

King`s Quest 7 - Komplettlösung

von [Nadine Häntsch](#)

Die Königstochter Rosella ist verschwunden. Die Königin Valanice sucht Rosella. Sie landet in einer Wüste wo ein Brunnen ist eine Statue gibt es auch und viele Wege.

1.Kapitel:"Hilfe,wo bin ich?"

- nach links gehen und Stock mitnehmen, der da rumliegt
- wieder zurück gehen
- Salzkristall am Brunnen mitnehmen
- die Statue ganz unten angucken, es erscheinen seltsame Bilder -> auf Ende gehen
- die Statue hat ein Halsband, dieses anschauen -> man kann 3 Reifen verstellen
- 2x in den Brunnen schauen
- nach oben gehen und verschlossenen Eingang anklicken
- Kaktus anwählen und mit einem Stock die Kaktusfeige holen
- nach rechts gehen bis zu einer Treppe und daneben die Bilder angucken -> auf Ende gehen
- in die Höhle gehen die nebenan ist
- alle Töpfe anfassen, ein Topf bleibt ganz -> einstecken -> das Kästchen mitnehmen -> rausgehen
- neben den Bildern das Loch betrachten
- nach rechts gehen und das Schild lesen -> an die Tür klopfen -> es kommt eine Ratte, mit ihr reden
- zurück zum Brunnen gehen -> nach rechts gehen und den Stoffetzen mitnehmen -> wieder nach rechts laufen -> in den Eingang gehen
- > Stock und Stoffetzen zusammenmachen -> es wird eine Fahne -> Fahne mit dem Krebs benutzen -> der lässt Valanice zur kleinen Statue gehen
- Stein, der wie ein Wassertropfen aussieht, anklicken -> ein Lichtstrahl kommt und dann noch 3 Diamanten -> den blauen Diamant auf die obere Hand der Statue legen und den gelben Diamant auf die untere -> rosa Diamant in die seltsame Schüssel legen -> am Ende des Strahls kommt ein Zeichen (Pfeil) -> dieses mitnehmen
- rausgehen -> zum Brunnen und nach oben gehen
- verschlossene Tür anklicken und den Pfeil einsetzen -> es fehlt noch ein Stück
- bis zum Rattenhaus gehen -> dann 1x nach rechts gehen -> mit dem Mann reden
- zurück zum Brunnen gehen
- mit dem Krug salziges Brunnenwasser schöpfen -> das salzige Wasser in die Schale der Statue schütten
- Kästchen (Korb) im Auge genauer anschauen -> das Maiskorn rausnehmen
- nach oben gehen und nach rechts wo der feuchte Boden ist -> Maiskorn in feuchten Boden einpflanzen -> es wächst eine Maispflanze -> einen Maiskolben abpflücken
- zurück zum Brunnen
- Maiskolben in die Hand der Statue legen

- wenn sich die Königin den Kamm anschaut muss sie immer weinen (wegen ihrer verschwundenen Tochter) -> nun den Kamm mit der Schale von der Statue benutzen -> die Tränen der Königin fallen in die Schale
- in der Schale ist jetzt Trinkwasser
- Krug mit der Schale benutzen
- nach rechts in die Wüste gehen -> mit dem Mann reden und ihm den Krug mit dem Wasser geben -> der führt die Königin zu einem Skelett
- > das Seil nehmen
- nach oben nach links und nach oben laufen -> Valanice ist jetzt wieder an der Statue
- zum feuchten Sand gehen -> dort ist ein aufgeplatzter Kürbis mit einem Kürbiskern -> den mitnehmen
- noch einen Maiskolben abpflücken
- zu den 2 großen Kakteen gehen (neben dem Brunnen) -> das Seil zwischen den Kakteen spannen (mit dem Seil auf den linken Kaktus klicken) -> der Hase kommt und verliert die Brille -> Brille aufheben -> das Stück Fell vom Hasen nehmen
- zur Ratte gehen -> ihr Brille geben -> Kürbiskern gegen blaue Perle eintauschen
- zu Statue gehen -> Kopf drehen das der Sonnengott erscheint -> alle blauen Steine am Halsband untereinander auf die 3. Stelle von links schieben
- die Hand mit der Schale anklicken (diese dreht sich nach unten)
- Brunnen leert sich
- in den Brunnen gehen
- Opferschale anschauen (an der kleinen Statue) -> Pfeil anschauen blaue Perle in die Opferschale legen -> fehlende Stück von dem Pfeil nehmen (Pfeil von verschlossenen Eingang)
- aus dem Brunnen gehen -> zum verschlossenen Eingang gehen und Pfeilecke rausnehmen und dann Pfeil und fehlende Stück zusammensetzen
- > es wird ein großer Pfeil -> großen Pfeil bei der Lücke (verschlossenen Eingang) einsetzen
- Tür öffnet sich -> reingehen

