

Mission 1: Willkommen in Panau

Diese Mission beginnt, sobald Sie das Spiel beginnen, und Ihr Hubschrauber wird bald vom panauischen Militär angegriffen, nachdem Kane Ihnen Ihre Einweisung für Ihre Reise nach Panau gegeben hat. Der Schütze, der deine PDA hat, wird aus dem Hubschrauber geschossen, und du musst deinen Sturz auf ihn richten, um ihn zu holen. Danach aktivieren Sie Ihren Fallschirm und gehen zur Militärbasis in der Nähe, um die Speicherkarten aufzuheben, die mit dem Schützen aus dem Hubschrauber fielen.

Wenn Sie sich der Basis nähern, wird Kane Ihnen sagen, dass Sie Ihren Greifhaken verwenden sollen, um hineinzukommen. Drücken `cn_LB` Sie, um es zu verwenden, wenn das Absehen zwei Klammern zeigt, die sich um ihn drehen, und Sie werden dorthin gezogen, wo immer Sie ihn zeigen. Richten Sie es auf die Spitze der ersten Wand, auf die Sie stoßen, und Sie werden in unmittelbarer Nähe sein, um es nach oben zu schaffen. Vorne ist eine weitere Mauer, diesmal mit einem feindlichen Soldaten, der oben stationiert ist. Sie können den Greifhaken verwenden, um ihn von der Wand zu ziehen, was dazu führt, dass er in den Tod stürzt. Nachdem Sie diese Wand skaliert haben, wird eine Markierung mit der Position der ersten Speicherkarte leicht voraus sein. Greifen Sie darüber und nehmen Sie es mit `cn_Y`, was einige Wachen im Norden dazu bringt, vom nächsten Gebäude aus auf Sie zu schießen. Über ihnen befinden sich einige explosive Fässer; Verwenden Sie den Greifhaken an ihnen und sie kippen auf die Wachen und belohnen Sie mit einer sehr kleinen Menge Chaos.

Während du weiter nach vorne gehst, wirst du zu einer Waffenbox geleitet, in der deine erste Waffe des Spiels drin ist. Einige Soldaten kommen in Kürze an, damit Sie es testen können. Das Zielen in diesem Spiel ist super einfach, da alles, was Sie tun müssen, um sicherzustellen, dass ein Treffer ist, um sicherzustellen, dass das Absehen vor dem Abfeuern rot ist. Kopfschüsse können Feinde in einem Treffer töten, aber Sie müssen das Absehen tatsächlich mit dem Kopf eines Gegners ausrichten, um dies zu tun. Weiter ist eine große Luftabwehrkanone; gehen Sie hinein, damit Sie den feindlichen Hubschrauber, der sich in Ihren Weg bewegt, auseinanderreißen können. Anstatt die AA-Pistole zu verlassen, sollten Sie stattdessen verrückt um die Basis herum schießen und so viele Chaos-Strukturen zerstören (normalerweise rot und weiß gefärbt und einen Stern darauf haben), damit Sie später nicht mehr müssen. Wenn Sie dies schnell genug tun, erhalten Sie innerhalb von 60 Sekunden eine Leistung, um 30 Objekte zu zerstören, aber wenn Sie es hier nicht bekommen, können Sie es immer später bekommen. Wenn Sie es jetzt aus dem Weg räumen möchten, können Sie sich immer den Videoführer auf dieser Mission ansehen, um zu sehen, wie es gemacht wird.

Nachdem Sie weitere Speicherkarten aufgenommen haben, wird die nächste in der Ferne auf einem Hügel in einer kleinen Unterbasis sein. Greifen `cn_AS` Sie auf die festgefahrene Seilbahn und nutzen Sie Ihren Fallschirm, um einen guten Schwung zu bekommen, mit dem Sie mit Leichtigkeit zur nächsten Karte gelangen können. Töte den Feind, der ihn hat, und nimm ihn auf. Kane fliegt mit dem Hubschrauber vorbei und bringt dich in der Nähe der letzten Speicherkarte ab. Wenn du näher in die Basis fliegst, werden einige Feinde auf dem Dach des großen Gebäudes, in dem du zuvor warst, auf dich und Kane schießen. Konzentrieren Sie alle Ihre Munition in die beiden großen rot-weißen Kraftstofftanks mit Sternen (Chaos-Strukturen), um sie in die Luft zu jagen, die sich auch um Ihre Angreifer kümmern.

