

Komplettlösung Shadow Warrior 2

Von Googel aus dem russischen in deutsch Übersetzt.

Tipp

Wer es sich einfacher machen will kann einen Trainer benutzen von gamecopyworld.com. Der Trainer Shadow Warrior 2: Bounty Hunt DLC v1.11.382 +5 Trainer funktioniert auch im Hauptspiel. Bei meinem Spiel Shadow Warrior 2 Deluxe Edition von GOG funktioniert er.

Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut. Wir geben alle Tastenkombinationen auf einmal:

- Bewegung – Tasten W, S, A, D.
- Laufen – zweimaliges Drücken der W-Taste
- Hinsetzen – drücke und halte die STRG-Taste.
- Bindestrich – UMSCHALTTASTE.
- Springen – „Leertaste“.
- Doppelklick auf die „Leertaste“ – Doppelsprung.
- Drücken Sie nach einem doppelten oder normalen Sprung im Flug die SHIFT-Taste, um einen zusätzlichen Strich zu machen.
- Linke Maustaste – Angriff mit Nah- oder Fernkampfwaffen.
- Rechte Maustaste – zum Zielen mit Fernkampfwaffen. Halten Sie bei Nahkampfwaffen die rechte Maustaste gedrückt, um die Waffe aufzuladen und einen mächtigen Schlag auszuführen.
- Taste I – Inventar öffnen.
- Drehen Sie das Mousrad, um zwischen den Waffen zu wechseln.
- ALT-Taste – zwischen verwendeten Fernkampfwaffen wechseln.
- G-Taste – zwischen verwendeten Nahkampfwaffen wechseln.
- Tasten „1“, „2“, „3“ usw. – Waffen je nach belegtem Steckplatz wechseln.
- Taste M – Minikarte öffnen.
- Taste R – Waffen nachladen (Klinge abwischen).

Ja, geschäftlicher Bullshit

Nachdem wir aus dem Auto gestiegen sind, gehen wir zum Eingang des Passionstempels. Beim Treppensteigen werden wir in die Steuerung eingeführt. Waffenwechsel und mehr. Wir nähern uns der Wand und brechen die Holzkonstruktion mit dem Schwert. Wir gehen durch die Höhle. Wir müssen einen mysteriösen Gegenstand für die Yakuza stehlen. Doppelsprung auf die Spitze des Hügels. Um über entfernte Hindernisse zu springen, verwenden Sie im Sprung den Bindestrich [Shift]. Es kann auch separat verwendet werden. Am Kontrollpunkt angekommen, springen wir hinunter. Alles ist in Ordnung, wir haben überlebt und es ist großartig. Sturzschaden ist deaktiviert. Unten töten wir die ersten Feinde. Denken Sie gleichzeitig an die Tricks, mit denen Sie gute Schlagkombinationen erzielen können. Sie werden auch auf der Registerkarte „Fähigkeiten“ beschrieben.

Weitergehen. Uns wird gesagt, dass wir die Taste [Q] verwenden, um die Gesundheit wiederherzustellen. Etwas weiter finden wir das Munitionsheiligtum, es stellt die Anzahl der Runden für alle Arten von aktiven Waffen wieder her. Nach dem Tor gehen wir runter und holen das Artefakt ab. Wieder Feinde. Die Statue erwacht zum Leben und Sie müssen sich damit auseinandersetzen. Im Kampf kann der Wächter Verbündete herbeirufen, die von ihm kontrolliert werden. Bis die Köder zerstört sind, wird es nicht möglich sein, den Tempelwächter zu töten. Nachdem wir damit fertig sind, verlassen wir die Zelle. Sehen Sie sich eine kurze Zwischensequenz an.

Es bleibt, zum Auto zu gelangen. Auf dem Weg dorthin wird es eine weitere Statue geben – Heilschreine – die die Gesundheit vollständig wiederherstellt, wenn Sie sich ihnen nähern. Wir steigen die Treppe entlang und springen dann zum Sims, um höher zu klettern. Megarachniden werden auf dem Weg begegnen. Am Wasserfall erklimmen wir die Wand und finden uns am Kontrollpunkt wieder. Springen Sie jetzt nach unten und halten Sie [Strg] in der Luft gedrückt, um eine heldenhafte Landung durchzuführen. Wir kümmern uns um die unten wartenden Feinde und rennen zum Auto.

