

Darkest of Days Lösung

aus dem Englischen übersetzt mit PC Übersetzungsprogramm und nachbearbeitet.

Waffen

Colt-Pistole

Eine annehmbare Waffe im Bürgerkrieg

Springfield Muskete

Schrecklich

Henry Rifle

Die beste Waffe in diesem Zeitabschnitt

Morgan James Rifle

Du findest sie fast nie, dieses Scharfschützengewehr im Spiel

C96 Mauser

Eine automatische Pistole mit anständiger Kraft

Nagant

Ziemlich gutes Einzelschuss Gewehr

Gewehr 98

Beste Waffe die du finden kannst in diesem Zeitabschnitt, ein halbautomatisches Gewehr

Zukunfts Pistole

Explosions Feuer, guter Schaden

Zukunfts Scharfschützengewehr

HAL + Feind an den Toren = diese Waffe

M34

Verfügbar in einer WW2 Mission ist es eine wirklich gute Waffe. Ergreife sie.

AMP60

Sie erhalten sie einmal im Spiel, sie nimmt das Ziel automatisch ins Visier und ist eindrucksvoll

AR55

Ähnlich dem AMP60, außer keinem Automatisches Zielen

C07 Schrotflinte

Sehr stark, Eine Menge Spaß, kann viele Feinde erledigen

MA22 Raketenwerfer

Laserziel für die Artillerie

FMG Flammenwaffe

Flammenwerfer

Lösung

Little Big Horn

Wenn Sie aufstehen, den anderen zwei Soldaten folgen bis Sie sich mit Custer treffen und der Rest der Gruppe. Feuer auf die Injuns. Sie werden schließlich runter gehen aber noch im Stande sein zu kämpfen. Fahren Sie weiter fort zu schießen, bis Custer erschossen wird und ein Agent aus der Zukunft zu Ihnen kommt.

KronoteK Base

Hören Sie Mutter zu. Gehen Sie hoch und hören Sie ihrer Rede zu. Wenn sie fertig ist drehen Sie sich um und gehen ins Portal rein. Das ist ein Trainingsgebiet. Gehen Sie den Pfad runter und nehmen Sie das Gewehr und die Pistole auf. Feuer auf die Helme und den Soldaten im Graben rechts. Dexter Zuhören wie er Sie lehrt wie man lädt und heranzoomt. Gehen Sie den Pfad runter und lernen Sie wie man Handgranaten benutzt. Gehen Sie den Pfad weiter herunter um zu erfahren wie man die Kanone benutzt. Weiter unten auf dem Pfad wird Dexter die blauen Aura-Feinde erklären. Sobald all das getan ist gehen Sie durch das Portal. Zurück im Missionsraum werden Sie erfahren dass Sie zwei Missionen haben. Sie können irgendeine nehmen aber ich werde in der Reihenfolge hineingehen wie sie gezeigt werden.

Germans on the Run

Gehen Sie runter zu den geradlinigen Gräben zum Ziel weiter. Es wird Ihnen jemand sagen Ihre Karte zu überprüfen für Ihren folgenden Wegepunkt. Gehen Sie weiter geradeaus dazu wird es auf Ihrem HUD angezeigt und die Gräben sind geradlinig. Wenn Sie angekommen sind werden Sie Dexter sehen der Ihnen sagt das Maschinengewehr zu benutzen.

Nehmen Sie es und fangen an jedem zu erledigen der Grau trägt. Geben Sie acht auf die Hitze des MGs. Dexter wird Ihnen sagen rauszusteigen, folgen Sie ihm den Pfad runter direkt hinter der Waffe und dem Kopf bergauf. Der Pfad ist nicht klar so schau auf die Karte und klettern Sie auf die Spitze. Verteidigen Sie den Hügel gegen die Wellen von Deutschen bis Senfgas eingesetzt wird. Renne zum Wegepunkt und renn dann den Pfad weiter zum nächsten Ziel.

