

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas Lösung

Die Lösung wurde aus dem englischen Überetzt mit www.deepl.com

Hinweis: Die englische Lösung wurde für die Xbox 360 geschrieben. Deshalb sind die Tasten die in der Lösung stehen die der Xbox 360. PC Spieler müssen umdenken.

Schalldämpfer lassen deinen Schaden leicht um 25-33% fallen.

Lösung

Es gibt eine beträchtliche Menge an zufälligen Platzierungen von Gegnern, also immer vorsichtig, selbst wenn ich sage, dass ein Raum leer sein sollte, oder wenn ich sage, dass Feinde sich an einer bestimmten Stelle eines Raumes befinden können sie da sein oder nicht. Die Lösung ist nur eine Anleitung wie man das Spiel spielen kann, da das Spiel ein Taktikshooter ist gibt es viele Möglichkeiten wie man im Spiel vorgehen kann.

MEXICO

Mexikanische Strassen

Sie beginnen mit dem MP5N, und es hat keinen Scope, sondern nur einen Laserpointer. Dein 552 COMMANDO ist nicht viel besser, aber benutze es für diese Mission. Die MK.23 ist deine Handfeuerwaffe, und sie ist auch nicht allzu stark. Gehen Sie weiter zu dem Stück Beton und drücken und halten Sie LT, um Deckung zu finden. Bewegen Sie den RS herum und holen Sie sich Ihren Fadenkreuz auf den Bösewicht, der dich hoffentlich nicht bemerkt hat. Mit dem Fadenkreuz auf den Feind, drücken Sie die LS entweder nach oben oder zur Seite, um Ihren Kopf nach oben zu bewegen, und dann Drücken Sie die RT-Taste, um einige Schüsse zu machen. Ich weiß, es klingt hart, aber nutzen Sie das Kontrollschema, da Sie diese Taktiken im Wesentlichen durch das gesamte Spiel wiederholen werden. Klicken Sie auf die LS, um zu kauern, halten Sie die X-Taste gedrückt, um die Optionen Ihrer Waffe aufzurufen, und halten Sie die Y-Taste gedrückt, um das Waffenmenü aufzurufen. Hocken ist rein optional und wird am besten verwendet, wenn es viele Hindernisse zwischen Ihnen und dem Bösewichten gibt. Im Optionsmenü der Waffe kannst du einen Schalldämpfer auswählen und die Art der Feuerrate, die Sie wollen; verwenden Sie den Schalldämpfer für einzelne Feinde, und ändern Sie Ihre Feuerrate abhängig von der Intensität der Schlacht, aber die Feuerrate spielt wirklich keine Rolle (zumindest im Normalfall). Zurück zum Spiel, nimm eine Schulter um die Ecke der Wand und suche nach bösen Jungs. Im Moment keine, aber es ist eine gute Angewohnheit. Gehen Sie ins Freie und nehmen Sie Schutz hinter der winzigen Wand. Zwei Kerle werden auf der Straße auftauchen, sie beobachten und ausschalten, sollte nicht schwer sein. Du bekommst eine Nachricht über eine Gasse, also folge ihr. Ich sage, verwenden Sie den Schalldämpfer und eine Einzelschussrate. Schauen Sie um die Ecke und versuche, den einsamen Feind zu erkennen. Schaltet ihn aus, geht dann in die Ecke und schaut für drei Feinde auf der Straße. Versuchen Sie, sie mit Kopfschüssen auszuschalten. Du musst nicht den anderen versteckten Weg nehmen, mach einfach weiter. Behalten Sie den Schalldämpfer auf und betreten das Gebäude beim Müllcontainer. Schleich dich zu den einsamen Terrorist und spritze sein Gehirn weg. Ignoriere die Türen und gehe einfach die Treppe hinauf. Folgen Sie dem Flur und biegen Sie nach links ab, betreten Sie dann den Raum mit einer Leiter und gehen Sie nach oben, und dann schnell den Kerl hier oben ausschalten. Gehe dorthin, wo er stand und ziele auf die Straße (RS) und töte den Kerl, den du in Bewegung siehst. Schauen Sie sich den Haken an und geh nach unten; ignoriere die Leute im Fenster.(Anmerkung des Übersetzers:man kann sie ignorierenm muss man aber nicht. Das ist ein Beispiel dafür das man sich nicht wörtlich an die Lösung halten sollte, sonder auch eigene Wege gehen kann.) Gehen Sie schnell in Deckung und erkunden Sie den Weg nach vorne. Geh rückwärts und schlängele dich deinen Weg, den hinteren Weg hinunter. Nehmen Sie die Ecke in der zweiten Gasse, die Sie finden, damit Sie den ursprünglichen Weg sehen, sind aber nicht hinter den Feinden. Du wirst zwei sehen in der Nähe und ein weiteren etwas weiter unten. Kopfschuss derjenige in deiner Nähe, und hoffentlich der andere wird dich nicht sehen, also schalte ihn aus. Der letzte sollte in Deckung gehen, und wenn er dich nicht sieht, schau einfach ab und zu raus, um seine Aufmerksamkeit zu erregen; dann von ihm weg. Gehen Sie nach oben und suchen

Sie Schutz hinter dem Truck, aber gehen Sie nicht ganz nach der hinteren Ecke; Sie können von der Deckung aus zielen. Du solltest einen Kerl auf einem Balkon und eine weitere Patrouille auf den Straßen sehen. Schieß den einen hoch oben, dann schieße auf den anderen, wenn er in Sichtweite kommt. Stehen Sie jetzt auf und nehmen Sie Schutz bei der Ecke an der Wand. Ein dritter Mann kommt heraus, um zu prüfen, also töte ihn auch. Geh dorthin, wo er herkam, und an der Ecke die Treppe hinunter. Es gibt einen hoch oben, und ein anderer wird den Zaun in der Nähe überspringen. Derjenige auf dem Boden wird dich entdecken, also.... Erledige ihn schnell und dann den anderen. Ich hoffe, du weißt, dass alle Schüsse die ich mache, Kopfschüsse sind Klettern Sie über den Zaun und beobachten Sie die winzige Zwischensequenz.

Gehen Sie schnell die Treppe hinunter und um die Ecke. Es gibt vier auf der Straße und zwei von euren Jungs bei der Kirche. Du solltest in der Lage sein, zwei-drei zu erledigen, und dann alles, was übrig ist, aufwischen. Sie können durch den Rauch hindurchsehen, indem Sie die RB drücken, um Ihre Thermik zu aktivieren. Betrete die Kirche und treffe deine Jungs oben. Geht in Deckung, lasst eure Jungs hier. Feinde werden von beiden Seiten der Kirche auftauchen, aber nur wenige aus der Richtung der Treppe. Deine Jungs sollten die, die dahinter stecken, ausschalten aber wenn du Treffer bekommst, dann weißt du, dass du hinter dir nach der Quelle sehen kannst. Vor dir liegen drei Ebenen von Kerlen, hoch, mittel, niedrig und da sind etwa drei Wellen für jede Position. Schalten Sie sie aus und gehen Sie wieder runter zu der Treppe. Drücken Sie auf dem D-Pad nach unten, um Ihr Team zu sammeln, und drücken Sie A, um es an einen anderen Ort zu schicken. Drücken Sie die LB, um ihre Prioritäten zu ändern: Infiltrieren ist defensiv und Angriffe ist selbsterklärend. Ich sage, lassen Sie sie in der Offensive, aber ich bin sicher, dass die Schleicher Option für die anderen ist. Ich benutze mein Team als Köder und Lockvögel, damit ich die Kämpfe überleben kann. Und sie sind normalerweise besser als du in einem Kampf, also schicke sie zuerst, ist eine kluge Taktik, stellen Sie einfach sicher, dass Sie dicht dahinter stehen und Schutz bieten. Zurück zum Spiel, schickt eure Jungs auf das Podium an der Vorderseite der Kirche, dann geht es los, es spielt keine Rolle, was du tust. Du kannst zu den Sitzen in der Mitte laufen und Unterstützung leisten, lass dich nur nicht töten. Achten Sie auf die Jungs auf dem Gang der rechten Seite der Kirche, und seien Sie bereit für mehr, die durch die Türen hereinkommen. Die winzige Szene bedeutet nicht, dass der Kampf vorbei ist, also warten Sie auf eine Ruhepause. Wenn es scheint das es vorbei ist, schicke einfach deine Jungs nach vorne, während du durch die Türen gehst. Gehen Sie herum und schicken Sie Ihr Team zu den Türen, und warten Sie dann hinter dem Truck. Nachdem die Bombe hochgegangen ist, gehe zum Rand der Türen und unterstütze sie. Die Feinde sollten sich hinter einigen Platten auf der Straße verstecken. Wenn es ruhig scheint, senden Sie bitte Ihr Team die Straße hinunter und dann folgen; es gibt keine weiteren Feinde in der Gegend. Es gibt drei Türen zum nächsten Gebäude, und ich sage, stellen Sie Ihr Team in der Mitte, in der Nähe der Vorderseite auf. Gehen Sie zur Tür und benutze die Schlangenkamera, indem Sie unten auf den Boden schauen. Drücken Sie die Zurück-Taste, um ein Ziel auf einen der Jungs zu setzen. Gehen Sie zu eine andere Tür auf der rechten Seite und schauen Sie durch nach dem anderen Kerl. Zurücktreten und dann Drücken Sie auf das d-pad, warten Sie eine Sekunde, öffnen Sie dann Ihre Tür und entfernen Sie ihn. Ich schätze, du kannst ein zweites Ziel setzen, tue dies, damit du weißt wo der Typ ist, den du erschießen wirst. Das ist alles zu viel, aber du sollte zumindest wissen, wie man Räume durchsucht. Gehen Sie zur Tür hinaus und stellen Sie Ihr Team an die Tür auf der Unterseite. Schauen Sie durch, setze ein Zeichen auf den Kerl da oben, dann geh die Treppe hoch. Schlangenkamera benutzen an der Tür und markier die beiden Jungs. Der Spielplan sieht vor, dass du deinem Team sagst, dass es sich um ein Aufbrechen und säubern Spiel handelt. Du öffnest diese Tür, und dann schaltest du die Jungs in den oberen Stockwerken aus. Tun Sie dies und nehmen Sie Schutz vor dem Geländer und springen Sie einfach auf und schießen Sie, um das Oberste Stockwerk zu räumen und reinigen Sie die Laufstege, während Ihr Team die Jungs auf dem Boden ausschaltet (was sie unten tun. Es ist ein Mysterium für mich, aber es scheint ihnen gut zu gehen). Wenn es ruhig scheint, Drücken und halten Sie die Zurück-Taste gedrückt, um zu sehen, ob sich Tangos im Bereich befinden, und handeln Sie dann entsprechend. Könnte ein weiterer Typ sein, wenn du dich nach oben bewegst, also mach es einfach. was auch immer und dann zum schnellen Seil kommen,

um diesen Teil der Mission zu beenden.

