Türsteher sprechen**
- der Club sucht jemand für eine besondere Show
- Larry sagt das Erin die Richtige dafür wäre
- der Türsteher will aber eine Kostprobe haben

### **Leftys Bar**

- zu Erin gehen
- mit ihr sprechen
- **ihr sagen das der Hell`s Club Interesse hätte an ihrer Show, aber das sie etwas vorzeigen muss**
- Erin weiß nicht wie sie eine Show aufnehmen soll
- am Fenster ist eine Spannerdrohne
- **die Spannerdrohne ansehen**
- **den Buschtrimmer nehmen**
- **den Buschtrimmer mit der Drohne benutzen**
- die Kamera fällt herunter
- **die Bar verlassen und die Mülltonne vor der Bar durchsuchen**
- **Larry findet die Kamera**

## Hell's Pawn Club

- **dem Türsteher die Kamera geben**
- Erin hat den Job zur Probe und sie sollte etwas Besonderes zeigen für einen Dauerjob

## Leftys Bar

- zu Erin gehen
- **mit ihr sprechen wegen dem Job**
- **sie braucht ein bestimmtes Buch**
- **Larry gibt ihr das Buch aus dem Salon**
- Larry bekommt Punkte bei Timber
- **Errungenschaft: Erin**

## Hell's Pawn Club

- **im Inventar das Kondom mit dem Dildo benutzen**
- **dann den Dildo mit der Papprolle benutzen**
- **diese Konstruktion mit der Ratte benutzen**
- **die Ratte nehmen**
- dann kommt die Frage ob ihr das Spiel zurückgeben wollt
- als Auswahl gibt es Refund, Nein und Vielleicht
- die Antwort „Refund“ geben und es gibt die **Errungenschaft: Ich habe versucht das Spiel zurück zu geben**

## Pier 69

- **zu Waltraud gehen und mit ihr sprechen wegen der Gitarre**
- sie hat die Gitarre von Stix
- **mit Stix sprechen**
- **er hat die Gitarre gestohlen**
- **den Automaten ansehen und die Ratte mit dem Reparaturschacht benutzen**
- die Ratte zerbeißt das Stromkabel und Stix kann nicht mehr spielen
- **wieder mit Stix sprechen**
- er soll mit dem Türsteher sprechen wegen der gestohlenen Gitarre
- Stix braucht aber erst einen Drink

## Leftys Bar

- mit Lefty sprechen
- der kann Larry nur einen alkoholfreien Drink geben

- **im Inventar den alkoholfreien Drink mit den Desinfektionstüchern benutzen**
- die Bar verlassen

### **Pier 69**

- zu Stix gehen
- **ihm den Cocktail geben**
- dann mit dem Unter Auto zum Hells Club

### **Hell's Pawn Club**

- der Türsteher sagt das Larry die Gitarre bekommt im Tausch gegen etwas von der Band Queef
- wieder zurück zum Pier 69

### **Pier 69**

- zu Waltraud gehen
- **den Dartpfeil mit der Verpackung der Figur benutzen**
- die Verpackung geht kaputt
- nun kostet die Figur nur noch 1 Dollar
- **Larry gibt Waltraud 1 Dollar für die Figur**
- weiter geht es zum Prune Store

### **Prune Store**

- **Larry gibt Kyle die Figur**
- **jetzt darf er sich eine Sofortbildkamera vom Tisch nehmen**
- die Kamera nehmen
- dann zur Strip Straße fahren

### **Strip Straße**

- in den Club gehen
- **Atticus die Sofortbildkamera geben**
- **Larry darf sich nun das Grabtuch nehmen**
- das Uriner Grabtuch nehmen und den Club verlassen

## Hell's Pawn Club

- dem Türsteher das Grabtuch geben
- die Gitarre nehmen
- zurück zur Strip Straße

## Strip Straße

- in den Club gehen
- **Lemma die Gitarre geben**
- **jetzt braucht sie noch eine Nebelmaschine**
- **Larry gibt Lemma die Friedenspfeife**
- jetzt ist sie zufrieden und gibt Larry die Höchstpunktzahl
- sie will sich mit ihm im Hells Club treffen
- Larry hat nun 26 Punkte
- **Errungenschaft: Lemma**