Es wird einige Deutsche entlang dem Weg mit Auras geben, Erinnern Sie sich sie ins Bein zuschießen oder Chaser auf sie zu benutzen. Es wird einen riesigen Kampf geben an dem Punkt, kämpfen Sie sich Ihren Weg frei und gehen Sie weiter zu Petrovich. Bald wird es Artilleriefeuer auf dem Weg geben. Gehen Sie nach rechts und den Pfad bergauf um die Granten zu vermeiden und vorwärts weitergehen. Gehe vorwärts und in die Mühle rein, dann treffen Sie Dexter draußen und folgen Sie ihm zum Portal.

KronoteK Base

Zum Abschluss wird schließlich erklärt warum Sie die blauen Aura-Soldaten nicht töten sollten.

Upgraden Sie

Ihre Waffen gehen dann zur Missionsleinwand. Ich bin dabei mit derselben Mission weiter zumachen, aber fühlen sich frei Ihren eigenen Weg zu gehen.

Onward to Frankenau

Diese Karte ist viel offener. Sehen Sie Ihre Karte an und gehen Sie Ihren Weg zum grauen Kreis. Sie werden mit vielen Deutschen kämpfen aber es ist keine grosse Schwierigkeit. Ich schlage vor, eins ihrer Gewehre aufzunehmen. Sobald Sie den Bauernhof erreichen werden Russen zuhulfe kommen. Gehen Sie Ihren Weg zum Wegepunkt in die Kirche für eine Zukunfts Schrotflinte. Dann gehen Sie zu Ihrem nächsten Wegepunkt im Norden. Es wird viele Kämpfen geben, aber Ihre Schrotflinte sollte Ihnen ein Vorteil geben. Treffen Sie sich mit Dexter und dann gehen Sie in die Gräben rein, ergreifen Sie ein Maschinengewehr und Ballern. Sobald alles getan ist gehen Sie raus und treffen Sie Dexter der Ihnen ein neues Spielzeug reicht. Es gibt wirklich nichts mehr zu sagen um jetzt loszulegen auf die deutsche Seite. Es ist schön. Die Raketen dieses Ding feuern Laserstrahlen so das Sie sicher sein können dahin zu zielen wo Sie sie sterben sehen wollen. Treffen Sie sich mit Dexter, wenn es alles vorbei ist und gehe zum nächsten Wegepunkt und ins Portal rein.

KronoteK Base

Upgraden Sie Ihre Waffen und wählen Sie Ihre nächste Mission aus.

Night War

Gehen Sie den Pfad entlang und treffen Sie sich mit der Unions Gruppe. Gehen Sie zum Wegepunkt und wenn Sie den Tausch durchführen werden Sie die Konföderierten sehen. Ich will keine Schwierigkeiten mit der Muskete und benutze den Colt. Tauschen Sie die Muskete für das Henry Gewehr so bald wie möglich. Wenn Sie in der Nähe vom Wegepunkt sind, ducken unter den Bäumen, vonrechts kommen Unions Soldaten, vermeide die Konföderierten die die Strasse runter kommen. Warten Sie bis sie vorbei sind um dann den Weg zu den Hügel weiter zu gehen und nachunten. Erledigen Sie die Konföderierten links wenn sie Sie bemerken sonst können Sie an ihnen vorbei schleichen. Wenn Sie aufstehen gehen Sie anderweitig runter und kämpfen Ihre Weg durch das feindliche Lager zum nächsten Wegepunkt. Gehen Sie durch die Scheune und das Getreidefeld zum Herrenhaus. Beseitigen Sie die Konföderierten um das Herrenhaus und Überprüfe die Klippe. Dann gehen Sie den Weg zurück zum Lager und dann in das Portal westlich

davon.

