

Manhunt 2 Lösung

Aus dem englischen mit PC Programm Übersetzt und nachbearbeitet. Die Original Lösung wurde für die PS 2 geschrieben, zur PC Version dürfte es keine grossen Unterschiede geben. Das Spiel gibt nur als download oldgamefinder.com. Wer es sich als download besorgt hat für den kann die Lösung hilfreich sein.

Die Grundlagen

Waffen fallen in 4 mit Kennfarben versehene Kategorien.

Orangenfarbige Waffen sind Köder. Sie umfassen Kopfhörer, Backsteine, Köpfe und mehr. Die Idee ist Lärm zu machen um den Gegener anzulocken. Der Feind wird dann zum Geräusch angezogen und du kannst ihn erledigen.

Grüne Waffen sind verfügbar. Du benutzt sie zum Erledigen der Feinde und sie sind weg.

Sie umfassen Glas, Kabel, Taschen, Spritzen und mehr.

Blaue Waffen sind leichte Waffen. Diese Waffen sind häufig schneller und schwächer als

rote Waffen. Sie umfassen die Sichel, das Brecheisen, den Gummiknüppel, die Pistole und mehr.

Rote Waffen sind schwere Waffen. Diese Waffen sind häufig langsamer und stärker

als blaue Waffen. Sie umfassen die Keule, die Schaufel, den Hammer, den Viehtreiber, die Schrotflinte

und mehr.

Radar

Dein Radar zeigt Feinde mit Pfeilen an. Gelbe Feinde machen ihre normale Patrouille. Orangene

Feinde sind misstrauisch und ein Geräusch das sie hören lässt sie nachforschen oder wenn sie eine

Leiche oder dich gesehen haben. Rote Feinde jagen dich. Es ist wichtig Körper zu verbergen wo

Feinde sie nicht sehen können wenn du die Körper nicht als Köder benutzen willst. Dein

Gesundheitsbalken wird auch rot blinken wenn ein Feind dich sehen kann, das ist wichtig wenn ein

Feind sieht dass du dich im Schatten verbirgst. In diesem Fall renn weg zu einem anderen Platz wo sie dich nicht sehen können.

Das Verbergen

Die Schatten sind deine Freunde in diesem Spiel. Du willst nach dunklen Orten von Schatten

suchen und geh rein. Wenn dein Gesundheitsbalken blau wird dann wirst du im Schatten verborgen sein.

Geräuch

Geräuch ist eine Weg die Aufmerksamkeit des Feinds zu bekommen wenn es richtig benutzt wird

aber es kann dich töten wenn du nicht vorsichtig bist. Einige Oberflächen machen mehr Geräuch als

andere wenn du darauf gehst (so musst du langsam vorwärts schleichen), alle Pistolen machen

Schussgeräuche. Diese Geräusche machen den roten Teil auf deinem Radar voll. Wenn Feinde

innerhalb dieses roten Teils sind dann werden sie das Geräuch hören und nachforschen. Das rennen

macht viel Geräuch benutze es wenn nicht irgendwelche Feinde in der Nähe sind. Es ist handlich an

eine Mauer IN DER NÄHE VON einigen Schatten zu klopfen, dann überprüft der Feind das

Geräuch. Verbirg dich in den Schatten bis der Rücken des Feinds zusehen ist, dann gehe zu ihm

und erledige ihn.

Executionen

Executionen sind das Fleisch im Spiel und werden auf einen Feind ausgeführt der dich nicht sehen

kann (gewöhnlich von hinter ihm). Du willst dich einem Feind so leise nähern dass er dich nicht

hört und ringsherum schaut. Wenn du innerhalb der Reichweite bist wirst du sehen wie Danny

seinen Arm erhebt. An diesem Punkt willst du deine Angriffstaste halten für die Wahl sich auf die

Execution vorzubereiten.

Eine schnelle Execution ist am leichtesten und wird mit einem weißen Zielcursor angezeigt an dem Kopf der Feinde. Eine mittlere Execution wird durch das Halten der Angriffstaste

ausgeführt wenn der Zielcursor gelb ist.

Eine schwere Execution wird durch das Halten der Angriffstaste ausgeführt wenn der Zielcursor rot ist. Sobald du bereit bist zur Execution lasse einfach die Angriffstaste los und schau zu wie Danny in Aktion ist.

Wenn der Feind anfängt sich umzudrehen dann lassen die Taste los um ihn zu töten bevor du entdeckt wirst. Köder kann für Executionen nicht benutzt werden, nicht direkt jedenfalls. Du kannst einen Köder benutzen um einen Feind mit einer anderen Waffe zu Executionieren, aber du kannst ihn nicht mit einem Backstein zum Beispiel erledigen.

Eine wichtige letzte Anmerkung bezüglich Executionen. Du KANNST keinen Feind mit deinen blossen Händen erledigen versuche es erst garnicht, ausser das Spiel schreibt es vor gegen den Feind mit blossen Händen zu kämpfen.

