

Will Rock Lösung

Hinweis

Aus dem englischen mit PC Übersetzungsprogramm übersetzt und viel nachbearbeitet. Dies ist die Übersetzung von einer englischen Lösung. Die Sprache in dieser Lösung ist wohl in einem Slang, das Übersetzungsprogramm kann damit teilweise überhaupt nicht zurecht. Beispiel: wenn ich sage " Nimm die Hände hoch oder ich schiesse dir in den Kopf " kann ein Übersetzungsprogramm das leicht Übersetzen, aber wenn ich sage " Flossen hoch oder ich blas dir mit meinem Ballerman die Birne weg " wird kein Übersetzungsprogramm damit zurecht kommen. Auch ein Engländer der deutsch spricht wird damit Schwierigkeiten haben. Habe die englische Lösung einer Akademikerin die fließend englisch spricht gezeigt, aber sie kam mit mit vielen Ausdrücken nicht zurecht und hatte Schwierigkeiten zu übersetzen. Habe es dann mit einem Übersetzungsprogramm gemacht. Das Übersetzungsprogramm übersetzte manche Sätze so das sie keine Sinn ergaben. Habe versucht sie mit meinen geringen englisch Kenntnissen möglichs so zu übersetzen wie ich glaube das es einen Sinn ergibt. Ich hoffe das mir es gelungen ist.

DEFAULT KEYS

Forward-----W or Arrow Up
Backward-----S or Arrow Down
Left----A
Right-----D
Run/Walk-----Shift
Jump-----Space
Crouch-----Ctrl
zugänglich.
Use/Activate-----Enter
Zoom-----Right Mouse Button
Shovel-----1
Pistol-----2
Shotgun-----3
Machine Gun-----4
Crossbow-----5
Acid Gun-----6
Fireball Thrower-----7
Medusa Gun-----8
Mini Gun-----9
Grenade/Mine-----0
Atomic Gun-----Hyphen
Previous Weapon-----Wheel Down
Next Weapon-----Wheel Up
Titan Damage-----I
Immortality-----O
Titan Motion-----P
Manual Reload-----R
Fire-----Left Mouse or Ctrl
Quick Save-----F6
Quick Load-----F9
Pause Game-----Pause
Show Statistics-----Backspace

CHEATS:

Enemies Freeze: Alt+1
God Mode: Alt+3
Outfit Change: Alt+5
Kill All Enemies: Alt+6
Kills Will Instantly: Alt+8
Floating: Alt+^
Diese Cheats sind erst mit dem Patch auf Version 1.2

Record Screenshot-----Alt
Toggle Full Screen-----Alt-Enter
Toggle Windows-----Alt-Tab.

LÖSUNG

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 1: KNOSSOS: DER PALAST DES MINO

Es gibt 120 Stücke Gold. Es gibt 2 Geheimnisse in diesem Level

Sublevel 1. Lager

Umdrehen und hinter das Gerüst gehen. Spring auf die Felsen die dahinter sind und geh so hoch du kannst, dann renn und spring auf den nächsten Teil des Gerüst zum Secret 1. Jetzt spring auf eine auf eine andere Plattform und nimm 10 Goldstücke. Spring zurück auf die Felsen und von dort auf den Boden. Stell dich vor den Zelteingang und richte deine Pistole auf die Spitze des Berges auf das Gebäude. Beweg dich langsam vorwärts zum Podest mit der gebrochenen Statue die zwischen 2 Säulen steht. Wenn du näher kommst wird ein Skript ausgelöst der die Vögel von Berg kommen lässt. Dann schnell zurück damit nicht so viele kommen. Schiess sie ab solange sie hoch am Himmel sind. Die Vögel werden explosive Tropfen abwerfen. Geh hinter die 2 Säulen bis alle Vögel erledigt sind. Wenn du beim Podest stehst richte deine Pistole zu dem Türeingang des Gebäudes oben. Wenn das Zielicon Grün wird schiess auf die Sphinxstatuen zu beiden Seiten. Nach dem Zerschlagen der Statuen geh am Fels auf der linkenseite entlang und kurz nach der Säule findest du eine Öffnung zwischen einem Felsen in die du reingehst. Geh nach rechts zur Sechste Ebene 2 nimm eine Rüstung auf. Geh zurück und geh zu dem Gebäude durch die nächsten 2 Türen und dann an der rechten Wand entlang. Dreh dich nach links sobald du aus dem Gebäude bist und schiess auf die kleinste Bildsäule links (Minotaur) bevor sie lebendig wird. Die Minotauren teilen sich in 2 Kleine auf wenn du sie erledigt hast. Du kannst sie mit der Axt erledigen wenn du genau wirfst. 10 Stücke Gold um Powerups zu kaufen. Kostet 50 Goldstücke. Renne mit dem Fadenkreuz auf die Statuen und alles was in der Nähe ist. Wenn du ein grünes Icon hast schiess darauf oder benutze es.

KOLOSS-SCHADEN: Macht Ihre Angriffe 4mal stärker als normal.

UNSTERBLICHKEIT: Sie werden keine Gesundheit verlieren während es an ist.

KOLOSS-BEWEGUNG: Ermöglicht Ihnen Zeit zu verlangsamen und mit Feinden mit 1/4 Spielgeschwindigkeit zu kämpfen

Mission 1 Level 1 Sublevel 2 Amphore Tempel Keine Geheimnisse

Geh runter zu 2 Treppen und geh zurück zu dem Spiegel der zwischen 2 Flamen steht da taucht ein neuer Minotaur auf.

Anmerkung: Stell dich vor den Spiegel um zusehen wie Will Rock aussieht. Drücke Alt+5 für andere Kostüme.

Nun geh zu der Tür hinter der Flamme und das Spiel wird gespeichert. Wenn du im nächsten Raum etwas tötest musst du alles töten. Halte genau hier und Ziel auf die 4 Sphinxstatuen mit den Flammen. Du bekommst das grüne Icon und zerstörst sie von hinten. Wenn das Fadenkreuz rot wird bedeute dass das jeder weitere Schuss alles zerstört. Erledige alle 4. Gehe ein kurzes Stück auf den kleinen Pfad dann sagt eine Stimme finde den Schlüssel. Gehe vorwärts auf der rechten Seite bis du die grüne Ikone bekommst, dann gehe raus bei der Minotaur Bildsäule links dann bewegen Sie sich nach links und gehe raus bei der anderen Minotaur Bildsäule rechts. Wenn Sie an die Türöffnung herangehen wird ein Minotaur davor erscheinen. Schießen Sie und die zwei sich regenerierenden kleineren Minotaur um sich zuformen von seinem Körper. Was Sie erhalten ist drei für den Preis von einem. Wenn du erledigt die Großen

Minotaurs aus den 2 Kleinen Minotaur erscheinen die Sie schnell töten müssen bevor sie sich völlig formen. Den explosiven Ton den Sie hören ist das Signal das mehr Minotauren erscheinen. Bewegen Sie wiederholt einige Schritte ins Zimmer bis Sie den Explodierenden Sound hören dann schnell Zurück in den vorhergehenden Saal mit dem Kreis auf dem Fußboden weil die Seiten der Türöffnung hier breiter sind und hier mehr Schutz ist. Erledigen Sie die Minotaurs und ihre zwei erscheinenden wenn Sie das grüne Fadenkreuz bekommen Ihre Pistole hat 14 Schuss. Setzen Sie fort das zu tun, bis Sie ins Zimmer gehen können ohne das noch Feinde erscheinen. Sehen Sie zum Ende des Zimmers und sieh die hohen männlichen Bildsäulen mit dem blauen Strom der von ihren Füßen bis ihre Köpfe geht. Ziehl mit dem grünen Fadenkreuz auf sie und Schuss brechen sie in Stücke. Um den Schlüssel zu finden zerbrechen Sie irgendwelche 6 Vasen die entlang den Wänden stehen und der Schlüssel wird erscheinen. Zerbrechen Sie die ersten fünf rechts um den Schlüssel zu erhalten. Der Schlüssel wird in der letzten Vase an der Wand rechts sein.

Eine Nachricht erscheint eine Tür offen ist.

Gehen Sie jetzt um das Zimmer und sammeln Sie Gesundheitssätze. Wenn Ihre Gesundheit ist 100 dann können Sie keine Gesundheitssätze aufnehmen die weniger als 100 sind aber mindestens werden sie dort sein wenn Sie sie brauchen merken Sie sich so denselben Weg zurückzuverfolgen wenn Ihre Gesundheit niedrig wird. Unten in der Mitte des Raums sind 20 Stücke Gold das infolge des Schießens der Minotaur Bildsäulen erschien.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 1: KNOSSOS - DER MINOTAUREN PLATZ

Sublevel 3: ROTUNDE 2 Geheimnisse

Vor dem Verlassen dieses Raums schießen Sie die zwei Bildsäulen im folgenden Gang vor dem Hereingehen. Im folgenden Gang wird das Spiel Automatisch Speichern. Wenn sich die Tür öffnet wird ein römisches Skelett von vorn stürmend so schießen Sie ihn schnell. Umgehen Sie die Gänge nach links und rechts. Gehen Sie unten die Stufen vorwärts an der rechten Wand und schiess das Skelett das sich verbirgt hinter der Bildsäule links dann bewegen Sie sich zur linken Wand und schießen Sie hinter die rechte Bildsäule. Nähern Sie sich der 200 Punkt-Rüstung indem Sie auf die Tür zielen dahinter. Da Sie in der Nähe davon kommen wird sich die Tür öffnen und ein anderer Minotaur wird angreifen so benutzen Sie die Basis der Bildsäulen für den Schutz. Jetzt nehmen Sie die Rüstung und gehen Sie in den folgenden Gang. Sie sind jetzt in der Rotunde. Verwenden Sie dieselbe Erfolg- und Lauf-Methode wie zuvor. Gehen Sie ins Zimmer einige Schritte um einige Feinde auszulösen treten Sie in den Gang zurück und schießen Sie sie auf alles was Erscheint. Am Anfang werden es Skelette sein. Setzen Sie diese Annäherung fort bis zum wiederholtenmal keine Feinde in der Rotunde erscheinen. Renn rein und umlaufen auf die andere Seite und steigen die linke Stufen drehen Sie sich um und töten Sie das was Ihnen folgte. Oben auf den Stufen gehen Sie entlang dem Außensims um SECRET GEBIET #1 zu finden GESUNDHEIT. Springen Sie unten auf das Sims gerade unter demjenigen zu dem Sie bekommen einige Stücke der Rüstung und eines Gesundheitssatzes. Springen Sie unten zu der rechten Seitenstufen und gehen Sie hoch. Wenn Sie aufnehmen das funkelnde Gesundheitskit werden Minotaurs vor Ihnen erscheinen. Wenn du das ausgelöst hast in den Saal rückwärtgehen um eine Entfernung zwischen Ihnen und ihnen zu haben. Wenn sie um die Ecke kommen fangen Sie an zu schießen dann gehe vorwärts um die zwei Regenerationen zu schießen. Umkreise den Außenring des Obergeschosses bleiben Sie entlang dem rechten Giebel so das Sie können Ihre Angreifer sehen bevor sie auf dich schiessen können.

Als Sie nähern sich dem folgenden Satz von funkelnden Goodies Minotaurs wird erscheinen hinter Ihnen treten Sie so schnell vorbei an ihnen so dass alle Minotaurs rückwärts sind jetzt von Ihnen. Wenn Sie zu den anderen Stufen kommen geh zurück nach unten gehe durch die Türöffnung auf das innere Ringgebiet. Gehe den Balkon nach rechts und als Sie kommen zur Kurbel erledige die Minotaurs die darauf erscheinen auf der Gegenseite des Balkons. Wenn sie nach unten springen

können sie sich unter dich stellen und du hast keinen guten Schuss. Nachdem sie tot sind drücken Sie den Knopf um die Kurbel zu benutzen um zu senken die Plattform zum Boden. Jetzt Stehe entlang der Seite der Kurbel und dann drücken sie wieder um die Plattform steigen und schnell darauf springen zu lassen. Drehen Sie sich jetzt um und schau zur Außenwand und Sprung zum schmalen Sims gegenüber. Folgen Sie dem Sims ringsherum zum SECRET GEBIET #2-Health & Rüstung. Jetzt Sprung zurück zur Plattform und dem Gesicht die Säule in der Mitte des Raums. Laufen Sie die Plattform zur SCHROTFLINTE ab und setzen Sie den Weg fort wie du vorher gehen wolltest. Sobald Sie es aufnehmen erscheinen Feinde unten. Dreh dich um hinter Ihnen und renn auf die Plattform und in den Gang vorn wo Ihr Startpunkt war. Renn durch die Türen zu den Stufen am Ende drehen Sie sich um und schießen Sie die Minotaurs weil sie den Saal herunterkommen. Benutzen der 'Erfolg & Renn' Methode um auszulösen und weitere zu erledigen. Nach dem Sie genug von ihnen getötet die Tür zum Tümpel wird sich öffnen. Sprung darin gehen Sie Rechts schwimmen durch den Tunnel und besteigen Sie die Stufen ins folgende Gebiet.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 1: KNOSSOS - DER MINOTAUREN PLATZ

Sublevel 4: GÄNGE 1 Geheimnis

Gehen Sie in den roten ummauerten Gang vor und bekommen Sie die Gewehr-Munition. Nehmen Sie jede Gruppe von Skeletten weg die aus den seitlichen Wänden kommen und beobachten Sie Ihren Rücken. Sobald Sie die Wand brechen hören treten Sie schnell rückwärts um irgendwelchen die hinter Ihnen sind in Schussposition zu bringen. Die Pistole ist eine bessere Wahl weil sie nach 14 Schüssen lädt, wohingegen die Schrotflinte lädt nach allen 5 aber die Schrotflinte hat einen breiteren Druckwelle-Radius. Schnell Speichern nach jeder Begegnung. Die erste Gruppe kommt vorn links. Nachdem Sie die Schritte gemacht und den Skript ausgelöst haben die nächste Gruppe kommt gehe rückwärts um denjenigen hinter Ihnen zu erledigen und der Vorderseite Schuss auf beide Gruppen. Man kann sich im Loch rechts verbergen dass Sie beim rückwärtgehen sehen. Wenn Sie die Tür am Ende erreichen eine Nachricht wird sagen dass eine Tür aufgeschlossen worden ist und ein Gang ist offen. Gehen Sie jetzt zurück und suchen Sie jedes der Zimmer wo Skelett erscheinen um einige goodies zu bekommen. Fangen Sie vom Anfang wo sie zur Tür reingekommen sind an

und Zähl zur fünften roten Wand links. Wenn es nicht zerstört worden ist schießen Sie und es wird einzeln der Wind wehen. Gehen Sie herein um im SECRET GEBIET #1- erledige die zwei Skelette um die 10 Stücke Gold zu bekommen.

Gehen Sie durch den Saal und durch die Tür zurück und bereiten sich vor vorbei zu laufen die drehenden Klingen. Gehen Sie in die Nähe von jeder Klinge wie sicher möglich ist dann vorwärts und Halt vor der nächste Klinge. Nach der ersten Klinge wird einen Minotaur hinter Ihnen erscheinen hoffentlich wird die Klinge seinen Angriff unterbrechen. Jetzt Vorwärts und Wiederholung mit dem Rest der Klingen. Nach der dritten Klinge wird es einen Minotaur und seine blutigen Kinder vor Ihnen und hinten. Bewegen Sie sich schnell durch die vierte Klinge und dann drehen Sie sich und erledigen Sie den Minotaurs. Nach dem letzten quicksave gehe voran.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 1: KNOSSOS - DER MINOTAURUS PLATZ

Sublevel 5: MINOTAUR SAAL Keine Geheimnisse

Im 4-wege Gang ist die Tür links geschlossen. Die Tür zu Rechten führt unten die Stufen und zurück zum Zimmer wo Sie fanden die Schrotflinte. Die Tür vorn hat einige Speer-Skelette dahinter so geradeaus ist es aber bleiben Sie entlang der Seitlichen Wand. Dann durch die nächstes zwei Türen zu einer Speer-Falle. Wie mit der Klinge-Falle vorher gehe soweit vor wie möglich dann renn

durch wenn die vertikalen Speere steigen. Es wird Feinde geben, die hinter dem 3., 5., 6., 7., 9. erscheinen 10. Sätze mehr oder weniger. Nachdem Sie vorbei an jedem Satz von Speeren gekommen bewegen Sie sich schnell zur rechten Wand. Wenn keine Feinde erscheinen, schnell speichern. Nach dem zweiten Satz von Speeren ein Minotaur wird erscheinen vorn gerade Bewegung nach rechts seine Axt wird Sie verfehlen.

Nach dem folgenden Satz von Speeren einem Speer-Skelett wird erscheinen wieder Bewegung zur rechten Wand so dass es vorbei Segelt. Nach dem folgenden Satz wird ein anderer Minotaur kommen. Nach den siebenten Sätzen von Speeren werden ungefähr zehn Skelette versuchen Sie vorher zu erreichen bevor sie erreichen die Speere. Lassen Sie die Speere das meiste tun und Schuss auf diejenigen die durch kommen. Nachdem Sie den Gang vorbei am letzten Satz von Speeren erreichen wird das Spiel Speichern. Gehen Sie zur Rüstung weiter und nehmen Sie die ganzen goodies. Gehen Sie zur mittleren Abteilung der links davon ist wo Sie hereingingen und Blick vorn und wenn Ihre Ziel-Ikone wird grün Schuss. Es gibt drei Bildsäulen unten die Sie töten können. Jetzt schnell zurückgelaufen aus der Eingangstür und den Gebrauch der Erfolg und Lauf Methode bis keine Minotaurs mehr erscheinen. Während des Kampfs die Tür links wo Sie hereingingen wird aufgeschlossen. Bringen Sie die Erholungen hinein dieses Zimmer. Es gibt 10 Stücke Gold zu bekommen vom Alkoven wo die drei Bildsäulen waren. Bewaffnen Sie sich mit Ihre Pistole oder Schrotflinte und gehen Sie durch die Türen weiter die offen ist und nehmen Sie die Stufen rückwärts und LANGSAM. Zielen Sie auf das Sims oben und wenn Sie eine grüne Zielen-Ikone bekommen bevor die Minotaurs Sie sehen Schuss.

Wenn sie anfangen unten auf die Stufen zu springen nach unten zurückzulaufen und ins Zimmer wo Sie die drei Bildsäulen schossen zwei Türen zwischen Ihnen und ihnen stellend. Wenn sie die Türen öffnen Schuss und seitlich ausweichen um ihre brennenden Äxte zu vermeiden. Nehme die Stufen und den Schuss auf die hohe Bildsäule von Apollo die hinter den Minotaur Bildsäulen war. Bekommen Sie die 10 Stücke Gold daher wo der Minotaurs hinuntersprang. Breche Zeug und gehen Sie vorn weiter.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 1: KNOSSOS - DER MINOTAURS PLATZ

Sublevel 6: ATRIUM 2 Geheimnisse

ALTAR

Ergreifen Sie die 200 Punkt-Gesundheit. Das Spiel wird gespeichert und die Tür wird sich vorn öffnen. Schießen Sie die Bildsäule im Fass und zerstören Sie es. Sie haben vor sich mit Schmiere-Klappen von Feinden zu treffen. Eine Nachricht wird sagen Sie, "Ich fühle Schatz in der Nähe." Sie werden durch massive Menge von Vögeln und Minotaurs angegriffen so bleiben sie hinten und bewegen sich von Seite zu Seite. Tun Sie Ihren Erfolg und rennen Ding und Ihre Feinde werden Sie finden. Viele brennende Äxte wird von jenseits der Lache geworfen so werden Sie viel Zeit haben sie zu sehen und auszuweichen. Wenn ein Minotaur zu Ihnen läuft sein regeneriertes Erscheinen wegzunehmen. Sie könnten sich ebenso Lagern und eine Weile ausruhen. Wenn es sicher ist herangehen. Schießen Sie die Bildsäule im Alkoven rechte Wand - der der Ausgang von diesem Level ist. Sprung in den Tümpel um 10 Stücke Gold und Sprung-Rechts zurück. Im Alkoven gegenüber von wo Sie hereingingen sind zwei Minotaur Bildsäulen schiess und eine Rüstung gibts. Nehmen Sie die Stufen links vom Startpunkt zur zweiten Ebene. Bevor Sie die obere Stufe erreichen Schuss auf die goldenen Teller mit den Flammen um die zwei Sphinx-Bildsäulen oben zu töten. Jetzt gehe zurück runter zu dem Treppenabsatz um etwas Gold zu bekommen wenn es nicht dort auf Ihrem Weg war. Gehen Sie die Stufen zurück und gehen Sie rechts und Minotaurs werden erscheinen hinten erledige alle. Setzen Sie Weg fort und laufen Sie zur Tür auf der rechten Wand. Mehr Minotaur wird gerade erscheinen nahe der Tür. Töten Sie sie und dann gehen Sie durch die Tür. Gehen Sie zum ALTAR sie bekommen viele powerups und Schnell Speichern. Gehen Sie zurück durch die Tür und gehe auf den Balkon gradeaus und drücke schnell Rückwärts um runter

zufallen um auf einem Sims für das SECRET GEBIET #1-ARMOR zu landen.

Jetzt spring runter zum Boden und gehe zurück wieder die Stufen hoch und gehe links. Wenn du um die Ecke kommst mehrer Minotaurs erscheinen bleib in der Ecke stehen und schiess. Gehe hinter die Ecke um den Äxten auszuweichen.

Im Zimmer auf der linken Wand sind 10 Stücke Gold das durch einige Minotaur geschützt ist die Stehen auf einem Sims über der Tür innerhalb des Zimmers. Gehen Sie rückwärts herein und töten Sie sie wen sie runter springen. Nehmen Sie das Gold und gehen Sie geradeaus weg und steigen Sie zum Rand und drücken Sie rückwärts und sie fallen auf einem anderen Sims für das SECRET GEBIET #2-HEALTH. Spring runter zum Boden und gehe zurück die Stufen hoch und gehe durch das Zimmer an der linken Seite und drehe dich zur nächste Ecke mehr Minotaurs werden erscheinen wo die Urnen sind. Bleiben Sie wieder zurück an der Ecke und erledigen sie sie. Zerschlagen Sie alle 4 Urnen die Sie entlang der Wand sehen und den Schlüssel nehmen von der vierten Urne rechts um die Tür zwischen ihnen aufzuschließen.

Wenn es öffnet gehen Sie in den Außengang und bewegen Sie sich zur Seite. Das Zimmer hat vorn vier Sockel auf dem Außenring von Apollo und vier kürzere Sockel auf dem inneren Ring von Minotaurs und derjenige in Zentrum hat Ihren Preis. Von dem Balkon schießen Sie die kleineren Minotaur-Bildsäulen und alles was sie erzeugen. Jetzt gehen Sie in den Außen Gang und Schuss die Bildsäulen von Apollo links und rechts bevor Sie durchqueren die Schwelle.

Es gibt zwei auf jeder Seite. Nachdem Sie sie getötet haben ein oder zwei der kleineren Minotaur wird sich beiseite verbergen bei der Türöffnung um Sie zu überfallen. Gehen Sie voran bis Sie das Grüne Fadenkreuz bekommen und erledige ihn. Wenn alle zerstört sind hineingehen und veranlassen dass der HELM etwas Gold erzeugt. Sprung von einem der niedrigeren Sockel um es zu erreichen. Das wird aufschließen Ausgangstür die in einem Alkoven gerade unten ist wo Sie jetzt sind. Sie könnte denken zum Altar-Zimmer zu gehen um einen schnellen Kauf zu machen. So gehe zurück spring auf den Rand um unten zu landen und zum Alkoven unten gehen wo Sie den Goldhelm bekamen und vorbei am Sockel liefen und durch die Türen zum Ausganglevel.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 2: DIE ALTE STADT VON CORINTH

200 Stücke von Gold in diesem Level.

Sublevel 1: AMPHITHEATER Keine Geheimnisse

Gehe vorwärts und runter die Stufen und schießen Sie die vier Skelette die heraufkommen um Sie zu treffen, indem sie rückwärts gehen. Wenn Sie wieder nach unten gehen Sie werden von Skelette und Minotaurs umgeben und Bogenschützen werden auf der Seite sein. Gehe zurück die Stufen und gehen Sie so weit Sie können um zu schiessen. Gehe wieder die Stufen runter und Schuss auf die Atlas-Bildsäulen in den Alkoven über die Arena. Überquere den Raum. Gehen Sie zum Boden der Stufen und ringsherum links von ihnen gegen die Zurückwand. Treten Sie in jeden Alkoven ein für goodies und die Stücke von durch den Atlasstatue verlassenen Gold zu sammeln Wenn Ihre Gesundheit und Rüstung 100 nah sind, verlassen das eine du findest bis zu den Kampfanfängen. Gehen Sie zur mittleren Abteilung und bekommen Sie die Gesundheit und Maschinengewehr-Munition zuerst. Schauen Sie zu Ihrem Startpunkt und laufen Sie durch das Maschinengewehr und gehe zurück die Treppe Sie werden das Maschinengewehr automatisch ausstatten. Wenn Sie erreichen das Zimmer an der Oberseite der Stufen drehen Sie sich um und lassen Sie den Minotaurs herein gehen und gehen Sie zur Seite und erledigen. Sie werden gebündelt in der Tür das vollkommene Ziel machen. Verwenden Sie später Ihre Pistole um die Vögel zu erledigen. Sie werden dazu neigen getarnt zu sein durch braunes Berggebiet wovon sie erscheinen. Wenn Sie sehen blauer Blitz des Lichtes im Himmel es ist wo sie erscheinen, so versuchen Sie zu zielen in diesem Gebiet für die grüne Zielen-Ikone um heranzukommen. Setzen einige Schritte vor um enen Skript auszulösen mehrer Minotaur und Vögel erscheinen. Stand an der Oberseite von den Stufen und Versuch die Vögel während sie sind auf der anderen Seite der Arena zu erledigen und

die Minotaurs während sie sind an der Unterseite von den Bodenstufen. Dieser Weg ist der einzige um den Skript auszulösen. Quicksave nach jedem Mal töten Sie ein Paar. Nach einer Weile werden es Sie gerade und eine lange Schnur von Vögeln und später durch einige springende Skelette angeschlossen. Sie werden durch eine Ton angekündigt. Nachher wenn Sie eine einsame Gestalt Stehen sehen Boden der Stufen es ist Zeit um den Bogenschützen gegenüberzustehen. Die anderen Bogenschützen wird in Linien auf den Stufen auf jeder Seite erscheinen. Diese Bogenschützen sind im Augenblick feststehend beschäftigen Sie sich mit dem Rest der Vögel und derjenige die fortgesetzt erscheinen am Boden Stufen. Wenn Sie die Bogenschützen nicht sehen können die auf der Seite sind Sie sollten noch in der Türöffnung zurücktreten um die Vögel zu töten weil ihre Pfeile noch über die Seitengeländer fliegen können um Sie zu Treffen. Wenn Ihre Gesundheit niedrig ist werden Sie in die Arena herunterkommen müssen und sammeln Sie etwas Schutz und dann gehen Sie zurück zum Raum an der Oberseite von den Stufen. Nachdem Ihre Zielscheibe völlig schlafen gegangen ist werden diese Schießübungen enden wenn eine Nachricht auf dem Schirm sagt dass sich eine Tür geöffnet hat. Gehen Sie runter und töten Sie irgendwelche Nachzügler, füllen Sie auf die goodies die sind rundum. Gehen Sie nicht auf die Sitzstufen obwohl Sie könnten einige Bogenschützen auslösen die den Merktzettel darüber nicht bekamen das sie verloren diesen Level. Dann gehen Sie zur Tür rüber von den Stufen wo Sie waren an der Oberseite und greifen die 200 Punkt-Rüstung davor.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 2: ANTIKE STADT VON CORINTH

Sublevel 2: STADT 1 Geheimnis

ALTAR

Gehen Sie in die Tür und fangen Sie an Skelette zu schießen. Gehen Sie links raus ein Skript löst Skelette aus erledigen. Bewegen Sie sich zum Haufen Trümmer und Schuss auf die Tonne am Ende. Gehen Sie jetzt vorbei am Eingang und sieh nach oben schießt den Bogenschützen in der oberen Reihen der Fenster. Schießen Sie auf die explodierende Tonne in der Nähe von der Tür und gehen Sie an die Tür heran. Es wird sich öffnen und ein Skelett wird herauskommen um getötet zu werden. Gehen Sie in die Tür rein und gehen Sie die Stufen hoch. Wenn Sie zum dritten Satz von Stufen sind gibt es gerade ein von der Wand hervorstehendes Stückchen die Treppe hoch an der rechten Seite und Ziel auf den Treppenabsatz links. Es gibt einen Minotaur der sich dort verbirgt. Wenn Sie ein Stück von ihm sehen schiessen.

Es gibt einen anderen Minotaur der wartet um Sie oben zu überfallen so gehen Sie die Stufen rückwärts während Sie aufblicken. Oben finden Sie 10 Stücke Gold, 200 Punkt-Gesundheit und Schrotflinte-Munition dann treten zurück zum Boden. Die Minotaurs können hinuntergesprungen sein so nehmen Sie an dass sie auf Sie warten. Am Boden durch die Tür zurück und geht geradeaus vorbei an Eingang, und biegt durch die Trümmer nach rechts ab. Bleiben Sie in der Nähe vom Gebäude links und gehen in die Tür um einen ALTAR zu finden. Kaufen Sie einen powerup und erinnern Sie sich an diese Position im Falle dass Sie kommen zurück noch etwas Einkaufen.