2.Kapitel:"Troll bleibt Troll"

In diesem Kapitel geht es um Rosella! Sie ist ein Troll geworden.

- Bild anschauen
- in den Spiegel schauen
- Kissen anklicken
- rausgehen
- Rosella soll geröstete Käfer, einen Silberlöffel, eine goldene Schale, smaragdgrünes Wasser und eine Silberschuppe vom Silberdrachen holen (für Mathilde; für einen Menschentrunk)
- Spielzeugratte mitnehmen die das Trollmädchen verloren hat
- Schild mit einstecken (mitnehmen)
- nach oben gehen, wo 2 Trolls baden und schlafen -> zurückgehen
- eine Zauberin erscheint (Malicia)
- 2x mit den Trolls reden
- nach rechts gehen und über eine Brücke gehen die da ist -> es kommt ein riesiger Troll -> mit ihm reden -> aus der Höhle gehen

- wieder nach oben gehen (es baden jetzt 2 Troll Weiber) -> mit ihnen reden
- hinausgehen und nach rechts in die Küche gehen -> Ratte mit Troll (Koch) benutzen -> der ist nach der Szene eingeschlossen -> Rohr angucken -> Maschine anschauen und Rossella bekommt 3 geröstete Käfer -> neben der Maschine ist ein Regal; die Schüssel nehmen -> aus der Küche gehen
- nach links gehen -> mit dem Troll (Schmied) reden -> den Eimer betrachten und mit dem anderen Troll reden -> Kessel beim Feuer ansehen und dann nach unten gehen
- grünes Wasser mit Schüssel benutzen -> die Laterne einstecken, die da rumsteht -> zum Felsvorsprung gehen und dann zur Felsvorsprungmitte springen und dann ganz rüber springen -> nassen Schwefel nehmen -> wieder den ganzen Weg rüberspringen (auf dem selben Weg) und nach oben -> den Schwefel ins Feuer schmeißen -> der Troll fällt vor Rauch um -> Zange von der Stange nehmen -> mit Kästchen benutzen (wo ein Silberlöffel drin ist) und das Kästchen in den Eimer reintun (damit es sich abkühlt) -> Rosella hat einen Silberlöffel -> Zange auf Stange hängen
- zu Mathilde gehen -> mit ihr reden und ihr die Schüssel zeigen
- in die Küche gehen und beim Regal die goldene Schüssel nehmen -> Raus
- zu dem grünem Wasser gehen (bei Schmied und runter gehen) -> goldene Schüssel mit grünem Wasser benutzen -> wieder zu Mathilde gehen
- ihr die goldene Schüssel mit grünem Wasser geben und die Zutaten geben: Silberlöffel und die 3 gerösteten Käfer
- zum Schmied gehen und den Blasebalg benutzen -> wenn das Feuer an ist muss man die Laterne mit dem Feuer benutzen -> das Schild unter dem Auge betrachten -> die Schildspitze herausnehmen
- zur Höhle gehen, wo der riesige Troll steht -> den Karren anklicken -> das Schild anbringen und danach die Achse (Schildspitze) befestigen -> auf reiten klicken -> Rosella fährt über die Brücke und der Troll hat das Nachsehen -> über die Brücke gehen -> hier gibt es viele Kristalle -> immer nach links gehen bis Rosella zum Silberdrachen kommt -> mit ihm reden -> Silberdrachen die Laterne (mit Funken) geben -> Silberdrachen gibt Rosella einen roten Diamanten -> aus Drachenhöhle und über die Brücke gehen und dann raus
- nach links gehen und dem Troll (Opi) den roten Diamanten geben -> der gibt Rosella Hammer und Meißel
- zum Silberdrachen gehen -> er schläft -> wenn der Schwanz des Silberdrachens nach unten geht muss man mit Hammer und Meißel in der Nähe vom schwarzen Fleck (etwas hinten) draufhauen -> Rosella hat eine Silberschuppe vom Silberdrachen
- zurück zu Mathilde gehen -> ihr die Silberschuppe vom Silberdrachen geben -> Rosella wird ein Mensch
- sie landet in ihrem Zimmer und hat ein Silberkugelchen -> Bild vom Troll-König anklicken -> den Rauch betrachten -> auf Ende gehen -> den größten bis zum kleinsten Hocker vor das Bild des Königs stellen -> sie steigt auf die Hocker und belauscht ein Gespräch -> Rosella fällt aus einem Loch
- Drachenkröte aufheben
- zu Rosellas Zimmer und dann zu Mathilde gehen -> ihr die Drachenkröte zeigen -> Rosella bekommt ein Zauberseil -> zur Höhle gehen -> Malicia kommt -> Spielzeugratte mit ihr benutzen -> Malicia haut ab

