

Grim Fandango - Komplettlösung

von [Kerstin Häntsch](#)

In diesem Spiel von Lucas Arts steuert man den Helden Manny Calaveras. Diesmal erfolgt die Steuerung aber nicht per Maus, sondern nur per Tastatur oder Joystick. Das ist am Anfang etwas gewöhnungsbedürftig. Wenn man sehen möchte was Manny alles im Inventar hat, dann drückt man auf die Taste "I". Zwischen den Gegenständen im Inventar kann man mit den Pfeiltasten nach rechts und links wechseln. Um etwas zu tun oder zu nehmen genügt es die "Enter-Taste" zu betätigen. Manchmal muss man aber auch die "+" Taste drücken um Gegenstände ins Inventar zu übernehmen. Es lassen sich keine Gegenstände im Inventar miteinander kombinieren. Bei Gesprächen kann man eigentlich nichts falsch machen. Einfach mal alle Gesprächspunkte durchprobieren. Bei Manny wird mit den Pfeiltasten nach rechts, links, vorn oder rückwärts gesteuert. Wenn Manny mit dem Auto oder einem Gabelstapler fährt, dann passiert es auch mit den Pfeiltasten. Kommt Manny an interessanten Gegenständen oder Personen vorbei dann dreht er den Kopf in diese Richtung. Manchmal muss Manny allerdings sehr genau stehen, damit man sehen kann das an dieser Stelle etwas Besonderes ist. Um Gegenstände oder auch Personen zu untersuchen drückt man die Taste "U". Manny wird auf viele Personen in diesem Spiel treffen. Ich habe das Spiel nicht unbedingt in der optimalsten Reihenfolge gespielt, aber es zählt ja auch nur das Endresultat. Außerdem gibt es viele Sachen, die man beim schnellen Durchspielen übersehen kann.

Also dann fangen wir mal an.

Jahr 1 in El Marrow:

Manny's Büro:

- zur Rohrpost gehen und dort die gerade angekommene Post entnehmen (Enter)
- dann zu den Büchern gehen und die Karten auf dem Tisch ansehen und dann nehmen (Enter)
- Manny steckt die Karten ein (+) und verlässt das Büro

Im Haus:

- er geht zur Sekretärin Eva und unterhält sich mit ihr (Enter)
- auf dem Schreibtisch der Sekretärin steht ein Locher -> Manny benutzt den Locher, um damit eine seiner Karten zu lochen
- Manny sieht sich nun erst einmal um -> er geht zum Fahrstuhl geradeaus und benutzt ihn
- auf dieser Etage sind aber alle Türen geschlossen und deswegen geht Manny zu der Tür am Ende des Ganges
- durch die Tür kann Manny das Gebäude verlassen

Auf der Straße:

- Manny geht nach rechts und die Straße nach unten -> bei der Seitengasse nach links biegt Manny ab und geht bis zum Ende -> dort ist ein Seil aus lauter Krawatten
- Manny klettert nach oben und geht zu dem Fenster -> es ist offen -> mit Enter klettert er durch das Fenster
- es ist das Büro des Chefs

Büro des Chefs:

- Manny sieht sich den Computer an -> hier kann man verschiedene Antworten aussuchen, die der Chef seiner Sekretärin durchsagt -> Manny wählt einfach mal die Antwort "Um Himmels willen, Eva! Unterschreiben Sie es halt selbst! Ich habe zu tun!" aus und verlässt das Büro dann wieder
- nun klettert Manny wieder am Seil herunter (Enter) und geht zu dem Marktplatz

Marktplatz:

- dort nimmt sich Manny ein Brot von dem Stand mit und spricht dann mit dem Clown

- Manny lässt sich eine Katze aus Luftballons machen und außerdem noch 2 tote Würmer (das sind einfach nur Luftballons die nicht aufgeblasen sind)

Im Haus:

- nun geht es erst einmal zurück zur Sekretärin Eva
- von hier aus den linken Aufzug nehmen -> er führt zur Tiefgarage
- Manny läuft nach ganz hinten (oben) in die Ecke der Tiefgarage
- hier versucht Manny die Schubladen zu öffnen, aber sie sind alle verschlossen
- aus dem kleinen Häuschen kommt auf einmal Glottis und fragt wer an seinen Schubladen ist
- Manny unterhält sich mit Glottis und erfährt das sein Fahrer nicht da ist
- also fragt Manny Glottis ob er nicht sein Fahrer sein möchte
- Glottis meint er wäre zu dick dafür, aber Manny überzeugt ihn das nur die Autos zu klein sind
- Glottis gibt Manny einen Arbeitsauftrag zum Umbau eines Autos
- diesen Auftrag bringt Manny zu Eva und da er glücklicherweise beim Chef die Antwort schon richtig eingestellt hat unterschreibt Eva den Auftrag

Es folgt eine kleine Zwischensequenz.

Restaurant:

- hier liegt eine verpackte Leiche und Manny hat nichts weiter zu tun als seine Sense mit der Leiche zu benutzen

Es folgt wieder eine kleine Zwischensequenz.