Herausgekommen und gehen entlang der linken Wand weil der Boden wird aufsteigen. Wenn Sie auf irgendeinem Teil der Straße gehen oder andere Seite des Gebäudes in der Mitte wird die Straße zusammenbrechen das Fallen von Ihnen unten zu einem unterirdischen Gebiet.

Die einzigen Dinge die unten sind sind einige Erholungen und mehr Feinde aber nichts Wichtiges für Ihren Fortschritt durch diesen Level. Gehen Sie voran und schießen Sie die Bogenschützen oben auf der Säule den ganzen Weg rechts.

Als Sie sich der geschlossenen Tür näherte wird ein Minotaur erscheinen.

Gehen Sie weiter und nehmen Sie den Bogenschützen und die zwei Bildsäulen weg die Sie sehen können.

Von der Ecke der Wand links werden einige Skelette kommen. Am Ende des Wand schau links

einen anderen Bogenschützen auf einer anderen Säule, ein im zweiten Stockwerk Fenster des Gebäudes links und ein hinter der Struktur in der Mitte. Vorn sind 20 Stücke Gold das erschien als Sie schossen die Bildsäulen. Besteigen Sie die Stufen um Maschinengewehr-Kugeln zu erhalten dann gehen Sie hinunter andere Stufen. In der Zentrum-Struktur ist eine 200 Punkt-Rüstung und dahinter sind drei Türen. Gehen Sie an der rechte Seite des drei Tür-Gebäudes voran und töten Sie Bogenschützen und Minotaur oben auf den Säulen vorn und links. Dann schießen Sie die zwei Atlas-Bildsäulen auf der anderen Seite des Brunnens. Dann gehen Sie in die Tür rechts rein und gehen Sie die Stufen hoch auf der linken Seite und tötet den Bogenschützen der auf Sie wartet. Gehen Sie herein und Schuss der andere Bogenschütze links.

Schalter drehen #1 von 2 rechts dann die andere Tür in nächsten Raum und runter zu den Stufen. Geh raus und öffne die Tür rechts ohne Hineinzugehen. Schießen Sie die Tonnen um das Skelett zu töten das kommt. Dann gehen Sie hinein um SECRET GEBIET #1 mit 50 Stücken Gold zu finden. Gehen Sie zurück und gehen Sie rechts und gehen Sie in die andere rote Tür. Es gibt ein Skelett das sich unter den Stufen nach links verbirgt. Schau die Tür unter den Stufen und der Schuss die Atlas-Bildsäule links und das Skelett darauf rechts Es gibt auch einen Minotaur rechts sich verbergend hinter den Vasen. Zerstören Sie die Vasen und den Schalter drehen #2 von 2 der hinter ihnen ist. Das schließt eine Tür auf. Dann geh zurück und durch das andere Tor rechts. Bleiben Sie auf dem Balkon und töten Sie alle Bogenschützen die erscheinen im Fenster links und rechts. Beginn an der Seite mit dem nächsten und ende mit entferntesten dann machen Sie dasselbe auf der anderen Seite. Gehen Sie halber Weg runter die Stufen auf deiner Seite um auszulösen Atlas-Bildsäulen die im Fenster hinter den Bogenschützen waren. Wenn sie springen Sie zum Hauptstockwerk hinunter schießen Sie sie von auf den Stufen. Dann gehen Sie zurück hoch und rüber und runter die anderen Stufen dasselbe zu machen. Gehen Sie jetzt runter zum Hauptstockwerk und gehen Sie in die letzte Seitenöffnung rein und kehren Sie zu den Stufen zurück.

Minotaurs wird am Ende der Stufen erscheinen. Das gibt Ihnen eine Entfernung um im Stande zu sein sie zu erledigen. Gehen Sie nachher auf die andere Seite und wiederholen Sie Ihre Leistung. Benutzen Sie jetzt den Seitengang und geh zurück runter zu den Stufen. Gehen Sie zum ALTAR und kaufen Sie jeden powerups den Sie brauchen können. Dann nehmen Sie die Armbrust-Munition, quicksave bekommt dann die Armbrust. Machen Sie sich jetzt bereit für eine Vielzahl von Skeletten und Minotaurs. Bleiben Sie im Altar-Raum um zu Kämpfen und benutzen Sie es für den Schutz. Statten Sie sich mit Ihre Unsterblichkeit aus und Koloss-Schaden powerups. Vernichten Sie die Gruppen von Tonnen im Altar-Raum um 20 Stücke Gold-hoffentlich zu bekommen werden einige Feinde in der nähe sein.

Kommen Sie die Seitengänge runter für pikups. Für den meisten Teil Ihre Feinde werden zu Ihnen geradeaus kommen.

Wenn Sie sicher rausgehen und in die Tür reingehen können links und gehen Sie die Stufen hoch und erledigen Sie den Bogenschützen oben auf der Wand hinter dir. Da Sie runten den Gang gehen wird Minotaurs erscheinen am anderen Ende. Erledigen, benutze die Sockel für Schutz. Jetzt schießen Sie die Bogenschützen in den Fenstern auf der anderen Seite des Hofes. Gehen Sie zum Ende bewaffnen Sie sich mit Ihrem Maschinengewehr und drehen Sie den Schalter.

Wenn die Tür an Ihrer linken Seite sich öffnet es wird eine Reihe von Bogenschützen dahinter geben. Dort werden auch einige anderer oben auf der hohen Wand am anderen Ende sein. Gehen Sie durch die Tür die sich gerade geöffnethat und durch die andere Tür und drehung links Nehmen Sie den Minotaurs mit Ihrer Armbrust und Ihnen weg. Bevor sie zum andern Ende gehen erledigen Sie die Bogenschützen im Fenster auf der Seite von der du kamst. Ein anderer Minotaur wird erscheinen vor dem Tor. Geh durch die Tür und geht zur Spitze um 10 Stücke Gold zu bekommen. Dann gehen Sie unten zum Boden. Geh zur Tür und das Spiel wird laden zum Ende des Levels.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 2: ANTIKE STADT VON CORINTH

Sublevel 3: GALERIE Keine Geheimnisse

Quicksave und zur Tür gehen, öffnen und einige Speer-Skelette mit Ihrem Maschinengewehr zu spielen.

Erledigen Sie die nächsten drei Feinde indem Sie sich unter die Stufen beugt. Nach Skelette laden Sie die Messer-Werfer ein mit Ihrer Schrotflinte zu spielen. Wenn Sie hören das Gebrüll des Minotaurs schalten zu Ihrer Armbrust und durchstechen ihn wenn sie die Tür öffnet. Nachdem sie alle Tot sind kommen Sie aus der Tür und drehen sich um und blickt auf. Zerstören Sie den acht Atlas Bildsäulen oben auf dem Balkon. Auf jedem Ende auf dem Boden sind zwei Bildsäulen um zu zerstören. Sie können ein kleines bisschen in der Richtung des Katapults gehen um diejenigen in der Nähe zu bekommen. Gehen Sie zurück zum anderen Ende und erhalten Sie die Maschinengewehr-Munition. Als Sie nähern Sie sich dem ein Bogenschütze wird im Fenster oben erscheinen. Gehe in die Endabteilung und Schuss auf die zwei Urnen auf jeder Seite.

Dann gehen Sie nach rechts und spring die Stufen hoch und töte die Bogenschützen die erscheinen am Ende.

Dann steh hinter Sockeln und erledige die Bogenschützen in den Fenster über Ihnen auf den zweiten und dritten Stock. Ergreifen Sie die 200 Punkt-Gesundheit am Ende.

Dann kehren Sie zum anderen Ende zurück und Sprung zurück runter auf die Stufen und gehe zum Ende mit dem Katapult. Wenn Sie die durch die erste Tür links gehen der Ihr Startpunkt war wird eine Reihe von Bogenschützen erscheine nahe dem Katapult. Gehen Sie schnell links und ducken sich hinter dem Teil des Gebäudes das steht hervor. Jetzt vom niedrigwertigen Bogenschützen anfangen, fangen Sie an aufzupicken eins nach dem anderen. Es wird noch zwei Wellen nach ihnen geben das an Ihnen nähere Bekommen. Wenn Sie sich bereitmachen um an den Katapult heranzugehen geben Sie Acht auf letzten Bogenschütze auf der anderen Seite des vorspringenden Teils des Gebäudes. Zerschlagen Sie jetzt die dritte Urne an der Ecke wo der Katapult ist um zu bekommen Schlüssel um eine Tür im Gebäude aufzuschließen das wie eine Burg aussieht. Als Sie forwärts gehen Speerchuckers wird Sie beladen, bleiben sie an dieser Ecke Verwende das Katapult und Wand für den Schutz und Ihr Maschinengewehr an sie.

Gehe in die erste Tür an Ihrer rechten Seite und spring die Stufen hoch. Sprung über die Lücken in den Stufen und zur Spitze. Armbrust die drei Minotaurs und erhalten die 200 Punkt-Rüstung. Wenn einer der Minotaurs spingt unten zum Boden schau ob Sie ihn durch eines der Löcher in den Stufen schießen können. Kommen Sie jetzt unten zurück und gehen Sie durh die Tür die Sie passierten. Armbrust für die Minotaurs die in Ihrem Pfad erscheinen dann ducken zurück durchs Tor und erledige die Vögel. Nach ihnen gehen Sie zurück raus und zum Ende. Wenn die Bogenschützen erscheinen ducken hinter einem der Sockel und töten Sie sie. Nachdem diejenigen über erledigt wird einer linkerseite erscheinen.

Am Ende quicksave und springen auf den Katapult hinunter und benutze es einmal es zu senken. Bewaffnen Sie sich mit Ihrer Armbrust. Dann hüpfen Sie auf den Griff und gehe in den Tasse-Teil und Gebrauch es wieder. Das wird Sie ins dritte Stockwerk es Gebäudes bringen wo alle Bogenschützen waren. Wenn Sie landen ein Minotaur wird unter Ihnen erscheinen Schiess o schnell wie Sie abrücken können. Gehen Sie ringsherum nach links weichen Sie dem Speerchucker aus und erhalten Sie 20 Stücke Gold. Gehe zum Ende des Gebäudes wo Sie die erste zwei Vasen schossen. Vor dem Sprung in die Lücke schießen Sie den Bogenschützen am sehr hohen Dach von dem Gebäude wo Sie die Stufen heraufkamen.

Sprung in die Lücke rechts und Lande auf einem Minotaur. Pistole peitscht ihn und seine erscheinenden. Gehen Sie weiter zum Ende an den Ausgangstüren vorbeigehend und gehen Sie zum Ende und bekommen Sie die 200 Punkt-Rüstung, Gesundheit, und 20 Stücke Gold. Bewaffnen Sie sich jetzt mit Ihre Armbrust und gehen Sie durch die Ausgangstüren zurück um zu beenden den Level. Das Spiel wird geladen und die Türen werden sich vorn öffnen und ein Minotaur erscheinen. Schießen Sie ihn wenn Sie sich seitwärts bewegen.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 2: ANTIKE STADT VON CORINTH

Sublevel 4: KÄFIGE 1 Geheimnis

Gehen Sie den Saal herunter und verwenden Sie Ihre Armbrust um den Minotaurs zu erledigen. Gehen Sie runten den Saal Armbrust auf Minotaurs wenn Sie rückwärtsgehen. Skelette werden aus der Wand links erscheinen so schalten Sie auf Ihr Maschinengewehr oder Schrotflinte. Nachher wird eine andere Welle von Minotaurs erfordern Ihre Armbrust. Wenn Sie den einsamen Minotaur vorn sehen erwarten sie Skelette um aus der Wand links zu erscheinen. Erwarten Sie eine letzte Last Skelette kurz vor dem Ende.

Am Ende vor der Tür wird der Boden unter Ihnen fallen. Wenn Sie landen geh zurück und die Tonnen in der Nähe schießen. Schießen Sie Tiger in ihren Käfigen. Schießen Sie die drei Bogenschützen auf der anderen Seite der

Trümmer vorn dann der Löwe links, und noch die zwei Bogenschützen. Ziehen Sie den Hauptgriff des Löwen links heraus, dann gehen Sie hinein und erhalten Sie die Maschine Pistole-Kugeln dann gehen Sie die Teppe runter. Töten Sie den Minotaur und das Skelett die erscheinen am Boden. Zerstören Sie die Tonnen unter den Stufen dann gehen Sie in SECRET GEBIET #1 und erhalten Sie 20 Stücke Gold.

Gehen Sie vorn weiter mehr Skelette tötend und bekommen Sie die Rüstung am Ende.

Schießen Sie das Skelett im Loch in der Wand rechts. Klettern Sie auf die Trümmer und Armbrust auf Minotaur der erscheint. Biegen Sie nach rechts ab und schießen Sie die Tonnen um den Bogenschützen zu töten. Erhalten Sie die goodies vorn und schießen Sie den Bogenschützen rechts. Einer wird im Gang wo Sie gerade her kamen erscheinen beobachten Sie Ihren Rückseite. Gehen Sie nach rechts und benutzen Sie die Löwen Hauptkette links. Schiessen Sie die Tonnen dann gehen Sie ins Tor und den Gebrauch ein eine andere Kette auf der richtigen Wand. Gehen Sie in nebenan und Schuss weiter der Bogenschütze am Ende. Schießen Sie die Skelette durch das Loch rechts. Schießen Sie alle Skelette rechts und die vier Sphinx am Ende. Schießen Sie die Bogenschützen über der Brücke und auch noch zwei Sphinx. Gehen Sie langsam auf die Brücke und die Mitte wird fallen. Sprung über die Lücke zur anderen Seite und nachdem Sie den Rest der Brücke überqueren wird sie fallen. Gehen Sie einige Schritte vorwärts so dass Sie nur den Minotaur dann auslösen setzen Sie den Weg fort und gehen zur Seite weil ein Minotaur erscheint andere Seite der zerbrochenen Brücke. Nehmen Sie jetzt die Bogenschützen weg. Schießen Sie Tonnen links und gehen ins Tor rein. Gehen Sie links über die Trümmer und durch zwei Löcher in der Wand. Biegen Sie nach rechts ab und schießen Sie die Tonnen dann gehen Sie durch die Tür und nach links. Schießen Sie die Tonnen links um zu töten die Bogenschützen. Ein Minotaur erscheint vor Ihnen. Es gibt auch zwei an Ihrer rechten Seite verborgene Bogenschützen. Gehen Sie zur Tür vorn weiter und bemerken Sie die Stahlspitzen rechts an der Wand. Natürlich sind sie dabei Ihnen zu folgen untem dem Gang links quicksave vor dem Hereingehen. Renn schnell in den Käfig und er wird sich schließen und Sie in Sicherheit bringen.

MISSION 1: DER LÜGNER DES ZYKLOPEN

Level 2: ANTIKE STADT VON CORINTH

Sublevel 5: KOLOSSEUM Keine Geheimnisse

ALTAR

Die Handlung wird heiß und schwer sobald Sie aus dem Käfig gehen. Es ist kein Gefangener-Tag. Ihr erster Feind wird sein Vöglein so schießen Sie die engsten zuerst das Maschinengewehr verwendend dann seitlich rund um das Gebiet. Als nächstes kommen Kentauren und Skelette, benutzen Sie die Schrotflinte wenn sie auf Sie zugehen. Als nächstes werden die Tiger kommen Schrotflinte wieder quicksave regelmäßig . Benutzen Sie Armbrust auf dem Minotaurs rückwärts und Umkreisen.

Dann wird der erste Boss des Spiels Der Zyklop kommen. Jetzt würde es ein Nutzen sein für den

Unsterblichkeits- und Koloss-Schaden powerups zu verwenden dass Sie gespart haben. Ignorieren Sie den Rest der Angreifer und konzentrieren Sie sich ausschließlich auf dem Boss. Benutzen Sie das Maschinengewehr weil es viele Mution pickups gibt. Behalten Sie Ihre Entfernung und bewegen sich seitwärts weg und wenn er dreht fangen Sie schnell an, in der entgegengesetzten Richtung zu rennen. Jedes Mal dreht er sich zu Ihnen gehen Sie den entgegengesetzten Weg. Vermeiden Sie seinen explosiven Atem. Hämmern Sie ihn unbarmherzig mit dem Maschinengewehr während seine Gesundheit auf dem Schirm runterzählt. Es gibt viel mehr Maschinengewehr-Munition als es gibt Gesundheit und Rüstung, so Versuch in demselben allgemeinen Gebiet zu bleiben wo die Erholungen konzentriert werden und setzen Sie gerade fort sich durch sie zu bewegen während Sie kämpfen. Wenn er schließlich stirbt alle seine kleinen Günstlinge werden auch sterben. Füllen Sie wieder Ihren Bedarf dann quicksave.

Bewaffnen Sie sich mit Ihrer Armbrust und lassen Sie sich unten in das Loch fallen wo der Zyklop durch fiel um weiterzugehen. Sie werden durch mehrere Minotaurs angesprochen. Renn zum ALTAR und kauft Unsterblichkeits- und Koloss-Schaden. Statten Sie Ihren powerups aus und lassen Sie die Spiele beginnen. Schießen Sie die Tonnen während Sie kämpfen um es leichter zu machen. Nachdem sie tot sind powerups ersetzen im Altar dann gehen Sie unten den Saal weiter um diese Mission zu beenden.

MISSION 2: DAS GEBIET VON HEPHAESTUS

Level 3: DER THOLOS TEMPEL

Sublevel 1: PLATEAU

Dieser Level hat 340 Stücke Gold. 1 Geheimnis

Gehen Sie voran und töten Sie die Vöglein die in vom rechts fliegen verwendend den Felsenüberhang für den Schutz. Wenn es sicher ist gehen Sie vorwärts zum Holzanlegesteg durch den Wasserarm Ihre Schrotflinte. Sprung ins Wasser und geh entlang dem Boden in der entgegengesetzten Richtung von der Brücke aufpassen auf Alligatoren. Nachdem Sie die Alligatoren erledigt haben quicksave dann zur Oberfläche um etwas Luft zu bekommen. Dann setzen Sie fort entlang der Oberfläche zu schwimmen. Wenn sie zu einem abgesperrten Zaun kommen schwimmen unten zum SECRET GEBIET #1 -30 Stücke Gold. Kehren Sie jetzt zum Anlegesteg und geh auf dem Teil des Hangs zurück in das Wasser.

Gehen Sie den Hügel zur Brücke hoch und erhalten Sie 10 Stücke Gold. Sobald Sie es nehmen schießen auf den Bogenschützen der im Zentrum der Brücke erscheint und bewegen Sie sich schnell nach rechts hinter der Quadratunterstützungssäule. Ein anderer wird anfangen von der weiten Seite zu schießen. Renn vorwärts über die Brücke entlang dem rechten Geländer Schrotflinte-Munition vorwärts aufnehmend am Weg und nimmt hinter der folgenden Quadratsäule durch die Stufen Deckung.

Gehen Sie die Stufen und rauf zum Katapult und töten Sie Skelette und Minotaur die erscheinen. Eine Reihe von mehreren Skeletten wird erscheinen unten vom großen Felsen gerade vorbei am Katapult links. Bewegen zum ersten Katapult und Presse "Benutzen" um es aufzurichten kommen dann in den Pokal und drücken Sie Gebrauch "Benutzen" wieder um auf oder über den Felsen zu segeln. Wenn Sie übers Ziel hinausschießen kommen Sie zurück und versuchen Sie noch einmal bis Sie erfolgreich sind. Ihre Absicht ist die 200 Punkte der Gesundheit oben auf dem Felsen.

Wenn Sie zurück auf dem Boden sind die Munition für die Meteor-Abschussvorrichtung erhalten dann nehmen Sie die Abschussvorrichtung um Wellen von Feinden auszulösen. Quicksave. Schalten Sie auf Ihre Pistole für die drei Bogenschützen um. Der erste Mann ist oben auf dem höchsten Felsen, der zweite ist oben auf dem Felsen vor dem ersten Katapult. Der dritte ist oben auf dem Burg gleich wie Gebäude.

Nachdem er stirbt Schalten zu Ihrer Armbrust und treten Sie rückwärts zur Brücke indem er den Minotaurs erledigt. Sogar nachdem Sie ihr Feuer anzünden sie setzen noch fort zu Ihnen so schnell zu laufen, rennen Sie seitlich beiseite um aus ihrem Weg wegzukommen weil sie noch schlagen

können herauf bis die Zeit zerbröckelt sie. Bleiben Sie zurück und rechts von dem erste Katapult und setzt fort einen kleinen Weg voranzukommen sie auszulösen einer nach dem anderen von den Felsen vor dem Katapult, dann schnell zurück weg und bereiten Sie ihnen einen Heissen Empfang. Quicksave nach jedem. In der Bewegung hüten Sie sich davor den Berg zurückgehen ins Wasser hinter Ihnen. Sie werden wahrscheinlich zum großen Baum vorankommen müssen um den letzten auszulösen.

Nach ihnen wird einige Speer-Skelette kommen wo Sie verwenden können Ihre Pistole. Behalten Sie gerade Ihre Entfernung. Nachdem sie alle Toten sind gehe vorwärts zum Gebäude. Die Türen können offen sein und wenn sie da sind

gibt es einen Bogenschützen hinter ihnen auf Sie wartend wenn Sie in den Bereich kommen.

Verwenden Sie jetzt den zweiten Katapult um sich in die Tür zu stürzen wo der Bogenschütze war. Gehen Sie voran und erhalten Sie die Rüstung dann wenn die Tiger erscheinen, lassen Sie sie kommen zu Ihnen um sie zu töten. Da sie zur Tür nicht kommen werden Standplatz darin und Gebrauch Ihre Pistole. Es gibt ungefähr sieben von ihnen. Nachdem der letzte stirbt, Will sagt, "es ist ein lotta Kätzchen.

Jetzt wird eine Durcheinander von Bogenschützen kommen, renn vorwärts und die Stufen hoch und erledigen Sie sie an der engen Reihe mit Ihrer Pistole. Dem wird gefolgt durch Schmiere-Klappen von Vögeln. Es wird so viele geben, die Sie verwenden können Maschinengewehr. Dann wird einige Messer-Werfer kommen die brauchen Schrotflinte. Wenn alle tot sind, darauf weitergehen. Gehen Sie in die Tür an der Unterseite von den Stufen, LINKS von Ihren Gesicht wenn Sie die Treppe hinaufschauen. Gehe Sie zum Ende dieses Gangs und nehmen erledigen Sie Skelett und Bogenschütze. Gehen Sie den Gang herunter wo sie waren und Schuss auf den Bogenschütze im Fenster. Dann gehen Sie um die Ecke und bewegen sich rechts dann töten Sie den Bogenschützen im Fenster hinter dem Gold. Nehmen Sie die 10 Stücke Golde. Fadenkreuz rechts von der Kurbel innerhalb des Fensters zu töten ein anderer Bogenschütze. Gehen Sie jetzt zurück vorbei wo Sie den ersten Bogenschützen schossen im Fenster und dreh rechts am Ende wo die Maschinengewehr-Kugeln sind.

Um die Ecke nach rechts wird ein Skelett sein das zu Ihnen stürmt. Es gibt auch einen Bogenschützen hinter ihm. Gehen Sie den Gang weiter nach rechts und Ziehen den 1. Schalter auf der linken Wand um ein von denToren an der Oberseite von den Stufen zu öffnen. Als die Türen die zurück nach draußen führen offen ein Keulen-Werfer erscheint. Will fragt "Larry ist dass dir ?" Wahrscheinlich eine 3 Stichwortgeber-Referenz

Gehen Sie in die Tür an der Unterseite von den Stufen hinein die RECHTS sind wenn Sie mit den Gesicht stehen den Stufen gegenüber. Unten im linke Saal ist ein Bogenschütze der darauf wartet das Sie vortreten. Schießen Sie den Bogenschützen links vom der ersten linken drehung dann vorwärts runter den Gang und schießen Sie den Bogenschützen in der Öffnung rechts. Gehen Sie jetzt zur folgenden Öffnung rechts, und ziehen Sie den 2. Schalter, um das zweite Tor hinter der geöffneten Tür oben die Treppe hinauf. Gehen zurück dahin wo die Maschinengewehr-Kugeln sind und gehe zum Ende. Es gibt einen Gladiator gerade links von der Ecke. Pumpen Sie ihn voll mit Blei und der Bogenschütze der hinter ihm ist auch.

Gehen Sie zurück nach draußen und wie Sie nach rechts abbiegen werden noch zwei Tiger erscheinen. Standplatz in der Türöffnung und nimmt sie mit Ihrer Pistole weg. Wenn alle sind Schritt nach draußen und Kontrolle ringsherum für pickups. Dann steigen Sie die Stufen zur geöffneten Tür wo beide Tore jetzt offen werden. Ergreifen Sie die 20 Stücke Golde vor den Türen. Füllen Sie wieder auf und außerdem Schritte auch. Einmal vorbei an ihnen wird das Spiel laden und die zweite Tür wird sich öffnen renn schnell hinter die zweiten Säule auf der linken Seite und nehmen Sie Deckung.

MISSION 2: DAS GEBIET VON HEPHAESTUS

Level 3: THOLOS TEMPEL

Sublevel 2: ALTAR 2 Geheimnisse

ALTAR

Nehmen Sie zuerst die Speer-chuckers weg die Sie beladen. Dann erledigen Sie die zwei Bogenschützen auf jeder Seite des blauen Stroms der zur Decke geht. Nehmen Sie die zwei Atlas-Bildsäulen am weiten Ende des Raums weg. Als Sie gehen voran eine ganze Mischmasch von Skeletten wird kommen. So bleiben Sie länger am Startpunkt und geht ins mittlere Gebiet nicht hinunter. Mehrere Keulen und Messer-Werfer werden in der gesenkten Mitte des Raums erscheinen. Behalten Sie Ihre Entfernung und Schrotflinte auf sie.

Wenn alles ruhig zur Tür rechts. Töten Sie die vier Skelette die erscheinen weil Sie versuchen durch zugehen. Springen Sie unten ins Loch rechts und erhalten Sie die Rüstung. Ersteigen Sie die Trümmer und springen Sie runter um zu finde

SECRET GEBIETE #1 & #2 für Zwanzig Stücke Gold links und rechts der Seiten der Trümmer.

Dann gehe durch das Loch in der Wand und erledige die Skelette in der unterirdischen Gruft. Gehen Sie entlang der linken Seite des Raums und Schuss auf den Bogenschütze in der Türöffnung links. Vorwärts in den Tunnel und sobald Sie die Auslöser-Explosion hören treten Sie schnell zurück und schießen Sie die zwei Bogenschützen einen an der Vorderseite und einen hinter Ihnen.

Es gibt einen vierten Bogenschützen am Anfang des folgenden Raums. Der fünfte ist rechts von der Türöffnung an der Unterseite von der Rampe. Es gibt einen sechsten über ihm. Gehen Sie unter der Rampe und wenn Sie die Rüstung nehmen werden Sie finden dass das Skelett gerade Beutelratte spielt und plötzlich eingeträufelt sein wird mit dem neuen Leben. Gehen Sie die Rampe hoch füllen Sie im Notfall wieder auf und ergreifen Sie den Helm-Schatz um das Tor offen zu machen.

Gehen Sie aus dem Tor raus um auf der anderen Seite des Raums mit dem Blauen Strom. Wenn Sie sich daran vorbei bewegen wird es anfangen härteren Feind zu speien als normale Gruppe von Feinden. Der Minotaurs werden sich nicht regenerieren wenn Sie töten. Sind alle Ihre Feinde die Sie sehen erledigt schiess aus dem Altar. Sie kämpfen vom Startpunktende entlang der Eingrenzung und die Säulen für den Schutz benutzend und sich Zeit geben fürs Fadenkreuz bevor sie Sie erreichen. Probieren Sie Ihre Pistole oder Maschinengewehr. Nachdem sie erledigt sind gehen Sie zurück unten zu den Räumen von denen Sie gerade herkamen und erhalten Sie irgendwelche pickups die Sie zurückließen.

Nehmen Sie den Schild-Schatz vor dem Altar um die Keulewielders auszulösen. Bringen Sie nachher den Helm-Schatz um Skelette auszulösen. Nachdem der letzte es beißt wird der blaue Strom abgestellt und der Altar wird sich zur Seite bewegen um einen heimlichen Eingang zu offenbaren. Füllen Sie Ihren Bedarf auf, die unterirdischen Räume überprüfen und geht dann hinunter.

Erledigen Sie den Bogenschützen im Loch an der Wand, links wenn Sie gehen runter schalten Sie auf Ihr Maschinengewehr um. Wenn die explosiven Ratten erscheinen gehen Sie die Stufen rückwärts und erledigen Sie sie wenn sie sich nähern. Es gibt ein Bogenschütze gerade vorbei am Tor das sich erhebt. Und einen anderer links davon in der Türöffnung. Wenn Sie in den Raum gehen werden sich Grüfte öffnen und es kommen Skelette. Gehen Sie entlang der linken Seite des Raums und töten Sie den Bogenschütze in der Türöffnung vorn.

