

Planet of Lana Komplettlösung

Kapitel 1: Startseite

Zu Beginn des Spiels ruft Sie Ihre Schwester und Sie müssen ihr folgen. Gehen Sie zur rechten Seite, um auf die untere Plattform zu gelangen, und folgen Sie ihr dann weiter, indem Sie in die linke Richtung gehen. Sie müssen sich ducken, indem Sie die LT-Taste drücken, um durch Objekte auf dem Pfad zu gelangen, und Sie können springen, indem Sie die A-Taste drücken. Wenn Sie den Weg weitergehen, bricht einer der Felsvorsprünge ein, wodurch Sie ins Wasser fallen.

Machen Sie sich keine Sorgen, gehen Sie einfach weiter in die linke Richtung und Sie werden in kurzer Zeit wieder auf dem Bahnsteig sein. Folgen Sie dem Weg weiter, bis Sie die Metzgerei erreichen. Du musst an der Metzgerin vorbeischieben, denn sie mag es nicht, unterbrochen zu werden. Sie müssen den LT-Knopf drücken und während sie das Fleisch schlachtet, müssen Sie ihren Laden durchqueren. Wenn Sie sehen, wie sie über ihre linke Schulter schaut, warten Sie, bis sie wieder mit dem Schlachten beginnt, und dann können Sie hinübergehen.

Nachdem Sie den Metzger überquert haben, gehen Sie weiter auf der linken Seite, bis Sie die Insel erreichen. Folgen Sie dem Weg und Sie werden sehen, dass Sie auf einem hohen Felsvorsprung stehen. Sie müssen die Baumstämme verwenden, um sie auf die linke Seite zu bewegen, und bevor sie auf die rechte Seite zurückkehren, müssen Sie auf die Beine springen und dann zur Kante springen, um sie zu ergreifen. Steigen Sie den Felsvorsprung hinauf und folgen Sie dem Pfad. Es beginnt eine kurze Zwischensequenz. Danach folgen Sie Ihrer Schwester weiter.

Wenn Sie das Ende des Weges erreichen, werden Sie mehrere Container sehen, die in der Nähe landen. Deine Schwester wird von einem der Roboter gefangen und der Roboter wird in Richtung Dorf gehen. Jetzt müssen Sie den ganzen Weg zurück ins Dorf gehen. Auf dem Weg zurück ins Dorf sehen Sie einen Roboter mit Licht. Sie müssen sich im hohen Gras verstecken, indem Sie LT drücken. Lassen Sie den Roboter auf die andere Seite gehen und Sie können weitermachen.

Man muss weitermachen und fällt ein paar Mal ins Wasser, aber das macht nichts. Gehen Sie einfach weiter nach rechts, bis Sie die geschlossene Hütte erreichen. Wenn Sie zur rechten Wand der Hütte gehen, lernen Sie eine neue Spielmechanik kennen. Sie können Holz aus der Wand der Hütte ziehen. Sie müssen die X-Taste gedrückt halten und dann die Richtung der linken Seite angeben, um am Holz zu ziehen. Gehen Sie nun unter den Raum und folgen Sie dem Pfad weiter.

Auf der rechten Seite gelangen Sie zu einer Höhle, für die Sie den gleichen Vorgang des Holzziehens wiederholen müssen. Gehen Sie in die Hocke und gehen Sie in die Höhle. Über Ihnen hängt ein Seil. Springen Sie auf die höhere Kante und dann auf das Seil zu, um es zu ergreifen. Gehen Sie nun das Seil hoch und springen Sie auf die rechte Seite. Machen Sie weiter und Sie sind aus der Höhle heraus und das erste Kapitel des Spiels ist abgeschlossen.

Kapitel 2: Allein

Gehen Sie zur rechten Seite und Sie müssen auf den Felsen springen, um unterwegs den höheren Felsvorsprung zu erreichen. Im weiteren Verlauf werden Sie Ihrem ersten Feind begegnen, einem wilden Tier. Dieser Feind wird Ihnen folgen, wenn er Sie in der Richtung sieht, in die er blickt. Was Sie hier also tun müssen, ist, dass Sie, wenn es sich nach links dreht, in das hohe Gras springen und sich ducken, um sich zu verstecken. Lassen Sie es nun wieder nach links drehen und gehen Sie dann zum nächsten hohen Gras auf dem Weg und ducken Sie sich hinein. Sie müssen den Vorgang noch einmal wiederholen, um aus seiner Sicht herauszukommen.

Wenn Sie weitergehen, erreichen Sie einen Hang, an dessen Ende Sie nach rechts springen müssen. Andernfalls fallen Sie hin und müssen es erneut versuchen. Nach der Steigung werden Sie auf Ihr erstes Rätsel des Spiels stoßen. Wenn Sie nach rechts gehen, sehen Sie einige Holzkonstruktionen und Hebemechanismen. Sie müssen die Box auf dem Boden in die Mitte der beiden Hebemechanismen bewegen. Springen Sie nun auf die Kiste und dann auf den linken Aufzug. Es wird den rechten Aufzug anheben.

Bewegen Sie nun die Kiste nach links und Sie gelangen auf einen Vorsprung. Gehen Sie die Kiste hinauf und springen Sie zur Kante, um sie zu ergreifen. Auf dem Turm wird es eine weitere Kiste geben. Sie müssen die Kiste auf den Boden werfen und auf die rechte Seite bewegen. Bewegen Sie nun die erste Kiste zurück in die Mitte des Hebemechanismus und bewegen Sie die zweite Kiste oben auf den linken Hebemechanismus. Springen Sie auf die Kiste in der Mitte und dann auf die Aufzugsplattform rechts, um den Weg weiterzugehen.

Gehen Sie weiter auf dem Pfad und lassen Sie sich in die tiefer gelegene Ebene fallen. Sie werden dieselbe Kreatur auf dem Boden sehen. Dieses Mal müssen Sie es mit einem Köder versehen. Halten Sie sich an der Kante fest und wenn es Sie sieht, steigen Sie die Kante hinauf und springen Sie dann zur rechten Seite. Laufen Sie und springen Sie zur rechten Seite, um die Kante zu ergreifen, und die Kreatur wird herunterfallen. Machen Sie jetzt weiter und lassen Sie sich wieder auf den Boden fallen.

Wenn Sie an dieser Stelle zur linken Seite gehen, finden Sie einen Schrein, der das Sammlerstück in Planet of Lana ist. Wenn Sie das Sammlerstück erhalten möchten, können Sie zur linken Seite gehen, um den Schrein zu erhalten. Gehe nach links, an der Kreatur vorbei und in eine Höhle. Hier befindet sich der erste geheime Schrein (Schrein 1/10). Benutze X, um mit ihm zu interagieren und die entsprechende Errungenschaft zu erhalten.

Wenn Sie auf den Boden fallen, sehen Sie eine schwarze Substanz auf dem Boden, die aktiviert wird, wenn Sie Druck darauf ausüben. Sie müssen den Körper der Kreatur auf die schwarze Substanz ziehen und dann zur rechten Seite gehen, um auf die Kante zu springen und weiterzumachen.

Gehen Sie weiter zur rechten Seite und Sie werden eine Zwischensequenz sehen, in der ein Tier in einem Käfig gefangen ist. Der Schalter des Käfigs befindet sich direkt unter Ihnen. Sie können sich nach unten fallen lassen und mit dem Schalter interagieren, um den Käfig zu öffnen und das Tier zu befreien. Jetzt müssen Sie den Käfig auf die rechte Seite bewegen und dann darauf springen, um die höhere Kante zu erreichen. Gehen Sie weiter und Sie können springen, um die Lücke zu überqueren, und dann erreichen Sie das Seil, mit dem Sie nach oben klettern können.

Wenn Sie weitergehen, fallen Sie von einer Holzplattform. Sie müssen zur linken Seite gehen und dabei werden Sie eine schwache Holzbarriere auf dem Boden sehen. Springen Sie auf einen Felsen auf der linken Seite und dann auf die Holzbarriere, um diese zu durchbrechen. Gehen Sie nun in die Hocke und gehen Sie auf die rechte Seite. Ziehen Sie an den Holzbrettern, um aus der Höhle zu gelangen. Wenn Sie weitermachen, lässt Mui das Seil herunterfallen und Sie können nach oben gehen.