- schnell in die Höhle gehen -> Zauberseil mit dem Aufzug benutzen
- Aufzug benutzen

3.Kapitel:"Der Himmel fällt herunter"

- Kaktusfeige dem Monster geben -> nach oben gehen
- alles anschauen
- nach links gehen und 2x mit Hirsch (Lord Artis) reden
- nach links und nach oben gehen -> auf den großen Stein gehen, dann auf den mittleren und auf den nächsten Stein springen
- mit Spinne reden und mit dem Korb die Spinne einfangen -> den Vogel befreien
- nach oben gehen und durch das Guckloch von der Tür sehen -> durch die kleine Tür gehen -> mit Erzherzog plappern -> Kamm mit Erzherzog benutzen
- Tür vom Amthaus anklicken
- ins linke Haus gehen und mit Fernando reden -> umgucken
- Käfig anklicken -> Maske anklicken und rausgehen
- mit Huhn reden-> nach rechts gehen und mit Vogel auf dem Ast reden
- 2x mit Verkäufer reden
- verdecktes Teil neben dem Stand anklicken und Käfig öffnen -> mit Vogel reden
- zu Fernando gehen und ihm den Vogel geben -> Valanice bekommt eine Maske -> rausgehen -> Maske mit Valanice benutzen -> Tür vom Amt anklicken -> umschauen -> zum Teppich gehen der von oben runterhängt (ganz hinten) -> nach oben gehen und immer der Treppe folgen -> Tür öffnen wenn man da ist
- Bild anschauen und die Schublade am Tisch öffnen -> es fällt etwas raus -> Valanice kommt nicht ran -> rausgehen und der Treppe zum Eingang (wo Valanice herkam) folgen -> die Treppe runtergehen und immer der Treppe folgen bis man wieder zu einer Tür kommt; diese 2x anklicken
- Springbrunnen und Engel anschauen -> alle Spiegel anwählen bis Valanice in dem anderen Zimmer landet in dem sie vorher war -> das etwas was da runtergefallen war (verzauberte Statue) mitnehmen -> rausgehen und zurück zum Erzherzog gehen und aus dem Amtshaus gehen
- nach rechts gehen und nach dem der Käse runtergefallen ist, ihn anklicken -> Valanice kommt aber nicht ran; danach mit dem Huhn reden
- der Rabe ist vor Schreck als der Himmel (Käse) runterfiel weggeflogen und die Königin kann aus seinem leeren Nest einen Nickel nehmen
- der Verkäufer vom Stand ist auch nicht mehr da
- Kamm mit verzauberte Statue benutzen
- aus der Hundesrepublik und nach unten und 2x nach rechts gehen -> Steinkopf anschauen und 2x nach links und nach unten gehen auf den Stein gehen, dann auf den mittleren und auf den großen Stein springen und dann auf die Wiese und zum Hirsch gehen -> ihm den Kamm zeigen -> zur Hundesrepublik gehen und Valanice muss die Salzkristalle essen dann in den Scherzartikelladen gehen -> Masken (das Wort) anwählen -> dem Händler Valanices Maske geben -> Valanice bekommt ein Gummihuhn -> Gummihuhn im Auge betrachten und ihm seine Feder rausziehen -> die Bücher anschauen und dem Händler den Nickel geben -> Valanice hat ein Buch -> rausgehen und zum Steinkopf gehen -> ihn mit der Feder an der Nase kitzeln -> er sagte zu Valanice das in eine der 2 Statuen heiliges Essen