Gehen Sie nicht in diese Türöffnung rein, drehen Sie sich statt dessen um und lassen Sie sich unten in die Gruft hinter Ihnen auf der anderen Wand fallen. Lassen Sie sich mit den Gesicht zum Loch in der Wand fallen und gehen Sie vorwärts nach links. Dann rechts und erledige die Keulewielders diagonal vorn an Ihrer rechten Seite. Dann sehen Sie gerade aus und erledigen Sie die zwei Gladiatoren und einen Bogenschützen im Nebel vorn. Wenn Sie unten hinuntergehen werden Sie noch einige explosive Ratten finden. Bewegen Sie sich jetzt langsam die Gladiatoren in den verschiedenen Ecken und Ritzen zuerledigen. Es gibt einen Gladiator vorn rechts. Zielen Sie jetzt in dieselbe Öffnung wo der Gladiator rechts war und töte Bogenschütze der weiter weg ist.

Bewegen Sie sich jetzt zur Wand die hinter der Gruft ist auf der Sie unten fielen. Mit der Wand an Ihrer linken Seite zum Fenster an der weiten Ecke und erledige den Gladiator dort. Es gibt einen Bogenschützen links von ihm. Gehe durch die Öffnung und geh zum Schalter auf der linken Wand. Darüber vier Skelette werden erwachen wenn Sie den Schalter benutzen. Maschinengewehr an die

Skelette, nehmen Sie die Gesundheit und die Rüstung und gehe zurück aus dem Fenster durch dass Sie kamen. Der Schalter öffnete ein Tor das ist weiter vorn auf dem Weg den Sie nehmen werden. Gehen Sie dahin zurück wo Sie unten in die Gruft fielen und den Standplatz nach links von der Gruft rechter Hand die das weiteste rausstreckt aus über das Loch im Fußboden. Unten im Nebel explosive Ratten. Gehen über den Erdhügel mit Schmutz der geradeaus ist der Sie aus dem Loch bringen wird. Rennen und springen in den nebeligen Raum hinunter und fahren Sie fort vorwärts zu springen bis zur Spitze des Erdhügel und auf das Holzbrett und töte die Ratten die Ihnen folgen.

Von der Spitze des Erdhügels springen Sie auf die nächste Gruft. Von dort rennen und Sprung vorn in die Mitte. Quicksave nach jeder erfolgreiche Landung. Springen Sie als nächstes zu demjenigen vorn links. Und dann ins folgende Zimmer. Innerhalb des Tors rechts sind Minotaurs des Erneuernden Typs so sollte Ihre Armbrust passend sein. Schießen Sie sie und treten Sie schnell weg rückwärts von ihrer Verbrennenden Ladung. Es gibt ein anderer Schalter links und Ja, die Skelette werden aufwachen wenn Sie ihn benutzen. Da keiner von ihnen irgendetwas an Ihnen werfen wird kann Ihre Pistole verwendet werden. Bekommen Sie den Gesundheit und weil Sie sich der Türöffnung nähern einige Bogenschützen werden erscheinen. Treten Sie in die Türöffnung vorn ein. Gehen Sie durch den Tunnel und Sprung die Lücke mit Spitzen rechts. Auf den Stufen werden drei Skelette sein. Tun Sie an der Speer-Falle wie vorher vorbei laufend nachdem beginnen die vertikalen Speere sich zu erheben. Gehen Sie die Stufen rückwärts und Aufblicken um die zwei Keulen-Werfer zu erledigen auf dem Sims oben. Gehen Sie nachher entlang dem schmalen Sims neben den Stufen um zum Raum zu kommen wo sie gestanden waren. Füllen Sie wieder auf und gehe ins Zimmer rechts von der Vase. Kaufen Sie beliebigen powerup dass Sie am ALTAR nicht bereits haben. Zu jeder vorgegebenen Zeit können Sie nur eine Art von powerup haben. Gehen Sie zum anderen Ende des Raums und benutzen Sie den Schalter um ein anderes Tor zu öffnen und auch Ratten aus vorherige Raum zu befreien. Springen auf die Gruft hinter Ihnen und erledigen sie mit Ihrem Maschinengewehr alles was kommt in diesen Raum. Gehen Sie durch das vorherige Zimmer entlang dem Sims und durch das geöffnete Tor vorn. Da Sie sich der Speer-Falle nähern wird ein Gladiator dahinter erscheinen fangen Sie sofort an zu schießen. Gehen Sie jetzt vorbei an der Speer-Falle. Ein Tor wird geöffnet die Stufen hoch und zur Tür. Das Spiel wird laden und die Tür wird sich öffnen und der Level endet.

MISSION 2: DAS GEBIET VON HEPHAESTUS

Level 3: THOLOS TEMPEL

Sublevel 3: HOF Keine Geheimnisse

Von außerhalb der Tür schießen Sie die zwei Bildsäulen des Atlases beide vorn und zum fernen rechts. Dann die zwei Wurfscheibe-Werfer von rechts der Tür. Jetzt renn zum rötlichen Gebäude rechts und Gebrauch es für den Schutz während bewegliche Bogenschützen erscheinen. Sie können seitlich zwischen den Säulen und dem Gebrauch die Erfolg- und Lauf-Methode sie zu erledigen einen nach dem anderen. Nach ihnen werden die Tiger von hier kommen sie schätzen die Pistole auch. Als er den letzten tötet, sagt er "Neun Leben mein Arsch." Jetzt werden sie kommen die verdammten Vögel. Von hier sind sie ein Klacks. Als nächstes werden einige Gladiatoren oben auf den Säulen sein. Einer wird werfen von hinter dem Gebäude in der Mitte. Gehen Sie zu einer der Säulen rechter Seite und entdecken Sie ihn auf der Spitze der Säule vorn. Erledigen Sie ihn und die zwei Sphinx-Bildsäulen in der Vorderseite des Gebäudes in der Mitte. Ein Paar wird erscheinen auf den Säulen wo Sie sind, laufen Sie zurück zum Schutz und sie erledigen.

Als nächstes wird kommen die verdammten Minotaurs nehmen Sie Ihre Armbrust und gehen rauss um sich etwas Raum zu geben. Gehe rückwärts als Sie schießen nach ihnen. Nachher werden Sie eine Nachricht erhalten dass eine Tür sagt das sie geöffnet worden ist. Gehen Sie in die ganzen Ecke und Ritzen hinein und füllen Sie Ihren Bedarf wieder. Die Türen die öffnete sich sind nach rechts und links wo Sie hineinkamen ist geradeaus an Ihrer linken Seite. Gehen Sie so zur Tür an

Ihrer rechten Seite zuerst und die Stufen hoch. Umgehen Sie die zweite Tür die die Stufen auf halbem Weg sind und gehen Sie zur Spitze um den Schild-Schatz zu bekommen. Kommen Sie jetzt unten zurück und gehen Sie in die Tür an Ihrer linken Seite hinein. Sie wissen dass Feinde vor Ihnen erscheinen werden bevor Sie zum Ende kommen, quicksave. Es werden drei Bogenschützen sein so bringen Sie schnell und erledigen Sie sie.

Die Tür um die Ecke links ist geschlossen so drehen Sie sich um und gehen Sie durch die andere Tür bei den Stufen. Diese Seite wird Minotaurs auslösen nehmen Sie Ihre Armbrust heraus. Später renn vorbei die Öffnungen rechts an der

Wand und bekomm die 10 Stücke Gold am Ende lauft dann zurück. Gehen Sie die Stufen herunter und öffnen Sie die Tür und schießen Sie die Bogenschützen die auf der Spitze des Zentrum-Gebäudes sind. Dann gehen Sie zur Tür links nach draußen zum Startpunkt. Steigen Sie zur Spitze und erhalten Sie den Schwert-Schatz dann gehen Sie unten zurück und gehen Sie in die Tür an Ihrer linken Seite hinein. Diese Seite hat drei Gladiatoren und etwas Gold.

Gehen Sie jetzt zu den Stufen zurück und gehen Sie durch die andere Tür. Dieses Mal gibt es einige Keulen-Werfer vor einer Armbrust-Munition. Bevor Sie vorbei gehen an der ersten Fenstereröffnung rechts, schauen Sie heraus in den

Hof und Schuss auf die Bogenschützen die vom zentralen Gebäude erscheinen. Es gibt eine andere Tür um die Ecke nach rechts welche zufällig ist offen. Gehen Sie durch und Sie werden einen großen Winde-Mechanismus darin sehen im Fenster vorn. Steigen Sie die Stufen zur Spitze und erhalten Sie den Schatz, dann kommen Sie unten zum Boden zurück und Sie werden einen Nachrichtenspruch hören dass eine Tür aufgeschlossen worden ist. Es ist die Klapptür im Fußboden, nach unten fallen lassen und Sie erhalten das Gold wenn Sie unten sind. Schießen Sie die Bogenschützen und den Gladiator rechts. Einige Skelette werden aus den Gräften erscheinen. Erhalten Sie den Schatz nachdem sie sterben und gehen Sie durch das Tor links. Das Schießen der Tonnen links wird einige explodierende Ratten bringen. Also warum Sorge. Gehen Sie den Bogengang rechts raus.

Gehen Sie auf den schmalen Sims links und gehen Sie zwei Sätze von Stufen herunter und springen Sie die Spitze-Falle auf der linken Seite. Das Tor wird vorn so aufgehen, gehen Sie herein und schießen Sie die zwei Skelette die erscheinen. Gehen Sie ins folgende Zimmer vorn für Gesundheitserholungen dann kommen Sie zurück und gehen Sie rechts. Sprung zu Gruft links und Schuss der Bogenschütze der vor Ihnen erscheint. Gehen Sie jetzt zum Fußboden unten hinunter und laufen Sie nach links und springen Sie auf den nächsten kleinen Hügel. Wenn Sie schnell genug sind werden die Ratten Sie nicht packen. Da sie hier nicht hinkommen können und so viele gesprengt werden. Gehe vorwärts - aber nicht zu nahe und schießt sie mit der Pistole. Springen Sie die Felsen-Rampe rauf. Schießen Sie die zwei Skelette und gehen Sie nach rechts und aus der Türöffnung und Sprung in die Lücke rechts. Gehen Sie durch die zwei Spitze-Fallen und in die Öffnung in der Wand rechts. Schießen Sie die Skelette und gehen links raus. Springen Sie den Felsen hoch und schießen Sie das Skelett das aufwacht. Steigen Sie die Rampe hoch und erhalten Sie den Harnisch.

Das wird das Tor öffnen und Skelette werden kommen. Sich nicht schämen zurück zuspringen ins Loch und erledigen Sie die Skelette die kommen runter. Wenn Sie Stehen an der Oberseite von der Rampe dem Sockel gegenüber wo der Harnisch war gehen Sie die Tür an Ihrer rechten Seite raus. Treten Sie ein in die Tür rechts vom abgesperrten Tor.

Gehen Sie hoch und in die Öffnung rein wo die Kurbel ist und benutzen Sie den Schalter der das Tor unten öffnet. Schau aus den zwei Fenster auf der Wand wo der Schalter an ist - Sie müssen unter den Tauen hocken um zu sehen das zweite Fenster - und Schuss auf die Bogenschützen die auf der Brücke sind. Geh zurück raus die rote Tür und die Stufen zur Spitze um 10 Stücke Gold zu bekommen. Geh zum Boden zurück und geht ins Tor hinein und benutze den Schalter rechts um die Zugbrücke zu senken. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr und gehen Sie rüber und durch die Tür zum nächsten Level.

MISSION 2: DAS GEBIET VON HEPHAESTUS

Level 4: HEPHAESTUM

Sublevel 1: STEINMINE

1 Geheimnis Es gibt 170 Stücke Gold.

Vom Start biegen Sie nach rechts ab und töten Sie den Bogenschützen. Dann drehen Sie sich schnell um weil einige Ratten hinter Ihnen kommen werden. Erledigen Sie jetzt den Bogenschützen links und dann den Keule-Werfer hinter ihm. Dann erhalten Sie Munition auf der anderen Seite der Tür. Gehen Sie jetzt vorwärts runter den Pfad zu den Felsen auf der linken Seite. Steigen Sie den Pfad herunter und achte auf die Feinde oben. Das erste werden zwei Keulen-Werfer sein gerade vorbei am Gerüst. Bevor Sie zum Gerüst kommen ziehle mit der Schrotflinte und erledige sie. Dann werden drei Wellen Ratten kommen wenn Sie an der Rüstung vorbei gehen, nehmen Sie Ihr Maschinengewehr und gehen rückwärts wenn sie kommen. Gehen Sie vorbei an der Säule auf dem Stützbalken weiter. Erledigen Sie den Bogenschütze rechts gerade vorbei am einzelnen Brett oben, der darüber geht zu den Felsen.

Gehen Sie zur Spitze des Gerüsts und töten Sie die Ratten die erscheinen von den Felsen links wenn Sie die Spitze erreichen. Sie vermeiden das, Sprung rechts vom Quadratstein und auf das Brett das darüber geht. Wenn Sie das Brett kreuzen wird eine Keulenwielder davor erscheinen Setzen Sie den Weg um die Quadratfelsen nach rechts fort. Sprung über die zerbrochene Brücke und nach unten und steigen Sie die Rampe hoch. Gehen Sie nach rechts um die Felsen und überquer die Brücke zurück auf die andere Seite. Gehen Sie vorbei an den Säulenstücke rechts und Sprung zur teilweisen Brücke und in die Höhle um den Messer-Werfer zu töten. Als Sie aus dem kurzen Tunnel kommen erscheinen oben rechts drei Bogenschützen auf dem Schlossgebäude. Geduckt zurück in den Tunnel und erledige sie anfangend mit dem linken. Überqueren Sie die Brücke und Sprung zum kurzen Brett rechts dann gehen Sie in den Tunnel.

Ein Keulenwielder wird vorwärts laufen. Vorbei an der Gesundheitserholung wird ein anderer Keulenwielder sein. Gehen Sie die Rampe herunter und die nächste hoch dann springen Sie zum Brett über die Lücke. Um die Kurve nach links wird ein anderer Keulenwielder sein. Am Ende des Tunnels wird ein Bogenschütze sein. Ein Minotaur wird kommen und es gibt einen anderen Bogenschützen rechts. Eine Ratte und ein Minotaur werden folgen. Gehen Sie ringsherum nach rechts und in einen anderern Tunnel. Keulenwielder vorn gefolgt von noch zwei Keulenwielders. Schießen Sie den Bogenschützen vorn und unter dem Ausgang und die anderen zwei auf niedrigeren Simsen links. Springen Sie zurück in den Tunnel schnell weil es gibt einen Keulenwielder am Boden, den Sims verwendend für Schießübungen. Springen Sie auf den Sims und Schuss auf den Keulen-Werfer mit Ihrer Armbrust. Wenn Sie lange genug warten Minotaur der da unten mit ihm war wird sich auflösen. Renn aus dem Tunnel und Sprung zum Sims vorn wo der erste Bogenschütze war. Dann fahren Sie fort die Simse hinunterzuspringen bis Sie den Boden erreichen. Bekommen Sie

Rüstung und Gesundheitserholungen. Dann auf den Trampolin, nicht springen und es wird Sie in den folgenden Tunnel bringen. Gehen Sie töten ein Paar Messer-Werfer und eine Keulenwielder mit Ihrer Schrotflinte. Am Ausgang schießen Sie den Bogenschützen oben. Schau um den Tunnel geh nach rechts und wenn Sie ein bisschen von dem Keulenwielder sehen Schuss bis er stirbt. Es wird drei Bogenschützen geben an Ihrer rechten Seite und einen mehr auf dem Brett oben. Sprung aus Tunnel nach links und dreh dich zurück an Ihrer rechten Seite mit Ihrem Maschinengewehr und erledige die Keulenwielders und Bogenschützen. Eine andere Welle der Keulenwielder und Messer-Werfer wird versuchen Sie zu umgehen wenn Sie forwärts gehen. Gehen Sie schnell rückwärts um sie alle vor Ihnen zu bringen und dann erledigen. Gehen Sie vorwärts unter dem Gerüst zum Ende. Springen Sie runter in den Nebel um einige Erholungen zu bekommen und SECRET GEBIET #1 mit 30 Stücken Gold zu erreichen. Gehen Sie jetzt zum anderen Ende und GEHE

in den brennenden Kreis um zurück zukommen wo Sie nachunten fielen. Steigen Sie zur Spitze des Schafotts und schießen Sie die zwei Bogenschützen die erscheinen an Ihrer rechten Seite wenn Sie die letzte Rampe ersteigen. Gehen Sie in den Tunnel und gehen Sie durch dann springen Sie zur Brücke und gehen Sie direkt in einen anderen Tunnel. Am

Ende springen Sie nach links zu einem anderen Tunnel hinunter. Springen Sie hinunter gehen durch und schießen Sie den Bogenschützen. Am Ende biegen Sie nach links und schießen Sie die Ratten und den Bogenschützen links. Sich weg von den Ratten rückwärts bewegend. Die Art die Sie töten wird.

Nehmen Sie Ihre Armbrust und gehen Sie vorbei am Quadrاتفelsen und treten Sie schnell rückwärts wenn die Minotaurs in der Vorderseite und hinter Ihnen erscheinen. Dann nehmen Sie Ihr Maschinengewehr und gehen links um die Ecke vor dem Käfig. Ratten werden springen vom Quadrاتفelsen links. Nehmen Sie den Gesundheitssatz dann gehen Sie ringsherum hinter den Quadrاتفelsen und nach links zu einem anderen Tunnel. Überqueren Sie die Brücke gehen Sie links um den Felsen und lassen Sie unten in das Loch fallen. Schießen Sie den Keulen-Werfer und Sprung in die Lücke um Maschinengewehr-Munition zu bekommen dann gehen Sie zurück und lassen sich unten in das Loch fallen. Gehen Sie durch und töten Sie die Keulen Werfer und am Ende steigen Sie das Gerüst zur Spitze. Wenn Sie springen über drei Messer-Werfer werden sie hinter Ihnen erscheinen und ein Bogenschütze wird erscheinen an der Vorderseite. Steigen Sie auf das Gerüst um eine Munition zu bekommen dann runter und in den Käfig. Es wird Sie demütigen und das Spiel wird laden.

MISSION 2: DAS GEBIET VON HEPHAESTUS

Level 4: HEPHAESTUM

Sublevel 2: PLATEAU 1 Geheimnis

ALTAR

Gehen Sie aus dem Käfig und gehen Sie auf die rote Tür zu. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr. Stehe in der Vorderseite des Tunnels und geh raus um einen Skript auszulösen von Ratten. Dann in den Tunnel zurück hinter die rote Tür und lassen Sie sie schließen. Gehen Sie jetzt voran und lassen Sie die Tür offen und Schuss auf die Ratten im Tunnel. Wiederholung bis Sie aufhören auszulösen die Ratten. Wenn Sie rausgehen um auszulösen bewegen sich vorwärts und rückwärts in einer Geradenlinie, in der Mitte Maschinengewehr-Munition an der Vorderseite. Wenn die Ratten anfangen die rote Tür zu öffnen Sprung rückwärts in den Käfig wo sie Sie nicht erreichen können. Dann während sie alle ringsherum um den Käfig sein werden von der Rückseite des Käfigs schießt ein oder zwei damit sie alle explodieren. Und weil ich vorher Skripte auslöste bis keine mehr erschienen.

Nachdem die Ratten aufhören zu kommen gehen Sie nach rechts eine Rüstung zu bekommen. Dann gehen Sie nach links um die Munition zuerst zu bekommen dann dem Tunnel wo Sie gegenüberstanden wo Sie schossen die Ratten und als Sie vorwärts nahmen die Mini-kanone renn geradeaus zurück zur roten Tür innerhalb des Tunnels. Stehen Sie jetzt innerhalb Öffnung und Schuss auf die Keulen-Werfer die Ihnen folgten und den Fliegenden Babys. Gehen Sie fort aus dem Tunnel raus um einen Skript auszulösen dann zurück und Stehen in der öffnung des Tunnels und erledigen Sie sie wenn sie dadurch fliegen. Dort gibt es mehr explosive Ratten. Auslösen einen Skript, kehren Sie hinter die rote Tür zurück und nehmen Sie Ihr Maschinengewehr. Wenn sie explodieren wenn sie in das rote Tor rennen, ich habe kein Problem damit. Als nächstes kommen sechs Zyklopen trampelnd. Stand in der roten Tür um es offen zu halten dann wenn sie in der Öffnung des Tunnels mit Ihrer Pistole schießen. Sie sind zu hoch um in den Tunnel zu kommen und wird gerade dort bemerkenswerte verschiedene Posen für Sie ertragen während sie tanzen in der Türöffnung. Leere Magazin nach Magazin von Ihrer Pistole bis zum Fall und sterben. Sie sind zu groß um zu Ihnen zu kommen und können Sie jeden Körperteil schießen den Sie sehen können. Es tut nichts zur Sache wenn es ein Arm, Bein oder Penis ist wird es noch helfen ihren Gesundheit entleeren zur Null. Nach den Fünften-Fällen wird sich eine Tür öffnen warten Sie und töten Sie den sechsten dann gehen Sie aus dem Tunnel. Gehen Sie nach rechts weiter und gehen Sie in die großen Türen rein. Schießen Sie jedes Fliegen Babys die sich verbargen um Ihnen zu folgen. Füllen Sie Ihren Bedarf und bekommen die 20 Stücke Gold. Es gibt eine 200 Punkt-Gesundheit

Bonus durch den Ausgang zu dem Sie speichern später wenn Ihre Gesundheit ist bereit. Gehen Sie den Ausgang raus um Gruppen von Bogenschützen vorn und links auszulösen. Dann ducken zurück und sie erledigen. Danach eine Weile gehen sie weit weg ein Zielschloss darauf bekommen sollen, so bewegen Sie sich zur linken Wand und vorwärts. Nehmen Sie die Gesundheit bevor Sie verlassen wird sich die Tür nicht öffnen zurück hoch wenn Sie gehen. Seien Sie bereit sich auf die andere Seite zu bewegen wird an beiden Seiten erscheinen. Nach ihnen wird eine Gruppe der Keulen-Werfer kommen. Ihnen wird von Kentauren gefolgt. Verwenden Sie die Maschinengewehre auf die Kentauren. Wenn sie zu Ihnen stürmen rückwärtsgehen indem sie schießen in sie. Kurz bevor Sie den letzten töten wird eine Tür aufschließen. Aber zuerst, da wo Sie in dieses Gebiet gingen gehe links und den ganzen Weg hinter Ihnen zur Zurück zur Ecke, folgend den Wänden die gemacht sind aus kleinen Felsen bis Sie zu einer Öffnung kommen. SECRET GEBIET #1- 30 Stücke Gold. Überprüfen Sie jetzt gründlich dieses große Gebiet für pickups um wieder zu füllen und zu bekommen die 200 Punkt-Rüstung im Gebäude in der Mitte. Gehen Sie zum Tor vorbei wo Sie die Rüstung bekamen und stop im Holzzaun-Gebiet wo Sie kurz zuvor kauften einen powerups am ALTAR. Jetzt kommen Sie um zu sehen wo die Feuerbälle die Sie gesehen haben her kommen.

MISSION 2: DAS GEBIET VON HEPHAESTUS

Level 4: HEPHAESTUM

Sublevel 3: HEPHAESTUS 1 Geheimnis

ALTAR

Gehen Sie ins abgesperrte Tor-Gebiet und GEHEN SIE auf das Trampolin welches Sie auf mehrere andere Trampoline treiben wird. Wenn Sie denken dass Sie dabei sind über ein Trampolin hinauszuschießen, richten Sie Ihre Maus nach unten um darauf zu steuern. Wenn Sie auf festem Boden landen den Keulen-Werfer davor erledigen und gehen zu den Türen vorn weiter. Sie können durch jede rote Tür gehen um in die Arena reinzugehen. Aber gehen Sie durch die rechte Tür raus und biegen Sie nach links in die Mitte der Arena. Nehmen Sie NICHT die Säure-Pistole auf betrachten Sie die Wände der Arena für Bildsäulen auf die Sie schießen können. Schauen Sie im zweiten Stockwerk vorn und Schuss die niedrigste Bildsäule rechts im hohen Alkoven. Drehen Sie sich jetzt nachhinter um und blicken Sie hoch um auf eine andere Bildsäule zu schießen im linken Alkoven. Gehen Sie zurück zur rechten Eingangstür und gehen Sie links zu dem Außen-Laufgang, wo die Bilder auf der Wand sind und Erholungen erhalten. Nehmen Sie Maschinengewehr-Munition und gehen ringsherum. Wenn Sie das Trampolin erreichen, GEHEN SIE darauf. Das wird Sie in den Balkon des zweiten Stockwerks befördern, schnelle Bewegung forward schicken und ducken hinter dem Schutz weil Sie ausgelöst haben Bogenschützen. Erledigen Sie die Bogenschützen auf denen Sie ein Schloss bekommen können. Wenn sie forward gehen werden Skelette hinter Ihnen erscheinen umdrehen, und erledigen indem Sie rückwärtsgehen. Benutzen Sie den Altar für den Schutz und erledige den Bogenschütze auf dem Fenstersims an Ihrer rechten Seite. Kaufen Sie einen powerups am ALTAR wenn Sie dann runterspringen können gehen Sie zur Arena unten zurück. Nehmen Sie die Säure-Pistole-Munition zuerst dann nehmen Sie die Säure-Pistole und der Spaß beginnt. Benutzen Sie Ihr Maschinengewehr und Unsterblichkeits- und Koloss-Schaden powerups um die Horde von Feinden zu erledigen die kommen um zu spielen. Zuerst werden Sie durch Bogenschützen umgeben sein während sie erscheinen gehen Sie zu dem Laufgang wo die Bilder auf der Wand sind und gehen Sie auf den Trampolin um bis zum Balkon zu springen. Dann renne zum ALTAR und Kämpfen von hier. Einige Gladiatoren und Minotaurs werden auf dem Balkon erscheinen, benutzen Sie Koloss Bewegung um Dinge und Ihre Schrotflinte zu verlangsamen sie zu erledigen. Kaufen Sie eine andere Koloss-Bewegung und dann sehen Sie in die Arena herab und verwenden Sie Ihre Pistole um Bogenschützen zu erledigen. Ducke Sie sich hinter dem Schutz nachdem Sie jeden schießen bis sie alle tot sind. Mehr Minotaur und Skelette werden

auf dem Balkon erscheinen. Bleiben Sie in der allgemeinen Umgebung des Altars und lassen Sie Ihren Feind zu Ihnen kommen. Jetzt ist es nicht das beste unten in diese Arena zugehen. Gehe herum und Feuer von allen Seiten. Hier kommen Ihre Feinde nur wenig an eine Zeit. Es gibt Munition und Rüstungserholungen hier. Nachdem Sie hören an Feinden knapp werden, springe auf den Laufgang unten und gehe in eine der roten Türen wo Sie in diesem Gebiet begannen und einige mehr Feinde kommen zu Ihnen. Wenn Sie an Feinden knapp werden ist es Zeit zu gehen draußen zur Arena. Aber zuerst überprüfen Sie um zu sehen ob es eine Keulen-Werfer gibt der oben und unten auf dem Trampolin springt. Wenn so, quicksave dann gerade zum Spaß versuchen Sie ihn zu erledigen in dem Sie seiner Keule ausweichen. Jetzt raus zur Arena und sollten Sie ungefähr 40 Stücke Gold finden am Rand.

Als nächstes werden zwei Zyklope kommen und alles was Sie tun müssen ist sie umkreisen weg von ihrem Atem und Schiesse zwei Säure Runden in jeden. Das wird eine Tür aufschließen und es wird Hephæstus-der 2. Spiel Boos kommen

der gern "Gimpy" genannt wird. Beschäftigen Sie sich nicht mit seinen Lakaien schießen Sie ständig Ihren Meteor-Werfer in ihn. Verwenden Sie Ihren Unsterblichkeits- und Koloss-Schaden powerups und achten Sie auf seine Gesundheit, vermindert sich an der Oberseite vom Bildschirm. Behalten Sie Ihre Entfernung und umkreisen Sie ihn so hat er keine Chance mit seinen Hammer auf die Erde einzuschlagen. Nachdem er stirbt rotten Sie den Rest seiner Günstlinge aus und gehen Sie in die Tür weiter die sich öffnet. Füllen Sie Ihre Munition auf dann geh auf das Trampolin um die Spitze zu erreichen des Ziegelbrennofen und erhältst den Goldhelm. Dann gehen Sie auf das Trampolin hier indem Sie dem offenen Fenster gegenüberstehen um durch angetrieben zu werden zum Fenster zum SECRET GEBIET #1 und erhältst 30 Stücke Gold. Geh zurück zum Boden und gehe zurück. Rückprall bis zum Balkon und der schau für Erholungen und Kauf jeder powerups die Sie verbraucht haben. Gehe zurück nach unten und Kontrolle der Arena. Dann überprüfen Sie die niedrigen Laufgänge bis Sie die Türen finden die sich gerade öffneten und gehen durch um diesen Level zu beenden.

MISSION DAS NEST VON 3 MEDUSA

Level 5: DER PALASTTEMPEL VON ARGOS

Sublevel 1: TROJANISCHES PFERD Es gibt 190 Stücke von Gold. 1 Geheimnis.