Während Sie den Weg weitergehen, werden Sie sehen, wie Mui erneut im Käfig gefangen ist. Dieses Mal wird es auch einen Roboter in der Nähe des Käfigs geben, Sie müssen also vorsichtig sein, während Sie Mui befreien. Sie müssen der gleichen Sehtechnik folgen. Wenn der Roboter auf die rechte Seite geht, müssen Sie sich in das hohe Gras fallen lassen und in die Hocke gehen. Warten Sie, bis der Roboter wieder auf die rechte Seite geht. Wenn dies der Fall ist, müssen Sie den Käfig auf die rechte Seite bewegen und dann auf die Kante springen, indem Sie auf den Käfig

springen. Gehen Sie durch die Lücke und wenn der Roboter nicht auf den Käfig schaut, drücken Sie den Schalter, um den Käfig zu öffnen und Mui zu befreien.

Der Roboter wird benachrichtigt, kann Ihnen jedoch nicht folgen. Steigen Sie das Seil hinauf und gehen Sie weiter auf dem Weg. Wenn Sie das Ende des Pfades erreichen, beginnt eine Zwischensequenz, die Sie zu einer kleinen Rückblende führt. Wenn Sie sich in der Rückblende befinden, müssen Sie auf die linke Seite gehen und ähnliche Dinge wie im ersten Kapitel des Spiels tun. Wenn Sie Ihrer Schwester folgen, endet schließlich das zweite Kapitel und das dritte beginnt.

Kapitel 3: Neuer Freund

Zu Beginn des Kapitels lernen Sie neue Mechanismen kennen, mit denen Sie Mui streicheln und ihm befehlen können, anzuhalten und Ihnen zu folgen. Gehen Sie zur rechten Seite und folgen Sie dem Pfad weiter, bis Sie auf die schwarze Blumenmasse stoßen. Sie müssen Mui befehlen, sich auf die schwarzen Pflanzen zu setzen und dann auf die andere Seite zu springen. Stellen Sie sich nun auf die schwarzen Pflanzen auf der anderen Seite und befehlen Sie Mui, Ihnen zu folgen. Sie können Mui bestellen, indem Sie die B-Taste gedrückt halten.

Wenn Sie weitermachen, werden Sie wieder in die gleiche Situation geraten. Sie müssen Mui befehlen, sich auf die Pflanzen zu setzen und dann auf die andere Seite zu gehen und sich auf die Pflanzen zu stellen. Befehlen Sie Mui, Ihnen zu folgen, und wenn es Sie erreicht, befehlen Sie ihm erneut, sich auf die Pflanzen zu setzen und dann nach unten zu gehen. Mui wird nicht herunterkommen können, also musst du auf die rechte Seite gehen und dort wirst du ein Seil sehen. Steigen Sie das Seil hinauf und entfernen Sie die Holzbretter, um den Weg für Mui zu öffnen. Jetzt befehlen Sie Mui, Ihnen zu folgen und dann zur rechten Seite zu gehen.

Vor Ihnen erreichen Sie eine höhere Kante, wo Sie eine neue Mechanik zur Positionierung von Mui nutzen können. Sie müssen den linken Stick verwenden und RT gedrückt halten, um Mui zu befehlen, auf die Kante zu steigen, und dann die Y-Taste drücken, um Mui zu befehlen, das Seil herunterzuwerfen. Steigen Sie das Seil hinauf und folgen Sie dem Pfad. Es beginnt eine kleine Zwischensequenz, und nach der Zwischensequenz müssen Sie sich an der Kante festhalten, indem Sie den linken Stick nach unten drücken und ihn dann erneut drücken, um an der unteren Kante festzuhängen. Anschließend müssen Sie mit der A-Taste die rechte Maustaste am linken Stick drücken, um dorthin zu gelangen rechte Seite.

Wenn Sie den Weg weitergehen, erreichen Sie einen Bereich, in dem Sie einen riesigen, sich bewegenden Stein sehen. Unter dem Felsen gibt es Kreaturen, die den Stein bewegen. Was Sie hier also tun müssen, ist ganz nach rechts in eine kleine Ecke zu gehen und Mui zu befehlen, zu bleiben. Gehen Sie zur linken Seite und springen Sie auf den Sims, um zum Felsen zu gelangen, und gehen Sie dann zum Sims auf der rechten Seite. Sobald Sie den Felsvorsprung erreicht haben, befehlen Sie Mui, Ihnen zu folgen, und er wird sich Ihnen anschließen, ohne von den Kreaturen gefangen zu werden.

Gehen Sie den Weg weiter und drücken Sie die Y-Taste, um das Seil zu durchtrennen und die Brücke abzusenken. Gehen Sie nach rechts und Sie werden eine schwarze Pflanze unter dem Sims sehen. Befehlen Sie Mui zum Pflanzenstandort, um die Kante zu aktivieren, und gehen Sie dann die Kante hinauf. Befehlen Sie Mui, Ihnen zu folgen und sich am Ende des Pfades fallen zu lassen. Sie müssen Mui befehlen, in das Loch auf der linken Seite zu gehen, um am anderen Ende wieder herauszukommen. Dadurch wird die Kante aktiviert, über die Sie auf die andere Seite gelangen können. Stellen Sie sich nun auf die schwarzen Pflanzen auf der anderen Seite und befehlen Sie Mui, Ihnen zu folgen.

Im weiteren Verlauf gelangen Sie zum nächsten Rätsel. Sie müssen den Käfig auf die rechte Seite bewegen, um über die Kante zu gelangen, aber der Käfig bewegt sich erst, wenn Sie das Kabel durchtrennen. Bevor Sie das Kabel durchtrennen, müssen Sie sich um den Strom kümmern. Gehen Sie den Felsen hinauf und gehen Sie zur linken Seite. Dort sehen Sie einen Karren. Sie müssen den Draht des Wagens abschneiden, um ihn freizugeben, damit Sie ihn bewegen können. Wenn Sie vom Einkaufswagen weiter links gehen, finden Sie einen Schrein (Sammelerstück).

Gehen Sie zum Schalter, lassen Sie sich auf die untere Plattform fallen und entfernen Sie die Holzbretter. Weisen Sie Mui an, sich unter das Kabel zu stellen, aber schneiden Sie das Kabel noch nicht durch. Bewegen Sie nun den Wagen über die blaue Plattform, um den Strom zu vernachlässigen, und befahlen Sie dann Mui, das Kabel zu durchtrennen.

Gehen Sie nun nach unten, schieben Sie den Käfig auf die rechte Seite und springen Sie darauf, um die Kante zu erreichen. Gehen Sie weiter zur rechten Seite, bis Sie auf eine Feindbegegnung stoßen. Der Roboter kommt zurück und Sie müssen sich in das hohe Gras hocken. Sie müssen sich bewegen, wenn es in eine andere Richtung schaut. Gehen Sie also auf die rechte Seite, indem Sie sich im hohen Gras entlang des Weges verstecken. Gehen Sie den Pfad entlang, bis Sie einen Bereich erreichen, in dem die Roboter landen

Im weiteren Verlauf gelangen Sie zu einem weiteren Rätsel. Sie müssen die Baumstämme benutzen, um auf den Felsvorsprung zu gelangen, aber wenn Sie nach oben gehen, müssen Sie Mui befehlen, vor dem riesigen Felsen vor Ihnen anzuhalten. Gehen Sie nach rechts und auf der Plattform nach oben, um zur Kiste zu gelangen. Wenn Sie auf die Kiste und auf die Kante springen, finden Sie einen weiteren Schrein (Sammelobjekt). Bewegen Sie nun die Kiste auf die rechte Seite der Plattform. Wenn Sie das Ende der unteren Plattform erreichen, müssen Sie Mui rufen, damit er Ihnen folgt. Der Stein wird Mui folgen, der die untere Plattform verlässt und mit der höheren Plattform übereinstimmt. Bewegen Sie nun den Stein nach vorne und springen Sie dann darauf, um den Vorsprung zu erreichen.

Machen Sie nun weiter, bis Sie wieder auf die Roboterbegegnung stoßen. Sie müssen im hohen Gras bleiben und Mui als Köder verwenden. Sie müssen Mui befehlen, in das Loch in der Vision des Roboters zu gehen. Der Roboter konzentriert sich auf Mui und während dieser Zeit müssen Sie ihn ganz nach rechts überqueren. Bewegen Sie Mui auf die Plattform, um die Hütte zu zerschneiden, aber locken Sie sich selbst und verstecken Sie sich wieder im Gras. Wenn der Roboter auf Sie zukommt, befahlen Sie Mui, den Draht zu durchtrennen, und der Roboter wird unter den Baumstämmen zerquetscht.