## Leftys Bar:

- ins Hinterzimmer gehen
- **das Abflussrohr gegen das leckende Rohr tauschen**
- **den Hebel nach unten drücken**
- **das Ventil drehen**
- **den Hebel nach oben drücken**
- der Braukessel steht jetzt auf grün
- **zu Lefty gehen und mit ihm sprechen**
- **Lefty braucht Zutaten für sein neues Rezept für ein neues Bier**
- Larry bekommt das Rezept
- das Rezept ansehen
- **Lefty die Maca Knolle geben** (ist eine von drei Zutaten für das Rezept)
- die Bar verlassen

## Hell's Pawn Club

- in den Hells Club gehen
- Dick ist im Club
- **mit Dick sprechen**
- er will sich mit Larry im Dark Room treffen
- **mit Anu sprechen**
- **mit Lemma sprechen**
- sie wartet im VIP Bereich
- **nach rechts zu den Tischen gehen**

- **mit Lance sprechen**
- es gibt Streit mit Becky
- sie wirft ein VIP Ticket auf den Tisch und geht weg
- **das VIP Ticket nehmen**
- zurück zur Tanzfläche gehen
- **das VIP Ticket mit dem Ticket Scanner benutzen**
- **dann den Lift benutzen**
- Larry landet im VIP Bereich
- **mit Lemma sprechen**
- die würde gern Erin kennenlernen
- **den Gargoyle mit dem BH anklicken**
- Larry bekommt von seinem Pi Phone ein Video gezeigt wie man einen BH öffnet
- Larry probiert es gleich aus
- **die Sexy Ausrüstung nehmen**
- **mit Erin sprechen**
- fragen ob sie in den Dark Room kommt
- Erin findet Lemma toll
- Larry sagt er macht sie miteinander bekannt
- Lemma und Erin unterhalten sich
- wenn Larry immer nur die Punkte (...) bei den Gesprächsoptionen anklickt, dann gibt es die **Errungenschaft: Bechdel Test bestanden**
- Lemma und Erin gehen in den Dark Room
- Larry geht auch in den Dark Room
- hier mit dem Mauszeiger mehrere Dinge finden und anklicken (feuchtes Loch, haariges Etwas, bebende Masse, labbrige Masse, seltsam riechendes Objekt, membranartige Öffnung, seltsam vertraute Silhouette – das ist Lefty)
- **Errungenschaft: Leftys dunkles Geheimnis**
- den brodelnden Pool ansehen
- dann Lemma und Erin anklicken oder Dick anklicken (dann gibt es die **Errungenschaft: Ich bevorzuge Dick**)
- nach Melone tauchen, kitzeln, kleiner Mann = **Errungenschaft: Ich komme**
- Larry wird verhaftet
- **Errungenschaft: Erwischt**

## Gefängnis

- Anu spricht mit Larry
- sie ist Pflichtverteidigerin
- wenn Anu die Anklagepunkte auflistet, dann immer antworten: Es war dunkel und ich war betrunken (letzter Punkt in der Auswahl für die Gespräche), dann gibt es die **Errungenschaft: Dunkel und betrunken**
- **mit der Mitinsassin Tuck sprechen**
- sie will unbedingt eine Leibesvisitation
- Larry sagt er wird ihr dazu verhelfen
- Larry sieht sich um
- sein Pi Phone liegt außer Reichweite

- **das Parfüm nehmen**
- **den Saugnapf nehmen**
- aus dem Gitterfenster sehen (Lichtstrahl)
- da liegt eine Pfeife
- **die Pfeife nehmen**
- **die Pfeife mit der Tür auf der anderen Seite der Zelle benutzen**
- der Wachmann kommt
- Larry versucht den Wachmann dazu zu bringen eine Leibesvisitation bei Tuck zu machen, aber es klappt nicht
- wieder mit Tuck sprechen
- **Larry sagt das er die Leibesvisitation macht**
- **danach hat Larry eine Salatgurke im Inventar**
- **im Inventar die Salatgurke mit dem Saugnapf benutzen**
- **die Lichterkette vom Spiegel nehmen**
- **die Lichterkette mit der Salatgurke benutzen**
- **das Wurfgeschoss mit dem Pi Phone benutzen**
- nun hat Larry sein Pi Phone wieder
- er ruft Dick an
- Dick holt Larry aus dem Gefängnis
- **Dick möchte das Larry mit Lance spricht**
- **Larry bekommt sein neues Foto**
- das Inventar ansehen
- einige Sachen fehlen, aber Larry hat nun eine Mitgliedskarte für das Fitnesscenter (Gym)
- **mit dem Türsteher sprechen**
- **Larry bekommt einen Gutschein**
- **zum Gitterfenster vom Gefängnis gehen und mit Tuck sprechen** (wie kommt man ins Gefängnis)
- **Larry bekommt einen Handspiegel**
- auf dem Spiegel steht ein Spruch
- den Spruch lesen