KronoteK Base

Upgraden Sie Ihre Waffen und wählen Sie Ihre nächste Mission aus

A Harvest of Carnage

Treffen Sie sich mit den Unionstruppen und schließen Sie sich der Formation an. Sie werden sich selbst bewegen wenn Sie nahedran sind. Schießen Sie die Konföderierten am Abzugsgraben nieder, dann gehen Sie in den Graben und nach links. Gehen Sie Ihren Weg zum Haus und erledigen sie alle Konföderierten. Sobald Sie da sind verteidigen Sie es gegen die Grauen. Dann gehen Sie und treffen Sie Dexter und erhalten ein lustiges neues Spielzeug. Machen Sie Ihren Weg zum Wegepunkt und dann kämpfen Sie an den Getreidefeldern. Sobald der Angriff stoppt kämpfen Sie sich durch das Getreidefeld und brechen die Verteidigung mit Ihrem Sturmgewehr. Gehen Sie Ihren Weg zu Welsh nach rechts und schützen Sie ihn vor den Konföderierten. Er wird Ihnen sagen dass es einen Stoß gibt, so kämpfen Sie zum folgendem Wegepunkt während er Ihnen folgt bis Sie das Farmland bereinigt haben und in den Wald. Gehen Sie durch den Wald zum Portal, aber Sie werden wieder überfallen. Gehen Sie zum folgenden Wegepunkt mit Dexter und benutzen Sie das Portal.

KronoteK Base

Upgraden Sie Ihre Waffen und wählen Sie die einzige verfügbare Mission.

The Trap

Folgen Sie Dexter zu den blauen Lasern wo er die Falle stellt, dann folgen Sie ihm zurück nach rechts und den Hügel hoch wo Sie eine gute Sicht von der Karte haben bevor Sie die Injuns überfallen. Kämpfen Sie Ihrem Weg nach Norden und erledigen sie alle. Pass auf auf den einem mit dem Pferd. Gehen Sie in den Stall und bis zum Haus wo die Union und die Injuns kämpfen. Hinter dem Haus werden Sie Ihr Ziel finden, ein blauer Aura-Soldat. Töten Sie ihn um den Gegner anzulocken und laufen Sie zu Ihrer Falle zurück, wo Sie angefangen haben. Sie können sie nicht töten, aber sie können sterben wenn sie gefangen werden in eine Explosion, aber zähl nicht darauf. Sobald sie in die Falle gelockt sind gehen Sie zu Dexter und durch das Portal.

KronoteK Base

Dieser Besuch ist viel interessanter. Sie können Ihre Waffen Upgraden und Ihre folgende Mission auswählen , aber Dexter informiert Sie über eine interessantere Geschichte.

Stairway to Petrovich

Gehen Sie den Pfad hinter Dexter herunter und erledigen Sie die Deutschen am Kontrollpunkt. Dann gehen Sie bergauf und Sie werden... einen Zeppelin sehen?! Haha. Sie werden den Flugplatz säubern müssen. Gehen Sie links und erledigen das Maschinengewehr zuerst und Sie werden frei sein jeden zu töten in der Basis und in der Gondel des Zeppelins. In ihn rein. Sie werden Scharfschützengewehre, zwei Maschinengewehre auf beiden Seiten und Bomben finden, Amüsieren Sie sich. Der Zeppelin bringt einen überraschenden Menge Schadens, sei sorgfältig aber wenigstens haben Sie viel Munition um sie zu töten. Erledigen Sie alle MGs bevor sie Sie die anderen erledigen. Nach einer Menge Bomben werden Sie Petrovich sehen der durch eine Menge von Deutschen gejagt wird. Erledigen Sie sie mit Ihrem Scharfschützengewehr und erledigen Sie die Mörser-Mannschaften unterwegs auf dem Weg. Schließlich werden Sie zu einm Portal kommen rechts oben von Ihnen.

KronoteK Base

Upgraden Sie Ihre Waffen und wählen Sie Ihre Mission aus

Eye on the Competition

Dexter wird Sie darüber informieren was du tun sollst. Ich weiß dass er ein wenig Heimlichkeit empfiehlt aber es ist wirklich der Anstrengung nicht wert da die Künstliche Intelligenz ziemlich widersprüchlich ist und Sie gehen nicht irgendeinen verstoßene Weg um jemanden zu töten. Alles was Sie tun müssen ist jeden Ort zu besuchen, und Markiere das Gebiet durch das drücken des Knopfs ungefähr fünf Sekunden lang. Sparen Sie die Artillerie Kanonen für den letzten, da sie die beste Abwehr haben. Wenn das letztes Ziel gekennzeichnet ist haben Sie fünfzehn Sekunden um herauszukommen. Dann treffen Sie sich mit Dexter für eine lustige kleine Szene.