Ausbildungsplatz

Hol dir das Sturmgewehr SCAR-H CGC und das Scharfschützengewehr Scout Tactical, und dann tausche deine Pistole gegen eine 92FS. Ich sage, bring ein paar Handgranaten und Blendgranate mit, aber es liegt an dir. Stellen Sie Ihr Sturmgewehr auf lautlos und Einzelfeuer ein, dann schießen Sie auf die Scharfschützen. Geh nach draußen und steig in die Mitte der Züge und sieh zu den patrouillierender Schläger und erledige sie. Geh nach rechts und suche nach einem anderen Kerl mit viel weiße und graue Substanz, gefangen in diesem Schädel. (der RS ist der Bereich, für den Fall, dass du es vergessen hast) Ich sage Angriff, indem du deine Leute in der Mitte hältst, und du gehst auf der rechten Seite des Zugplatzes. Es ist zu viel zu erklären, aber du bleibst auf der rechten Seite und halten Sie Ihre Leute in Bewegung, um sie zu decken. Wenn du in Richtung des weißen Zugwagens kommst, solltest du in der Lage sein, drei Typen zu sehen, also schnapp sie dir alle. Bewegen Sie Ihr Team nach oben, wechseln Sie zu Ihrem Sturmgewehr, und schleichen Sie sich dann in die ganz rechte Ecke des Hof und du solltest einen Kerl auf einem Turm sehen. Schalte ihn aus und schicke dann deine Leute dorthin, wo er war; könnten einen Mann auf dem Weg dorthin töten. Folgen Sie den Spuren und halten Sie Ihr Team in Deckung (ich bin nicht sicher, wie viele in der Gegend sind, oder wo sie sind, aber es wird dir gut gehen). Dort sind am Ende ein paar Typen, also seid vorsichtig. Halten Sie Ihre Leute auf dem Boden während du die Leiter an der Wand nimmst, und wenn du auf dem Laufsteg bist, bring dein Team hoch. Geht rein und geht durch die Tür. Stellen Sie Ihr Team vor die erste Tür, die Sie sehen. Schlangenkamera und markieren Sie die Reihenfolge in der sie erledigt werden sollen: Mitte, links und rechts. Sie werden Ihrem Team sagen, dass es Blendgranate einsetzen soll, aber du kommst von der anderen Tür auf der Seite rein und holst den Kerl der am weitesten weg ist raus. Achte auf den Einsatz der Blendgranate, und warte dann darauf, dass deine Jungs eintreten, bevor du eintrittst. Geh rein. Nochmals, das ist alles zu viel, aber man weiß nie. Gehen Sie durch die Tür, wenn alles gesagt ist, und stellen Sie Ihr Team auf ein schnelles Seil ein. Vorher schicken Sie sie runter, holen das Scharfschützengewehr heraus und positionieren sich neben dem Geländer. Schick sie runter und sei bereit, den Kerl an der Kiste auszuschalten, der auftaucht.- Es muss Magie sein! Geh nicht das Seil runter, sondern schicke dein Team zum Weißen Zug und dann weiter nach Zielen suchen. Stellen Sie Ihr Team auf Angriff und warten Sie auf Feinde, von denen einige unter dir erscheinen werden. Dann bewegen Sie Ihr Team von der Ecke entlang der Züge zu decken, alles von Ihrem Sitzplatz aus. Schick sie zur Kiste beim Gebäude, wo du den ersten Kerl gesehen hast, dann geh zu ihnen und schließ dich ihnen an; und noch ein paar mehr böse Jungs könnten auftauchen, tun Sie einfach was auch immer. Hinter der Kiste befindet sich unten eine Tür. Sammle dein Team und sag ihnen, sie sollen Aufbrechen und säubern. Sie sollten in der Lage sein zu säubern, also gehen Sie hinein, wenn es vorbei ist. Schick sie runter, hinten zum zweiten Zug, den dunklen Flur hinunter. Den Scharfschützen ausschalten und geh die rechte Seite des anderen Wagens hinunter, aber mach es langsam. Wenn Sie um die Ecke toßen wirst du einen Bösewicht auf der linken Seite kaum sehen können, aber ihn mit dem perfekten Schuss erwischen. Dann erledigen Sie den Scharfschützen und kehren zurück, mehr Terroristen werden von deinen Freunden angegriffen. Schicken Sie Ihr Team an eine der folgenden Adressen Betonblöcke auf den Schienen. Das sollte noch ein paar mehr Leute hervorbringen, und es gibt noch einen anderen auf der linken Seite, hinter einigen Kisten. Schicken Sie Ihr Team zum ersten Zugwagen und Sie werden Unterstützung leisten. Rechts befindet sich eine Leiter. Sie könnten runtergehen, aber stellen Sie sicher, dass du nicht von denjenigen überrascht wirst, die auftauchen. Bringen Sie Ihr Team auf den Weg zur Ziegelwand, die in den anderen Raum führt, und bewegen Sie sie dann von der Deckung zur anderen Deckung, so dass die bösen Jungs auftauchen. Wenn Sie sie reinschicken wollen, stellen Sie sicher dass sie sich hinter der Deckung befinden, die der Umzäunung in den anderen Raum zugewandt ist; und sie sollten die Feinde auf der anderen Seite bekämpfen. Machen Sie sich auf den Weg zu den Treppen und bringen Sie Ihr Team hoch. Schick sie in den oberen Raum und sei bereit für einen letzten Kerl auf dieser oberen Ebene. Es könnte welche im nächsten, großen Raum sein, also schick dein Team zuerst rein. Dann leg sie auf

den Haken und stell dich mit ihnen auf. Schicken Sie sie rein im Angriffsmodus und sie sollten den Weg frei machen. Wenn sie den Boden erreichen, schick sie rein und die Mission ist vorbei.

Tunnels

Gehen Sie weiter in den beleuchteten Bereich. Du hast zwei Möglichkeiten: Entweder du nimmst unten die Tür, oder den Raum von oben angreifen. Du kannst die Feinde oben von unten nicht gut sehen. Und auf der Oberseite wird kein heimlicher Blick möglich sein. Aber ich sage, nimm den oberen Pfad trotzdem, und es gibt nur vier Typen hier. Stell dein Team in eine Ecke des Flurs und sie sollten sich um die da oben kümmern. Wenn Sie sie weiter vorangehen lassen, werden Sie die bösen Jungs in kürzester Zeit umbringen. Gehen Sie auf Grund und stellen Sie Ihr Team so auf, dass es die Tür sprengt. Durchgehen und in ihr Gesicht treten, um eine "Szene" auszulösen. Du wachst nur mit deiner Handfeuerwaffe auf, also sei dankbar dafür. Gehen Sie den Weg entlang bis man in eine Halle mit einem großen Loch auf der einen Seite und einer Kiste auf der anderen Seite läuft. Rüste deine Waffe mit dem Schalldämpfer aus und töte den Kerl durch das Loch. Bewegen Sie sich langsam unter dem Licht voraus, und schauen Sie nach oben. Töte den Kerl oben an der Treppe, und dann nimmst du seine Waffe. Gehen Sie weiter, bis Sie auf einen Weg mit einer Gabelung und zwei Typen an dem anderen Ende; es ist eine kleine Weggabelung, also überprüfen Sie Ihre Karte, um sie zu finden. Versteck dich hinter der erste Kiste und tauche auf, um den ersten Kerl auszuschalten, dann den nächsten und dann einen anderen im gleichen Bereich. Es gibt noch einen mehr, aber du musst den Weg hinuntergehen, um ihn zu erkennen, gehe um den linken Weg herum, und benutze die Wand als Deckung. Dann gehen Sie zur Kiste wo alle Jungs getötet wurden und mit dem letzten Feind das Guck-Guck-Spiel spielen. (für all das, hock dich hin und benutze die Handfeuerwaffe) Gehen Sie weiter, bis Sie eine andere Weggabelung erreichen, aber kriechen Sie die Stufen hinunter, während Sie nach links zielen, damit Sie den nächsten Terroristen kriegen. Ziehen Sie die alte Schrotflinte raus und kriecht links herum und macht euch bereit für einen anderen Kerl um die Ecke, verstecken Sie sich hinter den Fässern. Gehen Sie in den nächsten Abschnitt des Flurs, und dann weiter hinter einem Mülleimer, der die Treppe hinunterblickt, in Deckung gehen. Es sind zwei Typen am Boden und drei weitere im Raum. Gehen Sie vorwärts und seien Sie vorsichtig, wenn Sie nach links zielen, dann am Ende des Flurs bleiben, während Sie die Typen auf beiden Seiten des Raumes erledigen. Du könntest auf der einen Seite Waffen in die Deckung bringen. Dann nehmen Sie den anderen von dieser Seite weg, oder was auch immer funktioniert, sterben Sie einfach nicht bei diesem Teil. Betretet die Tür, um diese Mission zu beenden.

Fabrik

Keine Feinde in der Gegend, also folgen Sie dem Weg, bis Sie ein Seil an der Wand finden und kletter den ganzen Weg nach oben. - keine Feinde im Fenster. Wenn du dich der Spitzel näherst solltest du in der Lage sein, den Kopf eines Feindes zu sehen; schalte ihn aus, warte, und dann den Kerl zu erwischen, der kommt, um zu ermitteln. Spring raus und nimm die Tür nach links, und sei bereit für einen Kerl hinter der Tür im Flur. Betreten Sie den Raum für das nächstes bisschen Info. Ziehen Sie Ihre Pistole heraus und betreten Sie den großen Raum. Du solltest in der Lage sein, einen Kerl zu erkennen auf dem Boden und einen anderen im Raum gegenüber. Töten Sie einen von beiden, und dann ziehst du deine Schrotflinte raus. Warte einfach an der Wand und sei bereit für etwa fünf Minuten oder so, dass Kerle erscheinen; greifen Sie sie nicht an, wenn sie auf dem Boden auftauchen. Lassen Sie sie einfach zu dir kommen. Dann ziehen Sie Ihre andere Waffe heraus und gehen Sie um die Leiter herum, kletterte hoch, tötete alle anderen. Machen Sie sich auf den Weg zum Geländer (überprüfen Sie zuerst Ihre Karte) und die beiden Kerle auf einem Laufsteg unten finden, dann weg mit ihnen. Das sollte alles sein, aber überprüfen Sie Ihre Karte und gehen Sie mit einiger Vorsicht vor, wenn Sie die Treppe entlang gehen, um zum Erdgeschoss zu kommen. Geht die Treppe an der Seite des Raumes hinauf, um zu einer Tür zu gelangen, die zu den letzten Teil dieses ganzen Levels führt. Schauen Sie durch das Fenster, um einen Blick auf einen Bösewicht links zu erhaschen. Öffne die Tür und erledige ihn, bevor er über die Kante springt. Dann schaue

über die Seite des Laufstegs zum Boden. Überprüfe deine Karte und versuche, sie zu finden. Entdecke die drei oder so Feinde da unten; sie stehen normalerweise hinter etwas. Es gibt noch einen anderen im Freien, auf dem Boden, und wenn du zum Geländer gehst auf der linken Seite und schau in diese Richtung, du solltest in der Lage sein, ihn auszuschalten. Es sollten nur noch zwei übrig sein, einen am anderen Ende und einen außerhalb. Folgen Sie dem Laufsteg und gehen Sie schnell hinter den Turm, um den Schützen auszuschalten, bevor er in Deckung gehen kann. Auf den Boden und bereit sein für denjenigen, der im Inneren des Gebäudes zurückgelassen wurde, und dann erledigen Sie den letzten Kerl draußen, auf der linken Seite. Dann geh raus und spring. in den Hubschrauber, um dieses ganze Level zu beenden. Im Inneren, tauschen Sie Ihre Schrotflinte gegen eine SCAR, und dann erhalten Sie Ihr Scharfschützengewehr.

