

# Larry 5 - Komplettlösung

von [Kerstin Häntsch](#)

Das erste Mal sollte man sich auf alle Fälle den ganzen Vorspann ansehen. Larry steht dann im Vorzimmer seines Chefs und er nimmt die Kaffeekanne und geht damit zum Chef. Von seinem Chef erhält er den Auftrag die drei hübschesten Frauen Amerikas zu interviewen und zu filmen. Außer Larry muss man auch noch Patti steuern, die im Auftrag des FBI unterwegs ist, um Material gegen die Musikszene zu sammeln. Nun geht es aber mit Larry los.

## Larry in Los Angeles:

Larry hat von seinem Chef eine Videokamera erhalten und braucht nun auch noch Videokassetten dazu. Deshalb geht er in den Raum links hinten und dort liegen 3 Videokassetten auf einem Tisch. Larry nimmt die Kassetten und benutzt sie mit dem Entmagnetisiergerät. Nun hat er drei leere und entmagnetisierte Kassetten. In der Schublade ganz links findet Larry ein Batterieladegerät und nimmt es mit. Larry desinfiziert sich noch die Hände bevor er den Raum wieder verlässt. In dem anderen Raum (Tür in der Mitte) nimmt sich Larry die Aero Dork Karte und findet in dem Schrank rechts im oberen Schubfach 3 Akten. Er sieht sich die Akten an. Es sind die Beschreibungen der drei hübschen Frauen, die er filmen soll. In jeder Akte befindet sich noch ein Gegenstand (Streichhölzer, Serviette und Visitenkarte). Larry geht wieder in das Vorzimmer und dort benutzt er das Batterieladegerät mit der Steckdose. Er legt eine Videokassette in die Videokamera und benutzt diese mit dem noch angeschlossenen Batterieladegerät. Larry schaut sich an ob die Kamera schon zu 100% geladen ist. Dann steckt er alles wieder ein. Larry benutzt nun noch eine Videokassette mit der Kamera. Nun geht Larry nach rechts zum Ausgang. Draußen steht eine Limousine und Larry steigt ein. Der Fahrer bringt Larry zum Flughafen. Dort benutzt Larry seine Aero Dork Karte mit dem Gerät vor dem Flughafengebäude (Flugkartenautomat links neben der Tür). Nun gibt er sein Flugziel ein (New York 12:40) und den Code. Larry nimmt die Bordkarte und seine Aero Dork Karte und geht durch die Tür, die sich bei der Limousine befindet, ins Flughafengebäude. Dort zeigt er an der Vip Lounge seine Aero Dork Karte der Kamera und darf in den Raum eintreten. Leuchtet dort "New Boarding" auf, steckt Larry die Bordkarte in den Schlitz und schon sitzt er im Flugzeug. Das läuft jedesmal so ab wenn Larry am Flughafen ist. Larry fängt im Flugzeug an zu träumen. Unterdessen geht es mit Patti weiter.

## Patti beim FBI:

Patti wird vom FBI Agent Desmond angesprochen. Sie soll einen Auftrag übernehmen und nimmt an. Desmond geht mit Patti ins Labor. Dort interessiert sich Patti für alle Experimente (mit dem Auge alle Leute im Labor ansehen und der Chef des Labors gibt Erklärungen; die Leute verschwinden dann alle). Der Chef des Labors gibt Pattis Daten in den Computer. Dann

geht Patti durch die Tür am Ende des Labors zu einem Frauenarzt, der ihr einen Sender einpflanzt. Patti verlässt dann den Arzt und ist nun allein im Labor. Dort findet Patti einen Data Man und 2 Data Paks mit Informationen und Adressen von K-Rap und Reverse Bias Records. Patti nimmt alles mit und auch den schießenden BH steckt sie ein. Nun verlässt sie durch die Tür am Anfang des Labors das Gebäude und setzt sich in die Limosine, die bereit steht. Patti benutzt den Data Pak von K-Rap mit dem Data Man und zeigt ihn dem Fahrer, der sie dorthin fährt. Patti nimmt sich noch eine Flasche aus der Bar im Auto und dann beginnt sie zu träumen.

