

Komplettlösung Shadow Warrior 2013

Von Google aus dem russischem in deutsch Übersetzt.

Hinweis: Dies ist das Spiel von Developer Digital aus dem Jahr 2013, nicht zu verwechseln mit dem Spiel Shadow Warrior von GT Interactive aus dem Jahr 1997.

Hinweis: bei der GOG Version wurden die Cheats daktiviert!

Komplettlösung Schattenkrieger

Kapitel 1

Nachdem Sie aus dem Auto gestiegen sind, gehen Sie direkt zum Palast. Sobald der GG sein Schwert zieht, machen Sie sich bereit für den Kampf. Es wird sehr einfach sein, die ersten Gegner zu töten, schau, nur damit du nicht umgangen wirst. Wenn die Feinde fertig sind, gehen Sie nach links in den Gang. Erledigen Sie als nächstes vier weitere Berg-Samurai und steigen Sie die Treppe zur Tür hinauf und sehen Sie sich die Zwischensequenz an.

Wach auf, nimm das Schwert und durchtrenne die Ketten. Gehen Sie nun nach rechts und links, dort finden Sie eine Waffe, Geld und Munition. Auf dem Tisch liegt die notwendige Schlüsselkarte, jetzt gehen Sie mit dem Schloss zurück zur Tür. Es wird ein Monster im Inneren geben, nachdem Sie es eingeweicht haben, gehen Sie nach oben und stöbern Sie herum. Gehen Sie jetzt hinunter zum Haupteingang. Die Ausgabe wird ein Dutzend Reptilien sein. Wir töten all diesen schmutzigen Trick und gehen die Brücke entlang zu den Brücken aus Bambus.

Wenn Sie in das brennende Haus krachen und dann aufstehen, drücken Sie zweimal D und halten Sie zusätzliche die rechte Maustaste gedrückt. Wenn es nicht beim erstenmal funktioniert, weiter versuchen. Wenn Ihre Gesundheit 65 erreicht, wird der Ausgang geöffnet. Sobald Sie auf der Straße sind, können Sie sofort nach rechts gehen, oder Sie können eine Figur in der Höhle hinter dem Brunnen nehmen und sich das nackte Mädchen ansehen, das sich unter dem benachbarten Brunnen wäscht.

Gehen Sie über Brücken und Höhlen. Wenn Sie sich in einem Raum mit einer Statue befinden, nehmen Sie einen Teller, pumpen Sie die erforderliche Fähigkeit ein und zerbrechen Sie die Statue mit einem verstärkten Schlag. Gehe nun weiter und zerfetzte die Feinde an der Tür mit einem Schloss. Um es zu öffnen, müssen Sie um das nahe gelegene Haus herumgehen und die Schlüssel nehmen. Gewöhnliche Leute werden uns stören, aber schon mit Waffen.

Wenn Sie die Umschalttaste ein paar Mal drücken, können Sie die Entfernung zum Schützen leicht verringern.

Im Raum selbst gibt es drei Spielautomaten mit drei uns bereits bekannten Spielen. Achten Sie darauf, mit Sam eine Münze in den Automaten zu werfen. Die Schlüssel werden weiter auf dem Tisch liegen. Gehe nun zurück zum Schloss.

Gehen Sie nun geradeaus bis Sie auf der Müllerbrücke sind. Wenn Sie rechts davon auf das Wasser gehen, können Sie ein Geheimnis mit Karmapunkten finden. Wenn du nach links gehst, findest du einen Kristall und eine blaue Quest-Statue, dahinter steht übrigens auch eine Schale. Kehre zur Brücke zurück und stampfe rechts zur Tür.

Sobald Sie auf den Hof hinausgehen, machen Sie sich bereit für den Kampf. Schneiden Sie alles ab, was erscheint, gehen Sie dann direkt unter dem schönen Bogen über die Steine auf dem Wasser und gehen Sie zu Ihrem Auto. Es wird ein Dutzend bewaffneter Typen geben, sie löschen und das Haus gegenüber durchsuchen, dann ins Auto steigen.

Kapitel 2

Gehe geradeaus und tränke alle bösen Geister, die dir unterwegs begegnen. Wenn Sie das Gebäude mit Spielautomaten betreten, reinigen Sie den Raum erneut und gehen Sie zur beleuchteten Tür, dort finden Sie die Schlüssel. Gehen Sie nach oben und gehen Sie nach draußen und gehen Sie auf den Baumstamm und den ganzen Weg zur Tür.