Im Haus:

- Manny hält noch ein Schwätzchen mit Eva
- nun sehen wir doch mal wer in dem Zimmer vor Manny's Büro ist
- hier boxt jemand -> es ist Domino Hurley
- Manny unterhält sich mit ihm und genehmigt sich noch einen Scotch aus der Flasche, die in Domino's Büro steht
- Manny geht zum Fahrstuhl und fährt zur anderen Etage
- hier trifft er jemanden, der sich fürchterlich darüber aufregt, dass die Rohrpost schon wieder kaputt ist
- die Tür auf der rechten Seite ist nun offen -> Manny geht hinein und nimmt sich den Feuerlöscher und steckt ihn ein
- auf der linken Seite ist die Tür auch offen und Manny begibt sich dahin
- hier füllt er die beiden toten Würmer (Luftballons) mit dem Verpackungsmaterial (einen Ballon mit dem roten Zeug und den anderen Ballon mit dem blauen Zeug)
- Manny geht in sein Büro und steckt hintereinander die beiden gefüllten Ballons in die Rohrpost -> die ist nun wieder defekt
- also begibt sich Manny zu dem Raum mit dem Rohrpostsystem und unterhält sich mit dem Monteur
- Manny verriegelt von innen die Tür, so das sie dann nicht mehr zu schließen geht und verlässt den Raum
- ist der Monteur fertig, begibt sich Manny wieder in den Raum und öffnet die Tür zur Rohrpostmaschine -> Manny schaut nach rechts unten -> es ist die Rohrpost die zu Hurley führt
- Manny benutzt die gezinkte (gelochte) Karte mit der Rohrpost und fängt so die Post ab
- auf diese Weise kommt Manny an die Seele Mercedes Colomar (Meche)
- Manny unterhält sich mit ihr -> dann verlässt Manny das Büro und geht zu Eva
- da erscheint der Chef

Es folgt eine Zwischensequenz.

Gefangen:

- Manny ist eingesperrt -> er klopft an die Tür und spricht mit jemanden, den er nicht sehen kann
- Manny erzählt das er die Korruption bei DOD aufklären will und wird daraufhin befreit
- nun landet er im Hauptquartier der Gegner von DOD und auch Eva ist dort zu finden
- Manny unterhält sich erst mit Eva und dann mit Salvador

Hurley's Büro:

- jetzt verlässt Manny das Hauptquartier und steigt wieder an dem Seil nach oben
- er geht zum letzten Fenster und sieht hinein -> Domino ist nicht da und so steigt Manny durchs Fenster in Domino's Büro ein
- die Schublade öffnen und den Gegenstand (Korallenstück) aus der Schublade nehmen (ist gut als Enterhaken geeignet)
- nun boxt Manny noch 3x gegen den Sandsack (mit Enter) und der Mundschutz fällt herunter -> einstecken und das Büro durch das Fenster wieder verlassen

Auf dem Dach:

- zum Seil gehen und dort das kleinere Ende nach oben holen -> dann aus dem Inventar den Enterhaken (Gegenstand aus der Schublade) nehmen und mit dem Seilende benutzen
- das Seil nach oben werfen
- nun bleibt das Seil oben hängen und Manny kommt zur Leiter und so auch aufs Dach
- auf dem Dach gibt es einen Abluftschacht
- dorthinein legt Manny erst die Katze aus Luftballons und obendrauf zerkrümelt er das Brot -> die Tauben kommen alle und verschwinden dann sobald der Luftballon mit einem lauten Knall zerplatzt
- Manny geht zu den Taubennestern und nimmt sich die Taubeneier mit
- nun das Dach verlassen und am Seil nach unten klettern
- durch das Tor in die Tiefgarage gehen und zu dem kleinen Häuschen
- dort den Mundschutz mit dem Automat mit der Spachtelmasse benutzen und anschließend nimmt Manny den Mundschutz selber in den Mund und hat einen Abdruck seines Gebisses (dabei muss sich Manny aber so drehen das er nur geradeaus sieht)
- die Tiefgarage durch das Tor verlassen
- zu dem Auge an der Wand gehen und wenn Manny in die Richtung sieht Enter drücken
- Manny gibt die beiden Taubeneier an Salvador und den Gebissabdruck an Eva
- Manny landet nun

Im versteinerten Wald:

- Manny geht nach rechts und findet hier Glottis -> er spricht mit ihm
- den Weg an Glottis vorbei nach rechts gehen
- hier nimmt sich Manny ein paar Knochen (4 Stück, braucht er später noch) die am Boden liegen
- einen Knochen ins Spinnennetz werfen und dann die Sense mit dem Spinnennetz benutzen
- das Herz von Glottis fliegt weg
- zu Glottis gehen und dort das Herz nehmen und bei Glottis einsetzen

Es folgt wieder eine kleine Zwischensequenz.

