

Wolfenstein Youngblood Komplettlösung

Wolfenstein Youngblood Tipps aus dem englischen Übersezt.

Die Entscheidung der Schwester spielt keine Rolle.

Jessica und Sophie sind Zwillingsgeschwestern. Obwohl ihre Anfangsfähigkeiten und ihre Ausrüstung leicht variieren können (die Anfangsfähigkeiten und Waffen werden beim Start einer neuen Kampagne ausgewählt), werden sie letztendlich die gleichen Fähigkeiten und Vernichtungswerkzeuge haben. Keine der Schwestern hat einzigartige Eigenschaften und dies erlaubt es Ihnen, jeden spielbaren Charakter zu wählen, ohne sich Sorgen machen zu müssen, dass etwas Ungewöhnliches oder Interessantes verpasst wird.

Untersuchen Sie die Nachbarschaft sorgfältig und suchen Sie nach verschiedenen Möglichkeiten, Ihre Mission zu erfüllen

Wolfenstein: Youngblood belohnt mit vielen Boni für die Erkundung der Gegend. Dieses Thema wird auf der gesonderten Seite unseres Leitfadens mit dem Titel - Erkundung und Sammlerstücke - näher erläutert. Nachfolgend finden Sie einige der wichtigsten Informationen:

Eine Minikarte kann Ihnen helfen, alternative Wege zu finden, aber scheuen Sie sich nicht, den Doppelsprung zu benutzen, der von Anfang an zur Verfügung steht (er wird durch erneutes Drücken der Sprungtaste in der Luft aktiviert). Eine gesteuerte Schwester kann einige hohe Regale oder sogar die Dächer von niedrigeren Gebäuden erreichen.

Dank der Verwendung von alternativen Wegen kann man vor allem Gegner von verschiedenen Seiten angreifen. Dies ist sehr hilfreich, wenn man mit einem echten Spieler spielt oder einfach nur der Hauptweg zum Ort hoch bewacht ist.

Die Erkundung des Gebietes führt auch zum Auffinden von Vorräten (Waffen, Munition, Gesundheit, Rüstung) und Geheimnissen, die wir in einem eigenen Kapitel unseres Leitfadens zusammengestellt haben. Jedes gefundene Geheimnis oder Sammlerstück bietet einen Bonus auf die XP. Zusätzlich können einige Geheimnisse (wie z.B. Disketten) Hinweise enthalten, z.B. bezüglich der Lage von geheimen Caches.

Man kann nicht sofort überall hinkommen. Einige Geheimbereiche (z.B. fest verschlossene Metalltüren) erfordern bestimmte Fähigkeiten oder Waffen. Glücklicherweise können Sie in Bereiche von Paris zurückkehren, die Sie schon einmal besucht haben.

Schalte mehrere Starter-Fähigkeiten frei, um deine Gesundheit zu verbessern

In Wolfenstein: Youngblood kann man leicht eine ganze Reihe von Lebenspunkten verlieren, aber mit einigen hilfreichen Fähigkeiten kann man sich das Spiel leichter machen. Probieren Sie die folgenden Anfangsfähigkeiten aus dem Mind-Skillbaum aus:

Erste Hilfe (1 Fertigkeitspunkt) - Nachdem Ihr von Eurer Schwester wiederbelebt wurdet, erhaltet Ihr 25 Lebenspunkte und Rüstungspunkte und seid 4 Sekunden lang unsterblich.

Gesundheit+ (1 Fertigkeitspunkt) - Dein Lebenspunktbalken wird permanent von 100 auf 125 Punkte erweitert.

Zweite Hilfe (erfordert Stufe 10, 1 Fertigkeitspunkt) - Dies ist eine Verstärkung der Erste-Hilfe-Fähigkeiten. Du kannst jeweils 50 Lebens- und Rüstungspunkte erhalten und 6 Sekunden lang unsterblich sein.

Gesundheit++ (erfordert Stufe 10, 1 Fertigkeitspunkt) - Dies ist eine Stärkung der Fähigkeit Gesundheit+. Euer Gesundheitsbalken wird permanent auf 150 Punkte erweitert.

Gesundheitssammler (erfordert Stufe 10, 2 Fertigkeitspunkte) - Du kannst weitere gesundheitsfördernde Gegenstände in der Nähe der Leichen von besiegten Gegnern finden. Dies ist ein besonders hilfreicher Bonus in Missionen, in denen Kämpfe mit vielen Gegnern ausgetragen werden.

Verlassen Sie sich auf Schlachtrufe - Pep-Signal so viel wie möglich

Pep-Signal ist eine besondere Fertigkeit, die die Charaktere in Wolfenstein Youngblood verstärkt.

Dank dieser Fertigkeit könnt Ihr Eure Gesundheit und Rüstung wiederherstellen. Außerdem hat diese Fertigkeit keine kurze Genesungszeit, so dass sie Euch in manchen schwierigen Situationen das Leben retten kann.

Verstärkung in Wolfenstein: Youngblood werden Pep-Signale genannt, die beide Schwestern zum Weiterkämpfen motivieren.

Zur Erinnerung: Ihr könnt zu Beginn des Spiels einen der beiden Schreie freischalten, die 25 Lebenspunkte oder Rüstungspunkte erneuern können. Ein wichtiges Feature ist, dass jeder Schrei auf beide Schwestern wirkt, unabhängig davon, welche Schwester ihn aktiviert hat. Im weiteren Spielverlauf können Sie mit Silbermünzen teurere Schreie kaufen, die bessere Boni bieten.

Cyborg 1980 ermöglicht es Ihnen, die gesamte Rüstungsleiste zu erneuern. Leider ist es nicht in jedem Exemplar des Spiels verfügbar - es erfordert die Deluxe Edition und das Cyborg-Skins-Paket. Glücklicherweise ist die überwiegende Mehrheit der Schlachtrufe für alle Spielbesitzer verfügbar. Shouts verbrauchen keine Vorräte, sondern benötigen Zeit zur Regeneration. Beobachten Sie die Ladeleiste am rechten Bildschirmrand und verwenden Sie das Pep-Signal, sobald es verfügbar ist (vorausgesetzt, dass Ihr Charakter im Moment eine Regeneration benötigt).

Wie funktioniert Pep Signal?

Pep-Signal regeneriert die Lebenspunkte und die Rüstung eurer Schwester und eurer eigenen - egal, ob ihr mit einem Bot oder einem echten Begleiter spielt. Dank dessen könnt ihr euch manchmal gegenseitig heilen und im Kampf unterstützen.

Denke daran, dass Pep Signal, das zusätzliche Punkte gibt, nicht funktioniert, wenn Deine Schwester tödlich verletzt ist. Dann müsst ihr zu ihr laufen und sie heilen.

Denken Sie daran, dass einige Schlachtrufe nicht auf der Flucht verwendet werden können. Du musst anhalten und deinen Charakter das Pep-Signal anzeigen lassen.

Arten von Pep-Signalen

Daumen hoch - gibt dir und deiner Schwester 50 Lebenspunkte;

Metallhörner - Ihr erhaltet beide 25 Rüstungspunkte;

Faust-Pumpe - Ihr erhaltet beide 15 Lebenspunkte und Rüstungspunkte;

Faustschlag - beide Schwestern sind 5 Sekunden lang immun;

Aufstehen - erlaubt Euch, Eure Schwester aus der Ferne wiederzubeleben;

Kampfhaltung - Ihr beide verursacht fünf Sekunden lang doppelten Schaden;

Knöchelbruch - Ihr erleidet 10 Sekunden lang 50 Prozent weniger Schaden;

Kampfsport - stellt die volle PS beider Mädchen wieder her;

Cyborg 1980 - beide Schwestern erhalten volle Panzerung.

Bestes Pep-Signal

Die interessantesten Pep-Signale sind die letzten beiden Optionen - Kampfsport und Cyborg 1980.

Beide Fertigkeiten regenerieren Sie vollständig. Da Sie in einem Kampf mit Ihren Gegnern Rüstungen verlieren, ist es am besten, in einen "Cyborg 1980" zu investieren.

Kann ich das Pep-Signal meiner Schwester ändern?

Aber sicher doch. Alles was Sie tun müssen, ist eines der verfügbaren Pep-Signale zu kaufen und es Ihrem Begleiter zuzuweisen. Schauen Sie auf die rechte Seite des Bildschirms. Dort sehen Sie die Informationen, wie Sie Ihre Schwester entwickeln können (auf dem PC ist es die E-Taste).

Wurfwaffen sind sehr effektiv

In Wolfenstein: Youngblood können Sie Messer und Macheten für den Nahkampf einsetzen und auf Ihre Gegner werfen. Letztere Anwendung ist besonders wichtig - das Werfen von Waffen fügt große Mengen an Schaden zu. Praktisch jeder angegriffene, gewöhnliche Feind kann sofort sterben, nachdem die geworfene Waffe seinen Körper trifft und ihn schmerzhaft und voller Biss aufschlitzt. Das ist so aufregend. Die Effektivität von Messern und Macheten nimmt nicht ab, auch wenn deine Schwester entdeckt wurde und nicht im Schleichmodus ist. Und wenn du einen Feind tötest, kannst

du seine Leichen durchsuchen und alle "geworfenen" Waffen zurückholen.

Etwas anders ist die Situation bei Gegnern in Rüstung und Supersoldaten - sie können "nur" durch einen erfolgreichen Angriff leicht verwundet werden. Allerdings kann man auch hier ein wenig daran herumfeilen. Sobald Sie auf Stufe 10 aufsteigen, wählen Sie die Fähigkeit "Superkinetischer Wurf" aus dem Fertigungsbaum "Muskeln" aus. Sie erhöht den Schaden und die Kraft der geworfenen Waffen. Außerdem kann das Ziel, auch wenn es nicht stirbt, betäubt werden.

Verschwenden Sie keine Zeit damit, alle Feinde genau zu eliminieren.

Jeder getötete Gegner in Wolfenstein: Youngblood gibt dir Erfahrungspunkte, aber es lohnt sich nicht, Zeit zu verschwenden, um das Gebiet von allen Gegnern zu säubern, da sie respawnen können. Dies geschieht in der Regel, nachdem man an den gleichen Ort/Bezirk zurückgekehrt ist oder einfach nachdem genügend Zeit verstrichen ist. Alle Bemühungen, ein bestimmtes Gebiet gründlich zu säubern, können daher ziemlich nutzlos enden.

Wir raten Ihnen, nur die Feinde zu töten, die mit bestimmten Missionen in Verbindung stehen oder eine gewisse Bedrohung bei der Erfüllung bestimmter Missionsziele darstellen. Wenn ein Alarm ausgelöst wird, können Sie versuchen, alle Verstärkungen loszuwerden oder einfach den Ort zu verlassen und neue Einheiten von Feinden zu ignorieren.

Wie kann man die Waffen aufrüsten?

Um deine Waffen aufzurüsten, brauchst du etwas Geld, das du durch das Erkunden der Spielwelt und das Erfüllen von Missionen sammeln kannst.

Denken Sie jedoch daran, dass die richtigen Fertigkeiten erst freigeschaltet werden, wenn die entsprechende Erfahrungsstufe erreicht ist. Du musst ständig kämpfen, um deinen Charakter zu entwickeln.

Was sollte aufgewertet und verbessert werden?

Da Wolfenstein Youngblood ein dynamischer Shooter ist, bei dem jeder einzelne Schuss zählt, lohnt es sich, in die Schussgeschwindigkeit der Waffen zu investieren. Praktisch jede Waffe und jeder Teil davon kann verbessert werden, um sich auf diesen Aspekt (Schussgeschwindigkeit / Geschwindigkeit) zu konzentrieren.

Der zweite wichtige Aspekt ist natürlich die Höhe des Schadens. Erwerben Sie Fertigkeiten, die Ihnen Schadensboni verleihen. Fühlt die Kraft eurer Waffen.

Das letzte wichtige Element ist natürlich die Kapazität des Clips. Da die Straßen von Paris voller Munition und Leichen sind, die vielleicht etwas Munition enthalten, braucht man viel Platz, um Dutzende von Kugeln oder Raketen aufzusammeln. Ein großes Magazin wird Ihnen im Kampf einen Vorteil verschaffen, denn Sie werden sich selten Gedanken darüber machen, wie viele Kugeln Sie noch haben.

Tägliche und wöchentliche Quests

Nachdem Sie die Handlung und die Nebenmissionen in Wolfenstein Youngblood abgeschlossen haben und Sie noch nicht mit dem Spiel gesättigt sind, können Sie die täglichen oder wöchentlichen Missionen starten. Dies sind kleine Aufgaben, die es Ihnen erleichtern, Ihren Charakter kontinuierlich weiterzuentwickeln und die Spielwelt zu erkunden.

Wie startet man eine tägliche/wöchentliche Mission?

Um eine tägliche oder wöchentliche Mission zu starten, müssen Sie zu Abby gehen. Sie wartet in den Katakomben auf dich. Jeden Tag bekommst du drei neue Aufgaben, bei denen du normalerweise viele Menschen töten oder viele Dinge zerstören musst.

Jede Woche werden Sie drei neue Aufgaben freischalten, die oft mit den Hauptmissionen oder Sammlerstücken der Geschichte verbunden sind.

Was sind die täglichen/wöchentlichen Missionen?

Tägliche Missionen sind einfach und angenehm. Außerdem erhält man während ihrer Erfüllung Erfahrungspunkte. Die meisten der täglichen Missionen basieren auf dem Töten oder Zerstören

einer ausreichenden Anzahl von Gegenständen, wie z.B. das Zerstören von Hydranten, das Töten von 10 Supersoldaten oder Menschen mit Dieselkraftwerk.

Wöchentliche Missionen beziehen sich oft auf andere Aufgaben im Spiel. Sie können aus mehreren Nebenaufgaben oder dem Töten mehrerer Bosse bestehen. Behalten Sie sie in Echtzeit im Auge, da Sie sie während der Story oder der Nebenmissionen leicht ausführen können.

Beste Fähigkeiten für Krieger

Drei spezifische Fähigkeiten, die in Wolfenstein Youngblood verfügbar sind, sollten die wichtigsten für eine Person sein, die ein Hardcore-Krieger werden will:

Kugelgott - Erlaubt es Ihnen, feindliche Raketen abzufangen und zu reflektieren. Auf diese Weise kann man Munition sparen und seinen Charakter schützen. Das macht Dich zu einem viel fähigeren Kämpfer.

Granaten-Gott - Sie können Granaten wegwerfen. Auf diese Weise können Sie Ihre Reserven schonen und sich schnell an Ihren Gegnern rächen. Denken Sie nur daran, sie nicht unter Ihre Füße zu werfen.

6-Punkt-Klingengürtel - wenn Du versuchst, ein leiser Killer zu sein, ist diese Fähigkeit ein Muss. So kannst Du bis zu 6 kleinere Waffen sammeln, die der schnellste Weg sind, um Gegner zu eliminieren.

Beste Fähigkeiten für Reisende

Für eine Person, die die Spielwelt erforschen und alle Geheimnisse erhalten möchte, sind die wichtigsten Fähigkeiten die folgenden:

Geheimnis-Sammler - diese Fertigkeit zeigt alle in der Gegend verfügbaren Sammlerstücke auf deiner Minikarte an.

Stalker - erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit in der Hocke. Dadurch sind Sie für Ihre Feinde weniger auffindbar, während Sie sich frei bewegen können.

Tarnung - gibt Ihnen vorübergehende Unsichtbarkeit. Auf diese Weise können Sie sich vor Ihren Gegnern verstecken und direkte Kämpfe vermeiden.

Supersoldaten

Allgemeine Tipps zur Bekämpfung von Supersoldaten

Das Beseitigen von Supersoldaten wird vor allem dank der Fähigkeit von Supersoldat Jäger aus dem Muskelbaum leichter sein. Dies ermöglicht es Ihnen, die Supersoldaten leise zu eliminieren, wenn Sie sich von hinten anschleichen. Sie können diese Fähigkeit schon früh im Spiel freischalten, und sie kostet 3 Entwicklungspunkte. Bevor du mit jedem neuen Supersoldat in den Kampf ziehst, versuche so viele gewöhnliche Gegner aus dem Gebiet und insbesondere den Kommandanten zu eliminieren, da er starke Verstärkungen mitbringen kann. Bevor der Supersoldat angreift, suchen Sie die Umgebung ab, um sich zu bewaffnen und Munition und Ressourcen aufzufüllen. Wenn Sie eine schwere Waffe oder ein stationäres Geschütz finden, können Sie diese auch benutzen. Kontrolliere immer das Rüstungssymbol über dem Kopf des Supersoldaten und benutze geeignete Waffen, um diesen Schild zu schwächen. Unabhängig von der Art des Supersoldats, versuchen Sie, in ständiger Bewegung zu bleiben, verlassen Sie sich auf Pep-Signale für eine schnelle Regeneration und helfen Sie der Schwester, wenn sie zu Boden fällt. Jeder Supersoldat ist in der Lage, Ladungen auszuführen. Wenn das passiert, weichen Sie schnell zur Seite aus. Versuchen Sie auch, zu diesem Zeitpunkt weiter zu schießen, da der Wegfall des Aufladens von Supersoldaten mit der Immovable Object Errungenschaft verbunden ist.

Diesel Supersoldat

Diese Art von Supersoldaten benutzt die Waffe des Dieselkraftwerks, d.h. eine Art Flammenwerfer. Der Kampf sollte auf Distanz geführt werden, außerhalb der Reichweite des Werfers. Verwenden Sie Lang- und Mittelstreckenwaffen. Wenn Du die Fähigkeit "Größere Waffen" hast, kannst Du nach dem Kampf das Dieselkraftwerk benutzen.

Laser Supersoldaten

Diese Art von Supersoldaten nutzt die Waffe des Laserkraftwerks, also einen starken Laser. Er kann die Streifen von Lebenspunkten und Rüstungen sehr schnell abbauen. Lauft viel zur Seite und versteckt euch hinter Mauern, Säulen, Fahrzeugen und anderen großen Hindernissen, sobald sich der Supersoldaten auf einen neuen Angriff vorbereitet. Wenn Du die Fähigkeit "Größere Geschütze" hast, kannst Du das Laserkraftwerk nach der Schlacht benutzen.

Wie lauten die Codes aller 25 roten Kisten in Wolfenstein: Jungblut?

Riverside Crate Codes

Red Crate #1: Code: 9576

Red Crate #2: Code: 2703

Red Crate #3: Code: 1234

Little Berlin Crate Codes

Red Crate #4: Code: 1234

Red Crate #5: Code: 9317

Red Crate #6: Code: 8055

Detention Area 4 Crate Codes

Red Crate #7: Code: 7144

Red Crate #8: Code: 1983

Red Crate #9: Code: 9189

Red Crate #10: Code: 2161

Brother 1 Crate Codes

Red Crate #11: Code: 7532

Red Crate #12: Code: 1265

Red Crate #13: Code: 3444

Brother 2 Crate Codes

Red Crate #14: Code: 1987

Red Crate #15: Code: 2905

Red Crate #16: Code: 5858

Brother 3 Crate Codes

Red Crate #17: Code: 9012

Red Crate #18: Code: 3201

Red Crate #19: Code: 6743

Red Crate #20: Code: 2354

Lab X Crate Codes

Red Crate #21: Code: 8352

Red Crate #22: Code: 1414

Red Crate #23: Code: 2569

Red Crate #24: Code: 4780

Red Crate #25: Code: 5806

Wolfenstein Youngblood Hauptmissionen

Aus dem englischern Übersetzt mit deepl.com

Wie schalte ich neue Missionen frei?