Drinne gehen wir in den Keller und sammeln Nyshtyaki, also stehen wir auf und gehen auf die Straße. Hier warten wir auf neue Monster, wir töten sie und dann alle, die angerannt kommen. Sie werden von allen Seiten angreifen, daher ist es besser, die richtige Position für die Verteidigung zu wählen. Sobald Sie sie töten, gehen Sie zurück in den Keller, zu der seltsamen Vorrichtung, die sich in der Blase befand. Sie müssen sie zerbrechen, und dann fällt das Siegel ab. Als nächstes schnappen wir uns den Ki-Kristall und gehen direkt zum Übergang zu einem anderen Ort. Jetzt musst du zum Polizeiauto gehen und das Maschinengewehr nehmen, alle Ghule erschießen und hinter ihnen die Treppe hinaufsteigen. Wir gehen richtig los und durchsuchen alle Ecken und Winkel nach Geld und anderen nützlichen Dingen.

Sobald Sie sich auf der Plattform befinden und unten Feinde sein werden, schärfen Sie sie und stürmen Sie nicht herunter, sonst werden sie trampeln. Im Trailer wird es ein Geheimnis geben. Wenn Sie von der Straße in den Wald kommen, gehen Sie geradeaus und bestrafen Sie jeden, der Ihnen begegnet. Wenn Sie die Brücke verlassen, gehen Sie geradeaus und ins Wasser hinunter. Dort warten ein Dutzend Dämonen auf Sie, sie greifen von einer Seite an. Töte sie und gehe geradeaus.

Sobald Sie im nächsten dunklen Wald sind, gehen Sie einfach weiter zur nächsten Plattform. Wenn Sie nach unten springen, werden ein riesiges Monster und einige einfache Ghule herauskommen. Wenn Sie Munition haben, können Sie ihn leicht töten. Es wäre nicht so schwer, ihn mit einem Schwert zu töten, nur wenn man ihm die Hand abhackt, würde er weiterkämpfen. Nachdem Sie den Dämon besiegt haben, gehen Sie durch das große Tor.

Kapitel 3

Gehen Sie geradeaus und wenn Sie die Straße erreichen, die nach unten führt, machen Sie sich bereit für den Kampf. Sie werden von beiden Seiten angreifen. Nachdem Sie alle getötet haben, gehen Sie weiter nach unten. An der linken Tür befindet sich ein Siegel. Gehen Sie also nach rechts in die nächste Straße und suchen Sie nach einer Abzweigung rechts zum blauen Lastwagen. Es wird eine Statue geben, die zerbrochen werden muss. Wenn Sie mit dem Siegel zur Tür zurückkehren, werden Sie von mehreren Dutzend Dämonen angegriffen.

Verlassen Sie die Straßen, stapfen Sie direkt durch den Wald und gehen Sie hinunter in den Kanal. Gehe nach rechts und geradeaus, töte alle Reptilien auf dem Weg an der Tür, nimm den Kristall. Nachdem Sie die Kanalisation betreten haben, gehen Sie nach links für Karma. Dann ganz nach rechts. Bekämpfe die Menge der Dämonen, nachdem du zu deinem Haus aufgestiegen bist. Und zur linken Tür gehen. Klettere hinunter und töte die Dämonen in der Höhle. Nehmen Sie im Haus eine Armbrust und rasieren Sie sich den Kopf. Laufen Sie am Ausgang zum Maschinengewehr auf den Felsen und zerquetschen Sie jeden, der erscheint. Dann sammle Nyshtyaki und öffne die Tür und ziehe einen Anzug an.

Kapitel 4

Gehen Sie die Straße geradeaus und biegen Sie nicht zur Brücke ab, es ist zu früh, um dorthin zu gelangen. Töten Sie den Typen mit dem Schild und zerbrechen Sie die Statue, Sie können zur Statuette gehen, die sich im Kanal links in den Büschen befindet, und dann zum Karma, zu den zerstörten Autos rechts. Auf dem Rückweg begegnen Ihnen fünf Teufel mit Schilden. Wenn Sie aus der Tür gehen, werden auf der linken Seite gewöhnliche Soldaten sein, dann werden ihnen Dämonen aller Couleur folgen, übrigens, der Ort ist nicht einfach. Rechts vom Eingang

befinden sich viele Erste-Hilfe-Kästen. Wenn alle fertig sind, gehen Sie zur Tür links vom Stapel.