Im versteinerten Wald:

- Glottis bietet Manny an ihn zu fahren
- das Fahrzeug nach rechts zu dem Weg lenken (ganz oben rechts)
- Glottis und Manny steigen aus (einfach Enter drücken und Manny steigt aus)
- Manny unterhält sich mit Glottis und betätigt dann den Hebel (Zwischensequenz)
- jetzt das Ganze noch einmal -> Hebel betätigen -> Glottis klettert auf das Gerät -> Hebel wieder betätigen und Glottis wird durch die Gegend gewirbelt
- die Schubkarre so auf die Leitungen fahren das das ganze Gerät zusammenfällt
- auf die vier zangenähnlichen Gebilde an dem Gerät achten, sie müssen im gleichen Takt gehen, damit alles auseinander fällt; deshalb so über die 4 Leitungen fahren das die Zangen in den gleichen Takt kommen
- nun baut Glottis das Auto um
- zurück zur Lichtung fahren
- auf der Lichtung den Wegweiser nehmen und nach links tragen (dort sind viele Tunnel)
- den Wegweiser dort auf den kleinen dunklen Fleck leicht links unterhalb der Mitte stecken -> jetzt öffnet sich eine Falltür im Boden
- Manny geht hinein und holt sich dort den Schlüssel -> dann geht er zurück zu Glottis
- die beiden fahren nun den Weg geradeaus (der Weg der nach oben führt und so steinig ist)
- hier angekommen geht Manny durch die eine Tür und findet dahinter Feuerbiber (wer vorher bei den Spinnen keinen Knochen mitgenommen hat sollte hier 3 Stück mitnehmen)
- Manny rennt schnell den Weg nach links und stellt sich unter den Vorsprung
- nun kommt ein Feuerbiber und stellt sich auf die Anhöhe über Manny

- Manny wirft einen Knochen ins Wasser -> wenn der Feuerbiber jetzt springt benutzt Manny ganz schnell den Feuerlöscher und er ist den Feuerbiber los
- das Ganze muss man 3x machen und dann ist der Weg frei
- Manny verlässt sein Versteck unter dem Vorsprung und geht durch die Tür nach draußen
- hier benutzt er den Schlüssel mit der verschlossenen Tür und Manny und Glottis fahren los und zwar nach Rubacava (Zwischensequenz)
- Manny geht die Treppe nach oben und läuft nach rechts in den Nebel
- dabei fällt er ins Wasser und wird vom Seemann Velasco herausgefischt
- während sich Velasco mit Glottis unterhält, geht Manny in das Gebäude
- dort trifft er auf Celso und unterhält sich mit ihm
- Manny verspricht Celso ihm zu helfen seine Frau zu finden -> Celso gibt Manny ein Foto
- nun geht Manny zu Glottis zurück und zeigt Velasco das Foto -> der sagt das die Frau schon vor 6 Wochen mit einem Schiff weggefahren wäre und gibt ihm zum Beweis das Logbuch
- das Logbuch bringt Manny zu Celso und zeigt es ihm
- Manny hat nun Celso's Job

Jahr 2 in Rubacava:

Cafe Calaveras:

- in einer Zwischensequenz erfahren wir das ein Jahr später Manny das Cafe gehört (Cafe Calaveras)
- Manny verlässt die Dachterrasse und nimmt sich von dem Tisch in seinem Büro die Briefe
- er liest die Briefe und steckt sie ein
- die Treppe ganz nach unten gehen -> hier sitzt Glottis am Klavier und spielt
- zur Bar gehen und dort den Goldstaublikör mitnehmen
- ganz nach hinten zum Spielcasino gehen
- dort sitzt Charlie an einem Tisch
- Manny setzt sich zu ihm und unterhält sich mit ihm bis er sein Gerät zum Fälschen zeigt und Manny es sich einfach nimmt
- nun wieder zurückgehen und die Treppe nach oben
- an der Garderobe mit Lupe sprechen
- das Cafe verlassen

Vor dem Cafe:

- Manny geht zum Fernrohr auf der Terrasse und sieht durch
- er sieht gerade wie Meche von Domino auf die SS Lambado gebracht wird

Zwischensequenz.

Am Hafen:

- Manny spricht mit Velasco und fragt ihn ob er nicht auf der Limbo anheuern kann
- dem stehen aber einige Sachen im Weg und so macht sich Manny auf den Weg
- er verlässt die Docks nach links und geht dann nach vorn
- dort findet er neben den Schienen eine Hebel, den er betätigt
- eine Brücke fährt aus, aber Manny sieht sich erst noch um und geht die Schienen entlang bis zum Ende und dann den Weg entlang
- in einem Waggon ist Toto der Tätowierer, der gerade den Matrosen Naranja tätowiert
- da es im Moment nichts zu tun gibt geht Manny wieder und läuft nun über die Brücke
- er ist nun beim Katzenwettbüro

Wettbüro:

- erst einmal die Treppe nach oben gehen und dann nach rechts in den Raum
- dort ist eine riesige Katze ausgestellt in einer Vitrine
- das Schild an der Vitrine lesen
- durch die Tür ganz hinten gehen
- hier ist ein großes Katzenklo und es stehen jede Menge Katzenfutterdosen herum
- auf einer Dose liegt ein Dosenöffner -> Manny nimmt ihn und steckt ihn ein
- durch den Raum zurückgehen und noch eine Treppe höher