Wir bewegen uns auf dem Weg zum Yakuza-Anwesen. Wir betreten das Tor und finden uns in einem schicken Gebäude wieder. Wir gehen den roten Teppich entlang, steigen die Treppe in der Nähe der Schlangenstatue hinauf und unterhalten uns mit Mamushi Heika. Nach der Zwischensequenz nehmen wir vom Butler die Belohnung für diese Aufgabe entgegen.

Belohnen:

10000 Credits

1 Pkt. Fähigkeiten

Hauer

Mein Held

Es stellt sich heraus, dass Kamiko, die Tochter von Boss Mamushi Heika, verschwunden ist. Sie arbeitete verdeckt in Zillas Labors und war besorgt, dass sie entlarvt worden war. Und heute ist sie Smith nicht entgegengekommen. Wir werden geschickt, um Kamiko zu retten.

Als wir in Zilas Forschungslabor auftauchen, gehen wir zu der mit rotem Licht beleuchteten Tür und benutzen eine gefälschte Zugangskarte. Die Karte funktioniert nicht und sofort kommen Sicherheitsdrohnen. Probieren wir die kürzlich erhaltene Schrotflinte an ihnen aus. Wenn Sie fertig sind, muss die Karte den Zila-Soldaten weggenommen werden. Wir gehen die Treppe hinauf zu den Soldaten. Wir töten sie und nehmen die Karte. Verwenden Sie nun die Karte an der Tür, um in das Labor zu gelangen. Wir töten die Feinde im Inneren und holen die Karte bereits in der 2. Zugangsebene ab. Steige die Treppe hinauf und öffne die nächste Tür. Wang findet Kamiko. Sie wurde nach der Einführung einer Droge seltsam. Es ist, als hätte ein Dämon übernommen. Jetzt bleibt es, sich mit den Leuten von Zila zu befassen. Etage für Etage aufräumen. Wir nehmen die Zugangskarte der 3. Ebene und dringen in den Boden ein, in dem das Mädchen festgehalten wird. Wir nehmen sie mit. Sehen Sie sich danach die Zwischensequenz an.

Master Smith beschließt, Kamikos Seele in Lo Wangs Körper zu legen, sonst könnten sie sie verlieren. Wenn die Seele von Kamiko vorübergehend in den Körper von Wang gelegt wird, gehen wir für Ausrüstung zu unserem Versteck. Wir gehen in den zweiten Stock und nehmen alles mit, was wir haben. Jetzt lass uns mit Hideo reden. Er vertritt vorübergehend Meister Smith und ist hier, um uns die neuen Chi-Techniken zu zeigen. Dies ist eine Questbelohnung. Wir holen ab und verabschieden uns von ihm.

Belohnen:

2 Punkte Fähigkeiten

Fertigkeit „Verschwinden“

Klingen der Zaibatsu

Heißes Blut

Um Kamiko dahin zurückzubringen, wo sie hingehört, braucht Master Smith einige Zutaten. Wir gehen zum Händler Larry, nicht weit von Lo Wangs Versteck und kaufen goldenes Chrysanthemenpulver. Er schuldet Wang ein Geschäft, also ist das Pulver kostenlos. Gehen wir jetzt zum Auto. Kamiko will nicht gehen und sagt, dass sie die Fähigkeit zum

Teleportieren entdeckt hat, als sie es zufällig tat. Nun öffnen wir die Aufgabenkarte und wählen die aktive Aufgabe „Heißes Blut“ aus.

Wir drücken und wir teleportieren. Du kannst dich jetzt zwischen Dragon Mountain und dem aktuellen Questort teleportieren. Wir sammeln die Haut eines Monsters, rohe Kristalle und suchen nach einem dämonischen Stab. Letzteres befindet sich in einer Truhe und wird von Dämonen bewacht. Wir töten sie und nehmen den Stab in Form eines Penis weg. Sammle als nächstes die Kristalle. Sie wachsen aus dem Boden und haben eine Standortmarkierung auf der Karte. Wir sammeln die Haut des Monsters, indem wir die Reinforced Claw töten, es ist am besten, Katana mit Chi-Energie dagegen einzusetzen. Verwenden Sie nach Abschluss der Versammlung die Teleportation [T], um schnell zu Mr. Smith zu reisen.