Wenn Sie weiter gehen, werden Sie auf Feinde stoßen, von denen es nur wenige geben wird. Gehe nun zum Tempel auf dem Hügel. Finden Sie sich neben der Kerzengasse, biegen Sie rechts ab und finden Sie Karmapunkte in den Büschen. Dann gehen Sie geradeaus und wenn Sie die Häuser erreichen, biegen Sie rechts ab und brechen Sie die grüne Statue. Als nächstes gehen Sie ins Haus und gehen Sie nach draußen, es wird ein Durcheinander geben. Feinde werden voll sein, aber sie werden von einer Seite angreifen.

Nachdem Sie das Gebäude betreten haben, werden Sie auf drei blaue, rote und grüne Siegel stoßen. Sie haben den grünen bereits gefunden, gehen Sie nach links zu den roten und blauen. Als erstes rate ich euch im nächsten Raum eine Lichtschranke zu durchbrechen, da gibt es Karmapunkte. Wenn Sie Statuen zerbrechen, werden Dämonen kommen, also rate ich Ihnen, nach dem Schlagen die Position zu ändern. Gehen Sie jetzt zurück ins Haus, zur Tür und gehen Sie geradeaus, töten Sie Dämonen und sammeln Sie Beute auf dem Weg.

Kapitel 5

Gehen Sie geradeaus und töten Sie die Menschen, dann gehen Sie zum Friedhof. Wenn Sie es durchqueren und auf ein anderes Schloss stoßen, gehen Sie zurück und steigen Sie die Treppe hinauf. Wenn Sie rechts abbiegen, finden Sie einen Cache. Wenn Sie einen Ort voller Dämonen erreichen, versuchen Sie, einen großen und grünen zu töten, wenn Sie dies nicht tun, wird es auf unbestimmte Zeit Verstärkung erfordern. Wenn Sie damit fertig sind, schauen Sie sich um. Auf der linken Seite befindet sich eine Tür mit und wenn Sie nach rechts gehen, werden Sie wieder auf ein Siegel mit drei Farben stoßen - blau, grün und rot. Gehen Sie zum Tempel hinauf und gehen Sie in zwei Richtungen links und rechts vom Eingang. Im Gebäude selbst wird es Schlüssel zum Schloss geben.

Gehe hinunter zur verschlossenen Tür. Wenn Sie sich auf der Brücke befinden, gehen Sie nach links und rascheln Sie in den Caches. Klettere die Treppe hinauf und zerbrich die rote Statue. Gehen Sie jetzt zurück zum Friedhof, wenn Sie ihn verlassen, gehen Sie sofort nach rechts und Sie werden eine weitere Tür mit einem Schloss sehen, in der Rüstung und Geld sein werden. Gehen Sie als nächstes zu den Siegeln und öffnen Sie die Tür daneben. Nach dem Abstieg werden Sie auf eine Grotte mit Stalaktiten stoßen, darunter wird es ein Durcheinander geben und ein weiterer Dämon, der Skelette wiederbelebt. Töte alle und zerbrich eine weitere Statue, die den Durchgang blockiert.

Gehen Sie nach dem Aussteigen geradeaus, wenn Sie auf dem Friedhof Dämonen begegnen, töten Sie sie und gehen Sie für immer schief. Gehen Sie dann auf dem bereits bekannten Weg zur Tür mit den drei Siegeln wieder nach oben. Nachdem Sie den Friedhof passiert haben, verlassen Sie die großen Türen. Ich rate Ihnen, zuerst nach links zu gehen, um den Kristall zu finden. Im nächsten Raum finden Sie eine Charge, und zwar ziemlich ernst. Die Hauptsache ist, den Skelettbeschwörer rechtzeitig wieder zu töten, sonst kann sich der Kampf hinziehen.

Kapitel 6

Tactics on the Boss – ein riesiger Dämon mit einer Axt. Schießen Sie auf die hervorgehobenen Bereiche seiner Rüstung. Wenn der Kristall freigelegt ist, schießen Sie darauf. Die Hauptsache ist, sich schnell zu bewegen und nicht unter verstärkte Angriffe zu fallen. Da die Hauptfigur immer heilen kann, wird es einfach sein, diesen Boss zu besiegen.