LAS VEGAS

The Strip

Du bekommst zwei neue Köder, ich meine Teamkollegen. Holen Sie Ihr Scharfschützengewehr raus und bewegen Sie sich nach vorn schau die Straße hinunter, aber beeil dich, sonst verpasst du die Jungs, die auftauchen. Versuchen Sie, dort zu bleiben, wo Sie sind, und schnappen Sie so viele wie möglich. Bewegen Sie Ihr Team in die Deckung, dann solltest du um den großen Bus auf der rechten Seite herumgehen. Du solltest ein paar Jungs in der Nähe begegnen, also schalte sie aus und halte dein Team in Schwung. Holen Sie sie hinter dem großen Van, der den kleinen Weg hinunter schaut, dann solltest du deine Mannschaft auf dem Weg langsam vorwärts bewegen, falls Nachzügler auftauchen. Setzen Sie Ihre Leute hinter das nahe gelegene Taxi am Ende des Weges, und dann gehen Sie los den ganzen Weg nach links, und um den großen Bus herumstöbern. Es wird einen Kerl geben hier hinten, aus irgendeinem Grund. Dann gehen Sie dorthin, wo er war, und leiten Sie Ihr Team zu einem kleinen Block, der einen Baum beherbergt (nicht der in deiner Nähe, sondern ein wenig weiter unten). Dies bringt das Nest in Bewegung und ein Haufen Feinde werden sich zeigen. Sie neigen dazu dich von der linken Seite, entlang des Bürgersteigs, zu flankieren, also sei bereit. Geh dahin wo deine Jungs kämpfen, und dann einfach hocken und hinter einigen Deckungen stehen, um die roten Punkte auf Ihrer Karte zu entfernen. Bringen Sie Ihr Team in eine neue Deckung, nach einer Weile und halten Sie die Routine aufrecht. Arbeite dich auf den Weg zum nächsten Weg, wo zwei Typen am Ende sein sollten. Schauen Sie sich die Nachrichten an. Gehen Sie um den Bus herum und schicken Sie Ihr Team zum Lastwagen auf der anderen Seite. Gehen Sie auf die andere Straßenseite und weitere böse Männer mit Waffen werden auftauchen. Holen Sie sich Ihre Gemeinschaft der Güte hinter einem anderen Baumstamm und seien Sie bereit für mehr Kerle, und nimm den Bürgersteig. Bringen Sie sie zum nächsten Baumstamm und halten Sie sich geduckt, wenn Sie mit der Situation umgehen. Schließlich bringen Sie Ihr Team zu den Autos auf der Straße. Es sollten alle Feinde erledigen sein. Auf den Straßen gibt es eine Ausrüstungsstation, die sich in der Nähe befindet, aber du brauchst es nicht, es sei denn, du brauchst Munition. Als ich den nächsten Bereich übernahm, stellte ich fest, dass die Entsendung Ihres Teams in den weißen Wagen am Ende des Weges am besten funktioniert, wenn Sie hinter dem blauen LKW in Deckung gehen. Sie sollten die Jungs um sie herum ausschalten, und du solltest auf die Feinde zielen die sich an den Palmblättern quer durch den Weg bewegen. Überprüfen Sie die Karte auf jemanden links auf beiden Seiten, und dann bewegen Sie sich in Richtung der Wand des Casinos, wenn die Die Luft rein ist; es können ein oder zwei übrig sein. Geht in das Gebäude und geht durch die Tür. Stellt eure Jungs vor die Weißen Türen, dann schicken Sie sie rein, um einen bösen Kerl auszuschalten. Es gibt zwei Eingänge in dem Büro, aber benutzen Sie die Tür in dem kleinen Raum auf der linken Seite. Schicken Sie sie rein mit Splittergranate und Säubern, dann gehst du durch die andere Tür hinein. Werf einen Splittergranate in die hintere Ecke, es könnte ein paar davon bekommen, dann schicken Sie einfach Ihre Leute rein, um aufzuräumen. Schnapp dir eine GLOCK 18 vom Boden, es ist eine coole Waffe. Schicken Sie Ihre Leute in den nächsten Raum, um diese Mission zu beenden.

Calypso Casino

Geht durch die Tür rechts und stellt eure Männer am Ende an die Tür. Setz ein Markierungszeichen auf einen der Jungs, dann kehre zurück und mit der Schlangenkamera unter den andere Türen. Schau links, um einen dieser Typen eine Markierung zu setzen. Du schickst deine Gruppe rein zum Aufbrechen und Säubern, dann gehst du rein und schaltest die Jungs links von deiner Tür aus. Dann gehen Sie zu ihrer Position und bewegen Sie sich entlang der Reihen von Spielautomaten. Wenn sie nach oben gehen, sollten mehr Kerle auftauchen. Sie werden versuchen, deine Teamkollegen zu flankieren, so dass du dich durch die Spielautomaten schlängelst und sie zuerst erwischst. Bringen Sie Ihr Team dazu, im nächsten Abschnitt in Deckung zugehen, und bringen Sie es dann unter den Truck in der Mitte. Männer mit schmutzigen Mündern werden in das Gebiet strömen und von allen Seiten angreifen. Du solltest eine Seite abdecken, dann dein Team auf die andere Seite bringen und irgendwann selbst dort hingehen; oder zumindest ist es das, was ich getan habe. Und dann machen Sie sich auf den Weg in den kleinen Raum, wo sich ein oder zwei Typen verstecken könnten. Nimm einen Desert Eagle, wenn du kannst, und dann etwas mehr Munition aus der Box mit Ausrüstung. Betretet den nächsten Bereich und macht euch auf den Weg zum Abseilpunkt; benutzt ihn. Gehen Sie um die Lüftungsschlitze und setzen Sie Ihre Leute an die Öffnungen, dann flankieren Sie die bösen Jungs von einem weiterer Punkt bei den Lüftungsschlitzen. Schicken Sie einfach Ihr Team in den nächsten Raum und schon können Sie alle bösen Männer ausschalten. Schicken Sie dann Ihr Team in den Flur durch die Türen vor dir, sie sollten beide Typen von beiden Seiten erwischen. Am Ende des Flurs, rechts, stellen Sie Ihre Leute vor die Tür und sagen Sie sie, eintreten und reinigen. Dann folgen Sie und wischen auf. Geh die Treppe hoch und leg deinen bff auf den Computer. Mach dich bereit, dass ein paar Typen auftauchen, was du nicht erwartest. Sie werden von der linken und rechten Treppe aus auftauchen. Dann geh raus zur Tür nach rechts zum Aufräumen, dann stellen Sie Ihr Team an die Tür an dem anderen Ende. Irgendwie hörten diese beiden den großartigen Schusswechsel draußen nicht, aber Schicken Sie Ihr Team rein, um die Ohren frei zu bekommen. Gehen Sie auf den Boden und folgen Sie dem Weg durch eine andere Tür; es kann eine neue geben sich zu verstecken. Stellt sie vor die erste Tür und schickt sie rein, wo die Waffen aufflammen. Dann gehen Sie durch die nächsten beiden Türen und stellen Sie Ihre Leute an die Türen am Ende des Flurs. Schicken Sie sie für zwei weitere Typen rein, und gehen Sie dann die Reihen der Treppen hoch. Stell sie vor die Tür, während ihr die Szene beobachtet. Setzt eine Markierung und schickt sie durch, aber du liest an der Tür gegenüber. Gehen Sie rein, wenn alles in Ordnung ist. Senden Sie Ihre Truppe in den nächsten Abschnitt und legen Sie sie hinter das Center-Ding. Dann warten Sie hinter Deckung, während weitere Terroristen vorbeikommen. Löscht sie aus, wie auch immer ihr bittet. Dann schicke deine Bande die Stufen hoch und schicke sie schnell zurück zu den Center-Ding. Schauen und schießen Sie, wie Sie wollen, und schicken Sie sie dann wieder die Treppe hoch wenn alles wieder in Ordnung ist. Überraschung! Es werden mehr Kerle auftauchen, wenn sie oben sind, also bring sie zurück auf den Boden und schalte die Feinde bei Bedarf aus. Diesmal kannst du die Treppe hinaufgehen und nicht mehr kämpfen, das heißt, wenn du alles bereinigt hast, also seid auf Zack. Von hier aus kannst du die Treppe nach oben nehmen von dem Laufsteg, der andere ist hinter einigen Türen. Wiederholen Sie den Vorgang auf dieser Ebene, dann wieder und wieder, bis du nicht mehr durch diese Treppe gehen kannst. Nehmen Sie den Weg durch einige Türen und dann auf die nächste Ebene, die überraschend sauber ist. Über den Speicherpunkt hinaus, durch die Türen gehen, dann in den Raum auf der linken Seite gehen für etwas Munition. Stellt sie auf und Schlangenkamera an der Tür. Setzen Sie ein Zeichen auf den Kerl auf dem Boden, dann positioniere dich so, dass du den Kerl auf der Bühne erschießen kannst durch Ihr Zielfernrohr, sobald sich die Tür öffnet. Auch hier könnte es sich um einen Overkill handeln einfach cool aussehen, um die Geiseln zu retten. Es sind noch drei weitere Typen im anderen Raum und wenn sie weg sind, kannst du die Geiseln nehmen. Zum letzten Kontrollpunkt gehen um diese Mission zu beenden.

Casino Stockwerk

Geht vorwärts und beachtet die beiden Wege auf der anderen Seite. Schickt eure Gefährten zu einer Seite, während du die andere nimmst. Du solltest in der Lage sein, sie von deiner Seite aus zu leiten,

also gehen Sie sie nach vorne; es gibt nur zwei Typen zwischen beiden Seiten, aber es gibt mehr auf dem Boden, die auftauchen könnten. Wenn du das Ende erreichst, werden sich etwa fünf Feinde vom Himmel abseilen, also handhaben Sie sie und gruppieren Sie sich auf der Treppe neu. Schicken Sie Ihr Team um das Erdgeschoss zu bewachen, während Sie auf der Treppe bleiben und den Verkehr leiten. Bewege sie näher an die zentralen Glücksspielanlage, so dass mehr Jungs in den Kampf ziehen. Sei bereit für sie, von beiden Seiten anzugreifen. Danach ist es nur noch eine Frage der Tötung derjenigen die auf dem Parkett sind. Gehen Sie die Treppe nach rechts und stellen Sie Ihr Team an die Tür. Schlangenkamera benutzen und Versuchen Sie, beide Kerle zu markieren, dann schicken Sie die guten Kerle rein und stellen Sie sicher, dass Sie die Tür auf der anderen Seite des Weges bewachen. Setzen Sie Ihr Team hinter einige der blauen Dinge und helfen Sie mit das Gebiet zu säubern. Geh vorwärts um diese Mission zu beenden.

VIP-Begleitung

Ich sage, greifen Sie die Entführer von oben an, indem Sie das Oberlicht auf der Terrasse benutzen. Schicken Sie Ihr Team zu den schnellen Seilen, dann schicken Sie sie rein, wenn Sie den Kerl sehen der die Geisel hält. Schalte ihn aus, schicke dein Team rein, und tue dann dein Bestes, um Unterstützung von oben zu bieten. Eine Blendgranate zu werfen, könnte Ihnen helfen bevor Sie runter gehen. Wischen Sie auf und holen Sie sich den Preis. Sorg dafür, dass er dir folgt. Folgt dem Weg und um die Ecke eine Halle hinunter, holt euch den einsamen Ranger, bevor er dich erwischt. Stellt die Kerle an die Tür und sagt ihnen, sie sollen aufbrechen und aufräumen. Aber lass deinen Begleiter in der Halle halten. Halten Sie eine Lesung an der Tür gegenüber während Ihr Team den Raum säubert. Schicken Sie sie schnell zur nächsten Tür. Schritte im selben Raum. Dann kommst du aus der Tür oben raus und bist bereit für einen Kerl, der sich von der oberen Ebene aus nähert. Schicken Sie Ihre Leute zur Säuberung und nehmen Sie sie dann Deckung hinter dem Hindernis oben am unteren Ende der Treppe. Die Sache mit den Geländern, die man durch den Raum zu den anderen Treppenhäusern sehen kann, die Feinde ausgießen. Wenn Ihr Team den Raum, in dem sie sich befanden, ausräumt, schicken Sie sie an einen der folgenden Orte, die Tische in der Nähe deiner Treppe. Dann musst du Deckung auf der oberen Seite suchen, hinter den kleinen Mauern neben den echten Mauern hier oben, aber achten Sie auf die Jungs auf dem Gehweg, die dich sehen können. Mit Ihnen und Ihrem Team, sollte es im Handumdrehen gereinigt sein. Schicken Sie sie an die gegenüberliegende Treppe, geh und hol die Anhänger, dann hol dir etwas Munition. Es ist mir egal, was du nimmst, solange du etwas mit einem gute Zielfernrohr hast. Schließen Sie sich dem Team an und gehen Sie an die Spitze der ersten Treppe, schauen Sie nach im Flur, aber geh nicht rein. Schau so weit wie möglich nach unten und dann werfen Sie eine Splitterhandgranate hinunter, um ihn zu beseitigen, und schicken Sie dann Ihr Team in die Halle. Wenn niemand mehr übrig ist, holt einfach euren Freund und macht euch auf den Weg zum Hubschrauber um diese Mission zu beenden.