Die nächsten Missionen werden aus dem Versteck des Widerstands (Katakomben) freigeschaltet,

das du zum ersten Mal nach Abschluss der beiden ersten Hauptmissionen der Geschichte erreichst. Neue Hauptmissionen sollten automatisch in Ihrem Journal erscheinen, nachdem Sie die vorherigen abgeschlossen haben. Im Falle von Nebenmissionen treffen Sie die mit einem Ausrufezeichen markierten Charaktere im Versteck des Widerstands. Nachdem Sie sich die Ziele angehört haben, drücken Sie die Bestätigungstaste, um eine in Ihr Logbuch hinzugefügte Mission zu sehen.

Was sind die Aktionen?

Aktionen sind kleine, freiwillige Ereignisse, die man auf der Reise durch die wichtigsten Stadtteile von Paris kennen lernen und durchführen kann. Sie sind unabhängig von den vollwertigen Aufgaben, die in unserem Lösungsweg beschrieben sind. Sie können z.B. eine Benachrichtigung mit der Bitte erhalten, einen bestimmten Gegner loszuwerden oder einen einzigartigen Gegenstand zu erwerben. Es lohnt sich, sie in den Pausen zwischen der Erfüllung der Haupt- und Nebenmissionen zu unternehmen. Die gerade aktive Aktion wird in der linken oberen Ecke des Bildschirms angezeigt. Durch ihre Durchführung kann man z.B. neue Verbündete rekrutieren oder große Mengen an XP erhalten.

Die Auswahl der Schwestern und Schwierigkeitsgrade in Wolfenstein Youngblood

Auswahl einer Schwester

Die wichtigste Information ist, dass die Wahl einer Schwester keine Schlüsselentscheidung ist, da beide Heldinnen die gleichen Fähigkeiten und Waffen benutzen können. Wenn Sie als Host oder offline spielen, dann können Sie zwischen Jessica und Sophie wählen. Wenn Sie wiederum in der Sitzung eines anderen Spielers oder als Gast spielen, dann spielen Sie die Schwester, die Sie spielen, wie es Ihnen auferlegt werden kann.

Bevor Sie eine Kampagne starten, müssen Sie außerdem eine Reihe von zusätzlichen Faktoren identifizieren:

Wähle 1 von 2 Skins des Hauptteils der Rüstung - Weitere Rüstungsskins können im Laufe des Spiels für Silbermünzen erworben werden.

Wählen Sie 1 der 2 Hut-Skins, Sie können auch keinen Hut auswählen. Dies hat keinen Einfluss auf die Statistik der kontrollierten Schwester und ist nur kosmetischer Natur.

Wählen Sie 1 von 2 Startwaffen - eine Pistole ist unserer Meinung nach die interessantere Wahl, da sie sofort mit dem Schalldämpfer ausgestattet ist. Beide Waffen können während des Spiels gefunden werden, so dass Sie keine Gelegenheit verpassen werden, eine von ihnen zu benutzen.

Wähle 1 von 2 Nahkampfwaffen - Beide Waffen (Machete und Messer) sind gleich effektiv. Auch in diesem Fall können während des Spiels neue Varianten von Nahkampfwaffen (und Wurfwaffen) gefunden werden.

Wählen Sie 1 von 2 aktiven Startfähigkeiten - Crush (zerschmettern) ist die beste Wahl, wenn Sie sehr offensiv spielen wollen, und Cloak (verdecken) ist empfehlenswert, wenn Sie eine eher verstohlene Vorgehensweise planen. Beide Fähigkeiten können für Entwicklungspunkte freigeschaltet werden. Die Fähigkeit, die zu Beginn des Spiels nicht ausgewählt wurde, kostet Sie 5 Punkte.

Wählt 1 von 2 Arten von Doping/Pep - Lebenspunkt-Pep kann einen kleinen Teil der Lebenspunkte beider Schwestern erneuern, und Rüstungs-Pep kann ihre Rüstung teilweise wiederherstellen. Ein weiterer Pep kann während des Spiels für Silbermünzen gekauft werden.

Lösung Hauptmissionen

Der Nachtfalter

Die Navigation durch das Luftschiff

Sie beginnen die Mission an Bord des Luftschiffes. Der erste Feind (Neosoldat) kann auf verschiedene Arten getötet werden, z.B. kann man ihn erschießen oder sich von hinten anschleichen und ihn hinrichten. Jede Schwester muss dann an einem separaten Betätigungshebel stehen. Nachdem beide Hebel umgelegt sind, fährt die Plattform sicher in die untere Ebene hinunter. Sobald

du dich in der Waffenkammer befindest, suche die umliegenden Schränke ab, denn dort findest du eine neue Waffe - Blitzgewehr. Es ist ein sehr gutes Maschinengewehr.

Der nächste Abschnitt enthält eine große Gruppe von Gegnern. Du solltest in der Lage sein, zumindest einige von ihnen zu töten, indem du dich leise von hinten an sie heranschleichst oder eine Pistole mit Schalldämpfer benutzt und auf den Kopf zielst (nur wenn der Gegner keinen Helm trägt). Nach dem Auslösen des Alarms sollte man die Minikarten beobachten, um die Positionen der Gegner leichter ablesen zu können.

Die Ausgangstüren dieses Bereiches haben ein durch einen Code geschütztes Schloss und so müssen Sie das erste Minipuzzle lösen. Suchen Sie die verschlüsselte Diskette - Der-Nachtfalter-Türcode ist in der Nähe. Gehen Sie die Gegend weiter durch, bis Sie auf den Computer mit der Diskettenstation stoßen. Nachdem das Hauptmenü geladen ist, wählen Sie die Diskette aus und drücken Sie die Dekodiertaste. Sie erfahren einen vierstelligen Code zur Tür - in unserem Fall war es 8431. Kehren Sie zur Tastatur an der Tür zurück und geben Sie den richtigen Code ein.

Gehen Sie nach unten. Auch im neuen Teil des Luftschiffes ist es ratsam, so lange wie möglich unbemerkt zu bleiben. Nach dem Kampf konzentrieren Sie Ihre Angriffe auf die Kugelsoldaten, die Rüstungen benutzen. Rechnen Sie auch damit, dass plötzlich neue Feinde in bereits geräumten Gebieten auftauchen können.

Sie können auch die umliegenden Quartiere erkunden oder sofort die gelbe Barriere erreichen, die die Schwestern gemeinsam aufrichten müssen. Im nächsten Abschnitt werdet ihr zum ersten Mal eine gemeinsame Lebenskiste finden. Durch das Öffnen dieser Kiste wird dem gemeinsamen Topf 1 Leben hinzugefügt (d.h. jede Schwester kann die zusätzlichen Leben, die sie im Todesfall erhält, verbringen). Sie müssen eine Reise durch die Außenbalkone des Luftschiffes beginnen. Unterwegs treffen Sie auf den ersten Kommandanten. Versuchen Sie, ihn in jeder Schlacht zuerst zu eliminieren, damit er nicht stärkere Verstärkungen rufen kann.

Betreten Sie den großen Saal. Sie können sofort mit dem Kampf beginnen oder versuchen, zuerst einige der umliegenden Feinde leise zu töten. Zusätzlich finden Sie eine neue nützliche Waffe - Sturmgewehr, die besonders bei der Zerstörung von schützenden Kugelsoldaten (horizontale weiße Rechtecke, die über ihren Köpfen sichtbar sind) nützlich ist. Räumen Sie das gesamte Gebiet von den Feinden ab, sammeln Sie Beute ein und kommen Sie zu den Schiebetüren, die die Schwestern gemeinsam öffnen müssen. Sie befinden sich im Aufzugsschacht, wo Sie die Kraftübergänge zum ersten Mal einsetzen müssen. Sie werden durch erneutes Drücken der Sprungtaste aktiviert, wenn Sie sich in der Luft befinden. So können Sie zu sonst unzugänglichen Plattformen springen. Kümmern Sie sich unterwegs um zwei Techniker. Es gibt auch neue Wurfgegenstände in der Umgebung. Führen Sie weiterhin Doppelsprünge durch. Denken Sie daran, dass es reicht, in die Nähe einer Kante zu springen, damit die Schwester sich daran festhalten und hochziehen kann.

Die Begegnung mit dem ersten Supersoldat

Wenn Sie die höchste Ebene erreicht haben, gehen Sie durch den langen Balkon. In den folgenden Bereichen wird die Verwendung einer Taschenlampe empfohlen. Beleuchten Sie Ihren Weg. Schließlich müssen Sie zu dem Loch im Boden gelangen, das zum nächsten Abschnitt des Luftschiffs führt. An der neuen Stelle treffen Sie zum ersten Mal auf den Supersoldat. Das Spiel gibt Ihnen einen Hinweis auf den Angriff auf gepanzerte Feinde mit den richtigen Waffentypen. Die perfekte Waffe für die Zerstörung des Schildsupersoldaten wird das Sturmgewehr sein. Sie können den Super sofort angreifen oder sich zuerst ein wenig anschleichen und z.B. die Kommandanten eliminieren. Nach einem Kampf bewegst du dich viel und benutzt beide Ebenen. Versuchen Sie, Abstand zum Supersoldat zu halten, da er mit einem Flammenwerfer ausgerüstet ist. Außerdem kann der Gegner angreifen.

Nach dem Kampf erreichen Sie zwei neue Hebel. Jede der Schwestern muss einen davon ziehen, um den Gang zu öffnen.

Niederlage von General Winkler

Starten Sie einen linearen Lösungsweg und halten Sie Ausschau nach einer neuen Box mit einem zusätzlichen Leben. Sie werden eine Menge Waffen finden und es ist eine gute Gelegenheit, Munition aufzufüllen. Die Schwestern müssen zusammen arbeiten und die große Luke schieben.

Schließlich erreicht man den Kontrollraum. General Winker wird im Nachbarraum erscheinen und einen Endgegnerkampf beginnen.

General Winkler verwendet die gleiche Verkleidung, die durch die Fähigkeiten der Schwestern ermöglicht wird. Das bedeutet, dass er nicht völlig unsichtbar ist. Man muss nur genauer hinsehen, um seine Silhouette zu erkennen. Wenn Sie auf den General schießen, wird seine Verkleidung vorübergehend deaktiviert und Sie können ihn leichter angreifen. Abgesehen von Standardangriffen kann der Boss mit Lasern auf die Schwestern schießen. Sie haben eine große Tötungskraft. Wenn deine Schwester angegriffen wird, versteck dich hinter Mauern und anderen Hindernissen. Wenn die zweite Schwester angegriffen wird, nutzen Sie dies zu Ihrem Vorteil und greifen Sie Winkler an. Während des Kampfes im unteren Kontrollraum können Verstärkungen erscheinen. Zum Glück sind das schwache Gegner, die leicht getötet werden können.

Wenn ihr Heilung, Panzerung oder Munition braucht, dann springt zu den oberen Balkonen. Dort findet ihr viele nützliche Vorräte. Und vergessen Sie nicht, Ihrer Schwester zu helfen, falls sie zu Boden fällt und zu bluten beginnt. Die letzte Etappe der Schlacht wird auf die Straße verlegt. Greifen Sie Winkler an, bis sein Gesundheitsbalken erschöpft ist. Der Chef verliert das Gleichgewicht, hält sich aber am Flügel des Luftschiffes fest. Erschießen Sie Winkler, so dass er in den Motor kracht und stirbt. Sie verursachen damit den Absturz des Luftschiffes und die Mission ist beendet.

Belohnungen für die Erfüllung der Mission: 3000 XP, 150 Silbermünzen, Freischalten der nächsten Hauptmission

Flussufer

Ihr seht die erste Gruppe von Feinden, wenn ihr euch mit einem geparkten Bus dem Gebiet nähert. Versuchen Sie, sie zu überrumpeln. Sie können unter anderem die rechte Wand überqueren, wo Sie den Kommandanten treffen und die stationäre Kanone finden. Sie kann Dir helfen, den nahegelegenen Diesel Supersoldat zu töten (für das Protokoll: sie benutzen Flammenwerfer). Versucht nicht, euch an die Supersoldaten anzuschleichen, es sei denn, ihr habt die Fähigkeit des Jägers der Supersoldaten erworben. Erst nach dem Freischalten (im Muskelbaum) kannst Du lautlose Exekutionen dieser starken Gegner durchführen. Gehen Sie in Richtung der Treppe und der beleuchteten Straße. Wenn Du nicht in den direkten Kampf eingreifen willst, kannst Du Dich an mehrere Gegner anschleichen und eine lautlose Hinrichtung durchführen.

Du kannst auch die linke Gasse wählen. So könnt Ihr zumindest einige Feinde überraschen. Die Gasse und das angrenzende Gebäude sind auch gute Verstecke vor massiven feindlichen Angriffen, nachdem die Sammlerstücke bereits entdeckt wurden. Unabhängig von der gewählten Strategie können Sie sich darauf verlassen, dass Sie die neuen Supersoldaten besiegen werden. Der Zugang zum nächsten Ort ist durch einen Code geschützt, und das Rätsel ist hier ein wenig anders als im Prolog, der auf dem Luftschiff gespielt wird:

Schwester 1 muss mit dem Online-Panel interagieren, um den vierstelligen Code einzugeben.

Schwester 2 muss das Wachhaus betreten und mit dem Codegenerator interagieren.

Der Code wird an Schwester 1 gesendet und erscheint auf dem Bildschirm - in unserem Fall war es 5122, aber das Spiel kann einen weiteren generieren. Geben Sie diese Kombination ein, um den Weg freizuschalten. Wenn Sie mit künstlicher Intelligenz spielen, gehen Sie zum Tastaturfeld und warten Sie, bis die zweite Schwester "herausgefunden" hat, dass sie zum Codegenerator gelangen soll (es kann einige Sekunden dauern). Nehmt euch vor einem Feind in Acht und kommt zu der Stelle, wo ihr die ersten Granaten findet (Handgranate). Sie werden an der nächsten Stelle, die viele neue Feinde hat, nützlich sein. An der gleichen Stelle gibt es eine Kiste mit einem neuen Leben und zwei Buttons - einen für jede der Schwestern.

Die Schlacht kann auf verschiedene Weise begonnen werden, z.B. durch das Töten mehrerer Feinde aus der Deckung oder durch das Werfen von Granaten, bevor sie sich auflösen. Achten Sie während des Kampfes auf Laser Supersoldat - er benutzt eine mächtige Laserwaffe. Springt zur Seite oder versteckt euch hinter Hindernissen, wenn er den Laser einsetzen will. Du kannst durch die Gassen und ins Gebäudeinnere rennen. Außerdem sollten hier die ersten Drohnen auftauchen. Diese können

Sie mit fast jeder Waffe leicht zerstören. Nach der Erkundung der Gegend gelangt man zu dem gelben Tor, das die Schwestern gemeinsam anheben müssen. Bewegen Sie sich durch mehrere leere Straßen und benutzen Sie Schusswaffen oder (bessere Idee) Nahkampfwaffen, um das Schloss zu zerstören. Schleiche dich an die Barrikade heran. Der eine Gegner wird patrouilliert - am besten tötest Du ihn lautlos mit einer Pistole mit Schalldämpfer oder einer Wurfwanne.

Auf der Barrikade steht eine stationäre Laserkanone. Damit kann man die umliegenden Gegner und vor allem den riesigen mechanischen Panzerhund angreifen. Feuere sie so lange, bis er zerstört ist. Erst dann kann man sich mit Standardgegnern und den herumfliegenden Drohnen befassen. Wenn Sie vorzeitig entdeckt worden sind oder alle Feinde loswerden wollen, kümmern Sie sich um das Sicherheitssystem des linken Gebäudes. Sie können es von der Gassenseite aus erreichen, oder indem Sie durch einen der Fensterläden springen. Treppen ermöglichen es Ihnen, zwischen den Stockwerken zu gehen und zu allen Nazis zu gelangen, die sich im Gebäude verstecken. Selbst wenn der Alarm losgeht, können Sie immer noch Laserwaffen benutzen. Sollte es aus irgendeinem Grund nicht möglich sein, greifen Sie den Panzerhund aus der Ferne an und verwenden Sie Granaten. In dem vom Panzerhund patrouillierten Gebiet, begleitet von gewöhnlichen Feinden, gibt es eine Weggabelung. Der linke Weg ist der Hauptweg und führt zu der Stelle, an der die Schwestern von einer Laserkanone beschossen werden.

Wir empfehlen Ihnen, den rechten Weg zu wählen. Hier könnt ihr mit Doppelsprüngen beginnen, um euch den Weg nach oben zu bahnen. Auf dem weiteren Weg entlang dieses Pfades können Sie die Verteidigerinnen flankieren. Wir empfehlen, mit der Tötung des Kommandanten zu beginnen und erst nach seinem Tod die verbleibenden Feinde anzugreifen. Erreicht das neue erhöhte Tor, was die Zusammenarbeit der Schwestern erfordert. Neue Gegner erscheinen direkt vor der Stelle, an der das Tor angehoben wird, und es wird empfohlen, eine Granate zu werfen, bevor sie sich zerstreuen. Unter den Gegnern befindet sich der neue Diesel-Supersoldat, also treffen Sie die richtigen Vorkehrungen und benutzen Sie die richtige Waffe für den Supersoldat-Rüstungstyp.

Nachdem der Kampf beendet ist, gehen Sie zur U-Bahn und suchen Sie die im Bild gezeigte Karte. Wenn Sie mit ihr interagieren, erscheint die Karte von Paris - wählen Sie Katakomben - Hauptquartier des Pariser Widerstands als Ziel.

Belohnungen für die Erfüllung der Mission: 4000 XP, 200 Silbermünzen, entsperren Sie den Katakomben-Bunker.

Katakomben

Wenn Sie die Katakomben nach der Riverside-Mission zum ersten Mal besuchen, wird eine Cut-Szene gestartet. Drei neue Hauptmissionen werden in Ihrem Tagebuch erscheinen:

Einsatz Mission: Bruder 1

Einsatz-Mission: Bruder 2

Einsatz-Mission: Bruder 3

Jede dieser Missionen ist ein schwieriger Angriff, d.h. eine lange Expedition zu einem feindlichen Stützpunkt, bei der die Schwestern mit vielen Erkundungen und Kämpfen mit anspruchsvollen Bossen konfrontiert werden. Alle Angriffe sind zunächst mit Totenkopfsymbolen gekennzeichnet und dies ist eine Warnung, dass Ihr Charakter zu wenig Erfahrung hat, um die Missionsziele zu erfüllen (zu starke Gegner etc.). Kümmern Sie sich zunächst um Nebenquests, um zu höheren Erfahrungsstufen aufzusteigen, sowie um neue Fähigkeiten und Waffen freizuschalten.