Kapitel 7

Gehen Sie geradeaus und töten Sie alle Feinde. Auf dem grünen Behälter befindet sich eine Figur, die Sie mit einem Sprung von unten links aufnehmen können. Wenn Sie den Technikraum erreicht haben, springen Sie nach unten und töten Sie alle Feinde, ziehen Sie dann den Hebel am anderen

Ende und kehren Sie zurück. Schnappen Sie sich Ihre Schrotflinte und gehen Sie die Treppe hinauf. Gehen Sie die Brücken entlang, bis Sie hinfallen, löschen Sie alle Ghule und gehen Sie in das Loch. Gehen Sie in den Korridoren geradeaus, bis Sie auf das rote Siegel stoßen. Gehen Sie zurück und gehen Sie zum giftigen Wasser und drücken Sie den Knopf auf der linken Seite. Gehen Sie jetzt nach unten und nach links, es wird einen weiteren Generator zum Pumpen von Wasser geben. Wenn Sie sich neben dem Aufzug befinden, drücken Sie den Knopf des daneben stehenden Generators und rennen Sie dann nach links, wo sich eine Statuette befindet.

Gehen Sie nach unten, töten Sie alle Reptilien und zerbrechen Sie die Statue, töten Sie dann erneut alle Sprengmeister und nehmen Sie den Aufzug nach oben. Und kehren Sie zu der Tür zurück, die mit einem roten Siegel verschlossen ist. Jetzt müssen Sie das Wasser wieder ablassen, zuerst rate ich Ihnen, nach oben zu laufen und Müll zu sammeln.

Wenn Sie nach unten gehen, werden Sie auf ein grünes Siegel stoßen, die Statue befindet sich unten, pumpen Sie dazu das Wasser ab, indem Sie nach links gehen. Unten wird es ein Durcheinander geben, die Hauptgefahr sind zwei Dämonen, die Skelette aufziehen. Bring alle Ghule zu Fall, zerbrich die Statue und gehe zurück zum Aufzug.

Wenn Sie untergegangen sind, befinden Sie sich auf dem Schiff, es gibt einen Beschwörer und ein Dutzend fliegende Dämonen. Wenn alle tot sind, erscheint ein Gang an der Seite des Schiffes. Wenn Sie das Schiff betreten, beeilen Sie sich nicht, die Treppe hinaufzugehen, darunter befindet sich ein Durchgang zum Cache. Wenn das Feuer Ihren Weg versperrt, gehen Sie ein Stück zurück und drehen Sie das Ventil. Klettere hoch und klicke auf das Panel, dann gehe zurück. Wenn du hinfälltst, werden dich Scharen von Dämonen angreifen, angeführt von einem großen. Töte alle und gehe zum Ausgang.

Kapitel 8

Sobald Sie draußen sind, töten Sie alle Dämonen und gehen Sie zum Turm. Darin müssen Sie den ersten und dritten Hebel ziehen, dann zurückkehren und durch die resultierende Passage in den Autos gehen. Wenn Sie in den nächsten Bereich gehen, erscheinen drei kräftige Monster und ein paar einfache. Es gibt genug Platz für den Kampf, aber es ist besser, sich fernzuhalten und Handfeuerwaffen zu verwenden. Betreten Sie nach dem Massaker das Gebäude.

Im Inneren treffen Sie auf einen Rächer und etwas weiter auf ein Durcheinander. Gehen Sie im Tunnel nach rechts zum Karma und gehen Sie dann geradeaus. Zerbrich auf dem Weg die grüne Statue und biege rechts von der Tür ab, die mit drei Siegeln verschlossen ist, und zerbrich die blaue Statue. Gehen Sie jetzt zurück zur Tür und gehen Sie zurück durch den Tunnel, bis Sie auf eine rote Statue stoßen, die jetzt zerbrochen werden kann. Die Siegel wurden entfernt, gehen Sie zum Ausgang. Im nächsten Raum wird es einen ernsthaften Kampf geben. Feinde werden voll sein, und sogar ein Beschwörer. Hier bin ich wahrscheinlich fünfmal gestorben, also war die einzig richtige Taktik das Schießen mit einer gepumpten Schrotflinte, niemand konnte einen Block davor setzen.

Klettere hoch und gehe direkt zum blauen Siegel. Kehren Sie nun in den Raum zurück und bewegen Sie das Schiff mit dem Bedienfeld. Verlasse als nächstes den Raum und gehe geradeaus. Wenn Sie die nächste Kabine erreichen, klicken Sie auf das Panel und das Schiff wird ins Wasser fallen. Klettere nun darauf und zerbrich die Statue, dann kehre zum Ausgang zurück.