Nehmt den SCAR, PSG1 (oder was auch immer), Eagle, Granate und Blendgranate.

Fremont Strasse Las Vegas

Roter Lotus

Beobachten Sie die Szene, dann gehen Sie zum Glasdach und suchen Sie nach den beiden bösen Jungs unten. Schnappt sie euch, dann geht ihr herum und schaltet die anderen beiden auf der Oberseite der Treppe aus (benutzen Sie die Thermik, wenn Sie sie nicht sehen können). Stellen Sie Ihr Team an die Haken und schicken Sie sie in den Angriffsmodus. Es sollten nur noch zwei Tangos übrig sein, also räumt auf und macht euch bereit zur Tür oben zu gehen. Gehe zur Tür ganz rechts und benutz die Schlangenkamera. Setzen Sie eine Markierung auf den nächsten Kerl, dann eine andere auf der anderen. Stell dein Team an dieser Tür, dann gehst du zur Tür ganz links. Schlangenkamera, um die Gegner zu finden, zwei Typen. Mach dich bereit und schicke dein Team zum Aufbrechen und säubern, wenn du zur gleichen Zeit eintrittst. Sie müssen Ihrem Team helfen, Ihre Thermik nutzen, bei Rauch, und hohlen Sie Ihr Team zu Ihnen - stellen Sie es hinter den Tisch

in der Nähe der mittleren Türen, wenn Sie können. Und dann einfach alle auslöschen. Bewegen Sie Ihr Team über den Laufsteg zum anderen Seite, um das Wasser zu testen. Gehen Sie durch die nächste Tür, um für das nächste Setup bereit zu sein. Dieser Bereich ist mehr komplexer als der letzte. Stellt eure Leute auf eine der beiden Türen in diesem Hauptflur, dann benutzt du deine Schlangenkamra bei der andere Tür rechts. Nur ein Kerl in der Nähe. Das ist der Spielplan: Schicken Sie Ihr Team rein, schalten Sie Ihren einzigen Gegner aus und gehen Sie zur anderen Tür auf der rechten Seite, dann schließen Sie sich Ihrem Team an, stellen Sie sie so, dass sie die gegenüberliegende Seite decken, und dann nehmen Sie die Deckung auf der anderen Seite auf deiner Seite. Im Wesentlichen sollten Sie Ihr Team auf der rechten Seite, und Sie auf die linke Seite der Treppe sein. Feinde werden erscheinen auf beide Seiten der zweiten Ebene, sie kommen von der Öffnung oben, und sie kommen von oben und sie werden sich auch auf dem Boden verstecken. Wenn du ständig auf deiner Karte schaut und einen Blick auf die Öffnung wirfst auf deiner Seite, solltest du in der Lage sein, das zu bekommen, was deine Truppe vermisst. Und zu deiner Information, es gab eine Treppe in der Halle hinter dir; sie haben sie nicht genommen, als wir den Balkon stürmten, aber das taten sie, als wir mit der Munition in den Raum gingen, dann weißt du das einfach. Schicken Sie Ihr Team hinter eine Statue auf den Boden, dann bringen Sie sie zu der Öffnung gegenüber. Stell sie an die Haken, um diese Mission zu beenden.

Fremont Strasse

Geht vorwärts und stellt eure Gemeinde vor die linke Tür. Schlangenkamera schnell benutzen und den Jungs, die das Mädchen nicht festhalten, zwei Markierungen verpassen. Schicken Sie Ihre Leute rein, und Sie sollen versuchen, den Kerl mit dem Mädchen auszuschalten. Dann schicke sie in Deckung mit Blick auf die Tische, während Sie die wenigen Typen über Ihrer Position beseitigen. In der Nähe der Tür bleiben, nachdem die Reporterin befreit ist, warte einfach darauf, dass die Jungs deinen Job überstürzen. Wenn es klar scheint, schicke deine Truppe weiter den Weg hinunter, während du dich um sie kümmerst. Was auch immer du tust, halte dich von den kurzen Enden fern an dem Baum stehenden Dingen. Es wird viele schwer zu erschießende Typen geben, wenn du nach oben gehst, also habe etwas Geduld. Gehen Sie durch die letzten Teile dieses Casinos in die Fremont Street. Schicken Sie Ihre Leute zur zentralen Position im Vorfeld und unterstützen. Sobald die Zivilisten in Sicherheit sind. Du solltest die Leiter links hochgehen. Bringen Sie Ihre Jungs in die Mitte des Bereichs und legen Sie sie hinter die deckung der winzigen Bastionen, die von der Seite der Dinge, die einige Pflanzen enthalten, die Pflanzenhalter. Aus der Ecke dieses oberen Bereichs sollten Sie sich aus einer Ecke der Ecke bewegen können, da Sie nicht aus der direkten Ecke sehen können und gute Ergebnisse während des gesamten Kampfes erzielen. Behalten Sie eine Auge auf die rechten Seite, da das zu sein scheint, wo viele Kerle herkommen, aber schauen Sie von links, wie der Kampf beginnt (er beginnt, wenn Ihre Jungs die Pflanzenhalter erreichen). Von links die Leiter die Wege hinunter überprüfen, denn Ich wurde einmal von einem hinterhältigen Fuchs getötet. Bieten Sie Unterstützung und bewegen Sie Ihre Jungs, wenn es nötig ist, um die Schlacht zu gewinnen.

*Offensichtlich hat der obige Spielplan nicht funktioniert, sonst hätte ich das nicht gehabt haben dieses eine. Bringen Sie Ihr Team mit auf den oberen Weg und stellen Sie es auf vor eine Öffnung, während du die andere nimmst. Der Kampf verläuft viel einfacher. Und ja, lass dich nicht die Leiter runter, stellen Sie sicher, dass Sie sie benutzen. Wenn du das hier machst, dann, wenn du auf dem Boden bist, gibt es vielleicht ein paar Typen unter dem Weg, den du genommen hast, und die Explosion wird zwei weitere Typen erscheinen lassen.

Du kommst zur Kreuzung.*

Bewege dein Team nach oben und halte sie hinter Deckung, während eine weitere Welle von Kerlen aus dem Nichts auftauchen. Erledige sie und geh weiter zu einer Treppe (siehe Karte) wo dich drei weitere Kerle drängen werden, wenn du nicht bereit bist. Durch die Tür unten gehen und schicken Sie Ihre Männer runter, um diese Mission zu beenden.

Es gab eine Gasse auf der anderen Seite, aber egal, es war wahrscheinlich nicht so lustig wie diese Seite.

Hinter den Kulissen

Geh und schau den Flur hinunter und schicke deine Jungs an die Wand am Ende, damit sie die beiden patrouillierenden Feinde töten. Dann gehen Sie nach oben und stellen Sie sie auf die erste Stufe bei der flachen Säule. Sie sollten an der Ecke des ursprünglichen Flurs bleiben und direkt auf die Straße gehen in den Kampf. Sie sollten in der Lage sein, mit der Situation umzugehen. Aber dann werden sie nicht in der Lage sein, einen Kerl zu töten, weit hinter einer Kiste; und sie sind vielleicht nicht in der Lage, einen Kerl zwei Säulen tiefer zu töten. Überprüfen Sie die Karte und intervenieren Sie gegebenenfalls, und verwenden Sie eine Granate auf den Kerl in dem Versteck. Bringen Sie Ihr Team zuerst den Weg nach oben, falls es einen anderen Feind gibt. Gehen Sie weiter, bis Sie ein neuen Aufbau erreichen. Es gibt zwei Türen, die eine auf der anderen Seite rechts hat einen Bösewicht davor. Setzen Sie Ihre Männer darauf an, dann gehen Sie nach den ersten und schnappen ihn. Zieh die Thermik für diesen Kampf an und hocke dich hin. Du schickst dein Team rein, und du benutzt die Deckung der Rohre in der Nähe Ihrer Tür für Sicherheit. Wenn du nicht in der Lage bist, ein paar böse Jungs zu bekommen, hier drin, dann werden deine Teamkollegen höchstwahrscheinlich verletzt. Also setzen Sie sie an die erste Stelle vor allem, aber wissen Sie einfach, dass diese Feinde einige Granaten haben. Sie habe keine Splittergranaten, und du könntest wahrscheinlich eine für die letzten benutzen, die sich verstecken in dem mittleren Bereich. Geht den Weg entlang und durch eine Tür zu einer weiteren Munitionskiste. Behalten Sie, was Sie wollen, dann stellen Sie Ihre Männer an die Tür. Schick sie rein, dann hockst du dich hin und zur Tür hinausgehen, aber stellen Sie sicher, dass Sie den Kerl erwischen, der in der Nähe der Tür ist. Sag deinem Team, es soll dich unterstützen, während du dich in der Nähe der Haken aufstellst.

Ausschalten die Jungs auf dem Boden und auf den Laufstegen, benutzen bei Bedarf Thermik, und dann gehen Sie den Gehweg entlang. Sammel und schicke dein Team in den Raum hier oben. Gehe zurück zu den Haken. Schicken Sie sie runter und schauen Sie nach rechts, um Feuerschutz zu bieten. Versuchen Sie, Ihre Männer zur Deckung zu schicken, und benutzen Sie Ihre Thermik, wenn zuviel Rauch deine Sicht behindert. Hoffentlich werden deine Jungs nicht verwundet, und du kannst einfach nur hoch oben bleiben und Beute abschießen. Ich glaube, das, wenn du anfängst, dich auf dem Weg zu machen, zwei Kerle den Weg kommen die Seile runter die du genommen hast, und versuchen sich anzuschleichen, also sei bereit. Und wenn du versuchst den Flur zu betreten, ein Typ wird in der Öffnung links sein. Geh weiter und deine Jungs werden einem Kerl in dem kleinen Raum begegnen. Gehe weiter zu einer Leiter um zum nächsten Teil des Levels zu gelangen. Lassen Sie Ihr Team bei sich und gehen Sie durch die Tür, dann warten Sie einfach, bis ein Mann durch die nächste Tür raus kommt. Schicken Sie Ihr Team rein um den Raum zu räumen. Durch die nächste Tür auf der rechten Seite gehen und es sollte einen Tango geben. Geht die nahe gelegene Treppe hinauf und durch die Tür in einen Flur mit vielen Türen. Schaut euch das an (Schlangenkamera): Einer ist im Badezimmer, die anderen beiden gehen in den nächsten Raum. Betrete die Tür in der Nähe des Badezimmers und setze deine Freunde ein, an der Ecke der Wand, dann gehst du hinter dem umgestürzten Tisch nach oben.