ALTAR

Rücken Sie schnell zur Seite von den Türen, der Bogenschütze schießt nicht auf Sie. Zoomen Sie ihn mit Ihrer Armbrust heran um ihn zu erledigen auf der Spitze des großen Felsens. Jetzt einige Pfeile in den Zyklopen auf der anderen Seite der Brücke. Jetzt herauskommen und durch jede niedrige Wand voran gehen um zu der Meteor-Werfer-Munition und anderen Erholungen zukommen. Gehen Sie jetzt raus auf die Brücke und am Ende benutzen Sie den Schalter auf der rechten Quadratsäule. Wenn die Zugbrücke sinkt rennen Sie und bis zur Spitze der Stufen. Töten Sie den anderen Bogenschützen oben auf dem Felsen links. Dann fliegende Babys weil Sie auf die Brücke mit Ihrer Schrotflinte rückwärtsgehen. Gehen Sie weiter voran auszulösen einen Skript. Als nächstes werden die Vögel kommen. Mehrere Gladiatoren und Minotaurs werden erscheinen. Sie sind nicht froh das Sie sind ein Teil des Spiels wo die Minotaurs nur produzieren eine Nachkommenschaft. Genießen Sie es während Sie können die Ursache wird lange dauern. Bekommen Sie die Vögel auch. Überprüfen Sie entlang der ersten Burgwand für 10 Stücke Gold. Sie können auch dahin zurück gehen wo Sie anfangen und bekommen die Erholungen dort auch. Wenn Sie versuchen die Brücke in die Burg zu durchqueren Ihre Feinde werden erscheinen, es ist auf dem Plan B. Aber zuerst töten Sie den Skeletaur mit Ihrer Schrotflinte.

Gehen Sie zum trojanischen Pferd und gehen Sie im hinteren linken Bein rein. Gehen Sie die vier Rampen hoch dann unten die Rampe vorn gehen auf die andere Seite und auf die Rampe. Gehen Sie voran und noch zwei Rampen hoch zu einer Türöffnung links Gehen durch und nach rechts springen Sie die Rampe rauf und schießen Sie die zwei Bogenschützen die Sie sehen durch das

Fenster. Gehen Sie jetzt zur Türöffnung zurück und gehen Sie geradeaus und springen Sie zur Spitze rauf. Springen Sie zur Kurbel und benutzen Sie sie um das Pferd näher zu rücken zur Burg. Gehen Sie jetzt hinter die Kurbel und springen Sie zum Gerüst hinunter zum Boden. Kehren Sie jetzt durch das Pferd zurück und wenn Sie zur Türöffnung kommen gehen Sie wieder rechts und springen Sie die Rampe entlang der rechten Wand rauf. Ziehen Sie den Hebel auf dem Fußboden. Das wird die Brücke ausfahren. Renn vorwärts und Sprung von der Brücke zu einem Schafott innerhalb der Burg. Schießen Sie die vier Bildsäulen entlang der Vorderwand weil Sie herunterkommen und nimm die 10 Stücke Gold an der Unterseite vom Schafott. Springen Sie nicht nach unten wo der ALTAR ist weil sich die Tür öffnen wird und Feinde kommen werden in Masse. Gehen Sie stattdessen in die rote Tür an der Unterseite vom Schafott rein und steigen Sie die Stufen hoch und töten den Minotaur und bekommen den Goldschild-Schatz. Am Boden der Stufen schießen Sie die Tonnen von einigen Flügen dann gehen Sie runter und ins SECRET GEBIET #1 rein und erhalten 10 Stücke Gold. Gehen Sie aus der Tür und erledige die Bogenschützen und Skelette was die Tür öffnen wird für Sie. Gehen Sie der erste Flug von Stufen zurück und stehen Sie links und lassen Sie die Parade von Skeletten in die Tür rein. Was Sie tun schießen sie mit Ihrer Pistole. Ich stieß darauf, was eine Störung im Spiel zu sein scheint. Wenn Skelette fingen an zu kommen sie hielten nie an. Der Boden fuhr gerade fort die Skelette Ausspuckend. Schließlich um diese Parade des Wahnsinn zu beenden rannte ich in die Tür die sie öffneten und das Spiel geladen wurde und keine Skelette mehr. Wenn Sie die Störung nicht bekommen dann gehen Sie sich zur Tür und schießen Sie die Bogenschützen. Wenn Sie die Störung nicht bekommen und alle Skelette getötet haben wenn es ist sicher, kommt heraus und gehen rechts vorbei am Tor zur anderen Tür gerade

wie diejenige wo Sie kamen gerade heraus und steigen hoch. Gehen Sie in die Tür auf Ihrer linken Seite rein rückwärts gehend und töten den Gladiator der dachte dass er dachte hinter Ihnen zuerscheinen. Erhalten Sie die goodies und kommen Sie zurück raus. Das Kurbelzimmer ist wo sie die Zugbrücke bis zum Versuch zogen und Sie gingen raus.

Gehen Sie zur Spitze der Stufen töten Sie den Minotaur der versucht hinterhältig zu sein und mehr Goldschatz zu bekommen. Gehen Sie jetzt runter und zurück die Tür nach rechts raus. Gehen Sie an den Alkoven heran um ein Schwert auszulösen für das Werfen von Gladiatoren. Erhalten Sie die Gesundheitssätze dann gehen Sie zum ALTAR wenn Sie die Notwendigkeit haben powerups zu kaufen. Dann geh in das Tor vorn und Spiel wird geladen.

MISSION DAS NEST VON 3 MEDUSA

Level 5: PALASTTEMPEL VON ARGOS

Sublevel 2: ZITADELLE 2 Geheimnisse.

ALTAR

Gehen Sie vorwärts durch die Türen und Stand an der Schwelle, zurück zur rechten Seitentür und hoch sehen nach links und erledigen Sie die drei Bogenschützen. Drehen Sie sich jetzt nach rechts und erledigen Sie die Bogenschützen dort. Raus in das Tor links um fliegende Babys zu aktivieren. Töten Sie sie und die Bogenschützen oben. Jedes Mal wenn Sie

noch einige Babys auslösen ein Bogenschütze wird oben erscheinen. Wenn sie aufhören zuerscheinen gehe durch das folgende Paar von Toren. Nach dem vierten Tor gehen Sie in die Tür links mit dem Brunnen rein und sobald Sie die fliegenden Babys auslösen rückwärtsgehend treten Sie zur Seite. Benutzen Sie die Türöffnung für den Schutz und erledigen Sie die Babys mit Ihrer Pistole. Wenn sie alle Tot sind reingehen und Rüstung und Gesundheit nehmen.

Gehen Sie zurück raus und gehen Sie links und benutzen Sie den Schalter. Sobald Sie kommen in den Schalter-Raum Keulen-Werfer werden erscheinen benutzen Sie die Abteilung der Backsteinmauer zwischen den Bars für den Schutz und erledige sie von dort. Der Schalter öffnet ein anderes Tor.

Gehen Sie jetzt zurück den Weg wo Sie herkamen um noch einige Babys auszulösen. Wenn Sie

zurück gehen erledigen Sie die Bogenschützen die den Weg hoch sind. Gehen Sie vorbei wo Sie reingegangen sind zu den Toren auf der anderen Seite. Mehr Bogenschützen werden erscheinen in der Abteilung wo Sie das Tau im Fenster links sehen können schnell zurück raus dort . Einige Skelette werden erscheinen. Dann gehen Sie weiter und finden mehr Skelette. In den Raum nach rechts sind einige Tonnen um zu explodieren gehen Sie weiter. Bewaffnen Sie sich mit Ihrem Maschinengewehr. Gehen Sie einige der Schritte um einen Skript auszulösen von Speer-Skelette, dann zurück hoch und um auszuweichen den Speeren und erledige sie mit Ihrer Schrotflinte. Wenn sie aufhören zu kommen schau herum auf dem Boden der Stufen und nehmen Ihre Säure-Pistole. Sobald Sie nehmen den Gesundheitssatz rechts im letzten Gebiet mehreren Minotaur werden vorn erscheinen. Gehen Sie rechts es aufzunehmen so dass Sie die Rückwand anschauen. Gehen Sie zurück nach links und zurück hoch. Vernichten Sie sie wie ein Ballon. Gehen Sie jetzt zurück und steigen Sie die Stufen hoch. An der Spitze von den Stufen werden Sie von Keulen-Werfern und Bogenschützen umgeben sein. An der Spitze von den Stufen gibt es ein Loch links nicht hinein fallen. Haken Sie einen Uuey nach rechts und geh in den Raum links rein und Kämpft von dort. Nachdem Sie jeden getötet haben erhalten Sie die Handgranaten hinten im Raum. Raus aus diesem Raum und gehen Sie in die Tür rein die diagonal an Ihrer linken Seite ist und erledigen Sie die zwei Keulen-wielders vor Ihnen. Gehen Sie in die nächsten Türen rein und gehen Sie nach links einem Pfosten passierend entlang dem Weg . Gehen Sie links in die folgenden Türen rein bewaffnen Sie sich mit Ihrem Maschinengewehr und gehen Sie rückwärts in die 200 Punkt-Gesundheit. Schießen Sie die Ratten, wenn sie erscheinen. Kommen Sie zurück und gehen Sie nach links weiter und gehen Sie links durch das nächste Tor. Gehen Sie durch das nächste Tor rechts

um eine Rüstung und Säure-Pistole Munition zu erhalten.

Gehen Sie zurück aus diesem Raum nach rechts und gehen Sie in den Raum rechts rein. Nachdem Sie in diesen Raum reingegangen sind schau zurück raus hoch und links um den Zyklopen dort auf dem dritten Stockwerk zu entdecken. Schießen Sie eine Ladung mit Ihrer Pistole in ihn dann geduckt zurück in den Raum. Gehen Sie zurück und eine andere Ladung in ihn geduckt zurück raus auf den Wege dann sollte eine dritte Ladung ihn aus seinem Elend erlösen. Es bringt eine Weile für seinen spitballs um Sie zu erreichen, so warten Sie bis nach dem benutzen der Tür bevor Sie rausgehen um zu schießen. Betrachten Sie jetzt das Zimmer. Es gibt Skelette, Beutelratte die hier spielen. Jetzt der Stand am Ende des Raums an der Ecke wo die Tür ist und schießen Sie die große Gruppe von Tonnen rechts. Es scheint als ob das die Beutelratte-Spieler erwecken durch Schrei. Zurück aus dem Raum und Schuss die anderen Tönen vorn dann schießen Sie die Skelette die herauskommen aus der Tür. Gehen Sie die Stufen hoch mit Ihrer Schrotflinte und töten Sie die Skelette die erscheinen an der Oberseite von den Stufen. Wenn Sie Wege zurück hoch, viele Skelette werden auf der Seite der Stufen herunterlaufen um zu Ihnen zu kommen. Erinnern Sie sich dass sie noch da unten sein werden wenn Sie unten zurückgehen. Aber gerade zum Spaß sieh wie viel Sie töten können bevor sie erreichen der Boden. Ich denke dass das ein anderer jener Spielestörung ist für unbegrenzte Skelette. Gehen Sie die Stufen hoch und haken Sie einen Uuey nach rechts und geh in die Tür an Ihrer linken Seite hinein. Es gibt zwei Minotaurs und Rüstung am entfernten Ende. Kommen Sie zurück raus und gehen Sie rechts zum nächsten Tor. Es scheint dass wenn Sie vorbei an den Stufen gehen die Störung noch da ist so zurück hoch und die Stufen runter rennen. Warten Sie bis sie aufhören eine Zeit lang auszulösen und laufen Sie VORBEI AM Raum rechts. Auch das ist ein Spielestörung oder es ist eine Vermutung das es die letzten hundert Skelette sind. Gehen Sie zum folgenden Raum sammeln Sie die Munition um die Tümpel. Gehen Sie zu der Tür und Schuss auf die Messer-Werfer auf der Brücke an Ihrer linken Seite. Kommen Sie zurück und gehen Sie über die Brücke zur Tür an Ihrer rechten Seite. Sobald die Tür hinter Ihnen schließt die die Skelette aufhören sollten zuerscheinen.

Gehen Sie rechts vom Tau und erledigen Sie soviel Feinde wie Sie können. Dann gehen Sie in die Tür hinein und wenn Sie die Vögel auslösen zurücklaufen durch die Tür und erledigen nicht weniger als Sie von hier können. Wenn sie tot sind geh zurück in das Tor und nimm die pickups

hinter der Wand Dann gehen Sie links zu den Stufen. Gehen Sie in den Raum kurz vor den Stufen vernichten Sie einige Tonnen und erhalten Sie die Handgranate-Munition. Gehen Sie jetzt die Stufen hoch. An der Oberseite von den Stufen haken Sie einen Uuey nach rechts und durchqueren Sie die folgende Brücke und gehen Sie in die Türen rein und gehen Sie links. Passieren Sie das Tau gehe durch den Gang und Halt wenn Sie den Schalter sehen. Zwei Skelette, eins in der Vorderseite und eins hinter dir erscheinen weil Sie sich ihm nähern.

Sobald sie ausgelöst werden vorbei an demjenigen hinten und Schuss rückwärtsgehend erledige sie beide. Spülung und Wiederholung, um noch mehrere zu töten. Benutzen Sie jetzt den Schalter der die Brücke hinter der Tür senken wird gehen Sie weiter. Gehen Sie durch überqueren Sie die Zugbrücke und gehen Sie rechts. Sprung in die Lücken, ignorieren Sie ausgelöste Vögel steigen Sie die Rampe hoch und über die Brücke in die folgende Tür. Gehen Sie rechts und die Stufen hoch und Stand hinter dem Tau-Teil von der Winde und benutze sie um die Plattform auf dem Boden hochzuholen an der Unterseite vom Tau. Nehmen Sie Ihre Armbrust und gehen Sie zurück zu den Stufen und mehrere Minotaur werden erscheinen. Gehen Sie auf die andere Seite der Winde rückwärts wenn Sie sie schießen. Gehen Sie jetzt wieder zurück zu den Stufen um festzustellen dass die Tür geschlossen ist gehen Sie auf das Brett. Folgen Sie dem Laufgang zurück ringsherum in die Lücke springend und Tötung mehrerer Wellen von fliegenden Babys mit Ihrem Maschinengewehr. Gehen Sie jetzt zurück zu dieser Seite des Loches und Umdrehung zur inneren Wand. Hockstellung um vorbei am vorspringenden Stück der Wand um vorwärts zu kommen am Sims hier. Gehen Sie weiter und wenn Sie einen sehen vorne blitzen gehen Sie rückwärts rein. Das ist ein SECRET GEBIET #1 der 200 Punkt-Rüstung hat. Dieses Geheimnis wird eine Masse von Vögel auslösen entlang dem Sims zurücklaufen und springen Sie hinunter wo die Winde ist renn vorwärts dann drehen Sie sich um und Maschinengewehr auf die Vögel die Ihnen folgten. Dann gehen Sie zum Brett am Ende wieder um auf den Level oben zurückzukommen.

Sprung in die Lücke gehen Sie weiter und gehen Sie das folgende Brett herunter. Das wird auslösen einen Bogenschützen an der Unterseite schneller Schuss auf ihn. Unten das nächste Brett ein anderer Bogenschütze. Gehen Sie zum nahen Fenster und benutzen Sie Ihre Pistole schießen Sie die Vögel die noch nach Ihnen suchen. Dann gehen Sie kreisförmigen Stufen hinunter. Durch die Tür an Ihrer linken Seite und unten ein anderes Brett Tötung einer Ratte am Boden. Geh durch das nächste Tor und unten weitere kreisförmige Stufen links. In die Lücken springend nach unten. Das bringt

Sie auf dem Grund. Gehen Sie nicht ins innere Gebiet wo das Runde Gebäude ist oder Sie werden Feinde auslösen. Folgen Sie dem Laufgang rundherum und für ein Moment Umgehen die Öffnung unter der Plattform die Sie hoch holten als Sie die Winde verwendeten. Gehen Sie weiter zu den Stufen am anderen Ende und geh hoch. Gehen Sie zur Tür links und im Inneren werden Sie Maschinengewehrmunition sehen. Statten Sie Ihr Maschinengewehr aus und gehen Sie zurück. Drei Keulen-Werfer werden erscheinen wo Sie gerade herkamen Schuss schnell auf sie. Als Sie überqueren die Brücke vier Bogenschützen werden oben links erscheinen. Ducken hinter einer der Quadratsäulen und erledigen. Überqueren Sie die Brücke und gehe rechts. Im ersten Raum sind einige Ratten und ein Skelett. Auch einige Gesundheitserholungen. Gehe zur zweiten Tür rechts das SECRET GEBIET #2 mit einer Rüstung. Oh ja es gibt auch einen ALTAR hier.

Jetzt ist es Zeit um Ihre Schritte zurück zum Loch im Boden unter die erhobene Plattform zuwenden. Als Sie versuchen den Altar-Raum zu verlassen drei Bogenschützen werden auf der Brücke oben und an Ihrer linken Seite erscheinen. Es werden ein Paar mehr dort kommen. Erledigen Sie sie dann gehen Sie raus nach rechts. Überqueren Sie die Brücke zum inneren Gebiet und gehen Sie links. Gehen Sie die kreisförmige Stufen hinunter und unten zum Boden. Folgen Sie dem Laufgang zu der Plattform die Sie gerade hochgeholt haben und zum Keller hinunterspringen. Das Spiel wird laden.

MISSION DAS NEST VON 3 MEDUSA

Level 5: PALASTTEMPEL VON ARGOS
Sublevel 3: SÄULEN & LAVA 1 Geheimnis

Folgen Sie dem Tunnel und springen Sie unten ins Loch. Es ist egal ob Sie vorwärts oder nach hinten vorankommen. Beide Richtungen führen zu Stufen zum Hinuntergehen und ein mit Bildsäulen voller Raum. Benutzen Sie Ihre Schrotflinte um zu schießen drei Messer-Werfer und Skelette die erscheinen. Dann gehen Sie weiter zu den Stufen. An der Spitze der Stufen springen Sie auf das innere Sims das geht entlang der Wand über den Stufen zum SECRET GEBIET #1. Wenn das Zeichen auf dem Bildschirm erscheint spring nach unten um die dreißig Stücke Gold zu bekommen. Fallen Sie zum Boden der Stufen und gehen Sie in den Raum. Sie erwartet mehreren Wellen von Feinden und Ihrer Routine ist zu springen auf dem Sockel und sammeln Sie das Gold dann wenn das Licht Anfängt zu reflektieren von den Spiegeln oben, treten Sie vom Sockel dazu rückwärts an die Außenwand und gehe von Seite zu Seite die Säulen dafür benutzend für Deckung während Sie die folgende Gruppe erledigen. Nehmen Sie Ihre Pistole. Wenn Sie zur Mitte gehen wird eine Ratte rausspringen aus dem Sockel. Springen Sie nachher rauf und erhalten Sie die 10 Stücke Gold die sie zurückgelassen hat. Das wird das Licht veranlassen zwischen zwei über Kopf Spiegeln zu reflektieren. Jedes Mal wenn Sie eine Welle von Feinden töten wird ein neues Licht oben erscheinen. Quicksave nach jeder Gruppe. Starte mit einigen Ratten. Es gibt zwölf Wellen von Ratten die alle kommen von selben Punkt der ein wenig links vom Spiegel ist der ist links vom Tor wo Sie hineinkamen wenn Sie dem Tor gegenüberstehen. Sprung vom Sockel um jede Welle auszulösen dann zurück hoch und Schuss auf sie. Sie werden soviel Munition mit der Pistole nicht vergeuden wie mit der Schrotflinte, weil die Ratten geradeaus zu dem Boden vom Sockel gehen werden auf dem Sie Stehen ist es hart zumachend um eine Sperre zu bekommen an ihnen. Nehmen Sie später Ihr Maschinengewehr und Sprung zurück auf dem Sockel dazu bekommen Sie noch etwas Gold und ein anderes Licht wird unten reflektieren und Keulen-wielders werden Sie umgeben, zur Außenwand rückwärtstreten um sich mit ihnen zu befassen. Benutzen Sie die Säulen für den Schutz. Nach ihnen werden Messer-Werfer kommen. Nehmen Sie die Rüstung im Außenring. Nehmen Sie Ihre Säure-Pistole und Sprung hoch für mehr Gold. Als nächstes werden Minotaurs kommen. Wenn neues Gold nicht erscheint auf dem Sockel bedeutet es dass Sie nicht durch sind mit der gegenwärtigen Welle von Feinden. So bewegen Sie sich um sie auszulösen. Nach den Minotaurs Sprung hoch und bekommen Sie der Goldhelm dann gehen Sie zurück zum Außengebiet vom Raum. Teile des Bodens im mittleren Gebiet werden runter fallen. Dort werden Stufen sein hinunterzuspringen oder hoch zuspringen. Minotaurs und Bogenschützen werden Ihren Abstieg interessant machen. Während Sie noch hier sind versuchen Sie soviel der Feinde unten zuerledigen wie Sie können. Fangen Sie Ihren Abstieg in der Nähe vom geschlossenen Tor an. Sie werden Gold und einen Bogenschützen sehen in einem der Alkoven auf dem Weg unten. Nachdem Sie ihn töten bekommen Sie 10 Stücke Gold gehen Sie zur linken Wand für den Schutz und quicksave. Es gibt nur einen Pfad unten zum Ausgang werden Sie nicht über die zahlreichen Plattformen betroffen. Während Sie in diesem Alkoven sind versuchen Sie einige Ihrer Angreifer leichtere Dinge zu machen. Der folgende Halt wird einen Gladiator darin haben. Halten Sie hier an und erledigen Sie die Feinde. Wenn Sie die Türen erreichen gehen Sie durch und der Level wird enden.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 6: UNTERWELT VON TARTARUS
Sublevel 1: UNTERWELT-HÖHLE Dieser Level hat 210 Stücke Gold. 1 Geheimnis

Das Kämpfen beginnt schnell und wütend in diesem Level. Sie können nicht aus der Tür heraus bevor die Skeletten und Minotaurs hereingekommen sind. Alle Ihre alten Feinde kommen zur Party in Massen. Sprengen Sie den Minotaurs und die Skelette die zuerst in die Tür reinkommen mit der Minipistole. Dann stehen Sie in der Tür auf beiden Seiten und bewegen Sie sich seitwärts vor der Türöffnung, Feuer dann bewegen Sie sich seitwärts für Deckung. Benutzen Sie Ihre Säure-Pistole auf die Minotaurs wenn sie auf dem Wege sind. Skelette werden stürmen und sich auf Sie stürzen wenn sie in der Nähe von der Türöffnung kommen, bewegen Sie sich schnell seitwärts um sie gegen die Rückwand krachen zu lassen. Es ist wichtig dass Sie den Minotaurs aus einer Entfernung erledigen und bleiben Sie in der Nähe von der Vorderseite des Raums so dass der Schaden von ihrem Äxten die die Rückwand schlagen Ihre Gesundheit nicht schädigen. Gehen Sie nach links und rechts in der Nähe des Eingangs um jede Welle zu erledigen. Fahren Sie fort zu schießen und sich fort zu bewegen. Wenn sich die Dinge verlangsamen rausgehen und entlang der Wand gehen neben dem Startpunkt, um Ihre Gesundheit zu erfrischen. Nach einer Weile wird es kleinere Zyklopen geben der vom größeren gefolgt ist die schneller spucken als diejenigen die vorher kamen. Einige Schüsse von Säure sind alles was es für sie von weitem erforderlich ist. Es gibt ein wenig Zeit zwischen der Zeit der sie spucken um die Felsen tatsächlich zu erreichen und Sie haben nur ein paar Sekunden um sich aus dem Weg zu bewegen wenn Sie sie hören durch die Luft pfeifend. Nach ihnen werden die Vögel kommen. Überprüfen Sie wo die Vögel herkommen und von so weit weg wie möglich schießen sie mit Ihrer Pistole. Es wird rechts vom Startpunkt und in dem Orangengebiet des Bildschirms sein. Noch zwei Zyklop erscheinen benutzen Sie die Säure-Pistole von weitem. Füllen Sie nachher Ihren Bedarf wieder auf. Gehen Sie jetzt auf die vier hohen weiblichen Bildsäulen links vom Startpunkt und runter zur zerbrochenen Brücke. Gehen Sie so weit Sie können auf der linken Seite und quicksave. Rennen und Sprung auf das Trampolin unten und es wird Sie zum SECRET GEBIET #1 bringen. Nehmen Sie die 30 Stücke Gold auf. Geh auf diesem Trampolin das auf die andere Seite anzutreiben ist zur zerbrochenen Brücke. Steuern Sie links während in der Luft sind so landen Sie nicht in der Lava. Nehmen Sie Ihre Säure-Pistole und gehen Sie den Hang seitwärts hinunter zu Ihrer linken Seite ständig den Hang an Ihrer rechten Seite überprüfend auf Minotaurs und gehen Sie nicht in die Lava an Ihrer linken Seite. Dort werden zwei Wellen von Minotaurs erscheinen. Gehen Sie unten zum Dock und kommen Sie die Rampe herunter. Sprung vom Felsen gehe geradeaus und nach links. Wenn Sie zum Ende der zweit langen Felsen kommen die Bogenschützen, die Werfer, und Minotaurs werden versuchen Sie in die Lava zuschlagen. Auf einem der Felsen ist ein 200 Punkt Gesundheitssatz. Nachdem Sie es bekommen gehen Sie Ihren Weg zurück über dem Dock und quicksave. Nehmen Sie den Pfad nach rechts. Wenn Sie die Tür erreichen Skelette und fliegende Babys werden herauskommen. Schießen Sie die Tonnen an der rechten Ecke dazu reduzieren Sie ihre Zahlen. Dann weiter laufen und dann zurück dann lösen Sie mehrere Wellen aus. Gehen Sie nachher ins Tor ein und gehen Sie geradeaus zum Ende und dann nach rechts ab und geh über die Trümmer dann wieder rechts und benutzen Sie den Schalter am Ende. Gehen Sie dazu zurück wo Sie sich zuerst nach rechts drehten und gehen Sie geradeaus zum Tor das sich gerade öffnete. Gehen Sie links und wenn die Skelette kommen schießen Sie die nahe gelegenen Tonnen um sie zu erledigen dann benutzen Sie den Schalter hier an Ihrer linken Seite. Gehen Sie zurück raus hier und gehen Sie geradeaus zum Ende dann nach rechts und Schuss auf die Tonnen um die Ratten zu töten. Dann gehen Sie in den Käfig rein und erhalten Sie den Schild-Schatz. Der Aufzug-Käfig wird Sie bis zum folgenden Level bringen.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 6: UNTERWELT VON TARTARUS

Sublevel 2: HOF 2 Geheimnisse.

ALTAR

Gehe aus dem Käfig und geh aus der Tür die sich für Sie öffnet und Ihnen wird gesagt den Schlüssel zu finden. Geh unter dem Bogengang geradeaus und nehmen Sie zuerst die Munition dann Schauen Sie dahin wo Sie hereingingen und rennen Sie zur Medusa-Pistole und zurück hinter dem Käfig Aufzug auf dem Sie fahren. Lassen Sie die zweiköpfigen Hunde die Sie gerade auslösten kommen. Schuss auf sie weil sie in den Käfig geraten wenn Sie sich zur Seite bewegen. Dazu lösen Sie mehr Hunde aus gehen Sie gerade an das Tor dann zurück hinter den Käfig. Wenn sie in die Türöffnung

reinkommen schießen Sie mit Ihrer Säure-Pistole. Gleiten Sie beiseite und sie sind im Käfig. Spülung und Wiederholung

bis sie aufhören zu erscheinen. Nach ihnen werden die Bogenschützen kommen nimm das Maschinengewehr und rausgehen

um sie auszulösen. Sie werden in einer Linie auf den Mauern und auf dem Boden sein. Stand gegen die Vorderwand dieses Raums und Gleiten zurück und vorwärts über die Türöffnung und erledige Sie sie mit Ihrer Pistole. Anfangen mit denjenigen auf einer Seite dann diejenigen auf der anderen Seite auf der Mauer. Nehmen Sie zuletzt diejenigen in der Mitte weg. Als nächstes werden die Löwen und Tiger kommen die hin und her hüpfen. Sie können die Pistole benutzen, stehen Sie in der Türöffnung. Ihnen folgen Minotaurs und sind kommen nicht nach Innen wo Sie sind. Schalten Sie auf

Ihre Säure-Pistole. So schießen Sie sie in der Türöffnung von hinter dem Käfig wenn Sie seitwärts gehen auf die andere Seite des Raums von wo sie werfen. Später wird die braune Tür links vom Startpunkt offen sein, füllen Sie Ihren Bedarf auf und gehen rein. Gehen Sie die Stufen hoch und in die Tür links. Töten Sie die Skelette mit Ihrem Maschinengewehr bevor sie zu Ihnen kommen. Lösen Sie noch einige Wellen aus dann renn vorbei an den Fenstern links um die Bogenschützen zu vermeiden damit sie nicht auf Sie Schießen und erhalten die 10 Stücke Gold. Schauen Sie jetzt aus dem Fenster und schießen die Bogenschützen auf dem Boden an Ihrer linken Seite nieder. Jetzt kommen Sie zu den Stufen zurück und gehen Sie in die andere Tür rein. Lösen Sie die Keulen-Werfer aus dann gehen Sie zurück und die Stufen hoch und wenn sie aus dem Tor herauskommen schießen Sie sie mit Ihrer Schrotflinte. Lösen Sie eine andere Welle aus und tun Sie dasgleiche. Gehen Sie voran und schauen Sie aus dem Fenster und unten auf Boden. Schießen Sie die zwei Bogenschützen da unten. Gehen Sie zum Ende und zerbrechen Sie die Vase mit Ihrer Pistole und erhalten den Schlüssel der innen war. Eine Nachricht wird sagen dass eine Tür aufgeschlossen worden ist.