Lösung

AUFWACHEN

TEIL 01

Geh in die Schatten und die Säle herunter schleich vorbei an den Patienten und nimm eine Spritze. Schleich zu der Pflegekraft und Verwenden die Spritze auf ihn. Kämpfe mit dem Feind auf dem folgenden Flur und nimm Medizin und eine andere Spritze vom Zimmer an deiner linken Seite. Verbirg dich im Schatten in der Ecke vom folgenden Zimmer und Schlag an die Mauer ausserhalb. Eile zurück zu den Schatten und töte den Wächter wenn er herauskommt um nachzuforschen nach dem Geräusch. Geh in das kleine Zimmer wo der Wächter hergekommen ist und drücke die Rote Schaltfläche um das nächste Tor zu öffnen. Nimm das Messer vom Schreibtisch und gehe durch die Tür zu dem ersten Kontrollpunkt.

TEIL 02

Benutze das Bedienfeld auf deiner rechten Seite um einen Aufzug zuzurufen dann klettere hinein und fahr hoch. Steige die Leiter hoch und nimm die Klinge vom Leichnam, dann gehe durch die offene Tür und um die Mauer für einen Filmcene. Warte bis die Feinde zurück gehen bevor du in den Schatten rechts gehst. Töte ihn, wenn er nah bei dir den Rücken zudreht. Geh in das Zimmer auf deiner linken Seite und nimm mehr Medizin von dem Körper der Pflegekraft. Geh den Saal runter und um die Ecke zum nächsten Kontrollpunkt.

TEIL 03

Drücke die nahe gelegene rote Schaltfläche an deiner rechten Seite und pass auf einen Wächter auf wenn du die Medizin und eine Spritze aus der zweiten offenen Tür an deiner linken Seite nimmst. Töte den Wächter und mache Lärm in der Nähe von den Stufen um mehr Feinde von unten hoch zu locken um sie zu töten. Gehe runter für eine andere Spritze und beseitige irgendwelche Nachzügler, dann öffne die Türen für einen Klinge. Schliesse alle 4 Türen hier unten um das Tor zu öffnen, dann gehe durch die Tür vorn um einen Kontrollpunkt zu erreichen.

TEIL 04

Warte vor dem Hereingehen weil 2 Wächter hier sind. Locke sie vorsichtig an und töte einen dann nimm die Klinge innen links für den anderen. Die Stufen hoch und nimm die Medizin vom Bord an der Ecke wenn erforderlich. Öffne die nächste Tür um einen Wächter zu töten und zerschlage das linke Fenster indem du auf es schlägst. Steige aus dem Fenster mit deinem Glas um den nächsten Kontrollpunkt zu erreichen.

TEIL 05

Es gibt einige Scherben Glas hier und 2 Wächter, erledige sie mit dem Glas, verstecke sie im Schatten und geh in den Lastwagen um den Abschnitt zu beenden.

GEISTER

TEIL 01

Folge ihm wenn der Aufpasser die Schatten untersucht halt halte deinen Atem an und bleib verborgen. Nimm den Plastikbeutel von der rechten Ecke und töte den Feind. Nimm eine andere Tüte vom dunklen Fleck in der Nähe und warte für eine Filmcene.

Erledige diesen Feind um sein Brecheisen zu schnappen und etwas Medizin zu nehmen von dem Alkoven um die Ecke. Kriech unter dem Hindernis und kletter über den Müllcontainer, dann benutze dein Brecheisen um das Schloss an der Tür für einen Kontrollpunkt zu öffnen.

TEIL 02

Suche die Kabinette und Kostümiere im Haus und überprüfe die TVs. Geh nach unten für mehr von demselben, krieche unter eine niedrige Mauer und nimm einige Stücke Glas. Steige beide Etagen hoch während du suchst bis du deine Dopingmittel findest und ein Kontrollpunkt [der Ort ist zufällig].

TEIL 03

Finde einige Schatten und töte beide Feinde, dann gehe zum Badezimmer als ein dritter durch das Fenster springt. Bekämpfe ihn und nimm Medizin vom Zimmer gegenüber dem Schlafzimmer wenn erforderlich. Gehe durch das Fenster um das Badezimmer zu erreichen für die Spritze, dann nimm den Aufpasser unten ins Visier und executier ihn wenn das Fadenkreuz rot wird um den Abschnitt zu beenden.

SEXUELLE ABWEICHUNGEN

TEIL 01

Nimm den Backstein und wirf ihn durch das Fenster, dann nimm das Glas bevor du durch kletterst. Töte den Kriminellen bei dem Urinal und nimm etwas Medizin von der Ecke, dann geh durch den Gang vorbei am Fenster um die Aufmerksamkeit der Feinde zu bekommen. Verbirg dich in den Schatten wenn sie zu dir kommen, dann einen durch die nahe gelegene Tür töten. Nimm das Glas und erinnere dich an die Spritze im Badezimmer als du ein anderes Paar von Feinden beseitigt hast. Überprüfe das Hauptzimmer für einen Knüppel hinter dem Balken, dann leg einen Körper auf dem Bühneneingangs Schalter hin. Steige die Stufen auf die Bühne und gehe durch den Bühneneingang um einen Kontrollpunkt zu erreichen.