Sobald Sie alle fünf Speicherkarten haben, müssen Sie die SAMs im Voraus herausnehmen, damit Kane sicher kommen kann, um Sie abzuholen. Anstatt ins Feuergefecht zu gehen und Granaten bei den SAMs zu lobben, gehen Sie einen Hang hinauf und schauen Sie nach rechts, um ein

Maschinengewehr zu finden, das in eine kleine Station geschnallt ist. Benutzen Sie es und lösen Sie es von seinem Posten, und Sie werden jetzt im Besitz einer schweren Waffe mit unbegrenzter Munition sein, die in der Lage ist, praktisch alles in der Gegend zu zerstören. Begeben Sie sich auf die nächste Rampe und sprengen Sie alles in Stücke, einschließlich der Statue von Pandak Panay zwischen den SAMs. Auch dies ist eine Chaos-Struktur, und Sie können so viele zerstören, wie Sie sehen können, da Sie eine Gatling-Pistole im Schlepptau haben. Bleibt am Leben, bis Kane zurückkommt und sich wieder auf den Hubschrauber klammert, um die Mission zu beenden.

Mission 2: Casino-Büste

Unmittelbar nachdem Sie die erste Mission beendet haben, beginnt diese. Sie werden sich mit Karl Blaine treffen, einem der Kontakte der Agentur in Panau. Nachdem sie Blaines Freundin Jade Tan gefunden hat, bringt Sie Jade zum Panau Falls Casino, wo Blaine bald getötet wird. Es gibt einen Abrissoffizier in der Gegend direkt vor dem Brunnen, und er ist sehr gefährlich. Versuchen Siecn_B, seine Verbündeten aus der Ferne abzuschießen, bevor Sie anfangen, auf ihn zu schießen; Sie können sogar Nahkampf mit sich bringen, wenn Sie wollen, aber das wird Sie an der Spitze leer zu ihm bringen. Wenn er stirbt, lässt er viele lebende Granaten fallen, also geh schnell da raus. Wenn Sie nach dem Sieg über den Abrissoffizier gesundheitlich gesundheitslich sind, bringt Sie das Sterben mit irgendwelchen Mitteln wieder in die volle Gesundheit und zu dem Checkpoint, der unmittelbar nach dem Töten passiert.

Sie werden als nächstes den Greifhaken verwenden wollen, um die beiden Türme zu erklimmen und die Bombenanschuldigungen zu entschärfen, die die Soldaten auf Schlüsselpunkte beider Türme gelegt haben. Um eine Bombe zu entschärfen, laufen Sie zu ihr und drücken cn_YSie, wodurch ein schnelles Ereignis mit randomisierter Knopfsequenz gestartet wird. Verstehen Sie es falsch oder werden Sie dabei erschossen, und Sie müssen von vorne anfangen. Nachdem Sie die Bomben entwaffnet haben, fliegt ein Hubschrauber ein, und Kane wird Ihnen sagen, dass Sie sich darum kümmern sollen. Greife darauf und schwinde dich nach vorne und cn_LSbenutze deine Waffen, um den Co-Piloten zu erschießen. Auf diese Weise können Sie den Hubschrauber betretencn_Y, aber Sie müssen ein weiteres kurzes Schnellereignis durchführen, um den ursprünglichen Piloten herauszuwerfen. Sobald beide Feinde im Inneren versorgt sind, fliegt ein anderer Hubschrauber ein; schießt sie ab und eure Probleme werden vorbei sein. Nach einer kurzen Zwischensequenz braucht Blaine Hilfe, und der beste Weg, um hineinzukommen, ist, nahe genug an die Öffnung in der Brücke zu fliegen, damit Sie sich damit auseinandersetzen können. Anstatt den Hubschrauber einfach zu verlassen, drücken cn_BSie, um einen Stuntsprung zu machen, mit dem Sie Ihren Greifhaken mit Leichtigkeit in die Brücke zielen können.