Gehen Sie zu den Stufen zurück und steigen Sie zum nächsten Tor. Sobald Sie hereinkommen eine Keulen-wielder erscheint. Nachdem Sie ihn töten rückwärts gehen über den Laufgang und ein anderer wird erscheinen. Gehen Sie jetzt weiter in die Türöffnung vorn und diese Stufen hoch. Schießen Sie die Tonnen von oben so beschädigt die Explosion Sie nicht. Gehen Sie jetzt zu hinunter zum Boden und finden SECRET GEBIET #1, und erhalten 10 Stücke Gold. Sie werden hocken müssen um es zu erreichen. Gehen Sie jetzt zurück bis zur Spitze und Kaufen jede powerups die Sie vermissen. In der Nähe zum ALTAR ist eine Ausgangstür die auffliegen wird wenn Sie sich nähern . Benutzen Sie Ihre Schrotflinte um die Messer-Werfer zuerledigen. Nachdem Sie ihn ausgelöst haben gehen Sie geduckt zurück durch das Tor und hinter dem Altar und lassen Sie sie zum Hinterhalt kommen der auf sie wartet. Gehen Sie zurück und töten Sie einen anderen. Ergreifen Sie die Rüstung und gehen Sie in die andere Ausgangstür rein. Erhalten Sie mehr Rüstung dann schießen Sie die Tonnen am Boden. Gehen Sie jetzt die Stufen runter zum Boden und finden SECRET GEBIET #2. Hocken Sie sich hin und bekommen Sie 10 Stücke Gold. Gehen Sie zurück auf die Stufen und durch die Türöffnung, nehmen Sie Ihre Maschinengewehr. Töten Sie die Ratten und fliegenden Babys. Gehen Sie weiter und bewaffnen Sie sich mit Ihrer Medusa-Pistole. Gehen Sie hinunter und gehen Sie in die Tür links rein. Lösen Sie die Minotaurs aus dann verschwinden Sie einige Runden plötzlich weil sie sich formen. Hineingehen und zerbrechen Sie die Vase und erhalten Sie eine Nachricht dass sich eine Tür geöffnet hat. Schau runter aus dem Fenster zum Hof und tötet den Bogenschützen und Messer-Werfer. Gehen Sie jetzt zur anderen Tür und benutzen Sie Ihr Maschinengewehr auf den Bogenschützen und erhalten Sie die 10 Stücke Gold am Ende. Sehen

Sie in den Hof herab und töten Sie einen anderen Bogenschützen und Messer-Werfer. Bewaffnen Sie sich mit Ihrer Minipistole und springen Sie aus dem Fenster raus und unten zum Boden. Nehmen Sie die Gesundheit und Rüstung hinter Ihnen dann schießen Sie die fliegenden Babys die von rechts kommen. Einige kurze Feuerstöße auf jeden ist alles was sie brauchen. Gehen Sie nachher ringsherum und füllen Sie Ihren Bedarf wieder auf aber was auch immer Sie tun treten Sie NICHT in die vier Ausgangs Gebiete an jeder Ecke im Hof. Sie haben jeder eine verführerischen pickup hinter ihnen. Aber hüten Sie sich diese sind alle Fallen. Sobald Sie sich ihnen nähern werden Ratten erscheinen aus dem Fußboden an Ihren Füßen und explodieren Ihre Gesundheit wird sich vermindern so lange Sie dort stehen. So vermeiden Sie völlig durch die Tore zugehen. Die Tür mit vier Säulen und zwei weiblichen Bildsäulen ist der Ausgang. Gehe durch die Ausgangstür und steigt die Stufen hoch ein Paar von Messer-Werfern wird erscheinen. Zurückgehen die Stufen runter und nachdraußen. Bleiben Sie in einiger Entfernung und benutzen Sie Ihre Minipistole um sie zu erledigen wenn sie folgen. Gehen Sie zurück die Stufen hoch um ein anderes Paar auszulösen. Füllen Sie nachher Ihre Minipistole-Munition wieder auf in der Nähe von der Hauptstruktur. Dann zurück die Stufen hoch und gehen Sie durch die Tür rechts und folgen Sie dem Gang um zu beenden den Level.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 6: UNTERWELT VON TARTARUS

Sublevel 3: TEMPEL Keine Geheimnisse

Nähern Sie sich den Türen von der linken Seite und springen Sie schnell zurück weil Geschlossene Türen werden die Keulen-Flieger blockieren die zu Ihnen fliegen. Jetzt wo Sie wissen was rückwärts ist nähern Sie sich den Türen wieder von links und Schuss auf die Keulen-wielders. Es gibt drei von ihnen dort, Spülung und es wiederholen. Es gibt zwei Bildsäulen links hinter der Tür jetzt nach rechts gehen und öffnen Sie die Tür so dass Sie auf sie schießen können bevor ihre Augenbolzen Sie treffen können. Gehen Sie jetzt in den Raum zu den Stufen und bewaffnen Sie sich mit Ihrer Säure-Pistole. Als Sie nach unten springen zwei Minotaurs werden erscheinen und einer wird hinter Ihnen erscheinen. Gehen Sie die Stufen rückwärts hoch und erledigen Sie den einen oben an der Spitze, dann erledigen Sie die zwei unterwegs auf dem Weg. Noch zwei werden erscheinen am Boden wenn Sie die nächsten Stufen runtergehen. Gehen Sie einen kleinen Weg durch die Tür und wenn die drei Keulen-wielders rechts Sie sehen renn schnell zurück. Wenn sie zur Tür kommen eröffnen Sie das Feuer mit Ihrer Schrotflinte. Wenn Sie die Biegung nach links in den Gang machen, wird eine andere Keulen-wielder erscheinen. Nehmen Sie jetzt Ihre Säure-Pistole und gehen Sie weiter durch den Gang. Öffnen Sie die Türen und schießen Sie die zwei Minotaurs indem Sie sich rückwärts bewegen. Nehmen Sie von hier Ihre Pistole und schießen Sie die zwei Bildsäulen links hinter dem Tor. Dann gehen Sie zum Tor als es sich öffnet und Schiess den einen rechts in den Rücken. Es gibt vorwärts einen direkt nach rechts gerade nachdem Sie unter dem Tor gehen. Als Sie hereingehen werden mehrere Wellen des Speers-chuckers vorn erscheinen fahren Sie fort die Skripte auszulösen. Dann zurück aus dem Raum so weit Sie können. Benutzen Sie Ihre Schrotflinte um sie aus einer Entfernung zu erledigen. Später Schiessen Sie mit Ihrer Pistole soviel Sie können auf die Sphinx-Bildsäulen wenn Sie eine grüne Zielen-Ikone bekommen. Gehen Sie entlang der Wand mit der Eingangstür darin, nehmen Sie alle-entweder fünf oder sechs. Wenn Sie sich nach rechts bewegen entlang der Eingangswand Minotaurs, Keulen-Werfer und Messer-Werfer werden erscheinen am anderen Ende und in der Mitte. Benutzen Sie Ihre Säure-Pistole und Schrotflinte erledigen Sie alle und gehen Sie in die Eingangshalle zurück. Gehe durch das Tor das geradeaus von demjenigen ist wo Sie reingegangen sind. Nachdem Sie durch die Tür gehen werden drei Messer-Werfer erscheinen Schrotflinte auf sie. Nachdem Sie die Biegung nach rechts gehen in den Gang Maschinengewehr auf die Skelette. Nehmen Sie Ihre Säure-Pistole und gehen Sie weiter durch die folgenden Türen. Töten Sie die drei Minotaurs die erscheinen als Sie

rückwärtsgehen. Blicken Sie auf wenn Sie sich dem Trampolin nähern und schießen die Vögel. Quicksave.

Dann nehmen Sie Ihr Maschinengewehr und gehen Sie auf das Trampolin und als Sie springen mit Schwung von einem bis zu dem anderen und da Sie durch die Luft segeln werden Sie die meisten Ihrer Feind-Angriffe vermissen. Wenn Sie den Gang oben erreichen Umdrehung nach hinten wenn Sie landen und die zwei Bogenschützen erledigen. Gehen Sie in die Transportvorrichtung rein und nehmen Sie den Helm-Schatz dann geht das Tor auf. Gehen Sie zu Ihrer linken Seite dann gehen Sie rechts runter auf diese Seite des Raums zum Tor am Ende. Wenn Sie hereingehen drei Messer-Werfer erscheinen. Zurück und benutz die Sockel für die Deckung wenn Sie sie erledigen. Dann gehen Sie vorbei am Tor in die Tür weiter. An der Ecke zwei Minotaurs erscheinen gefolgt von einem Keulen-Werfer. Säure-Pistole auf sie und Vorwärts. Noch drei Minotaurs erscheinen durch die Flamme auf der Wand rechts vor der folgenden Ecke.

Gehen Sie durch die folgenden Türen und gehen Sie rechts die Stufen hoch. Unterwegs ein Paar Minotaurs erscheinen. Stand auf dem ersten Absatz und Schuss auf die zwei Bildsäulen oben. Als Sie hoch gehen zwei Minotaurs erscheinen

hinter Ihnen. Gehen Sie jetzt auf den linken Rand der zweiten Reihe der Stufen und sobald Sie weiter Minotaurs auslösen springen Sie hinunter auf die Seite und rennen durch die Tür und unten den Saal nach links zurück. Dann drehen Sie sich um und erledigen Sie es mit Ihrer Säure-Pistole. Wenn Sie schließlich zur Spitze kommen halten Sie vor den letzten Stufen und erledigen Sie die drei Keulen-wielders. Gehe durch die Türen und folgt dem Saal die Skelette unten im ersten Saal erledigen und die Messer-Werfer nach der Linksbiegung mit Ihrem Maschinengewehr. Gehe durch die Türen am Ende und Benutze die Schrotflinte. Erledigen Sie die Keulen-Werfer an Ihrer linken Seite sich durch die Tür rückwärts bewegend und Lassen sie zu Ihnen kommen. Gehen Sie herein und Rückzug zum zweite Mal um auszulösen einige Messer-Werfer, und zum dritten Mal auszulösen einige Wellen von Minotaurs.

Gehen Sie in die Tür rein und gehen Sie nach links zum Ende biegen Sie nach rechts ab und benutzen Sie Ihr Maschinengewehr um die Skelette die erscheinen zu töten. Lösen Sie noch zwei Wellen von Skelette aus die von drei Wellen aus zwei Bogenschützen gefolgt werden wenn Sie eine Biegung nach rechts an der Ecke machen. Gehen Sie durch das Portal am Ende um zum Helm-Schatz zukommen und das Tor öffnen. Jetzt raus aus dem Tor und die Bogenschützen in der Mitte des Raums vorn erledigen. Nachher Boden wo sie Standen wird fallen. Gehen Sie diesen Raum ringsherum und füllen Sie Ihren Bedarf wieder auf dann gehen Sie runter die Stufen wo der Fußboden fiel. Als Sie die Stufen runter gehen werden einige Minotaurs erscheinen am Boden, benutzen Sie Ihre Medusa-Pistole. Innerhalb des Tunnels am Anfang werden Muskatblüte-Werfer erscheinen. Wenn Sie den Raum erreichen schießen Sie auf die Tonnen rechts nach den Messer-Werfern nachdem dem sie ausgelöst weil Sie geduckt zurück in den Tunnel gehen. Passen Sie auf den Rest auf wenn sie kommen zum Ausgang des Tunnels. Verlassen Sie diesen Raum durch das Loch in der Wand rechts vom Eingang und gibt acht auf einen Keulen-wielder der rechts vom Loch steht. Gehen Sie unten im Saal nach links weiter und durch das Tor und das Spiel wird laden.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 6: UNTERWELT VON TARTARUS

Sublevel 4: RATTEN VON DER HÖLLE Keine Geheimnisse

Folgen Sie dem Gang und Sprung in die Lücke rechts. Gehen Sie hinein in den Raum um einige Messer-Werfer auszulösen dann zurück um die Ecke den Gang nach rechts und lassen Sie sie zu Ihnen kommen. Schießen Sie die Bogenschützen vor dem Hereingehen. Lösen Sie weitere aus und schießen Sie die Tonnen vorn um einige von ihnen zu erledigen. Schießen Sie den Rest mit Ihrem Maschinengewehr. Lösen Sie noch einige Messer-Werfer und Bogenschützen aus. Sammeln Sie die goodies dann gehen Sie raus an der linken Wand

und springen Sie die Stufen hinunter wie Simse und gehen in den folgenden Raum rein. Gehen Sie zum Zentrum des Raums und nehmen Sie die ganze Maschinengewehr-Munition zuerst. Dann stehen Sie dem Loch gegenüber wo Sie reingegangen sind. Nehmen Sie Ihre Minipistole und Sprung über das Trampolin ergreifen den Schatz-Helm wenn Sie gehen und renn zurück ins Loch in der Wand zur rückseitigen linken Ecke

und dreht dich mit Ihrer Minipistole um. Es wird anfangen Ratten zu regnen so lassen Sie die Ratten zu Ihnen ins Loch kommen wo Sie sie erledigen. Machen Sie eine umfassende Bewegung sie alle zu zerstäuben. Wenn eine Gruppe von ihnen sich gesammelt hat auf der anderen Seite der Wand, Schuss auf eine und lassen den Rest in der Kettenreaktion explodieren. In der Nähe vom Ende des Ratten Sturms Sie werden eine Nachricht erhalten dass eine Tür aufgeschlossen worden ist. Es ist die Tür gegenüber davon wo Sie hereingingen. Gehen Sie rein und nehmen Sie die pickup links dann nehmen Sie Ihre Pistole und langsam gehen Sie an das Portal heran und schießen Sie alle Vöglein die in der Entfernung fliegen. Jedesmal so oft Sie nach denjenigen vorne schießen, einer wird in vom links still heran gleiten. Gehen Sie jetzt zur Rückseite des Portal und stehen Sie den Plattformen gegenüber die Schwimmen in der Lava. QUICKSAVE!!!!!!!!!!!!

Wenn eine der Plattformen in der Nähe von Ihnen ist zurück ins Portal und auf sie rauf. Das wird mehrmals gemacht werden weil Sie nicht sehen können wo sie sind sobald Sie wieder erscheinen. Wenn Sie auf der Plattform landen, Ihre Minipistole nehmen und wieder QUICKSAVE. Wenn Sie die andere Seite erreichen rausspringen und HALT und wieder Quicksave. Wenn Sie vorwärts gehen werden mehrere Minotaurs vorn erscheinen. Machen Sie eine umfassende Bewegung um sie und ihre spawns zu töten, gehen Sie vorwärts damit sie Sie nicht in die Lava werfen. Greifen Sie den Schild-Schatz und geh durch die Tür. Das wird den Level beenden.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 7: LAGER DES GORGONS

Sublevel: 1 SCHWINGENDE BRÜCKE Keine Geheimnisse

Gehen Sie den Gang herunter und lösen Sie zwei Sätze von Gladiatoren aus und gehen Sie hinter den vorspringenden Unterstützungsbalken für Deckung. Nehmen Sie das nächste linke und töten Sie die Skelette die erscheinen an der folgenden Biegung nach rechts vor dem Fenster vorn. Bevor Sie sich den 10 Stücken Gold widmen Schiessen Sie so viele Bogenschützen im Fenster dahinter wie Sie können. Sollte ungefähr vier sein zwei von ihnen stehen links. Gehen Sie zurück und machen Sie zwei links und erhalten Sie die Maschinengewehr-Munition. Töten Sie die Skelette um die folgende Biegung nach links dann schnipsen Sie den Schalter. Aufspringen auf das Fensterbrett neben dem Schalter dann steigen Sie hinab auf das Sims auf der anderen Seite. Gehen Sie um den zerbrochenen Fußboden nach rechts und Sprung auf den folgenden Sarg in der Mitte des Zimmers. Nehmen Sie Ihre Pistole um den Speer-chuckers im Fenster vorn zu töten. Jetzt springen Sie zum zweiten Sarg und dann zum Sims durch dieses Fenster. Hochspringen in die Luft während Sie durch das Fenster schießen um soviele Skelette zu töten wie Sie können. Gehen Sie um das Sims nach rechts und schalten Sie den zweiten Schalter der ein Fenster hinter Ihnen links öffnet. Machen Sie jetzt Ihren Weg zurück ringsherum zu diesem Fenster derselbe Weg zurückgehend wo Sie herkamen. Sprung durch das Fenster und nehmen Ihre Armbrust. Schauen Sie um die Ecke nach rechts und töte den Minotaur am weiten Ende. Gehen Sie vorwärts und nehmen Ihre Schrotflinte um die Skelette unten im Gang nach rechts zu töten, dann erhalten Sie 10 Stücke Gold. Gehen Sie raus hier zurück und gehen Sie rechts vorwärts wo Sie den Minotaur töteten und zu der Ecke, schnell zurück hoch und töten Sie die Skelette die von links und rechts komen mit Ihrem Maschinengewehr. Dann gehen Sie nach rechts und wieder rechts und töten Sie noch einige Skelette und erhalten Sie 10 Stücke Gold am Schluss.

Gehen Sie unten diesen Gang zurück und biegen Sie nach links und gehen Sie zu den Türen am Ende. Töten Sie mehrere Wellen von fliegenden Babys inden Sie sich durch die Türen rückwärts

bewegen und töten Sie die die ringsherum fliegen. Gehen Sie die Tür zurück raus und gehen Sie voran zu den schwingenden Plattformen. Sprung zu jeder von den Vorsprüngen darauf zu der rechten Seite. Wegen den schwingenden Bewegung der Feinde auf den Seiten werden Sie nicht so gut treffen wie diejenigen vorne und hinten. Quicksave auf jeder Plattform weil es sehr leicht ist runterzufallen und zurück auf den Weg wo Sie herkamen .

Auf der zweiten schwingenden Plattform drehen Sie sich um und benutzen Sie Ihre Schrotflinte um einen Minotaurs hoch und niedrig zu erledigen der sich nicht regenerieren wird. Später noch auf der zweiten schwingenden Plattform bleiben Sie einen Moment stehen um sowohl nach vorne als auch nach hinten zu schauen. Wo Sie herkamen gibt es keine Tür im Gang. Wo Sie versuchen hinzukommen ist die Ausgangstür. Sie sind dabei viel Bewegungen darauf zu tun um die folgende schwingende Plattform zu erreichen und wenn es vorbei ist, Sie werden nicht sicher sein welchen Weg Sie gehen müssen um die vierte Plattform zu erreichen. Auf der dritten schwingenden Plattform werden Keulen-Werfer auf den Seitenlichen Mauern erscheinen. Bleiben Sie hier und bewegen Sie sich auf der Plattform wenn Sie auf sie schießen.

Benutzen Sie Ihr Maschinengewehr weil einige von ihnen zu weit weg sind und alles was Sie tun können ist das allgemeine Gebiet säubern wo die Keulen-Werfer herkommen um zu helfen auf dieses Problem aufzupassen. Nachdem Sie keine mehr kommen Hören quicksave. Auf der vierten Plattform sind Minotaurs die sich regenerieren, sie werden vorn erscheinen. Verwenden der Zoom auf Ihrer Armbrust um sie aus weiter Entfernung zu erledigen. Bewegen Sie sich seitlich um nicht getroffen zu werden. Von der fünften Plattform springen Sie auf die andere Seite. Wenn Sie die andere Seite erreichen töten Sie noch einige fliegende Babys die hinter Ihnen erscheinen mit Ihrem Maschinengewehr dann gehen Sie durch die Tür und gehen Sie in den Aufzug-Käfig rein. Oder Sie können das vergessen und durch die Tür in den Aufzug-Käfig rennen und eine saubere Flucht hinlegen. Das wird den Level beenden und das Spiel wird geladen.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 7: LAGER DES GORGONS

Sublevel: 2 WALD 1 Geheimnis

ALTAR

Verlassen Sie den Aufzug und erledigen Sie einige Keulen-wielders innen dann gehen Sie zu den Felsen links raus um mehrere Keulen-wielders zu erledigen. Gehen Sie die Tür geradeaus um mit einem Skript die fliegenden Babys in den Bäumen auszulösen. Die Bäume sind eine gute Tarnung für die Babys es ist schwer sie auszumachen. Ziehen Sie sie vor die Türöffnung so können Sie sich von Seite zu Seite bewegen um sie zu töten. Wenn sie einen Fehler machen benutzen Sie Ihre Meteor-Abschussvorrichtung um sie mit ganzer Kraft auf einen Streich zu erledigen. Sie werden mehrere Male zu den Bäumen gehen müssen um sie alle aufzuscheuchen. Nach ihnen gehen Sie geradeaus und auf den kleinen Hügel mit dem Baum obendrauf. Auf der anderen Seite ist eine 200 Punkt-Rüstung. Gehen Sie jetzt diagonal nach rechts hinter dem großen Felsen zum Gebäude mit den drei Türen. Gehen Sie in die dritte Tür während Sie einige Skelette auslösen.

Das ist ein ALTAR-Zimmer. Bleiben Sie hier und schießen Sie auf sie. Gehen Sie hier raus und gehen Sie durch die Öffnung, zu den erhobenen Felsen auf der anderen Seite. Skript für einige Bogenschützen die auf den Felsen stehen und mehreren Hunden. Benutzen Sie Ihren powerups wenn Sie mit den Hunden kämpfen. Gehen Sie zurück zum Altar-Zimmer weitere zu kaufen.

Verlassen Sie das Altar-Zimmer und gehen Sie vorbei an der zweiten Tür auf der linken Seite zum Alkoven um die Ecke um SECRET GEBIET #1 zu finden und 10 Stücke Gold. Gehen Sie nachher dahin wo die Hunde herkamen und steigen Sie auf den Felsen um in einen Tunnel reinzugehen.

Warten Sie außerhalb des Eingangs um einige Skelette zu töten mit Ihrem Maschinengewehr. Bevor Sie in den Tunnel reingehen stellen Sie sicher dass Sie alle drei powerup haben weil es eine lange Zeit dauern wird bevor Sie einen anderen Altar sehen. So sparen Sie sie für Ihren Kampf mit Medusa der Boss am Ende des Level 7. Gehen Sie rein und rückwärts wieder raus aus dem Tunnel

um die Ratten zu töten. Dann gehen Sie weiter durch den Tunnel und Fallen lassen nach unten ins Loch. Steigen Sie auf das Brett und springen Sie in ein anderes Loch und folgen dem Gang. Der Level wird enden und das Spiel wird geladen.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 7: LAGER DES GORGONS

Sublevel: 3 FLUSS Keine Geheimnisse

Gehen Sie vorwärts Munition ergreifen. Sie können auf das Dock und nach rechts auf die linke Quadratunterstützungssäule der Brücke springen. Nehmen Sie Ihre Armbrust und zoom heran um die Keulen-wielder von links zu schießen in der Vorderseite der Tunnel-Öffnung. Es gibt Alligatoren im Wasser, das kurze Tauchen ist eindeutig nein - nein. Gehe auf das Rettungsfloß und lassen Sie sich stromabwärts treiben. Maschinengewehr auf die Vögel die erscheinen nachdem Sie unter der Holzbrücke vorbeigeschwommen sind und die fliegende Babys die erscheinen wenn Sie in die Höhle reingehen. Gehe runter zum Fluss die meisten Ihrer Angreifer werden es vermissen Sie zu schlagen. Als Sie sich dem Zyklopen nähern versuchen Sie ihn zu erledigen. Nachdem Sie dem Zyklopen passiert haben suchen Sie nach einem Dock an Ihrer rechten Seite um auf es zuzuspringen dann schnell den Hügel hoch für den Schutz und quicksave. Drehen Sie sich um und schießen Sie alle fliegenden Babys die ihnen gefolgt sind. Da es Minotaurs auf der Brücke vorn die ganz in der Nähe sind geben Sie sich bewaffnen Sie sich mit Ihrem Feuerball-Werfer und rennen hinter der linken Unterstüzung am Anfang der Brücke. Bewegen Sie sich nach rechts und senden Sie einen feurigen Gruß an sie. Gehen über die Brücke die Stufen hoch und in die Türen um den Level zu beenden.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 7: LAGER DES GORGONS

Sublevel: 4 STADTRUINEN Es gibt 90 Stücke Gold 1 Geheimnis

Gehen Sie zur Seite wenn das Spiel lädt und die Türen offen sind um zu vermeiden die Bogenschützen auf den Säulen und entlang den Seiten. Es gibt ein Fliegendes Baby in einem Fenster im zweiten Stockwerk rechts. Schießen Sie die Tonne in dem Bogengang rechts um den Bogenschütze darin zu töten. Die Rüstung ergreifend wird die Feinde veranlassen zuerscheinen tun Sie das nur wenn Sie sie wirklich brauchen. Gehen Sie vorwärts weiter und springen Sie ins Loch hinunter sich bewaffnend mit Ihrem Maschinengewehr. Messer-Werfer werden Sie sofort umgeben laufen Sie in die Türöffnung an Ihrer linken Seite und lassen sie zu Ihnen kommen. Gehen Sie rein und raus aus dem Zimmer um mehrere Wellen von Messer-Werfern auszulösen gefolgt durch mehrere Wellen von Skeletten. Da sie von rechts kommen werden Sie links von der Türöffnung. Lassen Sie sie zur Türöffnung kommen, kurze Feuerstöße mit Ihrem Maschinengewehr um sie zu töten. Durchqueren Sie das Zimmer zur Tür die diagonal an Ihrer rechten Seite ist und gehen Sie um die Ecke an Ihrer rechten Seite zu den Türen dort. Nehmen Sie eine Handgranate und werfen Sie sie in die Mitte des Raums dann gehen Sie voran um einige Feinde auszulösen gehen Sie dann schnell zurück. Das sollte alle töten innen. Gehen Sie ins Zimmer rein und benutzen Sie den Schalter der ein Tor öffnen wird vor einigen Stufen die Sie hoch steigen.

Verlassen Sie den Raum und gehen Sie die Stufen herunter. Biegen Sie an der Ecke nach links und Schrotflinte auf den Messer-Werfer der versucht Sie von links zu überfallen. An der folgenden Ecke wird ein anderer Messer-Werfer sein der von links kommt. Sie kommen nicht genau aus diesen Stellen aber sie kommen von der linken Seite. Gehen Sie die Wendeltreppe hoch und ins kleine Zimmer. Gehen Sie zu der weitesten linken Ecke und schauen ins Loch herab um die Tonnen zu

entdecken. Schießen Sie und es wird explodieren, den Bogenschützen tödend der auf der Spitze war. Springen Sie unten ins Loch und gehen Sie durch die Türöffnung wo Sie sehen können die Säulen und gehen ringherum nach links. Gehen Sie in die Türöffnung mit den zwei Säulen in der Vorderseite und dann die Stufen hoch. Halten Sie an, bevor Sie erreichen die Spitze und schießt die Tonnen hier zusammen. Schau innerhalb der Türöffnung nach rechts und Schuss auf die Tonne um den Bogenschützen hier zu töten. Zurückgehen die Stufen runter und gehen Sie nach links weiter. Steigen Sie die Stufen hoch und Halt bevor Sie die Spitze erreichen. Schau um die Ecke nach rechts und töten Sie die zwei Bogenschützen auf Säulen. Ein dritter ist auf dem Dach rechts und der vierte ist in der Türöffnung vorn unten.

Gehe langsam vorwärts bis Sie den Wurfscheibe-Werfer entdecken können bei der ganzrechten Säule und dem Gebäude, erledige ihn. Gehen Sie die Stufen herunter und Schuss auf die Tonnen links in der ersten Türöffnung um zu töten den Bogenschütze davor. Gehen Sie ins Wasser hinunter und schwimmen Sie in den Tunnel und am Ende schwimmen Sie in einenen kleinen Raum. Rausklettern aus diesem Teich und spring hinunter in den anderen Teich. Schwimmen Sie runter und durch den Tunnel. Dort wird unten ein kleines Loch sein, dadurch in den folgenden Tunnel. Dann schwimmen Sie bis zu einem kleinen Zimmer. Das ist das SECRET GEBIET #1. Nehmen Sie die 30 Stücke Gold hier. Springen Sie zurück ins Wasser und schwimmen Sie runter und in den Tunnel. Wenn Sie herausgekommen schwimmen Sie in den linken Tunnel. Am Ende schwimmen Sie runter und in den Tunnel links. Am Ende schwimmen Sie nach oben um etwas Luft zubekommen. Rausklettern aus dem Teich und nimm die Maschinengewehr-Munition gehe dann die Stufen hoch in den folgenden Raum. Verlassen Sie die Türöffnung und blicken Sie hoch und schießen Sie das Fliegen Baby im Fenster oben rechts.

An Ihrer linken Seite ist der Sockel wo der Wurfscheibe-Werfer war. Und zur rechten ist der Teich wo Sie unten schwammen um das Geheimnis zu bekommen. Gehen Sie nach links und an die Ecke vom Gebäude schießen Sie den Bogenschützen an der Unterseite von den Stufen dann gehen Sie runter. Am Boden von den Stufen und am Wege nach links ist ein anderer Bogenschütze und Wurfscheibe-Werfer mit einem Hund. Mit der Medusawaffe schießen auf den Hund zuerst und den Wurfscheibe-Werfer zuletzt, gehen Sie die Stufen rauf und runter. Gehen Sie vorwärts wo der Wurfscheibe-Werfer war und nach rechts abbiegen. Gehen Sie hinter die vier Säulen und schießen Sie den Bogenschützen auf dem hohen Sockel innerhalb des Raums. Gehen Sie rein und erhalten Sie die Maschinengewehr Munition.