Wenn die erste Gruppe von Jungs fertig ist, gehen Sie zum Geländer, mit dem Gesicht zur Bar und nimm so viele Tangos wie möglich heraus. Es gibt einen weit unten, der Weg, hinter einem Tresen; er ist der gefährlichste, aber einige Staudenpflanzen verhindern dass du ihn von hier oben sehen kannst. Schicken Sie Ihr Team zur Deckung an die Stände und hoffe das sie keine Brandsätze werfen wenn Ihre Jungs stürmen mit Schrotflinten. Wenn sie überleben, schließen Sie sich ihnen an und erledigen Sie denjenigen, der noch leben könnte. Geht durch die Tür in den nächsten Flur mit drei weiteren Türen. Schicken Sie Ihr Team zu derjenigen auf der linken Seite, ignorieren Sie die auf der rechten Seite und geben Sie auf der rechten Seite in der Mitte rein. Haben Sie keine Angst, aus dem Fenster auf das Ziel zu schauen. Es gibt einen Kerl auf dem Boden in der Nähe und einen anderen auf dem Gehweg über der Straße. Schau unten links für zwei weitere Typen am Zaun. Setzen Sie diese beiden mit Markierungen, und warte darauf, dass sie in der Nähe der Reichweite deiner Jungs sind. Du schickst dein Team in die Straßen, wenn du den Kerl am Baum ausschaltest, dann den gegenüber. Tue es, setze deine Jungs hinter den weißen Van und sei bereit für einen

weiteren Feind der von der Straße auf dich schießt, aber deine Jungs sollten ihn ausschalten. Schnapp dir ein paar Vorräte und schließen Sie sich Ihrem Team an. Schicken Sie Ihren Geschäftspartner in den Van und suchen Sie dann Schutz hinter den beiden und blockiert die Straße. Lass deinen freien Mann am Van stehen und mach dich bereit für einen fantastischen Kampf. Seien Sie bereit, wenn sie Rauch werfen, und beobachten Sie beide Seiten von der Straße. Sie werden versuchen, dich zu überrumpeln, indem sie direkt in die Mitte laufen, also lass es nicht zu das sie hinter dich kommen. Dein Deckungsfeuer ist überraschend genau, also einfach deine Waffe aktiv halten und es sollte dir gut gehen. Seien Sie sicher, dass Sie den Kerl bekommen, der den Sitzplatz hoch oben, links hat. Und der Kampf ist erst zu Ende, wenn ein neues Ziel erscheint. Platziere einfach eine Bombe an dem Übertragungswagen und laufe die Straße hinunter, um die Mission zu beenden.

Vertigo Turm

Dach des Turms

Das Ziel ist es sich vom Dach des Gebäudes nach unten zu kämpfen. Nimm diesmal nicht die Oberlichter. Drehen Sie sich um und suchen Sie die Tür, die zu einem Treppenhaus führt und gehen Sie nach unten. Setz den Schalldämpfer auf und hol dein Team an die Tür rechts. Schlangenkamera, und markiert beide Typen, dann schickt ihr sie rein. Ziehen Sie sich zurück und gehen Sie zur anderen Tür, um das Gleiche zu tun, außer, dass Sie die Tangos sehen können. Geh rein und beobachte die Tür gegenüber der Küche, als drei weitere Ihr Interesse wecken. Wenn es sicher scheint, gehen Sie mit Ihrem Team an die Tür und gehen Sie in Deckung. Schau auf deine Karte und wenn du siehst, dass zwei hinter der Bar stehen, wirf eine Granate dahin. Betrete den Raum und stelle sicher, dass er klar ist. Nimm eine Blitzgranate raus und macht euch bereit, die Treppe an der Seite des Raumes hinunterzugehen. Schicken Sie zuerst Ihr Team runter, dann nach unten laufen und eine Blitzgranate in Richtung der Bösen werfen. Die nächsten Schritte, hinuntergehen und stellen Sie Ihre Jungs an die Wand links von der Öffnung. Es gibt zwei Möglichkeiten, von hier aus weiterzukommen, die rechte Seite ist eine Sackgasse mit zwei Typen. Stellen Sie Ihr Team an die Tür und gehen Sie den anderen Weg, aber überprüfen Sie dann Ihre Karte. Es gibt zwei weitere Türen, die zu zwei Badezimmern führen. Das erste, größere wird einen Kerl haben. Öffne das hier und schalte ihn aus. Dann Schlangenkamera an der Tür die in den größeren Raum führt und das Muster der patrouillierenden Wache beobachten. Die Tür öffnen, wenn er sich direkt davor befindet, und dann in Deckung gehen an der Tür. Wenn du die anderen Tangos Markiert hast, schicke deine Soldaten sich auszubreiten, dann kannst du rauskommen und die Jungs an der Bar ausschalten. Geht durch den Flur und stellt eure Jungs an die Tür. Das ist knifflig, denn du musst einen Blendgranate reinschmeißen, deine Jungs ein paar davon räumen lassen, dann bringst du sie zurück in den Flur. Du solltest die Sicherheit der Wand an der Tür benutzen und es versuchen das Haus selbst zu reinigen; es wird schwer sein, da diese Jungs überall sein können. Wenn es klar aussieht, schicken Sie Ihr Team hinter etwas Deckung (nicht viel) und dann geh selbst da raus; ich weiß nicht, was das Rampenlicht macht, aber einfach ignorieren. Nicht viel zu diesem nächsten Teil, aber etwas Pech. Stellen Sie Ihr Team unter eines der kleinen Zelte und hoffen, dass sie die Feinde sehen können. Sie sind auf beiden Seiten in der Nähe jedes Pools, also gehen Sie in Deckung und spielen Sie das Spiel. Wenn alles klar aussieht, schicke deine Jungs zu den Haken und sie runterschicken, um die Mission zu beenden.

Dr. Williams

Nimm die rote Tür auf der linken Seite und gehe die Treppe hinunter. Schlangenkamera an der Tür hier unten, und beide Terroristen rechts markieren, dann schicken Sie sie rein. Jetzt geh zur Tür ganz links und Schlangenkameran. Du wirst ein paar Gerüchte über dich hören, also markiere zwei Feinde und stürme den Raum. Es gibt noch einen anderen Schrotflinte-schwingenden Feind in der Ecke. Wenn du zur Tür hinausgehst, siehst du drei Feinde auf der rechten Seite. Wenn du eine Granate hast, öffne die linke Tür und werfe sie den Flur hinunter; ich schätze, die ist wie bei einer

Blitzgranate, dann schalten Sie sie aus. So oder so, es gibt noch zwei weitere Typen innerhalb des Raumes. Macht euch bereit, die Geisel zu retten. Stellt eure Kerle an die Tür und Schlangenkamera. Dort sind drei Feinde, und du musst zuerst denjenigen markieren, der die Geisel hält, dann den nächstgelegenen Kerl; du wirst den in der Mitte nehmen, auf der andere Seite des Raumes. Lass sie die rechte Tür öffnen, und dann öffnest du die linke Tür. Nimm dein Zielfernrohr auf die Position deines Mannes den du fixiert hast. Sollte perfekt funktionieren, und dein Team wird sich darum kümmern, wenn du es nicht tust. Geht in den Raum auf der linken Seite und holt etwas Munition. Gehen Sie in den Raum auf der linken Seite mit einer Treppe und gehen Sie nach oben. Stell sie an der Tür hier oben und Schlangenkamera, markiere die beiden Typen am Geländer links. Es gibt noch einen weiteren Kerl an den Tischen, also versuche, die andere Tür zu öffnen und ihn selbst zu erwischen. Sobald Ihr Team an der Spitze der zweiten Ebene der Casino Etage ist, stellen Sie sie hinter den Platz der Tische schließen die Tür. Der Feind ist in diesem Abschnitt extrem zufällig. Es wird immer einen Haufen von ihnen auf der Unterseite, versteckt zwischen den Schlitten sein, und der Rest wird versuchen, sich zu beeilen zu deiner Ebene von einer der beiden Treppen zukommen. Ich glaube, sie stürmen die Seiten, wo dein Team ist. Wenn sie sich in der Nähe der Türen befinden auf dem größeren Platz mit den Tischen, erwarten Sie, dass sie von beiden Treppen stürmen. Ich fand es viel einfacher für dich und deine Teamkollegen, zu den Platz der Tische zu gehen, weg von der Tür, und aus irgendeinem Grund wirst du nicht von Granaten getroffen. So viel - oh ja, ich glaube, diese Feinde tragen Granaten. Stellen Sie sicher, dass Sie Ihre Jungs von den beiden Tischen drehen, so dass sie das Feuer auf die Feinde eröffnen können und Sie können sie normalerweise besser sehen als du, oder sie können besser sehen als ich. Ich weiß nicht, wie ich das perfekt durchstehen soll, denn es gibt einfach zu viel Mist und blockiert deine Vision. Also habe ich mein Team wirklich die Situation meistern lassen, da ich einfach nur gelenkt habe. Lass sie nicht überstürzt handel und bewege dich dann auf die oberste Ebene wenn die Kugeln langsam werden. Schicken Sie sie vorsichtig nach unten, wenn es klar erscheint. Durch die nächste Tür auf der Unterseite, rechts (nicht die Munition vergessen wenn du es beim ersten Mal nicht genommen hast). Schlangenkamera an der nächste Tür ein und markiere die beiden Typen, die miteinander reden. Es gibt etwa drei andere, die um die Treppe herum patrouillieren, also seid wachsam. Beide Seiten des Stockwerks beobachten unten sind mehr, während Sie die Treppe hinuntergehen. Stellt die Jungs an die Tür und Schlangenkamera. Markiere niemanden von hier aus. Hocken Sie sich hin und gehen Sie herum zu der Veranda auf der linken Seite. Es gibt eine Bar in der Nähe der Tür, an der sich Ihr Team befindet, und sie hat einen Kerl dahinter; markiert ihn. Dann überqueren Sie die Tür und lesen Sie die Informationen über die zwei andere Typen auf dem Boden. Einer ist in der Nähe deiner Tür, hinter einer Bar, und der andere ist ein wenig von diesem entfernt; markiere denjenigen, der am weitesten von dir entfernt ist. Schicken Sie Ihr Team rein, und dann schalten Sie den Kerl in der Nähe Ihres Fensters aus. Achte darauf, dass du dich nicht von den Jungs auf der obersten Ebene erwischen lässt; wenn du schnell deinen Mann tötest. Verstecken Sie sich einfach hinter der Tür und stürmen Sie hinein, wenn die Kugeln anhalten. Holen Ihr Team rein und stellen Sie sicher, dass Sie die oberste Ebene erreichen. Schicken Sie einen Mann zu der Mikroimpulsbombe, oh die Spannung! Jetzt musst du Verdammte schnell verschwinde von hier. Geh die große Treppe hoch, und nur noch einen letzten Kerl. Sprung von der Tür oben. Dann sag ihnen einfach, sie sollen dir folgen als du hochgehst. Dann über die Seite klettern und den Hubschrauber besteigen, um diese Mission zu beenden.

Dante's Casino

Oh ja, nein, Glücksspiel ist keine Sünde. Dieser Ort ist schön.