Jedes Mal, wenn ihr in die Katakomben zurückkehrt, findet ihr NPCs, die mit Ausrufezeichen markiert sind. Jeder dieser Charaktere hat eine neue Nebenmission / Quest. Das ist der beste Weg, um aufzusteigen. Nebenquests beinhalten den Besuch der Hauptbezirke von Paris und bieten einige großartige Belohnungen (wie viele XP, Silbermünzen und sogar kostenlose Fertigkeitspunkte). Nebenmissionen werden in einem separaten Kapitel unseres Leitfadens beschrieben. Einer der wichtigsten NPCs in Katakomben ist Abby Walker. Von ihr kannst du eine Vielzahl von Herausforderungen erhalten, die dir auch einige Erfahrungspunkte und Silbermünzen einbringen können. Wir haben dieses Thema auf der Seite der täglichen und wöchentlichen Herausforderungen unseres Leitfadens weiter erörtert. In den Katakomben gibt es viele Sammlerstücke zu finden. Als

Erinnerung für die Mitnahme eines jeden von ihnen bekommt man ein paar XP. Zusätzlich können Sie Ihre Freizeit damit verbringen, Wolfenstein 3D an der Slotmaschine in der Bar zu spielen. Nachdem Sie bereit sind, in die Stadt aufzubrechen, kehren Sie zum U-Bahn-Plan zurück, auf dem Sie das Versteck erkundet haben. Wenn Sie mit der Karte interagieren, werden die verfügbaren Ziele angezeigt. Sie können den Bezirk auswählen, der Sie interessiert, und das Spiel zeigt zusätzlich eine Liste von Aufgaben aus dem Journal an, die sich auf diesen Ort beziehen. Wenn ihr Probleme habt, herauszufinden, wohin ihr gehen müsst, um eine bestimmte Mission oder Nebenquest zu erledigen, könnt ihr in eurem Journal darauf klicken. Nachdem die Aufgabe auf der U-Bahn-Karte aktiv wird und wenn Sie einen Bezirk erreichen, sehen Sie die Zielmarkierungen. Du kannst die nächsten U-Bahn-Stationen freischalten, während du durch das Spiel gehst.

Überfall-Mission: Bruder 1

Überfall-Vorbereitungen

Bevor ihr euch um diese schwierige Hauptmission (Raid) kümmert, empfehlen wir euch zwei Dinge zu beachten:

Steigen Sie mindestens auf Stufe 20 auf. Dadurch wird sichergestellt, dass die Herausforderung dieser Mission die Fähigkeiten Ihrer Schwester nicht übersteigt.

Schalte mindestens eine Fertigkeit für schwere Waffen frei. Das absolute Minimum ist der Erwerb der Fähigkeit "Größere Waffen", die es Ihnen erlaubt, schwere Waffen zu sammeln. Es wäre jedoch auch gut, die Fähigkeit Extreme Gun Pocket (ab Stufe 20) freizuschalten, mit der Ihr schwere Waffen in Eurem Inventar tragen könnt. Dies wird es euch erleichtern, schwierige Kämpfe zu bestreiten und vor allem dem Hauptboss dieses Schlachtzuges entgegenzutreten.

Wie komme ich in das Gebiet von Bruder 1?

Bruder 1 ist einer der Pariser Bezirke, der zunächst nicht verfügbar ist. Bruder 1 befindet sich neben dem Bezirk Little Berlin. Die beiden Orte sind durch ein riesiges Tor getrennt, was es unmöglich macht, sich durch sie hindurch zu bewegen. Die Lösung des Problems besteht darin, den Bezirk Brother 1 mit der U-Bahn zu erreichen. Um diesen Plan auszuführen, müssen Sie sich um die folgenden zwei Nebenaufgaben kümmern. Jede von ihnen wird auf separaten Seiten des Leitfadens beschrieben:

Lenz's Geheimnis - es geht um die Suche nach Informationen über den Ort seines Abstiegs in die Kanalisation.

Bruder 1 Untergrund - es besteht darin, sich durch die Abwasserkanäle zu bewegen.

Der Eingang zu den Kanälen befindet sich im Krankenhaus im Bezirk Little Berlin. Der Weg zu Bruder 1 befindet sich ganz am Ende der Kanäle. Nachdem Sie den Bezirk von Bruder 1 erreicht haben und es bis zur Oberfläche geschafft haben, empfehlen wir Ihnen, nach links zu gehen. Biegen Sie zum zweiten Mal links ab und nähern Sie sich dem U-Bahn-Ausgang. Gehen Sie auf den Plan der U-Bahn-Station und interagieren Sie mit ihr. Dadurch wird eine schnelle Reisemöglichkeit in den Stadtteil Bruder 1 freigeschaltet. Von nun an können Sie zu diesem Ort zurückkehren, ohne durch die Kanäle gehen zu müssen.

Der Weg ins Gefängnis

Auf dem Weg ins Gefängnis werden die Schwestern auf mehr gewöhnliche Nazis treffen, obwohl eine der Hauptstraßen zusätzlich von einem Mini-Chef namens Zitadelle patrouilliert wird. Wenn du nicht gegen eine riesige Maschine kämpfen willst, schleiche dich rein, wenn sie nach links geht oder laufe weg. Wenn Sie sich entscheiden, sie zu besiegen, zielen Sie auf die oberen Gliedmaßen und Schultergurte des Bosses. Denkt daran, Waffen zu benutzen, um horizontale Panzerrechtecke zu schwächen. Zitadelle greift mit einem Flammenwerfer an und organisiert Bombardierungen, wenn du aus der Ferne kämpfst. Versuchen Sie, in ständiger Bewegung zu bleiben, um den Boss an einem erfolgreichen Angriff zu hindern. Sie müssen den Parkplatz vor dem Gefängnisgebäude durchbrechen. Versuchen Sie, alle Kommandanten, die Sie treffen, schnell zu eliminieren und behalten Sie sie im Auge, während Sie gegen Supersoldaten kämpfen. Es ist am besten, sie einen nach dem anderen zu besiegen. Nachdem Sie das Innere betreten haben, suchen Sie den roten Knopf - wenn Sie ihn drücken, wird der nächste Gang freigegeben. Dann gelangt man zu der Tür

mit den gelben Streifen. Die Schwestern müssen sie gemeinsam auseinanderziehen.

Die Lobby erreichen

In der Halle gibt es geschlossene Metalltüren. Um sie zu öffnen, braucht man eine von zwei schweren Waffen:

Laserhammer - man kann sie z.B. einem der Supersoldaten auf dem Platz vor dem Gefängnis wegnehmen.

Laserkraftwerk

Zur Erinnerung: Ihr könnt schwere Waffen nur dann aufheben, wenn ihr eine Fähigkeit "Größere Waffen" erworben habt. Benutzen Sie eine beliebige Laserwaffe an der ersten Tür, damit sie schmelzen. In einem kleinen Raum befindet sich ein unbenutztes Laserkraftwerk. Auf die gleiche Art und Weise werden Sie andere Türen los. Setzen Sie den Marsch in Richtung Lobby fort, in der neben den Soldaten auch Laserhund - mechanische Hunde, die Laser schießen - zu sehen sein werden. Denken Sie daran, die Panzerstreifen über den Köpfen Ihrer Feinde zu kontrollieren. Benutzen Sie zusätzlich zu den Standardwaffen auch Laser. Die Schwestern müssen die beiden Hebel erreichen. Wenn sie gleichzeitig gezogen werden, entriegelt sie den Durchgang am Ende eines langen Korridors. Dort werden neue Feinde erscheinen (wie mindestens 1 Supersoldat), also benutzt eine gute Waffe, um aus großer Entfernung anzugreifen. Gehe zum Aufzug, öffne seine Türen und drücke den Knopf, um die Reise zur Lobby zu beginnen.

Durchgang durch die Lobby

Die Lobby ist ein neuer Teil des Turms, so dass man, wenn man den Aufzug verlässt, wieder herumschleichen kann, auch wenn an früheren Orten ein Alarm ausgelöst wurde. Die größte Bedrohung ist der Supersoldat, der die zentrale Treppe bewacht. Er sollte auf einer höheren Erfahrungsstufe sein als frühere Supersoldaten. Du kannst versuchen, einen Supersoldaten von hinten anzuschleichen (wenn du über Tarn- und Super-Soldat-Exekutionsfertigkeiten verfügst) oder eine deiner schweren Waffen benutzen, um seine Panzerriemen und Gesundheit effektiver zu zerstören. Es gibt eine Tastatur im Büro in der Nähe des Aufzugs und Sie müssen eine vierstellige Kombination einstellen. Der erste Schritt ist, Disketten zu finden. Sie müssen die Gegend im ersten Stock erkunden. Die Diskette (Re: Aktualisierter Aufzugstürcode) liegt auf dem Tisch, neben zwei Monitoren mit roten Bildschirmen. Mit dieser Diskette müssen Sie in das Büro im obersten Stockwerk gehen. Suchen Sie das Floppy Terminal und entschlüsseln Sie die Diskette. In unserem Fall war die richtige Kombination 4351. Sie können jetzt den Aufzug nehmen.

Auf der Durchreise durch Büros

In Büros kann man wieder herumschleichen und sich dann entscheiden, auf dem Seitenweg zu reisen. Der Mittelgang birgt ein viel größeres Entdeckungsrisiko. Auch die Außenkorridore sollten von einem Kommandanten bewacht werden, der leicht getötet werden kann. Gehen Sie in den Raum vom Bild aus. Sie finden hier unter anderem eine Truhe mit Gesundheit und vielen Vorräten. Bereiten Sie sich damit auf einen Boss-Kampf vor. Nimm den Aufzug, der zum Archiv fährt.

Duell mit dem Chef - Bruder 1 Übergarde

Unmittelbar nach dem Betreten des Archivs beginnen Sie einen Kampf mit dem Chef - Bruder 1 Übergarde. Es ist ein großer Roboter mit schweren Waffen. Bruder 1 hat horizontale Rechtecke auf der Panzerleiste, daher sind die Waffen Laserhammer, Laserkraftwerk und Sturmgewehr am nützlichsten, um seinen Schild zu zerstören. Die wichtigste Schwierigkeit dieses Kampfes sind Fallen, die aus dem Boden auftauchen. Sie werden zwischen der untersten Ebene des Archivs und den höheren Ebenen an den Seiten ausgelöst. Bewegen Sie sich immer schnell auf die momentan sichere Ebene und helfen Sie sich gegebenenfalls mit Doppelsprüngen.

Alternativ können Sie auf die schmalen Balkone der zentralen Server springen und darauf laufen. Sie bieten nicht viel Spielraum, aber Sie werden sich nie in ihnen verfangen. Bruder 1 ist wie Supersoldats in der Lage, die Ladung zu führen. Um seinen Standardangriff zu vermeiden, nutzen Sie die zahlreichen großen Hindernisse im Archiv. Vergessen Sie nicht die enge Zusammenarbeit zwischen den Schwestern. Rufen Sie um Hilfe, wenn Sie alle Gesundheit verlieren und retten Sie immer die fast tote Schwester. Sie werden in dieser Gegend nicht viele Vorräte finden, also sollten Sie das beste Signal für eine schnelle Genesung vorbereiten. Der besiegte Boss wird Überhammer

fallen lassen, was eine sehr schwere Waffe ist. Er feuert mächtige Einzelraketen ab und kann für nachfolgende Missionen im Spiel nützlich sein.

Holen Sie sich zwei Schlüssel

An den Seiten werden sich zwei versteckte Stellen öffnen, aus denen die Feinde herauslaufen. Die Kommandoschlüssel werden von den Oberkommandanten gehalten. Sie sind nicht sehr langlebig, aber sie zwingen dich dazu, Waffen zu benutzen, die vertikale Schilde (Rechtecke) zerstören.

Einhacken in den Großrechner

Gehen Sie an das andere Ende des Archivs. Stecken Sie beide Schlüssel in den Hauptcomputer und Sie werden die Mission beenden.

Rewards: 8000 XP, 400 silver coins.

Optionaler Schritt - entriegeln Sie den Ausgang aus dem Turm

Wenn ihr wollt, könnt ihr die Katakomben sofort verlassen, indem ihr euch auf die Schnellreise-Option verlasst und in die Katakomben zieht. Ihr könnt jedoch die neu freigeschaltete Aktion übernehmen, mit der ihr einen weiteren Ausgang des Turms freischalten könnt. Um wieder in die Lobby zu gelangen, müssen Sie wieder die Aufzüge benutzen. Geht dort zu dem Schreibtisch.

Durch Drücken des roten Knopfes wird der Ausgang aus dem Gebäude entriegelt, so dass Sie nicht mehr durch das Gefängnis gehen müssen.

Überfallmission Bruder 2

Überfall-Vorbereitungen

Bevor ihr euch um diese schwierige Hauptmission (Raid) kümmert, empfehlen wir euch drei Dinge zu beachten:

Steigen Sie mindestens auf Stufe 20 auf. Dadurch wird sichergestellt, dass die Herausforderung dieser Mission die Fähigkeiten Ihrer Schwester nicht übersteigt.

Schalte mindestens eine Fertigkeit für schwere Waffen frei. Das absolute Minimum ist der Erwerb der Fähigkeit "Größere Waffen", die es Ihnen erlaubt, schwere Waffen zu sammeln. Es wäre jedoch auch gut, die Fähigkeit Extreme Gun Pocket (ab Stufe 20) freizuschalten, mit der Ihr schwere Waffen in Eurem Inventar tragen könnt. Dies wird es euch erleichtern, schwierige Kämpfe zu bestreiten und vor allem dem Hauptboss dieses Schlachtzuges entgegenzutreten.

Erhöht euch auf die maximale Grenze der geteilten Leben, indem ihr mit Herzen markierte Truhen findet. Diese Kisten werden auch während der Brother 2-Mission erforscht, aber es ist besser, von Anfang an die maximale Anzahl an Leben bereit zu haben, nur für den Fall, dass es zu einem Überfall kommt.

Wie kommt man in den Bruder 2 Distrikt?

Bruder 2 ist eine der Gegenden von Paris, die zunächst unzugänglich sind. Der Distrikt Bruder 2 liegt neben der politischen Haftanstalt 4. Die beiden Orte sind durch ein riesiges Tor getrennt, was es unmöglich macht, sich durch sie zu bewegen. Die Lösung des Problems besteht darin, das Viertel Bruder 2 mit der U-Bahn zu erreichen. Um diesen Plan auszuführen, müssen Sie sich um die folgenden zwei Nebenaufgaben kümmern. Jede von ihnen wird auf separaten Seiten des Leitfadens beschrieben:

Laserbruchvorrichtung - es geht darum, eine große Laserkanone zu lokalisieren und sie mit einer Batterie zu versorgen, um ein Loch in der Wand zu versenken und den Durchgang zum Untergrund freizulegen.

Bruder 2 Underground - es handelt sich um den Durchgang durch den Untergrund.

Der Eingang zu den Kanälen befindet sich neben dem Bus mit der Laserkanone und es ist ein Loch in der Wand. Der Eingang zu Bruder 2 befindet sich ganz am Ende der U-Bahn.

Durchquerung der untersten Ebenen

Sie beginnen auf den unteren Ebenen von Bruder 2. Dort gibt es mehrstufige Strukturen und das ganze Gebäude ist von Wasser umgeben. Vermeide es so weit wie möglich, ins Wasser zu springen, da du deine Angriffe nicht fortsetzen kannst und wenn du (schnell) eine Leiter oder ein unteres Regal erreichen musst.

Im Keller von Bruder 2 gibt es viele Feinde. Achten Sie besonders auf Supersoldaten und Drohnen,

die es wert sind, zerstört zu werden, sobald sie auftauchen. Achten Sie beim Klettern auf Balkone und Treppen, die Sie in höhere Stockwerke führen. Sie können auch mit Doppelsprüngen auf weiter entfernte Plattformen springen, aber achten Sie darauf, den Sprung nicht zu verfälschen und hinunterzufallen (oder noch schlimmer - ins Wasser zu fallen).

Letztendlich müssen Sie einen großen vertikalen Schacht erreichen. Hier können Sie den Knopf drücken und den Aufzug bedienen oder einfach die Treppe um den Aufzugsschacht herum benutzen. Wenn Sie oben angekommen sind, zerstören Sie ein neues Vorhängeschloss und erreichen dann das gelbe Tor - es kann dank der Mitarbeit der Schwestern hochgezogen werden.

Um in die Lobby des Turms zu gelangen.

Ein weiterer Standort ist eine riesige Garage. Man startet auf der oberen Ebene und kann (doppelte) Sprünge zu anderen hohen Elementen machen, oder man geht nach unten und beginnt zu schleichen. Außerdem kann man direkt mit dem Kampf mit den Gegnern beginnen. Wenn du der Entdeckung entgehen willst, gehe an den Rand der Garage oder finde Löcher im Boden, die zu kleinen Schächten führen. Die Garage wird vom Zitadelle-Miniboss patrouilliert. Der Kampf gegen diese riesige Maschine ist nicht obligatorisch und kann vermieden werden. Im Falle eines Kampfes sollte man auf die Schultern des Chefs zielen, aber auch auf seine Waffen. Denken Sie daran, Waffen zu verwenden, die die horizontalen Panzerrechtecke schwächen. Falls nötig, verstecken Sie sich hinter großen Hindernissen oder ziehen Sie sich nach oben zurück. Letztendlich müssen Sie zum gegenüberliegenden Ende der Garage gelangen und die Treppe nach oben gehen. Es gibt ein neues gelbes Tor zu öffnen. Der nächste Ort ist eine große Halle, aber man sollte keine schweren Gegner treffen. Ihr müsst den Ausgang finden, neben dem sich eine Tastatur befindet, um den Code einzugeben. Die erste Schwester muss sich an der Tastatur einrichten und die zweite Schwester muss den daneben befindlichen Codegenerator erreichen. In unserem Fall war die richtige Kombination 5231. In dem neuen Raum findet ihr die schwere Waffe Dieselkraftwerk. Du musst sie sofort benutzen, um die nahe gelegene Tür zu zerstören - drücke den Angriffsknopf, um eine selbstklebende Granate in Richtung der Tür zu schicken und drücke den Zielknopf, um sie zu sprengen. In der neuen Umgebung werdet ihr gegen Supersoldaten kämpfen müssen. Wichtiger ist das Rätsel und zur Lösung des Rätsels wird wieder die Waffe Dieselkraftwerk benötigt.

Interessieren Sie sich für eine der beiden erhöhten Brücken. Stell dich unter die Brücke und wirf die Haftgranaten in Richtung der beiden seitlichen Haken. Sprengen Sie die Sprengladungen, um die Seile zu zerreißen und die gewählte Brücke herunterzulassen. Ihr könnt nun zum Aufzugstor gehen, das euch erlaubt, in die Lobby zu gehen.

