

# Komplettlösung – Mosaic

von Kerstin Häntsch

Dieses Spiel ist relativ kurz und es gibt keine Gegenstände zum sammeln und benutzen. Gespeichert wird automatisch. Es gibt viele Errungenschaften wenn man das Spiel bei Steam spielt. Die Errungenschaften beziehen sich allerdings alle auf ein Handyspiel namens Blip Blop das man als Minigame auf dem Handy spielen kann. Das Spiel verläuft linear. Es gibt Abschnitte die laufen automatisch ab. Die Steuerung erfolgt mit der Maus (vieles mit gedrückter Maustaste). Ein Pfeil gibt an wohin man laufen kann. Taucht eine Wabe auf kann man damit etwas tun wie z.B. den Wecker ausschalten. Immer dann wenn bunte Kreise auftauchen und man sie anklickt, wird die Welt etwas bunter und man kann bestimmte Dinge tun. Manchmal tauchen Farbkugeln auf und die kann man mit dem Handsymbol benutzen um die Perspektive zu ändern und z.B. zu sehen wohin man laufen kann.

## Nun zur Geschichte:

Es geht um einen Mann der jeden Tag ins Büro geht und dessen Alltag ziemlich düster aussieht.

Jeder Tag fängt damit an das sein Handy Wecker klingelt. Der Mann steht auf und geht ins Bad. Er betätigt den Lichtschalter, geht ins Bad und richtet die Frisur und die Krawatte und putzt die Zähne.

Auf dem Handy kann man jederzeit nachsehen ob es neue Nachrichten gibt und man kann Blip Blop spielen. Dabei muss man immer nur klicken um Punkte zu erzeugen. Für das Spiel ist das Minigame nicht relevant, aber es ist eine Abwechslung. Später hat man noch eine Dating App und eine Bank App auf dem Handy, aber man kann mit diesen Apps nichts anfangen.

Dann geht es aus der Wohnung und nach rechts zum Fahrstuhl. Man drückt den Fahrstuhlknopf und steigt dann ein. Unten angekommen steigt man aus dem Fahrstuhl und läuft endlos an Briefkästen vorbei, An einem Briefkasten erscheint eine Wabe. Diesen Briefkasten kann man öffnen, aber darin liegen nur Rechnungen. Dann geht es aus der Tür.

Am ersten Tag landet man sofort im Büro und bekommt eine Meilenstein Aufgabe. Man muss Waben zu einem Turm aufbauen bis zu einem bestimmten Ziel. Beim ersten Mal ist es noch einfach, aber an den anderen Tagen steigert sich die Aufgabe und man muss bestimmte Farben, die als Bedrohung eingestuft werden in einer Wabe einfangen. Hat man die Aufgabe gelöst, dann sieht man den Mann immer im Wasser treiben bis der Wecker klingelt.

Dann heißt es wieder aufstehen, den Wecker ausschalten, ins Bad gehen, die Frisur und die Krawatte richten und Zähne putzen. Im Waschbecken erscheint dann ein Goldfisch, den man mitnehmen kann. Man verlässt die Wohnung und fährt mit dem Fahrstuhl und verlässt das Haus. Diesmal kann man ein Stück zur Arbeit laufen. Dabei kommt man zu einem Bauzaun. Hinter den Zaun gehen und die Welt wird bunter. Jeden Tag gibt es etwas anderes zu sehen. Mal ist es ein Schmetterling und mal ist es ein Musiker. Da man den vorgegebenen Weg nicht verlassen kann, verpasst man auch nichts. Irgendwann ist man dann immer am Arbeitsplatz und erledigt seine

Meilenstein Aufgabe.

Dann fängt der nächste Tag an. Alles wiederholt sich. Auf dem Weg zur Arbeit gibt es etwas Neues und auf Arbeit die nächste Meilenstein Aufgabe. Die Abschnitte zur Arbeit, die man schon mal gelaufen ist, werden am nächsten Tag übersprungen und man geht einen anderen Abschnitt. Man muss dann auch mal im Gebäude durch die Kontrollen gehen und bis zum Büro. Einmal landet man in einem Labyrinth wo man sich selber spiegelt, Dann erscheint eine Farbe und wenn man die Farbe benutzt (mit gedrückter Maustaste) dann kann man die Perspektive verändern. Man muss immer den grünen Blättern folgen bis man aus dem Labyrinth kommt.

Am letzten Tag schaltet man im Büro den Computer aus und geht dann immer geradeaus und alle Computer im Büro gehen aus. Man steigt in den Fahrstuhl und dann geht es immer weiter auf dem Weg und am Ende klettert man auf einen Turm. Dort steigt man über die Waben nach oben und unterwegs findet man die eingesperrten Bedrohungen (Farben) und lässt sie frei. Zum Schluss klettert man bis zum Ende vom Turm und reißt dort alle Kabel raus bis alles zusammenfällt.

Dann endet das Spiel.