KronoteK Base

Geschichte wird erzählt, Sie werden befördert, Sie erhalten einen Job.

Battle for Holy Ground

Treffen Sie sich mit den Unionstruppen, während sie mit den Konförderierten kämpfen. Wenn Sie das machen wird eine große Einheit vorbeigehen. Halten Sie sich fern, wer auch immer sich dafür entscheidet zu kämpfen bis mehr Unions Soldaten zu Hilfe kommen. Treffen Sie sich dann mit Welsh und zerstöre die Batterie. Auf Ihrem Weg werden Sie auf eine TONNE von Grauen stoßen. Schuss, Schuss, Schuss. Versuchen Sie die blauen Aura-Soldaten in der Etappe für einige Extrapunkte zu kriegen. Jeder sonst noch ist eine Verschwendung der Munition. Bald sollten Sie einen Konförderiertenführer auf einem Pferd sehen. Schießen Sie ihn ab und dann machen Sie weiter irgendwelche blauen Aura-Soldaten für einen Punkt zu schießen. Bald werden sie anfangen zu stürmen und es wird eine Explosion geben. Wenn Sie dazu kommen bekämpfen Sie eine Menge bis Sie die Batterie erreichen. Dann haben Sie das Kirchengebiet gesichert. Kämpfen Sie wieder mit Mengen von Grauen bis Sie sich treffen müssen mit Dexter in der Kirche. Sie erhalten schließlich eine anständige Waffe. Dann verteidigen Sie die Kirche. Sobald es auf ist lauf zu dem Portal

KronoteK Base

Dasselbe alte, dasselbe alte.

Hide and Seek

Kämpfen Sie Ihren Weg durch die Konförderierten zu Welsh und schützen Sie ihn vor den Grauen und folgen ihm dann durch den Wald. Dann kämpfen Sie Ihren Weg zu dem Unionsbauernhof durch alle Konförderiertenpatrouillen. Wenn Sie ihn erreichen werden Sie von einer Gruppe Konförderierter überfallen. Flucht durch den Wald und Sie stossen auf eine Getreidefeld. Kämpfen Sie mit Ihrem Weg durch das Feld und Sie werden den Körper von Potter finden und die Pläne umgeben von einigen Grauen. Ergreifen Sie sie und dann kämpfen Sie Ihren Weg zum Wegepunkt in der Nähe der Brücke, dann renn entlang dem Pfad nach Norden um Dexter zu treffen. Rebellen wollen wieder in Ihren Spaß haben, so bringen Sie die Kanone in der Nähe von Dexters Fenster unter Kontrolle und schiessen sie nieder. Sie werden WIRKLICH niedrig mit der Kanone zielen müssen sie feuert in einem riesigen Bogen. Wenn das erledigt ist laufen Sie nach Norden zu den Franzosen. Sie werden einen anderen Kampf haben wo Sie der Angreifer sind. Renne zum Zaun und fange an auf die Grauen zu schiessen, dann führen Sie die Flanke an zu einem anderen Punkt und Starten Tötung. Dann müssen Sie die Unterstützung unterbrechen, dann rennen Sie wieder zu einem anderen Punkt und töten wieder jeden. Schließlich wenn Sie zur Straße zurückgehen werden Sie eine TONNE von Grauen begegnen erledige sie. Nachdem es getan wurde folgen Sie Dexter und Welsh in den Wald, dann gehen Sie in das Portal.

KronoteK Base

Dasselbe alte, dasselbe alte.

Trestle Goes Boom

Sie müssen drei Punkte sichern. Ich empfehle den Schienenweg zuerst, Sie brauchen nicht weiter zu