Benutze den Aufzug in der Lobby

In der Lobby können Sie wieder herumschleichen, auch wenn Sie den Alarm an früheren Orten ausgelöst haben. Insbesondere empfehlen wir, mindestens einen Kommandanten leise zu eliminieren. Achten Sie auf Jäger-Gegner und den Panzerhund. Lassen Sie es besser bis zum Ende. Benutze gute Waffen, um horizontale Schilde zu zerstören und halte den Panzerhund in Schach, um seinen Feuerangriffen auszuweichen. Es gibt zwei Aufzüge am Ende der Lobby. Du kannst einen davon wählen, um in die Lounge zu gelangen.

Aufstieg auf die Spitze des Turms

Sie können nicht sofort aus der Lounge herauskommen, da die Türen am gegenüberliegenden Ende des Raumes über einen Code über die Tastatur entriegelt werden. Beginnen Sie damit, die nahegelegenen Feinde loszuwerden. Gehen Sie zum zentralen, quadratischen Empfang. Hier finden Sie eine Diskette (Re: Zugangscode der Lounge-Tür) und ein Floppy-Terminal zum Entschlüsseln. In unserem Fall war der Code 0451. Kurz nachdem Sie die Tür geöffnet haben, erreichen Sie die Außenbalkone. Sie müssen mit Doppelsprüngen klettern. Achten Sie darauf, keinen Fehler zu machen und nicht in den Abgrund zu fallen.

Nutzen Sie die lange Treppe und betreten Sie den runden Raum mit zwei Hebeln der Docking Station. Jede der Schwestern muss einen der Hebel ziehen.

Gehen Sie raus. An mehreren Stellen müssen Sie auf die entfernten, oder hohen Regale springen, also verlassen Sie sich auf die Doppelsprünge, die den Erfolg einer solchen Aktion sicherstellen. Gehen Sie wieder in den runden Raum. Dort finden Sie ein gelbes Tor, das Sie anheben können.

Mit dem Aufzug auf das Dach fahren

In dem neuen Raum gibt es nur eine Gruppe von Gegnern. Man kann sie angreifen (ein Supersoldat wird sich definitiv unter den Gegnern befinden), oder sich zum Aufzug schleichen, der sich im hinteren Teil dieses Raumes befindet. Er fährt zum Dach, wo die Schwestern mit einem Boss kämpfen werden. Wenn ihr den Aufzug verlasst, durchsucht die Nachbarschaft und sammelt so viele Vorräte ein, wie für den bevorstehenden Kampf nützlich sein könnten. Ihr werdet hier eine Truhe mit einem gemeinsamen Leben finden. Benutze das Dieselmotorwerk, um alle Metalltüren zu zerstören und den Durchgang zum Dach zu öffnen.

Duell mit dem Boss - Bruder 2 Übergarde

Nachdem ihr das Dach des Turms erreicht habt, werdet ihr einem Boss gegenüberstehen - Bruder 2 Übergarde. Es ist ein großer Roboter mit schweren Waffen. Bruder 2 hat vertikale Rechtecke auf dem Panzerbalken. Wähle die richtigen Waffen, um seinen Schild zu zerstören. Das Dieselmotorwerk, das Ihr vorhin erhalten habt, ist eine Möglichkeit. Der Boss kann sehr schnell eure HP und Rüstungspunkte aufbrauchen. Erwägen Sie die Möglichkeit, links vom Startort zu gehen und sich in die Ecke des Daches zu positionieren. Es gibt zahlreiche große Hindernisse, die Bruder 2 nicht leicht überwinden kann. Du kannst dich hinter der Wand herauslehnen, den Boss erschießen und dich verstecken, wenn er seine eigenen massiven Angriffe startet oder wenn du einen Boost einsetzen willst. Zusätzlich zum Hauptboss musst du mindestens 1 Diesel-Supersoldaten und Hilfsdrohnen besiegen. In diesem Fall kannst du die gleiche Position in der Ecke einnehmen. Verwende nur Waffen, die die vertikalen Panzerbalken des Gegners effektiv beschädigen können (z.B. Laserkraftwerk oder Sturmgewehr). Vergessen Sie nicht die enge Zusammenarbeit zwischen den Schwestern in der Hitze des Kampfes. Rufe um Hilfe, wenn du alle Gesundheit verlierst und rette immer die fast tote Schwester. Auf dem Dach findet man eine Menge Vorräte (Gesundheit, Munition, Rüstung), aber um an diese zu gelangen, muss man ins Freie gehen, und das kann riskant sein. Greife Bruder 2 weiterhin an, bis er den gesamten Panzerbalken verloren hat. Zum Glück ist sein Gesundheitsbalken sehr kurz und kann nach der Zerstörung der Deckung schnell zerstört werden.

Holen Sie sich zwei Schlüssel

Die Tötung der Oberkommandantenhäuptlinge ist entscheidend. Jeder von ihnen befindet sich in den Nebenräumen links und rechts vom Startpunkt. Bei der Eliminierung der Befehlshaber sollte man sich nicht beeilen, da jeder von ihnen von einer Gruppe Soldaten begleitet wird, darunter möglicherweise auch Supersoldaten. Nach der Überwindung dieses Oberkommandanten (mit Waffen die vertikale Rüstung zerstören) untersuchen Sie seinen Leichnam, um den Kommandantenschlüssel zu erhalten.

Einhacken in den Großrechner

Am Ende müssen Sie in den Raum mit einem großen Computer gelangen, der sich auf dem Dach befindet. Legen Sie beide Schlüssel in den Hauptcomputer und Sie werden die Mission beenden. Belohnungen: 8000 XP, 400 Silbermünzen.

Ein optionaler Schritt ist die Freischaltung der U-Bahn im Bruder 2 Distrikt.

Wenn ihr wollt, könnt ihr die Katakomben sofort verlassen, indem ihr euch auf die Schnellreise-Option verlasst und in die Katakomben zieht. Du kannst jedoch die Gelegenheit nutzen, die U-Bahn-Stationen im Bruder 2 Distrikt freizuschalten. So können Sie in Zukunft leicht in dieses Level zurückkehren, wenn Sie in Bruder 2 nach Geheimnissen suchen oder andere Missionen lösen wollen.

Sie müssen wieder nach unten gehen. Sie möchten zu dem Ort gelangen, an dem Sie in der Anfangsphase der Erforschung von Bruder 2 die Wahl hatten, entweder den Aufzug nach oben zu nehmen oder die Treppe zu benutzen. Gehen Sie nicht den ganzen Weg zurück in den Keller (d.h. zu den von Wasser umgebenen Metallstrukturen), denn dort finden Sie keinen Ausgang. Bleiben Sie auf der oberen Ebene neben dem Aufzug und der Treppe. Suchen Sie Terminalraum. Auf der rechten Seite befindet sich der Ausgang des Zimmers, und Sie gelangen in die Tiefgarage. Dort ist eine kleine Gruppe von Nazis - töten oder umgehen. Nähern Sie sich der gewundenen Rampe, die den Parkplatz verlässt. Zerstören Sie das Schloss an der linken Tür. Sie erreichen das Zimmer mit

einem Plan der im Bild gezeigten U-Bahn. Interagieren Sie mit der Karte, um einen Schnellverkehrspunkt in Bruder 2 freizuschalten.

Überfallmission Bruder 3

Überfall-Vorbereitungen

Bevor ihr euch um diese schwierige Hauptmission (Raid) kümmert, empfehlen wir euch drei Dinge zu beachten:

Steigen Sie mindestens auf Stufe 20 auf. Dadurch wird sichergestellt, dass die Herausforderung dieser Mission die Fähigkeiten Ihrer Schwester nicht übersteigt. Schalte mindestens eine Fertigkeit für schwere Waffen frei. Das absolute Minimum ist der Erwerb der Fähigkeit "Größere Waffen", die es Ihnen erlaubt, schwere Waffen zu sammeln. Es wäre jedoch auch gut, die Fähigkeit Extreme Gun Pocket (ab Stufe 20) freizuschalten, mit der Ihr schwere Waffen in Eurem Inventar tragen könnt. Dies wird es euch erleichtern, schwierige Kämpfe zu bestreiten und vor allem dem Hauptboss dieses Schlachtzuges entgegenzutreten.

Maximieren Sie das Limit der geteilten Leben, indem Sie Truhen und Kisten mit Herzsymbolen finden. Diese Kisten werden auch während Bruder 3 erforscht, aber es ist besser, von Anfang an die maximale Anzahl an Leben bereit zu haben, nur für den Fall, dass es zu einem Überfall kommt.

Wie kommt man in den Bruder 3 Distrikt?

Bruder 3 - dies ist einer der Pariser Bezirke, der zunächst nicht verfügbar ist. Bruder 3 liegt in der Nähe des Victory Boulevard.

Es gibt zwei Wege, um in den Bezirk Bruder 3 zu gelangen. Der erste Weg ist, sich durch die Kanalisation zu schleichen und die perfekte Gelegenheit bietet sich nach dem Start der Nebenquest der Gestohlenen Forschung (Beschreibung dieser Mission finden Sie auf einer separaten Seite unserer Lösung). Nachdem Sie diese Aufgabe im Journal ausgewählt haben, werden Sie zum Abstieg zu Brother 3 Untergrund geleitet. Man muss alle Kanäle zu dem Ort durchlaufen, an dem die Dokumente in der Mission gefunden werden. Gleich nebenan ist das Tor, das zu Bruder 3 führt. Der zweite Weg ist, die Feinde am Haupttor zu Bruder 3 zu besiegen. Einer der Feinde an diesem Ort ist ein Mini-Boss namens Zitadelle. Um eine große Maschine zu zerstören, ziele auf ihre Schulterpolster und auf die schweren Waffen, die sie benutzt. Denken Sie daran, Waffen zu verwenden, die die horizontalen Panzerrechtecke schwächen. Wenn nötig, zieh dich zurück und versteck dich irgendwo um die Ecke. Außer der Zitadelle gibt es an diesem Ort auch Supersoldaten und auf dem riesigen Tor stehen zwei Kanonen. Nachdem der Bereich vor dem großen Tor gesichert ist, muss jede Schwester einen separaten Hebel ziehen. Dadurch können Sie Bruder 3 betreten.

Erreichen der Forschungseinrichtung

Egal ob ihr euch durch die Kanalisation bewegt oder ein riesiges Tor geöffnet habt, ihr werdet ziemlich weit von euren ersten Gegnern entfernt starten. Es empfiehlt sich, viel zu schleichen, zumal sich in der Nähe des Startpunktes mindestens ein Kommandant befindet, den es zu töten gilt. Bevor Sie die gegnerische Basis erreichen, erkunden Sie die Gegend, um die U-Bahn-Abfahrt zu finden. Unten finden Sie eine Karte des U-Bahn-Netzes. Interagieren Sie damit und schalten Sie eine schnelle Fahrt zum Bruder 3 Distrikt frei. So können Sie in Zukunft leicht an diesen Ort zurückkehren, z.B. um neue Missionen zu erfüllen oder Fundstücke zu finden. Auf zu den Ruinen. In deren Hauptteil treffen Sie wieder auf eine riesige Zitadelle-Maschine. Diesem mechanischen Gegner können Sie leicht ausweichen, indem Sie hinter ihm herumschleichen. Kämpfen ist ebenfalls möglich und würde dir viele XP ermöglichen. Eine interessante Taktik für diesen Kampf ist es, zwei stationäre Türme zu erreichen, die sich neben der Zitadelle befinden, dank denen man Dauerfeuer durchführen kann, ohne sich um den Munitionsverbrauch zu kümmern. Gehen Sie zum großen Eingang mit zwei Statuen. Die Schwestern müssen gemeinsam das gelbe Tor anheben. An der neuen Stelle könnt ihr herumschleichen, auch wenn ihr in den vorherigen Bereichen den Alarm ausgelöst habt. Im Falle einer Entdeckung müsst ihr damit rechnen, dass ihr mehrere Supersoldaten besiegen müsst. Die Schwestern müssen wieder das gelbe Tor erreichen, es hochheben und dann den Hauptteil des feindlichen Komplexes betreten.

Umgehung der Blockade

Noch einmal, wir schlagen vor, das Schleichen in Betracht zu ziehen, insbesondere, dass die große Mehrheit der Feinde mit Wurfaffen getötet werden kann. Sie müssen auf eine niedrigere Ebene gehen. Das neue Missionsziel ist es, in den Raum zu gelangen, in dem das Elektrokraftwerk gelagert ist. Die Türen zu dem Raum mit den schweren Waffen sind geschlossen und es könnte sich als sehr problematisch erweisen, hineinzukommen. Man muss sich durch die Öffnung des Lüftungsschachtes über der Tür quetschen. Holen Sie Elektrokraftwerk ab. Sie können es sofort testen, um den Raum zu verlassen. Zielen Sie auf den Sicherungskasten über der Tür, so dass dieser zu einem Kurzschluss führt und die Tür öffnet. Neue Feinde werden in der Gegend auftauchen und Du musst den Kampf beginnen. Gehen Sie nach dem Kampf nach oben. Sabotiere den Kasten erneut und verlasse dich dabei auf Elektrokraftwerk. Sobald die Tür geöffnet ist, gehst du zum Aufzug, der zur Lobby fährt.

Finden des Hauptcomputers

Einmal in der Lobby angekommen, ist es leicht, eine Schlacht zu vermeiden, da dies ein großer Ort ist, an dem es (zumindest anfangs) nicht allzu viele Feinde gibt. Man muss zu der auf dem Bild gezeigten Tür gelangen. Auch hier sollte man Elektrokraftwerk auf dem Sicherungskasten verwenden. Etwas weiter findet ihr wiederum eine geschlossene Tür und eine Tastatur. Das bekannte Rätsel muss zum Passieren gelöst werden - Schwester 1 steht an der Tür und wartet, bis Schwester 2 den Codegenerator erreicht und eine Kombination generiert. In unserem Fall war der richtige Code 4748. Benutzen Sie den Aufzug, der zum Archiv fährt.

Schalten Sie den Hauptcomputer ein

Dieser Ort ist dunkel - versuche, an besser beleuchteten Orten zu bleiben oder die Sturmgewehr-Waffe zu benutzen, die eine Taschenlampe installiert hat. Du musst auf die üblichen Gegner und die beiden Türme aufpassen. Verteilen Sie sich von der Seite außerhalb ihrer Reichweite und lehnen Sie sich dann für kurze Momente nach vorne, um auf sie zu schießen. Nach der Zerstörung der Geschütztürme den Hebel erreichen. Jede der Schwestern muss einen Hebel ziehen. Bevor Sie das nächste Gebiet betreten, schauen Sie sich nach Vorräten um, da Sie gegen den Hauptboss dieser Mission kämpfen müssen.

Duell mit dem Chef - Bruder 3 Übergarde

Um Bruder 3 Übergarde-Boss zu besiegen, musst du ihn in einem riesigen Archivraum töten. Der Boss benutzt eine schwere Waffe als Hauptangriff. Bruder 3 hat vertikale Rechtecke auf der Panzerplatte. Wähle die richtigen Waffen, um seinen Schild zu zerstören. Eine der effektivsten Waffen wird das Elektrokraftwerk sein. Den Boss im Hauptarchivraum zu bekämpfen ist riskant, auch wenn man sich hinter Servern versteckt. Allerdings kann man leicht "schummeln" und zu den seitlichen Balkonen und Räumen gelangen. Aufgrund seiner Größe kann der Boss den Schwestern nicht dorthin folgen. Man kann leicht nach Orten suchen, um Bruder 3 anzugreifen und sich auch zurückziehen, wenn man nach Vorräten suchen oder ein Pep-Signal starten will. Erwartet nicht, dass der Kampf trivial wird, da es bald nach Beginn der Schlacht Verstärkung geben wird. Kümmere dich zuerst um sie, damit sie dein Hauptduell nicht stören. Die besiegten Feinde sollten nicht wieder auftauchen, so dass Sie schließlich zum Einzelkampf zurückkehren werden.

Unter den neuen Gegnern können Sie auf Supersoldaten treffen. Die größte Gefahr ist jedoch der Panzerhund. Versuchen Sie, den mechanischen Hund aus großer Entfernung anzugreifen, um seinen Feuerangriffen auszuweichen. Vergessen Sie während des Kampfes nicht die enge Zusammenarbeit zwischen den Schwestern. Rufe um Hilfe, wenn du alle Gesundheit verlierst und rette immer die fast tote Schwester. Wenn Du Deine Munition / Gesundheit / Rüstung verbraucht hast, untersuche die Seitenbereiche auf Nachschub. Bruder 3 hat, genau wie die Bosse aus den anderen beiden Bereichen, einen kurzen Lebenspunkdebalken und kann daher nach dem Zerstören seiner Rüstung schnell erledigt werden. Der besiegte Boss wird eine schwere Waffe fallen lassen, den Überhammer. Holen Sie sich zwei Schlüssel

Die Tötung der Oberkommandantenhäuptlinge ist entscheidend. Es besteht eine gute Chance, dass Du mindestens einen von ihnen getötet hast, als Du Dich in einen Nebenraum zurückgezogen hast, der für Bruder 3 nicht zugänglich war. Jeder Kommandant lässt den Kommandantenschlüssel zurück. Die Kommandanten selbst sind nicht sehr stark (sie haben "vertikale" Rechtecke aus

Panzerung), aber sie können von anderen Feinden begleitet werden.

Einhacken in den Großrechner

Der Hauptcomputer befindet sich am Ende des Archivs, wo sich ganz am Anfang der Schlacht Bruder 3 befand. Legen Sie beide Schlüssel in den Hauptcomputer und Sie werden die Mission beenden.

Belohnungen: 8000 XP, 400 Silbermünzen.

Optionalen Schritt - entriegeln Sie den Ausgang aus dem Turm

Wenn ihr wollt, könnt ihr die Katakomben sofort verlassen, indem ihr euch auf die Schnellreise-Option verlasst und in die Katakomben zieht. Sie können jedoch eine neu freigeschaltete Aktion durchführen, die es Ihnen ermöglicht, den Ausgang einer gegnerischen Basis freizuschalten. Ihr müsst zu den zuvor benutzten Aufzügen zurückkehren. In der Halle gibt es neue Feinde - Sie können sie umgehen, indem Sie die Seitengänge auswählen oder sie alle töten. Es ist möglich, den Ausgang freizuschalten - es ist ein großes Tor. Sophie und Jessica können es gemeinsam hochheben.

Überfall auf das Missionslabor X

Wie kann man die letzte Lab X-Mission freischalten?

Um die Überfall-Mission freizuschalten: Lab X müssen Sie die drei vorherigen Schlachtzüge abschließen:

Überfall-Mission: Bruder 1

Überfall-Mission: Bruder 2

Überfall-Mission: Bruder 3

All diese Missionen haben wir auf den vorherigen Seiten unseres Leitfadens beschrieben. Sie können sie in beliebiger Reihenfolge erfüllen.

Die neue Aufgabe wird im Journal aufgeführt, sobald alle drei Überfälle abgeschlossen sind.