Höllentor

Gehen Sie vorwärts und stellen Sie Ihr Team auf das Geländer, schließen Sie sich ihnen an und entfernen Sie die Tangos. Schick deine Jungs an den Haken auf der linken Seite, und dann machst du dich bereit, für die Treppe auf der rechten Seite. Schick sie runter und dann gehst du die Treppen hinunter. Deine Köder sollte das feindliche Feuer auslösen, und du solltest in der Lage sein, dich an sie heranzuschleichen. Platzieren Sie Ihre Kerle in der Deckung und schicken sie entlang der linken

Seite. Sie nehmen die rechte Seite. Halten Sie einfach Ihr Team in Bewegung und gehen Sie mit ihm mit, bis Sie die Leiter erreichen. Gehen Sie hoch und stellen Sie Ihr Team zu den Kisten links von der kleinen Treppe. Sie werden das Feuer des Feindes ablenken, während Sie stürmen. Du geht zuerst zum ersten Hindernis, dann zum rechten und dann zum nächsten. Dann wird den Kerl vor uns erledigt, aber vergiss nicht den über dir (schwer zu sehen). Überprüfen Sie die Karte, während Sie das Gebiet verlassen. Auf der rechten Seite einhaken und mit dem Herunterlassen beginnen. Sag ihnen, sie sollen infiltrieren und sich in die Gegend begeben an den Fenstern hinter den Jungs die darunter positioniert sind. Wenn alle bereit sind, befehlen Sie Angriff und erschießen Sie einen der Jungs, wenn Sie können. Geh rein und sieh zu, wie die Glocke fällt. Rutscht die Leiter hinunter, und bringt euer Team dann in die Defensive, wechselt auch zu Schalldämpfer. Alles, wo Sie runtergehen sind die Doppelhaken, und dann überprüfen Sie die Karte für die drei bösen Jungs. Ich bin mir ziemlich sicher, dass sie dich nicht sehen können, also wechsel zur Nacht Vision (RB) und schalten Sie sie nacheinander aus; holen Sie Ihre Jungs hoch, wenn Sie wollen das sie das schnell erledigen. Geht zur Treppe und schickt eure Jungs unter Beschuss hinunter. Geh dan runter wenn es knifflig wird - und du deine Thermik nutzt, sind sie nicht die besten, aber sie Arbeiten gut. Benutzen Sie einfach die Karte und schalten Sie alle aus. Dann benutz die Treppe und Wiederholen Sie den Vorgang, aber seien Sie bereit für Jungs von allen Seiten (nutzen Sie die Dunkelheit zu Ihrem Vorteil). Betretet den kleinen Raum und geht in den beleuchteten Raum für den nächsten Abschnitt. Es gibt zwei Türen in den nächsten Raum. Stellt sie an die linke Tür und schicke sie mit Granaten und Säubern hinein; du kannst durch die andere Tür eintreten, aber das Timing wird nicht funktionieren, du wirst wahrscheinlich weggeblasen werden. Geht durch die nächste Tür. Es gibt ein paar Möglichkeiten, in den nächsten Raum zu gelangen. Lassen Sie Ihr Team zurück und gehen Sie zu der Tür oben links. Schlangenkamera und beobachte den Kerl beim Patrouillieren. Öffnen Sie die Tür und ihn leise töten. Dann kauern Sie unter dem Fenster und schauen in den Raum unten. Es sind etwa vier Typen hier drin: drei in der Mitte und einer auf der Wache rechts auf einem Steg. Stellt euer Team an die Tür. Du wirst sie reinschicken mit Granaten und Säubern, und du wirst aufstehen und versuchen, den einen Kerl zu kriegen auf der rechten Seite. Betreten Sie den nächsten Abschnitt und stellen Sie Ihr Team an die nächste Tür. Schlangenkamera und Markierung auf den Typ im Flur. Granate und Säubern, und du kannst etwas von den Fenster auf der Seite helfen, wenn du willst. Gehen Sie in den nächsten Bereich und gehen Sie nach links. Finden Sie eine Munitionskiste und eine Tür.

Du kannst den patrouillierenden Kerl markieren und schicke sie dann zum Säubern. Der nächste Abschnitt ist ein Schlitzboden im Bau. Ich sage, wir gehen den richtigen Weg und von oben angreifen. Da oben ist ein Typ, und nachdem er weg ist, schickst du dein Team los um die Gegend zu überblicken. Du solltest aushelfen, dann die Treppe in der Nähe nehmen die auf die offene Seite führt. Durch die Schlitz schlängeln, werfen Sie Granaten, benutzen Sie die Karte und erledigen Sie die die große Zahl der feindlichen Tangos. Achten Sie darauf, dass Sie die Öffnung an der Vorderseite im Auge behalten und der gegenüberliegende Seite oben. Stell dich an dier Tür, die zum nächsten Raum führt. Markiere die beiden auf der linken Seite und schick dein Team rein. Sie sollten sie in der Lage sein, alles zu beseitigen. Es gibt noch drei weitere Kerle auf dem Gehweg oben, also räum selbst auf. Stellen Sie Ihr Team an die Wand links und seien Sie bereit für etwa drei weitere Typen im nächsten Flur, der Flur mit ein Haufen Arkaden (eine davon ist Splinter Cell). Nehmen Sie die XM-26 LSS in die Hand, tauschen Sie Ihre Scharfschützengewehr. Geh in die Spielhalle und befreie deinen alten Kumpel. Machen Sie sich bereit für einen großen Ansturm von Feinden von der anderen Seite. Stell dein Team hinter die Arkaden auf der linken Seite und du versteckst dich hinter dem auf der rechten Seite. Solltest ein paar Schläge einstecken, aber du solltest es gut machen, genau die gleiche Pop- und Shoot-Routine wie zuvor. Es wird zwei Typen geben von oben, also seien Sie bereit, wenn Sie Glasbruch hören. Achten Sie darauf, dass Sie Ihre Karte oft benutzen und beobachten Sie die rechte Ecke, da die Jungs versuchen werden, die Stufen hinaufzulaufen und euch flankieren, also schnappt sie euch zuerst. Behalte auch ein Auge darauf, wenn sie versuchen dich zu überrennen. Alle Schützen haben Schrotflinten, damit Sie wissen, womit Sie es zu tun haben in diesem Fall. Haben Sie einfach Geduld, und wenn die Aktion stirbt,

tätigen Sie keinen Anruf vom Mädchen, dann schicken Sie Ihr Team ins Freie und holen Sie die Überlebenden heraus, aber ziehen Sie sie zurück wenn eine weitere Welle von den Türen kommt. Wenn du den Anruf bekommst, folge Gabe in die unterste Ebene; ich habe ein FAMAS aufgehoben, und tauschte die Schrotflinte aus. Wenn du in den kleinen Flur gehst, ist dort ein einsamer Bösewicht er wird versuchen, einen Sprung zu machen auf dich. Bringen Sie Ihr Team hinter das zentrale Hindernis und zur Wand auf der linken Seite gehen. Kümmere dich einfach um diese Kerle, was nicht so leicht ist, und zur Tür gehen, um die Mission zu beenden. Granaten werden helfen.

Bauhof

Hocken Sie sich hin und gehen Sie durch die Tür, gehen Sie weiter, bis Sie ein kleines Geländer erreichen. Sieh hinüber und werfe einen Splitterhandgranate in die beiden Feinde. Stellen Sie Ihr Team hinter die beiden Blöcke in der Nähe der anderen beiden und schalte einfach Tangos aus. Nimm den kleinen Weg nach rechts, aber achten Sie auf einen Schützen, der auf Sie wartet, und auf einen anderen auf dem Weg, den du genommen hast. Es werden noch zwei weitere hoch oben auf der Kante sein. Bringe dein Team nach oben und geh die Treppe hoch. Machen Sie sich auf den Weg in ein größeres Gebiet und töten Sie die Gegner auf dem Weg dorthin. Dann verstecke dich hinter einem anderen Geländer auf der rechten Seite, wo du drei weitere Typen töten kannst ringsherum. Folgen Sie dem Weg und erreichen Sie das Ziel durch eine Leiter hinuntergehen. Statte dich mit etwas Munition aus, dann mach dich bereit für einen Tango im Flur. Geh entlang und benutzen Sie die schnellen Seile. Töte ein paar Leute, aber töte nicht den Freund von mir auf dem Boden. Schicken Sie Ihre Jungs zu den Rohrleitung und lassen Sie sie die Falle einrasten. Beobachten die traurige "Szene". Gehen Sie mit Ihrem Team die Leiter hinauf und um die Ecke. Stell sie an das Geländer in der Nähe des Turms und lassen Sie sie auf die Feinden in der Grube und um den hoch gelegenen Felsvorsprung los. Sie werden versuchen, herauszuklettern, aber schauen Sie, ob Sie sie aufhalten können. Lassen Sie sich nicht von den hier oben von links flankieren. Bleib einfach unten und geh um diesen oberen Teil herum, um die versteckten zu flankieren. Folgt dem Weg und holt euch etwas mehr Munition wenn der Kampf vorbei ist. Steh an der nächste Tür und setze zwei Markierungen auf den Kerl, den du siehst und die Patrouillen. Schicken Sie sie rein, und wenn die roten Markierungen weg sind, stellen Sie Ihre Männer an das kleine Geländer vor der Tür. Es wird ein paar Kerle geben, die auf den Boden fallen bei den offenen Türen in diesem Gehwegteil. Gehen Sie also in die rechte Ecke und warten Sie auf Sie wenn sie vorbeikommen und beobachte dann den Weg rechts. Lass dich nicht von ihnen flankieren oder Ihre Jungs von beiden Seiten. Wenn sie aufhören zu stürmen, solltest du versuchen sie zu flankiere von links und bewege dein Team mit dir. Überprüfen Sie einfach weiter die Karte und spielen Sie klug; sie könnten versuchen, sie wieder zu flankieren. Es gibt einen Schützen auf der anderen Seite. Betreten Sie die Cerebus-Lobby. Stelle dein Team hinter die Holzkiste und du tust aufgreifen den Punkt hinter der Blackbox. Erledigen Sie den Schützen und halten Sie die Mafia auf Trab in der Bucht; es wird einige geben, aber sie haben mich nie gedrängt. Stechen und Schießen wie du es willst. Dann geh die Treppe hoch und beende diese Mission.

Dantes Theater

Geht den Weg hinauf und die Treppe nach rechts hinauf. Lassen Sie Ihr Team auf den Stufen stehen und sie in die Verteidigung bringen. Stellen Sie sicher, dass Ihr Schalldämpfer aufgesetzt ist. Schleichen Sie sich vorwärts und schauen Sie auf Ihre Karte für Tangos in der Gegend, und bleiben Sie unten. Ein Typ sollte auf Patrouille gehen im Bereich hier oben, und er war sehr blind, als ich ihn erwischte. Es gibt noch zwei weitere Typen auf dem Boden, die nicht bei den Türen sind. Die Kerle an den Türen, die reden, sollten in Ruhe gelassen werden, und sie werden es nicht bemerken, wenn du die anderen tötest. Stellen Sie sicher, dass Sie Kopfschüsse machen und niemand wird wissen, was du tust. Wenn du dir sicher bist dass die Extras erledigt sind, und die beiden an der Tür sind nicht klüger schicken Sie Ihr Team zur Mitteltür in der Lobby und schicken Sie es rein. Besorgen Sie sich etwas Munition aus der Kiste. Okay, geh durch die erste Tür links und töte die beiden Typen oben auf der Treppe. Von da an wird es schwierig. Ich sage, lassen Sie Ihr Team in

diesem Raum während du gehst und alle oberen Ebenen nach den bösen Jungs durchsuchst. Du kannst den Sprung machen auf ein paar, aber nach einer Weile werden sie wissen, dass du da bist. Beginnen Sie auf der oberen Ebene und töte so viele wie möglich aus den Schatten. Dann geh nach unten und säubere das nächste Level. Wenn Sie die untere Ebene erreichen, haben Sie zwei Möglichkeiten: Gehen Sie zurück und greifen Sie die Feinde mit deinem Team an, oder nimm sie gegen dich selbst auf. Es ist nicht allzu schwer zu ertragen sich selbst darum kümmern. Geh zu einer Treppe, öffne die Tür, Überrasch ein paar Leute und dann zurück ins Treppenhaus. Sie werden versuchen, dich zu drängen, aus irgendeinem Grund, damit du sie einfach wegnehmen kannst. Oder, Sie können dies tun und einfach nur dein Team bei dir haben (du kannst sagen, dass ich das selbst gemacht habe und nicht gestorben bin). Also du tust, was das Beste ist, und Granaten helfen. Bringen Sie Ihr Team auf den Boden und dann sollten alle sich engagieren, auf die Jungs auf der Bühne beim Rondell links.

*Oh, ja, wenn du auf der obersten Ebene bist, achte auf einen Kerl auf einer Brücke hoch über der Bühne.