- hier sind rechts und links jeweils ein Schalter -> Manny erfährt am rechten Schalter das Katzenhüte immer am Dienstag vergeben werden
- am linken Schalter kann man seinen Wertschein abgeben
- die Treppe nach rechts oben führt zur VIP-Lounge, aber da kommt Manny ohne VIP-Ausweis nicht hin
- die Treppe nach oben gehen und dann noch die Außentreppe nach oben laufen
- hier sitzt Carla an einem Tisch -> sie hat einen Metalldetektor
- Manny unterhält sich mit Carla und geht über die Treppe wieder nach unten
- über die Brücke nach links laufen
- hier findet Manny das Gefängnis (die Treppe nach oben) und den Leichenbeschauer (die Treppe nach unten)
- über die Treppe nach oben kommt Manny zu einem Fahrstuhl (geht man ganz nach oben kommt man zum Cafe Calaveras)
- mit dem Lift fährt Manny nach unten und kommt so zum Blue Casket

Blue Casket:

- hier spricht Manny mit den Leuten, die am Tisch sitzen, aber er hat wenig Erfolg damit
- Manny geht weiter nach vorn und trifft auf Lola -> mit ihr unterhalten (Zwischensequenz)
- mit Olivia sprechen
- dann durch die Schwingtür in die Küche gehen -> Manny sieht wie der Kellner etwas mixt
- die Küche wieder verlassen
- den Leuten am Tisch rechts die Briefe von Salvador zeigen -> nun darf Manny das Buch, das auf dem Tisch liegt mitnehmen
- das Blue Casket verlassen und nach links gehen

Bienen:

- hier trifft Manny auf Bienen und unterhält sich mit ihnen
- er gibt Terry das Buch und der kommt dafür ins Gefängnis

Cafe Calavera:

- zum Spielcasino gehen und mit Charlie reden -> ihn nach einem gefälschten Gewerkschaftsausweis fragen -> dafür soll Manny aber einen Koffer für Charlie holen
- Manny bekommt noch einen VIP-Ausweis

VIP-Lounge:

- mit dem VIP-Ausweis kommt Manny nun auch in den Fahrstuhl und zur VIP-Lounge
- Manny sieht sich erst einmal in der Vorratskammer um
- er nimmt sich die Pipette mit, die links auf dem Tisch liegt
- Manny öffnet die Tür vom Vorratsschrank
- wenn Manny den Hahn vom Weinfass aufdreht, dann kommt der Kellner angerannt und sagt das er aus der Vorratskammer verschwinden soll
- Manny geht den Gang nach ganz hinten und findet hier Nick Virago, den Anwalt
- Manny spricht mit Nick und sagt ihm das Terry im Gefängnis sitzt und er deswegen seine Hilfe braucht -> Manny erzählt Nick das er der beste Anwalt wäre und schmeichelt ihm
- dann sagt Manny noch das er die Affäre mit Olivia aufliegen lassen wird wenn Nick ihm nicht hilft
- Nick geht weg und Manny nimmt sich das Zigarettenetui, das Nick liegen lassen hat
- Manny verläßt erst einmal die VIP-Lounge

Blue Casket:

- Manny geht in die Küche und füllt die Pipette mit dem Aufwaschwasser

Cafe Calavera:

- Manny zeigt Glottis den VIP-Ausweis
- daraufhin verschwindet Glottis zur VIP-Lounge

VIP-Lounge:

- Manny geht in die Vorratskammer und wartet bis der Kellner in den Vorratsschrank geht
- nun schließt er schnell die Tür und verriegelt sie mit seiner Sense
- nach der Zwischensequenz klettert Manny die Leiter nach oben und benutzt den Dosenöffner mit dem jetzt leeren Weinfass und springt hinein
- Glottis befreit den Kellner und der lässt ein neues Fass holen
- so landet Manny im Weinkeller
- Manny benutzt den Gabelstapler und fährt damit in den Aufzug
- nun betätigt Manny den Knopf und fährt nach oben -> dabei bemerkt er das es noch eine weitere Tür auf dem Weg nach oben gibt
- Manny fährt wieder nach unten und dann wieder nach oben -> diesmal muss er ganz schnell auf den Gabelstapler springen und den Stapler so fahren das er sich auf der linken Seite der Tür unter dem Schlitz verkeilt -> nun kann Manny den Hebel für die Gabel vom Gabelstapler betätigen und die Tür öffnet sich
- Manny geht den Gang entlang
- Manny findet den Koffer, aber Charlie nimmt ihn dann gleich in Empfang
- dafür hat Manny aber den versprochenen Gewerkschaftsausweis bekommen

bei Carla:

- Manny zeigt Carla das Zigarettenetui und sagt das es jemand unter dem Tisch liegen lassen hat
- Carla entschärft die vermeintliche Bombe und Manny kommt so zu dem Schlüssel und steckt ihn ein
- Manny geht noch mal zu Carla
- Manny geht durch den Metalldetektor, aber er ist clean
- also nimmt Manny einen Schluck von dem Goldstaublikör und versucht nochmal durch den Metalldetektor zu gehen
- nun geht er mit Carla ins Hinterzimmer und er spricht nur immer von dem Detektor, den Carla hat -> bis Carla die Nase voll hat und den Detektor aus dem Fenster und direkt ins Katzenklo wirft