und in die andere heilige Flüssigkeit gefüllt werden muss (damit der heilige Fluss wieder fließt)

- zu der Statue gehen (wo auch die duftenden Blumen sind) und die duftenden Blumen anschauen -> den Topf mit dem Vögelchen benutzen->

Topf (mit heiligem Nektar) in die Statue schütten

- in die Höhle und nach unten gehen (Valance ist im 1. Kapitel) -> zur Handelsratte gehen -> bei der Tür anklopfen und der Ratte das Buch geben, dafür bekommt sie einen Hirtenstab

- ins 3. Kapitel und zur Hundesrepublik gehen -> nach rechts gehen und mit dem Hirtenstab den Käse holen

4. Kapitel: "Der echte Trollkönig möge aufstehen!"

- Rosella muss sich an der Schaufel festhalten -> mit dem Mann reden

- nach links gehen (PS: Immer wenn ein Monster kommt gehe wenn du Zeit hast aus dem Bildschirm.)

- nach unten und nach rechts gehen -> zum Haus gehen und dort anklopfen -> alles angucken und 3x mit Doktor Mords Kadaver reden

-> rausgehen

- zu dem Totengräber gehen und dann nach rechts -> Aufzug anklicken (bei dem Kürbishaus neben dem Spinnennetz; der Aufzug ist aber nicht immer da)-> Rückgrat und Fuß im Beutel nehmen -> mit Aufzug runterfahren

- zu Doktor Mords Kadaver gehen (vom Kürbishaus nach links gehen) und das Tor öffnen und dann anklopfen

- Rückgrat Doktor Mords Kadaver geben -> Rosella bekommt ein verrücktes Kuscheltier -> rausgehen und zum Kürbishaus gehen und

gucken ob die Kinder da sind -> mit ihnen reden und ihnen das verrückte Kuscheltier geben -> das verrückte Kuscheltier in den

Aufzug legen -> Rosella bekommt eine Ratte

- nach oben zum Totengräber gehen und ihm die Ratte geben -> Rosella hat dann ein Horn bekommen

- zum Kürbishaus gehen -> die Kiste wo die Katze drin ist (die Jungs wollten die Katze beerdigen) mit Hammer und Meißel öffnen -> die Katze gibt Rosella ein Extra-Leben

- zurück zum Totengräber gehen -> der hat eine Schaufel hinterlassen -> die mitnehmen

- nach links und 2x nach unten gehen -> man muss dann ungefähr rechts vom großen Baum auf Horn blasen (PS: Wenn man die falsche Stelle

erwischt hat kommt entweder das Monster oder eine Hand aus dem Boden.)

- Totengräber kommt -> in das Loch gehen -> Schloß anklicken und das Zeichen: Totenkopf, Fledermaus und Spinne anklicken -> die Tür öffnet

sich -> Drachenkröte dem Troll-König geben und den Edelstein mit Hammer und Meißel vom Armband abmachen

- Troll-König verwandelt sich in einen Skarabäus und Rosella hat seinen Zauberstab -> das schwarze Tuch nehmen und mit Rosella benutzen

- zum Kürbishaus gehen und Rosella erschreckt die Kinder

- zu Doktor Mords Kadaver gehen -> Tor öffnen und dann anklopfen -> mit dem Doktor reden -> er gibt Rosella ein Entlaubungsmittel

-> zum Kürbishaus und nach unten gehen -> Monster mit Entlaubungsmittel besprühen