Gehen Sie den Weg nach links hinauf, es können ein oder zwei Kerle dort sein, und stellen Sie Ihr Team an die Tür am Ende. Schlangenkamera um einen Kerl zu finden, den du markieren kannst. Schicken Sie sie rein, aber folgen Sie ihnen nicht, oder ihr werdet von einer Granate getroffen. Es sollten noch zwei weitere Typen dort sein. Schicken Sie nicht Ihr Team durch die Tür nebenan. Öffnen Sie sie und versuchen Sie, um die Ecke links zuschauen. Es gibt eine Tür mit einem Hindernis und einem Mann dahinter. Versuchen Sie, nachzuschauen und erschießen Sie ihn. Geh auf die Bühne und schicke einen Waffenbruder zum Computer. Steigen Sie nicht auf den Turm, es wird nicht funktionieren. Es gibt zwei Stellen, an denen man sich rechts neben dem Computer verstecken kann und dort wirst du und dein freier Mann in Deckung gehen. Sie müssen die Waffe mit dem größten Magazin benutzen. Ihr Ziel ist es, den Computer vor den Wellen von Feinden zu schützen. Es ist wie ein Schlag-ein-Maulwurf Spiel (das ist ein Arcade- bzw. ein Computerspiel und Spielzeug, in dem Maulwürfe, die aus Löchern hervorkommen, mittels eines Hammers zurück in die Löcher geschlagen werden müssen.), sie erscheinen von all den Balkonen und dann bei den Sitzreihen. Benutze alle Granaten auf die zweiten Welle und sei schnell, um die bösen Jungs zu töten. Wenn dein Kumpel fällt, muss du ihn verlassen, aber er sollte ihm gut Gehen und er sollte dir bei der Bande helfen. Klettere die Leiter hinauf, und es wird ein Typ von der Tür auf der anderen Seite von dem Gehweg geben. Wenn du im nächsten Raum bist, wirfst du eine Granate in den Raum rechts und das sollte die anderen beiden Bösewichte treffen. Es wird noch einen weiteren auf den Stufen vorne geben. Folgt dem Weg und geht zum Hubschrauber, um diese Mission zu beenden.

Nevada Staudamm

Die Brücke

Gehen Sie weiter zu einem Treffen mit einem Arbeiter. Über eines der Geländer springen, um weiter zu kommen auf einem ein Gehweg. Bewegen Sie Ihr Team weiter und irgendwann werden einige Typen von beiden Seiten auftauchen, wenn du nah dran bist. Wenn es hier oben sicher ist, gehen Sie zu den Abseilpunkten und gehen Sie nach unten. Brechen Sie ein und die Terroristen töten, oder schießen Sie sie durch die Fenster zuerst. Ihr Anruf (verdammte, Sie hätten wahrscheinlich die Treppe nehmen können). Schicken Sie einen Ritter los von der Bruderschaft bis zur Bombe. Oh, der Schrecken! Einige Bösewichte werden von beiden Seiten angreifen, während der Dialog läuft. Nach unten gehen den Weg und Schlangenkamera an der Tür. Du kannst mit den Jungs umgehen, aber du kannst deine Team schicken, oder was auch immer. Dann geh zur nächsten Tür raus und töte den Kerl auf dem Laufsteg, dann der Typ da unten. Es gibt einen Kerl hinter der nächsten Tür, also kümmere dich um ihn. Dann geh zum Erdgeschoss und Schlangenkamera an der roten Tür auf der linken Seite. Markier beide Jungs (einer ist hinter dem eingezäunten Bereich) und gehe dann zur anderen Tür und versuche, den Hauptkerl zu kriegen, während dein Team den Raum betritt. Treffen Sie die Geisel, um diese Dammission zu beenden.

Überlaufrinnen

Geh nach draußen. Sagen Sie dem Gefolgsmann, er soll halten, stellen Sie sicher, dass Ihre Schalldämpfer aufgesetzt sind, und dann schauen Sie weit nach rechts, um einen Kerl auf einen Gehweg zu schießen. Bringen Sie Ihre Jungs zum Boden und die beiden Terroristen auf dem Boden loswerden, oder was auch immer das Level wird aufgerufen. Es wird noch etwa drei weitere geben, und mein Team war in der Lage, sie alle zu töten, halten Sie sie einfach in Bewegung. Wenn der Außenbereich frei ist, machen Sie folgendes, stellen Sie sicher, dass Sie den Mitstreiter einsammeln und schicken Sie ihn unten auf den Gehweg. Die Leiter hinaufsteigen mit Ihrem Team, dann sehen Sie sich den Raum unter dem Dachfenster an. Du solltest bei den Haken sein, wenn dein Team reingeht, und du wirst von oben schießen; es gibt ungefähr vier oder so Typen im Raum und du kannst drei leicht treffen. Dein Begleiter wird von selbst hereinkommen, wenn es sicher ist. Nimm die Treppe hinten. Gehen Sie hinunter und nehmen Sie die Tür nach links. Stellen Sie sich an die nächsten Tür, Schlangenkamera, nur um die roten Fässer auf dem Boden zu sehen. Markier die Ziele, damit man ein relatives Bild davon bekommen kann, wo die Fässer sind. Du willst die Fässer so treffen, dass, wenn du in diesem Raum bist, du nicht weggeblasen wirst. Geh rein, nachdem du es geklärt hast, und dann lass deine Leute in Deckung gehen. Achten Sie darauf, dass sich die Jungs hinter dem Gabelstapler in der Nähe verstecken (benutzen Sie die Karte) und stellen Sie Ihre Männer in eine Ecke, damit sie die Jungs auf dem Weg nach vorne ausschalten können.

Härtestes Teil des Spiels steht bevor.

Setz einen Sohn des Hades auf den Dammcomputer. Machen Sie sich bereit für Tangos, die in Sets von vier von der Gegend kommen wo du herkamst. Es wird auch ein Paar von der rechte Seite kommen, aber sie schleichen sich erst nach einer Weile an dich heran. Es gibt nur einen Weg, wie man diesen Teil überwindet, und selbst dann braucht man viel Glück; sonst wirst du wirklich sauer auf diese Dammsituation sein. Du musst in dem kleinen Raum bleiben und zielen Sie auf das sich öffnende Tor vom Fenster aus (es wird in der Mitte des Gebäudes sein) vor dem Bereich, aus dem Sie kamen). Versuchen Sie, ein paar Typen zu finden, dann erledigen Sie diejenigen, die versuchen, sich zu beeilen. Wenn du sie nicht bekommst, dann ist alles umsonst. Nachdem diese ersten paar Typen erledigt sind, drehen Sie sich um und schauen nach hinten für zwei weitere Jungs, die hoffentlich keine Granaten zu euch geschmissen haben. Sobald sie weg sind, kannst du dich auf die Hauptgruppe konzentrieren und beten, dass sie dich nicht mit einer Granate erwischen. Wenn Ihr freier Mann jemals getroffen wird, musst du ihn bluten lassen und hoffst, dass du den Kampf beenden kannst nur für den Job. Nochmals, die ersten paar Typen, die versuchen, dich zu überrennen, sind der Schlüssel zu diesem Erfolg, wenn sie durchkommen, werden Sie vom letzten Checkpoint aus neu gestartet.

*Eine Person hat festgestellt, dass das Werfen von ein paar Rauchgranaten helfen kann. Ich würde sagen, dass aus Ihre Position Rauch geworfen werden sollte, in Richtung des Hauptstrom der bösen Jungs, und dann zum Garagentor, wenn es sich öffnet. Je mehr Rauch, desto besser.

Geh den Weg entlang. Wenn du die Tür zur zweiten Ebene erreichst, schickst du sie einfach rein. Ihr Team und sie sollten den einen Kerl und dann die beiden anderen Typen bekommen die von beiden Seiten hereinkommen. Geht in den nächsten Raum und bringt eure Jungs in Deckung, wenn du in den Hauptteil kommst. Es wird ein paar Typen auf der linken Seite geben, und nur wenige, die vom Dach hereinkommen. Dann vorsichtig in den unteren Bereich blicken und die vielen Feinde ausschalten. Schicken Sie Ihr Team zu einer Deckung da unten und das sollte dazu führen, dass noch ein paar mehr von oben hereinkommen. Stellen Sie sicher, dass Sie Ihr Team an unbekannte Orte bringen. Nehmen Sie den Weg neben dem Raum und nehmen Sie dann den Weg von der Straße. Tangos im nächsten Abschnitt einer nach dem anderen; denken Sie daran, von Deckung zu Deckung zu wechseln. Geht die Treppe hinauf und bringt eure Männer hinter die Deckung, während ihr die wenigen Männer auf dem Weg erledigt. Schicken Sie Ihr Team nach oben und flankieren Sie den Feind von links, dem nächsten Raum nähern. Nimm die Treppe und stelle dich an die rote Tür, Schlangenkamera und mindestens einen der Jungs markieren und dann dein Team reinschicken. Jetzt geh die Treppe runter allein mit Schalldämpfer. Du siehst eine Öffnung auf der rechten Seite

mit einem Kerl auf dem Boden stehend. Töte ihn, dann geh zur Öffnung und töte die anderen beiden da unten. Gehen Sie dorthin, wo sie standen, und schicken Sie Ihr Team zur Kiste bei der roten Tür, als einige Typen von weit unten im Raum schießen. Es gibt etwas, das ich dir sagen möchte, gegenüber der roten Tür, nicht gut für die Deckung, aber es hat einen Zwischenraum zwischen ihr und der Wand. Du solltest in der Lage sein, durch diesen Raum zu schauen, um ein paar Feinde zu töten. Dann räumt auf, wer übrig bleibt. Nimm die rote Tür, aber sei bereit für die bösen Jungs im Nebenraum; wirf eine Grante hinein das kann helfen, dann kümmere dich um den Rest. Durch die Tür auf der rechten Seite gehen und benutze das schnelle Seil, um diese Mission zu beenden.

Geheime Labore

Geh vorwärts und sprich mit einem Freund. Schicken Sie Ihr Team an die linke Wand des Eingangs zum nächsten Bereich; stellen Sie sicher, dass sie nicht an der Ecke sind, sonst werden sie an der Ecke

getötet. Es gibt einen Haufen böser Kerle mit Waffen im ganzen Raum. Zwei Kanoniere in der Kabine und viele mehr werden herauspritzen und versuchen, dich zu flankieren. Geh in diesen Raum, und ich sage, geh hinter dem hellblauen Van in Deckung. Du wirst nicht von links sicher sein, da dies ein beliebter Ort für böse Jungs ist, zu dem man gehen kann; nur Sei bereit, aus dem Van zu steigen und zu schießen. Es gibt zwei blaue Lastwagen auf der rechte Seite. Du kannst nicht raussehen und die Kanoniere töten, aber wenn du dein Team schickst hinter dem äußersten LKW, werden sie das Feuer eröffnen und dir genug Zeit geben um vielleicht beide zu bekommen, aber einer ist in Ordnung. Von dort aus ist es derselbe Stoß und derselbe wie bisher (verwenden Sie Ihre Karte). Und schicke dein Team rüber, wenn es sauber aussieht. Es gibt noch eine weitere Tür im Hintergrund und dahinter drei böse Jungs. Du kannst Granaten werfen und säubern, aber es wird funktionieren, wenn Sie Ihr Team einfach nur säubern lassen. Gehen Sie in den nächsten Raum und Schlangenkamera an der Tür links. Setzt eine Markierung auf den Kerl, und dann auf den Kerl der redet. Stellen Sie Ihr Team auf und gehen Sie dann zur Tür auf der rechten Seite. Sie werden Ihr Team reinschicken, die Tür öffnen und den Typ töten, den man von der anderen Tür aus nicht sehen konnte, und dann musst du dein Team an die Ecke der Wand stellen, damit sie den anderen Kerl im Zimmer erledigen können. Durch die nächste Tür kommt ein weiterer großer Kampf. Stellen Sie Ihr Team in die Nähe und legen Sie fest zu infiltrieren. Hocken, Schalldämpfer aufsetzen und allein durch die Tür gehen. Du solltest in der Lage sein, den Kerl direkt vor dir zu töten, und dann den nächsten durch das linke Fenster. Geh zur Tür, wenn sie dich und die Schlangenkamera nicht gesehen haben, um Ihren Widerstand zu erfassen. Ja, du wirst nicht in der Lage sein, sie alle zu töten. Gehe zu zurück zur Kabine und versuchen Sie, noch einen zu erledigen, aber wenn sie es sehen, machen Sie sich keine Sorgen nun, nur ein wenig Sorgen.