Für alle die es etwas genauer möchten, kommt hier eine etwas detaillierte Beschreibung.

## **Beschreibung der Tage:**

### **Tag 1:**

- aufstehen
- Wecker ausschalten
- Lichtschalter benutzen
- ins Bad gehen
- Frisur richten
- Krawatte richten
- Zähne putzen
- Wohnung verlassen
- nach rechts gehen bis zum Fahrstuhl
- den Fahrstuhl rufen
- in den Fahrstuhl einsteigen
- Fahrstuhl verlassen und an den Briefkästen vorbei gehen bis zum Ausgang vom Haus
- dann landet man sofort im Büro
- **die Meilenstein Aufgabe lösen**

### **Tag 2:**

- aufstehen
- Wecker ausschalten
- Lichtschalter benutzen

- ins Bad gehen
- Frisur richten
- Krawatte richten
- Zähne putzen
- **im Waschbecken erscheint ein Goldfisch und spricht mit euch** (mit Mausclick wird Gespräch weitergeführt)
- **den Goldfisch in die Tasche stecken**
- Wohnung verlassen
- nach rechts gehen bis zum Fahrstuhl
- den Fahrstuhl rufen
- in den Fahrstuhl einsteigen
- Fahrstuhl verlassen und an den Briefkästen vorbei gehen bis zum Ausgang vom Haus
- den Weg geradeaus gehen bis zur Straße und dann nach rechts gehen
- immer weiter nach rechts gehen
- es erscheint im Vordergrund **ein Schmetterling**
- weiter nach rechts gehen (der Schmetterling fliegt auch nach rechts und man steuert ihn)
- wenn der Schmetterling weg ist geht es weiter nach rechts bis zu einem Tor
- **durch das Tor gehen und geradeaus laufen bis es nicht mehr weiter geht**
- dann wieder zurück gehen zur Straße
- weiter nach rechts gehen und über eine Brücke
- nach der Brücke kommt ein Bauzaun
- **hinter den Bauzaun gehen**
- **zum Musiker gehen und die bunten Kreise anklicken**
- dem Goldfisch folgen und immer weiter laufen
- **irgendwann landet man wie ein Kaugummi unter den Schuhen einer anderen Person**
- diese Person setzt sich auf die Bank
- **es erscheint ein roter Kreis**
- diesen mit dem Handsymbol benutzen (mit gedrückter Maustaste) und so die Perspektive ändern
- **die Perspektive so einstellen das man sich an der Sohle der Schuhe sieht und dann drehen bis einige Wurzeln wie ein Rahmen vor einem stehen**
- dann fällt man von der Sohle ab
- **durch die Lücke in der Mauer gehen**
- den anderen Leuten folgen und zur Treppe gehen
- dann ist man im Büro
- **die Meilenstein Aufgabe erledigen**

### **Tag 3:**

- aufstehen
- Wecker ausschalten
- Lichtschalter benutzen
- ins Bad gehen
- Frisur richten
- Krawatte richten

- Zähne putzen
- im Waschbecken erscheint ein Goldfisch und spricht mit euch (mit Mausclick wird Gespräch weitergeführt)
- den Goldfisch in die Tasche stecken
- Wohnung verlassen
- nach rechts gehen bis zum Fahrstuhl
- den Fahrstuhl rufen
- in den Fahrstuhl einsteigen
- Fahrstuhl verlassen und an den Briefkästen vorbei gehen bis zum Ausgang vom Haus
- der ersten Teil vom Weg wird übersprungen
- die Treppe nach unten gehen
- an einem Plakat kann man eine App scannen
- dann geht es weiter und die Rolltreppe nach unten zu den Bahnsteigen
- hier muss man sich anstellen
- **wenn der Zug kommt, dann einsteigen**
- **im Zug erscheinen die bunten Kreise, die man anklickt (mehrmals)**
- **wenn der Zug anhält, dann den anderen folgen und nach vorn aussteigen**
- nach rechts gehen und an der Rolltreppe vorbei
- neben der Rolltreppe ist ein Eingang
- dort reingehen und nach rechts gehen
- dann wieder zurück gehen
- die Rolltreppe nach oben gehen
- **zur Musikerin gehen**
- **die bunten Kreise anklicken**
- die Treppe nach oben gehen
- auf das Förderband stellen
- am Ende landet man als Paket auf einem Förderband
- der Goldfisch spricht
- man fällt vom Förderband
- **nach rechts gehen**
- **den grünen Kreis, der dann erscheint, mit dem Handsymbol benutzen und die Perspektive damit ändern (muss man immer wieder machen um weiter laufen zu können)**
- **erst nach rechts gehen**
- **dann nach oben gehen**
- **nun nach links gehen**
- **nach oben gehen und nach rechts bis zu dem hellen Licht**
- **ins helle Licht gehen**
- dann den anderen Leuten nach rechts und oben folgen
- durch die Tür gehen
- **es folgt die Meilenstein Aufgabe**