Sobald Sie Blaine gerettet haben, wird er anbieten, Sie da rauszufahren, aber sein Auto wird in einem Graben stecken. Greifen Sie ihn zum Traktor in der Nähe und fahren Sie den Traktor, um ihn herauszuziehen; dann machen Sie einen Stuntsprung, um auf das Dach zu springen. Dies wird eine lange Fahrt zurück zu seinem Haus beginnen, wo eine Tonne feindlicher Fahrzeuge nach Ihnen kommen wird. Anstatt zu versuchen, sie abzuschießen, richten Sie einfach Ihren Greifhaken auf ein Fahrzeug und dann auf den Boden. Dadurch wird es innerhalb weniger Sekunden fliegen oder zumindest das Fahrzeug anhalten, so dass Sie keine Munition verschwenden müssen. Nach ein paar Minuten gibt der Feind auf.

Blaine wird Ihnen sagen, dass Tom Sheldon in den Dschungel gegangen ist, um eine Bande zu gründen, um gegen die Regierung zu kämpfen, und Ihnen anbieten, etwas Informationen über Ihre PDA zu geben. Um etwas Einfluss zu gewinnen, schlägt er vor, die drei feindlichen Hauptbanden auf der Insel (von denen keines von Sheldons sind) zu infiltrieren: Die Schnitter, die Roaches und

die Ular Boys. Er wird Ihnen auch Leuchtfeuer geben, damit Sie Vorräte von einem Schwarzmarkthändler anrufen können, den er kennt, den Sloth Demon.

Ab diesem Zeitpunkt müssen Sie von den Story-Missionen eine bestimmte Menge an Chaos erreichen, bevor Sie sie beginnen können, und werden sich an verschiedenen Orten rund um die Karte befinden. Nachdem Sie Casino Bust beendet haben, werden Sie beauftragt, die drei feindlichen Banden in ganz Panau zu infiltrieren und ihnen zu helfen, um den Einfluss von Baby Panay auf das Land zu schwächen; drei Hochburg-Übernahmehmissionen, eine für jede Bande, können auf der Karte gefunden werden und bringen Sie zu einem Ort auf der Karte, der Sie sonst lange brauchen würde, um dorthin zu gelangen. Es ist in deinem besten Interesse, Hochburg-Missionen auf diesem Spiel durchzuführen, denn sie werden dir nicht nur Chaos gewähren, sondern auch Fraktionsmissionen (die dir auch Chaos geben) freischalten und neue Bereiche freischalten, in die du schnell reisen kannst. Die Übernahmen der Festung werden auch Herausforderungen freischalten, die einfach Rennen sind, die ihr absolvieren müsst, aber diese belohnen euch nur mit Geld, so dass ihr euch bei diesem Durchspiel nicht darum kümmern werdet.

Sie können den Schwarzmarkt jederzeit nach Vorräten und Fahrzeugen aufrufen, indem Sie drücken, auch wenn Feinde hinter Ihnen her sind. Das einzige, was Sie in der Bekanntheit nicht tun können, ist schnelles Reisen zu Orten, an denen Sie zuvor waren. Fahrzeug- und Waffenteile, die Sie an Orten finden können, können verwendet werden, um Fahrzeuge und Waffen, die Sie freigeschaltet haben, natürlich zu verbessern, aber der Gegenstand, auf den Sie auf Hardcore achten sollten, sind Rüstungsteile, die Ihre maximale Gesundheit erhöhen, sobald Sie fünf von ihnen haben.

Mission 3: Der Weiße Tiger

Um diese Mission zu beginnen, benötigen Sie 75.000 Chaos, und der Startpunkt befindet sich in der Wüste im Südwesten. Wenn Sie einige Hochburg-Übernahmen und Fraktionsmissionen durchgeführt haben, sollten Sie in der Lage sein, schnell in der Nähe des Startplatzes der Mission zu reisen.

