

# The Punisher – Guide und Lösung PC

Von Google aus dem englischen Übersetzt und Bearbeitet.

#####

## (A) INHALTSVERZEICHNIS

#####

### Inhaltsverzeichnis

- (A) Dieses Inhaltsverzeichnis
- (B) Kontrollen
- (C) Tipps
- (D) Komplettlösung
  - (D-00) Wohnung
  - (D-01) Crackhouse
  - (D-02) Die Autowerkstatt
  - (D-03) Lucky's Bar
  - (D-04) Zentralzoo
  - (D-05) Grey's Bestattungsinstitut
  - (D-06) Gnucci-Anwesen
  - (D-07) Pier 74
  - (D-08) Der Igor Baltivsky
  - (D-09) Schlosswohnung
  - (D-10) Grand Nixon Island
  - (D-11) Fisk Industries
  - (D-12) Pier 74 erneut besucht
  - (D-13) Fleischverpackungsanlage
  - (D-14) Stark Towers
  - (D-15) Das Takagi-Gebäude
  - (D-16) Rykers Insel
- (E) Verbesserungen

#####

## (B) KONTROLLEN

#####

Die Standardsteuerung für dieses Spiel ist wie folgt:

W/S/A/D – Vorwärts/rückwärts bewegen und nach links/rechts schießen.

Leertaste - Ausweichen.

C – Ducken.

Linksklick – Primärfeuer, mit der linken Waffe feuern, wenn 2 Waffen gehalten werden.

Mittlerer Klick - Neu laden

Rechtsklick – Sekundärfeuer, rechte Waffe abfeuern, wenn 2 Waffen gehalten werden.

F - Feines Zielen [gezoomtes Zielen].

E – Mit Leuten reden, Feinde verhören, nachladen.

R – Nachladen [insbesondere während ein Feind festgehalten wird].

Q – Schnell töten.

N – Feind bewusstlos schlagen.  
G – Waffe aufheben.  
T – Zwischen Waffen wechseln.  
Tab – Schlachtmodus umschalten.

Pause – Pause.  
Esc – Spielmenü.

#####  
(C) TIPPS  
#####

Klicken Sie im Spiel unbedingt auf „UPDATE“, um sicherzustellen, dass Sie das aktuellste Version [v1.00 zum Zeitpunkt des Schreibens] des Spiels.

Wenn du Gegner verheeren musst, schlage sie anschließend mit "N" nieder, anstatt sie zu töten. Auf diese Weise erhalten Sie ein paar Punkte, anstatt einige zu VERLIEREN Punkte.

Verwenden Sie die Kamera, um um Ecken und über Objekte zu schauen. Auf diese Weise können Sie sehen  
Erkennen Sie Feinde, bevor diese Sie sehen, und planen Sie entsprechend.

Wenn Sie Deckung (z. B. eine Kiste oder Wand) und zwei Waffen benutzen, müssen Sie vorsichtig sein  
mit welcher Waffe Sie schießen. Wenn Ihre rechte Seite freiliegt, macht es keinen Sinn  
Wenn Sie mit Ihrer linken Waffe schießen, treffen Sie nur Ihre Deckung und verschwenden Munition.

Normalerweise wird der Herausforderungsmodus für ein Level freigeschaltet, sobald Sie es geschafft haben. Bronzemedailles  
sind die EINZIGEN Medaillen, die man im einfachen Schwierigkeitsgrad erhalten kann. Der Bestrafungsmodus ist normalerweise  
mit Silbermedaillen freigeschaltet und Sie erhalten diese auf dem normalen Schwierigkeitsgrad oder höher.

Kill-Punkte [goldene Punkte auf dem Boden] geben dir 1000 Punkte, also sind sie  
Es lohnt sich, es zu verwenden, wenn Sie einen Feind zu einem ziehen.

Schalten Sie den Schlachtmodus NICHT aus, sobald er gestartet ist, da die Leiste sonst leer wird.  
vollständig, wenn Sie dies tun. Lassen Sie es stattdessen von selbst ablaufen, während Sie  
Menschen töten  
damit es möglichst lange hält.

Obwohl Sie sich viel langsamer bewegen und immer nur eine Waffe gleichzeitig verwenden können, sind Sie VIEL  
schwerer zu treffen, wenn Sie einen Feind als Kugelschutzschild verwenden.

The Punisher Tipps

## Kampfgrundlagen

Greifen Sie immer einen menschlichen Schutzschild. Wenn Sie einen Körper vor Ihren Körper stellen, werden Sie das, was auf eine andere Lebensleiste hinausläuft, aber achten Sie darauf! Wenn Sie vor der falschen Art und Weise stehen und jemand auf einen Bereich schießt, der entblößt ist (wie Ihr Rücken), werden Sie Schaden nehmen.

Beobachten Sie die Kugelvektoren. Linien zeigen, woher Kugeln aufkommen, die darauf hinweisen, wo Ihr Angreifer lagert. Dies wird Ihr Leitfaden sein, um diese Kerle zu finden, vor allem in den dunklen Ebenen.

Schadenpfeiler helfen auch: Rote Pfeile erscheinen an den Rändern des Bildschirms, um Ihnen zu sagen, woher das Feuer kommt. Auf bedeutet, dass vor, rechts und links selbsterklärend und unten von hinten.

Verwenden Sie Cover. Wenn Sie keinen menschlichen Schutzschild haben, enteten Sie hinter der Deckung, besonders wenn Sie Dinge wie das Nachladen erledigen. Es gibt viel Deckung im Spiel... vor allem eine übermäßige Menge an Säulen in den Gebäuden, die Sie durchstreifen. Diese machen große Deckungspunkte, weil sie leicht zu umgehen sind, um deine Feinde zu flankieren.

Manuell wieder laden, wenn es Zeit gibt. Wenn Sie zu einem neuen Ort gehen, laden Sie sie nach, während Sie gehen. Das spart Ihnen wertvolle Zeit im Feuergefecht.

Immer die beste Waffe. Es mag verlockend sein, einen Granatwerfer oder einen Rockett-Trägerraketen zu greifen, aber es macht einfach keinen Sinn in allen Situationen. Stattdessen ist ein gutes Maschinengewehr immer die beste Wahl, vorzugsweise etwas, das zoomt.

Versuchen Sie immer Kopfschüsse. Dies wird die Anzahl der Kugeln begrenzen, die Sie verwenden werden. Das einzige Problem mit Kopfschüssen ist, dass man, um sie effektiv zu machen, hineinzoomen muss, und das macht das Ziel manchmal schwierig.

Werfen Sie keine Granaten zu weit. Die Granatensteuerungen erfordern zum größten Teil eine weiche Berührung. In der Tat gibt es nie eine Situation im Spiel, in der Sie den maximalen Wurf verwenden müssen.

## Verhöre.

Die Sache, die dieses Spiel von anderen seiner Art trennt, ist die Fähigkeit, Verhöre durchzuführen. Um dies zu tun, stellen Sie sicher, dass niemand in der Nähe ist, kommen Sie einem Feind nahe und packen Sie ihn. Sobald Sie ihn in Ihren Fängen haben, drücken Sie erneut die Verhörknopf. Dies führt Sie zu einer Art Mini-Spiel, wo Sie drei Sekunden lang einen Meter in einer speziellen Zone halten müssen. Wenn Sie das tun, "zerbrechen" Sie ihn, und er wird alle Informationen, die er hat, abhusten. Jedes Verhör ist einzigartig, also folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, wenn Sie Zeiger benötigen.

Verhöre tun ein paar Dinge: geben Sie wichtige Informationen und ermöglichen es Ihnen, einen Teil Ihrer Gesundheit zurück zu bekommen. Wenn Sie wenig auf Lebenssaft haben, schnappen Sie sich den nächsten Bösewicht und drücken Sie etwas Heilung aus ihm heraus. Wenn Sie einen weißen Schädel über dem Kopf von jemandem sehen, bedeutet das, dass er ein Informant ist. Er wird Ihnen besondere, spezifische Informationen geben, Sie zu Waffenständern führen (die Sie sonst nicht bekommen könnten) und manchmal Verträge mit Ihnen abschließen, um ihn leben zu lassen.

Wenn Sie es versäumen, das Messgerät in der sicheren Zone zu halten, werden Sie Ihrem Opfer Schaden zufügen, bis Sie ihn schließlich töten. Dies wird Ihnen nicht nur die Gesundheit verwehren, die Sie von einem erfolgreichen Verhör erhalten könnten, sondern es wird Ihnen tatsächlich Punkte rauben und Ihre Punktzahl für das Niveau senken.

## Besondere Verhöre

Um ein spezielles Verhör zu machen, schleppen Sie einen Feind zu einem der glühenden weißen Totenkopfspritzer, die vom Boden hochragen. Wenn Sie sich über die Gegend bewegen, wird es eine "besondere Verhör"-Botschaft zeigen. Wenn dies geschieht, drücken Sie die angegebene Taste und Sie werden in das Verhör-Minispiel einziehen. Diese beinhalten in der Regel Gegenstände in der Spielumgebung und sind kontextsensibel. Einige der besten im Spiel sind Hai, Piranhas und elektrische Aale. Aber es gibt viele, viele mehr, die alle in der Punisher Walkthrough .

Die Formulierung von Sonderverhören wird zu noch mehr Gesundheit führen als normale. Das Spiel im Himmel zieht einen Informanten zum speziellen Verhörpunkt und befragt ihn dort.

### Spezialtöte

Ähnlich wie spezielle Verhöre verwenden diese Umweltobjekte, um spektakuläre und blutige Tötungen durchzuführen. Sie sind durch Goldschädelschütteln im Spiel dargestellt. Ziehen Sie ein Opfer an den angegebenen Ort und drücken Sie die entsprechende Taste, um Magie zu ermöglichen.

### Schlachtmodus

Der blaue Zähler stecken Ihre Gesundheit ein, die Sie im Schlachtmodus verbringen können. Der Schlachtmodus lässt einen in einen Wutzustand fliegen und auf einen Amoklauf gehen. Sie möchten in diesem Modus hautnah und persönlich werden, damit Sie zu Feinden laufen und sie schnell töten können. Es funktioniert am besten in Räumen, die mit Bösewichten verklumpt sind.

Sie können auch Jungs aus der Ferne schlagen, indem Sie Messer werfen. Drücken Sie die primäre Waffentaste für eine, und beide Waffenknöpfe für zwei. Ein Messer wird sein Ziel ernsthaft verletzen, und zwei werden ihn töten. Stellen Sie sicher, dass es keine Hindernisse zwischen Ihnen und Ihrem Ziel gibt, sonst erreichen die Messer nicht ihr Ziel.

### Ergebnispunkte

Die Leistung jedes Levels wird am Ende des Niveaus nach der Anzahl der Punkte bewertet, die Sie im Laufe der Mission erhalten. Das Verdienen von vielen Punkten führt zu Medaillen, die Features im Spiel freischalten. Um die meisten Punkte zu machen, musst du viele Jungs töten und brechen, um deine Punkte aufzubauen. Je mehr Jungs du in einer Reihe tötest, ohne getroffen zu werden, desto mehr Punkte verdienst du.

Wenn Sie fünf Feinde hintereinander brechen oder töten, verdienen Sie einen Multiplikator. Fünf mehr und der Multiplikator steigt. Um wirklich Punkte zu sammeln und die maximal möglichen Punkte zu sammeln, müssen Sie lange Zeit unbeeindruckt bleiben. Das bedeutet, dass Sie immer einen menschlichen Schutzschild brauchen und wissen, wo die Bösewichte im Raum sind. Wenn Sie inmitten einer Combo getroffen werden, sind Sie wieder auf dem Nullpunkt.

Schnelle Kills zu verwenden ist ein guter Weg, um den Spaß zu beginnen, dann können Sie zu glühenden Jungs wechseln. Der letzte Mann in jedem Raum sollte bis zum Zerschlagen verhöhrt werden. Brechen Sie ihn und fügen Sie die Saite hinzu. Verwenden Sie ihn als Schutzschild, bis Sie einen anderen greifen können. Wenn Ihr Schild getötet wird, ärgern Sie sich nicht. Du bekommst Punkte, um ihn zu töten... vermeide es einfach, selbst geschlagen zu werden.

#####  
(D) Komplettlösung  
#####

Die Komplettlösung für das gesamte Spiel finden Sie in den folgenden Abschnitten.