Wettbüro:

- Manny geht zum Katzenklo und stellt sich auf den Steg
- nun die Sense mit dem Katzenklo benutzen und den Metalldetektor herausangeln und einstecken
- Manny geht zum Tätowierer Toto

bei Toto:

- Manny geht nach hinten und dann nach links in die Ecke
- hier steht ein Kühlschrank
- Manny öffnet den Kühlschrank und zieht das Gemüsefach heraus
- jetzt geht er schnell nach vorn und benutzt die Pipette mit dem Aufwaschwasser mit der Flasche vom Matrosen Naranja
- der fällt in einen tiefen Schlaf und während Toto telefoniert, durchsucht Manny Naranja
- die Identifizierungsmarke nimmt Manny an sich und verlässt Toto

Leichenschauhaus:

- Manny gibt dem Leichenbeschauer den Metalldetektor
- wenn der Leichenbeschauer gerade nicht hinsieht, benutzt Manny die Erkennungsmarke mit einer der Leichen
- nun wird Naranja für tot erklärt

Leuchtturm:

- Manny geht zum Leuchtturm (den Weg weiter gehen, wo die Bienen sind)
- mit dem Schlüssel öffnet Manny den Leuchtturm
- Lola ist im Leuchtturm
- sie wurde ersprossen
- Manny nimmt die Karte mit und verlässt den Leuchtturm

Cafe Calaveras:

- die Karte an Lupe geben -> sie sucht Lola's Jacke und gibt sie Manny
- der untersucht die Jacke und findet einen Zettel auf dem steht: "Nr. 36 der rostige Anker"

bei Toto:

- Manny zeigt Toto den Zettel und bekommt dafür das Foto von Lola

Wettbüro:

- hier den Drucker benutzen und folgendes eingeben: Woche 2 Dienstag Rennen 6 (mit Hilfe der Pfeiltasten werden die Daten von links nach rechts so eingegeben, zum Schluss mit der Pfeiltaste nach oben zum Ausdruckknopf gehen und den Wettschein ausdrucken)
- nun gibt Manny den Wettschein am linken Schalter ab
- im Umschlag ist ein Foto von Nick und Olivia -> das tauscht Manny gegen das Foto von Lola

VIP-Lounge:

- Nick sitzt wieder an seinem Tisch
- Manny spricht Nick an und zeigt ihm das Foto
- nun befreit Nick Terry aus dem Gefängnis

bei Max, dem Besitzer des Wettbüros:

- dort wo Nick an den Tischen saß gibt es ganz links eine Tür
- Manny geht hinein und spricht mit Max
- Manny möchte das Glottis aufhört zu wetten, aber Max sagt das er wetten kann solange er Geld hat und das er ja Mitinhaber des Cafe Calaveras sei

Cafe Calaveras:

- Manny geht in sein Büro
- er weiß das Polizeichef Bogen am Spieltisch ist und eigentlich läßt er ihn sonst immer gewinnen, damit er die Räumungsklage nicht wahr macht
- im Büro geht Manny an seinen Tisch und öffnet seine versteckte Anlage
- durch Drücken der Taste verliert Bogen und schließt daraufhin das Lokal
- Glottis und Manny verschwinden per Schiff aus Rubacava

Es folgt eine Zwischensequenz

Jahr 3 - Das Ende der Welt:

- Manny verlässt die Schiffsbrücke und muss mit Entsetzen feststellen, das alle Leute ersprossen wurden
- Glottis zieht Manny schnell in den Maschinenraum
- im Maschinenraum gibt es rechts und links jeweils einen roten Knopf, mit dem man den Anker hochziehen oder herablassen kann
- den linken Anker erst hochziehen und dann herunterlassen und dann nach rechts fahren (mit dem Hebel am Steuerpult)
- jetzt den Anker rechts erst hochziehen und dann herunterlassen und den Anker links hochziehen
- die beiden Anker mit Hilfe der Sense zur Luke reinziehen
- auf der rechten Seite den Anker hochziehen -> das gibt ein Loch auf beiden Seiten
- nun die Maschine nach hinten (Pfeiltaste nach unten) fahren
- das Schiff zerfällt in 2 Teile und Manny und Glottis landen im Wasser auf dem Meeresgrund

im Wasser:

- hier kommt immer jemand mit einer Laterne vorbeigelaufen
- Manny spricht ihn an -> er heißt Chepito
- Manny will von Chepito wissen ob er nicht seine Lampe ausborgen könnte
- allerdings will sich Chepito gar nicht von seiner Lampe trennen
- also versucht Manny ihm die Lampe mit Gewalt abzunehmen