Springen Sie auf die Baumstämme und fahren Sie auf der rechten Seite fort. Damit ist das dritte Kapitel abgeschlossen.

Ab hier die Englische Übersetzung!

Kapitel 4: Geheimnisse im Dunkeln

Zu Beginn des Kapitels fallen Sie von einer hölzernen Plattform hinunter in einen dunklen Bereich. Gehen Sie nach rechts und Sie werden eine Kristallpflanze erreichen. Wenn du dich auf die Pflanze stellst, wird sie den Bereich erhellen. Befehlen Sie Mui, sich auf die Pflanze zu setzen, um den Bereich vor Ihnen zu erhellen, und gehen Sie weiter. Rufe Mui zu dir zurück, wenn du die zweite Pflanze erreichst, und befehl ihr, sich auf die Pflanze zu setzen. Kurz vor der zweiten Pflanze befindet sich ein Seil, an das Sie springen können. Wenn Sie das Seil hochklettern, erhalten Sie einen Schrein (Sammelobjekt).

Gehen Sie auf der rechten Seite weiter und befehlen Sie Mui weiterhin, sich auf die Pflanzen zu setzen, um den Bereich zu beleuchten, damit Sie auf dem Weg weitergehen können. Wenn ihr weitergeht, trifft ihr auf eine neue Art von Kreatur. Ihr müsst Mui befehlen, in das Loch zu gehen, um den Bereich zu beleuchten, aber ihr müsst die Kreatur ködern, damit sie auf die linke Seite kommt. Hänge dich an das Seil, um die Kreatur zu ködern, und befehle Mui dann, in das Loch zu gehen. Die Kreatur wird auf der linken Seite stecken bleiben, da sie nicht durch das Licht gehen kann. Gehe den Weg weiter und du wirst eine riesige Tür erreichen.

Befehlen Sie Mui, sich an der Klinke hochzuziehen, und drücken Sie dann den Y-Knopf, um die Tür zu öffnen. Gehen Sie durch die Tür und Sie werden eine Reihe von Mustern an der Wand sehen. Gehen Sie weiter, bis Sie eine große Skala von Mustern an der Wand sehen. Das Muster enthält eine Reihe von Symbolen und Punkten, die Sie sich merken müssen, weil sie Ihnen helfen werden, das Rätsel zu lösen.

Schauen Sie sich die obere linke und untere rechte Ecke der Wand genau an und du wirst sehen, dass sie dir die ersten beiden Hinweise zu den Schiebereglerpositionen geben.

In der Mitte sehen Sie einen riesigen Mechanismus, der die Tür öffnen wird, wenn Sie alle Blöcke in die richtige Position bringen. Bevor du zu dem Bauwerk gehst, gehe direkt in den Bereich, aus dem du gekommen bist, und du wirst eine Pflanze finden. Zünde die Pflanze an, um einen Hinweis auf einen der Blöcke zu erhalten, und dann kannst du zu dem Gebäude gehen. Sie müssen die Blöcke in der folgenden Reihenfolge anordnen.

Unterer rechter Block > 2 Punkte auf der linken Seite und 1 Punkt in der Mitte.

Unterer linker Block > 2 Punkte in der Mitte und 2 Punkte auf der rechten Seite.

Oberer rechter Block > 3 Punkte auf der linken Seite und 2 Punkte in der Mitte.

Oberer linker Block > 1 Punkt auf der linken Seite, 1 Punkt in der Mitte und 1 Punkt auf der rechten Seite.

Wenn du alle Blöcke in die richtige Position gebracht hast, musst du auf das Seil vor dir springen, um die Tür vor dir zu öffnen. Gehe durch die Tür und du wirst ein Amulett finden. Es erlaubt dir, andere Kreaturen mit Mui zu hypnotisieren. Wenn du weitergehst, kannst du diese Fähigkeit testen. Drücken Sie einfach den Y-Knopf und bewegen Sie Mui zurück, um die Ranken aus dem Weg zu räumen.

Geht den Weg weiter und befiehlt Mui, sich auf die Pflanze zu setzen. Hängt euch nun an den Vorsprung, lasst euch hinunterfallen und geht dann auf die rechte Seite. Wenn du weitergehst, wirst du ein paar Raupen sehen. Du musst von den Felsen aus nach oben gehen und die Raupe oben hypnotisieren und sie nach hinten bewegen, um das Sonnenlicht zu blockieren. Jetzt gehst du nach unten und hypnotisierst die andere Raupe und schiebst sie ein Stück nach vorne, damit du auf den Vorsprung klettern kannst.

Gehe weiter, um aus dem dunklen Bereich herauszukommen, und schließe damit dieses Kapitel ab.

Kapitel 5: Das Hochland

Begeben Sie sich auf die rechte Seite, während Sie den Abhang hinuntergehen und zum ersten Rätsel des Kapitels gelangen. Du musst den Käfig in die Mitte schieben und Mui befehlen, sich auf die Pflanze zu setzen. Geht nun auf die linke Seite und springt auf den Felsen, um zum Käfig zu

gelangen. Springe auf den Vorsprung, um weiterzugehen und rufe dann Mui zurück. Wenn du weitergehst, wirst du riesige Strukturen vor dir sehen, die dein nächstes Rätsel sind.

Geht den Weg weiter und springt an das Seil. Wenn du auf die rechte Seite springst, gibt es einen versteckten Vorsprung, auf den du gelangen kannst und auf dem du einen Schrein (Sammelobjekt) finden kannst. Springt nun wieder auf das Seil und springt dann zur linken Seite. Steigt auf die Aufzugsplattform, die die Baumstämme anhebt, und befiehlt Mui, sich auf die Plattform zu setzen, während ihr das tut. Gehe nun wieder zum Seil, springe auf den Vorsprung und rufe Mui.

Springt auf den Vorsprung darüber und befiehlt Mui, das Seil herunterzuwerfen. Klettert vom Seil hoch und geht nach rechts, bis ihr auf einen Roboter trifft. Hockt euch in das hohe Gras und lasst den Roboter auf den höchsten Vorsprung gehen. Gehen Sie nun auf die rechte Seite und befahlen Sie Mui, zu dem Loch auf der anderen Seite zu gehen. Du musst den Y-Knopf drücken, wenn der Roboter auf die rechte Seite schaut, damit du ihn ködern und die Kante hochfahren kannst. Verstecken Sie sich im Gras und lassen Sie den Roboter wieder nach oben gehen und wiederholen Sie den Vorgang, um auf die andere Seite zu gelangen.

Sobald du auf der anderen Seite bist, gehst du in die Hocke und auf die rechte Seite, um aus dem Blickfeld des Roboters zu kommen. Wenn du die Ranken erreichst, benutze Mui, um die Kreatur zu hypnotisieren und die Ranken zu öffnen. Gehen Sie weiter und wenn Sie den Abhang hinuntergehen, ist das Kapitel abgeschlossen.

Kapitel 6: Der Sumpf

Zu Beginn des Kapitels landet ihr im Sumpfgebiet und müsst nach rechts gehen, bis eine Zwischensequenz beginnt. In der Zwischensequenz erfährst du, dass Mui nicht ins Wasser gehen kann. Springe ins Wasser, gehe auf die rechte Seite und springe dann auf den Vorsprung, um einen Baumstamm im Wasser zu bewegen. Bringen Sie den Baumstamm zurück zu Mui und befahlen Sie Mui, auf den Baumstamm zu springen. Bringe den Baumstamm zurück auf die rechte Seite und befehle Mui, das Seil herunterzulassen. Klettere das Seil hinauf und gehe weiter auf dem Weg.

Du kommst zu einem weiteren Wasserbereich, springe also ins Wasser und du wirst einen Felsen in der Mitte sehen. Du musst in der Mitte des Felsens bleiben, um den Vorsprung zu aktivieren, und dann Mui befahlen, dir zu folgen. Er wird zu deiner rechten Seite kommen. Springe dann auf den kleinen Felsen und befehle Mui, sich auf die Pflanze in der Mitte des Felsens zu stellen. Wenn ihr im Wasser weiter nach rechts geht, gelangt ihr zu einem gut versteckten Bereich, in dem ihr einen Schrein findet (Sammelobjekt).