Kapitel 9

Gehen Sie geradeaus und töten Sie die Soldaten, gehen Sie dann durch die Röhre und finden Sie den Computer. Gehen Sie nach dem Chatten nach unten und zerbrechen Sie die Statue. Wenn Sie ausgestiegen sind, gehen Sie nach rechts, Sie müssen den Durchgang freimachen. Es wird nur ein Panel geben, um das nächste zu finden, müssen Sie zum Anfang des Kapitels zurückkehren. Eine

große Gruppe von Feinden wird hier auf Sie warten. Töte sie und öffne das Tor, gehe nun im Kreis zur Brücke, ziehe den Hebel daneben. Töten Sie nach dem Bewegen die Feinde und drücken Sie die Taste auf dem Bedienfeld.

Sobald die Schrauben angehoben sind, werden Sie von einer Menge Dämonen angegriffen. Nachdem Sie sie getötet haben, gehen Sie zurück zum Schiff. Auf dem Rückweg wird es explodierende Monster geben, es wird viele davon geben, also musst du vorsichtig sein. Wenn Sie Block Nummer 5 erreicht haben, gehen Sie zum Abstieg, wonach der GG herunterfällt. Töten Sie nun alle Feinde von unten und klettern Sie die Struktur zum Maschinengewehr hinauf. Zerstöre die Dämonen und dann wird die blaue Statue freigeschaltet. Gehen Sie jetzt nach unten und verlassen Sie den Ort.

Im Tunnel müssen Sie sich auf den Kampf vorbereiten, sobald Sie ihn verlassen, erscheinen Dämonen mit Schilden und dann ein großer Dämon. Nach ihnen werden fliegende Kreaturen herauskommen. Töte alle und gehe weiter die Straße entlang, schnapp dir einen Flammenwerfer. Gehen Sie jetzt geradeaus, bis Sie auf ein Feuer stoßen, stampfen Sie nach links zum Ventil. Wir drehen es und gehen weiter. Lassen Sie zwei Mädchen los und gehen Sie zurück. Es wird einen Hinterhalt im großen Tunnel geben. Bodendämonen werden zuerst angreifen, dann Luftdämonen.

Kapitel 10

Gehen Sie zum Schiff, heben Sie Sprengstoff auf und gehen Sie die Treppe hinunter, schneiden Sie die Schrauben heraus und gehen Sie geradeaus. Brechen Sie nach vorne, es wird viele Feinde geben. Senken Sie die Leiter zum Schiff, sobald alle tot sind.

Gehen Sie hinein, gehen Sie einfach geradeaus und töten Sie nicht viele Wachen. Wenn Sie die Grube erreichen, springen Sie darüber und platzieren Sie die erste Bombe auf der Tafel. Springt nun hinein und geht zurück zur nächsten Tür. Geh in den großen Raum, töte alle Monster und nimm den Aufzug nach oben. Hier müssen Sie drei Bomben um den Umfang legen. Dann geh zurück.

Der einzige ernsthafte Kampf findet auf dem Rückweg drinnen statt. Zwei kräftige Dämonen, ein Dutzend mit Schilden und ein Dutzend einfache. Lassen Sie sich nicht kneifen und passieren. Sobald Sie nach draußen kommen, werden Sie wieder auf Widerstand stoßen, aber diesmal gibt es mehr Platz zum Kämpfen, sodass es einfacher wird. Nachdem Sie alle gefüllt haben, gehen Sie zum Rand der Plattform und schalten Sie den Lader ein. Gehen Sie jetzt um das Schiff herum und zerbrechen Sie die rote Statue, gehen Sie um den Kreis herum und Sie werden dort sein, wo Sie sein müssen. In einem großen Raum, in dem Dämonen mit Schilden sein werden, müssen Sie den Aufzug rufen.

Nachdem Sie den Granatwerfer angehoben haben, gehen Sie weiter und drehen Sie das Ventil. Löschen Sie nun alle Lebewesen und gehen Sie dann die Treppe hinauf. Wenn Sie rechts vom Schiff gehen und durch die Tür gehen, finden Sie viel Munition und eine Figur. In der nächsten Tür müssen Sie durchgehen und das Bedienfeld aktivieren, dann nach unten gehen und zur Tür hinausgehen.