Kehren Sie in die Katakomben zurück, die automatisch eine wichtige Zwischensequenz enthalten werden. Nachdem sie diese beobachtet haben, werden die Schwestern in das Riverside-Viertel ziehen, wo es einen Durchgang zum Siegturm und zum Laboratorium X gibt. Ihr müsst diesen Überfall nicht sofort starten, wenn Ihr Euch nicht gut genug vorbereitet fühlt. Wenn du möchtest, kannst du wieder in die Katakomben zurückkehren, um deine Vorräte aufzufüllen, Nebenmissionen zu erledigen und mehr Fertigkeitspunkte zu verdienen, um deinen Charakter zu entwickeln.

Anreise nach Siegturm

Du musst erneut durch Riverside gehen, aber du musst damit rechnen, dass du auf viel stärkere Feinde treffen wirst, als die, die du während anderer Hauptmissionen getroffen hast. Die erste ernsthafte Schlacht erwartet Sie an der Stelle der Straße. Diese Straße wird von Zitadelle - einem riesigen Roboter - bewacht. Sie können sie nicht vollständig umgehen, obwohl Sie sich entscheiden können, durch die Straßen auf der rechten Seite zu gehen. So können Sie sich der Zitadelle von der Flanke aus nähern. Diese Technik ist besonders nützlich im Falle einer Zusammenarbeit von zwei Spielern - der erste Spieler kann den gigantischen Feind dazu bringen, sich der Barrikade zu nähern, und der zweite Spieler kann sich der Barrikade von der anderen Seite oder sogar von hinten nähern. Egal welche Taktik Sie wählen, benutzen Sie Ihre Waffe, um die "horizontalen" Panzerstreifen zu zerstören und die Waffen des Mini-Bosses ins Visier zu nehmen. Verstecken Sie sich dann in der Gasse oder dem Gebäude, wenn der Feind stärker feuert.

Geht weiter und erreicht eine Stelle, an der jede Schwester einen großen Hebel ziehen muss. Das wird das große Tor öffnen. In einem Bereich werden die Straßen der Stadt von einem anderen robusten Roboter patrouilliert - Zerstörer. In diesem Fall können Sie bereits die Tatsache ausnutzen, dass die Maschine einen festgelegten Weg zurücklegt und versuchen, diesen zu vermeiden, indem Sie die Straßen auf der rechten Seite überqueren. Sollte es zu einem Kampf kommen, schlagen wir vor, sich zunächst um die Supersoldaten zu kümmern, die sich dem Kampf anschließen. Erst nachdem die Supersoldaten gestorben sind, können Sie sich auf den Angriff auf Zerstörer konzentrieren und sich in engen Straßen verstecken, nachdem Sie mehr Schaden genommen haben. Es ist erwähnenswert, dass es in der Nähe eine Kiste mit einem Geteiltes Leben gibt. Das Ziel ist

das Siegturm-Plaza-Tor. Ihr könnt dort hinkommen, nachdem ihr mit Zerstörer und anderen Feinden fertig geworden seid oder euch erfolgreich an ihnen vorbeigeschlichen habt. Auch hier findet Ihr für jede der Schwestern einen Hebel. Der Siegturm ist ein brandneuer Stadtteil von Paris, so dass Ihr einen Ladebildschirm vor Augen habt.

Nachdem Sie zum ersten Mal den Siegturm Plaza erreicht haben, schauen Sie sich am Startpunkt um. So können Sie den Abstieg zur U-Bahn lokalisieren. Genau wie im Fall von Bruder 1-3 Bezirke, empfehlen wir Ihnen, hinunter zu gehen und mit dem U-Bahn-Plan zu interagieren. Dadurch wird der Siegturm für schnelles Reisen in der Zukunft freigeschaltet (Missionserfüllung, Suche nach Sammlerstücken und anderen Dingen).

Finden Sie den Eingang zum Labor X

Das Gebiet sollte nicht nur von gewöhnlichen Nazis und Supersoldaten, sondern auch vom neuen Panzerhund patrouilliert werden. Wir raten Ihnen, dieses Gebiet zu sichern, da es Ihnen ermöglicht, Laboratorium X auf friedliche Weise zu lokalisieren. Sie sollten nach Hinweisen auf den Verbleib eines geheimen Eingangs zum Labor suchen. Führen Sie Ihre Forschungen in dem auf Ihrer Minikarte eingezeichneten Gebäude durch. Gehen Sie in den ersten Stock des Gebäudes und zerstören Sie das Vorhängeschloss an der Tür einer der Wohnungen. Nachdem Sie die Wohnung betreten haben, nähern Sie sich der Tafel und nehmen Sie das darunter liegende Band auf (Widerstandslogbuch: Labor X). Hören Sie sich das Band und Abbys Kommentar an. Gehen Sie zum nahegelegenen Platz und fragen Sie nach der Werbemast. Jede der Schwestern muss mit einem der beiden Plakate interagieren. Gehen Sie zum Aufzug und lassen Sie ihn Hochfahren, um zum Laboratorium X zu gelangen.

Suche nach B.J. Blazkowicz

Beginnen Sie im ersten Raum der Basis mit der Tötung eines Wissenschaftlers. Es gibt Laser-Firewalls in der Gegend. Sie können sie nicht durchbrechen und der direkte Kontakt mit ihnen führt zu Verletzungen. Die Lösung für das Problem der Laser-Firewalls, ist das Springen auf Lüftungsschächte, die an der Decke verlaufen. Verwenden Sie den Doppelsprung. Sie umgehen die erste Gruppe von Firewalls. Um den Kontrollraum zu betreten, müssen Sie die Elektrokraftwerkswaffe an einem der Sicherungskästen über der Tür benutzen. Wenn ihr keine Munition für diese Waffe habt, findet ihr welche auf dem Tresen, bevor ihr die erste Gruppe von Laserfeuerwänden passiert. Um das zweite Laserschrankenpaar zu umgehen, gehen Sie in den Kontrollraum und lokalisieren Sie das Loch zwischen den Rohren. Sie können dort springen und sich in den nächsten Bereich durchquetschen. Im neuen Teil des Labors, wenn du beginnst, wirst du auf deine Gegner treffen. Du kannst sie überraschend angreifen (einschließlich Supersoldat, der den ersten Gang patrouilliert) oder sie in direkten Kämpfen besiegen.

Es ist auch notwendig, Laserwände in diesem Bereich zu vermeiden. Suchen Sie erneut nach Löchern in der Decke, die durch Doppelspringen erreicht werden können. Die Schwestern müssen zwei Hebel erreichen. Durch Ziehen an ihnen wird das Tor geöffnet. Geht nach links und meidet die nächsten Laserwände, bis ihr den neu entriegelten Durchgang erreicht. Dieser Teil von Laboratorium X wird von den mächtigen Zerstörer patrouilliert. Sie können versuchen, einer Entdeckung zu entgehen (es ist erwähnenswert, dass der Kommandant auf dem Boden liegt) oder versuchen, die Maschine zu besiegen. In letzterem Fall empfehlen wir, die Laserkanone zu erreichen, die sich an einer großen Rampe befindet. Mit ihr kann man Zerstörer und gewöhnliche Feinde angreifen. Denken Sie jedoch daran, dass die Kanone in einem begrenzten Bereich seitlich rotiert. Gehen Sie von ihr weg, wenn ein Feind Sie von der Flanke aus angreift. Die Schwestern müssen schließlich das große gelbe Tor erreichen (dies ist auch beim Schleichen möglich) und es hochheben. Untersuchen Sie einen neuen, zweistufigen Bereich in Labor X. Wie bisher können Sie sich herumschleichen oder einen direkten Kampf beginnen. Es gibt hier keine Mini-Bosse, aber man kann unter anderem auf Panzerhunde stoßen.

Das neue gelbe Tor befindet sich in einem Raum, in dem Laser-Firewalls den Zugang dazu schützen. Geht auf jede beliebige Art und Weise auf den Boden (Treppe, Doppelsprung) und geht in den Raum über der Zielmarke, bis Sie nach unten springen können. Die Schwestern müssen das Tor gemeinsam anheben.

Der andere Bereich ist etwas größer und auch zweistufig. Die untere Ebene wird von dem Zitadelle Mech patrouilliert. Der Kampf gegen ihn ist freiwillig. Selbst wenn deine Schwestern entdeckt werden, kannst du die Tatsache ausnutzen, dass ein großer Roboter nicht den Boden erreichen oder Nebenräume betreten kann. Wenn Sie diesen Bereich verlassen, gibt es eine Tastatur, um den Code einzugeben. Ihr müsst damit beginnen, die Diskette zu finden. Sie befindet sich im Labor im Erdgeschoss, direkt neben dem großen Korridor mit der Zitadelle. Warten Sie, bis der Feind sich in eine andere Richtung bewegt oder einfach nur rennt. Im Obergeschoss befindet sich ein Diskettendekodierungsterminal. In unserem Fall war die Kombination (Code)... 1234. Nachdem Sie die Tür geöffnet haben, springen Sie über das Geländer und heben das gelbe Tor an.

Zwei Kommandantenschlüssel bekommen

In der neuen Halle gibt es eine Gruppe von Gegnern, unter ihnen findet ihr einen Zerstörer. Wenn ihr anfangen wollt zu kämpfen, bewegt euch durch den Raum und zieht euch gegebenenfalls auf den Boden zurück. Das primäre Ziel der Mission ist es, 2 Oberkommandanten zu lokalisieren und zu töten. Jeder von ihnen hat einen Kommandanten-Schlüssel. Nachdem Sie beide Schlüssel erhalten haben, begeben Sie sich in einen der Nebenräume. Die Schwestern müssen die Schlüssel gleichzeitig in die beiden Schlitze stecken.

Fortsetzung der Suche nach B. J. Blazkowicz

Leider wird es in der Haupthalle eine Menge Gegner geben. Diese werden hauptsächlich Supersoldats (in verschiedenen Varianten) sein, obwohl es auch einen weiteren Zerstörer geben kann. Versuchen Sie, sie nach Möglichkeit einzeln anzugreifen. Sie müssen warten, bis der Durchgang freigeschaltet ist. Laufen Sie dorthin, auch wenn noch einige Feinde am Leben sind. Erreichen Sie die Tür. Nachdem sie geöffnet haben, werden die Schwestern B.J. Blazkowicz treffen. Auf dem Weg zu General Lothar

Die wichtigste Information ist, dass jede der Schwestern einen Gott-Schlüssel erhalten hat. Dieses neue Gadget erlaubt es, feindliche Raketen zu stoppen (Zielknopf gedrückt halten) und sie auf Gegner zu werfen - Kugeln oder Raketen reflektieren (Zielknopf loslassen). Wenn Sie aus dem Aufzug aussteigen, töten Sie normale Soldaten auf jede beliebige Art und Weise (Sie können den Gott-Schlüssel testen, aber es ist kein obligatorischer Schritt). Kommen Sie näher an die Tür. Halten Sie den Zielknopf gedrückt, bis die blaue Energiekugel auf der linken Seite erscheint. Lassen Sie den Knopf los, um eine starke Energiewelle zu erzeugen und ziehen Sie die Tür aus den Scharnieren.

Das erste Duell mit General Lothar (Endgegner)

Dies ist der erste von zwei Kämpfen mit General Lothar. Bei diesem Duell müssen Sie sich auf den Gottschlüssel verlassen. Der Schlachtplan ist relativ einfach. Nachdem Sie den Schlüssel aus dem Inventar ausgewählt haben, halten Sie den Zielknopf gedrückt, bis eine große Anzahl von Kugeln, die von Lothar abgefeuert werden, gestoppt wird. Positionieren Sie sich in der Nähe von Lothar und lassen Sie den Zielknopf los, damit die "gesammelten" Raketen in Richtung Lothar reflektiert werden und ihm viel Schaden zufügen. Dieser Kampf ist nicht sehr vielfältig. Seine einzige Besonderheit ist, dass Lothar sich teleportieren kann. Nachdem der Boss verschwunden ist, kann man sich die Minikarte ansehen und leicht feststellen, wo er wieder aufgetaucht ist.

Man muss so lange kämpfen, bis Lothar entkommen ist. Jetzt können Sie ihn nicht endgültig besiegen, denn in wenigen Minuten nehmen Sie an einem zweiten Kampf der Bühne mit dem Endboss teil.

Verfolgung von General Lothar

Springt aus dem großen Fenster und wendet euch nach links. Passen Sie auf, wenn Sie an den Rändern des Turms entlanggehen, denn hier fällt man leicht in den Abgrund und verliert unnötig ein Leben. Sie können gewöhnliche Soldaten und Supersoldaten, denen Sie auf dem Weg begegnen, töten, indem Sie sich auf gewöhnliche Waffen verlassen oder sich mit Gottes Schlüssel helfen. Letztendlich muss man die markierte Tür erreichen, die mit dem Gottesschlüssel aufgebrochen werden muss (den Zielknopf gedrückt halten und nach dem Aufladen des "Handschuhs" eine Energiewelle zur Tür schicken). Sie finden sich in einer großen Halle wieder, in der Sie sich mit regulären Nazi-Untergebenen herumschlagen müssen. Eliminieren Sie sie auf beliebige Weise und

erreichen Sie nach gewonnener Schlacht das gelbe Tor, das hochgezogen werden muss. Die Schwestern werden einen riesigen kreisförmigen/runden Aufzug erreichen. Er wird nach oben fahren. Erwarte neue Feinde, während du mit dem Aufzug fährst. Greift zuerst die Supersoldaten an. Wir empfehlen den Einsatz starker Waffen, um sie so schnell wie möglich zu erledigen, bevor die nächsten Feinde auf dem Aufzug landen. Wenn der Aufzug das Dach erreicht hat, wird General Lothar wieder auftauchen. Sie werden befördert, um den zweiten Teil des Duells zu beginnen.

Das zweite Duell mit General Lothar (Endgegner)

Wenn du in einem Duell mit Lothar stirbst, musst du nicht mehr die ganze Lab X-Mission spielen. Das Spiel erlaubt es Ihnen, den Kampf ab dem Moment der Ankunft auf dem Dach wieder aufzunehmen.

General Lothar benutzt ein Jetpack und Ihre Hauptaufgabe wird es sein, die Distanz zwischen Ihnen und ihm zu verringern. Es gibt mehrere Türme in der Umgebung, und einer von ihnen hat einen kleinen Aufzug. Er schaltet sich sofort ein, wenn Sie ihn betreten. Dadurch kannst du die höchsten Regale erreichen, zwischen denen du mit Doppelsprüngen hin- und herspringen kannst. In der Gegend gibt es einige stationäre Kanonen. Benutzen Sie sie, um auf Lothar zu schießen. Zielen Sie gezielt auf den Boss Jetpack. Es wäre gut, wenn die erste Schwester den Boss ablenken und der zweiten Schwester erlauben würde, auf Lothar zu schießen, wenn er mit dem Rücken zu ihm steht. Lothar kann von Zeit zu Zeit in den unteren Teil des Daches zurückkehren. Sie können versuchen, von oben weiter auf ihn zu schießen oder abzuspringen. Es werden noch weitere Gegner unten sein (normale Soldaten und Supersoldaten), so dass Sie sich nicht ganz auf den Angriff auf Lothar konzentrieren können.

Wenn Ihnen die Vorräte ausgehen, gehen Sie durch die gesamte untere Ebene. Neben Munition findet man hier auch Gesundheits- und Rüstungspakete.

Du wirst in die zweite Phase dieses Duells befördert, nachdem Lothars Jetpack zerstört wurde, was eine harte Landung für den Boss zur Folge hat. Nehmen Sie sich die Zeit, nach unten zu gehen und mit den oberen stationären Kanonen auf die Vorhut des Bosses zu schießen. Lothar wird wieder erscheinen, nachdem Sie an den vorgesehenen Ort gekommen sind. Beachte, dass der Boss einige "vertikale" Rüstungsstreifen gewährt hat, was bedeutet, dass du andere Waffentypen benutzen musst, um seine Schilde zu schwächen. Da Lothar nicht mehr fliegen kann, können Sie auch versuchen, mit dem Gott-Schlüssel die Raketen, die er abfeuert, "abzufangen" und abzuwehren. Vergiss nicht, während des Kampfes deiner gefallenen Schwester zu helfen, rufe um Hilfe, wenn du deine ganze Gesundheit verlierst, benutze Schreie und verstecke dich hinter den Türmen, wenn du einen Moment zum Ausruhen brauchst.

Wenn Sie Lothar besiegen, wird die Mission automatisch beendet, auch wenn sich noch einige feindliche Soldaten in der Nähe befinden. Das Spiel zeigt die letzte Zwischensequenz. Nachdem Sie sie gesehen haben, finden Sie sich in den Katakomben wieder. Sie können weiterhin in Paris reisen und andere Aktivitäten durchführen, z.B. nach Sammlerstücken suchen und Nebenaufgaben erledigen.

Belohnungen: 12000 XP, 600 Silbermünzen.

Wolfenstein Youngblood Nebenmissionen

Aus dem englischen Übersetzt mit deepl.com

Rettung Marianne

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Anais Fontaine in den Katakomben - dem Versteck des Widerstands.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Dies ist eine der einfachsten Nebenaufgaben, die man gleich nach dem ersten Besuch in den Katakomben erledigen kann.

Benutzt das U-Bahn-Netz, um in den Bezirk Little Berlin zu gelangen. Schalten Sie die beschriebene Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Das Gebiet um das Krankenhaus wird von Gegnern bewacht, darunter auch Diesel Supersoldat.

Außerdem kann sich der Kommandant über dem Haupteingang des Krankenhauses verstecken. An der gleichen Stelle, an der sich der Kommandant befand, befindet sich ein Laserstativ. Benutzen Sie es, wenn ein Alarm ausgelöst wurde, da neue Feinde auf dem Platz erscheinen und Supersoldaten unter ihnen sein können. Ihr könnt euch ins Krankenhaus schleichen oder das Gebäude nach dem Kampf im Freien betreten. Während Sie die Sektionen des Krankenhauses durchqueren, können Sie Feinde stillschweigend eliminieren oder in offenen Schlachten besiegen - nutzen Sie die zahlreichen Nebenräume, um Kugeln zu vermeiden und Ihre Feinde zu flankieren. Granaten können auch an kleinen, beengten Orten hilfreich sein. Letztlich müssen die Schwestern zwei Hebel erreichen. Durch Ziehen dieser Hebel werden die Jalousien geöffnet. Sie sehen den Raum im unteren Stockwerk, in dem Marianne gefangen gehalten wird.

Brechen Sie weiter zur Rückseite des Gebäudes durch und erwarten Sie mindestens einen Supersoldat. Sie finden das Treppenhaus und können in den Keller hinuntergehen. Navigieren Sie (wahrscheinlich) durch einen leeren Korridor bis zu dem Punkt, an dem Sie einen Hebel betätigen müssen, der die Stromversorgung des Operationssaals abschaltet. Sie müssen nichts weiter tun. Sie können am Glas stehen und das Geschehen beobachten - Marianne wird die Verwirrung ausnutzen und die Wissenschaftler loswerden. Du wirst von ihr ein großes Dankeschön erhalten und die Mission wird beendet.