#####  
(D-00) WOHNUNG  
#####

Die Wohnung ist eine Art Mittelpunkt, an dem Sie die folgenden Dinge tun können.

=====  
Kriegsgebiet  
=====

Entscheiden Sie, welches Level Sie als nächstes ausprobieren möchten.

=====  
Waffenkammer  
=====

Alle Waffen ansehen (auch die gesperrten) und Waffen wechseln, wenn Sie einige freigeschaltet.

=====  
Verbesserungen  
=====

Mit Punkten kannst du Upgrades kaufen, die das Spiel einfacher machen. Du erhältst Punkte durch Bestehen der Level.

=====  
Kriegsjournal  
=====

Überprüfen Sie hier im Verlauf des Spiels Ihr Kriminaldiagramm oder Ihre Zeitungsausschnitte für weitere Informationen.

=====  
Extras  
=====

Sehen Sie sich alle Inhalte an, die Sie bisher freigeschaltet haben, darunter:

- Comic-Cover
- Konzeptkunst
- Rückblenden

Filme  
- Cheats  
Kabellos  
- Anhänger

=====  
Optionen  
=====

Legen Sie die Spieloptionen fest.

=====  
Profile  
=====

Wechseln Sie zwischen Spielerprofilen.

Sie können im Moment nichts anderes tun, als die Optionen zu ändern. Gehen Sie also zu Kriegsgebiet und starte das Crackhouse-Level.

#####  
(D-01) CRACKHOUSE  
#####

„In der Nähe meiner Wohnung gibt es ein Crackhaus. Es könnte mal wieder etwas aufgeräumt werden, und ich könnte etwas Zielübungen gebrauchen.“

+-----+  
|Bronze = 10000|  
|Silber = 20000|  
|Gold = 30000|  
+-----+

-----  
Handtaschenraub  
-----

Gehen Sie die Gasse entlang und folgen Sie dem Schläger, der versucht, eine Handtasche aus dem Frau zu deiner Rechten. Da du noch keine Waffen hast, musst du aufstehen nah dran, um diesem Kerl eine Lektion zu erteilen. Drücken Sie "E", sobald Sie in die Nähe kommen schnappen Sie den Feind und halten Sie ihn fest.

An diesem Punkt können Sie mit dem Feind herumlaufen und ihn tatsächlich dazu verwenden, Schaden von Ihnen, wenn Sie möchten. Stattdessen drücken Sie "E" ein zweites Mal, um einzutreten Abfragemodus.

Jetzt können Sie A, S oder D drücken, um den Feind zu verhören, indem Sie ihn würgen, zerschlagen sein Gesicht auf den Boden oder ihn schlagen. Lass uns jetzt A drücken um zu versuchen, den Kerl zu würgen.

Das große Messgerät, das Sie sehen, besteht aus zwei Teilen, dem unteren [und größeren Teil] stellt dar, wie ängstlich der Feind ist. Es gibt auch einen sehr dünnen Abschnitt an der oben, das die Gesundheit des Feindes zeigt. Das Ziel ist, den Feind genug zu erschrecken zu sprechen, ohne ihn dabei zu töten. Benutze die Maus und bewege dich langsam es hoch, um den Feind zu würgen. Sie sollten sehen, wie sich eine bewegliche Anzeige füllt die Angstanzeige und ein Timer beginnen zu zählen, wenn der gelbe Bereich erreicht wird. Halten Sie die Angst in diesem gelben Bereich drei Sekunden lang aufrecht, um den Feind zu „brechen“, dann erzählt er Ihnen, was er weiß [was vielleicht nicht allzu viel ist]. Sobald Sie einen Feind besiegt haben, können Sie ihn als Schild verwenden, ihn töten oder lass ihn frei, es liegt an dir.

Nachdem Sie Ihre Wahl getroffen haben, sollten Sie mit der Frau sprechen, die Sie gerettet haben, um einige Punkte und einige Gesundheit [Denken Sie IMMER daran, mit den Opfern zu sprechen, die Sie speichern].

Gehen Sie ein Stück die Gassen entlang und beobachten Sie, wie einige Schläger in einem nahegelegenen Gebäude dich verspotten. Biegen Sie um die Ecke und gehen Sie die Treppe hinunter, dann betreten Sie die Gebäude.

-----  
Etage 01  
-----

Gehen Sie auf den Schläger mit dem Schädel über seinem Kopf zu, Feinde mit diesen Markierungen wichtige Informationen haben. Sie sollten unbedingt versuchen, diese zu befragen Feinde und holen Sie diese Informationen aus ihnen heraus. Sobald Sie dies verhört haben Typ, den kannst du mit "N" KO schlagen.

An diesem Punkt kommt ein anderer Schläger auf der Suche nach diesem Kerl, also lauf schnell zu ihm und verhöre ihn, bevor du ihn KO schlagst. Gehe den Flur entlang und wähle Heben Sie die Schrotflinte vom Tisch, indem Sie "G" drücken, steigen Sie dann die Treppe hinauf und Drücken Sie „Q“, um die Tür einzutreten.

-----  
Etage 02  
-----

Erschieße die beiden Feinde vor dir und nimm ihre Waffen mit "G" auf, dann  
Nutze die Trennwand als Deckung, während du auf einen Gegner rechts von dir schießt. Ignoriere  
seine Munition für jetzt und verwenden Sie die Trennwand und Waschbecken auf der linken Seite  
der  
Raum, um dich zu schützen. Töte zwei weitere Feinde direkt hinter den Waschbecken und hebe  
dann auf  
alle Waffen und Munition. Mit "T" können Sie an dieser Stelle zwischen Ihren  
Pistolen und Schrotflinten nach Bedarf.

Nehmen Sie die rechte Tür der beiden vor Ihnen und ignorieren Sie den Zivilisten zu Ihrem  
rechts, dann schalte den Feind zu deiner Linken aus. Gehe durch die Tür, die  
am nächsten zum Zivilisten, OHNE es aufzustoßen, dann erschieße die Gruppe von  
Feinde im nächsten Raum, während Sie in Deckung gehen. Sie werden wahrscheinlich eine  
einfacher, wenn Sie die Pistolen statt der Schrotflinte verwenden und Sie könnten sogar  
Wenn Sie die Feinzielfunktion verwenden möchten [drücken Sie „F“], bleibt die Entscheidung  
Ihnen überlassen.

Sammele die gesamte Munition und betrete den nächsten Flur. Dann ziele genau mit deinem  
Pistolen, während Sie durch das Loch in der rechten Wand auf ein Paar Feinde schießen.  
Folgen Sie der Halle und verhören Sie einen Feind, schnappen Sie sich dann die gesamte Munition  
und  
Gehen Sie durch die nächste Tür, ohne sie einzutreten.

Erschieße den Feind mit der Schrotflinte und nimm seine Waffe, dann wechsele zu deinen Pistolen  
und schieße  
eine Gruppe von Feinden im nächsten Raum. Schnapp dir die gesamte Munition und die  
Schrotflinte, wenn du  
Lass es vorhin fallen, geh dann durch die nächste Tür und steig die Treppe dahinter hoch  
um den ersten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----  
Etage 03  
-----

Zielen Sie schnell und schalten Sie das Gegnertrio durch die Wand aus.  
bevor sie einen Zivilisten in der Nähe töten. Wenn Sie möchten, können Sie auch einen Feind  
schnappen  
mit "E" und ziehe ihn über einen der goldenen Killspots. Drücke "Q" auf diesen  
Spots, um den Feind auf eine andere Art zu töten. Sprechen Sie mit dem Zivilisten [wenn er  
lebendig] nach dem Kampf, um etwas Gesundheit und Punkte zu bekommen, dann gehe durch die  
nächste  
Tür.

Gehen Sie nach rechts und schießen Sie auf den Feind, dann sprechen Sie mit dem Zivilisten und  
gehen Sie durch die  
rechte Tür. Sprechen Sie mit dem Zivilisten hier und kehren Sie dann in den vorherigen Raum  
zurück und  
Gehe durch die linke Tür. Schnapp dir den Gegner in der Nähe und ziehe ihn über das weiße  
Verhörstelle, dann drücken Sie "E", um das Fenster für eine spezielle  
Verhör. Sie können den Feind freilassen, wenn Sie wollen, aber er tut nicht, was

sagt er.

Betreten Sie den nächsten Raum und schießen Sie auf ein paar Feinde, schnappen Sie sich dann ihre Munition und

Wechseln Sie zu Pistolen. Gehen Sie durch die nächste Tür und biegen Sie rechts ab. Verwenden Sie dann feine

Ziel ist es, die Geiselnahme zu klären. Sprich mit den beiden Zivilisten

und ignorieren Sie das Trio von Türen, wenn Sie hören möchten, wie sich andere Zivilisten fragen ob du real bist oder nicht. Wende deine Aufmerksamkeit wieder den Türen zu und gehe durch den linken, um mit einem geilen Zivilisten zu sprechen, dann zurück in den vorherigen Raum und Gehen Sie durch die rechte Tür.

Verlasse den Raum schnell, sobald sich die Tür öffnet und nutze die Wand als Deckung.

feines Zielen und Pistolen, um die Gruppe der Feinde leicht auszuschalten. Sammle alle die Munition und öffnen Sie die Tür zu Ihrer Rechten, dann steigen Sie die Treppe hinauf.

-----  
Etage 04  
-----

Öffne die beiden Türen und erschieße drei Feinde, sammle dann die Munition und

Gehen Sie durch die nahegelegene Tür, um zwei weitere Feinde zu erschießen. Kehren Sie zum vorherigen zurück

Raum, nachdem Sie die Munition genommen haben, und gehen Sie dann durch eine Lücke in der Wand, um zum nächsten zu gelangen  
Zimmer.

Erschieße hier ein paar Feinde und achte auf die flüchtenden Zivilisten, dann töte ein paar mehr Feinde durch ein paar umgedrehte Tische. Nimm die Munition und benutze feines Zielen, um Erschieße einen Feind auf dem Balkon in der Nähe, sammle dann die Munition ein und drücke "E" in der Nähe  
die Leiter, bevor Sie hinaufsteigen.

-----  
Etage 05  
-----

Wechseln Sie zu Pistolen und öffnen Sie die Tür. Zielen Sie dann sorgfältig, um vorsichtig zu schießen

die Feinde. Nimm die Munition und gehe durch die rechte Tür, dann benutze feines Zielen um das Trio von Feinden zu Ihrer Linken leicht auszuschalten. Sprechen Sie mit dem Zivilisten und Öffnen Sie die Doppeltüren, dann verwenden Sie Pistolen und feines Zielen, um die Gruppe von etwa sechs Feinde.

Öffnen Sie die nächste Tür hinter dem Fernseher und nähern Sie sich dem Feind, sobald er aufhört zu schießen.

Dann schnapp ihn dir und benutze den nahegelegenen Verhörpunkt für ihn. Erhalte die Informationen, die

Sie brauchen vom Feind, dann bringen Sie ihn wieder hoch und schlagen Sie ihn nieder, um die Level. [Dadurch erhältst du mehr Punkte, als wenn du ihn in den Tod stürzen lässt].

#####  
(D-02) DIE CHOP-WERKSTATT  
#####

„Schrottläden sind eine Tarnung für illegale Aktivitäten aller Art. Ich nehme ein besonderes Interesse an diesem; Das Auto, das versucht hat, mich zu überfahren, ist in diesem Shop registriert.“

+-----+  
|Bronze = 20000|  
|Silber = 40000|  
|Gold = 60000|  
+-----+

Sie können sich die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte ansehen, wenn Sie möchten.

Ich empfehle den Kauf des Body Armor Upgrades, aber Sie können Ihre Punkte auch ausgeben wie Sie möchten, vor diesem Level.

-----  
Garage  
-----

Schnapp dir einen der Feinde und benutze ihn als Kugelschutz, während du auf die Ruhe dich aus und verhöre dann den Feind mit den Informationen, die du brauchst. Aufheben die Munition und gehe zum Garagentor, dann benutze die Platte daneben, um es zu öffnen hoch.

Zielen Sie mit Ihren Pistolen genau, um die Gruppe der Feinde hier auszuschalten [einschließlich einer oben] dann benutze den Abfragepunkt bei der Säge, um die wichtiger Typ, mit dem man reden muss. Sammle die gesamte Munition und sprich mit dem Zivilisten am linken Seite des Raumes, dann betrete den Truck dort und nimm die Blendgranaten von die Schachtel darin.