Geht nun den Vorsprung hinauf und begeben euch mit Mui auf die andere Seite. Wenn ihr weitergeht, seht ihr eine seltsame Kreatur, die ihr mit Mui hypnotisieren müsst, damit sie das Wasser anhebt/senkt. Zuerst musst du das Wasser anheben und Lana auf die andere Seite bringen und dann das ganze Wasser ablassen, damit Mui es auch überqueren kann.

Befehlen Sie Mui, das Seil herunterzulassen, um nach oben zu gelangen. Du musst die Kante hinunterreichen, um sicher auf die rechte Seite zu springen. Wenn du jedoch ins Wasser springst und auf die linke Seite gehst, wirst du einen weiteren Schrein finden (sammelbar). Schwimme zur rechten Seite, klettere das Seil hoch und springe auf die linke Seite. Entferne die Holzplanken, um den Weg für Mui zu öffnen. Rufe Mui zu dir zurück und gehe den Weg weiter.

Wenn Sie weitergehen, müssen Sie ein weiteres Rätsel lösen, um Mui weiterzubringen. Du musst ins Wasser springen und den ganzen Weg nach rechts gehen. Klettere den Felsen hinauf und springe

dann an das Seil, um auf die linke Seite zu gelangen. Benutzt die Seile, um auf die linke Seite zu gelangen und lasst euch dann auf die geschwächte Holzplattform am Seil fallen, um sie zu zerbrechen. Du wirst die Kreatur dort unten finden und du musst Mui rufen, um sie zu hypnotisieren und das Wasser zu senken.

Gehe weiter und du wirst einen Baumstamm finden. Du musst das Wasser so heben und senken, dass du den Baumstamm zu Mui bringen kannst. Sobald du den Baumstamm zu Mui gebracht hast, befehlst du Mui, auf den Baumstamm zu steigen, und schiebst den Baumstamm dann auf die rechte Seite. Steigt auf den Felsen und geht dann auf die rechte Seite und benutzt Mui, um die Ranken zu öffnen. Gehe weiter auf der rechten Seite und du wirst eine Maschine in der Gegend sehen. Benutze die Plattformen, um über sie zu springen und die Maschine zu überwinden, und das Kapitel ist beendet.

Kapitel 7: Die Vergangenheit

Gehen Sie nach rechts, bis Sie mit einer kurzen Steinsäule interagieren können. Benutze X, um zu interagieren und eine kurze Szene zu starten.

Gehen Sie weiter durch die Tür und benutzen Sie das Seil, um den Spalt zu überqueren. Springen Sie zur nächsten Plattform und rutschen Sie hinunter, wobei Sie darauf achten müssen, am Ende zu springen. Benutze das Seil, um auf die nächste Plattform zu gelangen.

Gehe nach unten und vermeide dabei die unter Strom stehende Plattform. Lenke Mui zu dem gelben Knopf darunter. Schalte mit Y den Strom aus, halte dann B gedrückt und gehe weiter nach rechts. Klettern Sie hoch und lassen Sie sich dann nach unten fallen, bis Sie sich in einem großen Raum befinden. Lauft durch diesen Bereich, lasst euch hinunterfallen und geht weiter, bis eine weitere kurze Szene abgespielt wird.

Folgt weiter dem Weg, ihr braucht am Ende der Rutsche nicht zu springen. Lassen Sie sich auf die Plattform mit dem gelben Knopf hinunterfallen. Lies den nächsten Abschnitt und sieh dir das Bild unten an, um zu erfahren, wie du das nächste Rätsel lösen kannst. Lenke Mui zu dem Knopf und wenn die Spinne am weitesten links ist, springe hinunter und laufe nach rechts. Sobald du unter den hängenden Drähten bist, ist es für Mui sicher, den Knopf zu drücken und (hoffentlich) der Spinne einen Stromschlag zu verpassen, und nicht dir. Schalte den Strom wieder aus und rufe Mui zu dir. Auf der Plattform darüber befindet sich ein Seil, bei dem Mui helfen kann. Klettern Sie hinauf, rufen Sie Mui, damit sie Ihnen folgt, und gehen Sie dann weiter nach rechts. Lasst euch hinunterfallen und geht über den großen Kuppelbereich. Lasst euch noch ein paar Mal hinunterfallen. Lass Mui bei dem gelben Knopf stehen und interagiere mit dem Knopf, um eine Brücke auszufahren. Überquere die Brücke und betätige dann erneut den Knopf.

Lass dich auf die Plattform darunter fallen und rufe Mui zu dir. Lass dich noch einmal hinunterfallen und krieche durch den Tunnel.

In diesem nächsten Bereich gibt es zwei Karren auf Schienen (einer ist auf der anderen Seite des Wassers). Lenke Mui zu dem gelben Knopf links und schiebe den linken Wagen ins Wasser. Schwimme durch das Wasser und schiebe den anderen Wagen ins Wasser. Stellen Sie sich neben den Knopf hier drüben - achten Sie darauf, dass Sie nicht im Wasser sind, um einen Stromschlag zu vermeiden - und weisen Sie Mui an, seinen Knopf zu benutzen. Drücke X, um den Knopf zu benutzen, neben dem du stehst, und lass Mui noch einmal seinen Knopf benutzen.

Schwimmen Sie zurück durch das Wasser, klettern Sie hoch, rufen Sie Mui zu sich und gehen Sie weiter über die nun erweiterte Brücke.

Weisen Sie Mui an, das Seil für Sie zu holen. Klettere das Seil hoch und folge Mui durch das Rohr in den nächsten Raum.

Lass dich hinunterfallen und geh nach rechts. Rufe Mui, dir wieder zu folgen und benutze das Seil, um auf die Plattform über dir zu gelangen. Gehe nach rechts, bis du zu einer weiteren kurzen Steinsäule kommst, mit der du interagieren kannst. Benutze X, um mit der Säule zu interagieren. Gehen Sie zu dem kleinen weiß leuchtenden Armband in der Mitte des Raumes, nehmen Sie es mit X an sich und beobachten Sie die Szene.

Gehen Sie weiter nach rechts und gehen Sie hinunter zur hängenden Plattform. Wenn du unten angekommen bist, steigst du ab und gehst zur Maschine auf der linken Seite. Halten Sie X an der Maschine und bewegen Sie die Plattform nach rechts.

Sobald du X gedrückt hältst, um dich von der Maschine zu lösen, beginnt die Plattform automatisch zu fallen. Du musst also dafür sorgen, dass sie die Hauptplattform auf der rechten Seite nur knapp verfehlt, und sie anheben. Sobald du die Maschine loslässt, springst du über die rechte Seite zurück, kletterst hoch und steigst auf die hängende Plattform. Fahre so weit nach unten, dass du nach links springen und die Maschine darunter erreichen kannst. Dort angekommen, gehen Sie nach links und interagieren mit den gelben Gitterstäben, um eine Öffnung zu schaffen.

Klettern Sie durch die Öffnung und springen Sie zurück auf die linke Seite. Bewege die Plattform wieder nach oben auf die ursprüngliche Hauptplattform. Weisen Sie Mui an, auf die hängende Plattform zu steigen und verschieben Sie sie so, dass Mui mit dem gelben Punkt auf dem Seil auf der rechten Seite ausgerichtet ist (gehen Sie hoch und über das Metallstück im Weg). Richte die Plattform ganz nach oben, so dass Mui mit dem gelben Abschnitt des Seils ausgerichtet ist, und lass die Plattform los, indem du X gedrückt hältst. Springe nach rechts und benutze die Maschine unter der Hauptplattform, um den Strom abzuschalten. Sobald der richtige Zeitpunkt gekommen ist, drücke Y, damit Mui das Seil durchkauen kann, wodurch die Brücke herunterfällt.

Schalte den Strom wieder an. Gehe zurück zur Maschine auf der linken Seite und verschiebe die hängende Plattform ein wenig nach links, damit sie als Plattform für dich benutzt werden kann, um auf die Brücke zu gelangen. Heben Sie sie hoch, befreien Sie sich von der Maschine und klettern Sie auf die Hauptplattform. Springe über die Brücke, indem du die hängende Plattform benutzt. Rufe Mui zu dir und gehe weiter nach rechts. Rutschen Sie hinunter (auch hier brauchen Sie nicht zu springen) und der Bildschirm wird schwarz.

Kapitel 8: Das Meer

Gehen Sie nach rechts, ducken Sie sich und lassen Sie sich nach unten fallen, um die Höhle zu verlassen.

Wenn Sie weiter nach rechts gehen, verstecken Sie sich im Gras, wenn der Roboter vorbeifliegt.