An dein Team Angriff sagen und stelle sie in die Kabine, während du zur Tür gehst und einen Narren erwartest, der hereinstürmt. Von der Tür aus sollten Sie in der Lage sein, die Jungs nach rechts zu bringen, vor die Kabine. Dann wird es die gleiche Routine sein und du versuchst, ungebundene Tangos zu erkennen. Einer wird hoch oben sein und ein anderer kann an den Docks links sein. Schicken Sie Ihr Team, um den Weg zu weisen. Schlangenkamera an der roten Tür und finden Sie die patrouillierende Wache, die Sie zuerst markieren müssen, dann ein anderer in der Nähe. Schicken Sie Ihr Team rein, wenn das sich bewegende Ziel in der Nähe der Tür ist. Schicken Sie Ihr Team schnell zu den Kisten in der Nähe der Tür, um sie zu decken. Sie richten ein Geschäft an der Wand durch die linke Tür. Du musst deine Thermik und Karte benutzen, um die Terroristen in diesem Raum zu lokalisieren. Ich hatte Glück und diese Typen haben sich selbst abgefackelt mit ein paar Brandsätzen. Du solltest vor Feuer geschützt sein, und dein Team kann eine Brandgranate benutzen, oder sie werden sich einfach bewegen (stellen Sie sicher, dass Sie sie wieder dort platzieren, wo Sie sie waren).Nochmals, wenn die Dinge ruhig sind, schicke dein Team als Köder rein. Es gibt normalerweise ein paar auf der linken Seite, unter der Treppe. In dem großen Loch in der Wand warten zwei Typen auf der anderen Seite, rechts. davon; entweder schickst du deine Köder rein oder wirfst einen Granate hinein, oder was auch immer. Geben Sie in die Laboratorien. Der Weg befindet sich im Raum in der rechten Ecke. Durch den Metall Detektor gehen und die Tür

dahinter. Schauen Sie durch eine der Türen und suchen Sie einen und einen anderen oben auf der Treppe. Machen Sie das sich bewegende Ziel zur erste Priorität und das andere als zweites. Warte, bis das große rote Ziel erreicht ist, in der Nähe des anderen und schicken Sie Ihr Team rein. Meine Jungs könnten mit all den Tangos unten umgehen aus dieser Position, als ich durch die andere Tür hier oben ging. Aber nach unten zu gehen die Treppe runter könnte auch funktionieren, aber ich bezweifle es. Von oben kannst du alle schlechten Dinge erkennen und bewegen Sie sich oben herum, um sie zu finden. Bringen Sie Ihr Team an den Fuße der Treppe, während Sie aufwischen (die letzten verstecken sich in der Ecke rechts). Folgt dem Flur im hinteren Teil. Der nächste Abschnitt ist ein Labyrinth von Kabinen. Eng an der Wand entlang und nehmen Sie die kleine Deckung links neben der Tür. Sie sollten dich entdecken und anfangen, auf dich zu schießen. Schnapp dir die paar Typen, die vom Weg kommen in der linken Ecke, und bringen Sie Ihr Team in der Nähe an die Wand in der Nähe des gleichen kleinem Weg. Du kannst sie in der Nähe des Fensters in der Wand platzieren und sie sollten ein paar Jungs erledigen; stellt sicher, dass ihr die Karte auf Flankieren überprüft. Dann verschieben Sie sie in die Mitte von allem, um Überlebenden zu jagen. Wenn du hinterhältig genug bist, kannst du zurück gehen und die letzten beiden Jungs in einem kleinen Raum erledigen, wenn sie noch nicht herausgekommen sind.

Folgt dem Weg vorsichtig, weil ein oder zwei Kerle vielleicht noch leben. Überprüfen Sie die Karte und finden Sie den Weg, der nur eine Route hat. Es wird ein Raum geben angrenzend an eine lange Halle und eine rote Tür in diesem Raum. Stelle dich an dieser Tür schnell, Schlangenkamera, markieren Sie zwei Typen und schicken Sie sie dann rein, um die vier Terroristen zu erledigen. Geh die Treppe hoch. Geh durch die nächste Tür und mach dir keine Sorgen, die bösen Jungs können nicht durch die Öffnungen in den Türen kommen aus unbekanntem Gründen. Stellen Sie an die Doppeltüren links und Schlangenkamera. Markiere den Weg des Kerls nach links und einen anderen vor der Tür. Schalldämpfer an, man kann einfach durch die andere Tür rechts schauen und einen einsamen Bösewicht finden. Öffne die Tür und töte ihn schnell, ohne Alarm auszulösen. Ich kann die anderen nicht durch die Fenster erledigen, ohne gesehen zu werden. Reinschicken Ihr Team, und Sie sollten auf die andere Tür in Ihrem Zimmer aufpassen, damit keine Flankensituation entsteht. Meine Jungs konnten den Raum alleine räumen, aber fühl dich frei um durch die Tür zu gehen und zu helfen. Nimm die Tür auf der linken Seite des Raumes, gehe einen Flur hinunter und gehe durch die Tür. Schlangenkamera bei beiden Türen, um drei Typen in zwei verschiedenen Räumen zu finden. Aufstellen bei der Tür links und markieren Sie den Kerl vor der Tür plus den Kerl zur rechten, hoch oben. Die Tür auf der rechten Seite hat einen Kerl, den du töten leise solltest, aber die Tür öffnet sich zu dir hin, also musst du ein wenig weg sein, um dich umzusehen und es ohne Aufregung zu machen. Schicken Sie Ihr Team rein und öffnen Sie dann die Tür zu diesem Raum um sich dem Kampf anzuschließen. Es werden noch zwei weitere Typen im Raum sein, also Augen auf. Und wenn du die Treppe hinaufgehst, sei bereit für ein paar mehr von allen Seiten. Der Raum mit dem Zielort wird einen Kerl haben, der schwierig zu töten ist, ich sage, bringen Sie Ihr Team an die Stelle. Oder Sie können Ihr Team von einer Seite hereinschicken und gehen von der anderen Seite. In diesem Flur befinden sich zwei Türen auf der linken Seite. Die weite, rote Tür hat nur einen Kerl, den du lautlos töten kannst. Schicken Sie Ihr Team zur Tür in diesem Raum, und dann Schlangenkamera an der Tür, um einen Kerl in der Nähe zu sehen. Jetzt geh zurück in den Flur, lauf den Weg entlang, hocken und gehen Sie den Gehweg am Ende entlang, dicht an der Wand, um die andere Seite mit der Treppe zu erreichen. Geht die dunkle Treppe hinunter und Schlangenkamera an der Tür. Schalte deine Thermik an und warte, bis ein Typ nah dran ist. Markiere ihn, aber dieses Kennzeichen ist dafür, dass du weißt, wann er vor der Tür steht. Der Plan sieht vor, dass du deine Leuten von einer Seite schickst, und dann öffnest du deine Tür, wenn der Typ nah dran ist um eine leichte Beute zu bekommen. Dann solltest du bei der Tür Schutz suchen, um abzuschließen wer auch immer übrig ist. Du kannst von diesem dunklen in den beleuchteten Raum laufen und die beiden Kerle töten, aber Ich sage, geh wieder die Treppe hinauf, dicht an der Wand und schaue über den Rand, so dass du die beiden Typen unten sehen kannst und weg mit ihnen; schwer zu erklären, aber es sind nur zwei Typen. Es gibt zwei Einstiegspunkte in diesen Raum: Die rechte Tür öffnet sich demjenigen, der den gefährlichen Weg gehen will, und der linke Punkt wird die flankierende

Maßnahme sein. Ich sage, bringen Sie einfach Ihr Team von links her und stellen Sie es hinter das Gebäude hinter die große Kiste in Deckung, während ihr alle mit den Tangos kämpft. Ignoriere die Munitions Kiste, bis du gewinnst.

*Ein weiterer frustrierender Kampf steht bevor. Und geh noch nicht die Treppe hoch. *

Holen Sie sich den SCAR und das MK46 (leichtes Maschinengewehr) und einige Rauchgranaten aus der Kiste im vorherigen Raum; du brauchst die Rauchgranaten, oder du kannst das Spiel von vorne anfangen, oder was auch immer. Bringen Sie Ihr Team in den Bereich mit dem Computer. Ich weiß, dass ich die Rauchgranaten durch das ganze Spiel nicht mochte, aber dies ist das erste Mal, dass sie die einzige Antwort waren. Sobald du die Jung an den Computer gestellt hast, stell Michael an den anderen offenen Platz an dem Computer. Du wirst auch eine Rauchgranate in Richtung der Kiste vor der Konsole werfen, und schalten Sie Ihre Thermik ein. Jetzt können sie dich nicht mehr sehen (zumindest haben sie nicht auf mich geschossen) und du musst nur den Rauch aufrecht erhalten, während du in der Mitte stehst. Erledigen jeden bösen Kerl, der vorbeikommt. Dieser Rauch machte es einfach, also hoffe ich, dass es auch bei dir funktioniert. Du musst sicherstellen, dass alle bösen Jungs tot sind, und einige davon verstecken sich vielleicht in einer Ecke oder hinter etwas anderem. Außerdem, wenn deine Verbündeten anfangen zu reden, ist das ein Hinweis darauf, dass der Kampf vorbei ist. Dieser Teil ist ein bisschen fehlerhaft, also spielen Sie ihn ein paar Mal, wenn Sie es müssen.

HINWEIS: Ein Leser schlug vor, dass Sie die Treppe hochlaufen und den ganzen Weg zur Tür gehen, Sie sehen ein Symbol für einen Speicherpunkt, laden Sie dann diesen Speicherpunkt neu und der vorherigen Kampf ist Vergangenheit. Ich muss es noch ausprobieren, aber es klingt so, als könnte es funktionieren. Hey, wenn es dich aus diesem Kampf herausbringt, keine Probleme hier.
Mach dich bereit, die Treppe hochzugehen und zwei weitere Kerle zu töten. Gehen Sie um den Gehweg herum bis Sie eine Explosionstür erreichen und einfach auf Ihr Team warten. Gehen Sie rein und gehen Sie um die Ecke. Schicken Sie Ihr Team zur großen Wand, um Schutz zu suchen, und dann haben Sie ein paar Deckungsmöglichkeiten. Wenn du es so weit geschafft hast, bin ich sicher, dass du die Routine schon kennst, also lasse ich dich die Lücken füllen (schicke das Team, wenn es sauber scheint). Los die Treppe hinauf und um die Ecke und Irena Niederschiessen. Gehen Sie in den Aufzug um die Mission zu beenden.

Countdown

Ich sage, behalte die Waffe mit dem großen Magazin, aber bevorräte dich mit Munition. Du wirst die Treppe hochgehen und zwei Typen töten. Draußen wird gerannt und geschossen, aber ich denke nicht, dass du tatsächlich zeitlich festgelegt bist. Geh in Deckung und alle bösen Jungs ausschalten bevor du die Rakete auf spektakuläre Weise hochjagst. Dann folgen Sie dem Straßenverlauf für das große Ende! Geh zum Hubschrauber, aber töte nicht die erste Person, die du siehst, das wird ein Freund sein. Schieß auf die Jungs, die auf dich schießen. Dann geh hinter den Van für ein sehr spannendes Gespräch. Staudamm ist zu Ende, naja. Auf die Zukunft von Rainbow Six Miami and Rainbow Six New York.

*Alternativer Ende Alarm: Ich habe das viel später herausgefunden, aber du kannst auf den fliehenden Hubschrauber schießen und erhältst ein leicht wechselndes Ende. Das Ergebnis ist kein anderes, aber die Wörter wurden ein wenig geändert. Du kannst in bei Wikipedia nachschauen, um mehr darüber zu erfahren.

Ende.