Belohnungen: 4300 XP, 215 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkte.

Der stille Vorposten

Wer die Mission in Auftrag gibt: Reden Sie mit Dimitri Fedorov in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahren Sie nicht mit dieser Aufgabe fort, wenn Ihre Schwester nicht mindestens Stufe 10 der Erfahrung hat.

Benutzen Sie das U-Bahn-Netz, um sich in den Bereich der politischen Gefangenschaft 4 zu begeben. Schalten Sie die beschriebene Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Eine Seitengasse führt zum Außenposten des Widerstands. Er wird gleich nach dem Lösen eines Mini-Rätsels mit einem richtigen Code erreicht (die erste Schwester muss an der Tastatur stehen und die zweite muss den Codegenerator erreichen).

Springt über den Zaun und nähert euch dem Gebäude. Sie werden feststellen, dass es von den Nazis übernommen wurde. Insgesamt 16 Ziele müssen eliminiert werden. Zu den Gegnern gehören Bombenhunde, das sind explodierende Hunde, auf die man am besten aus sicherer Entfernung schießt. Das Gebäude hat viele Eingänge - man kann Türen benutzen, Fenster öffnen und in die unteren Teile des Daches springen. Außerdem gibt es einen Kommandanten im Inneren des Gebäudes, aber es werden nicht mehr Feinde beschworen als die 16, die für diesen Teil der Mission erforderlich sind.

Der zweite Teil der Mission besteht in der Infiltration des Verhörzentrums. Sie müssen zur U-Bahn-Station zurückkehren (oder eine Schnellfahrt zu den Katakomben nutzen) und in den Bezirk Little Berlin fahren. Folgen Sie wieder den Markierungen auf dem Bildschirm. Das Verhörzentrum ist nicht weit vom ersten Platz entfernt. Umgebende Feinde (einschließlich Supersoldat und Drohnen) können eliminiert werden oder Sie können sich in das mit der Aufgabe verbundene Gebäude schleichen. Es gibt viele Feinde im Inneren des Gebäudes, aber zumindest die in den ersten Räumen können leicht und leise eliminiert werden. Unter anderem wird der etwas robustere Robotersoldat an dem Kampf teilnehmen - achte darauf, dass du die richtige Waffe benutzt, um seine Rüstung zu beschädigen. Das Ziel der Reise ist der Raum im hinteren Teil des Gebäudes. Schießen Sie auf die Glaswand, hinter der sich die großen Bänder drehen. Dann drücken Sie die Interaktionstaste, um das Audioprotokoll zu erhalten.

Auch hier müssen Sie in einen anderen Stadtteil von Paris umziehen, diesmal auf den Victory Boulevard. Das Ziel ist das Gebiet, in dem Kommandant Bayer wohnt. Sie können ihn über verschiedene Wege oder Pfade erreichen, z.B. über eine Gasse zwischen den Gebäuden. Es gibt mehrere hochrangige Gegner in der Gegend. Wenn Sie ein Totenkopf-Symbol über dem Kopf eines Ihrer Gegner bemerken, kämpfen Sie nicht direkt mit diesem Gegner - das ist viel sicherer. Finde

etwas Deckung. Ihr könnt sehr leicht alle Lebenspunkte und Rüstungen verlieren, wenn Ihr gegen einen Gegner kämpft, der mit einem Totenkopf-Symbol gekennzeichnet ist. Herumschleichen oder Weglaufen sind bessere Lösungen. Findet den Hof, in dem sich Kommandant Bayer befindet und greift ihn an. Er hat keine fortgeschrittene Rüstung, aber er ist auch ein hochrangiger Gegner. Laufen Sie viel und lassen Sie sich von seinen Angriffen nicht treffen. Nachdem du einen Miniboss getötet hast, kehre in die Katakomben zurück, um Dimitri (dem Kommissar der Mission) Bericht zu erstatten.

Belohnungen: 5000 XP, 250 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.

Chemische Kriegsführung

Wer die Mission in Auftrag gibt: Redet mit Penda Niang in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahre nicht mit dieser Aufgabe fort, wenn deine Schwester nicht mindestens Stufe 12 der Erfahrung hat.

Benutzt das U-Bahn-Netz, um zum Victory Boulevard zu gelangen. Schaltet die beschriebene Mission aktiv und folgt den Anweisungen auf der Minikarte.

Der Ausgang zu den Abwasserkanälen ist ein Kanalisationsloch neben einem geparkten LKW. Nach dem Sprung in die Kanalisation müssen beide Schwestern mit dem Tor interagieren. Die Heldinnen werden in den neuen unterirdischen Ort namens Victory Boulevard Underground umziehen. Es ist sehr dunkel im Keller und deshalb muss man sich mit einer Taschenlampe helfen. Man kann mit einer schwachen Waffe in der anderen Hand reisen oder die Sturmgewehr-Waffe, die eine werkseitig installierte Taschenlampe hat, öfter benutzen. Vergiss nicht, die Minikarte zu beachten, auf der deine Feinde erscheinen werden. Wenn Du jemanden überraschend angreifen willst, schalte die Taschenlampe aus, bevor Du Dich einer solchen Person näherst. Wenn Sie anfangen zu kämpfen, versuchen Sie den Ort zu erreichen mit brennenden Lampen oder Fässern. Dies ermöglicht es Ihnen, Ihre Gegner zu sehen und gleichzeitig stärkere Waffen einzusetzen.

Wenn ihr die Unterwelt erforscht, zerstört Vorhängeschlösser mit geschlossenen Toren (benutzt Nahkampf oder Schusswaffen) und achtet auf giftige grüne Dämpfe. Sie verschwinden, nachdem Sie eines der Geräte in der Umgebung sabotiert haben. Der Untergrund hat die Form eines Labyrinths, aber er ist nicht sehr weitläufig. Das Spiel wird auch jede der 4 Maschinen, die zerstört werden müssen, auf Ihrer Karte markieren. Wenn Sie jede von ihnen erreichen, müssen Sie zunächst mit dem Ventil interagieren. Hinter dem Ventil werden sich die Vorhänge ausdehnen, um das silberne Rohr freizulegen. Benutzen Sie eine beliebige Waffe, um es zu zerstören. Nach der Zerstörung einer Maschine können Feinde in der Gegend auftauchen - sei bereit, sie zu eliminieren. Unter den Gegnern kann sich ein Hammersoldat befinden. Nachdem Sie alle vier Maschinen sabotiert haben, kehren Sie nach Penda zurück, um die Mission zu beenden.

Belohnungen: 6000 XP, 300 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt

Lenzsches Geheimnis

Die Erfüllung dieser Mission ermöglicht die Entdeckung von Bruder 1 unter der Erde. Es lohnt sich, sie zu beenden vor der Teilnahme an der Überfall-Mission : Brother 1.

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Alain Leblanc in einem Versteck in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahren Sie mit dieser Aufgabe nicht fort, wenn Ihre Schwester nicht mindestens Stufe 15 der Erfahrung hat.

Benutzen Sie das U-Bahn-Netz, um in den Bezirk Little Berlin zu gelangen. Schalten Sie die beschriebene Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte. Das gesuchte Wohnhaus erkennen Sie daran, dass vor ihm eine große Statue steht. Natürlich gibt es viele Feinde in der Gegend und Sie können ihnen ausweichen oder sie töten.

Im Inneren des Gebäudes wirst du mindestens zwei Soldaten treffen und wenn du Lust hast, kannst du die beiden leicht aus dem Versteck töten. Gehen Sie in die Wohnung im obersten Stockwerk. Du musst den geheimen Schalter finden - er ist zwischen den Büchern versteckt. Mit dem Schalter wird der Geheimgang geöffnet.(Bruder 1 Geheimer Eingang) Nehmen Sie die Diskette, erreichen Sie den

Computer im Hauptteil der Wohnung und entschlüsseln Sie ihn.

Sie müssen nun ein Krankenhaus in der gleichen Nachbarschaft erreichen. Das Gebiet um das Krankenhaus wird von Feinden bewacht. Außerdem kann sich der Kommandant über dem Haupteingang des Krankenhauses verstecken, und die Laserstation befindet sich ebenfalls an der gleichen Stelle wie der Kommandant. Benutzen Sie sie, wenn ein Alarm ausgelöst wurde, da neue Feinde auf dem Platz erscheinen werden. Sie können sich ins Krankenhaus schleichen oder das Gebäude nach den Kämpfen im Freien betreten. Während Sie die Lazarettabschnitte durchqueren, können Sie Feinde stillschweigend eliminieren oder in offenen Kämpfen besiegen - nutzen Sie zahlreiche Nebenräume, um Feuer zu vermeiden und sie zu überflanken. Granaten können auch in kleinen, beengten Räumen hilfreich sein. Sie müssen zu einem kleinen Hof im zentralen Teil des Krankenhauses gelangen. Der einfachste Weg dorthin ist es, in den ersten Stock des Gebäudes zu gehen und einen offenen Balkon zu finden. Der Weg zu den Kanälen befindet sich in einer der Ecken des Hofes. Sobald man sich der Öffnung nähert, ist die Mission beendet.

Belohnungen: 5500 XP, 275 Silbermünzen, 1 Fertigkeitspunkt, Nebenmission Bruder 1 Untergrund - kümmere dich darum, bevor du die Überfall-Mission abschließt: Bruder 1.

Laser-Bruchvorrichtung

Mit dem Abschluss dieser Mission wird der Durchgang in die Unterwelt von Bruder 2 freigeschaltet. Kümmere dich darum, bevor du an der Überfall-Mission teilnimmst: Bruder 2.

Wer die Mission in Auftrag gibt: Reden Sie mit Jemma Atwood im Versteck in den Katakomben. Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahre nicht mit dieser Aufgabe fort, wenn deine Schwester nicht mindestens Stufe 15 der Erfahrung hat.

Benutzen Sie das U-Bahn-Netz, um sich in den Bereich der politischen Gefangenschaft 4 zu begeben. Schaltet die beschriebene Mission aktiv und folgt den Anweisungen auf der Minikarte. Es ist zu beachten, dass Sie Ihre Mission schneller erreichen können, wenn Sie eine freigeschaltete südliche U-Bahn-Station in diesem Distrikt (Bruder 2 Distrikt Südseite) haben.

Egal welche U-Bahn-Station du auf deinem Weg zu der Kanone wählst, du wirst auf einen sehr starken Zerstörer treffen. Es gibt keinen Grund, gegen ihn zu kämpfen. Du kannst dich an ihm vorbeischieben oder vor ihm fliehen. Das Ziel ist ein dreieckiger Platz mit einem geparkten Bus, auf dem eine Laserkanone installiert ist. Kümmern Sie sich um die umliegenden Nazis. Gehen Sie rein und versuchen Sie, den Knopf zu drücken. Sie werden herausfinden, dass Sie eine Batterie brauchen, um die Kanone zu betreiben. Jetzt müssen Sie in den Bereich des Victory Boulevard gehen. Du kannst zum nächsten Bahnhof zurückkehren oder dich in die Katakomben begeben und wieder mit der Karte interagieren. Auch hier benutzt ihr die Minikarte und das Symbol auf dem Bildschirm, um euer Ziel zu finden. Eine schmale Gasse zwischen den Gebäuden sollte Sie dorthin führen, wo Sie die Batterie finden können. Kümmern Sie sich zuerst um die Sicherheit der Nachbarschaft. Unter anderem gibt es Robotersoldat-Maschinen zu besiegen - denken Sie daran, die richtigen Waffen zu verwenden, um ihre Rüstungen zu zerstören. Es gibt auch rote Fässer in dem Bereich, die Du zur Explosion bringen kannst. Nach dem Kampf erreicht ihr den blauen Container. Die Schwestern müssen ihn gemeinsam öffnen. In dem Container befinden sich Vorräte und die Laser-Batterie.

Gehen Sie zurück in den Bereich der politischen Gefangenschaft 4. Legen Sie die Batterie in den Laser ein. Sie müssen sich verteidigen, während Sie darauf warten, dass der Laser sich auflädt. Werfen Sie schnell Granaten auf Feinde, die auf dem Platz "landen". Drücken Sie den roten Knopf, nachdem Sie die Information erhalten haben, dass der Laser einsatzbereit ist. Diesmal wird er richtig funktionieren und den Durchgang zum Untergrund schneiden.

Belohnungen: 5500 XP, 275 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt, Nebenmission Bruder Untergrund 2 - kümmere dich darum für die Hauptmission der Geschichte, die sich Überfall-Mission: Bruder 2 nennt.

Gestohlene Forschung

Die Erfüllung dieser Mission ermöglicht die Entdeckung des Untergrunds namens Bruder 3. Es

lohnt sich, sie vor Beginn der Überfall-Mission abzuschließen: Bruder 3.

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Maria Laurent in einem Versteck in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Tu das nicht, wenn deine Schwester nicht mindestens Stufe 16 ist. Benutzen Sie das U-Bahn-Netz, um zum Victory-Boulevard-Viertel zu gelangen. Schaltet die beschriebene Mission aktiv und folgt den Anweisungen auf der Minikarte.

Ihr müsst den Ausgang zu den Kanälen erreichen (Buchstabe U auf der Minikarte). Er befindet sich in einem Gebäude neben dem Standort, unter anderem mit Robotersoldat-Robotern. Wenn Sie nach unten gehen, zwingen Sie die Schwestern, zusammenzuarbeiten, um das Tor anzuheben und den Untergrund von Bruder 3 zu betreten.

Es ist sehr dunkel im Keller und deshalb muss man sich mit einer Taschenlampe helfen. Man kann mit einer schwachen Waffe in der anderen Hand reisen oder die Sturmgewehr-Waffe, die eine werkseitig installierte Taschenlampe hat, öfter benutzen. Vergiss nicht, die Minikarte zu beachten, auf der deine Feinde erscheinen werden. Du kannst auch die ersten Feinde, auf die du triffst, überraschen oder umgehen, indem du auf Rohre kletterst und dich über ihnen befindest. Der Panzerhund sollte zusätzlich zu den regulären Soldaten in einem der folgenden Gebiete anwesend sein. Zur Erinnerung: Schwere Waffen können Ihnen helfen, große mechanische Hunde zu zerstören und, falls Sie diese noch nicht haben, das Sturmgewehr benutzen. Versuchen Sie, den Panzerhund aus der Entfernung und/oder auf einer höheren Ebene anzugreifen, um seinen Feuerangriffen auszuweichen. Setzen Sie Ihren Marsch fort, bei dem Sie unter anderem auf Supersoldaten treffen können. Am Ende des Ganges können Sie zum ersten Mal die rote Taste drücken. Eine solche Aktion führt zu einer Verringerung der horizontalen Position der umgebenden Metallplattform. So können Sie Ihre Reise in die höheren Ebenen des Untergrunds fortsetzen. Benutzen Sie die Treppe entlang des Weges und finden Sie weitere Knöpfe. Nachdem ihr die höchste Ebene erreicht habt, springt auf den unteren Balkon und interessiert euch für das runde Loch in der Wand, wo ein einzelner Gegner hätte stehen können. Springt dort hin, damit ihr eure Reise durch den Untergrund fortsetzen könnt.

Sie befinden sich in einem schwach beleuchteten Teil der U-Bahn. Benutzen Sie eine Taschenlampe, um die Stelle zu lokalisieren, an der Sie den Doppelsprung verwenden müssen. Etwas weiter finden Sie die gesuchten gestohlenen Dokumente (Stolen Research). Mit ihnen können Sie zu Maria zurückkehren.

Belohnungen: 6500 XP, 325 Silbermünzen, 1 Fertigkeitpunkt.

Zusätzliche Anmerkung: Gleich nebenan befindet sich ein Tor, das zu Bruder 3 führt. Du kannst dir diesen Ort für später merken oder du kannst das Tor jetzt anheben, um die Hauptmission namens Überfall-Mission zu erledigen: Bruder 3. Nehmen Sie diese Mission nicht an, wenn die Schwestern nicht mindestens auf Erfahrungsstufe 20 sind. Die Beschreibung von Brother 3 Raid finden Sie auf der separaten Seite unseres Leitfadens.

Radio Propaganda

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Marianne Delacroix in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahren Sie mit dieser Aufgabe nicht fort, wenn Ihre Schwester nicht mindestens Stufe 20 der Erfahrung hat.

Benutzen Sie das U-Bahn-Netz, um zum Victory-Boulevard-Viertel zu gelangen. Schaltet die beschriebene Mission aktiv und folgt den Anweisungen auf der Minikarte. Die Radiostation befindet sich in einem der Seitenbereiche des Bezirks. Sie müssen das gelbe Tor finden. Die Schwestern müssen es gemeinsam hochheben. In der neuen Umgebung könnt ihr euch anschleichen oder sofort mit offenen Kämpfen beginnen. Während du diesen Ort sicherst, achte auf starke Gegner, die Jäger heißen. Sie verwenden Rüstungen, die mit vertikalen Rechtecken markiert sind. Stellen Sie sicher, dass Sie die richtigen Waffen verwenden, um diese Art von Schilden zu schwächen (Waffen wie Blitzgewehr oder Kugelgewehr). Mindestens ein Supersoldat kann auch im Hauptraum erscheinen. Der Funker sollte oben sein. Er ist kein besonders anspruchsvoller Feind, sondern benutzt eine Waffe, die stark gegen "vertikale Rechtecke" ist.

Der besiegte Funker wird den Frequenzcode verlassen. Heben Sie ihn auf und kehren Sie mit ihm zu Marianne zurück, und Sie werden diese kurze Mission erfüllen.

Belohnungen: 7500 XP, 375 Silbermünzen, 1 Fertigkeitspunkt.

Claude der Waffenmeister

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Anais Fontaine in den Katakomben - dem Versteck des Widerstands.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahren Sie mit dieser Aufgabe nicht fort, wenn Ihre Schwester nicht mindestens Stufe 20 der Erfahrung hat.

Benutzt das U-Bahn-Netz, um in den Bezirk Little Berlin zu gelangen. Schaltet die beschriebene Mission aktiv und folgt den Anweisungen auf der Minikarte.

Du musst den Ausgang zu den Abwasserkanälen erreichen. Unten angekommen, müssen die Schwestern gemeinsam das Tor anheben und sich in einen Geheimbunker unter der Erde begeben. Es ist sehr dunkel im Keller und deshalb muss man sich mit einer Taschenlampe helfen. Man kann mit einer schwachen Waffe in der anderen Hand reisen oder die Sturmgewehr-Waffe, die eine werkseitig installierte Taschenlampe hat, öfter benutzen. Du wirst Claude in den frühen Teilen des Bunkers bemerken. Leider wird er hinter unzerbrechlichen Gittern gefangen sein. Daher müssen Sie einen Rundweg wählen und durch den gesamten Ort gehen, um ihn zu erreichen. Erst wenn Sie das nächste Gitter erreichen, werden Sie Ihren Gegnern begegnen und es dank der engen Zusammenarbeit der beiden Schwestern aufrichten. Wenn Sie wollen, können Sie sich zunächst hineinschleichen und einen oder mehrere Bereiche des Bunkers durchqueren, ohne gegen Gegner zu kämpfen.