### Larry in New York:

Gleich neben der VIP Lounge ist eine Spendensammlung und Larry besorgt sich etwas Geld zum telefonieren. Larry liest sich die Reklameschilder alle durch und findet eine Telefonnummer eines Taxi-Unternehmens. Er geht ganz nach rechts und benutzt das einzige funktionierende Telefon und wählt die Nummer 552-4668. Larry verlässt das Gebäude und benutzt die Limousine. Er zeigt dem Fahrer die Serviette und der fährt ihn zum Hard Disc Cafe. Im Auto liegt ein Terminkalender, den Larry an sich nimmt. Larry findet Kreditkarten und Geld in dem Kalender. Im Hard Disc Cafe besticht Larry den Maitre mit Geld, um Zugang zum Cafe zu bekommen. Larry erhält einen Lochstreifen, den er mit der Maschine benutzt und dann setzt er sich an seinen Tisch. Michelle kommt, geht aber gleich durch die nächste Tür noch weiter und Larry will hinterher. Aber das geht nicht. Er hat keine Zugangsberechtigung. Also geht Larry wieder zum Maitre und besticht ihn diesmal mit den Kreditkarten. Nun kann Larry auch durch die andere Tür und findet Michelle. Er spricht mit ihr und setzt sich an ihren Tisch. Larry geht in sein Inventar und benutzt die Kamera (mit der Hand darauf klicken; Kamera wird eingeschaltet). Dann nimmt er die Kamera (mit Pfeil auf Kamera klicken und dann auf O.K.) und benutzt sie mit Michelle (neben Michelle klicken, da sagt Larry, dass es eine gute Idee ist alles aufzunehmen). Larry unterhält sich weiter mit Michelle. Wenn die Szene beendet ist, benutzt Larry die Kamera wieder, um sie auszuschalten. Larry legt eine neue Kassette ein und sieht sich die entnommene an. Michelle ist auf dem Video. Im Foyer benutzt Larry das Telefon, um sich wieder ein Taxi zu rufen. Er verlässt das Gebäude und benutzt das Taxi, um zum Flughafen zu kommen. Dort läuft alles wie beim ersten Mal ab. Aero Dork Karte mit Flugkartenautomat benutzen, Flugziel wählen (Atlantic City), Code eingeben, Bordkarte nehmen, Karte nehmen, ins Flughafengebäude gehen, Karte vor der VIP Lounge der Kamera zeigen und dann Bordkarte durch den Schlitz und schon schläft Larry wieder im Flugzeug.

### Patti bei K-Rap:

Patti kommt bei K-Rap an und betritt das Gebäude. Die Tür öffnet sie mit dem Code, den sie auf dem Data Man findet (45954). Nun ist Patti im Büro. Sie nimmt den Brieföffner vom Schreibtisch und öffnet damit die Schublade. Aus der Schublade nimmt Patti Dokumente (außerdem liegt dort ein Zettel mit einem Code; Code aufschreiben). Diese Dokumente kopiert Patti mit Hilfe des Kopierers. Doch der Kopierer streikt auf einmal und Patti drückt auf einen Knopf und ist plötzlich voller Toner. Patti steckt die Kopien ein und legt die Dokumente zurück in die Schublade und den Brieföffner wieder auf den Schreibtisch. Patti geht nun durch die Tür zum

Bad. Sie will die Dusche benutzen, aber das ganze stellt sich als Fahrstuhl heraus und Patti nimmt sich unten angekommen als erstes die Sachen vom Ständer. Patti geht nun nach rechts zum Studio B. Dort gibt sie an der Tür den Code ein (58371) und betritt den Raum. Im Studio A hat Patti vorher die 2 Live 2 Screw gesehen und sie hätte sie gern belauscht. Patti findet im Regal ein Tonband. Das legt sie in das Gerät vorne links ein. Dann stellt Patti alles was sie findet am Mischpult ein und sie nimmt das Gespräch von 2 Live 2 Screw auf. Tonband nicht vergessen einzuschalten, sobald Patti das Gespräch hört.

Da wird Patti entdeckt und die Tür wird zugesperrt. Patti kann noch sehen welcher Code am Fahrstuhl eingegeben wird. Nun muss sie aber erst noch aus dem Studio raus. Erst einmal nimmt Patti noch das Tonband an sich. Patti benutzt das Mikrophon und stellt solange am Mischpult herum bis sie ganz laut ins Mikrophon schreien kann und die Scheibe zerplatzt. Patti holt noch ihre Sachen aus dem Büro und verlässt das Gebäude. Sie steigt wieder in die Limousine ein und benutzt nun den anderen Data Pak mit dem Data Man (Reverse Bias Records). Der Fahrer fährt sie dorthin. Unterdessen landet Larry.