### **Hell's Pawn Club**

- in den Club gehen
- **den Gutschein beim Barkeeper einlösen für eine Flasche Doom Perignon**
- **einen Flyer von der Theke nehmen**
- **ist ein Praktikumsvertrag für Stripper**
- zum VIP Bereich gehen
- **den abgetrennten Arm nehmen**
- **den trockenen Gleitgelbrunnen ansehen**
- **die Saugglocke benutzen**
- der Brunnen geht wieder
- im Brunnen schwimmt ein Ehering
- **den flutschigen Ehering nehmen**
- **die Gummipuppe nehmen**

- **im Inventar das Pflaster mit der Gummipuppe benutzen**
- zurück zur Tanzfläche gehen
- den Club verlassen
- mit dem Unter Auto zur Strip Straße fahren

## Strip Straße

- das Pi Phone meldet neue Kontakte bei Timber
- Larry sieht sich die Kontakte an
- ins Fitnesscenter gehen
- **die Mitgliedskarte mit der Schranke benutzen**
- Larry darf eintreten und er bekommt noch Proteine
- den Boxsack ansehen
- **Lance ist hier**
- **mit ihm sprechen**
- Larry braucht aber noch einige Dinge für Lance
- **das Bleichmittel nehmen**
- **mit Diana sprechen**
- sie sagt das Larry den Boxsack zum Schwingen bringen soll
- das Fitnesscenter verlassen und zu Leisure gehen
- **mit Bea sprechen (ihre neue Erfindung)**
- **Larry darf den Fuck-O-Meter Deluxe ausprobieren**
- Larry steckt die Maschine ein und geht wieder ins Fitnesscenter
- **hier im Inventar den Arm mit dem Fuck-O-Meter benutzen**
- **dann die Maschine mit dem Boxsack benutzen**
- Diana sagt das sie Larry im Vergnügungspark trifft
- Fitnesscenter verlassen

## Pier 69

- **mit Diana sprechen**
- sie möchte sehen wie weit es Larry beim Hau den Lukas schafft
- **mit Smokey Bear sprechen**
- **Larry bekommt einen Aluhut**

## Prune Store

- **die Luftballons nehmen**
- **im Inventar die Luftballons mit der Gummipuppe benutzen**
- die Gummipuppe ist nun aufgeblasen
- in das Gebäude gehen
- **mit Finley sprechen und nach Nari fragen**



- die arbeitet bei Prune Store
- Larry kann nur zu ihr wenn er bei Prune Store arbeitet (als Praktikant)

## Leftys Bar

- Lefty erzählt Larry das Erin ausgezogen ist und das in ihrem Zimmer ein Paket für ihn liegt
- Larry gibt Lefty das Parfüm (zweite Zutat für das Bierrezept)
- ins Hinterzimmer gehen und dann nach oben
- im Zimmer von Erin das Paket ansehen
- Larry hat nun eine Gumimuschi
- er liest den Brief von Erin
- den Buschtrimmer nehmen und den Erdbeerpenis
- die Bar verlassen
- den Buschtrimmer mit dem Busch neben der Bar benutzen
- es kommt ein Stromkasten zum Vorschein
- wieder in die Bar gehen und ins Hinterzimmer
- die Waschmaschine öffnen
- es erscheint ein mysteriöser Tunnel
- in den Tunnel gehen (geht nur wenn man vorher die Anleitung auf dem Handspiegel von Tuck gelesen hat)
- wenn Larry beim ersten Mal im Tunnel statt der Axt die Würfel wählt, dann gibt es die **Errungenschaft: Ich mag Rollenspiele**
- Larry hat dann einen weiteren Versuch für den richtigen Weg durch den Tunnel
- nach links gehen wo der tote Alligator treibt, dann geradeaus an den Strohhalmen vorbei, die Axt nehmen und den Troll in 2 Hälften teilen und auf der Liege bequem machen
- so landet Larry in der Gefängniszelle bei Tuck
- mit Tuck sprechen
- Tuck verheiratet Paare
- das Poster von Lady Gag nehmen
- wieder zurück zu Leftys Bar
- dann zur Strip Straße