Lassen Sie sich fallen und interagieren Sie mit der Maschine, um die Front abzureißen. Halten Sie X gedrückt, damit Sie die Kontrolle über den Roboter übernehmen können. Bewegen Sie den Roboter mit RT und LS auf den Vorsprung über Ihnen. Setzen Sie den Roboter auf die schwarz-gelbe Pflanze rechts, um die Plattform zu erweitern.

Klettern Sie die Plattformen hoch und gehen Sie weiter nach rechts, bis Sie ein Boot erreichen und eine Szene abgespielt wird.

Kapitel 9: Die Wende der Flut

Sobald du an Land bist, gehst du ins Wasser und schwimmst nach links. Und schwimme weiter. Schließlich erreichst du ein anderes Ufer. Interagiere hier mit dem Geheimen Schrein (Schrein 8/10).

Schwimme zurück nach rechts und gehe weiter über den Strand, wobei du Mui rufst, dir zu folgen. Sobald du von dem Felsen springst, kommst du zu einem weiteren Felsen, auf dessen anderer Seite eine schwarze Kreatur herumläuft. Sobald die Kreatur nahe genug ist, kannst du Y halten, um sie zu hypnotisieren. Bewegen Sie die Kreatur zurück nach rechts auf die schwarz-gelbe Pflanze und klettern Sie auf die Spitze des Felsens. Benutze Mui, um die Kreatur wieder nach links zu bringen. Springen Sie darüber und klettern Sie auf den Vorsprung auf der rechten Seite. Rufe Mui zu dir zurück.

Lass Mui das Seil oben erreichen und gehe weiter, indem du Mui rufst, dir zu folgen. Springe über die Holzplattformen und lass Mui ein weiteres Seil für dich holen. Halte B gedrückt und verstecke dich im Gras, damit der fliegende Roboter, der patrouilliert, dich nicht sieht. Sobald er nach rechts fliegt, lässt du dich hinunterfallen und hockst dich unter den Überhang auf der linken Seite. Wenn er vorbeifliegt, läuft ihr wieder ins Gras, läuft nach rechts und springt über die Lücke.

Versteckt euch im nächsten Grasstück rechts und wartet, bis ein weiterer Roboter am Himmel vorbeifliegt. Wenn er das erste Mal vorbeifliegt, wird er einige Tentakel zappen, die aus dem schwarzen Fleck in der Mitte herausragen. Beachte, dass dieser schwarze Fleck dich verlangsamt, du kannst nicht rennen oder springen, wenn du in ihm stehst. Begeben Sie sich an den rechten Rand des Grasses und springen Sie ganz an den Rand der schwarzen Masse, um so viel Abstand wie möglich zu gewinnen. Erreiche das Gras auf der anderen Seite des schwarzen Flecks (versuche, dir so viel Zeit wie möglich zu lassen, damit der Roboter dich nicht erwischt). Und denken Sie daran: Wenn es so aussieht, als würde der Roboter Sie erwischen, halten Sie einfach an und gehen Sie zum letzten Kontrollpunkt zurück, um es noch einmal zu versuchen, ohne einen Tod zu bekommen. Sobald du in der zweiten Grasfläche in Sicherheit bist, warte noch einmal, bis der Roboter nach links geht, springe nach unten, hocke dich unter den Felsen und gehe nach rechts.

Lass Mui das Seil oben links holen. Verschaffe dir mit dem Seil etwas Schwung und springe damit über den schwarzen Fleck hier. Weichen Sie den Tentakeln aus - sie werden Sie töten. Kriechen Sie rechts unter den Felsen, reißen Sie die Vorderseite der Maschine ab und steuern Sie damit den Flugroboter. Bewegen Sie ihn nach rechts, über den Felsen und hinunter in den Bereich, in dem Sie sich befinden, damit er die Tentakel, über die Sie gerade gesprungen sind, abschießen kann. Bewegen Sie ihn weiter nach rechts und Sie werden drei weitere Tentakel finden, die Sie zerstören können. Bewegen Sie den Roboter auf den oberen Vorsprung und nach links (Sie sollten den nächsten Geheimen Schrein sehen) und stellen Sie ihn auf die schwarz-gelbe Pflanze, um eine Brücke auszufahren. Verlassen Sie die Maschine und gehen Sie zurück nach links, indem Sie das Seil benutzen, um nach oben zu gelangen. Klettern Sie nach rechts hinauf und interagieren Sie mit dem Geheimen Schrein (Schrein 9/10).

Geht den Weg zurück, den ihr gekommen seid, und geht nach rechts, indem ihr Mui ruft, dass sie euch folgt, über die schwarzen Flecken, wo ihr die Tentakel zerstört habt. Lasst euch hinunterfallen und geht weiter nach rechts.

Sobald du das Wasser und die kletterbaren Felsen erreichst, lass Mui sich auf den Strand setzen. Klettere die Felsen hinauf und benutze das Seil, um über die Lücke zu gelangen, wobei du auf der oberen Ebene bleibst. Lasst euch nach rechts ins Wasser fallen und geht zurück nach links an den Strand.

Benutze X, um den Baumstamm nach rechts zu bewegen, damit das Seil, das unter dem Baumstamm festhängt, frei wird. Das Holztor sollte herunterfallen. Bringen Sie den Baumstamm zurück zu Mui und helfen Sie ihm, das Wasser zu überqueren. Ziehe den Baumstamm über das nächste Stück Land und benutze ihn noch einmal für Mui.

Sobald Sie das zweite Gewässer überquert haben, lassen Sie Mui das Seil auf dem Vorsprung

darüber holen. Fordere Mui auf, dir zu folgen, während du weitergehst.

Lasst euch hinunterfallen und versteckt euch in der ersten Grasfläche, die ihr seht. Hier wird ein fliegender Roboter patrouillieren. Warte, bis er nach rechts fliegt, und verstecke dich dann rechts in der kleinen Hütte. Sobald der Roboter sich wieder nach links bewegt, verstecke dich im nächsten Gras auf der rechten Seite. Sobald ihr in der Nähe der Mitte der Felsen auf dem Boden seid, hinter dem zweiten Rasenstück, seid ihr vor dem Roboter sicher.

Kurz hinter diesem Punkt wird eine schwarze Kreatur auftauchen. Bevor sie zu nahe kommt, halte Y gedrückt, während sie sich dir nähert, um sie zu hypnotisieren. Bewegen Sie sie nach links, und wenn der Roboter sich nach links bewegt, positionieren Sie Mui so, dass er sich im Gras befindet, versteckt vor dem Roboter, während die Kreatur auf der ersten schwarz-gelben Pflanze steht. Sobald der Roboter zurückkommt, wird er die Kreatur töten. Rufen Sie Mui zu sich zurück, sobald sie in Sicherheit ist, und weisen Sie Mui an, sich auf die zweite schwarz-gelbe Pflanze unter dem großen Felsen zu stellen.

Klettern Sie, sobald es sicher ist, die beiden ausgefahrenen Plattformen hinauf und springen Sie nach links. Klettere auf die Maschine und benutze sie, um den fliegenden Roboter zu steuern. Fliege mit dem Roboter rechts von dir hoch und stelle ihn auf die schwarz-gelbe Pflanze auf dem Felsen. Rufen Sie Mui zu sich und weisen Sie ihn an, sich auf den Roboter zu setzen (achten Sie darauf, dass Mui nicht OBEN auf dem Roboter sitzt, sondern daneben, auf der Pflanze). Gehen Sie zurück zur Maschine und bewegen Sie den Roboter zu der schwarz-gelben Pflanze auf der rechten Seite (auf dem Boden). Dadurch wird die Plattform erweitert, so dass du die Lücke überqueren kannst. Klettere den Felsen hinauf und überquere die Lücke. Rufe Mui zu dir.

Benutze Mui an den Augen, um die Ranken zu bewegen. Lass Mui dir folgen und geh weiter nach rechts. Springe über den Spalt, klettere hoch und gehe nach rechts. Hocke dich hin, um durch den Tunnel zu gehen.

Lasst dich hinunterfallen und benutze Mui auf dem Wurm mit Antenne und bewege ihn nach links, bis das Wasser nicht mehr abläuft.

Der nächste Abschnitt wird etwas Geduld erfordern. Und denk daran, dass du, wenn du erwischst wirst, einfach zum letzten Kontrollpunkt zurückgehst, um einen unnötigen Tod zu vermeiden.