TEIL 02

Schleiche zu dem perv (Konnte nicht übersetzt werden. Könnte Kurzform für Pervers sein) bevor du ihn erledigst und gehe durch das nächste Tor für eine Filmscene. Schau nach der nächsten Patrouille auf dem Boden und eine oben geradeaus. Verbirg dich in den Schatten auf der linken Seite der Türöffnung dann wartest du auf den unteren perv der sich von dir entfernt. Geh in die linke Ecke und steig über den Vorsprung um mehr Schatten zu erreichen. Schau nach dem unteren perv wenn du vorsichtig im Schatten versteckt bist rund um die Außenseite des Zimmers und **ACHTE DARAUF** nicht in die hängenden Käfige zu gehen. Gehe vorsichtig die Stufen hoch ins nächste Zimmer, während der perv von dir wegeht. Schlage an die Mauer in der Nähe von den Schatten um den perv zu locken und ihn zu töten. Zurück in das vorherige Zimmer und gehe den Weg entlang der rechten Seite zu einigen Stufen in Ecke. Steige zur folgenden Etage hoch und töte 2 pervs hier (es gibt Medizin auf einem der Balkons und in den Schatten ebenso), dann folge dem Weg ringsherum zu einer Axt. Zerbrich das Glas und tausche deine Keule für die Axt, dann finde einen Körper. Stehe dem Kopf der Leiche von der Seite gegenüber und benutze die Axt um den Kopf abzuhauen. Nimm den Kopf und gehe zurück die Treppe runter, dann statte dich mit dem Kopf aus und benutze ihn an der nächsten Tür auf den Wächter dahinter. Gehe durch die Tür wenn der perv wegeht und erledige ihn, geh dann die Stufen zu einen Kontrollpunkt hinunter.

TEIL 03

Töte den perv und nimm die Motorsäge, dann klettere auf den Vorsprung und zerstöre die flackernde Lichter um Dunkelheit zu schaffen. Öffne die ersten 2 Zellen und töte den perv hinter dem Glas im mittleren (ergreife das Brecheisen im Saal). Mache ein Geräusch in der Nähe von der dritten Zelle um einen anderen perv zu locken, dann töte ihn und setze deinen Weg zu einem Saal mit mehr Zellen fort. Zerschlage die Lichter in diesem Saal und töte die pervs in der ersten und dritten Zelle. Zerschlag das Glas in der dritten Zelle und spring über die Mauer, dann gehe nach links und drücke die Schaltfläche an der Mauer um die mittlere Zelle zu öffnen. Jetzt wo alle 6 Zellen offen sind kannst du durch die Tür mit den gelben Lichtern darüber gehen, um den Abschnitt zu beenden.

ROTES LICHT

TEIL 01

Nimm die Flasche in der linken Allee in der Nähe vom Sicherheitslicht. Gehe unbedingt langsam um diese Lichter wenn du nicht willst dass sie angehen. Gehe vorbei an den Metallbarrieren für eine Schaufel und in die Allee vorn für eine Filmscene. Benutze die Schatten des Fahrzeugs wenn du die 2 Kriminellen tötest, dann nimm den Drahtschneider. Benutze den Drahtschneider um ein Loch durch den Drahtzaun und zu schneiden, durchkriechen zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Nimm die Flasche an deiner linken Seite wenn du es brauchst und geh links durch einen Durchgang hinter dem Metall für eine Filmscene. Benutze die Schatten und töte das Paar Kriminelle dann durch die Tür an deiner linken Seite und geh die Stufen herunter. Erledige einen anderen Kriminellen und nimm etwas Medizin von der rechten Tür. Steige den nächsten Satz Stufen hoch und steige den Schutt hoch um einen Kontrollpunkt zu erreichen.

TEIL 03

Nimm die Polizisten ins Visier und warte auf einen der unter dir geht, dann erledige ihn von oben. Verbirg dich wenn erforderlich und erledige den anderen Polizisten, dann überprüfe die linke Allee für Medizin, Glas und eine Flasche. Überprüfe die rechte Allee für eine Tasche und gehe in das Pornogeschäft von der Vorderseite herein. Renn in den Schatten vor der Tötung des Wächters, dann gehe zurück nach innen und verfolge den Kriminellen durch die Tür und nach oben. Töte das Paar Kriminelle die dir folgen und geh auf die Holzbohlen für eine Filmscene. Geh die Stufen hoch für etwas Medizin und Fall durch das Loch, dann durch die Tür um den Abschnitt zu beenden.

BESTE FREUNDE

TEIL 01

Die Stufen hoch in den Kontrollraum, dann öffne das blaue Kabinett für etwas Medizin und geh durch die Tür zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Nimm die Flasche und verbirg dich in den Schatten an der Ecke in der Nähe der Maschine. Werfe den Wächter in die Maschine für einen leichtes töten wenn er in der Nähe von den Rollen steht, ansonsten locke ihn in anderer Weise und schlage seinen Rücken mit deinen Fäusten. Nimm den Gummiknüppel und benutzt ihn sorgfältig um noch drei Wächter zu töten und einen Kontrollpunkt zu erreichen.

TEIL 03

Locke und töte den Wächter für seine Pistole, dann gehe durch die nächste Tür und öffne die Schließfächer für die Medizin und Munition. Halt R1 (Taste von Gamepad) wenn du dich den grünen Doppeltüren näherst und Fang an auf die Wächter zu schießen sobald sich die Tür öffnet. Nimm die Pistole und das Kabel bei den Müllcontainer, geh dann für eine Filmscene und vorwärts zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 04

Töte 2 Feinde und folge dem linken Weg für eine Tasche und eine Filmscene. Geräuschlosigkeit, weitere 5 Wächter (die Pistole macht kurzen Prozess mit ihnen, wenn du dich gegen eine Mauer lehnst und komm hervor mit L1(Taste) bevor du schiesst), und geh durch die blaue Tür zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 05

Schiesse noch 3 Wächter ab, benutze die Mauern als Deckung und durch die nächste Tür. Lege einen Leichnam auf das Förderband und drücke die Schaltfläche für eine Filmscene. Renn zu dem anderen Förderband und nach rechts Michael weiter zu verfolgen und zu einem anderer Kontrollpunkt an der Oberseite der Stufen zukommen.

