

Lösung für Serious Sam 4
aus dem englischen Übersetzt mit Google

Tipps zur Komplettlösung für Seroius Sam 4

Im Spiel werden Sie auf verschlossene Türen stoßen. Einige von ihnen können mit Schlüsseln geöffnet werden (wir werden solche Momente in der Komplettlösung hervorheben), während andere erst geöffnet werden, nachdem alle Feinde auf der Karte eliminiert wurden. Über solchen Gittern (Türen) befindet sich ein Farbindikator. Rot bedeutet, dass die Tür geschlossen ist. Wenn Sie alle Feinde getötet haben, sich die Tür aber nicht öffnen ließ, versuchen Sie, den Standort sorgfältig zu untersuchen. Manche Mobs haben oft fehlerhafte Texturen. Wenn dies nicht hilft, starten Sie die letzte Speicherung.

In fast jedem neuen Kapitel werden Sie neue Waffen erwerben. Nachdem sich die Handlung verzweigt, wird auch Sam beginnen, diese Waffe zu verlieren. Untersuchen Sie die Standorte sorgfältig, um wieder Waffen zu finden.

Durch das Abschließen zusätzlicher Aufgaben können Sie Ihr Arsenal um gute Waffen, Geräte und Artefakte zum Erwerb von Fertigkeiten erweitern.

00. Mensch gegen Biest

Greifen Sie nach dem Intro-Video die Feinde vor Ihnen an, bis die Zwischensequenz abgespielt wird, die das Kapitel beendet.

01. Tod vom Himmel

Sie erscheinen an einem kleinen Ort. Benutze Sams Waffe und dringe tiefer in die Tunnel vor. Sobald Sie draußen sind, holen Sie sich in einer der Gassen eine Schrotflinte .

Dies ist die erste Waffe, die Sie im Spiel finden.

Hier triffst du auch auf neue Säuregegner, die mit Säure angreifen und beim Tod explodieren.

Beschäftige dich mit ihnen und gehe voran. Ihr Begleiter namens Kenny zeigt Ihnen den Weg zur Nebenmission „ Jenseits der Mauer “. Du solltest es nicht aufgeben.

Diese Quest ist ziemlich einfach. Sie müssen in den Untergrund gehen, durch die Tunnel gehen und ein provisorisches Lager finden. Sobald Sie dort ankommen, ist die Aufgabe abgeschlossen und Sie erhalten ein neues Gadget „ Deceit “.

Ein solches Gerät kann verwendet werden, um einige der Feinde abzulenken, wenn Sie mit einer großen Gruppe von Gegnern konfrontiert sind. Wir empfehlen Ihnen, Gadgets nur dann zu verwenden, wenn Sie sie wirklich benötigen, da ähnliche Geräte nicht automatisch wiederhergestellt werden.

Kehren Sie nach Abschluss der Nebenmission zu Rookie Kenny zurück. Kommen Sie an einen offenen Ort und holen Sie sich eine zweite Waffe – eine doppelläufige Schrotflinte . Gehen Sie zur verschlossenen Tür, damit ein neues Monster „ Angry Bull “ erscheint. Kümmere dich um ihn, und wenn sich die Tür öffnet, folge dem Ort weiter.

Bewegen Sie sich im gleichen Tempo durch die Stadt, bis Sie zur Kirche gelangen. Sehen Sie sich die Szene mit Pater Mikhail an, die Aufgabe wird aktualisiert.

02. Tod aus der Unterwelt

Folge den Straßen der Stadt und töte Monster. Nach einer Weile finden Sie das erste Artefakt, mit dem Sie neue Fähigkeiten für Sam erwerben können. Ähnliche Artefakte werden in den Kapiteln verstreut sein. Einige von ihnen befinden sich an prominenten Orten, andere sind gut versteckt.

Gehen Sie auf das Ziel zu. Irgendwann wird Pater Michael Sam anrufen und sagen, dass die Leute auf dem Dach deine Hilfe brauchen. Betreten Sie das Gebäude und gehen Sie nach oben. Dadurch wird die Nebenquest „ Helfen Sie dem italienischen Widerstand “ gestartet.