## Tag 4:

- aufstehen

- Wecker ausschalten
- Lichtschalter benutzen
- ins Bad gehen
- Frisur richten
- Krawatte richten
- Zähne putzen
- im Waschbecken erscheint ein Goldfisch und spricht mit euch (mit Mausclick wird Gespräch weitergeführt)
- den Goldfisch in die Tasche stecken
- **den Regenschirm einstecken**
- Wohnung verlassen
- nach rechts gehen bis zum Fahrstuhl
- den Fahrstuhl rufen
- in den Fahrstuhl einsteigen
- Fahrstuhl verlassen und an den Briefkästen vorbei gehen bis zum Ausgang vom Haus
- der ersten Teil vom Weg wird übersprungen
- nach rechts gehen und die Treppe nach oben
- **zu den Tauben gehen und nach unten sehen**
- zurück zu den anderen Leuten gehen
- es fängt an zu regnen
- **den Regenschirm öffnen**
- weiter nach rechts gehen bis zu einem Werbeschild Blipcoin
- dort scannen
- weiter nach rechts gehen
- dann kommt eine Seitengasse und dort steht ein LKW und davor liegt ein buntes Papier
- erst noch ein Stück weiter nach rechts gehen bis alle Leute stehen bleiben
- dann umdrehen
- der LKW fährt weg
- **in die Seitengasse gehen**
- **bis zu dem bunten Papier gehen**
- **dann die bunten Kreise anklicken**
- **dem Eichhörnchen folgen bis zu einem Tor mit drei Ketten**
- **mehrmals die bunten Kreise anklicken**
- dann den Weg zurück gehen
- **an einer Stelle erscheinen wieder die bunten Kreise**
- **diese anklicken und der Mann gibt seinen Regenschirm einer Frau**
- weiter gehen bis zur Straße
- bis zum Zebrastreifen gehen
- **über den Zebrastreifen gehen**
- **die Treppe nach oben gehen**
- **zum Musiker gehen und die bunten Kreise anklicken**
- **dann über die Dächer gehen bis zu einem Punkt ganz oben**
- dort erscheint ein Pfeil
- **den Pfeil bewegen (erst zu dem Mann, dann hängt er an dem Pfeil)**
- **man fliegt runter**
- die Gasse entlang gehen bis zu einem Spiegel

- **den Spiegel anfassen**
- **es erscheint ein lila Farbkreis (mit dem Handsymbol benutzen)**
- **jetzt muss man immer wieder die Perspektive ändern und immer den Blättern folgen bis man am Ende sich selber gegenüber steht**
- dann geht es ins Gebäude und dort in Richtung der Rezeption
- **dann nach rechts gehen zur Kontrolle und dort scannen**
- **zu den Aufzügen gehen und einen Aufzug rufen**
- man muss immer sehen welcher Fahrstuhl gerade kommt und dorthin gehen, aber man verpasst den ersten meistens
- mit dem Fahrstuhl fahren und dann nach rechts zu den Arbeitsplätzen gehen
- **nach rechts gehen und scannen**
- dann die Reihe durchlaufen bis zu dem schwarzen Monitor
- **hinsetzen und die Meilenstein Aufgabe erledigen**

## Tag 5:

- aufstehen
- Wecker ausschalten
- Lichtschalter benutzen
- ins Bad gehen
- Frisur richten
- Krawatte richten
- Zähne putzen
- im Waschbecken erscheint ein Goldfisch und spricht mit euch (mit Mausclick wird Gespräch weitergeführt)
- der Goldfisch landet diesmal in der Toilette
- die Wohnung verlassen
- zum Fahrstuhl gehen
- mit dem Fahrstuhl fahren und das Haus verlassen
- man landet sofort im Büro
- **die Meilenstein Aufgabe beginnen**
- **es erscheinen die bunten Kreise und man klickt sie an**
- der Computer geht aus und der Mann steht auf
- **nach vorn laufen und alle Computer gehen aus**
- **immer weiter geradeaus gehen bis zum Fahrstuhl**
- **mit dem Fahrstuhl fahren**
- weiter geradeaus gehen bis zum Turm
- **auf den Turm klettern**
- immer die Waben entlang nach oben klettern
- **die Farben rot, grün und lila befreien** (es erscheinen immer die bunten Kreise zum anklicken)
- wenn man die Farben mit dem Handsymbol benutzt, dann kann man die Perspektive ändern und weiter nach oben klettern
- **es geht dann immer weiter nach oben bis zum Ende vom Turm**
- **hier so oft die bunten Kreise anklicken bis alle Kabel getrennt sind und der Turm umfällt**

- der Mann landet im Wasser
- **den Goldfisch zum Mann steuern (der hält ihn fest) und dann den Mann nach oben ziehen**
- damit endet die Geschichte

**ENDE!!!**

alle Rechte bei **Kerstin Häntsch aus Schluchsee**  
geschrieben am 12.01.2022

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:kerstin.haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>