

Komplettlösung zur Geschichte von Hour of Victory
Aus dem englischen Übersetzt mit Google.

Einzelspieler-Kampagne

Nun sind wir an diesem Punkt angelangt, bevor Sie mit dem Spiel beginnen. Wählen Sie Ihren Schwierigkeitsgrad (vorzugsweise einfach) und dann werden Sie vom Spiel aufgefordert, einen Charakter auszuwählen. Wählen Sie Ross, da er die höchste Gesundheit hat und Feinden den meisten Schaden zufügt. Er beginnt immer mit einem Maschinengewehr, also war er meine Wahl für die Kampagne. Bull und Taggart sind sehr zerbrechlich und ehrlich gesagt scheiße auf den Endgegner. Also lauf mit Ross.

Kapitel 1: Befreiung von Al Shatar

Mission 1-1: Barbaren am Tor

Diese Mission ist sehr einfach. Alles, was Sie in dieser Mission tun müssen, ist zu rennen und Leute zu töten, bis Sie den letzten Bereich des Levels erreichen, in dem Sie den Bunker beschützen müssen. Sobald Sie Ihren 10. Feind getötet haben ist die Mission zu ende.

Mission 1-2: Der Hügel

Dies ist mit Abstand die kürzeste Mission, die ich je in einem Spiel gespielt habe. Bei dieser Mission musst du einen Hügel hinaufrennen und dabei von Leuten beschossen werden. Dann hüpfst du auf den Turm und tötest alle Feinde, und schon ist die Mission erledigt. Das ist überhaupt nicht schwer, da der Turm kontinuierlich schießen kann, ohne dass es zu einer Überhitzung kommt.

Mission 1-3: Hölle von oben

Diese Mission ist recht kurz, kann aber zu Beginn sehr stressig sein. Dazu müssen Sie eine Flugabwehrkanone montieren, um sie gegen die feindlichen Flugzeuge einzusetzen, die Sie angreifen. Das Problem besteht darin, dass die Verwendung der Waffe sehr problematisch ist. Dies macht es für einige schwierig, die feindlichen Bomber abzuschießen, die zerstört werden müssen, um voranzukommen. Der nächste Teil besteht darin, bis zum Ende des Levels zu gehen, was sehr ärgerlich ist, da es viele Feinde gibt; Lass dir Zeit und alles wird gut.

Mission 1-4: Versengt

Diese Mission ist eine der längeren Missionen im Spiel. Es ist der gleiche übliche Run-and-Gun-Stil. Die einzige Änderung hier ist die erste Mission, bei der Sie einen Panzer fahren müssen. Das Problem ist, dass sie über keinerlei Gesundheitsregeneration verfügen. Wenn Sie also getroffen werden, erholt sich die Gesundheit nicht. Ihre Aufgabe ist es, feindliche Panzer abzuwehren. Wenn Sie am Eingang bleiben, sollten Sie in der Lage sein, sehr schnelle Kills zu erzielen, da diese von links und dann von rechts kommen. Wenn dies nicht funktioniert, weil Sie zu langsam schießen, besteht die andere Taktik darin, um die Panzer herumzufahren und so lange zu schießen, bis sie alle zerstört sind.

Am Ende dieser Mission erhalten Sie einen Erfolg, da zum Freischalten kein bestimmter Charakter erforderlich ist.

Kapitel 2: Schloss Festenburg

Mission 2-1: Aufstieg

In dieser Mission fahren Sie mit einem Skilift in eine Station. Ich weiß richtig? Ziemlich realistisch. Wie auch immer, es ist eine ziemlich einfache Mission. Allerdings gibt es hier viele Rückschritte. Sobald Sie diese Mission abgeschlossen haben, erhalten Sie einen der drei Erfolge.

Mission 2-2: Ausbruch

Diese Mission unterscheidet sich von den anderen. Du musst die Kontrolle über Taggart übernehmen und hast keine Wahl. Die Mission besteht darin, durch ein Abwassersystem zu schleichen, um zu einem Wissenschaftler zu gelangen.

Es ist auch die beste Mission im Spiel, diesen Erfolg zu erreichen (hauptsächlich, weil es die EINZIGE Mission ist, die Sie schaffen können)

Mission 2-3: Das Netz wird enger

Diese Mission ist der große Mist. Du wirst von einem nervigen Wissenschaftler verfolgt und musst ein Schloss voller Gegner infiltrieren und befreien. Ich muss gleich zugeben, dass ich in diesem Level schon oft Getötet wurde. Seien Sie darauf vorbereitet, einige Kontrollpunkte zu laden.