## Strip Straße

- ins Fitnesscenter gehen
- Lance das Poster von Lady Gag zeigen, den Erdbeerpenis zeigen und die Gummipuppe zeigen
- Lance sagt das er schwul ist und das er Dick liebt
- das Fitnesscenter verlassen und zum Club gehen
- dort steht Dick
- mit Dick sprechen
- Dick ist noch sauer weil Lance ein Geschenk von ihm weggeworfen hat

- Larry fragt nach dem Geschenk
- es ist am Pier

## **Pier 69**

- **das Strandgut ansehen und Larry findet einen Ehering** (nur wenn Dick ihm davon erzählt hat)
- zurück zur Strip Straße

## **Strip Straße**

- ins Fitnesscenter gehen
- **Lance den Ring zeigen**
- der will Doom Perignon haben
- Larry hat eine Flasche und zeigt sie Lance
- jetzt hat er die Idee Dick mit einer Hochzeit zu überraschen
- Larry soll alles organisieren
- dafür will Larry aber auch einen Gefallen von Lance und zwar die höchste Punktzahl bei Timber
- Larry fährt zu Leftys Bar

## **Leftys Bar**

- **ins Hinterzimmer gehen und durch den Tunnel in die Gefängniszelle gehen**
- **mit Tuck sprechen (Pristerin)**
- **Larry bekommt den Schlüssel für den Hochzeitsaltar**
- er soll alles vorbereiten
- **nach rechts gehen und das Stempelkissen ansehen**
- **dann die Gumimushi mit dem Stempelkissen benutzen**
- **anschließend die Gummimushi mit dem Praktikantenvertrag im Inventar benutzen**
- das ergibt einen Praktikantenvertrag für Prune
- **mit Anu sprechen**
- Larry spricht über das neue PiPhone und er sagt das er BJ und Faith kennt und das er ganz oben im Prune Gebäude war
- **das interessiert Anu und sie gibt Larry einen USB Stick**
- er soll ihr Informationen bringen, dann gibt es auch ein Date
- durch den Tunnel geht es zurück und dann zum Pier 69

## **Pier 69**

- zum Vergnügungspark gehen

- zum Hochzeitsaltar gehen
- **den Schlüssel mit dem Hochzeitsaltar benutzen**
- **die Kerzen nehmen, die Fernbedienung und das Buch der Liebe**
- **das Buch mit dem Buchständer benutzen**
- **die Kerzen mit den Kerzenständern benutzen**
- **dann die Streichhölzer mit den Kerzen benutzen**
- **die Blumen mit dem Hochzeitsbogen benutzen**
- **dann noch die Flasche Doom Perignon mit dem Kühleimer benutzen**
- zur Strip Straße fahren

### Strip Straße

- **ins Fitnesscenter gehen und mit Lance sprechen (Hochzeit)**
- Fitnesscenter verlassen und in den Salon gehen
- **den Buschtrimmer mit Atticus benutzen (Errungenschaft: Beschnitten)**
- vor den Salon gehen
- **mit Dick sprechen und ihm sagen er soll mit zum Pier kommen**
- am Pier 69 findet dann automatisch die Hochzeit statt
- Larry muss zwischendurch mal die Fernbedienung mit dem Animatronic Bär benutzen und Lance und Dick jeweils einen Ring geben
- Larry hat nun 31 Punkte
- **Errungenschaft: Lance**