TEIL 06

Benutze das Heu und die anderen Objekte als Deckung während du Michael nachjagst und schiesst. Bevor du die Deckung wechselst sei sicher das dein Heu anfängt zu rauchen von den Leuchtgeschossen. Schiess weiter bis Michael hinunter geht und du erreichst den nächsten Kontrollpunkt.

TEIL 07

Hüpfe über die Rohre und lauf die Stufen runter zurück bis du zu einem Zimmer kommst mit grossen Kisten mit Zucker. Schiesse auf ungefähr 4 Feinde unten wenn du über das Geländer hüpfst und du erreichst einen Kontrollpunkt.

TEIL 08

Weiterhin draussen tötest du 4 Wächter die auf dich warten (Ziehle sorgfältig und versuche dich einem nach dem anderen zu zeigen wenn du sie tötest), dann klettere auf das Boot um den Abschnitt zu beenden.

SICHERES HAUS

TEIL 01

Das Schloss an der Tür kann man aufschliessen oder mit dem Brecheisen aufmachen. Ich empfehle das Brecheisen vor der Brust an deiner linken Seite zu benutzen und dann wieder zur Waffe wechseln um Munition zu sparen. Verlass das Zimmer und steige die Stufen hoch dann verbirg dich hinter der niedrigen Mauern vorn um 2 Wächter zuerschliessen. Geh vorwärts und drehe dich um für Deckung, schiess dann ein anderes Paar Wächter die vom Anfang der Bühne kommen. Sammle die Munition und etwas Medizin an der rückwärtigen rechten Ecke, dann töte noch fünf andere Wächter gerade vorn. Nimm die Munition einschliesslich einer Schrotflinte und gehe hinunter. Erledige einen anderen Wächter auf deinem Weg nach unten zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Töte beide Wächter und steige die Stufen an der rechten Ecke hinunter, dann töte einen anderen von hinten und gehe in das Theater für eine Filmscene. Benutze die Mauer wo du reingegangen bist für Deckung und die Sitze später wenn du weitere 5 Feinde zusammenschiesst. Nimm die Munition und gehe durch die Türen um den Abschnitt zu beenden.

HONIGTOPF

TEIL 01

Gehe schnell nach links während der Wächter am Telefon ist und öffne das blaue Kabinett für einiges Glas, dann töte den Wächter und gehe in seinen Club. Locke einen anderen Wächter unten zu seinem Tod vor dem Hochsteigen. Geh ins Zimmer 201 und töte einen anderen Wächter für seinen Hammer, dann gehe ins Zimmer 202 und Sprung durch das offene Fenster. Warte auf den

Kerl der den Rundentanz veranlasst hat bis er stöhnt bevor du das letzte Fensters zerstörst und öffne die Schliessfächer für einige Drahtschneider. Springe zurück durch das Fenster und mache Lärm zwischen dem Stöhnen um den perv und 2 seiner Bewaffneten Freunde anzulocken. Beseitige alle 3 und nimm ihre Pistolen, dann gehe in den folgenden Gang wo diese Kerle hergekommen sind. Geh die Stufen herunter und drücke die rote Schaltfläche an der Mauer dann renne schnell durch das Tor zu einen Kontrollpunkt.

TEIL 02

Verbirg dich schnell in den Schatten im kleinen Zimmer an deiner linken Seite, dann erledige zwei Wächter. Gehe zum Ende des Saals und suche in den Schubladen im Zimmer 102 nach Medizin. Sprung durch das Fenster im Badezimmer und nimm Deckung (Achte auf die Mauern die zerstört werden) wenn du ein Trio von Feinden zusammenschiesst. Nimm die Munition (einschliesslich Pistolen für deine Drahtschneider), als noch zwei Wächter hinter dir erscheinen. Erschiesse sie und einen mehr vorn bevor du die Medizin an deiner rechten Seite nimmst. Geh durch die Tür in der Nähe der linken Ecke zum nächsten Kontrollpunkt.

TEIL 03

Nimm die Medizin und töte einen Wächter wenn du links durch 2 Türen gehst, dann schiess noch 3 Feinde nieder. Steige die Stufen hoch während du die Kisten für die Medizin und Munition suchst. Töte noch 3 Feinde oben und suche im linke Zimmer nach Medizin hinter den Fenstern und der Munition in einer Kiste. Renn nach links in Deckung in das nächste Zimmer während du noch 3 Körper mit Kugeln füllst, dann öffne das Kabinett im nächsten Zimmer für die Medizin. Zerschlage den Spiegel und kriech durch die Öffnungen, dann steige an deiner rechten Seite hoch und Reite auf einem Aufzug und spring rein zu einen Kontrollpunkt.

TEIL 04

Töte das Paar von Feinden und geh die Stufen hoch um den Abschnitt zu beenden.