Gehen Sie nun zur rechten Seite des Raumes und steigen Sie die Treppe hinauf. Öffnen Sie dann die Schrankschublade für Pistolenmunition. Gehe durch die nächsten beiden Türen und töte den Feind, während er wegläuft, dann sprich mit der Rezeptionistin. Geh den Flur entlang und Nehmen Sie die Treppe zum nächsten Stockwerk.

-----  
Etage 02  
-----

Zielen Sie gut, um eine Gruppe von Feinden auszuschalten, nehmen Sie dann die gesamte Munition und Gehen Sie zur nächsten Tür. Wechseln Sie zu Ihren Pistolen und nutzen Sie diese Tür als Deckung [und zum Nachladen], während Sie eine große Gruppe von Feinden unten mit feinen

Ziel. Folgen Sie dem Gehweg, während Sie alle übrig gebliebenen Feinde erschießen, und klettern Sie dann den Leiter und töte noch ein paar mehr, wenn nötig [einer könnte sich im Tunnel verstecken]. Sammle die gesamte Munition und steige die Treppe hinauf, um mehr zu holen. Kehre dann zum Boden und tauschen Sie Ihre Pistolen gegen eine Uzi [Maschinenpistole]. Gehen Sie nun durch die nahegelegene Tür, um den ersten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----  
Lager  
-----

Öffne die Tür und erschieße ein paar Feinde, nimm dann die ganze Munition und geh durch die rechte Tür vor dir. Erschieße hier eine kleine Gruppe von Feinden und Benutze den Verhörplatz beim Bohrer, um wichtige Informationen zu erhalten Feind. Lass ihn frei und lass dich von ihm zur nächsten Tür führen, aber folge ihm nicht zu nah. Schieße auf die Gruppe der Feinde auf dem Weg und nimm ihre Munition, dann triff deinen Freund und sprich mit ihm, bevor du mit dem nächsten Schritt beginnst Tür.

Erschieße einen der Feinde zu deiner Linken und verhöre den anderen mit dem Wasser, dann geh durch die nächste Tür. Benutze die Wand und die Kisten als Deckung, während du Schieße durch eine kleine Gruppe von Feinden, nimm dann ihre Munition und gehe durch eine andere Tür.

Gehen Sie in die Hocke, während Sie an den Fenstern vorbeigehen, und gehen Sie durch die Tür. zwei Feinde. Töte ein Trio hinter der Mauer und achte auf einen Feind weiter oben. Wahrscheinlich wird Ihnen die Uzi-Munition ausgehen, also tauschen Sie sie gegen Pistolen aus während du den Feind mit gutem Ziel aus der Höhe erschießt. Geh um die Ecke und töte etwa vier Gegner, dann schnapp dir die Munition und töte drei weitere weiter vorne. Aktiviere den Gabelstapler, um einen Feind zu erledigen, und ducke dich dann neben das nächste Auto, während du Erschieße eine Gruppe von Feinden. Erschieße von hier aus ein paar hoch oben und klettere dann die Treppe hinauf und erledige noch eine weitere, bevor du durch die nächste Tür gehst.

Gehen Sie den Flur entlang und erschießen Sie ein Trio von Feinden, nehmen Sie dann die gesamte Munition und folgen Sie den Flur durch die nächste Tür. Ignoriere den Zivilisten und betrete den nächsten Raum, dann töte vorsichtig den Feind mit der Geisel und erschieße seine Kumpel. Sammle die Munition und töte eine weitere kleine Gruppe zwischen den Säulen zu deiner Linken. dann nimm ihre Munition und gehe durch die Doppeltüren vorn, um zum nächsten zu gelangen Kontrollpunkt.

-----  
Schrottplatz  
-----

Ziehe diesen Clown auf den Sims, um ihn zu verhören, und tue dann, was du willst mit ihm.

Klettere die Leiter zu deiner Rechten hinunter und töte einen Feind weiter vorne, dann nimm ein paar Schritte und töten Sie noch ein paar mehr zu Ihrer Rechten [einschließlich einer oben, schießen Sie die Sprengstofffässer, wenn du willst]. Nimm die gesamte Munition und folge dem Weg weiter, dann schießen Sie auf eine weitere Gruppe von Feinden [Sie können weitere Fässer zu Ihrer Hilfe verwenden] und schnapp dir ihre Munition. Erschieße ein Trio in der Nähe und gehe nach links den Weg entlang, während du Betreten Sie das nächste Gebäude.

Erschieße eine kleine Gruppe von Feinden hier unten und einen weiter oben und nimm dann die Munition und gehe durch die Tür oben an der Treppe. Gehe die Treppe hinunter auf der auf die andere Seite und klettere eine nahegelegene Leiter hoch. Benutze dann den Schalter, um ein Auto auf eine Gruppe von Feinden.

Gehen Sie die Leiter wieder hinunter und töten Sie eine Gruppe von Feinden, während Sie auf die achten Kerl am Turm hoch oben. Halt dich an Wänden und Gegenständen in der Nähe dieses Kerls fest, damit er nicht schlage dich und töte dann noch ein paar Feinde in Fenstern und ähnlichen Verstecken. Erschieße den Kerl am Turm, wenn du freie Schussbahn hast, und töte dann alle verbleibenden Feinde und steige in das Auto mit dem blauen Cursor, um das Level zu beenden.

#####  
(D-03) LUCKY'S BAR  
#####

„Die Familie Gnucci steht jetzt auf meiner Liste. Mamas Sohn Bobby nutzt Lucky's Bar als Büro, von dort aus Prostitution und Drogen. Es ist eine Bar für Schlaumeier; niemand Da hängst du echt gut ab. Heute Abend mach ich Bobby fertig.“

+-----+  
|Bronze = 1000|  
|Silber = 1500|  
|Gold = 2000|  
+-----+

Sie können sich die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte ansehen, wenn Sie möchten.

Ich empfehle den Kauf des nächsten Body Armor Upgrades, aber Sie können Ihre Punkte ausgeben wie Sie möchten, vor diesem Level.

---  
Bar  
---

Dieses Level ist sehr kurz, also solltest du sehr nah an einen Feind herankommen

und zieh deine Waffe. Schnapp dir schnell den Feind, um ihn als Schild zu benutzen, dann entladet in den Rest der Schläger. Wechseln Sie zu etwas, das Sie verwenden können für Zielen Sie gut (wie mit Pistolen oder Uzis), und töten Sie Bobby dann mit Kopfschüssen. Es funktioniert sehr gut, eine Wand als Deckung zu verwenden und nur mit der freien, offenen Hand zu schießen.

Hand. Sobald Bobby tot ist, ist das Level vorbei.

#####  
(D-04) Zentralzoo  
#####

„Ma will Rache für Bobbys Tod, also ließ sie Bushwacker meine Nachbarin Joan. Ich bin ihnen bis zum Central Zoo gefolgt. Es ist eine Falle, aber ich „Ich kann nicht zulassen, dass sie Joan töten.“

+-----+  
|Bronze = 25000|  
|Silber = 50000|  
|Gold = 75000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkartei einsehen, wenn Sie möchten, aber Sie werden wahrscheinlich nicht genug Punkte haben, um etwas Anständiges zu kaufen.

-----  
Regentropfen  
-----

Erschieße den einen Feind und verhöre seinen wichtigen Freund am Holzhäcksler. Wirf ihn hinein, anstatt seinen Lügen zuzuhören, und gehe dann durch die nahegelegene Türen und erschieße einen Feind vor dir.

Töte seine Freunde zu deiner Rechten und nimm ihre Munition, dann töte eine weitere Gruppe von Feinde im nächsten Raum. Nimm die gesamte Munition und töte zwei weitere Feinde, dann öffne die Türen hinter ihnen. Erschieße den Feind vor dir und eine Gruppe zu deinem links, dann sammeln Sie die gesamte Munition und tauschen Sie Ihre Schrotflinte gegen ein Paar Sturmgewehre  
Gewehre.

Beschieße den Kerl auf dem Dach vorsichtig, bis er dich in Ruhe lässt, und schieße dann nach oben die Gruppe in der Nähe und verhöre den wichtigen Kerl [du musst vielleicht einen schießen noch ein paar Feinde]. Mach mit dem Kerl, was du willst, sobald er redet, dann nimm die Munition und gehen Sie durch die nahegelegenen Türen zu einem Kontrollpunkt.

-----  
Büros  
-----

Gehen Sie den Flur entlang und betreten Sie die Herrentoilette. Verhören Sie dann den Mann

dort [benutze dafür die Toilette, wenn du willst]. Lass den Kerl frei und renn durch die Tür in der Damentoilette, während er die Feinde ablenkt [Ich denke, das ist das erste Mal, dass ein Feind Ihnen WIRKLICH geholfen hat, als Sie ihn freigelassen haben]. Biegen Sie links ab und erschießen Sie den Feind hinter dem Glas. Gehen Sie dann durch die LINKE Tür an der Barrikade.

Erschieße die Feinde rund um den großen Tisch hier, sammle dann ihre gesamte Munition ein und Gehe durch die Tür. Gehe hier rechts und töte eine kleine Gruppe von Feinden, dann Betrete die Halle dahinter. Töte hier einen weiteren Feind und folge der Halle zu einer Reihe von Türen und ein weiterer Kontrollpunkt.

-----  
Regenwald  
-----

Nähere dich dem einzelnen Feind und benutze die Piranhas, um ihn zu verhören. Dann ziehe ihn mit dir, während du die Treppe hinaufsteigst. Schieße auf die Feinde, während sie vorsichtig sind und Sammle ihre Munition ein und ziehe deinen Freund die nächste Treppe hinauf. Töte einen noch ein paar Feinde und gehe zur Brücke, dann erschieße einen Feind auf der anderen Seite und einer versteckt zu deiner Rechten. Überquere mit deinem Freund die Brücke und töte einen Gruppe von Feinden auf der anderen Seite, dann arbeite dich nach unten zum Boden und Betreten Sie dort den Tempel.

Folgen Sie dem Weg, während Sie durch die Feinde schießen und schließlich zu einem Aztekenaltar. Benutze den Kill Point hier, wenn du willst, und gehe dann durch die nahegelegene Türen für den nächsten Kontrollpunkt.

-----  
Tierwelt  
-----

Erschieße die beiden Feinde, bevor sie die Geisel töten, und sprich dann mit ihm für etwas Gesundheit und Punkte. Gehe durch die Tür und erschieße noch ein paar Feinde dann schieße auf den Kerl vorn, bis er zurückweicht. Ignoriere den Steinbogen, es sei denn Wenn du eine Explosion erleben willst, dann geh stattdessen nach links durch ein Tor. Schieße auf die Feinde auf dem Weg und gehen Sie entweder durch die Tür oder die Treppe hinunter zu den Boden erreichen.

Schieße hier mehr Feinde ab, während du dem Weg folgst, und gehe dann durch die Doppeltüren und ein weiteres Set dahinter. Erschieße hier weitere Feinde und sprich mit einen Zivilisten, dann töte den Rest der Feinde. Sprich noch einmal mit dem Zivilisten die Feinde sind alle tot, um das Tor zu öffnen und den nächsten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----  
Vogelhaus  
-----

Sprechen Sie mit dem Zivilisten und gehen Sie durch das Tor vor Ihnen, dann schießen Sie auf eine Gruppe von Feinden und befreie die Geisel vorsichtig. Dies ist die erste Geisel, die tatsächlich bewaffnet und er hilft jetzt mit dir zu kämpfen. Nimm die Munition und gehe runter den Flur zu Ihrer Linken, dann durch die Tür am Ende.

Töte eine kleine Gruppe von Feinden hier draußen und gehe dann durch die nächste Tür. Töte die große Gruppe von Feinden hier [nutzen Sie den Schlachtmodus, wenn Sie ihn haben] und Sammele die gesamte Munition ein und gehe dann durch die Doppeltüren, um zu einem anderen zu gelangen  
Kontrollpunkt.