Belohnen:

10000 Credits

1 Pkt. Fähigkeiten

Qi-Burst-Fertigkeit

Spalter

Versickerungsproblem

Eine weitere Aufgabe von Mamushi. Sie versuchen, die Quelle des schwarzen Schleims zu finden, der sich in den Wildlands ausbreitet. Schleim fließt aus einem bestimmten Gebiet, niemand lebt dort und er hat keinen Namen. Wir bekommen nur die Koordinaten.

Die nächste Aufgabe besteht darin, die Umgebung der äußeren Tore zu erkunden. Wir nähern uns dem Tor, aber es ist verschlossen. Wir müssen den Schlüssel holen. Wir töten die Monster und gehen zum Torwächter, um den Schlüssel zu holen. Zuerst werden wir die gezähmten Monster los, dann töten wir den Torwächter selbst.

Nach dem Tor machen wir uns auf den Weg durch die Höhle. Sobald wir uns den anderen Toren nähern, leuchten sie blau und Feinde tauchen von hinten auf. Nachdem wir alle getötet haben, gehen wir hinein und dringen in den Tempel ein. Wir sprechen mit Madzi. Schau dir das äußere Tor genauer an. Wir nähern uns und kämpfen mit dem "Boss" Puzan. Nach dem Sieg kontaktiert uns Master Smith und sagt, dass Zillas Leute das Dorf angegriffen haben. Unterwegs suchen sie nach Kamiko.

Kamiko sagt, dass sie sich mit der Statue im Dorf nicht teleportieren kann. Sieht aus, als wäre es zerstört worden.

Belohnen:

15000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Fertigkeit „Wie der Wind“

Großes Problem in der Katastrophe

Der nächste Ort, an den sie uns bringen konnten, war der Drachenberg. Unsere Aufgabe ist es, in die Stadt auf dem Gipfel des Berges zu gelangen. Unterwegs töten wir alle Arten von Dämonen und anderen bösen Geistern. Wir nähern uns dem Eingang der Stadt, töten die Feinde, die das Territorium besetzt haben, aktivieren das Terminal und dringen durch das Tor ein. In der Nähe treffen wir Hideo. Er sagt, dass sie Zillas Armee widerstehen konnten, aber Master Smith wurde tödlich verwundet. Gehen wir zu ihm. Wir gehen durch die Kanalisation, dann kommen wir wieder an die Oberfläche. Wir klettern auf den Felsen und betreten die Höhle. Da ist niemand, wir gehen zu Hideos Laden, neben dem eine Arena ist. Wir nähern uns Smith und sprechen mit ihm. Es stellt sich heraus, dass dies alles von Kamikos mutiertem Körper arrangiert wurde. Smith bittet darum, die

Medizin zu bringen, die er für das Mädchen fertig gemacht hat. Sie finden ihn im zweiten Stock von Hideos Laden. Wir kehren zurück und geben die Medizin. Smith sagt, speichern Sie es bis zum Moment wenn wir es in Kamikos Körper infundieren können. Wenn er in eine andere Welt aufbricht, gehen wir zum zentralen Platz. Das hat Smith getötet.

Bosskampf

Stufe 1

Der Kampf mit ihr basiert auf Folgendem: Sie kann Feuerbälle auf den Boden werfen, Platten von sich wegschlagen und Schaden mit Strahlen verursachen, die sich in vertikalen Ebenen im Uhrzeigersinn bewegen. Es startet auch in die Luft und landet in einem rot beleuchteten Bereich, normalerweise Ihr letzter Aufenthalt. Wir versuchen, dem Schlag von oben auszuweichen.

Phase 2

Wenn der Gesundheitsbalken unter die Hälfte gesunken ist, beginnt die zweite Phase, in der sie ein gepanzertes Feld auf sich legt und ihre "Hunde" herbeiruft. Gleichzeitig aktiviert sie vertikale Ebenen mit Strahlen. Wir kümmern uns um die Feinde, danach kehren wir wieder nach Kamiko zurück. Sie wird sich oft teleportieren und Teller von sich wegwerfen. Nachdem sie ihren gesamten Gesundheitsbalken entfernt hat, wird sich Corrupted Kamiko verstecken.