-> es ist weg -> nach rechts gehen -> hier ist das

Haus von Malicia -> hinter das Haus gehen -> Loch anschauen -> mit der Schaufel das Loch größer machen -> durchklettern und sobald

der Pfeil nach unten erscheint, muss man sofort nach unten gehen -> Malicias Hund mit Entlaubungsmittel (an der Nase) besprühen
 -> ins Zimmer gehen -> umschaun -> unterste Schublade (ganz rechts) öffnen -> solange die Schublade anklicken bis Rosella das geheimnisvolle Gerät hat -> alle Sachen wieder in die Schublade legen -> den Socken behält Rosella -> nach unten gehen
 - das schwarze Tuch wieder anziehen und die Silberkugel mit Malicias Socken benutzen
 -> Rosella hat eine Schleuder -> nach oben und nach rechts gehen -> die Schleuder mit dem Werwolf benutzen
 - ins 1.Kapitel gehen und Salzkristalle holen -> und zur Hundesrepublik gehen -> Salzkristalle mit Rosella benutzen -> in den Scherzartikelladen gehen -> rausgehen
 - zu Fernando gehen und 3x mit ihm reden -> rausgehen
 - zum Amthaus gehen -> zu den 2 Treppen gehen und zu der Tür laufen wo die vielen Spiegel sind -> 2x Tür anklicken -> Statue ganz unten betrachten und dann mit Malicias Socken putzen -> Statue ganz unten anklicken -> der Engel will Obst -> es gibt in diesem Zimmer eine Säule wo man goldene Weintrauben erkennen kann -> diese betrachten und mit Hammer und Meißel abmachen -> Rosella hat eine goldene Weintraube -> goldene Weintraube mit Engel benutzen -> Zauberstab mit Skarabäus benutzen -> Brunnenstange runterrutschen -> nach links gehen

5.Kapitel:"Der Alptraum von Etheria!"

- zum Kaufstand gehen und dem Händler die verzauberte Statue geben
 - Valanice hat die Salbe
 - Hasenfell in die Salbe tun
 - Käse mit Valanice benutzen
 - Gummihuhn mit Astgabel am Baum benutzen und dann den Käse mit Hilfe des Gummihuhnes an den Himmel schießen
 - aus der Hundesrepublik gehen
 - zu dem Bild vor dem Werwolf gehen und Salbe mit Valanice benutzen
 - zu dem Tor (bei den fleischfressenden Pflanzen) gehen -> zum Kürbishaus gehen und wieder zum Tor zurück und dann zum Kürbishaus gehen
 - Aufzug benutzen und bei der Mumie den Knochen nehmen und mit Aufzug runterfahren und zu Doktor Mords Kadaver -> 3x mit ihm reden
 -> rausgehen
 - nach links und nach oben gehen und wenn der Hund kommt ihm den Knochen geben -> solange mit ihm reden bis Valanice eine Medaille von ihm hat
 - 2x nach unten gehen und mit der Katze reden
 - nach oben gehen
 - Medaille der weinenden Frau geben
 - zum Kürbishaus gehen und die Knallkörper aufheben
 - schnell zum Friedhof (wo die weinenden Frau war) gehen und dort bei dem Grab (wo die weinenden Frau war) den Knallkörper mit dem Schloss benutzen -> ins Grab gehen -> Sarg öffnen und den Kopf rausholen -> rausgehen
 - wenn der Reiter kommt ihm schnell den Kopf geben (dazu am besten vor der Statue am Weg stehen)
 - Valanice landet in Etheria nachdem sie das fliegende Pferd dorthin gebracht hat
 - bei den 4 Regenbogen kann man in alle Kapitel gehen