-----  
Aquarien  
-----

Erschieße eine Gruppe von Feinden hinter den Türen und töte einen weiteren zwischen den Aquarien die Rampe hinauf, dann nimm die Munition und gehe in diesem Abschnitt eine Rampe hinunter.  
Töte ein Paar Feinde auf der linken Seite der nächsten Rampe und erschieße dann ein Trio durch die nahegelegenen Türen. Schnapp dir den wichtigen Kerl und verhör ihn [mit dem Zitteraalbecken, wenn Sie wollen], dann benutzen Sie ihn als Schild, während Sie durch die Türen.

Schießen Sie auf die Feinde rechts und vor Ihnen, dann gehen Sie nach rechts, um ein paar zu schießen mehr. Sammele die gesamte Munition und gehe durch die Türen direkt vor dir. Töte die Feinde, während Sie im Uhrzeigersinn durch den Raum gehen, dann schießen Sie Bushwacker und Weiche seinen Raketen aus, bis er wegläuft. Gehe durch die nahe Tür und schieße eine Bekämpfe noch ein paar Feinde und benutze dann alle drei Felder, um einen Käfig und eine Tür zu öffnen.

Erledige ein paar Gegner vom Eingang aus und gehe dann hindurch, um eine 3-minütige Timer. Töte noch ein paar Feinde und klettere die Leiter vor dir hoch [halte dich raus aus das Wasser], biegen Sie rechts ab und gehen Sie durch die Tür hinter dem Steuerschalter. Verwenden das Ventil dahinter, um das Wasser abzulassen und den Timer zu stoppen, dann klettere die Leiter hinunter und sprich mit Joan, um das Level zu beenden.

#####  
(D-05) GREY'S BESTATTUNGSINSTITUT  
#####

„Heute ist Bobbys Beerdigung. Der ganze Gnucci-Clan wird da sein; keine Unschuldigen ins Kreuzfeuer geraten. Sollte in der Lage sein, Ma und Eddie auszuschalten.

+-----+

|Bronze = 20000|  
|Silber = 30000|  
|Gold = 40000|  
+-----+

Sie können sich die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte ansehen, wenn Sie möchten.

Ich empfehle den Kauf des nächsten Genauigkeits-Upgrades, aber Sie können Ihre Punkte ausgeben wie Sie möchten, vor diesem Level.

-----  
Untote  
-----

Drücken Sie "E", wenn die Nachricht aus dem Sarg zu platzen scheint, und starten Sie dann Schießen und nicht aufhören, bis alle im Raum stehen bleiben. Gehen Sie durch die offene Tür als nächstes und schießen Sie die Feinde von allen Särgen [benutzen Sie die Tötungs-/Verhörpunkte, wenn Sie möchten], dann töten Sie weitere Feinde, wenn sie den Zimmer. Sammle anschließend die gesamte Munition ein und tausche deine Pistolen gegen Uzis aus. Dann geh durch die nahegelegenen Doppeltüren.

Ignoriere den Zivilisten und erschieße ein paar Feinde im Aufzug, dann töte einen Trio von Feinden im nächsten Raum. Gehen Sie durch die weiße Tür und die Treppe, dann schießen Sie eine kleine Gruppe von Feinden, wenn sie den nächsten Raum betreten. Klar aus dem Raum dahinter von etwa 7 Feinden, dann nimm die ganze Munition und betrete die nächsten Zimmer.

Erschieße eine Gruppe von Feinden [hauptsächlich zu deiner Rechten] und schnapp dir den wichtigen Kerl, um zu deiner Linken, dann verhöre ihn [benutze die Einäscherungskammer, wenn du willst, aber es ist schwer zu kontrollieren] und betrete den nächsten Raum. Erschieße hier ein paar Feinde und benutze den Schalter in der hintersten Ecke, um eine Geheimtür zu öffnen, dann nähere dich dem roten Quadrat und lege eine Bombe mit "E".

Lauft schnell zurück zum Einäscherungsraum und erschießt eine weitere Gruppe von Feinden, dann Nimm die Munition und folge diesem Weg weiter, während du eine kleine Gruppe in der Raum mit den Nischen und Schubladen. Schnapp dir so viel Munition wie möglich und geh zu die Treppe direkt vor Ihnen, um den ersten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----  
Totenstarre  
-----

Steigen Sie die Treppe hinauf und sprechen Sie mit dem Zivilisten. Gehen Sie dann zur nächsten Treppe. in der Nähe und erschieße eine Gruppe von Feinden. Steige die Treppe hinauf und gehe um die Tür, dann töte eine Gruppe von Feinden dahinter. Nimm die gesamte Munition und gehe durch

die nächste Tür zu Ihrer Linken, dann kümmern Sie sich um die Geiselnahme.

Gehen Sie zur nächsten Tür und verhören Sie den wichtigen Mann, der zu Ihnen kommt. Dann lass ihn frei und sieh zu, wie er in den nächsten Raum rennt. Er verrät dich, aber Da du eine Fernladung auf ihn gelegt hast, kannst du jetzt "E" drücken, um sie zu zünden und schalte eine kleine Gruppe aus. Töte die restlichen Feinde hier [benutze das Klavier um einen von ihnen zu verhören, wenn Sie möchten] und gehen Sie durch die Tür zu Ihrer Linken. Töte hier ein paar Feinde und gehe durch die linke Tür, um Munition zu holen. Kehre dann zurück zu die Halle und nimm die rechte Tür. Töte hier noch ein paar Feinde und nimm ihre Munition und nähern Sie sich dann der Treppe, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Eddie Gnucci  
-----

Während dieses Bosskampfes rennst du auf einem Dachboden herum, während einfache Feinde dich erscheinen. Sie sollten die grundlegenden Feinde auf Ihrem Weg für ihre Munition töten und Waffen, aber ansonsten halten Sie Ausschau nach Eddie und schießen Sie ihn so oft Sie können dürfen.

Natürlich funktionieren Kopfschüsse am besten, aber solange du weiter auf ihn schießt, wirst du gut. Denken Sie unbedingt daran, den Schlachtmodus zu verwenden, denn es ist definitiv macht es dir leichter. Sobald Eddie endlich tot ist, ist das Level vorbei.

#####  
(D-06) GNUCCI-ANWESEN  
#####

„Das Gnucci-Anwesen ist Mamas letztes Versteck. Sie hat alle ihre Soldaten. Das ist für mich in Ordnung; so werden weniger Kugeln verschwendet.“

+-----+  
|Bronze = 30000|  
|Silber = 60000|  
|Gold = 90000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----  
Draußen  
-----

Töte eine kleine Gruppe von Feinden und verhöre den wichtigen Kerl [benutze den Brunnen wenn du willst], bevor du entscheidest, was du mit ihm machst. Steige eine der Treppen hinauf Gehen Sie weiter und schießen Sie noch ein paar Feinde ab. Gehen Sie dann durch eine Tür in der

Nähe, um zum  
erster Kontrollpunkt.

-----  
Keller

-----  
Verlasse diesen Raum und benutze den nahen Feind als Schild. Betrete dann den nächsten Raum.  
und töte eine kleine Gruppe von Feinden. Ignoriere alle Türen hier außer der  
eine am Ende des Flurs bei den roten Ventilen. Gehen Sie zu dieser Tür und schießen Sie auf die  
Feind, der durchkommt, dann betreten Sie den Raum und töten Sie noch mehr Feinde.  
Überprüfen Sie die restlichen Türen hier, um ein paar weitere Feinde zu finden, und drücken Sie  
dann "E", um  
Öffne die grüne Tür in einem dieser Räume. Verhöre den Kerl [versuche die  
Ofen, wenn Sie wollen, es ist schwer, aber] hinter der Tür, dann finden Sie die Zivilisten  
in den Käfig und rede mit ihm.

Kehren Sie in den Hauptteil dieses Raumes zurück und suchen Sie nach dem Bild von Paprika mit  
einem  
blauen Cursor darauf. Drücken Sie "E", um das Bild zu drehen und einen Durchgang dahinter  
freizugeben  
es, dann betreten Sie den Gang. Gehen Sie durch eine der Türen und töten Sie die Gruppe von  
Feinde im Spielzimmer, dann nehmen Sie die nächste Tür zu Ihrer Rechten.  
Verhöre den Kerl hier [aber HALTE IHN ALS SCHUTZSCHILD AM LEBEN] und nimm den  
Schlüssel  
vom Schreibtisch aus, indem Sie "E" drücken, dann nehmen Sie die Munition und verwenden Sie  
das Panel zum Entsperren  
das Sicherheitstor.

Gehen Sie durch den Gang zurück und schießen Sie auf eine kleine Gruppe von Feinden.  
für den Käfig und drücke "E" neben dem Schloss, um es zu öffnen. Sprich mit dem Kerl und töte  
ihn, dann gehen Sie rechts in dieser Haupthalle, um den Bereich zu erreichen, der das Tor hatte  
vorher. Gehen Sie den Gang entlang und töten Sie eine kleine Gruppe von Feinden. Beobachten Sie,  
wie ein  
Feind sprengt sich auf der Treppe in die Luft, dann klettern Sie diese Treppe hinauf, um die nächste  
zu erreichen  
Kontrollpunkt.

-----  
Etag 02

-----  
Töte den Feind, der die Treppe herunterkommt, klettere dann hinauf und räume die  
Flure. Überprüfen Sie die Türen auf dem Weg nach weiteren Feinden und nehmen Sie die gesamte  
Munition  
Sie finden, und gehen Sie dann durch die Tür am Ende des Flurs.

Töte die Gruppe der Feinde hier [versuche die Tötungsstellen, wenn du willst] und verhöre  
den wichtigen Kerl [benutze den Kamin, wenn du willst], dann zieh ihn mit dir als  
Sie betreten den nächsten Raum. Zielen Sie sorgfältig und schießen Sie auf diese kleine Gruppe,

dann

Folgen Sie dem Flur und gehen Sie durch die Tür zu Ihrer Rechten.

Töte hier ein paar Feinde und noch ein paar mehr durch die Tür zu deiner Rechten, dann verhöre den wichtigen Kerl [versuche es mit den Messern, wenn du willst, es hängt davon ab, wie schnell schüttelst du die Maus] und ziehst ihn mit dir in den nächsten Raum [durch die Einzeltür]. Schiebe den Tresor in der Ecke mit "E" an, dann betrittst du den Gang. Öffne den Safe hier mit "E" und nimm die Blendgranaten, dann kehre in den Raum zurück mit den Messern und gehe durch die Doppeltüren. Töte eine kleine Gruppe von Feinden und nimm die Munition, dann gehe durch eine der Türen und den Flur entlang, um zum nächster Kontrollpunkt.

-----  
Schießen, um zu töten  
-----

Töte den Feind zu deiner Rechten und erschieße einen weiteren bei der Barrikade. durch die Doppeltüren und erschieße einen Feind bei einer Barrikade. Betreten Sie die nächste Raum und erschieße eine große Gruppe von Feinden, dann verhöre den wichtigen Kerl, um Informieren Sie sich über einen Schalter. Gehen Sie zum Billardtisch und ziehen Sie an dem kleinen gelben Lampe in der Nähe, dann den Gang dahinter betreten und dort den Schlüssel aufheben.

Verlasse den Gang und nimm die Tür am rechten Ende der Bowlingbahn, dann Gehe nach links und schließe die Tür dort auf. Töte die Feinde im Inneren und schnapp dir alle Munition [Dies ist ein großartiger Ort, um zurückzukehren, wenn Sie mehr Munition oder andere Waffen], dann töte eine große Welle von Feinden im Raum mit der Treppe. Schnapp dir die Munition und steige die Treppe hinauf, dann gehe nach rechts und schließe die rechte Tür auf, um zu finden eine andere Waffenkammer.

Besorgen Sie sich Vorräte und gehen Sie durch die linke Tür, ignorieren Sie dann die Doppeltüren und gehen Sie durch die linke der beiden Türen in der Nähe. Erschieße ein paar Feinde von hinten, Sie betreten den Flur erneut, gehen dann nach links und schießen auf eine weitere Gruppe von Feinden. Gehen Sie direkt durch die Doppeltüren, während Sie eine Gruppe von Feinden vernichten, dann Verhöre den wichtigen Mann [benutze den Speer, wenn du willst]. Nimm die Munition und Gehen Sie zu den Türen und drücken Sie dann „E“, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Bibliothek  
-----

Hier kämpfst du gegen Bushwacker und es ist ein ziemlich nerviger Kampf. Es ist ähnlich wie der Kampf mit Eddie, da viele Feinde erscheinen, während Sie Versuchen Sie, Bushwacker loszuwerden. Für den Großteil des Kampfes wollen Sie jagen Bushwacker niederschlagen und ihm in den Kopf schießen. So verursachst du maximalen Schaden und sollte ihm auch die Brille vom Kopf hauen.