In einem großen grünlichen Raum müssen Sie gut kämpfen und einen Granatwerfer im Voraus platzieren. Sobald Sie weiter gehen, öffnet sich die Tür und Monster klettern hinauf. Bringen Sie die kräftigen mit einer Panzerfaust herunter, bis Sie viele kleine gelect haben. Die zweite Welle wird einfacher, aber es ist immer noch besser, nicht zum Schwert zu wechseln. Wenn Sie alle töten, nehmen Sie den Aufzug zum Flüsterer und nehmen Sie das Schwert weg.

Kapitel 11

Bosskampf. Das Passieren dieses Riesen wird noch einfacher sein als der vorherige. Stellen Sie sich zuerst auf den leuchtenden Kreis und dann kommt der Boss zu Ihnen herunter. Schlagen Sie ihn in den Bauch, blau markiert. Dann über den freigelegten Kristall und so weiter, bis er auf seine

Plattform zurückgespült wird.

Jetzt müssen Sie im Kreis laufen und drei Siegel aktivieren, indem Sie einfach darauf stehen. Die Zeitachse wird unter dem Leben des Chefs angezeigt. Sobald sich das Tor öffnet, wird er hinuntergehen und versuchen, es zu schließen. Schieße auf die Flügel. Nachdem die Flügel gebrochen sind, beginnt dieser Riese, Sie zu jagen. Schießen Sie erneut in die Brust und wenn Sie den Kristall sehen, hämmern Sie ihn mit allen Fässern. Und so weiter bis zum Sieg.

Kapitel 12

Gehen Sie zum roten Tor in der Ferne. Dann geradeaus, sobald Sie den Geländewagen sehen, dann sind Sie da. Töte alle Wachen und gehe zum Steuerhaus. Um durchzukommen, braucht man eine Schlüsselkarte, sie liegt hinter zwei umgedrehten Geländewagen in der Nähe einer Klippe. Nachdem Sie hineingedrungen sind, gehen Sie nach links und sammeln Sie den ganzen Müll aus den Räumen, gehen Sie dann hinaus und gehen Sie weiter. Steigen Sie in den Anhänger und schießen Sie alle Bälle auf dem Weg, wiegen Sie neben der Strecke. Wenn Sie am Ort ankommen, gehen Sie in den Raum und aktivieren Sie den Scanner. Gehe nun zurück hinter den Wohnwagen und setze dich ans Maschinengewehr, bring alle bösen Geister zur Strecke und zerstöre gleichzeitig das Dickicht direkt am Parcours. Wenn Sie nach vorne gehen und in den Hof gehen, machen Sie sich bereit für den Kampf. Zuerst werden die Flieger angreifen, dann kommen drei kräftige Monster. Töte alle und gehe weiter. Nachdem Sie einen langen Korridor durchlaufen haben, befinden Sie sich in einem Gewächshaus, steigen die Treppe hinauf und suchen nach dem Bedienfeld. Klicken Sie und gehen Sie durch den Ausgang, der sich in einem der Durchgänge vom Baum in der Mitte befindet.

Töte die Menge der Ghule und springe in die Luke. Es wird eine Gasmaske geben, aufsetzen. Nachdem Sie in einen riesigen Raum gegangen sind, treffen Sie auf eine andere Gruppe von Feinden und dieses Mal werden zwei große Eismonster darunter sein, denen Sie nur in den Rücken schießen müssen. Wenn Sie weiter gehen, befinden Sie sich in demselben vergasteten Raum, gehen in einen einzigen verschlossenen Raum im Gewächshaus und öffnen ihn aus jeder Richtung. Schnappen Sie sich den Kopf des Wissenschaftlers und gehen Sie jetzt geradeaus, im nächsten Gewächshaus haben Sie eine Charge, es wird wenige Feinde geben.

Wenn Sie das vergaste Gelände verlassen und sich an der Kreuzung wiederfinden, rechnen Sie mit einem Hinterhalt. Es wird wenige Feinde geben, aber sie werden sehr stark sein. Es ist besser, sich zurückzuziehen und zuerst die Rächer herauszuziehen und erst dann das große Monster. Gehen Sie nun die Schienen entlang zu Ihrem Karren, auf dem Sie einst gefahren sind. Nähern Sie sich dort erneut dem Scanner und das Tor öffnet sich.