Steigen Sie ins Wasser, warten Sie, bis sich der Roboter bewegt, und schwimmen Sie nach rechts. Halte am nächsten Überhang an und warte, bis der Roboter sich bewegt, damit du in Sicherheit bist. Tun Sie dies noch einmal und bewegen Sie den Wasserspiegel nach oben, damit Sie auf die Plattform in der Luft, rechts vom letzten Roboter, gelangen können.

Springt hier über die Felsen und versteckt euch bei Bedarf zwischen den Sprüngen im Gras, bis ihr in der Nähe des Wasserflecks seid. Hier gibt es einen Baumstamm, den man wegschieben muss, um Mui über das Wasser zu bringen. Ich fand es am einfachsten, ihn nach links zu schieben, aber ihr könnt ihn wahrscheinlich auch nach rechts schieben. Sobald der Baumstamm im Wasser liegt, senke den Wasserstand, damit du unter den ersten Überhang schwimmen und den Stamm zu Mui bringen kannst.

Senke den Wasserstand ganz ab und rufe Mui, damit sie auf den Stamm steigt. Gehe langsam über die Roboter zurück auf die rechte Seite. Lass dir Zeit und pass auf, dass weder du noch Mui von einem der Roboter entdeckt werden.

Klettern Sie hoch und rufen Sie Mui, damit sie Ihnen folgt. Benutze Mui an den Augen, lass ihn wieder folgen und lass dich hinunterfallen. Geht eine Weile nach rechts, vorbei an einigen großen Robotern, die euch nichts anhaben können. Sobald du festen Boden erreichst, lass Mui das Seil für dich holen.

Klettere hoch und lass Mui dir nach rechts folgen. Klettert den Felsen rechts hinauf. Springt von hier oben auf die instabile Holzplattform, um sie zu zerbrechen. Hockt euch hin und geht weiter

nach rechts.

Lauft unter einem großen Felsen hindurch, klettert hoch und lasst euch hinunterfallen. Es kommt ein neuer Rätselbereich mit einem fliegenden Roboter.

Wenn es sicher ist, gehe in die Mitte des Bereichs unter den Felsen. Lass Mui unter dem Felsen zurück und warte, bis der Roboter nach links geht, bevor du die Felsen rechts hochkletterst. Warte auf dem oberen Felsen rechts vom Seil. Sobald der Roboter unter dem Seil ist, springt über den Roboter und schwingt euch mit Hilfe des Seils auf die Plattform über dem Spalt. Springt sofort hinunter und versteckt euch im Gras.

Sobald der Roboter wieder auf die rechte Seite gewechselt hat, springt ihr zur Maschine und steuert den Roboter damit.

Bewegen Sie den Roboter neben sich und weisen Sie Mui an, sich auf den Roboter zu setzen. Während du den Roboter mit Mui auf dem Kopf bewegst, pass auf, dass du Mui nicht umwirfst oder ihn zwischen dem Roboter und den Felsen zerquetschst - sei also vorsichtig. Bewege den Roboter nach rechts, über den Felsen (mit Mui immer noch darauf) und benutze Y, wenn es angebracht ist, damit Mui den gelben Teil des Seils kaut. Verlasse die Maschine und klettere das Seil hinauf, wobei Mui dir folgen muss.

Setze Mui auf die Augen und gehe weiter nach rechts, wobei du Mui wieder aufforderst, dir zu folgen, bis du einen großen Felsen erreichst, auf den du klettern kannst. Weisen Sie Mui an, sich auf die Spitze des Felsens zu setzen, in der Nähe der rechten Kante.

In der Höhle auf der rechten Seite, hinter diesem Felsen, befindet sich eine große Spinne. Lies weiter, um zu sehen, was zu tun ist. Gehe die Felsen hinunter und über das Wasser zurück. In der Höhle wird eine riesige schlafende Spinne sein. Geh auf sie zu, bis sich ihre Augen zu öffnen beginnen, und laufe dann nach links zurück (ehrlich gesagt ist die Spinne ziemlich langsam, also keine Sorge), bis du sicher unter dem Felsen bist. Eine kurze Szene wird abgespielt. Es gibt nichts zu tun, wenn Sie QTEs (Quick Times Events) ausgeschaltet haben. Wenn Sie QTEs eingeschaltet haben, müssen Sie hier einen QTE ausführen. Sobald die Kreatur besiegt ist, klettern Sie wieder auf den Felsen und laufen Sie über seinen Rücken auf die andere Seite - Mui wird Ihnen automatisch folgen.

Laufen Sie sehr lange nach rechts weiter. Am Ende dieses sehr langen Übergangslaufs wird die folgende Errungenschaft erscheinen, sobald eine Szene abgespielt wird.

Kapitel 10: Die Wüste

Gehen Sie weiter nach rechts und lassen Sie sich ein paar Mal nach unten fallen, bis Sie eine Struktur erreichen, die um einen Felsen herum gebaut ist. Stellen Sie sich unter den Überhang des Felsens, um den Blicken des Roboters zu entgehen. Sobald er anfängt, nach rechts zu gehen, klettern Sie zweimal nach oben, so dass Sie oben auf der Struktur stehen - er kann Sie oben immer noch sehen, wenn Sie zu nahe an der Kante stehen.

Sobald der Roboter nach links geht, lassen Sie sich zweimal nach unten fallen und kauern Sie sich durch das Gras, um versteckt zu bleiben.

Geht weiter nach rechts, bis ihr zu einem weiteren Gebäude kommt. Klettere hoch und geh in die Hocke, um hineinzugehen. Lasst euch hinunterfallen und weist Mui an, sich hier vor den Wurm zu setzen. Springt auf die Plattform auf der rechten Seite (von der aus Lichter leuchten). Benutze Mui, um den Wurm nach links zu locken, bis die Sonnenkollektoren draußen verdeckt sind.

Springt wieder auf die andere Plattform, die sich gesenkt hat, als der Strom ausfiel. Lassen Sie Mui den Wurm wieder von den Solarpanelen wegziehen. Rufe Mui zu dir und drücke den Knopf, um

nach oben zu gehen. Gehe weiter nach rechts.

Bei der nächsten Struktur lenkst du Mui zum Knopf. Er soll ihn zweimal drücken: einmal, um das Seil zu zerreißen, und einmal, um es wieder herunterzulassen, damit du es erreichen kannst.

Klettern Sie auf das Seil und lassen Sie Mui erneut den Knopf drücken. Springe ab, um auf der gleichen Plattform wie Mui zu sein, und lass ihn erneut den Knopf drücken, um die sich bewegende Plattform herunterzulassen. Springe auf die Plattform und lass Mui noch einmal den Knopf drücken, um dich auf die oberste Ebene zu bringen.

Um dem fliegenden Roboter hier oben auszuweichen, drücke den Knopf, wenn es sicher ist, und gehe dann zurück zu der sich bewegenden Plattform, auf der du warst (auf der linken Seite).

Sobald sich der Roboter wieder nach rechts bewegt, rennst du los, drückst den Knopf und springst auf die sich bewegende Plattform auf der rechten Seite und fährst sie hinunter. Rufe Mui zu dir, während du gehst, damit er sich dir auf der sich bewegenden Plattform anschließt. Sobald du unten angekommen bist, springst du hinunter und gehst nach rechts, bis du eine weitere Struktur erreichst. Klettern Sie hoch und weisen Sie Mui an, bei dem gelben Knopf links zu warten. Betätige den Knopf, klettere nach oben und lass dich, sobald der Roboter auf der rechten Seite ist, in den mittleren Teil fallen, der sich geöffnet hat. Lass Mui erneut den Knopf betätigen, um die Türen zu schließen, damit der Roboter an dir vorbeigeht.

Sobald der Roboter links vorbeigegangen ist, soll Mui erneut den Knopf betätigen, nach rechts hinausklettern und die Maschine oben auf der Plattform benutzen. Diese Maschine steuert den Kran, nicht den fliegenden Roboter.

Benutze RT und lasse den Kran herunter, um dich am fliegenden Roboter festzuhalten. Benutze den Knopf mit Mui und setze den fliegenden Roboter in der Mitte ab. Schließen Sie die Türen und lassen Sie den Roboter dort eingesperrt.

Positioniere den Kran, den du bedienst, auf der linken Seite, damit du ihn als Plattform benutzen kannst, um auf die oberste Ebene zu gelangen.

Kriecht hindurch und ihr findet den letzten Geheimen Schrein (Schrein 10/10) auf der linken Seite. Interagieren Sie also mit ihm, um die letzten beiden mit den Geheimen Schreinen verbundenen Erfolge zu erhalten.