Gehen Sie raus zu der Wand geradeaus und dann nach links. Ringsherum zu der Ecke nach rechts wird Wellen von Feinden auslösen anfangend mit einer Reihe von ungefähr sechs Bogenschützen. Erledigen Sie sie mit Ihrer Pistole anfangend mit demjenigen links. Als nächstes wird mehrere von Wellen von Skeletten zu Ihnen stürmend gehen Sie dahin wo der Wurfscheibe-Werfer Sockel ist und schiessen Sie mit Ihrem Maschinengewehr auf alles was kommt um die Ecke dieser Wand. Setzen Sie fort sich um diese Eckwand rückwärts zu bewegen und Verwenden Sie Ihrer Schrotflinte oder Maschinengewehrs auf sie. Erinnern Sie sich es gibt noch eine Maschinengewehr-Munition im Raum wo der Bogenschütze oben war auf dem hohen Sockel. Als nächstes werden mehrere Hunde kommen. Dem wird von fliegenden Babys gefolgt die gerade zufällig Ihr Maschinengewehr lieben. Die letzte Gruppe wird viele Minotaurs und Keulen-Werfer haben. Gehe zurück zu Ihrem Sockel und Kämpfen Sie von dort. Gehe zum Ende der Wand um sie auszulösen und wenn sie um die Ecke kommen lassen Sie sie mit Minotaur Zerstörungswaffen vernichten. Machen Sie weiter Skripts auszulösen

bis sie aufhören zu erscheinen und erhalten Sie eine Nachricht dass sich eine Tür geöffnet hat. Füllen Sie jetzt den Bedarf wieder auf und gehen durch die Tür um den Level zu beenden.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 7: LAGER DES GORGONS

Sublevel 5: SCHLOSSHOF Keine Geheimnisse

Benutzen Sie Ihren Meteor-Werfer in diesem Level nicht sparen Sie ihn für den Bosskampf im nächsten Level auf.

Aus dem Raum und zu den Seiten der Türöffnung schießen Sie auf die Atlas-Bildsäulen links und rechts auf dem Balkon. Jetzt erledigen Sie die vier Wurfscheibe-Werfer gegen die entfernte Wand unten im Hof. Gehen Sie um den Balkon nach rechts und gehen ins Eckzimmer und gehen die Treppe nach oben und erhalten Sie die 10 Stücke Gold oben. Gehen Sie zurück und durch die rote Tür und Halt. Sehen Sie unten wo Sie gestartet sind und Schuss die sechs Wurfscheibe-Werfer in den Alkoven. Da sie runterspringen können von von ihren Sockeln man könnte den Nerv haben auf dem Balkon zu hüpfen wo Sie sind, wenn Sie Mut haben. Nachher gehen Sie vorwärts und halten Sie hinter dem Sockel der Atlas Bildsäule und erledigen Sie die Bogenschützen unten.

Kurzmeldung, diese Bogenschützen sind beweglich. Da sie größtenteils rechts vom Katapult sind Schuss von der linken Seite des Sockels. Jeder will einmal auf dem Trampolin springen und über den Hof fliegen. Da sie lebhaft sind verwenden Sie Ihre Pistole um das Vergeuden der Munition zu verhindern. Bewegen Sie sich benutzen Sie den Sockel für die Deckung und Schuss von der linken Seite auf sie weil sich die Bogenschützen von rechts kommen werden. Wenn Sie zuerst mit einer Keule geschlagen werden rennen Sie vorbei am Trampolin zurück und ins Eckzimmer. Und drehen Sie sich um und grüßen Sie alle Keulen-Werfer mit Feuerstößen von Maschinengewehr-Feuer wenn sie öffnen die Tür.

Nachdem sie alle Tot sind zurück vorbei am Eingang auf die andere Seite und stehenbleiben bevor Sie aus der Tür gehen. Nehmen Sie Ihre Armbrust und gehen Sie heraus auf kleine Wege um die Minotaurs im Hof auszulösen die Sie sehen. Dann Schritt zurück gerade hinter der Tür um es offen zuhalten. Minotaurs werden auf den Balkon in der Nähe vom Sockel hüpfen, schießen sie bevor sie zunah sind und seitwärts bewegen um ihren Äxten auszuweichen. Das wird ein ganzes Bündel von nichtregenerierenden Minotaurs sein. Nachdem sie tot sind werden Sie eine Nachricht erhalten die sagt dass sich eine Tür geöffnet hat. Gehen Sie die Stufen hoch zur Spitze und erhalten 10 Stücke Gold. Gehen Sie jetzt vorbei an dem anderen Atlas-Bildsäule-Sockel in die Tür vorn. Gehen Sie in die Tür vorne rein und steigen Sie die Stufen hoch. Gehen Sie auf das Trampolin und springen auf das Katapult an Ihrer rechten Seite. Sie müssen eventuell ihre Richtung steuern. Stehen Sie dem Trampolin gegenüber das Sie gerade benutzten um zum Katapult zu kommen. Benutzen Sie das Katapult um den Felsblock in die Wand zu schleudern die von ihnen entgegengesetzt ist, Sie machen ein schönes Grosses Loch darein. Springen Sie schnell hinunter zum Boden und rennen in die Türöffnung an der Ecke bevor die ganzen Skeletaurs ausgelöst werden und spring auf das Trampolin um anzutreiben sich selbst zur Spitze dieses Eckzimmers. Benutzen Sie die Handgranaten dann nach unten fallen lassen zur Tür und raus auf den Balkon.

Umlaufen Sie den Balkon passieren den Startpunkt am anderen Ende und Stehen hinter dem Atlas-Sockel um nach dem Skeletaurs & Kentauren zu schießen. Da sie rumlaufen und Richtungen alle Momente ändern können verwenden Sie Ihre Pistole oder Schrotflinte um sie zu töten. Einige werden das Trampolin benutzen um bis zum Balkon zuspringen wo Sie sind seien Sie nicht überrascht wenn einige näher kommen als sie sollten. Wenn es viele von ihnen da unten gibt benutzen Sie Ihr Maschinengewehr und dünn die Herde aus. Nach einer Weile wird eine Nachricht sagen dass sich eine Tür geöffnet hat. Nachdem sie alle Tot sind gehen Sie zum Turm der rechts ist wo Sie jetzt sind und unten zum Hof und füllen Ihren Bedarf wieder auf. Gehen Sie in den Turm zurück und steigen Sie einige Stufen hoch und springen Sie auf das Trampolin hinunter um die sehr hohe Spitze zu erreichen. Erhalten Sie weitere Handgranaten und Fallen nach unten zu den Stufen unten. Steigen Sie die Stufen hoch vom roten Tor zum Fenster. Quicksave, dann gehen Sie auf das Trampolin und steuern Sie sich auf das anderer Katapult dann quicksave. Gehen Sie zum Ende und benutzen Sie es einmal, dazu senken Sie den Griff. Dann gehen Sie zum entgegengesetzten Ende vom Pokal-Teil hinunter und springen Sie auf dem Griff. Quicksave, und gehen langsam den Griff entlang zum Pokal-Teil. Benutzen Sie es jetzt wieder um über die Wand zu fliegen. Wenn Sie außerhalb der anderen Arena landen, wieder quicksave.

MISSION 3: DAS NEST VON MEDUSA

Level 7: LAGER DES GORGONS

Sublevel 6: MEDUSA Keine Geheimnisse

Gehen Sie um die Außenseite der Arena und nehmen Sie beliebige Erholungen. Nehmen Sie zur Kenntnis wo die Meteor-Munition ist. Es ist ein wenig links davon wo Sie entlang der Außenwand landeten. In der Nähe ist eine 200 Punkte Rüstung. Gehen Sie ringsherum und nehmen Sie alle Erholungen die Sie brauchen so dass Ihre Gesundheit und Rüstung beide an 100 Punkten sind. Wenn Sie zum Sockel kommen wo die Atompistole ist nehmen Sie ZUERST die Munition. Quicksave dann nehmen Sie die Atompistole. Wenn Medusa erscheint renn dahin wo die Meteor-Munition ist und dann benutzen Sie Ihren Koloss-Schaden und Unsterblichkeitsmacht weil sie schnell und hart zuschlägt mit dem Meteor Blaster. Ihr anfängliches Ziel ist ihre Gesundheit zuveringern so viel und so schnell Sie können während Sie Ihre Powerups-Macht haben. Wenn sie sich aufrichtet das bedeutet dass sie sich bereitmacht um ihr Feuer zuschleudern das Ihnen folgen wird bis es einschlägt, sei bereit zu rennen. Je mehr Sie sie mit Kugel-Typ-Waffen schießen und desto mehr Günstlinge verbluten lassen, sie wird immer neue erzeugen. Waffen wie die Minipistole vermeiden. Ignorieren Sie die Lakaien und konzentrieren sich ausschließlich auf Medusa. Bleiben Sie im Außengebiet. Es gibt Gesundheit und Rüstungserholungen in den Schützengräben entlang der Unterseite der Arena. Benutzen Sie die Trampoline um eine Entfernung zwischen Ihnen und sie zu bekommen. Versuchen Sie Ihre Entfernung weg von ihr zu behalten und ständig auf sie schießend bis die Zielen-Ikone gelb wird dann wenn Sie noch viel Gesundheit und Rüstung haben quicksave. Dann fangen Sie an auf sie zuschießen bis die Zielen-Ikone rot wird. Das bedeutet dass sie auf ihrem letzten Bein steht. Überprüfen Sie Ihre Gesundheit und Rüstung und wenn erforderlich rennen Sie um einige Erholungen wieder füllen. Dann kehren Sie zurück um sie Umzulegen mit dem Meteor-Werfer indem Sie sich rückwärts bewegen. Wenn sie stirbt ihre Gefolgsleute werden auch sterben. Quicksave, füllen Sie Bedarf wieder auf und gehen Sie die Stufen runter in der Mitte um den Level und die Mission zu beenden.

MISSION 4: ZEUS'S LÜGNER

Level 8: IRRGARTEN

Sublevel 1: TEMPEL-ALTAR Es gibt 270 Stücke Gold Keine Geheimnisse

Gehen Sie vorwärts und benutzen Sie Ihre Pistole um auf die zwei Bildsäulen vorn zu schießen. Wenn Sie sie nicht sehen können bewegen Sie Ihr Zielen-Ikon rundherum bis es sich grün dreht. Nachher zurück bis zur Eingangstür und nehmen Sie Ihr Maschinengewehr. Ratten werden den Saal herunterkommen. Verwenden Sie kurze Feuerstöße und Versuch sie zu erledigen bevor sie die Schwelle der Türöffnung kreuzen. Danach wird eine Tür sich rechts öffnen. Gehen Sie daraus und erhalten Munition außerhalb der Türöffnung. Nehmen Sie Ihre Maschinen-Pistole und gehen dann zur Tür rechts bis Sie den Minotaur sehen können. Schießen Sie ihn und seinen Spawn und andere die kommen aus dem Raum bevor sie eine Chance haben anzugreifen. Sie können auch versuchen sich seitwärts vorbei an der Türöffnung zubewegen und eine Handgranate rein zuwerfen in den Raum, dann nehmen Sie Ihr Maschinengewehr um den Rest der Menge wegzunehmen. Aber in Ihrer Hast könnten Sie nicht die Handgranate werfen wo Ihre Feinde stehen - die zur rechten Seite des Raums sind und noch dazu ist das tasten für eine Waffe bevor sie angreifen. Quicksave, bevor Sie erreichen die Tür und Versuch beides um zu sehen was das beste ist. Dann gehen Sie ins mittlere Gebiet hinunter und bekommen Sie eine Rüstung und Gesundheit und schauen Sie auch hinter dem Altar. Gehen Sie nachher in die gerade geöffnete Tür hinein und bekommen Sie die Maschinengewehr-Munition zuerst, dann quicksave. Sie können auf den gefürchteten "Skelett-Programmfehler-Bug" stoßen und dadurch überflutet werden von Haufen-Skelette für den Teil der als nächstes kommt. Nachdem Sie den Helm-Schatz genommen haben das Verändern im Hauptzimmer wird anfangen zu spucken leicht blaue gefärbte Skelette. Es ist

wahrscheinlich zu denken Sie schießen eine bestimmter Menge von Skeletten bevor die Tür zum Raum auf der anderen Seite des Balkons sich öffnet. Aber wenn der Störschub-Bug wirkt wird er eine endlose Zahl von Skeletten ausspucken und Sie werden verlieren die Gesundheit und Munition lange bevor sie aufhören zu erscheinen. Was ich tat ist den God Cheat Alt+3 verwenden. Dann ging ich hinunter in die Grube und fing an Skelette mit meiner Schaufel zu erschlagen als sie sich versammelten rundherum. Schließlich hörten sie auf und die andere Tür war offen. Dann drückte ich Alt+3 wieder um den Cheat zu beenden und das Spiel weiter normal zu spielen.

Wenn Sie beschließen, es ohne den Cheat zu spielen, quicksave vor dem Ergreifen des Helms, bleiben Sie hinten in dem Raum stehen und lassen Sie die ganze Blau -Glühende Skelette zu Ihnen kommen wo Sie Ihre Pistole benutzen können

um sie zu schießen. Aber ich warne Sie, Sie werden lange Zeit brauchen. Es werden nur ein oder zwei auf einmal kommen. Alles was Sie zu tun haben ist seitwärts zu bewegen wenn einer des Speers-chuckers kommt. Wenn sie scheinen aufzuhören zu kommen, zur Tür rausgehen um einige auszulösen kehren Sie dann schnell zur Rückwand zurück. Köder für soviel Sie können in der Türöffnung des Raums töten. Wenn der Altar anfängt Skelette zu spucken, was auch immer Sie tun gehen Sie NICHT ins mittlere Gebiet hinunter oder der Altar wird Sie mit Skeletten bombardieren. ABER wenn Sie da hinuntergehen MÜSSEN in die Mitte nehmen Sie Ihre Minipistole mit und haben Sie einen großartige ol' Zeit.

Es gibt eine Rüstung und Gesundheit unten hinter dem Altar wenn Sie es haben gehen Sie hinunter benutzen Sie die Trampoline um zurückzukommen. Die Hauptsache die Sie Sie tun wollen ist, jeweils so oft, renn aus den Türen des Raums

lösen Sie mehr Skelette aus. Sie werden sich unter dem Balkon verbergen. So schießen Sie einige dann laufen Sie in den Raum zurück und lassen Sie weitere dazu kommen. Setzen Sie fort das zu tun, bis Sie genug getötet haben so dass Sie eine Nachricht erhalten die sagt die Tür quer von Ihnen ist geöffnet worden. Umlaufen Sie den Balkon und geht rein. Drehen Sie sich um und schießen Sie irgendwelche Skelette die Ihnen folgen. Füllen Sie Ihre Gesundheit, Rüstung, Munition wieder auf und zerbrechen Sie alle Vasen dann quicksave und den zweiten Schatz nehmen. Nehmen Sie Ihren Minotaur Tötungs-Waffe - die Steinpistole das schnellste und warten Sie auf den Angriff bis er beginnt. Sie können rausgehen und lassen sie ihn wissen wo Sie sind oder Sie gerade auf sie warten können bis sie sich auflösen, wenn Sie sie nach einer bestimmten Zeitdauer nicht gefunden haben. Als nächstes wird der blaue glühende Bogenschütze kommen die auch zäher sind als normal und wird zwei oder mehr Schrotflinte-Schüsse je nachdem wie erforderlich benötigen, aus weiter Entfernung sollen sie töten. Herausgehen und Schuss ein oder zwei dann ducken und zurück ins zweite Schatz-Zimmer für die Deckung. Benutzen Sie die Minipistole da Sie eine große Versorgung hinter diesem Raum haben und auch bei dem Startpunkt. Nachdem sie alle Tot sind wird der Altar zurückkehren. Gehen Sie ringsherum und füllen Sie wieder auf dann springen ins Loch hinunter neben den Altar. Am Boden gehen Sie zur Tür links und Spiel wird laden um diesen Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER:

Level 8: IRRGARTEN

Sublevel 2: KÄFIGE 2 Geheimnisse

Schießen Sie die Tonnen vorn, dann den Bogenschütze hinter dem Tor links. Wenn Sie sich dem Tor nähern schießen Sie auf den Minotauern der sich nicht regeneriert und auf die drei Bogenschützen. Geh durch das Tor und Schuss auf zwei Minotaurs zur rechten. Als Sie weitergehen werden einige Keulen-Werfer rechts erscheinen. Schauen Sie durch das Loch in der Wand links wo vorher die Keulen-Werfer waren und schießen die vier Sphinx-Bildsäulen. Zwei Bogenschützen sind links wo die Keulen-Werfer waren schießen Sie auf die Tonnen hinter ihnen. Hinten wo die Tonnen explodierten und rechts von der Wendel-Treppe ist SECRET GEBIET #1, da erhalten Sie die 30 Stücke Gold. Gehen Sie die Stufen hoch und dan Halt vor der Spitze und schießen Sie die zwei

Bogenschützen über dem Raum. Gehen Sie vorwärts durch das Tor rechts und weiter fort über den Haufen Schmutz und ins Loch in der Wand. Dann stehen damit der Haufen Schmutz in Ihrem Rücken ist und spring in das Loch im Fußboden hinunter und rennen Sie schnell nach links mit Ihrer Maschinengewehr. Ratten werden erscheinen auf der Brücke und fallen nach unten wenn sie zu Ihnen kommen in einem Winkel. Schießen Sie die zwei Bogenschützen und Minotaur weiter entfernt auf andere Seite der Brücke von dieser Seite. Der Minotaur ist schwer zu bekommen wegen der Schilder auf dem Tor aber setzen fort zu schießen mit Ihrer

Pistole bis Sie ihn erledigt haben. Überqueren Sie die Brücke und gehen Sie vorn zu der Wand mit zwei Löchern darin. Schuss auf zwei Bogenschützen, stehen auf der linken Seite. Sie werden springen müssen während dem Schießen und nah an der Wand. Gehen Sie links von der zwei Loch-Wand und biegen Sie nach rechts ab und schießen Sie die Tonnen in den Räumen vorn um die Messer-Werfer zu erledigen. Gehen Sie jetzt zurück vorbei an der zwei Loch-Wand nach rechts. Gehen Sie durch das Tor das zur rechten ist auf die zwei Loch-Wand und schießen den Minotaur links und auch derjenige im folgenden Raum hinten. Rechts von wo der zweite Minotaur war wird ein Keulen-Werfer sein.

Gehen Sie jetzt zur linken Seite der zwei Loch-Wand zurück und gehen Sie weiter. Gehen Sie durch das Tor vorn und schießen Sie die Tonnen in der Nähe von den drei Bogenschützen hinter dem zweiten Tor. Um die Ecke nach rechts einige fliegende Babys werden erscheinen zurück hoch und auf die Tonnen unter ihnen schießen. Im Raum vorbei am Erdhügel des Schmutz werden noch einige fliegende Babys erscheinen. Lassen Sie sie erscheinen dann heraustreten und auf die Tonnen unten schießen und hoffentlich werden Sie einen anderen Bogenschützen erledigen der hinter den Tonnen war. Noch mehrere Babys können erscheinen.

Gehen Sie zum Ende biegen Sie nach rechts ab und gehen Sie den Erdhügel des Schmutzes hoch und Schuss auf die weiter zurückstehenden Tonnen nach links um den Minotaur zu töten. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr und gehe dahin wo der Minotaur war. Spähen nach links und Schuss auf den Keulen-Werfer und die Ratten im Alkoven links. Es kann ein anderer Minotaur zurück im Alkoven geben. Biegen Sie nach rechts ab und gehen Sie über einen anderen Erdhügel des Schmutz dann gehen Sie links und unter die Stufen zum SECRET GEBIET #2, um noch 30 Stücke Gold zu erhalten. Dann gehen Sie die Stufen hoch und Schuss auf den Keulen-Werfer ein Paar Räume weitweg, dann schießen Sie den Bogenschützen links davon wo er war. Es gibt einen anderen Bogenschützen weiter links vom ersten. Gehen Sie jetzt durch das Loch in der Wand wo der Keulen-Werfer war und gehen Sie in das Tor rechts rein, 10 Stücke Gold bekommen. Gehen Sie zurück und gehen Sie ins folgende Zimmer rechts. Aber bevor Sie das Gold hier bekommen schießen Sie auf die einzige Tonne um den Bogenschützen links zu töten. Dann töten Sie den Keulen-Werfer links der weiter weg ist. Erhalten Sie die 10 Stücke Gold. Gehen Sie durch das folgende Tor weiter einige Stufen hinunter.

An der Unterseite von den Stufen folgen Sie dem Raum ringsherum nach links und durch zwei Tore dann springen Sie in das Loch im Fußboden hinunter. Benutzen Sie Ihre Maschinen-Pistole um die Skelette zu töten die erscheinen links und rechts. Dann um die Biegung nach links lösen Sie die Ratten aus dann zurück hoch wenn Sie sie schießen. Weiter entfernt wird sich eine Gruppe von Bogenschützen aufstellen so nehmen Sie Ihren Feuerball-Werfer und tötet sie alle mit einem einzigen Schuss. Schießen Sie diejenigen die links stehen mit Ihrer Pistole. Dann gehen Sie durch das Loch in der Wand und durch die Tür und das Spiel wird geladen.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 8: IRRGARTEN

Sublevel 3: LAVA-AUFZUG Keine Geheimnisse

Gehen Sie durch die Tür und achten Sie auf die Seiten des Simses das sich aus streckt und schießen Sie irgendwelche Bogenschützen die Sie sehen können. Sie sollten sehen die letzten vier, zwei nach links und zwei nach rechts unter Ihnen. Benutzen Sie Ihre Pistole dann schalten Sie auf Ihre

Schrotflinte um. Vier der Öffnungen haben unten einen Schalter die Sie ziehen müssen um dieses Gebiet zu verlassen. Die Zeit um auf die rotierende Plattform zu springen ist, wenn sie runterfahren. Dann renn zur Mitte und gehen zum Ende nach rechts zu der Erweiterung um in den folgenden niedrigeren Alkoven einzutreten. Wiederholen Sie das zwei Male um noch zwei Schalter zu ziehen. Einige Keulen-wielders werden hinter Ihnen erscheinen wenn Sie hinuntergehen. Nachdem Sie jeden Schalter gezogen, quicksave.

Machen Sie die erste Öffnung unten und nach rechts ausfindig. Wenn die drehende Plattform auf Ihre höhe ist spring darauf und in der Mitte, nehmen Sie die rechte Erweiterung und Sprung in die erste Öffnung. Zurück bis zu Wand und benutzen den 1.Schalter. Das wird einen Keulen-Werfer darin auslösen. Schießen Sie ihn dann quicksave. Erhalten Sie die Goodies hier dann gehen Sie zur Öffnung, und warten auf die drehende Plattform um wieder herunterzukommen.

Wenn es das macht renn darauf zur Mitte und die rechte Erweiterung nehmen. Sprung in die Öffnung und zurück zu dem Schalter auf der Wand. Benutzen Sie den 2.Schalter und kehren zur Öffnung auf das Sims zurück und warten Sie auf die drehende Plattform um wieder herunterzukommen. Wenn es das macht spring drauf und gehen nach rechts und Sprung in die Öffnung. Zurück zu dem 3.Schalter und benutze ihn. Das löst auch einen Keulen-Werfer links oben aus.

Gehe vorwärts entlang der linken Wand und erledige ihn. Quicksave, und warten auf die drehende Plattform um wieder herunterzukommen. Wiederholen Sie jetzt dieses um in den vierten Alkoven unten zukommen und gehen Sie die Stufen herunter. Am Boden gehen Sie ringsherum zum Außengang in eine von 2 Richtungen bis Sie den vierten Schalter finden. Nachdem Sie ihn benutzten geduckt zurück in den Außengang so dass Sie nicht angeschossen werden von vier Bogenschützen in der mittleren Abteilung. Es gibt einen Keulen-Werfer gegenüber von Ihnen auf dem zweiten Level. Blicken Sie hoch und die andere Öffnung gegenüber von Ihnen und töten soviel Feinde die oben sind wie Sie sehen können.

Jetzt geh die Stufen zurück hoch auf die drehende Plattform wenn sie steigt und gehen Sie zur Mitte und quicksave. Wenn sie ganz oben ist renn zum Ausgang mit der Tür die auf der linken Erweiterung ist. Gehen durch die Tür und das Spiel wird geladen.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 8: IRRGARTEN

Sublevel 4: AMPITHEATER Keine Geheimnisse

Erledigen Sie die vier Wurfscheibe-Werfer-Bildsäulen zwei auf jeder Seite vom Eingang dann die Tiger und Löwen die die Stufen herunterkommen. Da Sie hinter den Säulen zurückbleiben können die Löwen und Tiger nicht zu Ihnen kommen.

Benutzen Sie Ihre Pistole und Sie haben einige Schießübungen. Ein Speer-chuckers wird die Stufen als nächstes herunterkommen benutzen Sie Ihre Maschinen-Pistole während sie an der Unterseite von den Stufen überqueren die Arena. Das wird von Keulen-Werfern gefolgt die zur Türöffnung kommen werden. Ihre Minipistole dafür benutzen gibt es Extramunition außerhalb der Tür. Auch eine Vogel fliegt darin, töten Sie sie vom Außengang mit Ihrer Schrotflinte wenn sie Herabstößt in den Gang. Wenn die Skelette und Minotaurs anfangen zu kommen Ihre Minipistole benutzen und keine Gefangenen machen. Diese sind übrigens Nichtregenerierenten Minotaurs . Es wird einen großen Angriff von Skeletten geben um zu töten. Nach einer Weile wenn Sie Ihre Bedarf verringert ins Zentrum der Arena hinuntergehen um Bedarf wieder aufzufüllen spring dann auf ein Trampolin rauf um vorbei an den Säulen auf beiden Seiten zugehen.

Nachdem das letzte Skelett stirbt eine Nachricht sagt Ihnen dass sich eine Tür geöffnet hat in der Arena, gehe hinein und Kontrolliere alle Ecken und Ritzen um Ihren Bedarf wieder zu füllen. Gehen Sie jetzt die Stufen hoch und auf das Trampolin um zurück geschleudert zu werden zum Dach oben wo Sie zuerst in diese Arena auf der anderen Seite reingingen, Ihre Minipistole wieder

auffüllen. Springen Sie von der Seite hinunter und gehe zurück hoch auf die Stufen dieses Mal gehe um das Trampolin herum und durch die Tür. Spiel wird geladen um den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 8: IRRGARTEN

Sublevel 5: PRESSEN Keine Geheimnisse

Als Sie durch das nächste Tor gehen werden zwei Messer-Werfer erscheinen auf der Außenseiten der weitesten Säulen. Benutzen Sie die Vorderwand für die Deckung und lassen Sie sie zu Ihnen kommen dann Schrotflinte auf sie und weitergehen. Wenn Sie zurückgehen ins vier Säulenzimmer werden noch drei Messer-wielders erscheinen. Maschinengewehr auf sie und weitergehen. Gehen Sie vorwärts weiter zum nächste Tor und bleiben Sie im Tor stehen, aber gehen noch nicht hinein. Nehmen Sie Ihre Armbrust und Zoomen Sie heran um die Bogenschützen ringsherum zu finden in der Zentrum-Struktur. Sie sollten mindestens fünf Bogenschützen sehen. Sie sind dabei gegen die Uhrzeigersinn Mustern ringsherum hineinzugehen in den Raum zu jedem Alkoven. Gehe nach rechts und achte auf die

Muster der Stampfers um den besten Weg zu finden. Die sicheren Gebiete des Fußbodens sind die mit Kacheln gedeckte Muster auf ihnen. Für den ersten gehen Sie entlang der Außenwand als der engste Stampfer anfängt sich zu erheben. Wenn Sie das mit Kacheln gedeckte Gebiet erreichen halten Sie an und wenden Sie sich nach links zur Zentrum-Struktur und erledigen noch zwei Bogenschützen. Sie werden sich nach rechts auf dem mit Kacheln gedeckten Fußboden bewegen müssen um den zweiten zu entdecken. Drehen Sie sich jetzt um und gehen Sie ins 1. Zimmer rein, nehmen Sie die Goodies auf und quicksave. Springen Sie auf dem Sockel um den Schatz zu bekommen und dort zu bleiben um die Skelette mit Ihrer Pistole zu töten die erscheinen. Hüpfen Sie runter und gehen Sie zur Tür raus. Gehen Sie zum Rand des mit Kacheln gedeckten Fußbodens nach rechts. Und während der nächste Stampfer unten ist rennen Sie darauf so

das wenn er sich erhebt Sie vorankommen. Kurz bevor Sie das mit Kacheln gedeckte Gebiet erreichen Sprung vorwärts darauf so das Stampfer Sie vermissen wird, dann renn hinter die ersten Säule. Spähen Sie zur Zentrum-Struktur und töten Sie den folgenden Bogenschützen mit Ihrer Armbrust. Gehen Sie jetzt nach rechts hinter die vierte Säule und tötet einen anderen Bogenschützen. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr raus und gehen Sie in den Raum rein. Sobald Sie im Raum sind einige Keulen-Werfer erscheinen treten zurück und schießen sie wenn sie herauskommen zur Tür. Es wird zwei Wellen geben. Quicksave nachher. Es gibt kein Schatz in diesem Raum gehen Sie zurück und gehen Sie zum nächsten Raum weiter. Es gibt keinen Stampfer im Schlitz neben der rechten Seite der Kacheln, wenn der nächste zu Ihnen und der Wand herunterkommt renn auf ihn und vorwärts wenn er sich erhebt. Im dritten Raum bekommen Sie

Schrotflinte-Munition dann Gesicht zur Tür spring auf den Sockel um den Schatz zu bekommen dann zur Tür raus weil Muskatblüte-Werfer erscheinen. Drehen Sie sich draußen um und mähen Sie sie um mit Ihrem Maschinengewehr wenn sie aus der Tür herauskommen. Quicksave und gehe zum nächsten Tor.