An diesem Punkt können Sie anfangen, Blendgranaten zu verwenden, um Bushwacker zu betäuben, was Sie ihn leichter zu treffen. Denken Sie nur daran, weg von der Blendgranate, bevor sie losgeht, sonst wird Frank verwirrt.

Sobald du genug Schaden verursacht hast, wird Bushwacker dich bedrohen und dann anfangen Raketen abfeuern. Die Raketen bewegen sich SEHR schnell und verursachen auch großen Schaden, also man muss sehr vorsichtig sein. Die Säulen bieten eine gute Deckung, aber man muss Stellen Sie sicher, dass Sie nicht zu nahe an ihnen sind. Wenn Sie direkt vor einem Säule, dann kann die Explosion einer Rakete Sie immer noch verletzen, außerdem die Säule fängt danach Feuer. So ziemlich man möchte eine Rakete mit einer Säule blockieren, Dann feuern Sie schnell ein paar Schüsse auf Bushwacker ab, bevor Sie sich wieder verstecken und und wiederholt den Vorgang, bis er stirbt.

-----  
Brenn, Baby, brenn  
-----

Ein vierminütiger Timer startet jetzt [verschwende keine Zeit damit, Menschen als Schutzschilde zu benutzen], also du solltest dich lieber bewegen!

Beginnen Sie damit, die Feinde abzuschießen, wenn Sie durch die Tür gehen, und betreten Sie dann die nebenan und verhöre den wichtigen Mann dort. Kehre in den vorherigen Raum zurück und drücke den Schalter in der Uhr, dann betritt den Gang dahinter und ziele genau um die beiden Sprinkler in der Decke zum Laufen zu bringen. Sobald das Feuer gelöscht ist, können Sie Verwenden Sie das Bedienfeld am Computer, um die Sicherheit zu deaktivieren, und kehren Sie dann zum vorherigen Zimmer und gehen Sie durch die Sicherheitstür neben dem Bett.

Schieße auf alle Gegner in der Nähe und ignoriere den linken Weg, drehe dich dann rechts und schieße alle drei Sprinkler oben, um die Flammen loszuwerden. Folgen Sie dem Gang und Erschieße die Gruppe der Feinde vor dir [töte schnell den härteren Kerl auf der linken Seite Seite des Raumes], dann betritt den nächsten Raum und töte Ma am goldenen Tötungspunkt um das Level zu beenden.

#####  
(D-07) PIER 74  
#####

„Die Drogen der Gnuccis kommen über die Docks der Stadt herein, die von einem Russisches Söldnersyndikat. Ich werde den Zustrom am Hafen unterbinden.“

+-----+  
|Bronze = 20000|  
|Silber = 40000|

|Gold = 60000|

+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----

Docks

-----

Töte ein paar Feinde, während du dich auf dem Weg vorarbeitest, und schnapp dir dann ihre Munition und töte noch ein paar weitere direkt vor dir. Verhör den wichtigen Kerl [benutze die zeige am Wasser, wenn du willst], dann schieb den Müllcontainer nach vorne für einige Granaten.

Gehen Sie durch die Türen beim letzten Verhörpunkt und erschießen Sie einen Feind. Gehe dann rechts in eine Gasse und töte zwei weitere. Gehe durch die grünen Türen und erschieße eine Gruppe von Feinden, dann verhöre den wichtigen Kerl [versuche das Gehen Sie zum Schalter, wenn Sie möchten, und verlassen Sie das Gebäude durch die nächste Tür.

Schieße auf einen Gegner rechts von dir und nutze die gelbe Box als Deckung. Dann schieße auf einen paar Feinde hoch oben. Folgen Sie dem Weg weiter, während Sie weitere Feinde erschießen, Dann schnappen Sie sich ihre Munition und schießen Sie noch mehr in das Gebäude vor Ihnen. Betreten Sie die Tür in der Nähe und töte einen einzelnen Feind, dann verhöre seinen Freund und benutze ihn als Schild danach. Betreten Sie den nächsten Raum und gehen Sie durch die Tür zu Ihrer Rechten, Erschießen Sie dann ein paar Feinde und sprechen Sie mit Black Widow, um den ersten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----

Untersuchung

-----

Erschieße eine kleine Gruppe von Feinden und gehe nach links, dann tritt gegen den Müllcontainer und folge bevor Sie eine weitere Gruppe erschießen. Gehen Sie durch die nächste Tür weiter vorne und erschieße eine Gruppe von Feinden und verhöre dann den wichtigen Kerl [versuche die Stelle in der Nähe des Lastwagens]. Sprich mit Black Widow und gehe zur Tür da vorne, dann töte Besiege ein paar Feinde und benutze die Tür oben an der Treppe.

Beseitigen Sie die Feinde hier oben, gehen Sie dann die Treppe eine Etage hinunter und töten Sie ein paar mehr Feinde [einschließlich eines Geiselnegers]. Verhöre den wichtigen Mann, um Finden Sie einen Code [7729] heraus, gehen Sie dann in den nächsten Raum und treffen Sie sich mit Black Widow wieder. Töte hier ein paar Feinde [töte schnell den härteren Kerl, um ihn loszuwerden einfacher] und benutze das Panel, um die Tür zu öffnen.

Gehen Sie nach rechts und nutzen Sie die gelbe Box als Deckung, während Sie eine Gruppe von

Feinden töten.  
dann töte einen einzelnen Feind weiter vorne und verhöre seine beiden wichtigen Freunde  
[versuchen  
die Propellerblätter]. Einer von ihnen gibt Ihnen den Schlüssel zu einem Waffenschrank [durch  
die Wand], also öffne sie für etwas Munition, dann rede mit der Schwarzen Witwe, um die zu  
erreichen  
nächster Kontrollpunkt.

-----  
Das war kein Bootsunfall  
-----

Töte hier eine Gruppe von Feinden [nimm den Raketenwerfer bei der Holz  
Kisten zu deiner Linken, wenn du willst, aber fall nicht ins Wasser, sonst stirbst du] und geh  
durch das große Tor da vorne. Sammle hier die Munition und erschieße die Feinde  
oben auf der Rampe, dann laufe die Rampe hoch und gehe nach rechts.

Erschieße die Feinde hier und verhöre den wichtigen Kerl, dann geh durch  
die grüne Tür in der nächsten Ecke, als Sie diesen Raum betreten haben. Gehen Sie links entlang  
den Laufsteg und klettere die Leiter hinauf, dann benutze den Kran mit "E". Heben Sie die  
Arm mit der Maus und zerschmettere ihn in das Boot, bis es sinkt, dann gehe zurück  
die Leiter hinunter und noch einmal durch die grüne Tür.

Erschieße die Feinde durch die nächste Tür weiter vorne und gehe durch eine weitere grüne  
Tür, dann klettere die Leiter hinunter und erschieße ein paar Feinde. Ignoriere den Feind  
das hält Black Widow fest, bis sie sich selbst befreit, dann erschießt sie den Rest  
von ihnen. Verhöre den wichtigen Kerl [versuch es an der Stelle beim LKW, wenn du willst]  
und benutze die Platte links neben der großen grünen Tür, um sie zu öffnen. Greife  
die Munition und gehen Sie in das Gebäude, um einen weiteren Kontrollpunkt und einen Boss zu  
erreichen.

----  
Tank  
----

Lauft zur linken oder rechten Wand, wenn der Kampf beginnt, und nehmt die Granate auf  
Werfer dort, dann nehmen Sie etwas Munition aus der Box. Verwenden Sie die großen Boxen für  
decken Sie, wenn nötig, aber füllen Sie den Tank ansonsten mit Raketen. Dies dauert  
kümmert sich sehr schnell um den Tank und beendet auch das Level.

#####  
(D-08) DER IGOR BALTIVSKY  
#####

„Wenn die Informationen von Black Widow stimmen, müssen wir diese russischen  
Frachter so weit wie möglich von New York entfernt. Ich mache mich auf den Weg, um meine zu  
erreichen und  
versenken, bevor es den Hafen erreicht.“

+-----+  
|Bronze = 20000|  
|Silber = 40000|  
|Gold = 60000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----  
An Deck  
-----

Erschieße die Feinde (auch einige in der Höhe) und verhöre den wichtigen Kerl [versuchen Sie den Haken, wenn Sie wollen], dann gehen Sie durch die mittlere Tür. Gehen Sie die Treppe und öffne die Tür unten, dann schieße eine kleine Gruppe hoch und geh durch die Tür in der rechten Ecke. Erschieße eine kleine Gruppe von Feinden hier und verhöre den wichtigen Kerl [versuche es mit der Säge oder dem Bohrer], dann öffne das linke Werkzeugkiste für etwas Munition.

Gehe durch die nächste Tür und klettere zwei Leitern hinunter, dann betrittst du den nächsten Raum und erschieße eine Gruppe von Feinden. Verhöre den wichtigen Kerl [versuche die Turbine, wenn Sie möchten] und platzieren Sie eine Bombe an der Stelle mit dem Cursor neben dem Turbine. Steigen Sie die Treppe zum Gehweg hinauf und folgen Sie ihm bis zum nächsten Raum, dann links den Gang entlang und dort durch die Tür.

Töte den einzigen Feind und platziere die zweite Bombe, verlasse dann den Raum und schieße Feinde im Stockwerk darunter. Gehen Sie die Treppe hinunter und durch ein paar Türen zu Erreichen Sie den ersten Kontrollpunkt.

-----  
Eindringling  
-----

Nehmen Sie einen der beiden Wege, während Sie sich hier durcharbeiten [ein Kugelschutzschild hilft einem viel aber], dann töten Sie die Feinde, die aus vielen der Türen entlang den Weg. Betreten Sie den nächsten Raum, wenn Sie dort ankommen, und klettern Sie die rechte Treppe, dann gehen Sie durch beide Türen und arbeiten Sie sich durch eine andere ähnliche Abschnitt. Es hilft, einen Kugelschutz zu verwenden, aber ansonsten, wenn Sie einen nebligen Flur, durch den du fast durch bist. Gehe durch die Tür nach dem Nebel und klettere die Treppe, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Fleischhandel  
-----

Erledigen Sie die Feinde hier oben und nehmen Sie eine der Routen, bevor Sie die Treppe

hinuntersteigen

um mehr zu erledigen. Verhöre den wichtigen Kerl [versuche es mit dem Gabelstapler] und rede zu den Frauen bei der Kiste mit dem Cursor, dann wieder die Treppe hochsteigen und den blaue Taste, um die Ladung fallen zu lassen. Gehen Sie zurück zur Tür, durch die Sie diese Bereich und gehen Sie in den nächsten Raum dahinter, dann schießen Sie die Feinde und überprüfen Sie die kleine Räume für Munition auf dem Weg.

Verhöre den wichtigen Mann und lasse ihn frei, damit er dich zu einem Flammenwerfer, dann töte ihn und probiere es aus. Persönlich finde ich es nicht alles so nützlich [cool, aber nicht effektiv], also habe ich es wieder gegen meine alte Waffe ausgetauscht. Folgen Sie dem Gang weiter und töten Sie unterwegs weitere Feinde. Gehen Sie dann durch zur nächsten Tür und steigen Sie die Treppe hinauf.

Erschieße den Flammenwerfer-Feind und fahre mit dem nächsten Abschnitt fort, während du einen Reihe von Feinden. Schließlich kommt es zu einer Geiselnahme mit dem Kapitän des Schiffes, schießen Sie ihm einfach in den Kopf wie in jeder anderen ähnlichen Situation und das Level endet.

#####  
(D-09) SCHLOSSWOHNUNG  
#####

„Jetzt, da ich weiß, dass die Atombombe mit Kriegkopf wieder auf Grand Nixon Island ist, Ich muss mich neu bewaffnen, die Löcher in meinem Kevlar flicken und den Rest von Joans Kekse.“

+-----+  
|Bronze = 10000|  
|Silber = 10000|  
|Gold = 10000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----  
Der Russe  
-----

Dieser große Kerl stampft langsam auf dich zu und schlägt dich entweder direkt oder schlägt auf den Boden, um dich umzuwerfen, wenn du zu nahe bist. Du kannst Werfen Sie das Messer oder den Schlagstock auf ihn, wenn Sie wollen, aber was Sie tun müssen, ist warten, bis er auf den Boden schlägt. An diesem Punkt wollen Sie hinter ihn kommen und Drücken Sie "E", um sich festzuhalten. Wenn Sie dies geschafft haben, müssen Sie zum Kühlschranks, dann kannst du ihn ein paar Mal mit der Tür zerschlagen, bevor er dich schlägt durch eine Wand.