Kapitel 13

Gehen Sie, bis Sie am gegenüberliegenden Hang eine Figur sehen, biegen Sie nun rechts ab und gehen Sie an den verstreuten Kisten entlang. Nachdem Sie die Figur genommen haben, springen Sie nach unten und gehen Sie den Pfad hinauf. Wenn Sie auf ein grünes Siegel stoßen, gehen Sie weiter. Klettern Sie vorsichtig an den seltenen Lastern hoch und machen Sie sich, vorbei am blauen Siegel, bereit für den Kampf. Feinde werden anständig sein, aber es gibt wenig Handlungsspielraum. Es wird also hart. Zuerst lohnt es sich, den Beschwörer zu töten, der im Gang stehen wird, und erst dann alle anderen zu Fall zu bringen.

Gehen Sie tief in den Tunnel hinein und zerstören Sie die Statuen. Wenn Sie nach draußen gehen, gehen Sie wieder zum blauen Siegel. Dort wartet ihr auf einen gebrechlichen Hinterhalt. Spring in den Aufzug. Wenn Sie herauskommen, töten Sie alle Dämonen und gehen Sie mit einem Griff zur Tür. Sie ist die einzige, die nicht mit einem Siegel verschlossen ist. Nachdem das Video endet, müssen Sie den Beschwörer schnell zusammenführen. Dann nimm es

mit dem Rest auf, wenn die erste Welle zerstört ist, werden mehr Monster kommen. Nachdem Sie alle getötet haben, gehen Sie zu der grün markierten Tür. Wenn Sie nach unten springen, gibt es ein Durcheinander, weiter finden Sie die erste Statue. Gehen Sie weiter, bis Sie wieder im selben Raum sind. Gehen Sie jetzt zur nächsten Tür, sie wird hervorgehoben. Einfach ausgedrückt, Sie müssen ganz zum Anfang zurückkehren, wo Sie den Aufzug genommen haben.

Brechen Sie die Statue in der Tür und verlassen Sie den Gang mit dem Gitter, es wird eine zweite Statue geben. Zerstöre es und verlasse es durch die Tür rechts. Wir werden uns wieder in derselben Halle wiederfinden, jetzt sind die Siegel entfernt. Gehe zur beleuchteten Tür. Nachdem Sie die Korridore passiert haben, befinden Sie sich in der nächsten Arena, machen alles nass, was sich bewegt, und gehen nach oben.

Sie müssen gelegentlich geradeaus gehen und die auftauchenden Monster töten. Ernsthaftes Durcheinander entsteht, wenn Sie in einen großen Raum gehen. Es ist besser, sofort nach links zu gehen und den Beschwörer zu töten und dann alle anderen nass zu machen. Wenn alle fertig sind, verlassen Sie den Ort. Als nächstes müssen Sie hochklettern und auf die Schwellen im Schnee achten.

Nachdem Sie in einen anderen Raum gesprungen sind, drücken Sie den Knopf auf dem Bedienfeld, setzen Sie sich dann an das Maschinengewehr und töten Sie alle fliegenden Dämonen, und gehen Sie dann zum Aufzug. Wenn Sie nach oben gestiegen sind, gehen Sie geradeaus, Sie können sich umdrehen und Nützlichkeit von der Buddha-Statue sammeln. Als nächstes begegnen Sie zwei Eisdämonen, die Sie nach dem alten Schema nass machen, im Rücken. Nachdem Sie ein wenig weiter gegangen sind, beenden Sie das Kapitel.

Kapitel 14

Verlassen Sie den Trolley und töten Sie alle Feinde, gehen Sie dann nach rechts und öffnen Sie das Tor mit der Tafel, gehen Sie dann zurück und starten Sie den Mechanismus. Wieder am Ort angekommen, hacken Sie die Wachen zu Kohl und gehen Sie auf die Straße.

Etwa zwanzig Wachen mit Schusswaffen und Schwertern werden hier auf Sie warten. Sorgen Sie dafür, dass sie "den Beat beenden" und zur Tür gehen. Wieder drei Siegel, zuerst nach links gehen und die erste Statue zerbrechen. Dann nach rechts und zerstöre einen anderen. Letzteres befindet sich unterhalb der rechten Brücke um die Ecke.

Sobald Sie drinnen sind, warten Sie, bis das Kneten beginnt. Wenn Sie ein wenig winken, werden Sie hinfallen. Verlasse den Käfig und gehe nach rechts, links ist eine versiegelte Tür. Gehen Sie um den linken Gang herum, töten Sie ein paar Dämonen und gehen Sie zur Statue.