Dieses Mal wenn Sie am richtigen Rand des mit Ziegeln gedeckten Fußbodens stehen der näherste Stampfer wird dort stehen bleiben, Sie denken dass er zerbrochen ist. Aber Sie werden sich nicht zum Narren halten, wenn Sie so viel wie Ihre Zunge darunter herausstrecken, Sie werden zerschlagen und aufgemischt. Also stattdessen, renn raus auf den der links ist. Und wenn er steigt renn vorwärts und Sprung zum Weg zum nächsten mit Kacheln gedeckten Gebiet. Überprüfen Sie auf Bogenschützen in der Nähe von der zentralen Struktur. Das nächste Tor ist geschlossen bis Sie den dritten und endgültigen Schatz erhalten um es aufzuschließen. Gehen Sie sich nach rechts auf dem mit Kacheln gedeckten Fußboden in der Nähe vom engsten Stampfer zur Wand und Mitteilung dass er nicht stehen bleibt für ein Bruchteil von einer Sekunde. Rennen Sie darein wenn er

runterkommt dann renn vorwärts und Sprung vorbei am folgenden um das sichere Kachel-Gebiet zu erreichen und quicksave. An der Endtür nehmen Sie Ihre Medusa-Pistole nimm die Säure-Pistole und Medusa-Pistolen-Munition. Sprung über den Sockel um den Schild-Schatz zu bekommen der der Tür gegenübersteht und geh nach draußen. Drehen Sie sich um und töten Sie die Minotaurs die herauskommen mit Ihrer Medusa-Pistole. Gehen Sie jetzt zurück im Uhrzeigersinn zur Tür die jetzt geöffnet wird. Es ist dasselbe wie mit dem ersten Stampfer, er bleibt nur eine Sekunde stehen quicksave bevor Sie versuchen darunter zu gehen. Rennen Sie darein und Sprung zu Ihrem Weg zu dem mit Kacheln gedecktem Gebiet. Töten Sie die zwei Wellen von Bogenschützen die innerhalb des Raums erscheinen. Es gibt zwei auf der linken Seite und einen rechts. Gehen Sie durch den Gang zurück in die rechte Ecke bis das Spiel lädt um den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 8: IRRGARTEN

Sublevel 6: LAVA-TURM 1 Geheimnis

ALTAR

Gehen Sie durch die Tür und die Stufen runter und Halt sobald Sie sehen den Rand der Tonnen. Schießen Sie von einer sicheren Entfernung weil Sie zurückkehren zur Treppe. Gehen Sie weiter runter, finden Sie das SECRET GEBIET #1 und 30 Stücke Gold. Gehen Sie vorwärts und sehen Sie aus der Türöffnung nach rechts und schießen Sie die zwei Bogenschützen, einer ist hinten schräg von Ihnen und der anderen ist hinten und unten, dann biegen Sie nach links und schießen Sie den Bogenschützen unten auf dieser Seite. Er ist ungefähr drei Level unten. Gehen Sie voran und sehen Sie zwei Level herab und schießen Sie den Keulen-Werfer mit Ihrer Schrotflinte. Jetzt rennen und Sprung in die Lücke und weiter innerhalb des Alkovens. Quicksave, dann bemerken Sie die drei Tafeln die in und aus der Wand gleiten. Tafel eins und drei rücken entgegen der Tafel zwei zusammen. Wenn Tafel eins anfängt aus der Wand zukommen dann Sprung darauf und sie geht zurück runter zu Tafel zwei dann zu Tafel drei. Dann runter zum Alkoven und gehen Sie nach innen und quicksave. Schauen Sie heraus und schießen Sie die zwei Bogenschützen und den Keulen-Werfer der unten rechts ist. Springen Sie jetzt in die Lücke um zu erreichen die mittlere Abteilung. Nehmen Sie die 10 Stücke Gold dann gehen Sie nach rechts und rennen und Sprung in die Lücke zurück zur Außenwand. Springen Sie jetzt zum engsten Brett gerade als es aus der Wand kommt und auf das zweite Brett, ZÖGERN SIE und warten Sie auf das dritte Brett bis es aus der Wand kommt bevor Sie darauf Springen. Dann runter in den Alkoven und quicksave. Hüpfen Sie jetzt runter von dem einzelnen Brett von der weiten linken Seite des Simses wo Sie jetzt Stehen gerade als es etwa den ganzen Weg erweitert. Jetzt zur Spitze der Säule und erhalten die Armbrust-Munition dort und quicksave. Jetzt runter zum folgenden Brett und dann dem Alkoven unten. Drehen Sie sich schnell dem Zentrum zu und schießen Sie den Bogenschützen dann quicksave. Renne und Sprung in die Lücke zum Zentrum-Gebiet ergreifen Sie die 10 Stücke Gold und gehen Sie geradeaus und durch zum nächsten Gebiet und rennen und Sprung weiter in die Lücke hier. Springen Sie jetzt zu einem anderen einzelnen Brett links hinunter dann oben auf die Säule, quicksave dann zum folgenden einzelnen Brett und in den Alkoven unten den Bogenschützen schießen der erscheint.

Geh durch die zwei Türen zum ALTAR nehmen Sie Ihre Minipistole und erledigen ein Bündel von Minotaurs, Bogenschützen und Keulen-wielders. Benutzen Sie Ihren Unsterblichkeit powerup. Wenn Sie Unsterblichkeit nicht haben nach rechts laufen (mit dem Bild des Schildes) und nimm es. Wenn Ihre Feinde angreifen sie können Sie nicht verletzen während Sie ein powerup bekommen. Dann gehen Sie herum mit Ihrer Minipistole. Schiess in einer umfassendes Bewegung wenn Sie sich drehen. Vermuten Sie was, wenn Ihre Unsterblichkeit ausläuft gehen Sie zum Altar und erhalten Sie eine andere Dosis. Sie werden noch unverwundbar sein während Sie es bekommen. Nehmen Sie es und reinigen Sie Haus. Nachher Halt wieder am ALTAR um Ihren powerups wieder zu füllen, füllen Sie dann Ihren Bedarf wieder auf und gehen durch die Tür auf der anderen Seite

um den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 9: RUINEN VON ELEUSIS

Sublevel 1: EBENEN Es gibt 360 Stücke Gold 1 Geheimnis

Fangen Sie bei der Wand an vor die zweite Tür zugehen um die Pfeile des Bogenschützen zu vermeiden. Bleiben Sie im Gebiet zwischen den zwei Türen und erledigen Sie drei Wellen von Bogenschützen nacheinander. Seien Sie sich bewusst das sie hinter den Säulen stehen werden. Versuchen und Sie denken lassen dass sie nicht dort sind. Schalten Sie um auf Ihre Minipistole und wenn die Minotaur die Stufen heraufkommen leg los und bleibe in der Nähe von der Vorderwand um Schaden von der Rückwand zu vermeiden. Sie werden etwas Schaden nehmen aber wenigstens werden sie nur zu Ihnen kommen von einer Richtung wie Stellung zum umgehen und bring den Treffer eine Menge auf der Rückseite des Kopfs. Halten Sie die Türöffnung und Stufen enträtselt mit Kugeln und sollten Sie o.k. sein. Die Tiger die ringsherum wandern sind leichte Ziele für Ihre Pistole so lange Sie hinter den Säulen zurückbleiben und laufen Sie raus in den Schmutz um einen Skript auszulösen vor dem Zurücklaufen hinter die Säulen. Sie sind sogar nett genug über den Hügel laufend zu kommen gerade zu Ihnen bis sie begreifen dass sie nicht kommen können während Sie hinter den Säulen sind. Aber natürlich es ist dann zu spät für sie. Benutzen Sie Ihre Schrotflinte auf den Keulen-Werfern wenn sie über den Hügel kommen. Dann gehen Sie vorwärts den Hügel hoch und entlang der Wand an der rechten Seite. Schießen Sie den Minotaurs von weitem und wenn die Skelette und Speer-chuckers anfangen zu kommen hinter die Säulen um sich selbst eine Entfernung zu geben und Gebrauch Ihr Maschinengewehr. Lassen Sie die Skelette kommen innerhalb der Türöffnung bevor Sie sie erledigen. Die Meteor-Abschussvorrichtung schießt von hinter den Säulen, wird die Hunde dazubringen mit einem Schuss zu schlafen. Passen Sie auf wohin sie ihr grüne Säure Spucken dann gehen Sie seitlich weg davon und sobald Sie sie sehen Bewegung zur Seite schnell schießen. Nachdem sie alle Tot sind gehen Sie vom Startpunkt aus geradeaus über den Hügel zum Gebäude. Vorn rechts ist ein Widderrammbock und links eine gesenkte Zugbrücke zu einer Tür. Hockstellung unter dieser Brücke um Secret GEBIET #1 zu erreichen und 30 Stücke Gold zu bekommen. Gehen Sie jetzt zur Rückseite des Widders und gehen Sie auf die Rampen an der rechten Seite entlang um den Schalter zu benutzen ein Loch in die Wand zu schlagen. Springen Sie hoch auf die Deichsel und töten die fliegenden Babys die aus dem Loch kommen. Dann GEHEN SIE sorgfältig entlang der Deichsel des Widders und springen Sie darin hinunter in das Loch. Zurück in die 10 Stücke Gold rechts und Schuss auf die Skelette die dachten dass sie dabei waren Sie von hinten zu überfallen. Nachher den Gang entlang und durch die Tür am Ende für das Spiel um zuladen und den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 9: RUINEN VON ELEUSIS

Sublevel 2: STADTRUINEN 1 Geheimnis

ALTAR

Nehmen Sie Ihre Medusa-Pistole und gehen Sie einige Schritte voran um das Tor zu öffnen. Schießen Sie den Keulen-Werfer vorn diagonal nach rechts. Ohne heraus zu gehen zielen Sie draußen nach rechts und schießen Sie die Minotaur Bildsäule neben der Tür. Sehen Sie raus vorn und nach links und Schuss auf die Atlas-Bildsäule. Wenn Sie in die Türöffnung gehen sollten Sie auslösen einige Skelette die sich hinter der Tür auf der anderen Seite verbergen könnte. Erledigen sie innen wenn sie zu Ihnen kommen. Nach einer Weile werden einige Minotaurs zur Tür kommen. Dadurch haben Sie Zeit dass es einen andere Atlas-Bildsäule gibt die rechts von der Tür - da er

unaufhörlich Kugeln auf Sie schleudert. Wenn Sie denken dass alle Skelette tot sind gehen sie zu ihm und schießen Sie ihn. Erraten Sie das es mehr Skelette gibt. Wenn Sie in der Türöffnung stehen um sie auszulösen bleiben Sie dort lang genug um mehrere davon auszulösen von verschiedene Positionen im Außengebiet. Nachdem sie alle Tot sind werden zwei Wurfscheibe-Werfer unten hüpfen auf ihren Sockel und kommen zur Tür. Erledigen Sie sie bevor sie angreifen. Herausgehen und nach rechts wo der Atlas-Bildsäule-Sockel ist und gehen Sie links. Wenn Sie die Ecke des zerbrochenen Gebäudes an Ihrer linken passieren wird ein Minotaur hinter Ihnen hinunterspringen. Drehen Sie sich schnell und schießen Sie ihn bevor er um die Ecke geht. Späh um die Ecke nach rechts bis Sie den Gold Teller sehen können oben auf der Sphinx-Bildsäule. Schießen Sie es bevor er Sie sieht. Hineingehen und sammeln Sie die Handgranaten und den 200 Punkt-Gesundheitssatz. Gehen Sie zur Tür am Startpunkt zurück und schauen Sie geradeaus auf den Haufen von Trümmern. Nehmen Sie Ihre Medusa-Pistole und gehen Sie dahin. Springen Sie auf die Wand dahinter und biegt nach rechts ab und schießt die zwei Minotaur Bildsäulen bevor sie lebendig werden. Drehen Sie sich nach hinten um und schießen Sie die hohe Bildsäule mit dem blauen Strom der in seinem Körper steigt. Gehen Sie zur Wand zurück wo der Startpunkt war und sieh nach oben zu den Tonnen und Schuss auf eine andere Bildsäule mit dem blauen Strom der in senem Körper steigt. Gehen Sie entlang der Startpunkt-Wand weiter und gehen Sie in den Alkoven hinein um Maschinengewehr-Munition zuerhalten.

Auf dieser Seite der Wand nahe wo Sie gerade die Bildsäulen schossen ist eine Sammlung von Tonnen. Schießen Sie sie um die Säule gegen die Wand zu schlagen. Stehen Sie hinter dem Stück das noch Steht und Sprung auf die sich neigende Säule und quicksave. Sprung zur Spitze und auf die anderen Seite und stattet Sie sich sofort aus mit den Unsterblichkeit und Koloss-Schaden-Macht. Schießen Sie die Atlas-Bildsäule die vorn ist und an Ihrer linken Seite und die zwei Wurfscheibe-Werfern im Alkoven zu Ihrer linken. Renn vorbei am Sockel wo die Atlas-Bildsäule ist wo Sie hinuntersprangen und schießen Sie zwei Bildsäulen auf der rechten und einen an der Ecke links. Gehen Sie rechts zu der Ecke wo Sie die drei Bildsäulen schossen. Am entfernten Ende benutzen Sie Ihre Säure-Pistole auf die zwei Minotaur Bildsäulen seit Sie eine ganze Menge der Säure-Pistolen-Munition erhielten. Springen Sie auf die Trümmern auf der rechten Seite und geh zum ALTAR in diesem Raum um Ihre Kraft wieder aufzufüllen. Und schießen Sie die Bogenschützen auf der linken und den Keulen-Werfer hinter ihnen. Schießen Sie die Tonnen auf denen die anderen Bogenschützen Stehen und erledigen alle. Schießen Sie den Wurfscheibe-Werfer entlang der linken Wand. Von dieser

Position sehen Sie über die Wand vorn und schießen Sie eine andere Bildsäule mit blauem Strom der in seinem Körper steigt. Gehen Sie voran wo die Minotaur Bildsäulen waren und die Rüstung nehmen zwischen den Sockeln. Springen Sie zum Gebiet wo die Bogenschützen auf den Tonnen waren und rennen vorwärts vorbei an den 10 Stück Gold und Blick durch das Loch in der Wand und tötet den Messer-Werfer hier. Greifen Sie das Gold dann springen Sie ins Messer-Werfer-Zimmer und gehen nach links. Als Sie sich den Trümmern an der Ecke nähern werden Ratten erscheinen über der Wand dahinter Maschinengewehr auf sie. Springen Sie nachher die Trümmer rauf und gehen Sie nach rechts. Renn vorwärts über dieses Raum zur rechten Vorderseite der Wand. Keulen-Werfer erscheinen vorn in den Fenstern des zweiten Stockwerks Wand töten Sie sie. Gehen Sie zur Wand zurück über den Trümmern und dem Sprung zum Raum auf der rechten. Gehen Sie jetzt zum Fenster rechts und schießen Sie die Sphinx die links ist wenn sie noch dort ist - Sie können sie bereits geschossen haben. Wenn die Sphinx noch dort ist es gibt einen 200 Punkt-Gesundheitssatz wo die Sphinx war. Wenn nicht gehen Sie zum *** um weiterzugehen. Springen Sie hinunter um es zu bekommen dann aus dieser Ecke rausgehen und nach links zurück ins Startgebiet. Gehen Sie nach rechts dann wieder rechts in die Nähe vom Ende und springen Sie die Säule wieder rauf.

Gehen Sie zur Wand des Altar Raums und gehen Sie rechts. Am Ende gehen Sie links und springen zurück dahin wo die Bogenschützen auf den Tonnen waren. Gehen nach rechts und springt ins folgende Zimmer hinunter. Gehen Sie links und springen Sie auf Trümmer an der Ecke wo die Ratten herkamen und *** gehen Sie vorwärts zum Raum vorn. Gehen Sie zum Raum vorn und

biegen Sie nach rechts ab um im SECRET GEBIET #1 zu sein und sofort werden mehrere fliegende Babys über Ihrem Kopf erscheinen, zurück gehen und erledige sie mit dem Maschinengewehr. Es wird ein Paar Wellen von ihnen geben. Gehen Sie jetzt in den Secret Raum zurück und gehen Sie nach rechts um 50 Stücke Gold zu bekommen.

Gehen Sie hier raus zurück und gehen Sie zum Loch an der rechten Wand und Schuss auf die Tonne auf dem der Bogenschütze Steht um ihn zu töten. Spähen Sie um die Ecke nach links und Schuss auf die Sphinx-Bildsäule sobald Sie den goldener Teller auf ihrem Kopf sehen. Springen Sie hinunter und erhalten Sie die 10 Stücke Gold an der vorderseite des Sockels. Springen Sie jetzt die Trümmer rauf auf die andere Seite um herauszukommen. In diesem Raum gehen Sie auf die andere Seite des Sockels und schauen Sie nach links um den Altar zu sehen. Gehen Sie dorthin wenn Sie vermissen jede Macht-ups weil sobald Sie das Spiel weiterspielen nicht im Stande sein werden zurückzukommen.

Vom Sockel gehen Sie rechts und springen Sie hinunter wo der Brunnen ist. An dem Brunnen biegen Sie nach rechts ab und schießen Sie die Reihe von vier Atlas-Bildsäulen und einzelner Bogenschütze an der entfernten rechten Ecke mit Ihrer Armbrust. Dann Stand hinter den Säulen links und Schiess noch zwei Atlas-Bildsäulen das wird die Tür hinter Ihnen öffnen. Gehen Sie durch die Tür und das Spiel wird laden Sie um den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 9: RUINEN VON ELEUSIS

Sublevel 3: VERSUNKENER TEMPEL 1 Geheimnis

In diesem Level werden Sie viel von Ihrer Zeit unter Wasser verbringen behalten Sie Ihr Sauerstoff-Niveau im Auge. Gehen Sie vorwärts und die Stufen runter nehmen Sie Ihre Minipistole und stellt Sicher dass Sie Eine Volles Magazin haben. Quicksave dann geh ins Wasser bewegen Sie sich vorwärts und töten Sie die Alligatoren die kommen für einen Bissen. Dann Sprung zurück um etwas Luft zu bekommen. Vom Startpunkt gehe zur nahen rechten Ecke des Teichs und Sprung in rückwärts und schwimm unten nach links. Schwimmen Sie durch die Öffnung und im folgenden Raum schwimmen Sie durch das Loch im Fußboden. Hier werden Sie Sie SECRET GEBIET #1 finden mit 50 Stücken Gold. Nachdem Sie den Schatz bekommen haben schwimmen Sie Ihren Weg zurück zur Oberfläche um etwas Luft zu bekommen. Vom Startpunkt gehen Sie zur entfernten linken Ecke dan Sprung rückwärts und schwimmen Sie unten und durch das Loch in der Wand an der Ecke. Dann durch das Loch in der Decke um in einem Raum zu sein wo Sie etwas Luft bekommen können. Erhalten Sie die 10 Stücke Gold hier und nehmen Sie Ihr Maschinengewehr. Gehen Sie vorbei an den Grüften durch das Loch in der Wand und gehe durch den Tunnel. Lösen Sie einige Ratten aus dann treten Sie zurück und schießen. Am Ende des Tunnels renn vorwärts und Sprung oben auf die Gruft vorn dann drehen Sie sich und schießen Sie die Ratten die kommen. Quicksave. Springen Sie hinunter ins Wasser in der zerbrochenen Gruft die an Ihrer rechten Seite am weitesten weg ist. Dann durch das Loch zurück zum anderen Ende des Raums zum folgenden Fußboden dazu

bekommen Sie noch einen Schatz. Benutzen Sie den nahe gelegenen Schalter um das Tor zu öffnen. Nachdem Sie durch schwimmen den Alligator erledigen der wahrscheinlich über Ihnen erschienen ist dann schwimmen Sie zur Oberfläche des Teichs fort. Gehen Sie jetzt zur entfernten rechten Ecke vom Startpunkt und Sprung rückwärts rein. Schwimmen Sie unten vorwärts und nach rechts und durch das geöffnete Tor an der Ecke. Schwimmen Sie durch das Loch im Fußboden und drehen Sie sich um und schwimmen durch ein anderes Loch in der Wand und benutzen den Schalter hier. Schwimmen Sie jetzt zurück durch das Loch in der Wand durch das Loch in der Decke. Drehen Sie sich um und schwimmen Sie durch das Tor und töten Sie den Alligator auf den Weg zur Oberfläche. Vom Startpunkt schwimmen Sie unten zur rechten Seite des Tempels in die Mitte des Teiches und reinschwimmen. Schwimmen Sie unten in die Gruft und den Schalter benutzen. Ein Loch wird sich in der Wand hinter Ihnen öffnen. Nach der Filmscene drehen Sie sich schnell um und schießen den

Alligator der gekommen ist. Dann schwimmen Sie zurück hoch durch die Gruft durch die Tür raus und zurück zur Oberfläche für Luft. Der Schalter den Sie gerade zogen haben öffnete die linke Tür des Unterwasser-Tempel. Gehen Sie auf die Tür auf der anderen Seite des Tempels zu und schwimmen Sie unten durch die Gruft. Schwimmen Sie durch den Tunnel am Boden dann zu der Verbindung unten und nach links davon. Dann durch die Transportvorrichtung der das Spiel veranlassen wird zuladen und den Level zu beenden unter Wasser.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 9: RUINEN VON ELEUSIS

Sublevel4: DIE RÜCKKEHR DES TROJANISCHEN PFERDES 3 Geheimnisse

ALTAR

Von der Transportvorrichtung schwimmen Sie durch den Tunnel der dahinter ist, der in Verbindung steht mit einem anderen oben rechts. Beim dem Riss im Tunnel können Sie für etwas Luft nach oben schwimmen, quicksave. Schwimmen Sie zurück zum tiefsten Tunnel. Schwimmen Sie durch und am Ende das SECRET GEBIET #1 mit 50 Stücken Gold zu finden. Quicksave, dann kehren Sie unten durch den Tunnel zurück und wenn Sie nach oben schwimmen gehen Sie in den Tunnel rein wo Sie den Wasserfall sehen um weiterzugehen. Schwimmen Sie bis zur Oberfläche um etwas Luft zu bekommen. Quicksave, dann mit dem Wasserfall an Ihrer rechten Seite schwimmen Sie unten durch den anderen Tunnel. Am Ende biegen Sie nach rechts ab entlang der rechten Wand und klettern Sie auf den Boden der Stufen für etwas Luft. Springen Sie zurück ins Wasser und schwimmen Sie entlang der Oberfläche gegenüber der linken Wand zur Ecke am anderen Ende. Nehmen Sie Ihre Säure-Pistole und Schuss auf den Wurfscheibe-Werfer oben bewegen Sie sich beiseite um seine Angriffe auszuweichen. Jetzt zurück zu den Stufen steigen Sie in der Nähe von der Spitze und Spähen über die Seite und Schuss auf die Tonnen um den Bogenschützen zu töten und schnell zurück die Stufen hinunter. Nehmen Sie Ihre Armbrust und laufen Sie auf die Wand zu wo Sie die Tonnen schossen und zurück in die Ecke. Schauen Sie vorbei an der entfernten Wand um einen hohen Kerl zu sehen der Wurfscheiben zu Ihnen schleudert zoomen Sie heran und erledigen Sie ihn. Auch den Messer-Werfer unter ihm und der Atlas-Bildsäule vorn. Dann erledigen Sie den Wurfscheiben-Werfer um die Ecke links. Schießen Sie die Bildsäule mit dem Strömung die in seinem Körper nach oben steigt, das ist in der Nähe wo der letzte Wurfscheibe-Werfer war. Auf der anderen Seite mit dem Brunnens im Raum dahinter ist ein anderer Wurfscheibe-Werfer, erledigen. Gehen Sie vorbei am Brunnen nach links und am Ende wird eine Atlas-Bildsäule, erledigen. Sehen Sie nach links um eine Sphinx zu töten. Blicken Sie hoch auf den Raum vorn links durch das zerbrochene Fenster in der gewölbten Form und töten Sie die Minotaur-Bildsäule. Gehen Sie zurück zur rechten Seite und gehen Sie vorwärts und gehen Sie ungefähr den halben Weg nach unten, schauen Sie diagonal nach links und schießen Sie die halb verborgene Atlas-Bildsäule hinter der Wand. Gehen Sie zur Wand am Ende voran und gehen Sie links. Spähen Sie ringsherum durch das Loch in der Wand und Schuss auf die Tonnen effektive Tötung des Bogenschützen der auf der Spitze ist. Gehen Sie weiter voran nach links und töten Sie die Minotaur-Bildsäule an der Ecke.

Gehen Sie zur Mitte und erhalten Sie den 200 Punkt-Gesundheitsbonus auf solche Art und Weise dass Sie über die Seite rennen und zurück ins Wasser. Mehrere Bogenschützen werden oben auf den Säulen erscheinen die den Gesundheitsbonus umgeben sie werden versuchen es Ihnen wegzunehmen. Gehen Sie die Stufen zurück und laufen Sie nach rechts in die Ecke und drehung zum Zentrum-Gebiet. Es gibt einen oben auf den doppelten verbundenen Säulen geradeaus aber er kann Sie jetzt nicht sehen. Gehen Sie nach rechts und erledigen diejenigen links auf den Säulen zuerst. Oder wenn Sie Ihre Mittagspause in der Ecke nehmen wollen werden alle selbstständig aufgelöst. Natürlich wissen Sie dass eine zweite Welle Bogenschützen oben auf den Säulen erscheinen werden gerade als Sie anfangen sich vorwärts zu bewegen. Als Sie das mittlere

Gesundheitsbonus-Gebiet wieder überqueren mehrere Wellen von Messer-Werfer werden erscheinen. Ziehen Sie sich zurück zur Tonnen Ecke und lassen Sie sie zu Ihnen kommen um sie mit Ihrem Maschinengewehr zutöten. Wie gewöhnlich werden mehrere Wellen erscheinen. Nachdem Will sagt, jäh mag Filme über Gladiatoren die sein sollten wie die letzten von ihnen. Gehen Sie zur entfernten Wand voran und gehen Sie durch die Öffnung wo Sie die Tonnen unter den Bogenschützen schießen. Gehen Sie durch die Öffnung, und voraus rechts wo die Munition ist. Sehen Sie nach links und Schuss auf einige Tonnen mit einigen Keulen-Werfern auf ihnen. Gehen dahin wo die Keulen-Werfer waren und töte die fliegenden Babys die erscheinen in der Luft rechts. Danach wird er sagen, 'Pistole nicht töten Babys, ich tue' eine Tür wird sich öffnen um rauszugehen. Gehen Sie um die Wand nach links und Aufstieg die Stufen zur Spitze. Dieser Laufgang wird Sie über das Wasser bringen. Auf der anderen Seite des Wassers springen Sie runter zum Sims vor zwei Öffnungen. Gehen Sie in die Türöffnung rein, um im SECRET GEBIET #2 zu sein. Sammeln Sie die 200 Punkt-Rüstung, und 50 Stücke Gold. Verlassen Sie den Raum und schwimmen Sie entlang der Oberfläche und klettern Sie an den Stufen raus. Gehen Sie über diesen großen Raum zurück wo alle Bildsäulen waren und durch das Loch in der Wand vorn. Gehen Sie rechts um den Sockel und ins folgende Zimmer. Gehen Sie durch das Loch in der Wand an Ihrer linken Seite und durch ein anderes Loch in der Wand diagonal nach rechts. Gehen Sie links um die Wand vorn und die Stufen hoch und gehen in Tür rein die sich öffnet. Um die Ecke nach links wird ein Keulen-Werfer sein schießen Sie die auf Tonne wo er Steht. Füllen Sie Ihre Munitionsversorgung wieder auf. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr. Am Ende gucken Sie um die Ecke und Schuss auf die Tonnen am entfernten Ende und auch den an der Spitze der Stufen am Ende. Dann rennen Sie die Stufen runter und geradeaus zum Ende und gehen Sie rechts durch das Loch und in den Raum. Drehen Sie sich um und schießen Sie die Skelette die aus dem trojanischen Pferd kommen und Ihnen folgten. Sie sind im SECRET GEBIET #3, nachdem die Skelette aufhören zu erscheinen drehung und die 20 Stücke Gold nehmen, powerups kaufen was gebraucht wird am ALTAR dann quicksave. Gehen Sie zurück raus und lösen Sie noch einige Skelette aus dann springen Sie zurück in den Altar Raum, geh nahe zum Altar dreh dich um so dass Sie eine grades Schussfeld haben zu dem Loch. Dann töten Sie jeden Speer-chucker der dumm genug ist durch das Loch zukommen. Nach ihnen werden die Kentauren kommen. Seit Ihre Pistole mehrer Schüsse abfeuert bevor sie geladen werden muss benutzen Sie sie gegen sie. Sie werden Tollerei ringsherum in der Mitte haben aber sie werden nicht in diese Ecke kommen so Gebrauchen Sie sie für Schießübungen. Nach ihnen wird eine Minotaurs-Medusa Pistole gerade schön arbeiten Stand an der Ecke rückwärts und wenn einer die Stufen herunterkommt zum Boden, Feuer. Und wenn einer nach links um die Ecke gucken sollte bekommen er auch Feuer. Nachdem alle tot sind gehe geradeaus und die Stufen hoch. Schau nach links und Schau zu dem Widderrammbock hinter dem trojanischen Pferd dann Schauen Sie zu den drei Wurfscheibe-Werfer links davon. Benutzen Sie nötigenfalls Ihren Zoom auf Ihrer Armbrust um sie zu finden. Schießen Sie von hier alle drei dann gehen Sie die Stufen zurück. Entlang den linken und rechten Wänden gibt es 200 Punkt-Rüstungen und 200 Punkt-Gesundheitssätze an drei Stellen. Gehen Sie vorwärts die linke Wand zum Ende und geh durch das Tor und die Stufen hoch. Nehmen Sie die 20 Stücke Gold oben dann gehen Sie zum Widderrammbock. Als Sie sich ihm nähern mehrere Sätze von Vögeln töten die oberirdisch scheinen. Gehen Sie rein und benutzen den Schalter rechts um das Holzpferd anzustoßen im Arsch. Dann springen Sie zum Boden hinunter und gehen Sie unten ins Loch dass das Pferd verdeckte. Gehen Sie die Stufen herunter zum ersten Absatz und schießen Sie die Tonne vorn. Dann biegen Sie nach rechts ab und gehen Sie die folgenden Stufen hinunter und wenn die Bogenschützen erscheinen schießen die Tonnen hinter ihnen. Gehen Sie jetzt nicht durch die Tür weil dort eine Sphinx-Bildsäule ist an der rechten Seite. Gehen Sie die Stufen seitwärts herunter nach rechts schauen. Wenn Sie ein kleines bisschen des goldenen Tellers sehen können der auf ihrem Kopf sitzt Schuss auf den Teller um zu töten. Gehen Sie runter im Saal weiter und das Spiel wird laden um den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 10: DER OLYMP