Auf dem Dach des Gebäudes müssen Sie lediglich alle Feinde eliminieren. Als Belohnung für diese

Quest erhalten Sie ein Sturmgewehr .

Klettere hinunter und folge der Markierung. Hier triffst du auf neue Feinde – Dämonen. Sie können sich schnell bewegen und schweren Schaden anrichten. Kümmere dich um sie und renne dann zum Dach. Töte eine Gruppe von Feinden, gehe nach unten und schaue dir die Zwischensequenz mit Rodriguez und Jones an.

Nach dem Video erwartet Sie ein langer Kampf mit großen Gruppen von Feinden. Insgesamt müssen Sie ein paar Monsterwellen abwarten, dann erscheint der Endgegner. Sam bekommt eine neue Waffe – eine Minigun . Verwenden Sie es, um mit einer fliegenden außerirdischen Kreatur fertig zu werden, und sehen Sie sich das letzte Video an.

03. Vier Reiter der Apokalypse

Laufen Sie vorwärts, bis Sie eine verschlossene Tür erreichen. Um es zu öffnen, müssen Sie den Schlüssel finden. Von dort, wo Sie herkommen, sollten Sie zur linken Seite der Karte gehen. Hier sehen Sie ein eisernes Torhaus, in dessen Inneren ein Schlüssel an einem Holzbrett hängt.

So öffnen Sie das Tor von Seroius Sam 4

Wenn Sie die Tür öffnen, sehen Sie ein weiteres verschlossenes Gitter. Dies ist eine Nebenquest „ Schlüssel zum Erfolg “, die Sie mit einem weiteren „ Rage Serum “-Gadget belohnt . Folgen Sie einfach der blauen Markierung, finden Sie den Schlüssel und öffnen Sie das Gitter.

Zusätzliche Aufgaben Seroius Sam 4

Laufen Sie weiter hinter der gelben Markierung her. Rechts vor dem Tor sehen Sie ein weiteres Torhaus aus Metall. Lesen Sie den Brief auf dem Tisch und nehmen Sie die Schlüssel. Damit beginnt die nächste Zusatzaufgabe „ Thin Red Line “.

Wenn Sie jetzt das erste Leuchtfeuer platzieren, können Sie die oben beschriebene Zusatzquest nicht abschließen. Biegen Sie stattdessen rechts ab und folgen Sie dem blauen Marekr. Am Ende des Ortes finden Sie die Leiche von Alessandro sowie ein Zusatzmodul „ Unterlauf-Granatwerfer “ für eine Schrotflinte.

Geheimer Boss

Gehen Sie zurück und installieren Sie das erste Beacon. Danach erwartet Sie natürlich ein weiterer Kampf. An diesem Ort können Sie auch einen geheimen Boss finden. Folgen Sie der linken Seite der Karte von der Stelle, an der das Leuchtfeuer installiert wurde, und biegen Sie dann rechts ab. Sie sehen einen kleinen Bogen, in dessen Inneren sich auf den Regalen Erste-Hilfe-Sets befinden. Sammle sie und töte die auftauchenden Feinde. Es wird immer mehr Erste-Hilfe-Sets und Feinde geben. Tun Sie dies, bis sich die Monster rund um den Sockel vor dem Bogen befinden. Wenn Sie sich mit ihnen auseinandersetzen, erscheint der geheime Boss „ Big Piron “ auf dem Podest.

Seroius Sam 4 Secret Boss

Folgen Sie der Markierung und stellen Sie das zweite Leuchtfeuer auf. Auf dem Weg dorthin können Sie ein Artefakt finden und eine zusätzliche Fertigkeit verbessern. Hier triffst du auf einen neuen Feind mit einem Hammer. Solche Gegner sind nur durch Rückschläge anfällig. Sie können sie auch mit dem Granatwerfer der Schrotflinte loswerden.

Laufen Sie vorwärts, bis der Professor Sie kontaktiert. Etwa im gleichen Moment finden Sie eine neue Waffe – einen Raketenwerfer . Nach dem Monolog des Professors können Sie die nächste Zusatzaufgabe „ Amateurarchäologie “ bearbeiten.

Wo bekommt man den Raketenwerfer Seroius Sam 4?