MORD

Vergiss nicht das Scharfschützengewehr in diesem Level. Die Automatik und das Scharfschützengewehr macht die Dinge viel leichter.

TEIL 01

Gehe in den Saal und töte 5 Wächter im nächsten Zimmer. Nimm ihre Munition (nimm die Automatik) und geh durch die Tür geradeaus, dann zerschlage ein Fenster. Spring durch und drücke die rote Schaltfläche bevor du die 2 Wächter erschiesst. Benutze die Schaltfläche wieder um noch 2 Wächter zu töten, dann benutze sie ein drittes Mal für einen Kontrollpunkt.

TEIL 02

Zerschlage ein Fenster und benutze die Mauer als Deckung wenn du einen der Wächter tötest. Dann hüpf zurück und die Stufen hoch. Schiesse ein anderes Paar von Feinden zusammen und lauf noch einige Stufen hoch, dann erledige ein Trio gerade vor dir. Gehe nach links zur Ecke des Daches hoch und Schuss auf 2 Wächter, die hinter dir schleichen. Schiesse auf einen Wächter auf dem folgenden Dach bevor du die nächsten Stufen runtergehst dann nähere dich der Tür zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 03

Zerschlage das Fenster und schiesse auf den Wächter bei dem Anschlagbrett, dann nimm etwas Medizin vom blauen Kabinett. Springe über das Fenster das du zerschlagen hast und folge vorsichtig dem Weg rechts auf das nächste Dach. Nimm Deckung wenn du 4 Wächter schlachtest, dann spring die Mauer zum Dach runter. Nimm mehr Deckung während du noch 3 Feinde mit heissen Blei füllst, dann gehe durch die Tür an deiner rechten Seite und nimm was du brauchst vom

blauen Kabinett. Steige die Stufen hoch und drehe dich um, um ein verstecktes Paar Feinde unten zu töten, dann das Fenster am Ende des Saals zerschlagen und Sprung durch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 04

Erledige 2 Wächter von hier und spring nach unten, dann erledige ein anderes Trio und nach unten weiter. Töte 4 Feinde die hinter dir schleichen und geh zur Kante des Dachs. Spring hoch und überquere die graue Balken, dann gehe nach links auf die roten Balken.

Überquere diese Balken zum folgenden Dach und benutze Deckung wenn du noch 4 Wächter erledigst. Gehe die Stufen runter zu der rechten Ecke für etwas Medizin und Munition dann erledige 2 Wächter die nach dir herunterkommen. Spring durch das Loch im Fussboden zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 05

Erledige einen Wächter unten wenn du runter fällst, dann noch ungefähr 4 töten wenn du einige Stufen hinuntergehst. Erledige 2 Feinde die nach dir herunterkommen und vorsichtig die folgende Treppe hinuntersteigen. Erschiesse ein Paar Feinde zwischen den Kisten und einem mehr wenn du draussen bist. Springe nach unten, hüpfe über die Mauer und geh durch die Tür zu dem nächsten Kontrollpunkt.

TEIL 06

Erledige ein Trio von Wächtern wenn du die Stufen zum Erdgeschoss runtergehst dann töte weitere 5 draussen, wenn du in die offene Abwasserleitung hineingehst und den Abschnitt beendest.

DER MEISTGESUCHTE

TEIL 01

Gehe zur hinteren Mauer und steige die Kisten und den Schutt hoch ein bisschen rechts. Zerschlage schnell das Fenster und steige durch für einiges Glas, dann ergreife das Brecheisen bei der rechten Mauer und Gebrauch es um die Falltür im Fussboden zu öffnen. Fall nach unten und krieche durch den langen Durchgang um einen Kontrollpunkt draussen zu erreichen.

TEIL 02

Vermeide den Suchscheinwerfer des Hubschraubers und verbirg dich in dem Kriechgang wenn erforderlich. Gehe nach rechts und töte den Wächter hier wenn er dir seinen Rücken zugekehrt hat, dann tausche gegen seine Automatik und verbirg dich noch einmal im Kriechgang. Einige der Wächter hier haben Lampen auf ihren Schrotflinten, sei vorsichtig und nutze den Moment aus um weitere 3 niederzuschliessen oder so. Vermeide den Scheinwerfer während der Tötung eines Wächters in der Allee. Schiesse das Schloss vom folgenden Tor auf und gehe weiter durch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 03

Lauf die Rohre an deiner linken Seite runter und verbirg dich in den Schatten oder hinter Mauern wenn du ungefähr 6 Wächter erledigst. Nimm die Medizin am Ende an der rechten Ecke vor dem Durchschreiten der Tür auf der linken Seite. Suche das linke Schliessfach für mehr Medizin und überquere den Laufsteg oben. Drehe das Rad zweimal um das Tor zu senken, dann nach unten springen und eine anderen Gruppe von Wächtern zusammenschliessen. Tausche dein Automatik für ihre Pistolen bevor du die Treppe hochgehst, dann steige den Hügel hoch und krieche durch das Loch zum nächsten Kontrollpunkt.