gehen als Sie müssen. Töten Sie die Deutschen um die Züge und dann auf dem kleinen Lager auf dem nahe gelegenen Hügel. Das mittlere Gebiet hat viele MG aber sie sind wohl nicht gut aufgestellt so sind sie leichte Ziele. Dieses Gebiet ist wahrscheinlich das schwerste wegen aller Bäume und Laub um es zu säubern. Das letzte Gebiet, der See ist ein Kinderspiel im Vergleich besonders durch vieler russischer Hilfe. Lauf neben dem Fluss nach Norden zum folgenden Wegepunkt. Sobald Sie sich mit Ihrer Gruppe treffen kämpfen Sie mit den Deutschen an der Brücke und brechen Sie in das Gebäude bei der Brücke und überprüfen Sie das geheime Sprengstoff Lager. Kampf auf der Brücke und lege drei C4 auf drei Sprengpunkte. Dann ist die Hölle auf der Brücke gehe auf den Pfad neben der Felsenklippe. Kämpfen Sie Ihrem Weg nach Süden zu dem Bauernhof um Petrovich zu finden. Er ist nicht dort. Dummkopf. Folgen Sie Dexter in die Scheune wo Petrovich ist. Gehen Sie nach oben die Treppe hinauf und Sprung auf das MG und erledige alle Deutschen. Fege von links nach rechts, das Spiel hat eine scheußliche Gewohnheit für eine Mission zu zwingen zu Scheitern an diesem Punkt aus einem unbekannter Grund. Folgen Sie nach einer Weile Dex und Petrovich zum nächsten Gebäude und benutze das Portal.

KronoteK Base

Ein bisschen mehr Geschichte. Füll auf und wähl die nächste Mission.

A Burnsides Too Far

Folgen Sie Dexter und seinen Anordnungen für den ersten Teil dieser Mission. Er führt Sie sicher hinter die Deckung während dem Beschuss. Nachdem Sie zwischen dem Baum und Rad angekommen sind gehen Sie Bergauf und erledigen Sie eine kleine Konförderiertenpatrouille und benutzen Sie die Kanone, um die grauen Schützen zu erledigen. Bringen Sie einige Nahschüsse an bis Dex Ihnen sagt dass das Gebiet gesäubert ist. Gehen Sie Ihren Weg über die Brücke und Kampf gegen die zwei riesigen Gruppen Konförderierten dann folgen Sie der Straße bis zu einer kleine Szene. Töten Sie alle Grauen auf der Brücke dann treten Sie ihrem Rückzug an bis Sie zu einer anderen Szene kommen. Folgen Sie Dex unten ins Tal. Der Rest dieser Ebene ist ein langer geführter Wegepunkt besetzt mit Konförderierten. Kämpfen Sie Ihren langen Weg zur Unionsbasis zu dem Punkt wo Sie Jon Walsh finden. Der Gegner wird an diesem Punkt angreifenn. Wenn Sie oder Dex es schafft einen zu Töten ergreif die Waffe und kämpfe den Weg zurück zum Portal.

Kronotek Base

Vorrat mitnehmen

Been Here Before

Gehen Sie zu dem MG und fangen Sie an zu schießen. Hüten Sie sich davor auf die blauen Aura Soldaten zu schießen oder die Gegner kommern rein und fangen an Probleme zu verursachen. Wenn die Brücke Explodiert, kämpfen Sie Ihrem Weg zum deutschen Lager und erledigen Sie die Russen. Es wird viele von ihnen geben, aber es gibt auch viel Deckung. Kämpfe den Weg nach Norden zu den Eisenbahnschienen, dann nach Westen. Sie werden einige Explosionen sehen. Wenn Sie nah sind erscheinen Feindliche Agenten. Erledigen Sie sie und ergreifen Sie ihre Waffen. Renn zur Artillerie Batterie so schnell wie Sie können, aber der Gegner hat bereits jeden getötet. Folgen Sie Dex zur Haubitze und schießen Sie die Ziele die Sie sehen. Geh in das Haus und steigen Sie auf ein Viertel des Balken zu Ihrem oberen linken HUD. Von dort sollten Sie im Stande sein alles zu zerstören was hier ist. Nachdem Sie sie alles erledigt haben den Gegner vernichten dann herunterrennen zu dem Feld unterhalb. Kämpfe bei der Farm und gehe dann in das Farmhaus und in das Portal.

KronoteK Base

Mehr Geschichten, Aufrüsten, beginne die Mission.