Alles, was Sie tun müssen, um die zusätzliche Aktivität abzuschließen, ist, zum Artefakt zu gelangen und es einzusammeln. Wenn sich das letzte Tor nicht öffnet, bedeutet dies, dass sich an diesem Ort lebende Monster befanden. Beseitigen Sie sie, öffnen Sie das Gitter und nehmen Sie das Artefakt.

So finden Sie das Seroius Sam 4-Artefakt

Gehen Sie zurück und installieren Sie das zweite Beacon. Um die Passage fortzusetzen, müssen Sie wie üblich alle Feinde an diesem Ort beseitigen. Nach der Installation des zweiten Beacons wird die Aufgabe aktualisiert.

Rette Jones

Nachdem Sie die letzten Feinde erledigt haben, folgen Sie der Arena. Hier finden Sie einen Kampf mit dem Levelboss. In Zukunft wird ein solches Monster in anderen Kapiteln als regulärer Feind auftauchen. Benutzen Sie einen Unterlauf-Granatwerfer und eine doppelläufige Schrotflinte, um schnell mit ihm fertig zu werden.

04. Tore der Hölle

Das Kapitel beginnt direkt nach dem letzten Bosskampf. Wegen des Vulkans in der Gegend müssen Sie aus dem brennenden herauskommen. Lauf einfach vorwärts und töte die Monster. Irgendwann wird der Professor Sie erneut über Funk kontaktieren und Sie fragen, ob Sie fünf Teile aus den verbrannten Leichen außerirdischer Organismen finden möchten. Folgen Sie der blauen Markierung, um sie alle einzusammeln.

Unterwegs können Sie ein Scharfschützengewehr und C4-Sprengstoff mitnehmen. Das Gewehr liegt in einer der Bahnen.

Der Sprengstoff C4 liegt in einer großen, gelb hervorgehobenen Kiste. Damit können Sie Holzbarrieren sprengen. Dies ist notwendig, um die Passage fortzusetzen und einige versteckte Gegenstände zu finden: Rüstung, Munition und Erste-Hilfe-Sets.

Wenn Sie einen verletzten Kenny finden, müssen Sie mehrere Wellen von Monstern abwehren. Tun Sie dies und machen Sie sich bereit, sich dem nächsten Boss zu stellen. Sie können ihn mit jeder Schusswaffe töten. Schießen Sie, wenn er in Sichtweite erscheint. Von Zeit zu Zeit bewegt sich der Feind durch die Luft. Um schnell mit ihm fertig zu werden, können Sie ein Scharfschützengewehr verwenden.

05. Die Würfel sind gefallen

In diesem Kapitel reisen Sie mit Rodriguez. Außerdem triffst du auf neue Feinde – Scharfschützen, die mit einem roten Laserstrahl verfolgt werden können. Grundsätzlich befinden sich solche Feinde oben: auf den Dächern von Gebäuden und anderen Bauwerken.

Zu Beginn des Kapitels erhalten Sie eine neue Waffe – einen Multiraketenwerfer . Damit können Sie mit mehreren Granaten eine große Gruppe von Feinden zerstören.

Folgen Sie der gelben Markierung, bis Sie die erste Gabelung erreichen. Wenn Sie nach rechts gehen, können Sie die Nebenaufgabe „Portal Combat“ abschließen und erhalten als Belohnung das Black Hole -Gadget. Wenn ein solches Gerät aktiviert wird, erscheint ein schwarzes Loch auf der Karte, das am Ende der Aktion alle Monster auf der Karte zerstört.

Um eine Nebenaktivität auszuführen, müssen Sie zum Portal gelangen und mehrere Schalter aktivieren. Dabei müssen Sie eine große Anzahl von Feinden bekämpfen. Kehren Sie nach Abschluss der Quest zur Hauptaufgabe zurück.

So bestehen Sie die Quest „Portal Combat“

Wenn Sie zum Hauptpfad zurückkehren, sehen Sie rechts ein blaues Kästchen. Untersuchen Sie es, um das Clustergranaten -Multiraketen-Upgrade zu erhalten. Um es zu aktivieren, feuern Sie eine normale Granate ab, indem Sie die LMT-Taste drücken. Drücken Sie dann die RMB-Taste, bis die Granate explodiert.