TEIL 04

Nimm Deckung wenn du die Feinde lockst und töte eine Gruppe von fünf Feinden vorn, dann nimm etwas Medizin vom Alkoven an deiner rechten Seite. Steige die Stufen hoch und zerschlage das

Fenster für mehr Medizin, dann schiess auf das Fenster am Ende des Saals und Sprung durch. Renn und Spring die Mauer an der rechten Ecke, dann spring ins Loch rein und kriech ins Kanalisationsrohr zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 05

Folge den Abwasserleitungen und steige am Ende hoch und benutz die Stufen unter dem Auto als Deckung. Dieser Teil ist NICHT leicht, benutz deine Waffe jeden Feind einen nach dem anderen niederzuschliessen und verbirg dich zurück in den Abwasserleitungen, wenn Dinge zu heiss werden. Tausche danach deine Pistole für ihre Automatik und nimm die Medizin von den Schliessfächern hier. Gehe durch die weisse Tür und um den Abschnitt zu beenden.

DIE RITUALE REINIGUNG

TEIL 01

Nimm die Konservendose an deiner rechten Seite und schlage den Wächter von hinten nieder. Nimm seinen Benzinkanister und trage ihn, aber auf den Lärm Acht geben den du machst während du ihn trägst. Du kannst den Kanister auf dem Grund ausgiessen und einen Feind in Brand setzen wenn er durch das Benzin geht. Töte einen anderen Wächter vorn und nimm seinen Gummiknüppel, dann trage den Benzinkanister zum ersten Stapel von Zeitungen auf deinem Radar für einen Kontrollpunkt.

TEIL 02

Setze den nächsten Zeitungsstapel in Brand und verbirg dich in den Schatten vor der Tötung der Wächter. Geh in die Sicherheitsstation und drücke den blinkenden Schalter auf der Konsole (NICHT den Panik Knopf an der Mauer) um ein Tor zu öffnen. Nimm das Kabel rechts von dem Tor und gehe durch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 03

Locke und töte ungefähr 5 Wächter wenn du einige Stufen hochsteigst dann die Kisten hoch und über die Mauer zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 04

Steige auf den Lastwagen auf der Vorderseite und öffne die linke Tür für einen Wächter um ihn zu töten. Gehe zurück nach draussen und nimm die rechte Tür für eine Filmscene. Locke und töte 2 Wächter wenn du die Tür an deiner linken Seite nimmst, dann bring den Benzinkanister zurück. Die Kisten hoch bei dem blauen Punkt auf deinem Radar und spring durch das Loch um Leo's Dateien zu erreichen. Tausche den Gummiknüppel gegen das Brecheisen und benutze es um die Verschlüsse zu öffnen. Verbrenn Leo's Dateien mit dem Benzin für eine Filmscene und den Kontrollpunkt.

TEIL 05

Töte die sechs Wächter und öffne die Verschlüsse in der Nähe der Rückseite links des Zimmers. Du erreichst die Dateien von Danny. Gehe nach draussen zurück und nimm die andere Tür in der Nähe vom Lastwagen, dann benutze das Brecheisen um das Schloss an einer anderen Türen draussen aufzubrechen. Durchgehen und nimm den Benzinkanister zu den Dateien von Leo mit, dann verbrenne sie um den Abschnitt zubeenden.

URSPRÜNGE

TEIL 01

Nimm einen Backstein und zerschlage damit dem Wächter das Gesicht, dann nimm das Messer von dem Schreibtisch innen und ein Viehtreiber vom Schliessfach. Töte das Trio von Feinden auf der andere Seite der Tür und nimm das Brecheisen von einem von ihnen. Gehe durch die rechte Tür neben der Treppe. Gehe rechts für einen Filmscene und klettere zurück auf die Stufen, dann hüpf über das Gitter um oben auf den Öffnungen zu landen. Öffne sie mit dem Brecheisen und kriech

durch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Vermeide die weisse Tiertrage wenn du das Hundebellen nicht willst, dann töte den Arzt im Zimmer an deiner rechten Seite. Erledige seinen Freund wenn er versucht dich mit Beruhigungsmitteln zusetzen. Wechsel dein Brecheisen für die Säge und benutze sie um einen Kopf abzuschneiden von einem der Körper. Benutze den Kopf an dem weissen Scanner bei der Sicherheitstür und gehe durch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 03

Töte den Wächter mit deinem Viehtreiber und wechsel ihn für seine Schrotflinte (es geht leichter aus dem Schatten bei den Stufen). Steige die Stufen hoch und geh in Deckung wenn du noch drei Wächter erschießt. Gehe rechts für etwas Medizin vom Schliessfach, dann gehe links für einen anderen Wächter um ihn zu erledigen. Öffne dieses Schliessfach für mehr Medizin und töte ein Paar Wächter um die Ecke. Öffne das nächste Schliessfach für noch etwas Medizin und steige die Stufen hoch durch die Türen links für eine Filmszene. Gehe die Stufen runter für eine längere Filmszene und durch die Tür rechts von der Leinwand. Überprüfe die Schliessfächer für Ausrüstung und steige die Stufen hoch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 04

Töte den Wächter wenn er dir seinen Rücken zudreht für seine Schrotflinte. Geh in das nächste Zimmer und schiesse schnell den ersten Lautsprecher ab über dir rechts. Schiess auf das Glas und drücke die roten Schaltflächen um die Türen zu öffnen, schiess dann schnell den zweiten Lautsprecher ab auf der Hinterwand aus der Türöffnung. Töte das Paar Wächter im Leichenhaus und warte vor dem Saal. Du musst diesen Saal runter rennen während du einen Wächter erschießt und SCHNELL auf den dritten Lautsprecher schiessen an deiner linken Seite an der Gabel. Gehe die Stufen runter für mehr Medizin im Schliessfach, dann öffne die Tür und erschieße den Wächter an deiner linken Seite. Nimm die Beruhigungsmittelpistole des Wächters und Schuss damit auf den Arzt um den Abschnitt zu beenden.