Sobald Sie genug Chaos haben, gehen Sie zum Startort der Mission und sprechen Sie mit dem Informanten, der Ihnen von einem Kerl namens Ken Pang erzählt, der etwas Schmutz auf dem Weißen Tiger hat. Gehen Sie dorthin, wo Pang festgehalten wird, und töten Sie alle Feinde in der Gegend, dann nehmen Sie ihr Walkie-Talkie in einem der Türme. Rico wird dem Henker sagen, dass alles gut ist, um für die Ausführung zu gehen, was den Henker dazu bringen wird, nach draußen zu gehen. Schießen Sie ihn mit einem Scharfschützengewehr im Turm oder einer Ihrer Waffen ab, und Pang wird zu fliehen beginnen. Hilf ihm, indem du alle Feinde, die aus den Gebäuden kommen, tötet, um euch beide anzugreifen.

Als Zahlung für die Rettung seines Lebens wird Pang zustimmen, Sie zum Weißen Tiger zu bringen. Es wird einige Motorräder für Sie in der Nähe zu fahren. Auf dem Weg dorthin wirst du von einer Handvoll Feinden überfallen; nimm sie heraus und steige wieder auf ein Fahrrad. Sie werden schließlich eine Basis voller feindlicher Soldaten erreichen, wo der Faultier-Dämon sagen wird, dass er eine militärische Botschaft gehört hat, die sagt, dass sie eine digitale Botschaft genommen haben, die höchstwahrscheinlich für Sie gedacht war. Töte die Wachen und nimm die Nachricht; Tom Sheldon wird dir sagen, dass du dem kürzlich aktivierten Beacon folgen sollst. Zum Glück für Sie wird gerade ein Hubschrauber vorbeigekommen sein. Greifen Sie darauf und nehmen Sie es mit, um das Fliegen zum Leuchtfeuer zu einem Kinderspiel zu machen.

Als Rico den Ursprung des Leuchtfeuers erreicht, wird er von einem Schlafpfeil getroffen und von

Tom Sheldon geweckt. Er wird ein Schwein für euch beide rösten und verraten, dass er die ganze Zeit der Faultier-Dämon war. Feinde werden kommen, um die Ruinen anzugreifen, wo Sheldon erklären wird, warum ihr beide überhaupt in Panau seid. Neben dem korrupten Führer sind die drei Banden Fronten für die First-World-Mächte als Versuche, die Regierung zu übernehmen, aber Amerika weiß nicht den Grund, warum sie ein so kleines Land wollen. Umkreisen Sie die Ruinen mit Sheldon und Ihrer Gatling-Waffe, und danach wird Sheldon mit der Idee spielen, dass Karl Blaine derjenige war, der die Regierung über Sheldons Standort informiert hat. Der letzte Schuss, den Sie sehen werden, ist von Blaine, der von Panay selbst gefoltert wird.

Mission 4: Bergrettung

Mission 4 erfordert, dass Sie 160.000 Chaos haben; Ein paar Fraktionsmissionen würden nicht schaden, oder Sie können immer nur 100% Standorte haben, um Ihr Chaos auf diese Weise zu erhöhen.

Es scheint, dass Blaine auch Jade Tan verpöffen hat, und sie hat etwas Schmutz über die großen Spieler in Panau, also ist das nächste, was du tun wirst, sie zu retten. Nehmen Sie den Hubschrauber in der Nähe zur Militärbasis in der Ferne, aber achten Sie auf SAMs; Sie werden wahrscheinlich der Untergang Ihres Hubschraubers sein, also kaut, wenn Sie die Chance haben, und gehen Sie zu einem der objektiven Markierungen. Bei jedem dieser vier Ziele befindet sich ein Gebäude, und im Inneren befindet sich eine Turbine, die zerstört werden muss, um die Soldaten zu zwingen, die Jade bewachen, umzuziehen und zu entkommen. Ich empfehle, das niedrigste Ziel auf dem Berg für den letzten zu speichern, da es am nächsten ist, wo Sie danach hin müssen, und Granaten oder gepflanzten Sprengstoff zu verwenden, um die Turbinen zu zerstören. Seien Sie wie immer sehr vorsichtig mit Ihrer Gesundheit auf Hardcore. Alle vier Turbinen müssen auf einmal zerstört werden, da es keine Checkpoints dazwischen gibt.