Klettert wieder hinunter und stellt den Kran auf der rechten Seite so auf, dass ihr hochklettern könnt. Weisen Sie Mui an, das gelbe Seil oben links zu holen, klettern Sie hoch und rufen Sie Mui zu sich. Gehe weiter nach rechts.

Springt von Balken zu Balken und lasst euch dann nach unten fallen. Geht weiter nach rechts, bis ihr eine weitere Struktur erreicht.

Hier muss Mui nur den gelben Abschnitt des Seils kauen. Benutze das Seil mit etwas Schwung, um auf der rechten Seite hochzukommen. Rufe Mui zu dir und gehe weiter, indem du über das blau gefärbte, elektrifizierte Bodenstück springst.

In diesem nächsten Bereich gibt es einen Ventilator, der an- und ausgeht. Lassen Sie Mui irgendwo links vom Ventilator sitzen. Lauft nach rechts durch die Ventilatorflügel und weicht ein paar weiteren elektrifizierten Bodenteilen aus, bis ihr auf der anderen Seite herauskommt. Springen Sie nur, wenn die Ventilatoren ausgeschaltet sind, und vermeiden Sie es natürlich, durch die Flügel zu gehen, wenn die Ventilatoren eingeschaltet sind.

Hier wird ein fliegender Roboter sein. Zwischen dem Ventilator und dem elektrifizierten Bodenstück bist du hier sicher. Ziel ist es, zu der Maschine auf der rechten Seite zu gehen und den Strom abzuschalten. Seien Sie vorsichtig, der Flugroboter wird gelegentlich herunterfliegen und die Strommaschine inspizieren. Vergewissern Sie sich, dass es sicher ist, schalten Sie den Strom ab und gehen Sie dann vorsichtig zurück zu Mui.

Du kannst nun mit der Maschine auf der linken Seite interagieren. Dadurch erhältst du die Kontrolle über den fliegenden Roboter auf der anderen Seite, dem du gerade ausgewichen bist.

Bewegen Sie den Roboter nach oben und durch den ersten Ventilator auf der Oberseite. Unmittelbar nach dem Passieren der Schaufeln gehen Sie nach unten und nach links (beachten Sie, dass es hier Stacheln gibt). Lassen Sie den Roboter auf die losen Trümmer auf der linken Seite fallen und kommen Sie aus dem Ventilator unten links heraus.

Das ist der Weg, den wir jetzt nehmen müssen, aber in umgekehrter Richtung. Der Haken ist, dass Mui die ganze Zeit auf dem Roboter sitzen muss. Das ist der Teil, mit dem ich im ganzen Spiel mit dem fehlerfreien Lauf am meisten zu kämpfen hatte. Mui kann durch den Wind, den die Ventilatoren erzeugen, weggeschleudert werden, was zum Tod führt. Gebt also euer Bestes, um Mui in einem Stück auf die andere Seite zu bringen. Sobald du es auf die andere Seite geschafft hast, fliege mit Mui zu dem Knopf über der Strommaschine. Benutze den Knopf, um die Stromzufuhr zum Seil (und zu den Ventilatoren) zu stoppen, und benutze dann Mui auf dem gelben Teil des Seils.

Gehen Sie zurück nach rechts und klettern Sie hoch. Rufe Mui, damit sie dir folgt und gehe weiter nach rechts.

Sobald du ein anderes Gebäude erreichst, sind dort weitere patrouillierende Roboter. Hocke dich unter den gelben Bereich mit den baumelnden Drähten, um in einer sicheren Zone zu sein. Weisen Sie Mui an, sich in das Loch auf der linken Seite zu setzen - schicken Sie ihn noch NICHT hindurch. Gehe nahe an den Roboter heran, in den ersten Grasfleck, und hocke dich hin, um versteckt zu bleiben. Schicke Mui durch das Loch, wenn der Roboter nach rechts läuft. Sobald der Roboter rot wird, schicke Mui zurück durch das Loch und gehe nach rechts zur zweiten Grasfläche. Bewege dich zur dritten Grasfläche, wenn es sicher ist, dies zu tun. Platziere eine Markierung für Mui, damit sie sich zur zweiten Grasfläche bewegt, sobald der Roboter sich zu dir umdreht - lass ihn dich entdecken. Ducke dich unter der Abdeckung, damit der Roboter dich nicht erwischen kann, und Mui sollte sich auf der zweiten Wiese in Sicherheit bringen. Sobald sie in Sicherheit ist, rufe Mui zu dir.

Für den zweiten Teil muss alles ziemlich schnell hintereinander gemacht werden, daher schlage ich vor, etwas voranzulesen. Sobald der Roboter vom Felsen gesprungen ist, lenkst du Mui zu dem gelben Vorsprung auf der linken Seite.

(Zwischen diesen Felsen kannst du frei stehen). Hockt euch unter den Felsen rechts und sobald der Roboter rot wird, ruft ihr Mui zu euch und läuft nach rechts.

Eine kurze Szene wird abgespielt - Mui wird danach für eine kurze Zeit nicht mehr bei dir sein. Geh nach rechts und lass dich ein paar Mal nach unten fallen, dann wird eine weitere Szene abgespielt.

Nach der Szene befindest du dich wieder in einem traumähnlichen Zustand. Gehen Sie nach links und folgen Sie Mui, bis der Bildschirm weiß wird und eine weitere Szene abgespielt wird.

Kapitel 11: Die Oase

Gehen Sie nach rechts, bis eine weitere Szene abgespielt wird. Gehen Sie weiter nach rechts, vorbei an ein paar Maschinen, bis Sie nicht mehr weiter können. Sobald der Mann mit dem Stab auf die rechte Seite kommt (er geht, er läuft nicht), wird eine kurze Szene abgespielt. Wenn die Szene nicht startet, gehen Sie näher an ihn heran.

Interagiere mit den Säulen auf der linken Seite, um die Symbole über ihnen zu ändern. (Lesen Sie den Rest dieser Seite, um sich auf den nächsten Abschnitt vorzubereiten, der direkt auf diese Szene folgt).

Sobald Sie die richtigen Symbole haben, interagieren Sie mit der Maschine auf der rechten Seite für eine weitere Szene

Von links nach rechts:

Säule 1 ||.

Säule 2 ||.

Säule 3 ||.

Säule 4 ..|.

Säule 5 ..|.

Sobald Sie die Kontrolle haben und die Roboter Sie einholen, laufen Sie sofort nach rechts und kauern Sie sich in den Raum, um sich in Sicherheit zu bringen.

Kapitel 12: Das Ende des Weges

Gehen Sie nach rechts, springen Sie über die Lücke und lassen Sie sich nach unten fallen. Gehen Sie weiter, bis der Bildschirm schwarz wird.

Gehe weiter nach rechts, bis du ein Gebäude erreichst. Bleib darunter, ein Flugroboter patrouilliert in der Gegend. Sobald es sicher ist, stellst du dich unter die Plattform rechts. Sobald der Roboter links vorbeifliegt, springt ihr auf das Gebäude und dann nach rechts. Lasst euch in Sicherheit fallen. Gehe weiter nach rechts, vorbei am Kran.

Wenn du unter dem nächsten Teil durchgehst, findest du rechts eine Kiste, die du ins Freie schieben kannst. Machen Sie dies auf dem Weg zur Maschine auf der rechten Seite. Benutzen Sie die Maschine, um den Kran zu steuern.

Benutzen Sie den Kran, um die Kiste auf die linke Seite der Struktur zu bewegen. Positionieren Sie dann den Kran auf halber Höhe zwischen den Plattformen bei der Maschine, die Sie benutzen, damit Sie den Kran als Plattform benutzen können, um über die Lücke zu gelangen. Klettern Sie hoch und überqueren Sie die Lücke, indem Sie weiter nach rechts gehen.

Lassen Sie sich einmal hinunterfallen, aber warten Sie mit dem Hinunterfallen ins Gras, bis der Roboter nach rechts geht. Nachdem er zurückgekommen ist, folge ihm wieder nach rechts, aber nicht zu dicht. Versteckt euch im Gras, bis er wieder nach links geht.

Springt hoch und geht nach rechts.

Klettert hoch und hockt euch unter die Drähte. Warte, bis der Roboter nach unten springt und nach rechts geht. Folgt ihm, um seinem Blick zu entgehen, sobald er wieder nach oben springt, und hockt euch unter die nächste Reihe von Drähten. Geht weiter nach rechts und hockt euch unter die Plattform.