### Larry in Atlantic City:

Larry geht nach links und findet dort einarmige Banditen. Er spielt und bekommt Geld zum Telefonieren. Eine Steckdose befindet sich dort auch und Larry lädt seine Kamera gleich mal auf. Larry sieht sich wieder alle Reklameschilder an und findet die Telefonnummer eines Taxiunternehmens. Ganz rechts sind die Telefonapparate und Larry sucht sich ein Telefon das intakt ist und ruft sich ein Taxi (553-4468). Larry verlässt das Flughafengebäude und steigt in das Taxi. Er zeigt dem Fahrer die Streichhölzer und der fährt ihn zum Casino. Am Casino steht eine Frau. Larry spricht sie an. Er soll eine Zahl erraten (egal welche er eingibt es stimmt immer). Larry bekommt 10 Silberlinge zum Spielen im Casino. Larry geht ins Casino und spielt an einem Automaten Poker. Jetzt wird es schwierig. Larry braucht ungefähr 800 Dollar. Am besten erst einmal speichern. Dann von den 10 Dollar 9 Dollar setzen. Gewinnt Larry, dann abspeichern und von dem Gewinn wieder alles bis auf einen Dollar setzen und das Ganze so lange fortsetzen bis Larry die 800 Dollar hat. Wenn Larry verliert, dann den vorher gespeicherten Spielstand wieder aufrufen. Nach jedem Gewinn unbedingt abspeichern. Hat Larry die 800 Dollar zusammen, geht er durch die Ballsaaltür und gibt dem Ordner 25 Dollar. Larry setzt sich hin und eine kurze Show läuft ab. Larry verlässt nun das Casino und geht nach rechts zur Strandpromenade. Dort läuft Larry so lange bis er zu einem Laden mit der Aufschrift "Ivana Skates" kommt (3x scrollen). Larry geht in den Laden und leiht sich für 250 Dollar Rollerskates aus. Nun verlässt Larry den Laden und benutzt die Rollerskates. Er fährt weiter nach rechts und sieht plötzlich Lana. Nun muss Larry schnell handeln und sie ansprechen. Larry hat nur 2x die Chance sie zu treffen und sie anzusprechen (also am besten vorher speichern). Larry setzt sich mit ihr auf eine Bank und unterhält sich mit Lana. Lana macht bei einer Show im Casino mit und Larry verspricht zu kommen. Larry bringt seine Rollerskates zurück und geht wieder zum Casino. Dort geht Larry in den Ballsaal. Der Ordner ver-

langt 500 Dollar, wenn Larry mit teilnehmen will und Larry bezahlt. Er geht auf seinen Platz und schaltet die Kamera ein. Nun erscheint Lana.

Larry geht zu ihr in den Ring. Er grabscht (klickt) alles an was er an Lana erreicht (auf dem Bildschirm tauchen immer Körperteile von Lana auf und die mit der Hand anklicken). Der Rest läuft allein ab. Nicht vergessen die Kamera auszuschalten, sonst ist die Batterie leer. Larry verlässt das Casino und lässt sich von dem Mann an der Tür ein Taxi rufen. Larry fährt zum Flughafen. Diesmal wählt er Miami. Es läuft alles wie gewohnt ab. Während Larry im Flugzeug schläft, ist Patti in Aktion.

### Patti bei Reverse Biaz Records:

Patti geht in das Gebäude und sieht sich links die Tafel an. Dort steht das sich Records in Zimmer 900 befindet. Patti spricht den Wächter an und kann dann mit dem Fahrstuhl nach oben fahren. Patti sieht sich die goldene Schallplatte an, nimmt sie und benutzt sie mit dem Plattenspieler. Dann geht sie zu dem Mann hinter dem Fenster und der bittet sie ins Studio. Patti geht hin. Sie soll Keyboard spielen. Die ersten beiden Male gefällt es dem Techniker nicht und beim dritten Mal spielt Patti selbst (automatisch). Dem Techniker gefällt es nun. Patti kann nun entweder den Techniker betrunken machen oder...(Reißverschluss). Sie bekommt ein Kasette als Beweismaterial. Patti macht sich nun auf den Weg zu Desmond, nach dem hier ihre Aufgabe erledigt ist.