Nach dem Ende der Schlacht meldet sich eine gewisse Ameonna bei uns. Sie bietet Unterschlupf. Im Felsen öffnet sich ein Portal. Wir verlassen die Shadow Hills durch das Portal von Ameonna. Wir erreichen den Palast und sprechen mit Ameonna. Nachdem sie die ganze Geschichte von Kamiko erfahren hat, willigt sie ein, die Seele zurückzuübertragen, unter der Bedingung, dass wir den Körper finden und zurückgeben.

Belohnen:

20000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Elementarschild-Fertigkeit

alte Bindungen

Ameonna wird uraltes Qi für ihr seelenbindendes Ritual brauchen. Es liegt in der DNA eines jeden Menschen und birgt einen Familiengeist in sich. Die Dinge werden auch funktionieren. Kamikos Großmutter, Mamushi Hake, hat einen persönlichen Gegenstand von Kamikos Vater, einen Wakizashi.

Wir fahren zum Büro von Mamushi Hake. Am Eingang werden wir von einer unfreundlichen Yakuza-Wache empfangen. Auf der rechten Seite gehen wir um das Gebäude herum und steigen die Treppe zur Terrasse des zweiten Stocks hinauf. Nachdem wir die Feinde dort getötet haben, steigen wir auf das Dach und brechen durch das Glas, springen in den Raum. Mamusya versteckt sich im Aufzug zum Bunker und fordert ihre Männer auf, Lo Wang zu töten. Wir verlassen das Gebäude und töten alle auf unserem Weg. Vergiss nicht, Fury [Z] zu benutzen.

Wir erreichen den unterirdischen Bunker. Die Tür, die ins Innere führt, entpuppt sich als harte Nuss und ohne Sprengstoff geht es nicht. Kamiko schlägt vor, dass Sprengstoff nur im Arsenal zu finden ist. Wir gehen nach draußen und gehen in Richtung der Garage, in deren Nähe sich die Yakuza aufhält. Wir töten die Jungs und gehen in die Garage. Wir nehmen C4 und kehren zum Bunker zurück. Mamusya Heika beschließt, verzweifelte Maßnahmen zu ergreifen – sie macht sich selbst zum Harakiri. Wir heben die benannte Waffe auf und teleportieren uns zu Ameonna im Palast der Antiker.

Belohnen:

25000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Elementare Knockout-Fertigkeit

Waffe "Springchester"

tolle

Goza enthüllt, dass sie kürzlich gesehen haben, wo sich Kamikos Leiche zuletzt befand. Er markiert die Koordinaten auf der Karte. Es ist Zeit, diesen riesigen Fleischbällchen zu unterwerfen. Wir steigen auf den Gipfel des Teufelsberges. Nachdem wir das Tor mit einem Siegel erreicht haben, öffnen wir es und gehen dann zum Schutzgebiet des schwarzen Regens.

Kampf mit Kamiko

Wir schießen mit einer Langstreckenwaffe auf sie und vermeiden es, die Tentakel vom Boden zu treffen. Nachdem der gesamte Gesundheitsbalken des Bosses entfernt wurde, wird er wieder ausgeblendet. Und wir können nur zurück zum Palast der Alten nach Godzu.

Belohnen:

25000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Alle in der Familie

Es ist an der Zeit, Kamikos Vater zu finden, aber Ameonna kann den genauen Ort nicht bestimmen. Aber er ist definitiv irgendwo in der Nähe des Tores. Wir teleportieren uns zur Aufgabe und unsere Aufgabe ist es, den mysteriösen Oyabun zu finden. Wir gehen ein wenig durch die Höhle und stoßen auf Mezu. Es stellt sich heraus, dass er der Vater von Oyabun und Kamiko ist.

Nach der Zwischensequenz gehen wir per Teleporter zum Palast der Antiker, um mit Ameonna zu sprechen. Sie wollte Mezu und Lo Wang von Angesicht zu Angesicht gegenüberreten, um Kamikos Seele zu töten, die sich im Körper von Lo Wang befindet.

Wir verteidigen uns gegen die Invasion von Feinden, danach müssen wir den Palast verlassen.

Untersuche Hojis Grab. Wir finden das Schwert, Kamiko wird es mit Chi-Energie stärken, mit der wir die versiegelte Tür durchbrechen werden. Wir gehen raus. Zuerst gehen wir, um die Verteidiger der westlichen Kolonne zu brechen, und danach die östliche. Jede Spalte nach der Zerstörung der bösen Geister muss ausgeschaltet werden. Kehren Sie nach Abschluss zum Drachenberg zurück und treffen Sie Mezu im Yakuza-Büro. Er will das Tor mit Kamikos Hilfe versiegeln.