- durch den Bogen gehen -> alles betrachten
- nach rechts gehen und immer nach oben gehen bis man einen Pfeil sehen kann (nicht stehen bleiben sonst wird Valance umgeweht)
- auf den Baumstamm klettern und Ambrosia nehmen
- wieder vom Baumstamm klettern und zu den Schmetterlingen gehen
- Ambrosia mit Schmetterlingen benutzen und die Melodie die man hört gut merken und dann nach oben gehen
- auf der Harfe diese Melodie spielen (Saiten:1,5,6,4) -> die Kugel ist jetzt aktiviert
- Kugel anklicken -> 2x mit den Frauen reden
- nach unten gehen und durch den Bogen gehen und den Regenbogen (oben rechts) benutzen
- aus Hundesrepublik und zu den Statuen gehen
- über die Brücke gehen und die Ambrosia in die Statue legen -> Granatapfel aus der Statue nehmen
- zu Lord Artis gehen und ihm den Granatapfel zeigen dann mit dem Baum (Lady Seres) am Blut benutzen -> mit Lady Seres reden -> auf der Pfeife spielen und dann den Regenbogen unten links runterrutschen -> zum Kürbishaus und dann zu Doktor Mords Kadaver gehen -> mit ihm reden und die Kiste anklicken
- Sarg anklicken und ein kurzes Nickerchen machen
- auf Pfeife spielen und zu den Parzen gehen (wieder auf den Saiten 1,5,6,4 spielen) -> mit ihnen reden und zu den Regenbogen gehen und den unten rechts runterrutschen
- zu Lady Seres (nach rechts gehen) und 2x mit ihr reden
- zurück nach Etheria und zu den Parzen (wieder auf den Saiten 1,5,6,4 spielen) gehen -> mit ihnen reden
- nach unten nach rechts und nach oben gehen -> Traumfänger mit Höhle und dann mit Monster benutzen -> in die Höhle gehen und dem Mann den Traumfänger geben -> Valance bekommt einen Traumteppich -> Traumteppich mit Valance benutzen
- Traumfänger mit Monster benutzen -> Traumteppich mit Valance ganz benutzen (möglichst unten und rechts anklicken)
- zu den Regenbogen gehen und den unten links benutzen -> zu Malicias Haus gehen und das rechte Fenster anklicken -> dort steht eine Kristalllampe
- nach oben gehen (wenn der Hund aufgehört hat zu bellen kann man durch das Loch klettern) -> Gespräch belauschen -> nach unten gehen und nach der Szene nach oben gehen -> Kristallzapfen von Kristalllampe nehmen nach unten gehen (durch das Loch gehen) -> zurück nach Etheria und den Regenbogen unten rechts benutzen
- ins 1.Kapitel und zur Höhle (wo der große Krebs war) gehen -> dort den Kristallzapfen mit dem Lichtstrahl benutzen
- Traumteppich mit Valance benutzen -> ins Haus gehen -> Valance trifft hier Lady Mab, die in einem Eiswürfel gefangen ist
- Kristallzapfen mit dem Lichtstrahl mit Eiswürfel benutzen -> Valance hat Zaumzeug -> wieder in Etheria
- zwischen Höhle und Baum kann man was anklicken; anklicken, wenn der Wind (weiße Pferd) kommt muss man ihn mit dem Zaumzeug einfangen

6.Kapitel: "Auf die Plätze fertig, Rumms!"

- Zauberstab im Auge anschauen und ganz unten beim Zauberstab anklicken so das

man, wenn man ihn nach oben dreht ein "F" erkennen kann

- Zauberstab mit falschem Troll-König (der steht dann ganz oben) benutzen
- Rosella landet nach der Szene im Vulkan
- dort ist eine Fläche die man anklicken kann -> diese Fläche 2x anklicken und Rosella buddelt sich durch
- nach oben gehen und unter eine Blume ist ein großer Stein -> diesen mit Schaufel benutzen und die duftende Blume nehmen -> runterklettern
- bei der Tür die ins Trollreich führt muss man das linke Auge das rechte Auge und an der Nase zupfen damit sich die Tür öffnet
- geheimnisvolles Gerät mit der Steckdose (rechts) benutzen -> duftende Blume mit Troll-König benutzen
- geheimnisvolles Gerät rausziehen und mit Malicia benutzen und dann Extraleben dem Prinzen geben -> geheimnisvolles Gerät mit Malicias Köder benutzen

The End !

Alle Rechte bei

Nadine Häntsch (10) /Schluchsee

eMail: [Nadine Häntsch](mailto:Nadine.Haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen>

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.com>

www.kerstins-spieleloesungen.de