- Manny stellt sich dazu etwas rechts vor Glottis hin (aber erst mit Chepito reden und dann sagen er will ihn nicht länger aufhalten, sonst kommt er an der Stelle nicht vorbei, dann vor Glottis stellen und Enter drücken wenn Chepito kommt)
- während Manny an der Lampe zieht, wehrt sich aber Chepito -> deshalb muss Manny Chepito zu Glottis hinziehen (Pfeiltaste nach links drücken) und Glottis schnappt sich einfach Chepito mit der Lampe
- die drei kommen zu einem U-Boot, aber da hat sich schon ein riesiger Tintenfisch drin breitgemacht
- Manny geht nach rechts bis zu dem Felsen und läuft einmal um den Felsen herum
- Chepito verheddert sich am Felsen und wird zur Beute des Tintenfisches
- auf diese Weise kommen die drei zum Ende der Welt, wo Domino Meche gefangen hält (das Ganze ist einer Zwischensequenz zu sehen)

das Ende der Welt:

- Manny geht erst einmal geradeaus zur Tür -> es ist ein Lift
 - nun geht Manny den Gang nach ganz hinten und kommt zum Büro von Meche
 - durch eine weitere Tür kommt er ins Büro von Domino
 - hier findet er Meche (Zwischensequenz)
 - während Glottis etwas unsanft entfernt wird, bekommt Manny einen Bürojob bei Domino
 - Manny unterhält sich mit den beiden Angelitos, die im Käfig sitzen
 - er bekommt einen kleinen Hammer von den Angelitos und steckt ihn ein
 - das Büro verlassen und den Gang nach oben gehen bis zu Meche's Büro
 - mit Meche unterhalten (über alles)
 - dann Meche ansehen (untersuchen also Taste u drücken)
 - Manny benutzt den Aschenbecher und dabei fällt Meche etwas Asche auf die Strümpfe (eventuell sind mehrere Versuche nötig und Meche muss Manny erzählt haben wie schwer es ist Seidenstrümpfe zu bekommen; Manny kommt von vorn an den Aschenbecher und benutzt ihn; wenn Meche ihn gleich darauf benutzt fällt die Asche auf ihre Strümpfe)
 - da die Strümpfe kaputt sind, wirft Meche sie in den Papierkorb
 - dort holt Manny sie wieder heraus und steckt sie ein
 - Manny verlässt Meche's Büro und geht zum Fahrstuhl
-
- unten angekommen geht Manny nach vorn bis zum Bildschirmrand und dann nach links
 - hier arbeitet Chepito mit einem Presslufthammer
 - Manny unterhält sich mit Chepito und findet heraus das er gern mit Waren handelt
 - Manny tauscht den kleinen Hammer gegen den Presslufthammer und die Strümpfe gegen eine Pistole
 - den Weg zurückgehen und dann nach rechts gehen zu dem Förderband
 - den Hebel vom Förderband betätigen
 - auf das Förderband steigen und dann nach unten klettern (mit den Pfeiltasten steuern)
 - welche freudige Überraschung -> Glottis bastelt unversehrt an einem Schiff
 - nach einer kurzen Unterhaltung klettert Manny wieder zurück
 - diesmal klettert er das Förderband nach oben und geht die Leiter links hoch
 - hier sitzt Manny auf einem Kran und er versucht die Kette des Kranes mit dem Greifarm nach unten zu lassen, aber die Kette ist zu kurz (mit Pfeiltaste nach unten)
 - also fährt Manny mit dem Kran zum anderen Ende (Pfeiltaste links) und lässt dort die Kette mit dem Greifarm nach unten
 - Manny steigt vom Kran (Enter-Taste) und klettert zum Strand hinunter
 - zum Greifarm gehen und den Presslufthammer mit dem Greifarm benutzen
 - nun hängt nur noch die Kette am Kran
 - Manny geht wieder zum Kran und lässt die Kette noch mal runter, so das sie sich in den Zahnrädern verkeilt -> nun die Kette nach oben ziehen (Pfeiltaste nach oben) und die Zahnräder werden herausgerissen
 - nun mit dem Kran wieder zurückfahren nach links und am Ende die Kette herunterlassen
 - Manny verlässt den Kran und klettert das Förderband hinunter und springt ab
 - jetzt den Schalter betätigen und das Förderband geht in die andere Richtung
 - dann noch einmal das Förderband mit Hilfe des Schalters umschalten
 - wieder auf den Kran klettern und die Kette hochziehen
 - nun ist das Schiff gehoben und liegt vorm Strand
 - Manny geht zurück zum Fahrstuhl
-
- bei Meche liefert Manny die Pistole ab

- es folgt eine Zwischensequenz und Domino sperrt Meche ein
- auf dem Gang ist eine Tür -> Manny benutzt den Presslufthammer mit der Tür
- nun werden Zahnräder sichtbar
- man kann sie drehen mit dem großen Rad und das geht folgendermaßen
- erst dreht man solange in eine Richtung bis sich alle Zahnräder drehen
- nun muss das oberste Zahnrad so stehen das auf der rechten Seite ein kleine Lücke zwischen dem Zahnrad und dem Rand entsteht; jetzt in die andere Richtung drehen bis das zweite Zahnrad von oben genau so steht das es eine Lücke gibt; dann wieder in die andere Richtung drehen bis das dritte Zahnrad richtig steht und dann noch einmal anders herum drehen bis auch das letzte Zahnrad richtig steht
- in den Spalt zwischen den Zahnrädern und dem Rand steckt Manny seine Sense und nun kann er den Hebel links betätigen und die Tür öffnet sich -> aber wo ist Meche
- Manny schließt die Tür von innen und benutzt dann die Sense mit den Kontakten über der Tür
- es öffnet sich eine Geheimtür und Meche kommt heraus
- jetzt nimmt Manny das große Schwert das vor der Ritterrüstung liegt und zieht es in den geheimen Raum
- erst sieht sich Manny hier noch um -> in den Koffern sind Doppel-N-Tickets
- außerdem gibt es noch eine Sprinkleranlage
- Manny dreht an dem Rad rechts, das Wasser fließt ab und Manny sieht wo
- Manny nimmt das Schwert und lässt es auf der blauen Platte unter der Sprinkleranlage fallen (wo das Wasser abfließt)
- das ist die Befreiung