Belohnen:

25000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Zärtlichkeit des Holzfällers / Cerberus-Waffe

Schleim stoppen

Die Kultisten verteilen Schleim im Wald. Der Priester von Ameonna beschwört seit einigen Wochen Schleim im Wald herauf, um die Zerstörung des Äußeren Tors zu beschleunigen. Ich muss damit aufhören.

Wir teleportieren zum Ort. Wir gehen, um die jungen Priester zu töten und nehmen ihre Seelen, nachdem wir sie getötet haben. Mit Hilfe von Seelen öffnen wir die Tore. Hinter ihnen ist es, den Hohepriester zu töten – ein großes Monster. Wir kehren nach Mezu am Drachenberg zurück.

Belohnen:

30000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Waffe "Cerberus" / "Shogun"

Unternehmensangelegenheiten

Shin erklärte sich bereit, bei der Suche nach Kamikos Leiche zu helfen. Deshalb gehen wir für einen Termin persönlich zu ihm und sprechen mit einem beinlosen Freund.

Wir nähern uns seinem Atelier. Wir müssen den Schlüssel zur Tür holen. Wir gehen zum Punkt für den Schlüssel. Wir kehren zum Tor zurück, benutzen die Karte und betreten das Sin-Gebäude. Steigen Sie die vielen Treppen hinauf. Wir sprechen mit ihm. Kamikos Körper wird ständig bewegt. Während des Gesprächs haben wir bereits herausgefunden, und der Kampf wird erwartet. Wir beschäftigen uns mit den Soldaten des Zilla Corps. Wir gehen runter und putzen jede Etage. Es wird viele Feinde geben. Nachdem Sie alle getötet haben, sprechen Sie mit Sin. Er gibt die Koordinaten an, wo Kamikos Leiche festgehalten wird.

Belohnen:

...

Brutale Gefangennahme

Am Gebäude wehren wir den Feind ab und dringen ins Innere ein. Wir finden den gefesselten Körper von Kamiko und gehen, um Zillas persönliche Leibwächter zu unterbrechen. Wir erledigen sie schnell, dann setzen wir uns in den Fahrstuhl und gehen zu Zillas Büro. Öffne die Tür und sprich mit Orochi Zilla. Nach dem Gespräch müssen Sie den Zilla-Mechanoiden besiegen und es selbst beenden.

Kämpfe mit Zilla

Im Kampf setzt er Lichtstrahlen ein, die er auf den Boden schießt, und wirft Bomben. Wir versuchen, es mit Langstreckenwaffen zu erreichen, die maximalen Schaden verursachen. Wenn sich die Wut ansammelt, vergessen Sie auch nicht, sie zu benutzen, dies wird die Zeit zum Töten des Bosses erheblich verkürzen.

Belohnen:

35000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Orochis Handwaffe

Kampf am Tor

Wenn Sie die Nebenquests nicht abgeschlossen haben und sie abschließen möchten, sollten Sie dies tun, bevor Sie mit der Quest „Battle at the Gates“ beginnen, da Sie alle nicht abgeschlossenen Quests verlieren.

Treffen Sie sich mit Mezu für ein Gespräch. Ameonna übernahm Kamikos Körper und dies brachte ihm neue Mutationen. Sie ist schon stark genug, tk. trank fast den ganzen schwarzen Regen, den sie finden konnte. Es ist notwendig, Ameonna zu besiegen und zu versuchen, ihr das von Smith erhaltene Gegenmittel zu injizieren.

Wir gehen in die Arena und kämpfen bei cooler Musik mit dem Boss.

Kampf mit Ameonna

Sie schießt giftige Keulen. Wenn sie ihre Gesundheit blockiert, schießen Sie auf den gelb

markierten Teil. Wenn sie noch etwa ein Drittel ihrer Gesundheit übrig hat, wird sie in den Untergrund gehen, dann wieder herauskommen und ein konstantes, unaufhörliches Bombardement aus der Luft beginnen. Wir weichen Idioten zur Seite aus und schießen auf den gelben Bauch.

Belohnen:

40000 Credits

2 Punkte Fähigkeiten

Sehen wir uns das letzte Video an. Herzlichen Glückwunsch, das Spiel ist vorbei.