Sublevel 1: LAVA-FELD 1 Geheimnis

Schauen Sie den Gang herab und schießen Sie den Bogenschützen der geradeaus ist. Dann gehen Sie vorwärts auf die Rampe und Halt wenn die Ebene aus ist. Schauen Sie vorn und unten, der Bart des Zeus liegt auf der Wand, Gebrauch des Zooms Ihrer Armbrust um den Keulen-Werfer zu erledigen. Es gibt Bogenschützen unten links und rechts des Ganges. Seitwärts bewegen und schießen Sie ihn, dann zurück Umdrehen und wieder seitwärts und schieß den anderen. Gehen Sie jetzt durch den linken Gang und Schuss auf den Keulen-Werfer unten und nach links. Gehen Sie jetzt den rechten Gang und halbe Umdrehung nach links um den Messer-Werfer zu töten im folgenden Turm. Bemerkten Sie die Holzklapptür neben der Rampe, das ist wo Sie gingen nachdem Sie nach unten zurückkamen. Vom rechten Gang steigen Sie auf die Reihe von Rampen zur Spitze. Positionieren Sie sich dass Sie gerade über die Spitze der Barriere sehen können. Schießen Sie es und weg von der Explosion. Gehen Sie jetzt unten zum Trampolin zurück das ungeschützt ist. Sie machen sich bereit um zu springen zu mehreren verschiedenen Laufgängen und Stellen die zerstreut um die Höhlen in diesem Level sind. Nachdem Sie auf jedem neuen Ort gelandet sind und ABSOLUT SICHER sind dass Sie sind wo Sie denken das Sie sein sollen quicksave-aber nur wenn Sie absolut sicher sind. Stehen Sie dem Gesicht von Zeus in den Felsen gegenüber und gehen Sie rückwärts auf das Trampolin. Es wird Sie dahinbringen wo Sie den Messer-Werfer schossen. Gehen nach rechts dann links runter zu dem langen Laufgang. Vier Keulen-Werfer werden auf dem Laufgang unten links erscheinen. Benutzen Sie die Säulen an der Ecke die Sie gerade passieren für Deckung und töte sie. Gehen Sie nachher den Laufgang voran und springen Sie zum Laufgang an Ihrer rechten Seite hinunter. Benutzen Sie das Trampolin dazu um dahin zu springen wo die vier Keulen-Werfer waren. Gehen sie vorwärts und nehmen die Munition und ein Bogenschütze wird am Ende erscheinen. Töten Sie ihn dann springen Sie runter zum Laufgang auf der niedrigeren rechten Seite. Gehen Sie geradeaus dann links und zum Trampolin rechts. Das wird Sie dahinbringen zum Tunnel oben zu der linken Seite. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr und töten Sie zwei Wellen von Skeletten die erscheinen. Um die Tunnel-Ecke oben und nach rechts ist ein Keulen-Werfer, erledigen . Unten, hinten, und links von wo er war ist ein anderer Keulen-Werfer. Als Sie sich dem Ende des Tunnels nähern irgendwelche sichtbaren Feinde abschießen die Sie sehen können. Dann gehen Sie entlang dem Sims an der rechten Wand. Warten Sie auf Quadratblöcke in der Wand die heraus schießen laufen Sie dann vorbei an ihnen einer nach dem anderen wenn sie zurückfahren. Machen Sie wieder dasselbe auf dem Boden der Rampe. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr, quicksave und Gebrauch des Trampolin am Ende um vorwärts zuspringen. Wenn Sie landen töten Sie das Skelett vor Ihnen und den Bogenschütze oben zuerst. Schnell bewegen Sie sich neben der Säule an Ihrer rechten Seite für den Schutz vom Messer-Werfern oben und rechts. Nachdem er wirft seitwärts weg und töten Sie ihn. Gehen Sie vorwärts und dann nach rechts um das folgende Trampolin zu benutzen, quicksave. Dieses hat einen starken Schwung so müssen Sie steuern um ins kleine Haus wie gleiche Struktur oben und an Ihrer linken Seite, sich vom Überhinausschießen zurückzuhalten. Versuchen Sie Will in eine der Säulen zu steuern. Drehen Sie sich nachhinten um um zum folgenden Trampolin zu kommen. Nehmen Sie Ihre Meteor-Abschussvorrichtung und auf das Trampolin. Während Sie in der Luft sind drei Minotaurs werden erscheinen wo Sie landen werden. Es wird einen unten geben und hinten, einen vorn und einen rechts. Erledigen Sie sie bevor sie Sie in die Lava stossen. Erledigen Sie denjenigen in der Vorderseite zuerst drehen Sie sich schnell um und erledigen den zweiten. Benutzen Sie die nahe gelegene Säule zu Ihrer rechten für Deckung vor dem rechts. Nachdem er wirft, seitwärts nach links und erschießen. Gehen Sie geradeaus wo Sie den ersten Minotaur töteten (nicht wo die Munition ist) dann nach links und springen Sie hinunter und

benutzen Sie das Trampolin dort. Das wird Sie zum Gebäude nach rechts bringen. Gehen Sie weiter und benutzen das Trampolin geradeaus. Drehen Sie sich nach hinten während Sie in der Luft sind. Das wird Sie nach oben bringen und ein Keulen-Werfer der hinter Ihnen sein sollte wird jetzt vor Ihnen sein wenn Sie landen. Später gehen Sie zurück ringsherum und nach rechts und gehen Sie auf jedes Schwingen wenn es direkt in Front zu Ihnen ausgerichtet ist. Stehen Sie in der Mitte am Vorderrand jedes Schwingens. Sie brauchen keinen Sprung, und quicksave nach jedem. Um die Tür aufzuschließen und über den folgende Raum zu verlassen müssen Sie alle Feinde die erscheinen töten. Ihre Hauptwaffen sollten die Säure-Pistole, Meteor-Abschussvorrichtung, und Medusa-Pistole sein. Standplatz an den Türen an dem Startpunkt um kleinere Wellen von Feinden auszulösen. Benutzen Sie die Meteor-Abschussvorrichtung unbarmherzig. Oh, und ich sollte Ihnen wahrscheinlich das nicht erzählen, aber das könnte ein guter Platz sein Ihren Koloss-Schaden und Unsterblichkeit zu verwenden. Besonders wenn Sie sich entscheiden dass Sie es nicht ertragen können die ganze Zeit an einer Stelle zu bleiben. Quicksave mit Ihrer Pistole in der Hand und gehen Sie in den Raum. Schießen Sie die Wurfscheibe-Werfer links zuerst dann drehen Sie sich nach rechts und töten Sie die Atlas-Bildsäule. Nehmen Sie Ihren Meteor-Werfer raus und gehen Sie zum Zentrum des Raums um die Keulen-Werfer und Minotaurs auszulösen und die Skelette. Bleiben Sie zurück in der Nähe von den Startpunkt-Türen und versuchen Sie ein oder zwei zu erledigen gerade als sie beginnen sich zu formen. Lassen Sie den Rest um die Ecken zu Ihnen kommen und erledigen Sie sie bevor sie eine Chance haben anzugreifen. Dann gehen Sie raus und lösen Sie einen Skript aus. Zur Seite bewegen wenn sich die Skelette auf Sie stürzen ignorieren Sie die Skelette und konzentrieren sich auf das erledigen des Minotaurs und dem Keulen-Werfer. Eine gute Zeit um auf sie zu schießen ist wenn sie gerade erscheinen.

Nach einer Weile erhalten Sie eine Nachricht die sagt dass eine Tür aufgeschlossen worden ist. Klettern Sie die Rampe hinauf und erhalten Sie den Helm-Schatz der unter der Falltür war. Dann gehen Sie unten die Rampe zurück und benutzen Sie eine der Bildsäulen Sockel für Deckung. Dann werden die fliegenden Babys erscheinen, benutzen Sie Ihre Maschinengewehr um sie zu töten. Sie werden über der Oberseite des Sockels davon fliegen sie sind leichte Ziele.

Nachher wird sich eine der Türen öffnen gehen Sie durch und nehmen Sie die Handgranaten dann treten Sie zurück weil Feinde unten erscheinen. Das ist ein guter Platz für Ihre Armbrust besonders mit der Zoom-Eigenschaft zu benutzen. Alles was Sie brauchen ist ein Stück des Angreifers im Zielfernrohr zusehen. Nehmen Sie Deckung auf der linken und rechten Seite der Türöffnung aber nie in der Mitte. Gehen Sie soweit voran um zusehen wo die Kugeln herkommen, wenn Sie das nächste Mal rausspringen darauf zielen. Versuchen Sie diejenigen zuerst zu erledigen die vom der weitesten Entfernung zuerst werfen. Das wird Ihnen erlauben im Stande zu sein sich weiter und weiter vorwärts zu bewegen. Sie müssen mehrere Wellen von Feinden auslösen. Wenn alles ruhig ist renn vorwärts und Sprung auf die Kante des Sims vorn um auf dem Laufgang unten zu landen. Dann gehen Sie und springen Sie unten auf den Laufgang rechts. Folgen Sie ihm nach rechts nimm die Munition und wieder rechts. Am Ende springen Sie zum Laufgang unten hinunter dann gehen Sie links. Benutzen Sie das Trampolin um den Tunnel zu erreichen. Nehmen Sie Ihr Maschinengewehr und töte die Ratten die kommen. Das scheint eine andere Höhle mit dem Gesicht von Zeus auf der Wand zu sein. Gehen Sie auf den Sims und springen hinunter. Nehmen Sie Ihre Meteor-Abschussvorrichtung weil Sie auf das folgende Trampolin nach rechts zugehen. Keulen-Werfer werden erscheinen auf der Brücke vorn und oben. Feuer zwischen den zwei rechts und benutzen Sie die Säule für die Deckung erledigen Sie den Rest. Nehmen Sie Ihre Schrotflinte und benutzen Sie das Trampolin um dahin zu springen wo Sie waren. Dieser hat Extrabooster-antrieber darin hüten Sie sich zuhoch zu springen. Biegen Sie nach links und schießen Sie den Bogenschützen dann gehen Sie hinter die Säule an Ihrer linken Seite und gehe raus und töten den anderen Bogenschützen diagonal zu Ihr linken. Nehmen Sie die Schrotflinte-Munition an Ihrer linken Seite.

Gehen Sie voran wo die Bogenschützen waren und dann links und wieder links. Springen Sie unten

zum Laufgang. Gehe vorwärts dann links und auf ein anderes Trampolin. Das wird Sie und nach links bringen. Wenn Sie landen Vögel werden erscheinen benutzt die Pistole. Das bärtige Gesicht von Zeus in der Felsen-Wand wird an Ihrer linken Seite sein. Die Vögel werden direkt über Ihnen erscheinen renn vorwärts um zu sehen wo sie sind.

Gehen Sie vorwärts und kurz vor dem Ende gehen Sie links zu Zeus und Sprung nach unten rechts. Töten Sie die Skelette vorn. Gehen Sie entlang diesem Laufgang nach der Hälfte des Weges biegen Sie nach rechts ab und springen Sie runter. Nehmen Sie Ihren Meteor-Werfer und gehen auf das Trampolin und springen zum Laufgang oben. Ein Keulen-Werfer und Messer-Werfer werden vor Ihnen erscheinen und ein anderes Paar wird rechts erscheinen. Schießen Sie diejenigen in der Vorderseite zuerst wenn Sie gehen zur Deckung der Säule rechts. Gehen Sie raus und töten Sie das Paar rechts. Gehen Sie nach rechts wo das zweite Paar war und biegen Sie nach rechts ab in die Beton Struktur und in der Mitte biegen Sie nach links um das SECRET GEBIET #1 mit 40 Stücken Gold zu finden. Gehen Sie die Reihe von Rampen zur Spitze hoch dann über die Beton Brücke und in den Käfig Aufzug. Er wird Sie hoch fahren und das Spiel wird geladen um den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 10: DER OLYMP

Sublevel 2: MEDUSA, RUNDE 2 1 Geheimnis

ALTAR

Nehmen Sie die Meteor-Werfer und Atompistole-Munition so viel wie Sie können für den Kampf mit Medusa. Öffnen Sie die Tür und benutzen Sie Ihre Armbrust um die Zyklops vorn und oben auf der Brücke zu töten.

Nachdem Sie einige Schüsse abgefeuert haben seitwärts bewegen so werden seine Spitballs Sie nicht treffen. Dann erledigen Sie soviel Bildsäulen an der Vorderseite wie Sie aus dem Raum heraus können ohne über die Türöffnung zu gehen. Es gibt ungefähr 10 Bildsäulen hauptsächlich des Atlases. Ihre Pistole, Schrotflinte, und Maschinengewehr geben Ihnen nicht das grüne Zielen-Ikone weil Sie zu weit weg sind. Aber der Zoom auf Ihrer Armbrust ist geeignet

Wenn sie anfangen aus ihrer Bildsäule-Form zu kommen und zu Ihnen kommen von rechts bleiben Sie im Raum und erledigen Sie den Minotaur, Keulen-Werfer und für den große Kerl mit dem Hammer Ihre Medusa-Pistole verwendend. Er ist zu hoch um durch die Tür zu kommen und seine Angriffe auf Sie gehen in Sie rein. Versuchen Sie ihn zu bekämpfen gerade als er die Ecke kommt. Die Angriffe die er macht gehen in Sie rein. Wenn er nah genug ist wird er seinen Hammer auf dem Boden schlagen und Sie außerordentlich beschädigend wenn Sie nicht wissen wie man fliegt. Auch Ihre Säure-Pistole und Armbrust arbeiten an ihm. Es wird mehr als einen dieser großen Kerle geben. Auch wenn Sie herauskommen geben Sie Acht auf den anderen Zyklopen auf der Brücke nach rechts. Schluss von den Atlas-Bildsäulen auch. Wenn alle zerstört sind gehen Sie aus dem Raum und folgen Sie dem Gebäude den ganzen Weg nach rechts und erhalten Sie den Helm-Schatz. Nehmen Sie Ihre Mini-Pistole und auf das Trampolin um hoch zu springen um am Ende auf der Brücke zu sein. Greifen Sie einen anderer Schatz und wenn Sie auf die Brücke gehen eine Kette von Feinden wird darauf und der folgende erscheinen. Renn vorwärts weil Sie den Keulen-Werfer schießen der vor Ihnen erscheint.

Gehe zur linken Seite des Bauvorsprungs. Drehen Sie sich schnell um und schießen Sie den anderen Keulen-Werfer der hinter Ihnen erscheint als Sie rannten. Schauen Sie jetzt raus und erledigen Sie die anderen Feinde auf der anderen Brücke. Beginnen mit dem ganz rechts. Nachdem Sie schossen was Sie konnten ohne an dem Vorsprung vorbei zugehen

nehmen Sie Ihre Minipistole und stellen Sie sicher dass Sie voll geladen ist und sieh zur Brücke die Sie gerade durchquerten. Gehen Sie links um einen Skript von einer Reihe Feinde auszulösen auf der Brücke die Sie gerade durchquerten kehren Sie dann zurück und mähen Sie sie nacheinander um. Wenn alle tot sind zurück umdrehen und um das Gebäude zu der anderen Brücke. Nehmen Sie

Ihr Maschinengewehr und als Sie sie überqueren Bogenschützen werden an der Vorderseite und hinter Ihnen erscheinen. Fangen Sie an auf demjenigen an der Vorderseite zu schießen sobald er ausgelöst wird schnelle Umdrehung nachhinten und erledigen Sie den anderen. Am Ende der Brücke ist ein anderer Helm-Schatz.

Viele Feinde werden unten erscheinen, Standplatz im Zentrum auf der Plattform und Gesicht zum Gebäude. Wenn Sie den Helm erhalten, quicksave drehen Sie sich um und laufen Sie zurück zum Gebäude und den ganzen Weg auf der linken

Seite. Gehen Sie die Stufen entlang der Wand hinunter um SECRET GEBIET #1 zu erreichen und 50 Stücke Gold. Drücken Sie unaufhörlich den richtigen Richtungsschlüssel als Sie nach unten gehen so dass Sie nicht K.O. geschlagen werden und machen Sie jeden Schritt um alles Gold zu bekommen. Wenn Sie den Boden erreichen die Feinde vermeiden und ringsherum zum Gebäude zum Startpunkt zum nächsten Tor. Gehen Sie herein und springen Sie auf die kreisförmige Plattform in der Mitte des Fußbodens und rennen zum Rand weil es Sie über Ihren Feinden erhebt. Als Sie oben sind, quicksave und zur Spitze, renn hinter den Wand Vorsprung links um zu vermeiden runterzufallen. Bewegen Sie sich schnell ringsherum nach links so dass kein Streuangriff von unter Erfolg hat. Aufpicken der zwei Atlas-Bildsäulen vorn links und rechts. Schauen Sie nach links zu dem Gebäudes wo die Atlas-Bildsäule rechts hinten waren hinter der zerbrochenen aufrechten Säule und Gebrauch Ihre Armbrust um den Bogenschützen dort zu erledigen. Dann gehen Sie um die rechte Seite wo Sie sind und springen runter auf den Laufgang und schauen um die Ecke des Gebäudes um einen Keulen-Werfer in der Nähe von einigen Tonnen zu sehen. Schießen Sie die Tonnen um ihn zu erledigen. Unten in der Nähe von der Wand unter Ihnen können einige Wurfscheibe-Werfer sein. Gehen Sie zur linken Seite zurück und gehen Sie vorwärts den Bedarf wiederauffüllend gehen Sie bis Sie zu einigen Tonnen vor einem Loch kommen in der Wand an Ihrer linken Seite. Drehung nach rechts und Gebrauch Ihres Armbrust Zooms um die Tonnen unter den Bogenschützen auf der anderen Seite zu schießen. Benutzen Sie jetzt Ihre Pistole um auf die Tonnen zu schießen die an Ihrer linken Seite sind. Sie können hineingehen und einen powerups am ALTAR kaufen wenn Sie irgendwelchen brauchen. Wenn Sie aus dem Altar-Raum durch das Loch in der Wand kommen gehen Sie geradeaus und steigen Sie hinab ins niedrige Gebiet ein Bündel von Feinden wird erscheinen. Ducken Sie sich hinter der linken Wand und lassen Sie sie um die Ecke zu Ihnen kommen. Abwechselnd zwischen Ihrem Maschinengewehr für die Bogenschützen, Keulen- und Messer-Werfer und Ihre Medusa-Pistole für die Minotaurs. Wiederholt Schritte in das niedrige Gebiet um mehr Wellen von Feinden auszulösen dann geduckt zurück hinter die linke Wand. Wenn Sie den Ton von Vögeln hören, zurück in den Altar-Raum und erledigen Sie die fliegenden Babys die zu Ihnen kommen. Dann gehen Sie zum Loch und erledigen Sie die Vögel zuerst dann die Löwen und Tiger. Es gibt einige Meteor-Munition bei den großen braunen Türen links des Zentrum-Gebiets.

Nachdem Sie Ihren letzten Feind getötet haben und gerade wenn Sie denken dass es sicher ist um herauszukommen um braun zu werden, was schätzen Sie? Sie ist Zurüüüüüüüück!!!!!! Und sie ist darüber sehr sehr böse, es kann passieren das Sie ihre letzte Zeit eröffnet. Aber Sie haben ihren Heimvorteil. Sie haben Ihren eigenen handlichen stutzerhaften Altar der im Hinterzimmer wartet mit der Unsterblichkeit für Tage. Medusa wird im mittleren Gebiet erscheinen, was auch immer Sie tun Kämpf von dem Raum mit dem Altar. Gehen Sie zum Loch in der Wand und lassen Sie sich von ihr sehen. Wenn sie anfängt anzugreifen nehmen Sie Ihre Meteor-Abschussvorrichtung und Ihre Unsterblichkeit und Kolossschaden powerups. Dann schießen Sie von hier, ignorieren Sie ihre Günstlinge. Wenn Ihre powerups leer sind renn zurück und weitere kaufen und erinnern Sie sich nichts kann Sie verletzen während Sie Poweups kaufen. Gehen Sie jetzt zurück und beenden Sie den Job. Nachdem sie stirbt öffnet sich eine Tür links wohin Sie gehen um die Meteor-Munition zunehmen. Ersetzen Sie alle verbrauchte powerups dann kommen Sie aus dem Altar-Raum töten Sie die übrige Günstlinge und füllen dann wieder auf damit was ringsherum liegt - um sicher zusein jede Ecke überprüfen und Ritze zu der Sie können. Gehen Sie durch die Tür links um das Spiel zu laden und den Level zu beenden.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 10: DER OLYMP

Sublevel 3: TREPPE IN DEN OLYMP 1 Geheimnis

ALTAR

Gehen Sie zur Tür raus und benutzen Sie Ihre Pistole um die Atlas-Bildsäulen zu erledigen die an beiden Seiten der Rampe sind die Sie sehen können. Nehmen Sie soviel Erholungen wie Sie können. Dann gehen Sie über die Rampe und töten Sie diejenigen die Sie vorher nicht sehen konnten. Schießen Sie die explodierenden Kugeln dass die Bildsäulen die Rampe runter rollen lassen bevor sie Sie erreichen. Wenn Sie um die Biegung nach rechts gehen erledigen Sie die Skelette die erscheinen. Wenn es in der Nähe von ihnen eine Erdballkugel gibt, Schuss darauf um die zu töten die in der Nähe davon sind. Nach der Biegung nach links schauen Sie entlang der linken Wand und gehen Sie in den Tunnel rein und nehmen Sie eine der beiden Öffnungen. Die rechte Gabelung ist besser weil die Öffnung in den Raum größer ist. Sie wird Sie ins SECRET GEBIET #1 bringen. Als Sie in den Raum gehen werden die Skelette plötzlich bereit sein für eine Party, schnell Sprung rückwärts in den Tunnel für Entfernung. Ihr Maschinengewehr kann sie tanzen lassen. Sammeln Sie jetzt die 50 Stücke Gold an zwei Stellen in diesem Raum überprüfen Sie ihn gründlich. Gehen Sie zurück und gehen Sie die Rampe weiter. Das ist eine gute Zeit um Ihre Unsterblichkeits- und Koloss-Schaden-Macht zu nehmen wenn Sie die Rampe hoch gehen bevor die Powerups ausgehen. Nachdem Sie raus gerannt sind benutzen Sie Ihr Maschinengewehr um Ihren Pfad von Skeletten zu räumen und das Sprengen von Erdballenkugeln wenn es scheint dass sie dabei sind Sie zu schlagen, gehen Sie weiter die Rampe hoch. Wenn Sie den Springbrunnen erreichen wollen Sie wissen dass Sie dort sind bei dem laufende Wasser das Sie hören, umdrehen und töten Sie die Skelette die Ihnen folgen. Seien Sie sich bewusst dass die Bildsäulen die Erdballenkugeln die Rampe zu unterwerfen werden. Sobald Sie an einer Bildsäule vorbei sind müssen Sie sich nicht über das Drehen beunruhigen ringsherum und das Werfen eines Erdballenkugel zu Ihnen von hinten. Nicht das Sie den Springbrunnen erreicht haben, drehen Sie sich um und benutzen Sie Ihre Pistole um alle Atlas-Bildsäulen zu erledigen die sie in den Rücken schießen bis sie alle in Stücke brechen als Sie die Rampe zurück gehen. Wenn Sie zum Tunnel kommen wo das Geheimnis war drehen Sie sich um pfeifen Sie eine glückliche Melodie und gehen Sie zurück die Rampe hoch. Kurz bevor Sie die Sechseck Struktur erreichen in der Mitte der Rampe gibt es einen anderen Tunnel auf der rechten Wand. Es ist gefangener Dummkopf mit Ratten. Am Ende ist ein Brett das der einzige Weg über einen Teich mit Lava ist was bedeutet dass Sie rennen und springen müssen am Ende. Sie erreichen den anderen Tunnel. Dieser andere Tunnel wird Sie gerade zur Rampe zurückführen aber auf die Rückseite der Sechseck Struktur. Das bedeutet eine Sache ist nicht Wert sich zu ärgern mit Grund, es gibt dort nichts zu bekommen. Wenn Sie den Springbrunnen erreichen nimm die Erholungen auf der Rückseite. Gehen Sie vom Brunnen vorwärts wo der massive Boden aufhört für Sie da zu sein. Wenn Sie zum Ende kommen werden Steinstufen erscheinen. Töten Sie die Atlas-Bildsäulen auf der anderen Seite vor dem Klettern. Benutzen Sie Ihre Pistole und Schuss auf alles was Ihre Zielen-Ikone grün werden lässt. Sie müssen eventuell zum Brunnen zurückkehren eine Sicht auf einigen von ihnen zu bekommen. Sprung vom Stufe zu Stufe, quicksave bei jeder die erreicht wird. Nachdem Sie die nächsten Stufen erreichen wird die vorherige zerstört. Wenn Sie die andere Seite erreicht haben, quicksave. Folgen Sie der Rampe aufwärts und töten Sie alle Atlas-Bildsäulen die Sie verpasst haben könnten. Wenn Sie die Spitze erreichen nehmen Sie den 200 Punkt-Gesundheitssatz und die 200 Punkt-Rüstung. Es gibt einen ALTAR hier kaufen Sie jeden Powerups den Sie nicht haben und weitergehen durch die Tür. Das Spiel wird geladen und der Level endet.

MISSION 4: ZEUS LÜGNER

Level 10: DER OLYMP

Subleve 4: ZEUS

Keine Geheimnisse

Das ist der Endlevel und der Endboss. Suchen Sie in Ihrem Arsenal, es ist Zeit um das gute Zeug zu verwenden. Sobald Sie die Kontrolle wiedergewinnen rennen Sie die Rampen hoch bis Sie unter Zeus Tunika kommen dann ringsherum gehen

hinter seinem linken Fuß und Stand ein wenig nach links bevor seine Günstlinge erscheinen und anfangen nach Ihnen zuzusuchen. An diesem Standort werden vielleicht nur einige Sie finden aber Sie sind hier relativ sicher. Und wenn Zeus das nicht mag, dann knallhart. Was wird er tun, Benzin durchleiten oder was sonst. Will wird ein Bullenauge auf seine Zielscheibe setzen und ihm ein Feuerball-Klistier geben. Schiessen Sie unaufhörlich mit Ihrer Schrotflinte in seine Ferse aus kürzester Entfernung. Seine Feuerbälle und die Erdbeben-Wirkung von seinem Personal können Sie nicht verletzen während Sie unter ihm sind. Seine Gesundheit wird langsam anfangen sich zuveringern. Danach werden Sie an Schrotflinten-Munition knapp, schalten sie auf Ihre Säure-Pistole um und zielen Sie auf den anderen Fuß und seine Gesundheit wird schneller abnehmen. Sie könnten auch alles benutzen was Sie haben da es der letzte Kampf ist.

Wenn seine Gesundheit auf 50 % ist wird die Ziel-Ikone gelb werden. Wenn sie auf 25 % ist wird sie rot werden was bedeutet dass er auf seinem letzten Bein steht. Schiessen Sie mit der Säure-Pistole weiter oder schalten Sie auf eine stärkere Waffe um wie die Minipistole und benutzen ein wenig Koloss-Schaden gerade wenn Sie ihn schneller erledigen wollen. Wenn seine Lakaien zufällig bemerken wo Sie sind Unsterblichkeit einschalten und weiter auf Zeus schießen. Danach wenn Sie Zeus besiegt haben befreien Sie Ihre Freundin Emma. Das ist es! Spiel, Satz und Kampf. Zeus ist einfach eine andere Verwendung. Zeit Ihren Glücklichen Tanz zu tanzen.

Ja! Sie!

ENDE