Nachdem alle vier Turbinen zerstört sind, wird sich die Tür zu einem der größeren Gebäude der Basis geöffnet haben. Lauft euch dazu, und ihr werdet von Panays Elite-Team von Ninjas angegriffen. Sie können in Luft verschwinden, um dir auszuweichen, also wäre das Beste, sie zu besiegen, sie in den Kopf zu schießen. Nachdem du sie getötet und das Gebäude nach Jade überprüft hast, steigt aus dem Wasser ein Atom-U-Boot und regnet aus der Ferne Munition auf dich. Unten auf dem Eis sind drei Autos, von denen eines Jade im Inneren hat. Die anderen beiden sind einzigartige Fahrzeuge, das MV Command, das anderswo sehr schwer zu finden wäre. Denken Sie daran, dass Sie Ihren 75%-Abschlusslauf durchführen, bei dem Sie einen von diesen entführen möchten, bevor Sie dasselbe mit dem Fahrzeug von Jade machen. Sobald du Jade gerettet hast, fliegt Sheldon rein und holt euch beide auf. Jade wird das Trio über die Marionettenmeister informieren, die nachts um Panay kämpfen, nämlich Russland, China und Japan. Mit solch mächtigen Ländern im Spiel, muss es hier etwas geben, worüber es sich zu streiten lohnt, aber was?

Mission 5: Drei Könige

Um Mission 5 zu starten, benötigen Sie 280.000 Chaos. Beenden Sie so viele Fraktionsmissionen wie möglich auf dieser Schwierigkeit und ignorieren Sie diejenigen, die zu schwer für Sie sind. Stellen Sie sicher, dass Sie voll mit Munition bestückt sind, bevor Sie diese Mission versuchen, da Sheldon nicht in der Lage sein wird, Vorräte für diese zu schicken. Es ist am besten, Ihre Waffe Ihrer Wahl auf das höchste Potenzial zu verbessern, das Sie mit Ihren Waffenteilen haben können, damit Sie mehr Munition haben und einen stärkeren Schlag einpacken. Ich schlage vor, zwei Pistolen mit einer 4-Sterne-Bewertung mit all der Munition, die Sie tragen können, sowie ein Maschinengewehr als Ihre Zweihandwaffe zu bringen.

Es scheint, dass alle drei Männer, die die Operationen für China, Russland und Japan leiten, alle im Three Kings Hotel übernachten, und keiner der drei weiß, dass die anderen beiden da sind. Sheldon wird für die Hubschrauberunterstützung kommen, so dass er Ihnen nicht helfen kann, indem er Munition und Waffen fallen lässt. Fallschirm auf das erste Dach und Sie werden von dem Mann begrüßt, den China geschickt hat, Zhang Sun. Er wird für den gesamten Bosskampf Sprengstoff auf dich loslegen, und er hat einige Bewaffnete neben sich. Schießen Sie ihm in den Kopf, um den Schaden zu maximieren, den Sie ihm mit Ihrer begrenzten Munition zufügen, und halten Sie Ausschau nach dem Ort, an dem sein Sprengstoff landet. Sie können das Treppenhaus in der Nähe zur Deckung verwenden, wenn Sie etwas Gesundheit zurückgewinnen müssen. Das ist der härteste Kampf der drei, also wenn du Sun schlagst, bist du im Grunde bereit, die Mission zu beenden. Stellen Sie nur sicher, dass Sie genug Munition für den nächsten Kampf behalten.

Als nächstes ist der "Botschafter" aus Russland, Alexander Mirkov. Zum Glück für dich gibt es einen netten Ausstand in diesem Kampf, der es zu einem Kinderspiel macht. Fallschirm über dem Tank und umarmt die Wand dahinter; Es sollte einen kurzen Bodenstreifen geben, auf dem Sie stehen können. Keiner der normalen Feinde kann dich hierher bringen, und Mirkov auch nicht. Sheldon wird Mirkov aus seinem starken Hass auf den Kommunismus angreifen und Ihnen sagen, wann er dies tun wird. Dadurch wird Mirkov sich umdrehen, um auf Sheldon zu schießen. Wenn dies geschieht, greifen Sie zum oberen Teil der Wand (aber nicht auf dem Boden, auf dem sich der Panzer befindet), gerade hoch genug, damit Sie Mirkovs Kopf sehen und darauf schießen können, bis er stirbt. Verpassen Sie nicht Ihre Gelegenheit, ihn zu oft zu erschießen, denn der Hubschrauber hat auch eine eigene Gesundheitsbar. Als letzten Schlag wird Sheldon den Hubschrauber direkt in den Tank drehen und Rico sagen, dass echte Amerikaner Kommoden hassen, bevor Sie zum letzten Turm des Hotels gehen.