-----

Das muss weh tun

-----  
Werfen Sie den Baseballschläger, wenn Sie wollen, aber ansonsten gehen Sie einfach hinter ihn, nachdem er schlägt noch einmal auf den Boden. Schnapp ihn dir und geh zu den Computern, dann zerschmettere seinen Kopf ein paar Mal durch sie hindurch, während er Sie durch eine weitere Wand wirft.

-----  
Schlagen Sie das Porzellan

-----  
Locke den großen Kerl zum Fernseher und wirf dann die Brechstange, wenn du willst. Schnapp ihn dir nachdem er auf den Boden hämmert und dann seinen Kopf gegen den Fernseher schlägt, bis das Niveau endet.

#####  
(D-10) Grand Nixon Island  
#####

„Kreigkopf hat es verdient, und ich werde es ihm liefern. Ich bin mir nicht sicher, wie Ich werde nach Grand Nixon Island kommen, aber ich werde einen Weg finden. Die Atombombe muss außer Dienst gestellt.“

+-----+  
|Bronze = 30000|  
|Silber = 60000|  
|Gold = 90000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----  
Abwurfzone

-----  
Folgen Sie dem Pfad, bis Sie die Türme zu Ihrer Linken sehen, und verwenden Sie dann Ihren Scharfschützen  
Gewehr, um einen Feind oben auf jedem auszuschalten. Wechseln Sie zu Ihren anderen Waffen und Schalten Sie einige Bodentruppen in jedem Turm aus [schnappen Sie sich Granaten von rechts eins] und benutze dann den Schalter im linken Turm, um die Tore zu öffnen.

Gehen Sie durch die Tore und schießen Sie eine kleine Gruppe von Feinden ab, dann überqueren Sie die

Brücke und schießen Sie noch ein paar, während Sie dem Pfad folgen und die erste erreichen Kontrollpunkt.

-----  
Zehn-Vier  
-----

Nutzen Sie die Felsen und Baumstümpfe als Deckung, während Sie einige Feinde und Scharfschützen ausschalten.  
dann nimm ein Scharfschützengewehr, wenn du kannst, um den Rest zu erledigen. Betritt die Doppeltüren und schießen Sie ein Paar Feinde zu Ihrer Rechten, dann schießen Sie den Rest die Feinde und verhöre den wichtigen Kerl [versuche es mit dem Deckenventilator, wenn du wollen]. Nimm die Tür in der hintersten rechten Ecke und erschieße noch ein paar Feinde, Folgen Sie dann dem Flur weiter und erschießen Sie weitere Feinde im nächsten Raum [einschließlich einer ganz oben].

Gehen Sie in den hinteren Teil des Raumes und treten Sie das Tor auf, um Munition und eine Rakete zu erhalten  
Werfer, dann zurück in den vorherigen Raum und suchen Sie nach der nächsten Tür. Schießen Sie eine Scharfschütze direkt dahinter und eine Gruppe von Feinden auf beiden Seiten von Ihnen, dann folgen Sie den Weg nach links und nutze die Bäume als Deckung, während du weitere Feinde erschießt. Greif einen von ihnen, wenn Sie können, und versuchen Sie die Tötungsstelle, um zu sehen, wie die Schlange sich um ihn kümmert,  
Andernfalls folgen Sie dem Weg weiter und schießen Sie auf die Sprengstofffässer in der Nähe Gebäude.

Erschieße die restlichen Feinde und verhöre den wichtigen Kerl [versuche die Autotür Wenn du willst], betritt dann den Lagerraum und nimm den Sprengstoff aus dem Regal. Öffne den Spind neben einer der Türen für ein paar Granaten und gehe dann weiter die Weg nach draußen. Platziere den Sprengstoff auf dem Panzer in der Nähe und renn dann so schnell wie möglich weg  
Sobald der Sprengsatz hochgeht, erreichen Sie den nächsten Kontrollpunkt.

-----  
Teamarbeit  
-----

Nutze die Bäume und Kisten als Deckung vor dem Turm und schieße dann auf die anderen Feinde und arbeite dich näher an den Turm heran. Greife den Kerl an, sobald du ganz nah dran bist und verhöre ihn dann (versuche es mit dem Turm, wenn du willst). Gehe den Weg weiter und töte eine weitere Gruppe von Feinden, dann beobachte eine Explosion und triff auf einen Freund.

Schießen Sie sich Ihren Weg in das Gelände frei und nutzen Sie die Deckung zu Ihrer Linken, um näher heranzukommen  
genug, um den Kerl am Turm zu erschießen. Warte, bis dein Freund die Tür öffnet, Dann schießt euch durch das Gebäude auf die andere Seite. Tötet ein paar Feinde und achten Sie auf den Turm, dann verwenden Sie die Objekte zu Ihrer Rechten für

Gehe in Deckung, während du den Turm ausschaltest. Betritt den Bereich zu deiner Linken mit dem großen Rock und schieße ein paar Feinde nieder, dann gehe durch die grüne Tür, um zum nächsten Kontrollpunkt.

-----  
Sei alles, was du sein kannst  
-----

Erschieße die Feinde im nächsten Raum und verhöre den wichtigen Kerl zu deinem links [versuchen Sie es mit dem Strom, wenn Sie möchten], um einen Code [48326] zu erhalten. Weiter entlang und schieße noch ein paar Feinde nieder, dann benutze den Code an der Tür zu deiner Rechten und decken Sie sich drinnen mit Munition ein.

Kehre in die Hallen zurück und schieße weiter durch die Feinde, dann töte einen Gruppe im Speisesaal und gehen Sie direkt durch eine Tür, um weitere Ziele. Schießen Sie durch den Kraftraum und gehen Sie zum oberen Ende der Treppe, um den nächsten Kontrollpunkt erreichen.

-----  
Ich nehme den High Road ...  
-----

Erschieße die Feinde am Boden und einige in der Höhe, renn dann die Treppe hoch und Öffne den Aufzug. Lauf hinein und drücke den Knopf, um zu fahren, dann steige aus und geh die Treppe hinunter, um nach draußen zu gelangen. Betreten Sie die Gondel und nehmen Sie den Scharfschützen Gewehr, dann drücken Sie die Taste, um sich zu bewegen. Zoomen Sie nun in den Bereich vor Ihnen und erlegen Sie Feinde hinter der anderen Gondel, in beiden Türmen [hoch und niedrig] und vor allem am Boden. Suchen Sie weiter nach Zielen und eliminieren Sie sie weil diese Jungs versuchen, Ihre Gondel abzuschießen. Sobald die Gondel Wenn Sie es sicher auf die andere Seite schaffen, erreichen Sie den nächsten Kontrollpunkt.

-----  
Der Russe  
-----

Steigen Sie aus der Gondel aus und gehen Sie durch das Tor, um einen weiteren Kampf mit dem zu beginnen Russisch. Munition findest du in einer Kiste im Raum rechts von dir, ansonsten wollen den Russen auf den Gehwegen über Ihnen finden.

Der Russe rennt zu einem der vielen Stapel mit Sprengstofffässern und gerät in Position, dann zündet er das Fass an und wirft es auf dich. Um Um ihm Schaden zuzufügen, musst du auf das Fass in seinen Händen schießen, NACHDEM er es anzündet Feuer.

Sobald Sie dies etwa dreimal getan haben, müssen Sie sich mit anderen Feinden auseinandersetzen kämpfen gegen dich, aber sie sind nicht schwer zu besiegen. Erschieße einfach ein oder zwei von ihnen und  
Konzentrieren Sie sich wieder auf die Läufe der Russen.

Sobald Sie die Hälfte seiner Gesundheit verbraucht haben, springt der Russe auf Ihr Niveau herunter, während  
in Flammen. Es gibt noch andere Feinde, die dich ärgern können, aber der Russe ist Ihr Hauptanliegen. Lassen Sie ihn einfach Ihnen folgen und beobachten Sie, wenn er sich nähert einen der Fassstapel. Schieße auf eines dieser Fässer, sobald es aufleuchtet  
in Brand, um den Russen zu beschädigen, dann lass dich von ihm zum nächsten Haufen verfolgen und  
Wiederholen Sie den Vorgang.

Sobald der Russe schließlich aufhört, sich zu bewegen, können Sie alle Feinde töten, die sich noch dich stört [versuche den Kill-Spot unter der Rakete]. Gehe durch die Tür unter  
die Rakete und töte Kriegkopf, dann benutze das Panel in der Nähe, um das Level zu beenden.

#####  
(D-11) FISK INDUSTRIES  
#####

„Die Gnuccis und die russischen Söldner werden beide vom Kingpin kontrolliert. Fisk hat  
Es gibt viel zu erklären. Ich werde auf die harte Tour ein Treffen arrangieren.“

+-----+  
|Bronze = 20000|  
|Silber = 40000|  
|Gold = 60000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen  
einige Upgrades.

-----  
Alarm schlagen  
-----

Ignoriere die beiden Wachen vor dir und gehe stattdessen nach rechts. Sprich dann mit dem  
einsamen  
Wache dort und benutze ihn als Kugelschutz. Sobald der Alarm ertönt, kannst du  
durch die linke Tür in der Nähe. Erschieße ein paar Gegner dahinter und lagere dein C4 in  
das kleine Abteil an der Wand, dann geh durch die grüne Tür und gehe  
zwei Treppen hinunter.

Gehen Sie ein Stück den Flur entlang, bis Sie jemanden "JETZT!" sagen hören, dann nehmen Sie  
Deckung und schalte eine kleine Gruppe von Feinden aus. Nutze die Kisten als Deckung vor dem  
Schützen Sie sich vor den Türmen, schießen Sie dann ein paar Feinde ab und rennen Sie zu dem  
wichtigen Kerl.

Verhöre ihn, um einen Code zu erhalten, und benutze diesen Code dann auf dem nahegelegenen Panel, um  
Deaktivieren Sie die Geschütztürme. Gehen Sie durch die Tür hinter den Geschütztürmen, um zum  
erster Kontrollpunkt und ein Boss.

-----  
Volltreffer  
-----

Bullseye rennt herum und wirft Messer nach dir, sonst versucht er, dich zu schlagen  
wenn er nahe genug kommt. Nimm die Munition aus der Kiste in der Nähe und gehe nah an  
Volltreffer, dann etwas zurückweichen, da er seinen Schlag verfehlt und ein paar Runden schießen  
in seinen Kopf. Es braucht nicht viel, um ihn zum Weglaufen zu bringen, dann kannst du reiten  
den Aufzug zum nächsten Kontrollpunkt.

-----  
Im Bau  
-----

Erschieße die Gruppe der Feinde vor dir und achte auf eine kleinere Gruppe, die  
durchbricht die rechte Wand. Verhöre den wichtigen Kerl [versuche den Motor, wenn  
du willst] und gehe durch die Doppeltüren, dann lass dich durch eine der  
Suchen Sie im nächsten Raum nach weiteren Löchern und suchen Sie Deckung.

Erschieße die Gruppe der Feinde und verhöre den wichtigen Kerl [versuche das  
Nagelpistole, wenn Sie möchten], dann schnappen Sie sich Munition aus der Kiste in der Nähe und  
gehen Sie durch die  
Doppeltüren, die kein gelbes Klebeband haben. Dreh dich um und kehre zurück zu  
den vorherigen Raum, um noch einmal gegen Bullseye zu kämpfen.