SENDUNG UNTERBROCHEN

TEIL 01

Gehe deinen Weg durch ein paar Türen, bleibe im Schatten, dann geh links für ein Schwert. Locke die 4 Wächter um sie zu erledigen dann nimm die Pistole und zu den Stufen. Nimm die Medizin im Zimmer rechts von den Stufen bevor du hochgehst. Töte ein Trio Wächter und steige mehr Stufen hoch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Töte ungefähr 5 Feinde entweder bei dem Heruntergehen der Stufen oder durch die Tür oben. Nimm ihre Munition und das Brecheisen hinter dem TV-Showset. Benutze es um das Schloss aufzubrechen von der nächsten Tür, dann nimm die Pistole wieder. Locke und töte soviel dieser 3 Wächter wie du kannst und wechsel zur Automatik. Nimm die Medizin von der Tür an deiner linken Seite und benutze jede Türöffnung wenn Feinde unten erscheinen. Bleibe oben und lehne dich vor um alle 4 zu erschiessen. Zerbrech das Schloss an der nächsten Tür und durch zu dem nächsten Kontrollpunkt.

TEIL 03

Schiess die drei Feinde vorn zusammen und nimm die Munition, dann klettere auf das Set und kriech durch ein Loch in der linken Mauer. Erledige 4 Feinde hier und Zerbrich das nächste Schloss um den Kontrollpunkt jenseits zu erreichen.

TEIL 04

Töte ungefähr 10 Feinde zu deiner linken wenn du die Medizin nimmst, dann tausche ihre Automatik für dein Schwert wenn du mehr Medizin nimmst in der Kabine an deiner linken Seite. Brich das Schloss auf und benutze die rote Schaltfläche um den Aufzug zu reiten. Benutze den Aufzug und die Säulen als Deckung wenn du noch ungefähr 8 Feinde niederschießt und der Abschnitt ist fertig.

VERÄNDERTER STAAT

TEIL 01

Bleibe in den Schatten links wenn du 1 Wächter erledigst. Dann erschießt oder lockst du ungefähr 6 andere zu ihrem Tod. Nimm ihre Armbrüste und die Medizin und Kabel von der kleinen Bude in der Nähe vom Zaun. Ein kleines Stück zurückgehen und in das grösseres Gebäude hereingehen, wechsele deine Sichel gegen das Brecheisen. Lauf zu einigen Schatten und erledige die 4 Feinde die erscheinen. Mache die Abwasserleitung ausfindig in der Nähe vom blauen und weissen "Abwasserleitungs Einstieg" Zeichen. Benutze das Brecheisen um hereinzukommen und lauf zum anderen Ende zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Ziele sorgfältig und erschieße 4 Wächter aus der Sicherheit der Schatten. Hüpf über die Mauer und nimm die Munition, dann schieß auf das Tau das die Kiste hält. Kletter die Kiste rauf und Sprung über die Mauer um einen Kontrollpunkt zu erreichen.

TEIL 03

Erledige die 3 Feinde hier wenn du den Weg rechts nimmst und dann über die Mauer hüpfst. Nimm ihre Pistolen und die Medizin unter den Stufen bevor du vorsichtig die Stufen hoch gehst. Erledige ein anderes Trio Wächter hier und überquere die Bohlen an deiner linken Seite. Geh die Stufen gerade vorn runter zu einem Kontrollpunkt unten.

TEIL 04

Töte ungefähr 7 Feinde hier und überprüfe das rechte Gebäude für etwas Medizin dann geh in das linke Haus und zerschlage das Fenster neben der Tür an der anderen Seite. Sprung durch das Fenster und das im folgenden Gebäude um zu einem Kontrollpunkt zu kommen.

TEIL 05

Töte ein Paar Feinden und gehe durch das Tor für eine Filmszene. Deckung nehmen und beseitige ungefähr 12 Feinde im Bereich. Es ist leichter sie zu zwingen nach innen zu dir zu kommen, und du kannst auch etwas Medizin auf der Rampe in der Ecke bekommen. Geh auf die Rampe nach dem Kampf und benutze die Kurbel um die folgende Tür zu öffnen. Gehe durch diese Tür um den Abschnitt zu beenden.

INLANDSSTÖRUNG

TEIL 01

Pass in diesem Abschnitt auf die Sicherheitslichter auf.