Klettert auf den großen Roboter, der gerade gelandet ist, und hockt euch hin, um ins Innere zu gelangen.

Eine weitere Szene wird abgespielt.

Sobald du gelandet bist, gehe nach rechts. Lassen Sie sich hinunterfallen und springen Sie von Pfeiler zu Pfeiler, um dann in die Hocke zu gehen, um in den nächsten Bereich zu gelangen. Seien Sie vorsichtig, hier patrouilliert ein Roboter, also kommen Sie nicht aus dem Versteck, bevor es sicher ist. Gehen Sie nach rechts, so dass Sie sich unter der Plattform befinden, auf der der Roboter steht.

Sobald der Roboter nach links abbiegt, schnappt euch die Kiste und schiebt sie nach links. Du musst sie benutzen, um auf die Plattform zu klettern und die Maschine auszuschalten (X halten und LSI bewegen). Beeilt euch, schaltet die Maschine aus und lasst euch wieder nach unten fallen. Sobald sich der Roboter wieder umdreht, gehst du zur Öffnung auf der rechten Seite.

Kriechen Sie hier durch die Lücken und arbeiten Sie sich weiter nach rechts vor, bis eine Szene

abgespielt wird.

Gehe weiter nach rechts und sobald du dich fallen lässt und in die Hocke gehst, kommst du in einen weiteren Raum mit Robotern, denen du ausweichen musst. Vergewissere dich zunächst, dass der Bodenroboter weggeht, und erklimmen Sie schnell die nach oben führenden Plattformen.

Wenn du dann oben auf den Plattformen hockst, warte, bis der Flugroboter links vorbeikommt, und springe schnell nach oben und dann nach rechts. Versteckt euch unter dem Überhang auf der rechten Seite. Sobald der Roboter wieder vorbeigeflogen ist, klettern Sie hoch und gehen Sie nach rechts, wobei Sie sich durch den Tunnel ducken, um eine weitere Szene zu sehen.

Lassen Sie sich auf die Plattform fallen und gehen Sie zu der Maschine auf der linken Seite.

Benutze den Kran, um den fliegenden Roboter zu packen und ihn (vorübergehend) in dem Raum zu fangen, in dem Mui Kiste gerade stand. Fangen Sie ihn, indem Sie den Kran auf ihn stellen - er wird den Kran aus dem Weg schieben, sobald er wieder funktioniert - es ist nicht viel Zeit. Sie haben gerade genug Zeit, wenn Sie RT halten, während Sie X halten, um sich von der Maschine zu lösen.

Gehen Sie nach rechts und Sie finden eine Maschine, mit der Sie den Flugroboter steuern können.

Benutze den fliegenden Roboter, um die Kiste von der Plattform darüber zu stoßen. Bewegen Sie die Kiste nach links, heben Sie sie mit dem Kran an und stellen Sie sie in den Raum darüber.

Dadurch wird die Kiste, in der Mui gefangen ist, auf dieser Plattform platziert.

Gehe zurück zur Steuerung des fliegenden Roboters und benutze ihn, um die Kiste, in der Mui ist, umzustößen. Eine Szene wird abgespielt.

Setze Mui auf den Flugroboter und benutze ihn, um den gelben Knopf zu betätigen, der sich genau über der Stelle befindet, an der die Kiste auf der Plattform stand. Dies schaltet eine elektrische Barriere darüber aus.

Für den nächsten Abschnitt braucht man vielleicht ein paar Versuche, ohne zu sterben - er ist genau wie das vorherige Rätsel, bei dem man Mui herumfliegen lassen musste, aber ohne Wind. Ich fand diesen Abschnitt einfacher als den vorherigen, aber wie immer, wenn ihr das Gefühl habt, dass ihr sterben werdet, geht zum letzten Kontrollpunkt zurück, sonst müsst ihr das Level sicherheitshalber von der Kapitelauswahl aus neu starten. Ich fand es am besten, RT mit der Feder zu drücken, um einigermaßen ruhig zu bleiben, und du wirst es schließlich schaffen.

Gehen Sie durch die Öffnung in der Decke nach oben, die jetzt, da der Strom weg ist, zugänglich ist. Du kommst in eine Art Labyrinth, in dem es elektrische Barrieren gibt und einige der Wände unter Strom stehen.

Gehen Sie zuerst nach oben und links und drücken Sie den gelben Knopf. Als nächstes gehst du nach rechts, nach unten und dann nach oben zum nächsten Knopf. Der dritte Knopf befindet sich unter dem zweiten - geht nach unten und nach rechts. Der letzte Knopf befindet sich unten links. Dadurch wird die gesamte Elektrizität entfernt und der Durchgang ist sicher. Rufe Mui, dass sie dir folgt und gehe nach rechts.

Entferne das gelbe Gitter und lass dich nach unten fallen.

Gehe nach rechts und springe über den Spalt. Lass dich von dieser Seite zu einem weiteren gelben Vorsprung direkt darunter fallen. Springt nach links. Klettert hinauf und springt dann nach rechts, um wieder auf Mui zu treffen. Gehe eine Weile weiter nach rechts.

Sobald du die Kapseln erreichst, in denen die Menschen gefangen gehalten werden, springe ein paar Sprünge und eine Szene wird abgespielt. Ich schlage vor, den nächsten Teil zu lesen, da es in Kürze eine Verfolgungsszene geben wird. Natürlich können Sie das Spiel bei Bedarf jederzeit unterbrechen.

Rutschen Sie nach unten und machen Sie weiter für eine weitere Szene. Sei bereit zu rennen, sobald die kurze Szene endet. Laufen Sie nach rechts und springen Sie. Springe nicht von einer der

Rampen, sonst kann es dich töten. Folge einfach Mui und du schaffst es durch die Tür, kurz bevor sie sich schließt. Es gibt einige Male, wo du die Richtung änderst, geh einfach weiter und du wirst es raus schaffen. Geh weiter nach rechts, auch wenn du es zur Tür geschafft hast, sonst kann dich einer der Roboter packen. Das Geräusch, das entsteht, wenn die Roboter mit dir an der Tür sind, hört sich an wie ein Totenschrei, aber es ist keiner.

Gehen Sie eine Weile nach rechts weiter. Sobald ihr die große Kugel erreicht habt, lasst euch hinunterfallen und geht weiter nach rechts. Schicke Mui zu dem großen gelben Knopf hinauf. Lies die nächsten paar Zeilen, bevor du weitergehst. Lass Mui den Knopf betätigen und die Tür unter dir wird sich öffnen. Geh dort unten in Deckung - die Kugel wird gleich Impulse aussenden, die dich töten werden.

Dies ist im Wesentlichen der Endgegner des Spiels.

Lenke Mui zu dem Knopf unten, an dem du gerade stehst. Interagiere ein paar Mal mit dem Knopf, um zu sehen, dass es bewegliche Türen im Boden gibt. Wenn du auf den Pfeilern stehst und die Türen geschlossen sind, bist du vor den Impulsen sicher.

Ihr müsst euch nun auf die linke Seite begeben und dabei die versenkten Plattformen und Türen als Deckung zwischen den Impulsen benutzen. Wenn Sie QTEs aktiviert haben, müssen Sie sich auf ein weiteres QTE gefasst machen, nachdem Sie sich der weißen Kugel genähert haben, denke ich. Ich hatte QTEs ausgeschaltet, aber dies scheint eine weitere Szene zu sein, in der es einen QTE geben würde. Sobald Sie die linke Seite erreicht haben, betätigen Sie den Knopf. Nähern Sie sich zwischen den Impulsen der weißen Kugel und eine lange Szene wird abgespielt, wirklich lang, etwa 6 oder 7 Minuten. Nach der Szene befinden Sie sich im letzten Kapitel des Spiels!

Kapitel 13: Das Dorf Tailo

Sobald du die Kontrolle hast, bist du wieder in deinem Dorf. Gehen Sie nach links. Springt über die Lücke und nehmt den oberen Weg, über das Dach, in Richtung Mui.

Lass dich hinunterfallen und geh weiter nach links. Diesmal musst du dich nicht am Koch vorbeischieben.

Klettert hoch, lasst euch hinunter und geht weiter nach links. Benutze die Holzstämme, um wieder hochzuklettern, gehe durch den Tunnel und klettere weiter. Während die Szene abgespielt wird, erhältst du die letzten Erfolge für das Spiel.