The Thin Red Dot

Das ist wahrscheinlich die beste Mission im Spiel. Genießen Sie es. Sie bekommen auch ein neues Scharfschützengewehr. Folgen Sie Dexter zum Scharfschützen Punkt. Erinnern Sie sich Sie müssen ein Ziel aufschließen bevor Sie anfangen zu schießen. Das ist nicht Ruf der Pflicht (Call of Duty), die Geschosse sind nicht Wind und Flugbahn empfindlich bei diesem Schiessen. Die Waffe ist für Sie berechnet. Schießen Sie auf die zwei Ziele in diesem Modus, das Ball Rollen beginnt.

Wiederholen Sie das an dem zweiten und dritten Scharfschützen Punkt. Es ist viel Spaß haha? Kämpfen Sie Ihren Weg in den Turm und schießen dann schnell auf die zwei Ziele, dann den anderen bewegenden Bund mit Petrovich. Bekämpfe die Deutschen die erscheinen auf deinem Weg zum Wegepunkt und schiess alle Ziele ab. Dann gehen Sie zur nächsten Position und nehmen Sie den Punkt. Dex wird niedergeschlagen, Sie müssen ihn schützen indem Sie alle Ziele töten bevor sie ihn töten. Sobald er klar ist müssen Sie Ihr Gewehr zerstören (Awww) und dann flüchten. Versuchen Sie es. Heh.

The Gauntlet

Folgen Sie den anderen Gefangenen in und durch das Lager. Sobald Sie herauskommen öffnen Sie das Lager, gehen Sie in die Gebäude auf der Gegenseite rein. In dem Gebäude in der zweiten Reihe werden Sie viele Gefangene einschließlich Petrovichs sehen der Glühd. Es ist das einzige Gebäude wo die Vorderseite so beleuchtet wird, es sollte nicht schwer sein es zu finden. Nähern Sie sich Petrovich und er wird mit Ihnen sprechen. Die Deutschen schleichen wieder irgendwie zu Ihnen. Jetzt sind Sie bei seiner Hinrichtung. Dexter wird kommen und reicht Ihnen ein Spielzeug. Benutzen Sie es um den Kommandanten schnell zu erledigen. Folgen Sie den Gefangenen zum Arsenal während man mit den Deutschen kämpft ergreife jede Waffe die du kannst. Besteigen Sie den Turm und benutzen Sie das MG um die Hinrichtungsbühne zu vernichten und töten Sie alle Deutschen ringsherum. Gehen Sie hinunter und durchqueren Sie die Brücke wo der Wegepunkt ist und Kämpfe durch die ganzen nachfolgenden Wegepunkte, während Sie Petrovich schützen. Vernichten Sie das Haupttor mit C4 und laufen Sie weg. Kampf in dem Wald. Eine grosse Gruppe von Deutschen wird auftauchen, aber Ihr M34 sollte mit ihnen kurzen Prozess machen. Wenn nicht, eine große Gruppe von freundlichen Soldaten von KronoteK kommt, um Sie zu retten. Gehen Sie den Weg bergauf für eine Szene und tritt dann ins Portal ein.

Make Your Escape

Gehen Sie mit Ihrem Gefährten Zeitpolizist zum Anfang, es gibt TONNEN von Deutschen hier die da sind um Sie zu erledigen. Steigen Sie hoch und gehen Sie durch die Gebäude rechts für eine Szene. Töten Sie die Deutschen die auf den Turm zugehen. Sie schießen nicht zurück so sind sie leicht zu erledigen. Sobald sie das getan haben, Sprung hinten auf den Lastwagen und Dex wird ihn fahren. Während Sie die Fahrt genießen bringen Sie einige Schüsse an den Deutschen an die Sie passieren. Es ist eine lange Fahrt. Wenn der Lastwagen stoppt springen Sie ab und gehen bergab und setzen Ihr Leuchtfeuer, dann gehen Sie zum Lastwagen für ein Portal zurück.

KronoteK Base Aufrüsten.