Nimm die Kanne und hüpf über die Mauer dann gehe rechts die Allee runter. Warte auf die Wächter die nach rechts gehen wenn der Hubschrauber rechts ist. Dann renn zur Allee und über die Strasse und nach rechts zu ein Paar Säcken. Locke einen Polizisten zu seinem Tod um den Gummiknüppel zu bekommen, erledige dann langsam die anderen 4 Feinde. Einige von ihnen erscheinen aus ihren Häusern mit Taschenlampen, sei vorsichtig. Pass auf das rote Auto mit Alarm auf der bei dem Haus mit dem Boot ausgeht. Gehe zu den grünen Marken auf deinem Radar und drücke die rote Schaltfläche um das Garagentor zu öffnen. Suche innen um die Zangen von einer der Garagen zu bekommen (wahrscheinlich in der Garage am nächsten blauen Punkt auf deinem Radar) und geh zu der blauen Marke auf deinem Radar. Benutze die Zangen um ein Loch im Zaun

zu machen und kriech durch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Lauf nach links und Sprung über den Zaun rechts für eine Filmscene. Lauf links vorbei an dem Hubschrauber und den Feinden und gehe zu dem Haus das auf deinem Radar gekennzeichnet ist. Lauf und Spring über die Hindernisse die auf deinem Radar gekennzeichnet sind um einen anderen Kontrollpunkt zu erreichen.

TEIL 03

Benutze die Schatten, jetzt wo es keinen Hubschrauber gibt und locke 2 Feinde zu ihrem Tod und nimm ihre Schrotflinten. Nimm die Medizin von der Hütte und hüpf über den Zaun auf der linken Seite, dann benutze die Schatten und fang an auf die Polizeiautos und die Polizisten zuschiessen. Geh zur Marke auf deinem Radar während du noch auf 2 Feinde schiesst, dann spring über die Mauer auf deiner linken Seite und nimm die Medizin aus den Schatten an deiner rechten Seite. Benutze die Barrieren als Deckung während du noch 4 Polizisten erschießt dann benutze den grünen Müllcontainer an der rückwärtigen rechten Ecke um über eine andere Mauer zu springen. Hüpf über das nächste Hindernis und gehe ins Haus um den Abschnitt zu beenden.

PERSÖNLICHKEITSKONFLIKT

TEIL 01

Suche nach der Spritze die oben auf kleinen weissen Kasten erscheint und beachte das Leo auf deinem Radar nicht auftaucht. Locke ihn, während du dich in den Schatten verbirgst und erledige ihn mit der Spritze. Renn wie Hölle wenn er dich sieht und geh zurück in die Schatten. Wiederhole das bis er sein Brecheisen aufgibt und benutze es auf dem Schloss auf deinem Radar für einen Kontrollpunkt.

TEIL 02

Locke und töte das Paar von Wächtern hier (sei vorsichtig zu laut im Schmutz zu gehen), und gehe raus auf die andere Seite während du noch 2 Wächter tötest für einen Filmscene. Töte vorsichtig das Paar von Feinden hier und hebe das Tor hoch auf deinem Radar. Spring unten in das Loch für eine Filmscene.

TEIL 03

Nimm vorsichtig den Backstein und benutze ihn um 6 Feinde zu locken und zu töten (ihre Pistolen helfen die Sache zu beschleunigen). Das öffnet das Tor und erlaubt dir fertig zu sein mit dem Rest. Gehe zurück für etwas Medizin und steige die Rampe rechts hoch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 04

Schiesse die Leos und nimm das Brecheisen wenn du es nicht bereits hast. Geh zu der rechten Ecke und rundherum um das Tor und das Schloss aufbrechen oder aufschiesen. Nimm deine Frau und trage sie durch das Tor und setze sie ab wenn du noch auf mehr Leos schießen musst. Geh durch das nächste Tor an deiner linken Seite und trag deine Frau zu ihrem Grab auf dem Radar um den Abschnitt zu beenden und schau dir Danny's Ende an! Speichere unbedingt dein Spiel nachdem der Abspann zuende ist und spiele Leo's Abschnitt „Veröffentlichungstherapie“ von der Relive Episode Option.

Freigeschaltet

Relive Episode

Das ist ein extra Abschnitt des Spiels, er wird nach dem Vollenden des Spiels geöffnet.

Veröffentlichungstherapie

Du kommst um als Leo in diesem Extra Abschnitt zu spielen der dir sein Ende zeigt nachdem das

Spiel Vollendet ist. Der Level wird nach dem Vollenden des Spiels einmal aufgeschlossen.

VERÖFFENTLICHUNGSTHERAPIE

TEIL 01

Klopfe an das Weingestell um einen Feind in deine Zelle zu locken, dann verbirg dich in den Schatten und töte ihn bei dem Fass. Nimm seine Pistole und locke noch 3 Wächter zu ihrem Tod. Gehe zu den Stufen während du ein anderes Trio zusammenschiesst, dann steige hoch zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 02

Schiesse die 4 Feinde hier zusammen, während du ihre Automatik nimmst. Schiess auf das Schloss der Tür im nächsten Zimmer und töte die 3 Feinde innen. Wechsel zur schweren Automatik und nimm die Medizin vom Kabinett im Zimmer links. Gehe durch die nächste Tür zu einem Kontrollpunkt.

TEIL 03

Benutze den Kasten für die Deckung wenn du 5 Feinde tötest, dann gehe rechts an der Gabel für etwas Medizin. Erledige 5 Feinde im nächsten Zimmer und noch 4 in Zimmer darüber für einen Kontrollpunkt.

TEIL 04

Mache ein Notiz von der Medizin um die Ecke des Zimmers und halt Ausschau nach dem flackernden Danny. Du wirst auf ihn manuell zielen und ein Magazin oder zwei entleeren während du deine Gesundheit beobachtest. Behalte das auf bis er zuboden geht, das beendet den Abschnitt und Startet Leo's Ende!

ENDE