Verfolge ihn einfach und schieße ihm wie zuvor in den Kopf, bis er wegläuft, dann  
Gehe wieder durch die Doppeltür und in den nächsten Raum. Schieße auf Feinde auf  
dieses Stockwerk, das Stockwerk darunter und das Stockwerk darüber durch ein kleines Loch in der  
Decke. Verhöre den wichtigen Kerl [versuch es im Aufzugsschacht, wenn du willst]  
und gehe durch die Doppeltür, dann steige die Treppe hinauf und schieße  
Feinde auf der Treppe und um dich herum, während du kletterst. Gehe durch die Türen bei  
oben und gehen Sie nach rechts, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Zielübungen  
-----

Gehen Sie durch die Türen vor Ihnen, um sich erneut mit Bullseye zu treffen, und verwenden Sie  
dann  
die gleiche Strategie, um seine Gesundheit zu schwächen. Das einzige, worauf Sie achten müssen  
denn er benutzt manchmal eine Pistole statt seiner Messer, aber  
Ansonsten ist der Kampf immer noch ziemlich unkompliziert. Sobald du Bullseye besiegt hast,  
Sie erreichen den nächsten Kontrollpunkt.

-----  
Ein gemeinsamer Feind  
-----

Töte eine Gruppe von Feinden [versuche es mit dem Tötungspunkt bei der Bank] und kehre zum Aufzug, um den nächsten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----  
Mit einem Knall raus  
-----

Erschieße die Feinde hier und arbeite dich zu der Stelle vor, an der du dich versteckt hast  
Ihr C4 am Anfang dieses Levels [in der Nähe der ersten grünen Tür]. Nehmen Sie Ihre  
C4 aus dem Abteil hier und gehe zu den Türmen. Benutze die Säulen  
zur Deckung, während du die Jungs hinter den Türmen erschießt, dann platziere dein C4 auf dem  
roten Punkt in der Nähe und begeben Sie sich in eine sichere Entfernung. Nach der Explosion  
müssen Sie nur  
um durch die Türen zu gehen und das Level zu beenden.

#####  
(D-12) PIER 74 NEU BESUCHT  
#####

„Die Ewige Sonne greift auch Gnucci und die russischen Operationen an  
schnell. Sie kontrollieren jetzt die Docks, und die Drogen fließen immer noch. Dies  
fängt an, mich wütend zu machen.“

+-----+  
|Bronze = 20000|  
|Silber = 40000|  
|Gold = 60000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen  
einige Upgrades.

-----  
Manche Dinge ändern sich nie  
-----

Gehen Sie zu den Kisten und töten Sie ein paar Feinde [es gibt einen Granatwerfer in einem  
Ecke hinter dem Tank, wenn Sie es wollen]. Verhören Sie den wichtigen Kerl [versuchen Sie die  
Stromkabel, wenn Sie möchten] und verwenden Sie ihn als Schild, um die nächste Tür zu erreichen  
öffnen, dann schießen Sie auf ein paar weitere Feinde, die auf Sie zugerannt kommen.

Betreten Sie den nächsten Abschnitt und helfen Sie Ihren Freunden in Lila, dann sprechen Sie mit  
einem von

sie und erschieße den Rest der Feinde hier. Gehe durch das Tor da vorne und Erschieße weitere Feinde, gehe dann die Rampe hinauf und durch die Tür zu deiner Linken. Töte ein paar Feinde hier drin und kehre zur Rampe zurück, dann öffne die andere Tür und schieß noch ein paar.

Gehen Sie durch die nächste Tür und beobachten Sie eine gewaltige Explosion, dann fallen Sie zu Boden und bekämpfe weitere Feinde, während du einen deiner Freunde aus der Geiselhaft befreist Situation. Sprich nach dem Kampf mit deinem Freund und sammle die Munition ein. Dann geh Gehen Sie durch die nahegelegene Tür und benutzen Sie ein Panel, um zum ersten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Ein Clip nach dem anderen  
-----

Schieße die Feinde hier nieder und verhöre den wichtigen Kerl [versuche das Propellerblätter, wenn Sie möchten], und treffen Sie sich dann mit Ihren Freunden im nächsten Bereich. Schieße die nächste Gruppe von Feinden aus und sei sehr vorsichtig in der Nähe des Kerls mit dem Raketenwerfer, dann gehen Sie durch die nächste Tür und versuchen Sie, die Bombe zu entschärfen auf der Zivilist.

Gehen Sie als nächstes durch die rote Tür und schießen Sie ein paar Feinde nieder, dann verhören Sie die wichtiger Kerl und steige die Treppe hinauf. Erschieße noch ein paar Feinde und sprich mit deinem Freund, dann betrete den nächsten Bereich und versuche dein Bestes, die Geiselnnehmer zu töten und ihre Freunde.

Gehe als nächstes durch die blau/weiße Tür und schieße weitere Gegner nieder. Sei vorsichtig mit dem Raketenwerfer Feind und die Türme. Sobald alle Feinde tot sind, können Sie versuchen, eine ein paar Türen für einen kurzen Zeitraum, bis das Level endet.

#####  
(D-13) Fleischverpackungsanlage  
#####

„Ein weiteres Glied in den Drogengeschäften von Gnucci. Drogen werden in ausgehende Sendungen und werden an eifrige Kunden im ganzen Land verschickt. Die Yakuza sind Ich werde sie heute Abend treffen. Ich werde sie beide treffen.

+-----+  
|Bronze = 15000|  
|Silber = 30000|  
|Gold = 45000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen

einige Upgrades.

-----  
Totes Fleisch  
-----

Schieße die Gruppe der Feinde vor dir nieder und sprich mit der Geisel.  
Verhöre den wichtigen Mann. Gehe durch die Türen in der rechten Ecke  
und nimm die linken Türen an diesem Punkt, dann schieße die Feinde ab und rede mit dem  
nächste Geisel. Folgen Sie dem Raum, um weitere Feinde und eine weitere Geisel zu finden,  
dann verhöre den wichtigen Kerl und lasse ihn frei, um VIEL Hilfe zu bekommen [die  
Gnucci wird jetzt nicht auf Sie schießen, nur die Yakuza wird das tun].

Gehen Sie durch die Doppeltüren und schießen Sie noch ein paar Feinde nieder, dann nehmen Sie  
die  
linke Tür und erschieße die Feinde im Fleischgefrierschrank. Töte den Geiselnehmer  
im Hinterzimmer und sprich mit der Geisel, dann kehre in den vorherigen Raum zurück und  
Nehmen Sie diesmal die rechte Tür.

Erschieße die Feinde in diesem Gefrierraum und erschieße den Geiselnehmer im  
Hinterzimmer. Sprich mit der Geisel und kehre in den vorherigen Raum zurück. Dann klettere die  
Leiter, um den ersten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----  
Waffenstillstand  
-----

Klettere die Leiter hinunter und gehe durch die Tür, dann töte einen Yakuza und gehe  
durch die nächste Tür. Töte mehr Feinde, während du gegen den Uhrzeigersinn gehst  
den Raum, dann gehe durch die Doppeltüren und erschieße Feinde in den nächsten beiden  
Räume [hoch und niedrig]. Gehen Sie den Gang entlang zum hinteren Teil des Raumes und  
Nimm die Tür gegenüber der mit dem Schild. Töte den Geiselnehmer und  
Sprich mit der Geisel und verhöre dann den wichtigen Mann nach einem Schlüssel. Öffne die  
andere Tür mit dem Schlüssel, um zwei weitere Verbündete zu bekommen, dann betritt den  
nächsten Raum von  
den Gehweg, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Nachricht von Ma  
-----

Schießen Sie die Feinde im nächsten Raum [hoch und niedrig] nieder und nehmen Sie eine der  
Türen ein  
den Gehweg, verhöre dann den wichtigen Kerl und gehe die Treppe hinunter. Töte  
einen Feind zu Ihrer Linken und folgen Sie diesem Gang weiter, um weitere Feinde zu  
schießen. Verhöre den wichtigen Kerl [versuche es mit der Schrumpffolienmaschine, wenn du  
willst]  
und gehen Sie zu einer Tür hinter den vier großen Maschinen.

Erschießen Sie hier eine Gruppe von Feinden und gehen Sie zum Lastwagen in der hinteren linken Ecke.

Öffnen Sie dann die versteckte Tür hinten, um viel Munition zu finden. Verlassen Sie den LKW und gehe durch die Doppeltür, dann durch die linke Tür dahinter. Betreten die Tür mit dem Schild und warte, bis der Boss seine Waffen zieht, bevor du fang an, alle zu erschießen.

Kehre in den vorherigen Raum zurück und nimm diesmal die richtigen Türen, dann arbeite deine Gänge entlang und töten Sie den Rest der Feinde, um das Level zu beenden.

#####  
(D-14) STARK TOWERS  
#####

„Die Ewige Sonne wird Stark Industries treffen, um Iron Tech Armor zu bekommen für Puzzle. Mein Nachbar Dave ist ein großer Iron Man-Fan, also machen er und ich das Touristensache heute. Keine Rüstung wird Jigsaw retten, wenn ich ihn finde.“

+-----+  
|Bronze = 20000|  
|Silber = 40000|  
|Gold = 60000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----  
Besichtigungen  
-----

Warte, bis der Alarm losgeht und ein wichtiger Mann auf dich zukommt, dann schnapp dir ihn und erschieße seine Freunde, bevor du ihn verhörst (versuche es mit dem Laser, wenn du willst). Gehen Sie den Flur entlang, um die andere Seite der Barriere zu erreichen, und töten Sie dann ein paar Feinde vorn. Sammle die Munition im nächsten Raum und schieße ein paar weitere Feinde, dann weiter zum ersten Kontrollpunkt.

-----  
Panoramamaroute  
-----

Erschieße einen Feind und klettere die nahegelegene Leiter hinunter. Benutze dann einen Feind als Schild, während du den Rest tötest. Gehe zu einer weiteren Leiter in der hinteren linken Ecke und schieße die Feinde im Hubschrauber, während Sie ein wenig Hilfe bekommen, dann klettern Sie nach unten eine weitere Leiter, um den nächsten Kontrollpunkt zu erreichen.

-----  
Rennen und Schießen  
-----

Töte ein paar Feinde und gehe in den gelben Raum da vorne, dann schieße ein Gruppe von Feinden, während Sie Ihren Weg zu einem Fenster arbeiten. Schießen Sie durch die Fenster und töte ein paar Feinde, dann verhöre den wichtigen Kerl [versuche das große Flamme] und benutze den Code, den er dir gibt, um Munition aus dem Schließfach zu holen, indem du die große Flamme. Nimm die Munition und gehe durch die nahe Tür, um zum nächster Kontrollpunkt.

-----  
Eindringlinge  
-----

Erschieße ein paar Feinde durch die nächste Tür und gehe die Treppe hinunter, dann verhöre den wichtigen Kerl [versuche es mit den Zahnrädern an der Wand, wenn du willst] und nimm eine Waffe von einem deiner Freunde. Geh durch die nächste Tür und schieße auf die Gruppe von Feinden, dann steigen Sie die Treppe hinauf und gehen Sie durch die nächsten beiden Sätze von Türen. Erschieße eine weitere Gruppe von Feinden und gehe direkt durch die nächsten paar Türen, dann schießen Sie auf eine weitere Gruppe von Feinden hinter der kaputten Tür. Gehen Sie für die nahegelegenen Türen, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Hubschrauber  
-----

Erlegen Sie Feinde auf dem Felsvorsprung über Ihnen sowie einige, die hinter Ihnen eintreten. Andernfalls möchten Sie für die Box am nächsten zum Hubschrauber laufen, um eine Raketenwerfer und etwas Munition dafür. Nutzen Sie jede mögliche Deckung, um die Raketen des Hubschraubers, dann erwidern Sie das Feuer mit einigen Ihrer eigenen. Wiederholen Sie dies, bis Der Hubschrauber stürzt ab und brennt, um das Level zu beenden.

[Sie können auch die Feinde töten, die immer wieder hinter Ihnen auf dem Boden hereinkommen für zusätzliche Upgrade-Punkte, wenn Sie möchten.]

#####  
(D-15) DAS TAKAGI-GEBÄUDE  
#####

„Zeit, mit Takagi und Jigsaw abzurechnen. Das Hauptquartier der Ewigen Sonne ist über einen Tanz Club, den sie als Fassade betreiben. Ich werde es ihnen um die Ohren hauen.“

+-----+  
|Bronze = 20000|  
|Silber = 40000|  
|Gold = 60000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----  
Letzter Aufruf  
-----

Erschieße die Gruppe der Feinde und gehe ins Badezimmer, töte den Geiselnnehmer und sprich mit dem Zivilisten. Verhöre den wichtigen Mann und gehe zum nächsten Raum, dann schießen Sie eine Gruppe von Feinden nieder und steigen Sie die Treppe für einen weiteren Gruppe zum Schießen. Gehen Sie durch die Türen in der hinteren linken Ecke und schießen Sie hoch und tief, um Feinde auszuschalten, dann verhöre den wichtigen Kerl und gehe nach unten die Treppe.