### Prune Store

- in das Gebäude gehen
- **den Praktikantenvertrag Finley zeigen**
- **die Zugangskarte von Larry wird jetzt erweitert**
- **die Zugangskarte mit dem Lift benutzen und Prune Office anklicken**
- **mit Nari sprechen**
- sie möchte einen Kaffee
- **die Kaffeemaschine benutzen und den Kaffee nehmen**
- **Nari den Kaffee geben**
- Larry bekommt Zugang zum Tech Labor
- **die Zugangskarte mit dem Lift benutzen und das Tech Labor anklicken**
- hier trifft Larry auf die KI von dem gefundenen Prototypen bei Lefty
- in einer Versuchsmaschine müssen 4 Tests überstanden werden
- Larry muss an der Maschine nur den Hebel betätigen und der Test wird gestartet
- allerdings zeigen die Nummern oben ab um welchen Test es sich handelt
- Larry muss nun sehen das alle Tests richtig ablaufen
- **Larry spricht erst einmal mit der KI**
- **dann den gekühlten Slushy mit dem Proto Pi benutzen und den Hebel benutzen**
- **erster Test ist fertig**
- **jetzt die Sexy Rüstung mit dem Proto Pi benutzen und dann den Hebel benutzen**

- **jetzt den Aluhut mit dem Proto Pi benutzen und den Hebel benutzen**
- **den Handspiegel mit dem Proto Pi benutzen und den Hebel benutzen**
- **der vierte Test ist fertig**
- **jetzt soll noch die Umprogrammierung erfolgen**
- **die Tafel mit dem Script ist aber nicht mehr zu entziffern**
- **Larry improvisiert einfach (69, 69, Null)**
- **die Super Powerbank von der Wand nehmen**
- mit dem Lift zurück zu Nari
- **mit Nari sprechen**
- **sie will ein Terry Modul**
- den Prune Store verlassen

### **Leftys Bar**

- **die Powerbank mit dem Stromkasten im Busch benutzen**
- auf den Kanalisationsdeckel stellen
- der Lift geht wieder und Larry landet an seinem Ausgangsort
- Larry sieht sich um
- **den Bleistift, die Fernbedienung, das Kettensägenbenzin und die Batterien vom Fass nehmen**
- **den Ghettoblaster ansehen**
- es fehlt die Taste zum Zurückspulen
- **das Kassettenfach ansehen und die Kassette nehmen**
- **im Inventar den Bleistift mit der Kassette benutzen**
- **dann die Kassette wieder in das Kassettenfach stecken und den Ghettoblaster einschalten**
- **Larry erfährt das der Code 1, 2, 3, 4,5 lautet**
- **im Inventar die Batterien mit der Fernbedienung benutzen**
- **dann die Fernbedienung mit dem Computer benutzen und die Zahlen 1, 2, 3,4 und 5 eingeben**
- die Jalousie öffnet sich und Larry geht in den Raum
- **das Spielmodul nehmen**
- dann mit dem Lift wieder auf die Straße fahren
- in die Bar gehen
- hier ist der Elchkopf herunter gefallen
- **den Elchkopf nehmen**
- **Larry gibt Lefty das Kettensägenbenzin (dritte Zutat für Bierrezept)**
- Lefty sagt das Larry das Zimmer von Erin haben kann und das er die Braumaschine auch benutzen kann

### **Prune Store**

- **Larry geht zu Nari und gibt ihr das Modul**

- sie will sofort zu Larry
- Larry sagt das er ein Zimmer hat
- beide landen in seinem Zimmer
- **Nari will aber noch eine andere Beleuchtung und einen Einhornkopf und einen Einhornschwanz**
- Larry verlässt die Bar und fährt zur Strip Straße

### Strip Straße

- ins Leisure gehen und in den Laden ganz hinten
- **die Regenbogen Haarverlängerung, den Grünkohl und die Wassermelone nehmen**
- nach vorn gehen
- **im Inventar das Bleichmittel mit dem Elchkopf benutzen**
- **dann den klebrigen Knochen mit dem Elchkopf benutzen**
- der Knochen müsste spitzer sein
- also auf zum Prune Store

### Prune Store

- mit dem Lift ins Office fahren
- **den Knochen mit dem Bleistiftspitzer benutzen**
- **nun den Knochen mit dem Elchkopf benutzen**
- die Nachbildung vom Einhorn ist fertig
- den USB Stick mit dem Computer benutzen
- das geht so noch nicht
- das Bällebad ansehen
- **den verdächtigen Ball ansehen**
- es ist der verschwundene Assistent
- **den Assistent ansehen**
- **dann den Korkenzieher nehmen**
- versuchen den verdächtigen Ball zu nehmen, aber das geht nicht
- den Prune Store verlassen