A Rebel Yell

Gehen Sie hoch und sichern Sie das Gebiet, dann wird eine Szene erscheinen. Schuss und dann jag dem Idioten nach mit der Zukunfts Pistole und kämpfe dann den Weg zum Treffpunkt. Die Zukunfts Pistole hat eine verrückte Sorte des Automatikzielen so machen Sie davon Gebrauch und gehen Sie zum Wiederversorgungsgebiet, es gibt Tonnen von Unionsfeinden ringsherum. Kämpfen Sie Ihrem Weg zu den Gräbern (Toombs im Orginal). Sobald Sie das machen werden Sie eine andere Szene bekommen. Nachdem es getan ist gehen Sie weiter voran zu der Kanone über die Straße und das Feuer auf die Unionsjungen. Nach den anfänglich wenigen Wellen Unionsjungen ist es besser aus der Kanone auszusteigen und Ihre Fantasiepistole zu benutzen. Nach einer Weile, Sie haben die Gräber geschützt, Flucht und dann mit Dexter treffen. Die Gegner erscheinen. Kämpfen Sie Ihrem

Weg zum kleinen gulley und dann folgen Sie dem Wegepunkt während die Union und der Gegner kämpfen. Sie werden zu eines ihrer Geräte herüber kommen und Dex wird Sie beschäftigen mit ihrem Laserding, bringen Sie Ihre eigenen Kerle herüber. Wenn es alles getan ist benutzen Sie das Portal.

KronoteK Base

Sie kennen die Ausbildung.

The Vesuvian Man

Sie treffen diesen seltsamen Kerl wieder. Hören Sie seinem Sermon für eine HANDLUNGSDREHUNG zu!

Schließlich werden Sie... in Pompeii teleportiert? Was...? Wie auch immer, treffen Sie sich mit Dexter und gehen durch den folgenden Pfad in die Stadt und durch einen Hof. Erledigen Sie die drei Gegner telesyncs in der Nähe von Ihnen und wenn Sie um die folgende Ecke gehen, ein Automatik Geschützturm wird dort sein. Rennen im Zickzack vom Hof mit dem letzten telesync und Sie sollten es bis dahin in Ordnung gebracht haben. Bringen Sie den C4 an und laufen Sie. Vorn sind noch drei telesyncs. Erledigen Sie die auch. Es gibt eine dritte Runde von genau derselben Sache. Nachdem es getan ist, müssen Sie die Gegnereingrenzung durchbrechen. Platzieren Sie den C4 am Wegepunkt und gehen Sie durch die Breche herein. Im Inneren werden Sie eine Szene sehen. Wenn sie zu Ende ist aktivieren Sie die drei bewegenden Generatorenpunkte aus und genießen die Show. Benutzen Sie Ihre Schrotflinte um schnelle Arbeit an den Schwersten Gegnern zu machen die kommen. Wenn alle erledigt sind gehen Sie in das Portal.

Töten Sie die Gegner am Start, dann rennen Sie den Pfad runter und Sie werden schließlich Koell finden. Nach der Szene rennen Sie den Pfad runter und erledigen die Gegner. Dex gibt Ihnen ein ordentliches Heises Waffen Ding, haben Sie Spaß damit, gehen Sie Ihren Weg zu der Arena Gegner bekämpfend. Auf dem Weg werden Sie einige telesyncs erledigen müssen aber sind sie nicht wirklich ein Problem. Um Tatsächlich in die Arena zu kommen müssen rechts von seiner Hauptseite eine dreckige Rampe hochgehen. Es wird viele Gegner geben in diesem Gebiet. Platziere C4 an der Mauer um Zugriff in die Arena zu bekommen. Besteigen Sie den Turm im Zentrum und werden Sie die Geschütztürme los, dann töten Sie alle Gegner im Gebiet. Schauen Sie hoch und Sie werden Koell sehen. Gehen Sie Ihren Weg bei dem Weg mit den Stufen und nähern sich ihm für eine Szene.

KronoteK Base

Viele viele Geschichten hier. Lehnen Sie sich zurück und genießen Sie es. Gratuliere! Es ist das Ende des Spiels. Hoffe dass Sie es gemocht haben.

Secret Level

Während des Finales, gehen Sie direkt gegenüber allen Charakteren durch die hölzerne Tür. Der Level wird offen sein nachdem die ganze Action getan ist. Das ist eine Spaß Mission wo Sie die Entwickler vor Feinden schützen. Schalten Sie Ihre Untertitel an für etwas Extraspass!

ENDE