Am Gegensatz zum ersten Turm, achten Sie auf die Treppe, weil sie hinunter zur Suite des japanischen Generals führen. Nimm die Feinde in deinem Weg heraus und spreng die beiden Türen mit Sprengstoff jeglicher Art und zwing General Masayo Washio aus dem Versteck. Für diesen Kampf geht es dich gegen Washio, Schützen und einen tödlichen Satellitenlaser. Dieser Kampf wird noch einfacher sein als der Kampf mit Mirkov, weil sein Laser in der Lage sein wird, ihn zu beschädigen, wenn er richtig eingerichtet ist. Greife auf die Rückseite der Stadionwand, also bist du in einer Position, die ähnlich ist, wie du im letzten Kampf warst. Diesmal müssen Sie nicht in der Nähe des Randes sein, damit Sie einfach an der Mitte der Wand bleiben können. In dieser Position wird Washio auf der Bühne bleiben, und der Laser wird immer auf den Bühnenboden zeigen und ihn schließlich töten. Washio wird Ihnen auch einige kryptische letzte Worte darüber geben, wie Amerika nicht einmal weiß, wofür sie kämpfen, bevor Rico ihn tötet. Sheldon macht euch beide zu Margaritas als Feier.

Mission 6: In die Höhle

Diese Mission erfordert, dass Sie 435.000 Chaos haben, was ein großer Schritt nach oben von der Anforderung von Mission 5 ist. Ihr hättet inzwischen alle neun Hochburg-Übernahmen beenden sollen, damit ihr die Chaos-Boni aus der Fertigstellung und den Fraktionsmissionen, die ihr auf dem Weg freigeschaltet habt, ernten könnt. Technisch gesehen ist dies ein "Punkt ohne Rückkehr", was bedeutet, dass Sie nicht zurückgehen können, sobald Sie diese Mission gestartet haben, aber sobald Sie das Spiel geschlagen haben, werden Sie wieder auf die Insel gebracht, um aufzuräumen. Obwohl Sie Tom Sheldon für Munition und Waffen anrufen können, wann immer Sie draußen sind, wäre es am besten für Sie, sich einzudecken, bevor Sie die Mission beginnen.

Panays Basis im Südosten ist stark befestigt, also schlägt Sheldon vor, eine der drei Banden als Verstärkung mitzunehmen. Er sagt euch, ihr sollt euch sorgfältig entscheiden, aber am Ende betrifft es nichts. Ich wähle immer die Schnitter, da sie Blaines Haus am nächsten sind. Der Führer, den Sie

wählen, wird Ihnen den Plan über das Radio sagen, da sie als Aushängeschild zu wichtig sind, um zu riskieren, getötet zu werden.

Sie und Ihre Bande werden Wachen durchschneiden und sich schließlich auf den Weg zu einer großen Stahlwand machen. Ein Fahrzeug mit einem Turm auf der Oberseite wird durchbrechen und Ihre Verbündeten töten. Nehmen Sie den Schützen und den Fahrer heraus und fahren Sie dann auf die erste von drei AA-Gewehren zu. Auf dem Dach der Waffe zu stehen, sollte dich vor feindlichem Feuer schützen, also lege in dieser Position etwas Sprengstoff auf die Waffe und spreng sie in die Luft. Du kannst dies mit dem nächsten Ziel wiederholen, oder du könntest alle Feinde in der Gegend töten, die Galing-Pistole unter die AA-Waffe nehmen und die nächste AA-Waffe aus der Ferne schießen, um sie zu zerstören. Ich schlage dringend vor, den einfachen Weg zu gehen und dann dasselbe mit der dritten Waffe zu tun.