Wenn du entdeckt wirst, achte unter anderem auf Roboter und Hammersoldaten. Es lohnt sich, sich auf schwere Waffen zu verlassen, egal ob sie in der Gegend gefunden werden oder von den besiegten Supersoldaten bezogen werden. Letztendlich muss man von der anderen Seite an Claude herankommen (fast wie in Adelles Song). Geht das Gitter hoch, um ihn zu befreien und hört euch seinen Dank an. Kehren Sie schließlich zu Anais zurück.

Belohnungen: 7000 XP, 350 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt

Zusätzlicher Hinweis: Die Rettung von Claude gibt den Zugang zum Schießstand im Widerstandsversteck in den Katakomben frei. Auf dem Schießstand können Sie nach Belieben verschiedene Waffen testen, indem Sie Ziele angreifen, die normalen Feinden und Supersoldaten ähneln.

Bruder 1 Untergrund

Diese Mission wird am Ende von Lenz's Secret Nebenmission freigeschaltet - unsere Lösungsbeschreibung finden Sie auf einer separaten Seite unseres Leitfadens. Durch den Untergrund erreichen Sie den neuen Stadtteil von Bruder 1 und können die Hauptmission - die Überfallmission - übernehmen: Brother 1.

Zur Erinnerung: Der Abstieg in die Kanäle befindet sich im Hof des Krankenhauses im Bezirk Little Berlin. Nachdem Sie hinuntergesprungen sind oder die Leiter hinuntergeklettert sind, finden Sie ein Tor zu Bruder 1 U-Bahn. Es ist sehr dunkel im Keller und deshalb muss man sich mit einer Taschenlampe helfen. Man kann mit einer schwachen Waffe in der anderen Hand reisen oder die Sturmgewehr-Waffe, die eine werkseitig installierte Taschenlampe hat, öfter benutzen.

In der Anfangsphase der Kanalerkundung gibt es die Möglichkeit, in hohe Rohre und Plattformen zu springen. Dadurch können Sie einigen Gegnern ausweichen oder sie leichter überraschend angreifen. Du kannst versuchen, dich so lange wie möglich zu verstecken, oder du kannst weiterhin Feinde in direkten Kämpfen besiegen. Wenn du anfängst zu kämpfen, versuche, an besser beleuchteten Orten zu bleiben, damit du dir nicht mit einer Taschenlampe helfen musst. Die Schwestern müssen sich in Richtung der oberen Bereiche der Unterwelt bewegen, also halten Sie auf dem Weg dorthin Ausschau nach Treppen und höheren Regalen. Sie müssen die Holzplattform erreichen und nach links gehen, wo sich die neue Treppe befindet. Sie müssen nicht alle Bereiche in der Kanalisation erkunden. Das Ziel ist das Tor, das die Schwestern in Zusammenarbeit mit

einander anheben müssen. So können Sie in den Distrikt Bruder 1 ziehen und die Mission erfüllen.
Belohnungen: 4500 XP, 225 Silbermünzen, 1 Fertigkeitpunkt, Erreichen des Distrikts Bruder 1.

Transmitter

Wer die Mission in Auftrag gibt: Redet mit Penda Niang in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahre nicht mit dieser Aufgabe fort, wenn deine Schwester nicht mindestens Stufe 22 an Erfahrung hat.

Benutzt das U-Bahn-Netz, um in das Gebiet der politischen Gefangenschaft 4 zu gelangen. Schaltet die beschriebene Mission aktiv und folgt den Anweisungen auf der Minikarte. Die Symbole auf der Minikarte und auf dem Bildschirm sind recht verwirrend, da sie Sie zu einem geschlossenen Gebäude führen werden. Versuchen Sie nicht, die Tür zu öffnen, da dies von außen nicht möglich ist. Gehen Sie links von der Tür und erkunden Sie die Gegend weiter, bis Sie einen Weg zwischen den Gebäuden finden.

Sie kommen in der Nähe eines Gebäudes an, in dem sich die Nazis aufhalten könnten (der gleiche Ort wurde in einem Nebenquest namens The Silent Outpost erforscht). Aber Sie müssen nicht gegen sie kämpfen. Die Priorität ist es, den Abstieg zu den Kanälen zu erreichen, die vom Spiel markiert sind. Ihr werdet das Tor finden. Die Schwestern müssen es zusammen anheben und es wird den Kanal des Gefängnisses 4 aufschließen. In den Abwasserkanälen ist es sehr dunkel und deshalb muss man sich mit einer Taschenlampe helfen. Man kann mit einer schwachen Waffe in der anderen Hand reisen oder die Sturmgewehr-Waffe, die eine werkseitig installierte Taschenlampe hat, öfter benutzen. Wenn man ohne Taschenlampe reist, kann man zwar leichter Gegner aus dem Untergrund überraschen, aber man kann sie genauso gut auf traditionelle Weise bekämpfen. Leider gibt es hier nicht viele Lichtquellen und das macht es für Sie schwierig, bestimmte Waffentypen zu benutzen. Bei der Erkundung der Abwasserkanäle kannst du neben deinen normalen Gegnern auch auf Supersoldaten treffen. Wähle die richtige Waffe und pass in den engen Gängen auf. Das Ziel ist der Raum. Hier findest Du den Sender. Gehe damit zurück zum Auftraggeber des Quests - zu Pency.
Belohnungen: 8600 XP, 430 Silbermünzen, 1 Fähigkeitepunkt.

Datenband

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Maria Laurent in einem Versteck in den Katakomben.

Nutzen Sie das U-Bahn-Netz, um in den Bezirk Little Berlin zu gelangen. Schalten Sie die beschriebene Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Du hättest das Verhörzentrum schon vorher während der Nebenmission The Silent Outpost besuchen können. Zur Erinnerung: Sie müssen das gegenüberliegende Ende der breiten Straße erreichen, wo die Erkundung des Bezirks immer beginnt. Das Gebäude des Verhörzentrums wird sich auf der linken Seite befinden.

Versuchen Sie, Ihre Gegner im Erdgeschoss des Gebäudes loszuwerden. Tu es leise oder in offenen Kämpfen. Auf diese Weise werden sie deine Suche nach dem Band nicht behindern. Der Suchbereich sind Kistenreihen im Erdgeschoss eines großen Gebäudes mit einer Treppe. Die Beschreibung dieser Aufgabe in Ihrem Journal enthält einen Hinweis darauf, welche Zwischenspeicher überprüft werden sollten - in unserem Fall waren es B-Gamma-Container. Es ist zu beachten, dass es mehr als eine Box oder einen Container von jedem Typ gibt. Öffnen Sie die B-Gamma-Kisten so lange, bis Sie das Abfragedatenband finden. Gehen Sie mit dem Band zurück zu Mary in den Katakomben.

Belohnungen: 7500 XP, 375 Silbermünzen, 1 Fertigkeitpunkt.

Bruder 2 Untergrund

Diese Mission wird am Ende der Laser-Bruchvorrichtung Nebenmission freigeschaltet - die Beschreibung befindet sich auf einer separaten Seite unseres Leitfadens. Wenn Sie durch den Untergrund gehen, erreichen Sie den neuen Distrikt von Brother 2 und können die Hauptmission - die Überfall-Mission - übernehmen: Brother 2.

Es ist sehr dunkel im Keller und deshalb muss man sich mit einer Taschenlampe helfen. Man kann mit einer schwachen Waffe in der anderen Hand reisen oder die Sturmgewehr-Waffe, die eine werkseitig installierte Taschenlampe hat, öfter benutzen. Es lohnt sich, so viele Gegner wie möglich aus dem Versteck zu eliminieren. Bei direkten Kämpfen sollte man eine Waffe mit einer Taschenlampe benutzen oder versuchen, sich an Orte zu bewegen, an denen es z.B. brennende Fässer gibt. So können Sie Ihre Gegner auch mit Waffen ohne Taschenlampe verfolgen. Du musst an die Stelle kommen, wo du das Vorhängeschloss zerstören musst. Das wird einen Durchgang zur Plattform öffnen. Du kannst zwischen die Autos gelangen oder an den folgenden offenen Kämpfen teilnehmen. Du kannst durch die Wagen hindurchgehen, sowie eine zusätzliche Beute in ihnen finden. Am Ende des Tunnels findet ihr wieder eine verschlossene Tür. Auch hier müsst Ihr eine Schusswaffe oder Nahkampfwaffe benutzen, um sie zu zerstören. Den letzten Teil der Unterführung vollenden. Zum Glück müssen Sie nicht die ganze Gegend erkunden. Das Ziel ist das Tor, das die Schwestern in Zusammenarbeit mit einander heben müssen. Nachdem die Tür angehoben wurde, machen Sie einen kurzen Spaziergang zu der Tür, mit den Vorhängeschlössern. Wenn du das Vorhängeschloss zerstörst und die Tür öffnest, kannst du dich in den Bruder-2-Distrikt begeben und die Mission erfüllen.

Belohnungen: 4500 XP, 225 Silbermünzen, 1 Kompetenzpunkt, Bruder-2-Distrikt.

Der Protohund

Wer die Mission in Auftrag gibt: Reden Sie mit Dimitri Fedorov in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Fahren Sie nicht mit dieser Aufgabe fort, wenn Ihre Schwester nicht mindestens Stufe 25 an Erfahrung hat.

Benutzen Sie das U-Bahn-Netz, um sich in den Bereich der politischen Gefangenschaft 4 zu begeben. Schaltet die beschriebene Mission aktiv und folgt den Anweisungen auf der Minikarte. Das Ziel ist der Bereich in dem sich die Container befinden. Bevor Sie sich für sie interessieren, lohnt es sich, alle Feinde aus dem Gebiet loszuwerden, damit sie das bevorstehende schwierige Gefecht nicht stören.

Es sind drei Behälter zu untersuchen - nur einer davon wird einen mechanischen Hund enthalten. Andere Container können z.B. humanoide Roboter enthalten.

Wenn du Protohund gefunden hast, fang ein Duell an. Dies ist eine etwas stärkere Hunderasse als der Panzerhund, mit dem Sie schon oft zu tun hatten. Benutze Deine Waffe, um die "horizontalen" Rechtecke der gegnerischen Rüstung zu zerstören und versuche, Deinen Gegner in sicherer Entfernung zu halten, damit Du nicht durch Feuer verletzt wirst. Du kannst auch auf eine höhere Position springen (auf einige Objekte springen) und deine Angriffe von dort aus fortsetzen. Nach dem Kampf suchen Sie den zerstörten Protohund, um den Protohund-Datenrekorder zu finden.

Kehren Sie mit ihm zu Dimitri zurück. Das ist nicht das Ende der Mission, denn man muss die Panzerhundproduktion sabotieren. Dazu müssen Sie in das Viertel am Siegesboulevard gehen. Die Fabrik ist im Untergrund. Suchen Sie die enge Straße. Sie führt euch zur Kanalisationsgrube. Nach dem Sprung nach unten, heben Sie das Tor zum Siegesboulevard-Bunker an.

Es gibt 4 Computer in der U-Bahn und Sie können sie in beliebiger Reihenfolge erreichen - sie sind immer auf der Minikarte sichtbar. Zerstören Sie alle Computer mit einer beliebigen Waffe. Nach der Zerstörung jedes Computers erscheint eine Gruppe von Gegnern in der Gegend, darunter Supersoldaten oder Panzerhund. Zwei Computer befinden sich in einem anderen Teil des Bunkers und Sie müssen das gelbe Tor anheben, um sie zu erreichen. Wenn Sie alle Computer zerstören, ist die Mission beendet.

Belohnungen: 9800 XP, 490 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.

Gefängnisausbruch

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Maria Laurent in einem Versteck in den Katakomben.

Diese Aufgabe findet im Distrikt Bruder 1 statt, wo man einen Schnellverkehrspunkt (U-Bahn) hätte freischalten können - weitere Informationen finden Sie auf separaten Seiten in unserem Führer.

Wenn Sie diesen Bezirk erreichen, schalten Sie die Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Ihr müsst in das Gefängnis einbrechen. Wenn Sie zuvor die Abkürzung benutzt haben, dann können Sie, nachdem Sie das Gestapo-Gebäude erreicht haben, eine beliebige Seitentreppe wählen und sofort hineingehen. Ansonsten muss man einen Umweg zum Gefängnis wählen.

Unabhängig von der gewählten Route erreichen Sie den Gefängnisaufzug. Deine Aufgabe ist es, den Flügel C zu öffnen. Du kannst die Nazis eliminieren, denen du begegnest oder versuchst, dich an ihnen vorbeizuschleichen. Die Schwestern müssen den Raum mit den beiden Hebeln erreichen und sie gleichzeitig einziehen. Nachdem die Gefangenen entlassen wurden, müssen sie noch aus dem Gefängnis fliehen. Gehen Sie zurück zum Aufzug, aber erwarten Sie Verstärkung. Sie werden sicherlich auch Laser-Supersoldaten haben, und die ersten von ihnen können gerade dann angetroffen werden, wenn Sie den Raum mit Hebeln verlassen. Benutzen Sie je nach Situation Waffen für den Nah- oder Fernkampf und natürlich auch solche, die die "horizontalen" Schilde zerstören können. Nach der Flucht aus dem Gefängnis kehrt man in die Katakomben zurück und spricht mit Maria, um die Mission zu erfüllen.

Belohnungen: 9100 XP, 455 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.

Zitadelle-Schaltpläne

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Anais Fontaine in den Katakomben - dem Versteck des Widerstands.

Diese Aufgabe findet im Distrikt Bruder 2 statt, wo man einen Schnellverkehrspunkt (U-Bahn) hätte freischalten können - weitere Informationen finden Sie auf separaten Seiten in unserem Führer.

Wenn Sie diesen Bezirk erreichen, stellen Sie die Mission als aktiv ein und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte. Deine Aufgabe ist es, 3 verschiedene Disketten in einem gegnerischen Basisgebiet zu finden und zu stehlen.

Die erste Diskette (Zitadelle Schematics #1) befindet sich in einer großen Garage mit einem gegnerischen Mech. Bei diesem (und wenigen weiteren) Sammlerstücken kannst Du die Feinde angreifen oder an ihnen vorbei schleichen. Man findet die Diskette in der Werkstatt im Erdgeschoss. Die restlichen Scheiben befinden sich in der nächsten Halle, die Sie erreichen, indem Sie die Treppe zum ersten Stockwerk hinaufgehen und das gelbe, zum Aufheben geeignete Tor erreichen.

Die zweite Diskette (Zitadelle Schematics #2) befindet sich in einem Raum im Untergeschoss der Halle. Sie müssen zum gegenüberliegenden Ende der Halle gehen, die Treppe hinuntergehen und den Durchgang benutzen. So gelangt man in den Raum mit dem Geheimnis. Die dritte Diskette (Zitadelle Schematics #3) liegt auf einem Rolltisch vor einem großen, inaktiven Mech.

Die Dekodierung der Diskette ist optional. Wenn Sie dies tun wollen, finden Sie im ersten Stock der Halle das Terminal mit den Disketten 2 und 3. Kehren Sie zu Anais in die Katakomben zurück, um Ihre Mission zu beenden.

Belohnungen: 10200 XP, 510 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.

Zeppelin Sabotage

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprich mit Abby in einem sicheren Haus in den Katakomben.

Diese Aufgabe findet im Distrikt Bruder 2 statt, wo man einen Schnellverkehrspunkt (U-Bahn) hätte freischalten können - siehe separate Seiten unseres Leitfadens für weitere Informationen. Wenn Sie diesen Bezirk erreichen, stellen Sie die Mission als aktiv ein und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Diese Aufgabe beinhaltet eine Abkürzung, die es Ihnen ermöglicht, vom Keller eines feindlichen Komplexes auf das Dach zu gelangen. Zur Erinnerung: Der Keller ist eine Ansammlung von großen Metallstrukturen, die von Wasser umgeben sind. Hier hast du bei deinem ersten Besuch in diesem Bezirk deine Bruder-2-Erkundung begonnen.

Du kannst dich anschleichen (lass dich nicht von Drohnen erwischen) oder dich in direkte Kämpfe mit den Nazis verwickeln. In beiden Fällen müssen die Schwestern die beiden Hebel (Silberfisch-Depot-Tor) erreichen, die auf einem der Balkone installiert sind. Der Aufzug wurde am Rande des

gleichen Ortes freigeschaltet. Erreichen Sie die Stelle und machen Sie einen Doppelsprung, um sicher auf einem entfernten Regal zu landen. Wiederholen Sie diesen Schritt, um zu den oberen Balkonen zu gelangen. Sie können nun Ihre Reise zum Dachaufzug beenden. Es wird die gleiche Stelle sein, an der Sie den Bruder 2-Boss besiegt haben. Auf dem Dach lohnt es sich zu schleichen oder einfach viel zu rennen, denn der zentrale Teil wird von einem starken Feind namens Zitadelle patrouilliert. Außerdem kann man auf gewöhnliche Nazis, kleinere Roboter und Super-Soldaten treffen. Das erste Ziel der Mission ist es, sechs Treibstofftanks zu zerstören. Gehen Sie auf das Dach, wo sie sich befinden. Jeder Tank explodiert sehr schnell. Das zweite Ziel der Mission ist es, 2 Pumpen abzuschalten. Man muss sie in beliebiger Reihenfolge erreichen. Mit jeder von ihnen zu interagieren.

Das Spiel wird es Ihnen wahrscheinlich nicht erlauben, eine schnelle Reisemöglichkeit zu nutzen, wenn Zitadelle noch in der Gegend ist. Wenn Sie also nicht gegen den riesigen Feind kämpfen wollen, sollten Sie in Erwägung ziehen, zum Aufzug zurückzugehen. Triff dich mit Jemma in den Katakomben, um die Mission zu beenden.

Belohnungen: 12000 XP, 600 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.

Sabotage-Trägerraketen

Wer die Mission in Auftrag gibt: Reden Sie mit Jemma Atwood im Versteck in den Katakomben. Diese Aufgabe findet im Distrikt Bruder 2 statt, wo man einen Schnellverkehrspunkt (U-Bahn) hätte freischalten können - siehe separate Seiten unseres Leitfadens für weitere Informationen. Wenn Sie diesen Bezirk erreichen, schalten Sie die Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Um diese Mission zu beenden, müssen Sie das Dach des Turms erneut besuchen - Sie können den Aufzug aus der Beschreibung der Zeppelin-Sabotage-Seitenmission benutzen oder die gleichen Räume durchbrechen und den gleichen Weg wie in der Überfall-Mission: Bruder 2 klettern. Sobald Sie auf dem Dach sind, achten Sie darauf, dass Sie nicht aus Versehen in den Abgrund fallen, denn es ist immer der augenblickliche Verlust von 1 geteilten Leben. Bewegen Sie sich in die Richtung eines beliebigen Raketenwerfers.

Man kann einen Raketenwerfer nicht einfach durch Schießen zerstören, auch wenn man schwere Waffen benutzt. Die Lösung dieses Problems ist es, eine Sprengladung in einen Raketenwerfer zu werfen. Dies kann auf zwei Arten geschehen:

Werfen Sie eine Granate hinein.