### Strip Straße

- ins Leisure gehen
- **dann den verkleideten Elchkopf mit dem Einhornkopf benutzen**
- **Larry kann nun den Einhornkopf mitnehmen**
- zu Leftys Bar

## Leftys Bar

- nach oben ins Zimmer gehen
- **im Inventar die Schachfigur mit der Regenbogen Haarverlängerung benutzen**
- **dann den Einhornschwanz und den Einhornkopf Nari geben**
- **den kaputten Handspiegel mit der Abrissbirne benutzen und dann den Lichtschalter betätigen**
- nun ist alles erledigt
- Zwischensequenz
- Larry hat nun 33 Punkte
- **Errungenschaft Nari**

## Fitnesscenter

- **im Inventar den Korkenzieher mit der Wassermelone benutzen**
- die sieht aus wie eine Bowlingkugel
- **die Wassermelone gegen die richtige Bowlingkugel in der Tasche von Steven tauschen**
- zum Prune Store fahren

## Prune Store

- zum Tech Labor fahren
- **die Bowlingkugel mit der Rutsche benutzen**
- dann zum Office fahren
- **jetzt den USB Stick mit dem Computer benutzen**
- Larry hat die Daten für Anu
- zu Lefty fahren

## Leftys Bar

- **über den Geheimgang zum Gefängnis gehen**
- **den USB Stick Anu geben**
- die geht dann einfach
- wieder zurück zur Bar
- zum Pier fahren

## Pier 69

- zum Vergnügungspark gehen
- **beim Hau den Lukas den Pömpel mit dem Puk benutzen**
- **dann den Hau den Lukas benutzen**

- Diana ist beeindruckt, aber sie geht sofort ins Fitnesscenter
- Larry fährt auch zum Fitnesscenter

## Fitnesscenter

- **mit Diana sprechen**
- sie braucht ihren Proteinshake
- **mit Steven sprechen**
- er hat keinen Shake mehr, aber er sagt Larry was er für Zutaten braucht
- auf zu Lefty

## Leftys Bar

- ins Hinterzimmer gehen
- **Gurke, Grünkohl, Proteine und Sojamilch mit der Braumaschine benutzen**
- **dann zur Bar gehen**
- **hier den Thermobecher mit dem Zapfhahn benutzen**
- Larry hat den Shake für Diana (nennt sich Sacksuppe)
- zum Fitnesscenter fahren

## Fitnesscenter

- **Diana den Shake (Sacksuppe) geben**
- Diana geht joggen
- **die Uhr von Diana manipulieren**
- Diana kommt zurück und will zu Larry ins Zimmer
- Zwischensequenz
- Larry hat 38 Punkte
- **Errungenschaft: Diana**
- zum Pier fahren

## Pier 69

- Larry bekommt einen Anruf von Anu (wenn er ihr den USB Stick gegeben hat und er 38 Punkte hat)
- er soll in den Salon kommen
- zur Strip Straße fahren

## Strip Straße

- in den Salon gehen
- **mit Anu sprechen**
- sie sagt es gibt einen geheimen Server im Prune Skyloft
- dazu braucht sie aber die Zugangskarte von BJ
- zum Prune Store fahren

### Prune Store

- in den Store gehen
- **dort hört Larry wie BJ sagt das er seine Zugangskarte verloren hat**
- also wieder zurück zum Salon

### Strip Straße

- in den Salon gehen
- Larry sieht sich um
- **das Glas mit dem Trinkgeld ansehen**
- **den alten Sessel ansehen**
- **das Kissen ansehen**
- **die Fußmatte vor der Tür (innen) ansehen**
- **die schlecht verlegte Diele bei Atticus ansehen**
- **dort findet Larry die goldene Zugangskarte von BJ**
- Anu und Larry fahren zum Prune Store

### Prune Store

- Anu und Larry fahren mit dem Lift zum Skyloft
- **das Eingabegerät ansehen**
- Larry braucht ein Passwort
- **mit der Zugangskarte mit dem Lift zum Store fahren**
- **mit Finley sprechen**
- der verrät das Passwort (B = = = = D)
- wieder mit dem Lift zum Skyloft fahren
- **das Eingabegerät benutzen**
- **B = = = = D eingeben**
- der Server taucht auf
- Anu bekommt ihre Daten und dann will sie Sex mit Larry, aber weil Faith auftaucht muss sie verschwinden
- wenn Faith weg ist, meldet sich Anu und Larry hat jetzt 45 Punkte
- **Errungenschaft. Anu**
- **den Server benutzen**
- **Pi hilft Larry zur Punktzahl von 90 bei Timber zu kommen**
- Zwischensequenz