Mit allen drei zerstörten und Ingenieuren an allen drei Tafeln platziert, gehen Sie zur vierten Platte am Steinkopf von Panay. Wenn Sie die Knöpfe zusammendrücken, öffnet sich der Kopf. Bevor Sie hineingehen, decken Sie sich mit Waffen und Munition ein; Sie werden es definitiv brauchen. Dann gehen Sie in das persönliche Quartier, was dazu führt, dass Blaine eine Granate verwendet, um sich selbst und Panay zu töten. Ein Hubschrauber und Tonnen von Truppen werden einfliegen, um Sie abzustürzen, wobei die wichtigste Bedrohung offensichtlich der Hubschrauber ist. Entführen Sie es und töten Sie alle Feinde, die Sie können, bevor es abgeschossen wird, und machen Sie sich dann von oben auf den Weg zur unteren Ebene. Wenn es sicher genug ist, um auf das Panel zuzugreifen, tun Sie dies und verlassen Sie die Basis so schnell wie möglich.

Mission 7: Ein gerechter Grund

Diese Mission beginnt direkt nach dem Ende der Mission 6, so dass Sie fast fertig mit dem Spielen auf dem Hardcore-Schwierigstum sind; nur noch eine Mission und Sie werden in der Lage sein, eine neue Rettung zu starten, die Ihnen viel einfacher ist.

Sheldon wird Ihnen sagen, dass Sie das Ölfeld für Amerika sichern sollen, was bedeutet, dass Sie alle Opposition von den anderen drei Supermächten zerstören müssen. Diese Tanker werden nie ankommen, da Panays Atom-U-Boot aus dem Ozean auftauchen wird. Wenn Sie können, zerstören Sie die vier SAMs auf dem Deck mit Ihrem Hubschrauber und zerstören oder entführen Sie dann die anderen Hubschrauber, die nach Ihnen kommen. Dann töten Sie die kleine Menge von Truppen auf dem Deck. Jetzt wäre ein guter Zeitpunkt, um deine besten Waffen einzubeziehen, die du hast, solange sie nicht die Schrotflinte oder andere Nahkampfwaffen sind. Wenn Sie fertig sind, gehen Sie in das U-Boot.

Panay wird sich als lebendig erweisen und behaupten, dass er unbesiegbar ist. Zeit, ihn zu Fall zu bringen. Ninjas laufen in Gruppen auf dich zu, also bleib hinter der Deckung und feuere nur auf Panay, wenn die Küste klar ist. Köder ihn, um seine Raketen zu feuern, und ziele dann auf Kopfschüsse, bis Sie mehr von seinen Angriffen ausweichen müssen. Keines der Abdeckungen, die Sie verwenden, wird brechen, also machen Sie sich keine Sorgen, dass sie sich verschlechtert.

Panay wird Ihnen sagen, dass er vier Atomwaffen auf Russland, China, Japan und Amerika gerichtet hat und dann, da er unbesiegbar ist, auf das andere Deck des U-Boots rennen wird. Er wird sich an einer der Atomwaffen schnappen, und Rico wird sich nach ihm auf einen klammern. Jetzt müssen Sie alle drei Raketen entwarnen, die auf die feindlichen Supermächte zusteuern. Das wird nicht möglich sein, wenn Panay jedoch aufhört, auf dich zu schießen, also schieße zurück auf ihn, bis er sich in Deckung duckt. Dies wird Ihnen genug Zeit geben, um eine der Atomwaffen zu entwarnen, also handeln Sie schnell. Neutralisieren Sie sie eins zu eins, bis alle drei Länder gerettet

sind, und Rico wird Baby in die letzte Atommus schieben, bevor es in die Ölfelder umgeleitet wird.

Da das Öl zerstört wurde, werden die anderen Supermächte keinen Grund haben, in Panau zu bleiben, und die Ordnung wird wiederhergestellt, da sich die neue Führung wieder mit Amerika verbünden wird. Aber nach diesem Happy End, wer sagt, dass Panay nicht unbesiegbar genug ist, um eine nukleare Explosion zu überleben? Wir werden vielleicht nie die Antwort auf diese Frage erfahren.