Gehen Sie zu einem anderen offenen Ort und bekämpfen Sie mehrere Wellen von Feinden. Folgen Sie der Markierung und schauen Sie sich die Zwischensequenz an.

06. Morituri Te Salutant

In diesem Kapitel müssen Sie lediglich der Markierung auf der Karte folgen, bis Sie zum Kolosseum gelangen. An der einzigen Stelle muss Sam den Schlüssel zum Tor finden. Der Standort des Schlüssels ist ebenfalls mit einer Markierung gekennzeichnet.

Wenn Sie am Kolosseum ankommen, schauen Sie sich das Video mit Ahriman an. Anschließend müssen Sie gegen mehrere Wellen von Monstern kämpfen. Sehen Sie sich am Ende des Kampfes eine weitere Zwischensequenz vor dem Kampf mit dem Kapitelboss an.

Die riesige Krabbe lässt kleine Monster frei, die Sam verfolgen. Sie können sie ignorieren, indem Sie sich einfach auf der Karte bewegen und auf den Boss schießen.

07. In ein fremdes Kloster

Verlassen Sie den Tunnel und gehen Sie unter der Brücke durch. Auf der Brücke werden mehrere Scharfschützen sein, also müssen Sie sich zuerst mit ihnen auseinandersetzen. Klettere die Treppe hinauf. Rechts sieht ihr einen Mann, von dem ihr die Zusatzaufgabe „Ritter von Gabriella“ übernehmen könnt.

Um die Nebenquest abzuschließen, einfach?? Folgen Sie der blauen Markierung. Sie müssen nicht einmal die Feinde vernichten, denn bei der Ankunft am Ziel startet automatisch eine Zwischensequenz.

Folgen Sie dann der Hauptquest, töten Sie Feinde und erkunden Sie neue Orte. Irgendwann ruft Sie ein Mann aus einem kleinen Fenster im Keller an. Er wird Sie bitten, ihm Hypermebendazol aus der nächstgelegenen Apotheke zu bringen. Im Gegenzug schenkt er Ihnen einige Gadgets.

So schließen Sie die Quest „Worms: Armageddon“ ab

Seien Sie gewarnt, dass Sie auf dem Weg zur Apotheke auf eine große Anzahl von Feinden treffen. Natürlich kann man sie nicht töten (aber es macht keinen Spaß, oder?), dann kneifen sie einen in der Apotheke auf jeden Fall und lassen einen einfach nicht raus. Daher empfehlen wir, zumindest die meisten Monster loszuwerden, dann die Droge einzusammeln und zu dem Mann aus dem Keller zurückzukehren. Folgen Sie der Markierung weiter, bis die Oma-Zwischensequenz beginnt.

08. Machina Ex Deus

Nach dem Verkauf gibt dir die Zwischensequenz des Bewohners eine Minigun. Wir empfehlen Ihnen, diese Waffe im gesamten Kapitel zu verwenden, da Sie damit problemlos mit Monstern fertig werden können. Zuerst müssen Sie alle Feinde auf der Brücke besiegen. Versuchen Sie, keine Munition zu verschwenden. Wenn Sie alle Außerirdischen getötet haben, kehren Sie zur Oma zurück. Sie wird Ihnen sagen, wohin Sie als nächstes gehen müssen. Gehen Sie um das Gebäude hinter der Brücke auf der rechten Seite herum, untersuchen Sie die Kisten und finden Sie ein weiteres Artefakt. Kämpfen Sie erneut mit einer Menge Feinde, und wenn sich das Tor öffnet, sehen Sie auf einer der Laternen ein geheimes Gerät, das Time Warp -Gerät. Um dorthin zu gelangen, klettern Sie auf die Müllcontainer, springen von dort zum Lastwagen, dann zum Kiosk und dann zur Laterne.

Die Lösung geht bis Kapitel Machina Ex Deus. Die weiteren Kapitel sind nicht vorhanden.
April 2024.

Diese Kapitel fehlen in der Lösung:

A Breakfast in France

One for the Road

Vive La Resistance

In Carcassonne

Anathema Unto God
The Package
From Earth With Love