Betreten Sie die Küche auf der anderen Seite der Tanzfläche und töten Sie die Feinde drinnen [probieren Sie die Fritteuse, wenn Sie möchten], dann schießen Sie sich durch den Laden Räume dahinter. Sprechen Sie mit dem Zivilisten im Hinterzimmer, dann drehen Sie sich um und greifen den ersten weißen gepanzerten Feind, den du siehst. Halte ihn am Leben [schnapp dir einen anderen weiß gepanzerten Feind, wenn er stirbt], während Sie auf dem Weg zurück zu mehr Feinden schießen die Tanzfläche, dann die Treppe hinauf und zurück durch den nächsten Raum und auf halbem Weg die Treppe hinunter. Betreten Sie hier die Nische, um zu Takagis Aufzug zu gelangen, dann Verhöre deinen weiß gepanzerten Feind und öffne mit ihm die Tür, um zum nächster Kontrollpunkt.

-----  
Erforschung  
-----

Gehen Sie nach rechts und folgen Sie den Türen, bis Sie einen Raum mit Rüstungen erreichen. Gehen Sie durch die Türen vor Ihnen, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Sepuku  
-----

Nimm das Katana-Schwert und töte Takagi damit schnell. Verhöre dann den wichtiger Kerl und schießen Sie die Feinde erscheinen. Gehen Sie in den Raum mit dem Rüstung darin und gehe nach links und geradeaus durch ein paar Räume. Nimm einen Schlüssel von

den Tisch im Eckzimmer und kehre in den Rüstungsraum zurück, dann betrete Takagis Büro [zwischen dem Waffenraum und der Stelle, wo du ihn erstochen hast] und benutze seine Computer, um einen Vier-Minuten-Timer zu starten.

Dieser Teil ist SEHR schwer, aber im Grunde müssen Sie einen Weg finden, am Leben zu bleiben für vier Minuten, während Feinde erscheinen rund um Sie. Es funktioniert gut, um Ihre Schlachtmodus, wenn Sie umzingelt sind oder wenig Gesundheit haben, dann können Sie ein paar töten Feinde und regeneriere etwas Gesundheit. Sobald der Timer abgelaufen ist, musst du die Das Porträt, das sich links von Ihnen befand, als Sie den Aufzug hier verließen.

[Wenn Sie Glück haben, finden Sie einen wichtigen Mann in der Nähe des Raumes, in dem Sie den Schlüssel gefunden. Wenn du ihn verhörst, kann er dir helfen, auf den Schalter zuzugreifen im Porträt früh. Ich habe mich jedoch nicht mit dieser Methode beschäftigt, weil es scheint zu viel Aufwand zu sein.]

Ich habe festgestellt, dass es SEHR gut funktioniert, in dem Raum zu warten, in dem man gestochen hat Takagi. Genauer gesagt die Ecke an der Wand mit der Tür an der Seite von der Raum, in dem du Takagi erstochen hast. Stelle dich der Tür und du kannst leicht schießen Feinde beim Eindringen, ohne vor den Fenstern angreifbar zu sein.

Sobald Sie den Schalter am Porträt erfolgreich gedrückt haben, gelangen Sie in einen Flur das einen Turm hat. Begib dich schnell in einen der kleinen Räume an der Seite und schieße ein paar Gegner auf dem Weg ab, dann schieße vorsichtig den Kerl hinter dem Turm von der Seite. Wenn der Kerl aus dem Weg ist, kannst du zum Aufzug rennen darüber hinaus und beende dieses Level ENDLICH.

#####  
(D-15) Rykers Insel  
#####

„Ich bin jetzt bei Ryker und warte auf meine Chance.“

+-----+  
|Bronze = 30000|  
|Silber = 60000|  
|Gold = 90000|  
+-----+

Sie können die Zeitungsausschnitte und die Kriminalkarte einsehen, wenn Sie möchten, oder kaufen einige Upgrades.

-----  
Gefängnisausbruch  
-----

Folgen Sie dem Pfad und schnappen Sie sich den ersten Feind, um den Wächter zu befreien, dann folgen Sie ihm und

Nimm eine Schrotflinte von der Wand. Geh durch die Metalldetektoren und schieße ein paar mehr Feinde im nächsten Raum, dann gehen Sie durch die Tür ganz rechts Ecke. Erschieße noch ein paar Feinde, während du die nahegelegene Treppe hinaufsteigst und nimm die Schlüssel vom Körper des Wachmanns, der aus dem Fenster hängt.

Gehen Sie die Treppe wieder hinunter und gehen Sie durch die Tür zu Ihrer Linken, dann weiter Entlang des Weges und erschieße eine Gruppe von Feinden vor dir. Verhöre einen wichtigen Kerl die Treppe hinauf und erschieße die Feinde, die auf dich zukommen, dann geh wieder die Treppe hinunter Treppe und gehe durch ein paar Tore. Sprich mit dem Zivilisten zu deiner Rechten und Klettere die nahegelegene Leiter hoch und verhöre dann den Feind auf dem Dach [versuche den Kill Stelle danach, wenn du willst] und schieße den grünen Transformator auf dem Boden zu deinem bis es explodiert. Gehen Sie anschließend durch die Tür zurück, um zum erster Kontrollpunkt.

----  
Aufstand

----  
Klettere die Leiter hinunter und erschieße eine Gruppe von Feinden vor dir. Verhöre dann der wichtige Kerl [versuchen Sie die Zellentür, wenn Sie wollen] und versuchen Sie, die Geiseln zu retten weiter vorne. Betreten Sie das kleine Büro und nehmen Sie die Munition, dann benutzen Sie den Schalter, um öffne die Tore. Gehe durch die Tore, die du gerade geöffnet hast und töte eine Gruppe von Feinde [hoch und niedrig] zwischen den Flammen zu deiner Linken, dann betritt die zweite Tür weiter vorne, um zum nächsten Kontrollpunkt zu gelangen.

-----  
Todestrakt

-----  
Töte den Feind und steige die Treppe hinauf, dann erschieße die Gruppe der Feinde. Verhöre den wichtigen Kerl [versuche es mit der Schlinge] und mach mit ihm, was du willst, dann erschieße eine Gruppe von Feinden im nächsten Raum. Verhöre einen anderen wichtiger Kerl und schnapp dir die Molotowcocktails an der Wand vor dir, dann geh durch die nächste Tür und gehe nach rechts. Schieße eine Gruppe von Feinden auf dem Weg zum nächsten Raum, dann töten Sie noch mehr und gehen Sie durch den Metalldetektor, um zum nächster Kontrollpunkt.

-----  
Aufwärts

-----  
Gehen Sie durch die nächste Tür und schießen Sie eine Gruppe von Feinden nieder, dann verhören Sie einen wichtiger Typ [probieren Sie die Maschinen aus, wenn Sie möchten] und folgen Sie dem Gehweg

zum nächsten

Zimmer. Schießen Sie sich bis zum oberen Ende der Treppe und kämpfen Sie sich den Weg hinunter Halle, bis Sie ein Funksignal hören und den nächsten Kontrollpunkt erreichen.

-----  
Puzzle

-----  
Jigsaw fliegt mit einem Jetpack über dir und feuert blaue Schüsse ab, die dir folgen, wenn du nutzt keine Deckung. Du kannst Jigsaw nicht direkt beschädigen, aber wenn du schießt Mit seinem Jetpack wirst du Schaden verursachen. Der beste Weg, dies zu tun, ist, einen mittelgroßen bis großen Gegenstand zur Deckung [er sollte größer sein als Sie, aber nicht hoch genug, dass man Jigsaw darüber nicht sehen kann]. Einfach um diesen herumlaufen Objekt, während Jigsaw herumfliegt, ohne Ihre Position zu kennen. Wenn er schwebt eine Stelle mit dem Rücken zu dir, schieße ein paar Mal mit seinem Jetpack und kehre dann zurück zu deine Deckung.

Sobald Sie auf diese Weise die Hälfte von Jigsaws Gesundheit verbraucht haben, wird sein Jetpack zerstört und er wird zu Boden fallen, um dich zu Fuß zu bekämpfen. Deine Waffen noch kann ihm nicht direkt Schaden zufügen, also müssen Sie hier oben nach einigen entfernten Minen suchen.

Sie nehmen den Platz für deine Granaten ein, sodass du sie mit einem Rechtsklick werfen kannst und zünde sie dann mit einem weiteren Rechtsklick. Platziere diese auf einem Objekt zwischen dir und Jigsaw, dann locke ihn dorthin und zünde die Mine, wenn er kommt näher.

Die Minen erscheinen direkt hinter der Tür, durch die Sie diesen Bereich zuerst betreten haben, also Suchen Sie an dieser Stelle nach ihnen, wenn Sie knapp werden. Es funktioniert eigentlich ganz gut, Bleiben Sie einfach in diesem Bereich und laufen Sie um die Deckung herum, um Minen zu legen.

Hier entlang

Sie sind sehr nah am Respawn-Punkt, da sie immer wieder auftauchen. Die Feinde

Tragen Sie auch diese Minen, damit Sie schnell einen von ihnen töten können [wenn Sie weiter weg sind

von Jigsaw], um mehr zu bekommen. Achten Sie auf Jigsaws großen Schuss, denn er

kann deine Minen zünden, aber ansonsten ist dieser Teil der Schlacht ziemlich

unkompliziert. Sobald Sie den Rest von Jigsaws Gesundheit erschöpft haben, werden das Level und die

Das Spiel ist vorbei!

#####  
(E) UPGRADES  
#####

Die Punkte, die Sie in jedem Level verdienen, können Sie für den Kauf von Upgrades verwenden.

Diese

Upgrades machen das Spiel einfacher und sind unten aufgeführt:

-----  
Körperschutz  
-----

„Erhöhen Sie den Schaden, den der Bestrafer aushalten kann.“

Level 1 = 10000 Punkte  
Level 2 = 25000 Punkte  
Level 3 = 80000 Punkte  
Level 4 = 200000 Punkte

- Ich persönlich finde dieses Upgrade SEHR hilfreich.

-----  
Kill-Wiederherstellung  
-----

„Töte Feinde, um Gesundheit wiederherzustellen.“

Stufe 1 = 400000

-----  
Längerer Schlachtmodus  
-----

„Dauer der Anzeige für den Schlachtmodus erhöhen.“

Level 1 = 8000 Punkte  
Level 2 = 20000 Punkte  
Level 3 = 50000 Punkte  
Level 4 = 100000 Punkte

-----  
Höhere Genauigkeit  
-----

"Verbreitung verringern."

Level 1 = 12000 Punkte  
Level 2 = 30000 Punkte  
Level 3 = 100000 Punkte  
Level 4 = 300000 Punkte

- Ich persönlich finde dieses Upgrade SEHR hilfreich.

-----

### Munitionskapazität erhöhen

-----

„Tragen Sie mehr Ersatzmunition mit.“

Level 1 = 5000 Punkte

Level 2 = 15000 Punkte

Level 3 = 45000 Punkte

- Ich persönlich finde dieses Upgrade SEHR hilfreich.

### Erhöhen Sie die Granatenkapazität

-----

„Tragen Sie mehrere Granaten gleichzeitig.“

Level 1 = 15000 Punkte

- Ich persönlich finde, dass dieses Upgrade eine Punkteverschwendung ist.

### Bereich anhängen

-----

„Bringt an bestimmten Waffen ein Zielfernrohr an.“

Level 1 = 100000 Punkte

- Ich persönlich finde dieses Upgrade SEHR hilfreich.

### Schalldämpfer anbringen

-----

"Bringt an bestimmten Waffen einen Schalldämpfer an."

Level 1 = 120000 Punkte

### Granatwerfer anbringen

-----

"Bringt an bestimmten Waffen einen Granatwerfer an."

Level 1 = 20000 Punkte

- Ich persönlich finde, dass dieses Upgrade eine Punkteverschwendung ist.

-----  
Magazingröße erhöhen  
-----

"Bringt an bestimmten Waffen ein erweitertes Magazin an."

Level 1 = 80000 Punkte