Es folgt eine Zwischensequenz. Die beiden Angelitos, Meche, Glottis und Manny verschwinden mit dem Schiff. Domino verfolgt sie. Manny muß mit der Sense nicht gegen Domino kämpfen, sondern auf das Auge des Tintenfisches zielen und ihn außer Gefecht setzen. Nach einer weiteren Zwischensequenz geht es ins

Jahr 4 - Quelle der Seelen:

- alle stehen vor dem Tor durch das es zum Expresszug geht
- da fällt Glottis plötzlich die Treppe herunter
- Manny steigt die Treppe nach unten (erst einmal nach ganz unten)
- da steht ein Sarg und Manny öffnet ihn -> Bruno springt heraus und schimpft
- Bruno gibt Manny eine Tasse und Manny steckt sie ein
- Manny geht wieder nach oben und spricht mit dem Gesicht über dem Tor
- wenn Manny die Doppel-N-Tickets besorgen kann, dann dürfen alle mit dem Zug fahren
- Manny geht die Treppe zur Hälfte hinunter und dann nach rechts
- dort findet er Glottis und Meche
- Manny steigt die Stufen nach unten und geht in die Küche
- er öffnet die Schublade und nimmt sich einen Putzlappen
- die Tasse hängt Manny an den Ständer neben den Toaster
- neben der Küche stehen Fässer mit Öl
- Manny benutzt den Putzlappen mit den Ölfässern
- wieder zur Küche gehen und hier den Öllappen mit dem Toaster benutzen
- der Lappen fängt Feuer und das Feuer springt zur Tasse mit dem Schaumstoff
- es folgt eine kleine Zwischensequenz
- Glottis, Meche und Manny landen in Rubacava

Rubacava:

- sie gehen erst einmal alle zum Schuppen mit dem Fahrzeug
- das Fahrzeug steht zwar noch in dem Schuppen, aber es ist mit einer Bombe versehen
- Manny geht erst einmal zum Hafen
- dort spricht er mit Velasco
- Manny nimmt sich das Flaschenschiff mit und geht zum Blue Casket
- hier steht ein großes Fass in der Küche
- die Flasche mit dem Fass benutzen
- Manny verlässt die Küche und trifft auf Olivia, die will mitkommen, wenn er sein Problem gelöst hat
- Manny geht wieder zu Glottis und gibt ihm die Flasche und sagt ihm wo er mehr bekommen kann -> Glottis geht und trinkt das ganze Fass leer

- wenn Glottis wieder zurück ist, spricht Manny mit ihm
- Glottis wird ganz schlecht und er bricht genau in die Scheune
- Manny geht zu Toto und öffnet dort das kleine Schränkchen und nimmt sich die Flasche mit dem flüssigen Stickstoff
- zurück zum Fahrzeug
- die Flasche mit dem Stickstoff mit der Masse im Schuppen benutzen -> die ist nun fest und Manny kann zum Fahrzeug gehen
- da ist immer noch die Bombe -> Manny sieht sie sich an -> nun einfach Enter drücken
- das Problem ist gelöst und in einer Zwischensequenz treffen Meche, Glottis und Manny auf Salvador

Hauptquartier von Salvador:

- Manny sieht sich hier erst einmal um
- aus dem Papierkorb nimmt sich Manny ein Foto
- von dem Ersprossenen nimmt er sich den Arm
- auf einem Monitor ist Bowsley zu sehen -> er stellt die Waffen für Hector her
- Manny spricht mit Meche -> sie geht weg
- Manny gibt der Taube den Drohbrief und zeigt ihr das Foto von dem Ersprossenen
- das Hauptquartier verlassen und den Weg entlang gehen

in den Katakomben:

- Manny geht zu Glottis und nimmt ihm die Fernbedienung weg
- dann steigt Manny die Leiter nach oben und die nächste auch noch
- hier stehen 2 Leute vom Theater herum
- Manny nimmt sich von dem Wagen der links steht die Kaffeekanne und steigt damit die Leiter neben den beiden Typen hoch
- von oben begießt Manny die beiden mit Kaffee -> nun wieder die Leiter nach unten steigen und die Kaffeekanne abstellen
- die Stufen nach unten gehen -> Manny wird maskiert
- Manny klettert noch mal die Leiter nach oben und benutzt die Hand mit dem Mörser von der Schneekanone
- dann nimmt er sich den Mörser mit (+ Taste drücken)
- die Leiter wieder nach unten gehen und zum Fahrzeug gehen
- die Fernbedienung benutzen, damit das Auto nach oben geht
- den Mörser mit dem grünen Fleck benutzen -> sofort sprießt es
- von dort aus durch den Gang bis zu der dunklen Ecke rechts
- dort benutzt Manny den Mörser
- wenn die Knochensplinter auf das Zeug von Bowsley treffen sprießen sie und Manny weiß wo Bowsley hingegangen ist
- Glottis kommt automatisch zu dem Gang wenn Manny die richtige Stelle gefunden und mit dem Mörser benutzt hat
- nun fahren Manny und Glottis mit dem Auto in den Gang und treffen auf ein Riesenkrokodil
- sie fahren soweit vor wie es geht
- über Manny ist ein Sims
- Manny benutzt die Fernbedienung und das Auto geht nach oben -> so kommt Manny an den Sims und kann aussteigen (Enter) -> den Weg nach vorn gehen und dann die Leiter nach unten
- das Krokodil dreht sich um und Manny flüchtet wieder die Leiter nach oben
- solange das Krokodil zu Manny zieht muss er nun schnell die Fernbedienung benutzen und das Auto nach unten lassen, so das sich das Krokodil den Schwanz einklemmt
- Manny kann nun die Leiter gehen und den Weg weiter

bei Bowsley:

- Manny betritt den Laden von Bowsley
- Bowsley sitzt hinter der Ladentheke ist total verängstigt
- Manny benutzt seine Sense mit dem Klebeband über der Tür
- Bowsley wirft Manny aus dem Laden, aber er betritt ihn erneut
- diesmal funktioniert die Ladenglocke und Manny wird bedient
- Manny bekommt eine Waffe und Munition
- den Laden verlassen und Manny und Glottis fahren zurück

Casino:

- Manny geht zum Casino
- er geht zu den einarmigen Banditen und unterhält sich mit dem Mann im Regenmantel (2x)
- mit Meche, die bei einem Mann (Charlie) am Automaten steht unterhält sich Manny (2x)
- das Laken mit Charlie benutzen und mit dem Mann im Regenmantel reden -> er soll den Automaten knacken und das Geld drin lassen
- Charlie und Meche gehen
- Manny geht zur Toilette und kommt mit einem tollen Anzug wieder heraus
- nun geht es zum Bewacher des Fahrstuhles
- Manny sagt ihm das er zu Hector will
- der Bewacher will aber erst noch eine Frage beantwortet haben
- die Antwort steht auf der großen Anzeige hinter Manny (immer die letzte Zahl ist die richtige Antwort)
- Mann fährt nun mit dem Fahrstuhl zu Hector
- hier trifft Manny Celso wieder und unterhält sich mit ihm -> er erzählt das er für Hector arbeiten würde und überzeugt ihn ein Ticket zu kaufen
- das gefällt Hector natürlich und er bietet Manny an für ihn zu arbeiten
- es folgt wieder eine Zwischensequenz

auf dem Dach:

- Manny steigt die Leiter ganz nach oben
- nach rechts gehen -> hier ist die Statue befestigt
- den Mörser mit dem Riss in der Befestigung benutzen und dann das Biopulver darauf streuen
- die Statue fällt um und Manny kommt auf das andere Dach und kann sich den Koffer nehmen (erst die Leiter nach oben klettern, Rest läuft allein)
- nach einer Zwischensequenz findet sich Manny mit Olivia bei Hectors Mausoleum wieder

Hector`s Mausoleum:

- Manny geht zu dem Gewächshaus (Mausoleum) und geht hinein
- Hector schießt auf ihn
- Manny benutzt den flüssigen Stickstoff mit seiner Wunde und schon geht es ihm besser
- zum Auto gehen und hineinschauen
- hier liegt der Kopf von Salvador
- mit ihm sprechen (Zwischensequenz)
- den Koffer mit den Doppel-N-Tickets öffnen -> hier ist auch Manny`s Sense
- ein Ticket fliegt zu Salvador
- dieses Ticket mitnehmen und hinter das Gewächshaus gehen
- hier mit dem Ticket in der Hand laufen
- das Ticket fängt an zu flattern -> ziemlich unten am Bildschirmrand etwas links findet Manny die Reste von Salvadors Körper und den Schlüssel für den Kofferraum (das Ticket hält Manny in der Hand und geht immer dem Flattern des Tickets nach bis das Ticket sich selbständig macht und auf den Boden fällt; an der Stelle benutzt Manny seine Sense und findet den Schlüssel; mit Enter)
- den Schlüssel nehmen und zum Auto gehen -> mit dem Schlüssel den Kofferraum öffnen und die Waffe nehmen
- zum Wassertank links gehen und mit der Waffe auf den Tank schießen
- zum Gewächshaus gehen und Hector`s Ende ansehen
- nun das Ende genießen

ENDE !!!

Alle Rechte bei

Kerstin Häntsch aus Schluchsee

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:Kerstin.Haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>