Wenn Sie weiter nach oben gehen und die mit Siegeln verschlossene Tür sehen, machen Sie sich bereit für den Kampf. Das Eismonster kommt zuerst heraus, dann laufen einfache Skelette, rechts erscheinen Pfeile, es wird auch eine grüne Statue geben. Gehen Sie jetzt nach links, dort finden Sie zwei weitere Statuen und anderen Müll.

Jetzt durch die geöffnete Tür gehen, auf dem Weg hinter das Maschinengewehr springen und Spaß haben. Drücken Sie als nächstes die Taste auf dem Bedienfeld, woraufhin Ihr Held herunterfällt. Töte die Dämonen und betätige den Hebel. Es wird ein weiteres Eismonster voraus sein. Gehen Sie jetzt in den gebildeten Durchgang und klettern Sie auf dem Weg höher und töten Sie explodierende Monster. Sie werden von allen Seiten erscheinen. Im nächsten Raum gibt es ein weiteres Eismonster und fünf Rächer, zuerst ist es besser, sie zu töten und sich dann dem großen Kerl zu stellen. Nachdem Sie alle getötet haben, holen Sie den Flüsterer ein.

Kapitel 15

Gehen Sie voran und heben Sie Ihren Kopf vom Regal, folgen Sie dann den Lampen nach unten und gehen Sie geradeaus und legen Sie Ihren Kopf auf den Altar. Gehe zur Schmiede, dort musst du

Teile für Hoji bringen.

Kapitel 16

Gehen Sie geradeaus und töten Sie alle, die sich Ihnen in den Weg stellen. Wenn Sie den Hof betreten, in dem früher Menschen niedergemetzelt wurden, seien Sie bereit für den Kampf. Ich rate Ihnen, den Kampf beim Beschwörer zu beginnen, sobald er stirbt, wird es einfacher. Nachdem Sie alle getötet haben, gehen Sie zur beleuchteten Tür auf der rechten Seite. Wenn Sie die Schlüssel darin finden, gehen Sie zurück und es gibt ein Schloss direkt links vom Abstieg.

Jetzt erheben wir uns und geben einen Kreis, Sie müssen das Gebäude in der Mitte erreichen. Gehen Sie im Gebäude selbst nach oben und gehen Sie entlang der Brücken zum nächsten Gebäude. Drinnen wird es einen Hinterhalt geben. Der Raum ist klein, also ist es wichtig, die Schützen schnell zu töten, und dann wird es einfacher, mit großen Dämonen umzugehen.

Klettere die Brücken hinunter, dann gehe geradeaus und töte alle Feinde auf dem Weg. Passiere die lange Hängebrücke und töte eine Menge Leute. Töten Sie dann gleich beim Aufstieg die Menge der Feinde. Gehen Sie als nächstes nach rechts und zerbrechen Sie die roten und grünen Statuen. Im nächsten Haus wird es ein blaues geben. Eine ganze Armee wird Ihnen im Hof mit Kerzen begegnen. Angriffe werden in Wellen kommen. Dies ist der härteste Kampf im Spiel. Daher müssen Sie basteln. Wenn alle getötet sind, gehe zur Tür und nimm endlich das Schwert von Zilla.

Kapitel 17

Durchbrechen Sie die Horden von Feinden mit Hilfe eines Schwertes. Um einen riesigen Boss zu töten, musst du seine Rüstung abschießen und dann dort Wellen aus dem Schwert werfen. Der zweite Kampf mit demselben Boss wird etwas schwieriger. Das Schwert ist nicht mehr da, also schieße aus einer einfachen Waffe in seinen Bauch, dann in den Kristall. Hauptsache sich bewegen, sonst wirft er Steine oder saugt ihn ein. Am besten feuern Sie zwei Maschinengewehre Magazine hinein, damit Sie die Panzerung am schnellsten öffnen können.

Gehen Sie als nächstes nach oben und sehen Sie sich die Zwischensequenzen an, gehen Sie dann zurück und kämpfen Sie erneut gegen den Riesen. Befeuchten Sie nach dem alten Schema die beleuchteten Platten und gießen Sie dann den gesamten Schaden in die freigelegten Kristalle. Die Hauptsache ist, sich zu bewegen und nicht hart getroffen zu werden. Wenn Sie Kristallen Schaden zufügen, müssen Sie sich auf die gleiche Weise bewegen, der Boss wird sich auch in diesem Modus verteidigen. Nachdem Sie ihn getötet haben, gehen Sie zurück zu dem Mädchen, das auf dem Altar liegt.

Herzlichen Glückwunsch, Sie haben das Spiel geflasht