### Larry in Miami:

Larry holt sich aus dem Zigarettenautomaten Geld, findet wieder eine Taxi Telefonnummer (554-8544) auf den Reklameschildern und telefoniert. Mit dem Taxi fährt er zur Zahnarztpraxis (Visitenkarte dem Fahrer zeigen). In der Praxis benutzt Larry das Telefon und wählt die Nummer (554-3627), um sich selbst beim Zahnarzt anzumelden. Dann klopft Larry an die Scheibe und die Frau lässt ihn in den nächsten Raum. Larry schaut Chi Chi an und wechselt in seiner Kamera schnell die Kasette aus und schaltet die Kamera ein. Dann unterhält er sich noch mit Chi Chi und dann.... Larry hat nun auch diese Aufnahme in der Tasche. In der Zahnarztpraxis ruft sich Larry ein Taxi und fährt zum Flughafen. Am Flughafen wählt Larry sein Ziel Los Angeles.

Während Larry träumt, unterhalten sich Desmond und Patti. Plötzlich stürzt das Flugzeug von Larry ab. Larry betätigt sich als Retter. Er schaltet im Cockpit so lange herum bis der Autopilot eingeschaltet ist. Als Retter darf Larry auch ins Weise Haus. Und dort trifft er auch Patti wieder.

**Abspann genießen !!!**

Damit ist Larry 5 zu Ende.

Alle Rechte bei

Kerstin Häntsch / Schluchsee

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:Kerstin.Haentsch@kerstins-spieleloesungen.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.com>

### Larry 5 - Codes für den Flughafen

Die Codes werden eingegeben wie auf einem Taschenrechner (also obere Reihe Nummer 1-3, zweite Reihe 4-6 usw.)

<u>Zeit</u>	<u>Ort</u>	<u>Code</u>
9:00	New York City, NY.	9,7,6,8,1
9:10	Intercourse, PA.	7,8,5,0,8
9:20	Atlantic City, CA.	4,1,0,3,8
9:30	Los Angeles, CA.	8,0,5,9,5
9:40	Oakhurst, CA.	1,1,0,2,0
9:50	Miama, FL.	9,0,2,1,4
10:00	Sequim, WA.	9,0,2,2,6
10:10	New York City, NY.	9,5,4,9,8
10:20	Climax, MI	4,2,8,9,7
10:30	Atlantic City, NJ.	8,0,9,0,0
10:40	Los Angeles, CA.	4,7,2,9,6
10:50	Miama, FL.	8,7,1,6,0
11:00	Spread Eagle, WI	1,1,0,6,0
11:10	Atlantic City, CA.	9,5,1,5,6
11:20	New York City, NY.	1,4,6,5,1
11:30	Bowlegs, OK.	5,3,8,7,2
11:40	Miama, FL	4,6,9,7,5
11:50	Atlantic City, NJ.	5,1,0,6,5
12:00	Atlantic City, NJ.	7,5,9,7,8
12:10	Hazardville, CN.	8,2,9,0,3
12:20	Fish Camp, CA.	4,5,3,3,5
12:30	Miama, FL	1,7,3,3,0
12:40	New York City, NY.	1,7,8,5,0
12:50	Los Angeles, CA.	4,6,7,9,7
13:00	Atlantic City, NJ.	4,3,2,6,5
13:10	Oral, SD.	8,8,0,8,0
13:20	Miama, FL.	1,2,7,0,2

13:30	New York City, NY.	7,1,7,1,3
13:40	Atlantic City, CA.	8,2,7,7,4
13:50	Hardwick, VT.	4,3,1,5,3
14:00	Bunn, NC	7,5,6,4,0
14:10	Atlantic City, NJ.	7,1,1,6,8
14:20	New York City, NY.	9,4,6,7,8
14:30	Los Angeles, CA.	1,2,7,7,3
14:40	Miama, FL	1,9,8,5,8
14:50	Four Holes, SC.	1,6,9,9,1
15:00	Succasunna, NJ.	4,0,4,5,9
15:10	Atlantic City, NJ.	5,7,6,2,4
15:20	Los Angeles, CA.	4,6,6,0,0
15:30	Miama, FL.	7,5,8,2,5
15:40	New York City, NY.	8,3,8,3,5
15:50	Loveland, OH.	9,0,5,9,0
16:00	Los Angeles, CA.	4,8,6,3,8
16:10	Atlantic City, NJ.	4,1,6,8,9
16:20	Grundy, VA.	1,9,8,7,7
16:30	Miama, FL	5,6,8,9,3
16:40	New York City, NY.	8,8,2,0,0
16:50	Sugar Notch, PA	9,8,7,0,5
17:00	Loveladies, NJ.	1,6,0,4,7

Alle Angaben ohne Gewähr

[www.kerstine-spieleloesungen.de](http://www.kerstine-spieleloesungen.de)