Mission 2-4: Mahlstrom

Willkommen im schlimmsten Level der Gaming-Geschichte. Dieses Level brachte mich fast zum Weinen. Dieses Level brachte das Jesuskind zum Weinen. Oprah Winfrey wird dich NICHT retten. Sie müssen die Kontrolle über einen Panzer übernehmen und den Wissenschaftler in Sicherheit bringen. Seien Sie gewarnt ... Sie werden sterben. Du wirst es nicht schaffen. Und Sie haben wahrscheinlich keine Ahnung, warum. Mein Rat ist natürlich, es langsam anzugehen und aus Ihren Fehlern zu lernen. Man kann jederzeit aus dem Tank springen, was eigentlich ein Segen ist. Auf diese Weise können Sie einige Feinde ausschalten und zu der Stelle zurückkehren, an der Sie den Panzer verlassen haben, und ihn vorwärts bewegen.

Kapitel 3: Verzweifelte Maßnahmen

Mission 3-1: Kampf der Titanen

Sie folgen einem Panzer durch die zerstörte Stadt. Ich hasste diese Mission, weil es mir so vorkam, als wären die Feinde endlos. Aber schreiten Sie weiter voran und schlagen Sie den Leuten ins Gesicht. Ich bin mir ziemlich sicher, dass man in diesem Level nur Bulle sein kann. Ich kann mich nicht mehr aus dem Kopf erinnern und es ist schon eine Weile her, seit ich das Spiel tatsächlich gespielt habe (ich schreibe diese Komplettlösung nach meinem Gedächtnis). Aber Sie werden hoffentlich zwei Erfolge für diese Mission ergattern.

Mission 3-2: Die heiligen Hallen

Diese Mission besteht darin, dass Sie durch eine Universität und ihre Flure laufen. Passen Sie auf Ihre Ecken auf, dann wird es Ihnen gut gehen. Wenn du im Theater ankommst, musst du eine verwundete beschützen, die auf der Bühne liegt, und dann musst du noch einen Trottel dazu bringen, mit ein paar Schlüsseln herumzufummeln, damit er dir eine Tür öffnen kann. Achten Sie auf dem Balkon auf Scharfschützen. Hin und wieder markieren sie dich vielleicht und zwingen dich, dich zu verstecken, um dich selbst zu heilen. Nachdem die Tür geöffnet wurde, müssen Sie sich nun Sprengstoff schnappen und einige Flugabwehrgeschütze in die Luft jagen. Sobald das erledigt ist, eliminieren Sie einfach ein paar Feinde und schon sind Sie dem Ende des Spiels ganz nah!

Mission 3-3: Strategie nach Vorschrift

Jetzt sind Sie in einer Bibliothek und müssen von vorne dorthin rennen, wo immer Sie hin müssen. Und zwischen Ihnen und Ihrem Ziel steht eine Menge Feinde. Irgendwann gehst du in die Abwasserkanäle der Bibliothek und wirst hier unten höchstwahrscheinlich ein paar Mal getötet. Seien Sie also bereit, einige Kontrollpunkte zu laden. Sobald Sie Ihre Aufgaben in Down Under erledigt haben, gehen Sie zurück in die Bibliothek und entkommen durch eine Seitentür. Zum Glück ist es eine ziemlich schnelle Mission.

Mission 3-4: Kritische Masse

Zu Beginn dieser Mission suchen Sie nach dem Reaktorraum. Ich persönlich bin eine Tonne tiefer in dieser Höllengrube gestorben. Dies ist also eine weitere legendäre Gelegenheit, sich Nachladebildschirme anzusehen. Irgendwann müssen Sie einen Computer starten oder ihn stoppen ... Ich weiß es nicht. Die Geschichte in diesem Spiel hat mein Gehirn durcheinander gebracht. Wie auch immer, Sie befinden sich im Raum und müssen sich gegen den Feind verteidigen. Es scheint, als würde das ewig so weitergehen.

Letzter Bosskampf!

Du hast es zu einem der dümmeren Bosskämpfe aller Zeiten geschafft. Wählen Sie Ross, da er viel mehr Schaden einstecken kann als die anderen beiden Charaktere. Dieser Kampf ist eher ärgerlich als hart. Der Chef hat ein Muster, das Sie bald lernen werden. Er wird auf einer Seite des Raumes erscheinen, durch die Tür gehen und auf der gegenüberliegenden Seite des Raumes wieder auftauchen! Versuchen Sie, so oft wie möglich Granaten zu verwenden. Hin und wieder werden Feinde auf Sie losgehen. Das ist jedoch in Ordnung, da Sie Munition und Granaten aufstocken können. Irgendwann wird ein Panzer auftauchen, aber Sie können sich davor verstecken. Versuchen Sie, sich weiterhin auf den Chef zu konzentrieren.

Glückwunsch! Sie haben die Einzelspieler-Kampagne abgeschlossen.