Benutze Dieselmotor und schicke eine selbstklebende Granate ins Innere.

In beiden Fällen musst Du Dich so positionieren, dass die Granate korrekt in den Werfer fallen kann. Nachdem Sie den ersten Werfer zerstört haben, gehen Sie zum zweiten Werfer am gegenüberliegenden Ende des Daches. Nach einer erfolgreichen Mission nutzen Sie die schnelle Fahrt - sofort auf dem Dach oder (falls sich noch Feinde in der Gegend befinden) nach der Benutzung des Aufzugs. Gehen Sie zurück zu Jemma, um ihr von Ihrem Erfolg zu berichten.

Belohnungen: 13500 XP, 675 Silbermünzen, 1 Fertigkeitpunkt.

Bericht des Infiltrators

Wer die Mission in Auftrag gibt: Reden Sie mit Jemma Atwood im Versteck in den Katakomben. Diese Aufgabe findet im Distrikt Bruder 1 statt, wo man einen Schnellverkehrspunkt (U-Bahn) hätte freischalten können - siehe separate Seiten unseres Leitfadens für weitere Informationen. Wenn Sie diesen Bezirk erreichen, schalten Sie die Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Ihr müsst in das Gefängnis einbrechen. Wenn Sie zuvor die Abkürzung benutzt haben, dann können Sie, nachdem Sie das Gestapo-Gebäude erreicht haben, eine beliebige Seitentreppe wählen und sofort hineingehen. Ansonsten muss man einen Umweg über das Gefängnis wählen. In beiden Fällen ist es notwendig, den Aufzug zu benutzen, der zum Gefängnis fährt.

Sobald Sie sich im Gefängnis befinden, können Sie sich auf Kämpfe mit Nazis einlassen oder im Stealth-Modus bleiben. Das Ziel der Reise sind Schiebeschränken, sie enthalten Materialien und

wertvolle Beweise. Schauen Sie sich das zweite Regal von links an - Sie finden den Bericht des Infiltrators. Verlassen Sie das Gefängnis mit der Schnellfahroption oder kehren Sie zum Aufzug zurück. Der Bericht sollte an Jemma zurückgeschickt werden.
Belohnungen: 12300 XP, 615 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.

Untersuchung Bereinigung

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Maria Laurent in einem Versteck in den Katakomben.

Diese Aufgabe findet im Distrikt Bruder 3 statt, wo man einen Schnellverkehrspunkt (U-Bahn) hätte freischalten können - weitere Informationen finden Sie auf separaten Seiten in unserem Führer. Wenn Sie diesen Bezirk erreichen, schalten Sie die Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Es gibt 3 Sätze von Dokumenten zu finden und Sie werden sie alle auf Ihrem Weg zum Hauptteil der feindlichen Basis finden. Der erste Satz Dokumente befindet sich in der Sicherheitskabine. Sie können die Dokumente auf jede beliebige Art und Weise vernichten, z.B. mit jeder Schusswaffe. Die zweite Reihe von Dokumenten kann nach dem Durchgang durch den Teil der Ruine gefunden werden, in dem Zitadelle patrouilliert. Alle Kämpfe in dieser Mission sind optional. Wenn man keine Lust hat, sie herunter zu rollen, kann man viel schleichen oder vor seinen Gegnern weglaufen. Den dritten Satz von Dokumenten finden Sie, wenn Sie den nächsten Ort in der Ruine erreichen, der durch ein gelbes, zum Heben geeignetes Tor getrennt ist. Es handelt sich um eine Forschungsstation neben einem beschädigten Geländer. Ein weiteres Ziel der Mission ist der Mord an einem Ermittler. Er befindet sich im oberen Teil der Ruinen und in der Nähe können Sie auch normale Soldaten und Supersoldaten treffen. Der Ermittler selbst benutzt ein Schild, das mit "vertikalen" Rechtecken markiert ist, also achte darauf, dass du die richtige Waffe wählst, um schneller mit ihm fertig zu werden.

Das letzte Ziel der Mission ist die Zerstörung von Abwasserkanälen mit Sicherungen. Sie befinden sich etwas weiter entfernt in einem schwach beleuchteten Raum - schießen Sie einfach mit irgendeiner Waffe auf sie. Durch die Zerstörung des Terminals wird die Mission sofort beendet.
Belohnungen: 12700 XP, 635 Silbermünzen, 1 Fertigkeitspunkt.

Vermisste Widerstandskämpfer

Wer die Mission in Auftrag gibt: Reden Sie mit Dimitri Fedorov in den Katakomben.

Diese Aufgabe findet im Distrikt Bruder 3 statt, wo man einen Schnellverkehrspunkt (U-Bahn) hätte freischalten können - siehe separate Seiten unseres Leitfadens für weitere Informationen. Wenn Sie diesen Bezirk erreichen, schalten Sie die Mission aktiv und folgen Sie den Anweisungen auf der Minikarte.

Um den ersten Teil der Mission zu erfüllen, müsst ihr 4 tote Mitglieder des Widerstands erreichen. Die Überreste werden in verschiedenen Teilen der Basis von Bruder 3 liegen.

Die erste Leiche befindet sich in demselben geschlossenen Raum, in dem du die Elektrokraftwerk-Waffe im Hauptmissionsüberfall gefunden hast. Auch hier müsst ihr durch den Lüftungsschacht gehen. Interagieren Sie mit der Leiche, um sie zu bewegen und die Platte mit dem Informations-Cache-Code #2 zu finden. Benutzen Sie das Elektrokraftwerk (schießen Sie in einen Sicherungskasten über der Tür), um aus dem Raum zu kommen. Die zweite Leiche liegt auf dem Boden. Sie müssen einen Doppelsprung verwenden, um die Deckenfläche zu erreichen. Gehen Sie zu dem Körper und nehmen Sie eine neue Disc (Information Cache Code #3). Der dritte Körper befindet sich in der Lobby, was bedeutet, dass Sie den Aufzug benutzen müssen, um dorthin zu gelangen. Sie finden die Leiche im Kinosaal (Vorsicht vor umliegenden Feinden!) und dort finden Sie vielleicht eine Diskette (Information Cache Code #1).

Die vierte Leiche ist im Archiv, wo du gegen Boss Bruder 3 in der Haupt-Raid-Mission gekämpft hast. Auf dem Weg zu den Archiven solltest du den Aufzug erreichen und ihn benutzen. Bevor Sie das Archiv wieder betreten, müssen die Schwestern auch die beiden Hebel ziehen. Der Aufbau wird durch die Last eines Gabelstaplers abgedeckt. Mit der Elektrokraftwerk-Waffe wird auf den

Gabelstablernmotor geschossen. Die Ladung steigt und setzt den Körper mit einer Diskette (Information Cache Code #4) frei. Der nächste Schritt ist die Dekodierung aller Disketten. Sie können einfach das vom Spiel angezeigte Terminal erreichen. Jede Diskette enthält eine Kombinationsziffer. Der vollständige Code lautet 1609.

Erreicht die Tastatur am Eingang zum Geheimraum und gebt 1609 ein. Geheime Dokumente liegen auf dem Tisch. Kehren Sie mit ihnen zu Dimitri in die Katakomben zurück und erfüllen Sie Ihre Mission.

Belohnungen: 10800 XP, 540 Silbermünzen, 1 Fertigkeitspunkt.

Der Robotermörder

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Anais Fontaine in den Katakomben - dem Versteck des Widerstands.

Diese Aufgabe wird im Riverside-Viertel durchgeführt, das Sie während der zweiten Hauptmission und während des Überfalls auf das Laboratorium X besuchen.

In Riverside angekommen, geht es durch die Straßen bis zu dem Tor. Die Schwestern werden automatisch vom Robotermörder angegriffen. Der Robotermörder ist eine Weiterentwicklung des bekannten Robotersoldats. Er ist viel stärker und kann sich viel schneller bewegen. Benutze deine Waffen, die in der Lage sind, "horizontale" Rechtecke auf der Panzerstange des Robotermörders zu zerstören.

Ein Mini-Boss wird viel herumlaufen, wenn er Schwestern angreift und kann auch auf Gebäudewände springen. Dann kann man ihn weiter angreifen, obwohl das Risiko, dass er fehlt und seine Munition verschwendet, steigt. Ziehen Sie die Schwestern zurück, wenn Sie mehr Schaden nehmen und nach Vorräten suchen müssen (es gibt ein Wohngebäude in der Gegend) oder das Pep-Signal aktivieren. Es sollten glücklicherweise keine anderen Feinde in der Nähe sein, und Sie können sich ausschließlich auf Ihre Mission konzentrieren. Nach der Zerstörung von Robotermörder kehren Sie nach Anais in den Katakomben zurück.

Belohnungen: 12400 XP, 620 Silbermünzen, 1 Fertigkeitspunkt.

Lothar und Juju's Falle

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Alain Leblanc in einem Versteck in den Katakomben.

Schwierigkeitsgrad der Mission: Das Spiel empfiehlt 40 Erfahrungsstufen für diese Aufgabe. Sie können dies erreichen, indem Sie andere Nebenmissionen erfüllen, Geheimnisse aufspüren, etc. Sie müssen nicht warten, um in diesen Level aufzusteigen, denn zumindest ein Teil der Mission kann im "Stealth-Modus" erledigt werden.

Diese Mission beginnt im Riverside-Bezirk, nicht in Laboratorium X. Deine Aufgabe ist es, den Eingang zu den Abwasserkanälen zu finden. Navigieren Sie durch die umliegenden Straßen, bis Sie auf das erhöhte Tor stoßen. Eine schmale Straße führt euch hinunter zu den Kanälen. Es gibt ein neues Tor zu Labor X Untergrund. Es ist sehr dunkel im Keller und deshalb muss man sich mit einer Taschenlampe helfen. Man kann mit einer schwachen Waffe in der anderen Hand reisen oder die Sturmgewehr-Waffe, die eine werkseitig installierte Taschenlampe hat, öfter benutzen. Achten Sie auf die Supersoldaten und die stationären Kanonen, wenn Sie den Untergrund erkunden. An einigen Stellen musst du dich auch in die Hocke setzen, um dich unter die Rohre zu zwängen.

Das erste Ziel der Mission ist es, den unterirdischen Bereich zu erreichen, in dem sich die Mitglieder des Widerstands befinden sollten. In dem markierten Bereich auf der Minikarte trifft man nur wenige Gegner. Sie müssen Ihre Suche fortsetzen und zu dem zuletzt markierten Ort gehen. Diesmal ist das Ziel ein toter Körper eines Widerstandskämpfers. Sie halten einen Zettel mit Hinweisen in der Hand. Die Schwestern müssen nun das Gefängnis in Laboratorium X erreichen. Zum Glück müssen Sie nicht auf dem gleichen Weg aus dem Untergrund herauskommen, denn in den Abwasserkanälen gibt es ein Tor, durch das Sie zu Laboratorium X gelangen können. Die Schwestern werden den Raum erreichen, in dem sich B.J. während der Razzia in Laboratorium X versteckt hat.

Bewegen Sie sich auf den Raum mit der Kugel zu. Lokale Nazis können getötet oder umgangen werden. Erreichen Sie das große gelbe Tor und heben Sie es an, wobei Sie sich auf das kooperative Handeln beider Schwestern verlassen. Ihr Ziel befindet sich hinter verschlossenen Türen. Benutzen Sie das Elektrokraftwerk und schießen Sie in eine beliebige Box mit Sicherungen.

Sie werden im Gefängnis sein und müssen die Leute, die hier gefangen gehalten werden, freilassen. Die Hebel befinden sich im ersten Stock und ihr könnt sie erreichen, indem ihr einen Doppelsprung zu der großen Lampe macht, (die Lampe hängt an den Seilen). Von dort aus könnt ihr auf die oberen Balkone springen.

Nachdem man die Gefangenen gerettet hat, kann man zu den Katakomben zurückkehren und Alain treffen.

Belohnungen : 15000 XP, 750 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.

Vermisster Partner

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Floor de Cloet im Versteck, in den Katakomben. Schwierigkeitsgrad der Mission: Das Spiel empfiehlt 42 Erfahrungsstufen für diese Aufgabe. Sie können dies erreichen, indem Sie andere Nebenmissionen erfüllen, Geheimnisse aufspüren, etc. Sie müssen nicht warten, um in diesen Level aufzusteigen, denn zumindest ein Teil der Mission kann im "Stealth-Modus" abgeschlossen werden.

Diese Aufgabe wird in der Location Siegturm / Laboratory X durchgeführt, wo man einen Schnellfahrtpunkt (U-Bahn-Station) freischalten kann - siehe separate Seiten unseres Guides für weitere Informationen.

Die Erkundung des Siegturms beginnt in der Stadt, daher muss man zurück zur Werbesäule gehen und den geheimen Aufzug in der Mitte benutzen. Damit können die Schwestern zum Laboratorium X fahren. Im ersten Bereich wirst du noch nichts finden - du kannst Feinde in offenen Schlachten eliminieren, sie ruhig töten oder ihnen ganz ausweichen. Eine große Erleichterung ist, dass die Laserschranken diesmal abgeschaltet sind und Sie nicht nach alternativen Wegen suchen müssen, um Ihr Ziel zu erreichen. Der zweite Bereich des Laboratoriums X ist mit dieser Mission verbunden. Sie müssen den auf der Minikarte markierten Laborraum untersuchen, in dem sich das Audio Log befindet. Sie brauchen das Log nicht anzuhören, da das Missionsziel automatisch aktualisiert wird.

Das nächste Ziel der Reise sind die Bio-Labore. Sie befinden sich im nächsten großen Teil des Labors X, das durch ein großes gelbes Tor, das angehoben werden muss, vom jetzigen Labor getrennt ist. Auf dem Weg dorthin wird es viel Kampf oder Schleichen geben. Fifis Körper befindet sich in einem Raum im Erdgeschoss. Auf dem Tisch neben ihnen liegen Forschungsunterlagen. Verlassen Sie das Laboratorium X und kehren Sie mit den Dokumenten in das Stockwerk zurück. Belohnungen: 14400 XP, 820 Silbermünzen, 1 Fertigkeitspunkt.

Da'at Yichud Artefakte

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Floor de Cloet im Versteck, in den Katakomben. Schwierigkeitsgrad der Mission: Das Spiel empfiehlt 45 Erfahrungsstufen für diese Aufgabe. Sie können dies erreichen, indem Sie andere Nebenmissionen erfüllen, Geheimnisse aufspüren, etc. Sie müssen nicht warten, um in diesen Level aufzusteigen, denn zumindest ein Teil der Mission kann im "Stealth-Modus" erledigt werden.

Diese Aufgabe wird in der Location Siegturm / Laboratory X durchgeführt, wo man einen Schnellfahrtpunkt (Metrostation) freischalten kann - siehe separate Seiten unseres Guides für weitere Informationen.

Die Erkundung des Siegturms beginnt in der Stadt, daher muss man zurück zur Werbesäule gehen und den geheimen Aufzug in der Mitte benutzen. Damit können die Schwestern zum Laboratorium X fahren.

Das erste Artefakt

Es gibt 4 Artefakte, die gefunden werden müssen, und leider befindet sich jedes von ihnen in einem anderen Teil von Laboratorium X. Sie müssen daher einen großen Teil dieses Ortes noch einmal

durchlaufen.

Das erste Artefakt befindet sich im Erdgeschoss eines Abschnitts mit langen Laborräumen. Früher gab es hier aktive Laser-Firewalls, die jetzt deaktiviert sind. Das Artefakt liegt auf einer der hohen Maschinen.

Das zweite Artefakt

Das zweite Artefakt befindet sich im nächsten Teil von Laboratorium X. Insbesondere gibt es einen Abschnitt, in dem ein großer Roboter bei der Raid-Mission war und wo sich eine Laserkanone am oberen Ende der Treppe befindet. Sie müssen in den Raum im Obergeschoss gelangen. Das Artefakt liegt auf dem Schreibtisch neben dem PC.

Das dritte Artefakt

Das dritte Artefakt befindet sich in dem Bereich mit einem großen gelben Tor. Ihr müsst ein Gefängnis besuchen - es gibt einen Durchgang und zusätzlich müsst ihr die Elektrokraftwerk-Waffe auf einem der Sicherungskästen über den geschlossenen Türen benutzen. Nachdem Sie sich im Gefängnis befinden, müssen Sie einen Doppelsprung zu einer großen Hängelampe machen. Von der Lampe kann man zu den oberen Balkonen springen und in den Raum darüber gelangen.

Das vierte Artefakt

Das vierte Artefakt befindet sich in einem der folgenden Bereiche des Labors. Sie müssen speziell den Tunnel erreichen, der während der Hauptüberfallmission untersucht wurde, kurz bevor Sie B.J. Blazkovicz gefunden haben. Das Artefakt liegt auf dem Dach eines kleinen isolierten Raumes in einer Ecke.

Kehren Sie mit allen vier Artefakten nach Floor de Cloet zurück (eine schnelle Reisemöglichkeit sollte an der Stelle vorhanden sein, an der das letzte gefunden wurde), um die Mission zu beenden.
Belohnungen: 16400 XP, 850 Silbermünzen, 1 Fertigkeitspunkt.

Statuen

Wer die Mission in Auftrag gibt: Sprechen Sie mit Marianne Delacroix in den Katakomben. Um diese Aufgabe zu erfüllen, müssen Sie 12 Hitler-Statuen zerstören und es reicht, mit einer beliebigen Feuerwaffe auf sie zu schießen. Hier sind einige wichtige Informationen zu dieser Aufgabe:

Das Spiel wird Sie nicht zu einer der Statuen führen. Es wird auch keine Markierungen auf der Minimap geben. Hitler-Statuen findet man hauptsächlich in verschiedenen Bereichen wie Plätzen und Höfen.

Während des Spiels werden Sie auch auf größere Statuen von Soldaten oder Offizieren treffen. Sie zu zerschießen wird Sie der Erfüllung Ihrer Mission nicht näher bringen, da sie nicht den Charakter Hitlers repräsentieren.

Sie müssen nicht 12 verschiedene Hitlerstatuen erreichen. Gehen Sie durch ein beliebiges Viertel, zerstören Sie alle Statuen, die Ihnen begegnen und kehren Sie mit einer schnellen Reise zu den Katakomben zurück. Nachdem Sie wieder in den gleichen Bezirk zurückkehren, werden die Statuen wieder in ihren ursprünglichen Zustand versetzt. Sie können wieder auf sie schießen und es zählt als eine separate Aktion. Dadurch können Sie leicht die Anzahl von 12 zerstörten Statuen erreichen.

Es lohnt sich, diese Quest für das Ende des Spiels zu speichern - finden Sie die Statuen von Hitler, während Sie nach den Geheimnissen des Spiels suchen. Viele von ihnen befinden sich an Orten, wo Sie einige Sammlerstücke finden können.

Belohnungen: 8200 XP, 410 Silbermünzen, 1 Fähigkeitspunkt.