- Larry landet in einem Pixelspiel
- hier dauert alles etwas länger
- **die Klotüre öffnen**
- **den Pömpel nehmen**
- **den Pömpel mit dem Waschbecken benutzen**
- **Larry hat einen steifen Aal im Inventar**
- **die nasse Zeitung vom Boden aufheben**
- **die nasse Zeitung mit dem Handtrockner benutzen**
- den Handtrockner ansehen
- der Handtrockner ist kaputt
- **in den Spiegel sehen und den anderen Larry fragen ob er den Handtrockner reparieren kann**
- **jetzt die nasse Zeitung mit dem Handtrockner benutzen**
- dann zur Tür links gehen
- **die Zeitung mit der Tür benutzen**
- **den Aal mit dem Schlüsselloch benutzen**
- die Zeitung nehmen
- darauf liegt ein Schlüssel
- **den Schlüssel nehmen und mit dem Schlüsselloch benutzen**
- **in die Bar gehen**
- Larry landet beim Präsidenten
- **Errungenschaft: Fass ihr an die Pixel**
- Larry wacht dann wieder auf
- Faith und BJ sind auf ein Schiff
- Zwischensequenz
- **das Bullauge benutzen**
- Larry ist nun an Bord

## Schiff

- Larry will sich etwas die Zeit vertreiben
- nicht das Bullauge benutzen, sonst ertrinkt Larry
- Larry sieht sich um
- **die beschädigte Kiste ansehen**
- darin sind Brechstangen
- **eine Brechstange nehmen**
- **mit der Brechstange das Giftfass öffnen**
- **dann mit der Brechstange die kopfstehende Kiste öffnen**
- **das schreiende Gummihuhn nehmen**
- **den Holzsplitter nehmen**
- **mit dem Holzsplitter das vibrierende Päckchen öffnen**
- **aus dem Päckchen den Vibrator nehmen**
- **den Sarg öffnen mit der Brechstange**
- da ist eine Puppe von BJ drin
- **den BH nehmen (hängt am Rohr)**

- **das Gummihuhn, den Vibrator und den BH mit der Puppe benutzen**
- **dann die Puppe mit dem leuchtenden Schlamm auf dem Giffass benutzen**
- Larry sagt es ist eine Zeitvertreibmaschine
- **die Puppe benutzen**
- **Errungenschaft: Unter der Gürtellinie**
- das Schiff hat angelegt und Larry geht von Bord

## Cancun

- **eine Avocado nehmen**
- **die Sandburg durchsuchen**
- **Larry findet eine Spritze**
- den Brunnen ansehen
- **die Kurbel benutzen**
- **den Eimer nehmen**
- den Zitronenbaum ansehen
- das unfruchtbare Beet ansehen
- den flachen Stein ansehen
- nach rechts gehen
- hier ist eine Bar und an der Bar steht Lefty
- **mit Lefty sprechen**
- **das Kochbuch nehmen**
- **den Mixer ansehen**
- **den Kamin ansehen**
- nach links gehen
- dort sind die Alpacas
- die Alpacas ansehen und den Futtertrog
- **den Dung ansehen und nehmen**
- das Sonnensegel ansehen
- an einer Stelle ist das Sonnensegel geflickt
- **mit dem Einheimischen sprechen**
- **die Wandmalerei ansehen und den Einheimischen nach der Prophezeiung fragen**
- **eine Tomate pflücken**
- sie ist noch nicht reif
- zum Brunnen gehen
- **die unreife Tomate auf den flachen Stein legen**
- **den Dung mit dem unfruchtbaren Beet benutzen**
- hier wachsen jetzt Kräuter
- **das Kochbuch mit dem Beet benutzen**
- **Larry hat nun Koriander**
- zu Lefty gehen und das Poster mit dem Bier an der Wand ansehen
- **dann mit ihm sprechen und ein Bier verlangen**
- **das Bier nehmen**
- **außer dem Bier erhält Larry noch Salz und eine Zitronenscheibe**
- zurück zum Brunnen gehen

- die Tomate auf dem flachen Stein sollte nun reif sein
- wenn sie noch nicht rot ist, dann einfach zwischen den Örtlichkeiten ein wenig umherlaufen bis die Tomate rot ist
- **die rote Tomate nehmen**
- **zu Lefty gehen**
- **die Avocado, die Tomate, das Salz, die Zitrone und den Koriander mit dem Mixer benutzen**
- **dann den Mixer benutzen**
- **dann den Eimer mit dem Mixer benutzen**
- zu den Alpacas gehen
- **den Eimer mit dem Futtertrog benutzen**
- die Alpacas fressen jetzt
- **im Inventar die Spritze mit dem Bier benutzen**
- **dann die Spritze mit der geflickten Stelle vom Sonnensegel benutzen**
- **ins Licht stellen**
- die Prophezeiung erfüllt sich
- **Errungenschaft: Der Auserwählte**
- dann soll Larry einen Kaktus essen und er tut es
- **Larry spricht mit den Alpacas** und erfährt von einem Geheimgang zu Villa die durch den Kamin führt
- zum Kamin gehen
- **den geheimen Mechanismus benutzen und dann durch den Geheimgang gehen**

## Villa

- Larry steht vor der Villa
- **die Gießkanne nehmen**
- die Penisfliegenfalle ansehen
- **das aufgemalte Fenster an der Wand ansehen**
- den Weg neben der Villa entlang gehen
- **den Radiergummi nehmen**
- die gigantische Aubergine ansehen
- **die Gießkanne mit der Aubergine benutzen**
- **dann die Aubergine nehmen**
- zurück zur Villa gehen
- **die Aubergine mit der Penisfliegenfalle benutzen**
- **dann Radiergummi mit dem aufgemalten Fenster benutzen**
- **durch das Fenster in die Villa steigen**
- hier ist Faith
- **Larry folgt ihr durch die Türen durch die sie geht**
- dann kommt er unten an
- Faith hat vorher einen versteckten Schalter benutzt und eine Geheimtür geöffnet
- **Larry benutzt auch den versteckten Schalter und öffnet die Geheimtür**
- **dann durch die Tür gehen**
- es folgt eine Zwischensequenz und Larry wacht auf (das war wohl etwas zuviel von dem

- Kaktus)
- **Errungenschaft: Danke für den Kaktus**
  - **Larry bekommt einen Schlüssel**
  - **wieder zum Kamin gehen**
  - **den geheimen Mechanismus benutzen und dann durch den Gang zur Villa gehen**
  - **die Mülltonne ansehen und die Gießkanne nehmen**
  - zur Klippe gehen
  - **den Ziegelstein nehmen**
  - das Paddel ansehen
  - **die Gießkanne mit der Erde benutzen und dann das Paddel nehmen**
  - dann zurück zur Villa gehen
  - **den Ziegelstein mit dem Fenster benutzen**
  - **das Paddel mit der Mülltonne benutzen**
  - **durch das Fenster in die Villa gehen**
  - **durch die Türen gehen bis Larry unten landet**
  - der versteckte Schalter ist diesmal auf der gegenüberliegenden Seite bei der geputzten Treppe
  - **den versteckten Schalter benutzen und dann die Geheimtür öffnen**
  - **Larry landet in einem Käfig**
  - neben ihm ist BJ in einem Käfig
  - Faith spricht noch mit Larry und dann geht sie weg
  - **den Schlüssel mit dem Käfigschloss benutzen**
  - Larry kann den Käfig verlassen
  - **dann den roten Knopf drücken**
  - die Tür öffnet sich
  - Larry ist wieder bei den vielen Türen
  - **durch die Türen gehen bis Larry oben ist und dann durch das Fenster die Villa verlassen**
  - **zur Klippe gehen**
  - hier ist Faith
  - mit Faith sprechen
  - dann sagen sie soll nach links gehen (oder rechts, das ist egal)
  - es gibt eine Zwischensequenz
  - **Errungenschaft: Endlich geschafft**
  - damit ist das Spiel zu Ende
  - den Abspann bis zum Schluss ansehen
  - **Errungenschaft: Nette Jungs kommen zum Schluss**

**ENDE!!!**

alle Rechte bei **Kerstin Häntsch aus Schluchsee** / geschrieben am 23.10.2020

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:Kerstin.Haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>