

Hatred Lösung

Übersetzt mit www.DeepL.com aus dem Englischen.

1 - Informationen über die aktuelle, Hauptaufgabe.

2 - Eine Liste und alle Informationen über freigeschaltete Nebenquests. Nebenquests sind zunächst versteckt und werden aufgedeckt, nachdem der Spieler sich dem Ort, an dem er sie erledigt hat, nähert hat.

3 - Eine radarähnliche Minimap, die die aktuelle Situation in der Welt in unmittelbarer Nähe des Spielers zeigt. Es zeigt Symbole an, die sowohl zu Haupt- als auch zu Nebenquests führen, sowie Feinde und auf den Boden gefallenes Equipment.

4 - Die aktuell ausgestatteten Waffen. Zahlen neben bestimmten Waffen stehen für die Munitionsmenge (tatsächlich geladen / Gesamtmenge), während die "Punkte" neben Granaten für ihre Menge stehen.

5 - Die Gesundheitsleiste der Hauptfigur. Wenn er erschöpft ist, stirbt der Charakter. Der Balken kann in zwei Typen unterteilt werden - der rote, der die Gesundheit selbst repräsentiert, und der graue, der die kugelsichere Weste repräsentiert.

Du kannst die Informationen über die aktuelle Hauptaufgabe sehen, die sich fast in der Mitte des Bildschirms befindet

[1]. Auf der linken Seite des Bildschirms

[2] gibt es eine Liste und die Informationen über alle freigeschalteten Nebenquests. Direkt unter der genannten Liste

[3] befindet sich eine radarähnliche Minimap, die die aktuelle Situation in der Welt in der unmittelbaren Umgebung des Spielers zeigt. Am unteren Rand des Bildschirms

[4] findest du alle deine aktuell ausgestatteten Waffen, und direkt darunter befindet sich eine Gesundheitsleiste, die mit einer Leiste verbunden ist, die den Status der kugelsicheren Weste darstellt, die der Charakter trägt.

Lösung

Mission 1 - Haus

Hauptziele

Töten Sie 60 Menschen.

Die Polizeistation räumen

Optionale Ziele:

Töten Sie die Menschen auf der Beerdigung.

Die Party ruinieren

Den Supermarkt terrorisieren

Nach Abschluss der Tutorial-Stufe (die es übrigens wert ist, abgeschlossen zu werden, da sie dem Spieler alle wichtigen Spielmechaniken näher bringt und nur ein paar Minuten dauert) landet man vor seinem Haus, wo das Abenteuer mit The Antagonist beginnt. Ihr Hauptziel bei dieser Mission ist es, 60 Menschen zu töten - unabhängig davon, ob es sich um Zivilisten oder Polizisten handelt. Es hat jedoch wirklich keinen Sinn (wenn du es natürlich nicht möchtest), eine sinnlose Tötungsaktion zu starten und auf alles zu schießen, was sich bewegt - während der gesamten Mission wirst du ein Vielfaches mehr Menschen töten. Du solltest deine Munition zu Beginn der Mission konvertieren, besonders wenn du dich entschieden hast, auf dem höchsten (extremen) Schwierigkeitsgrad zu spielen. Verlassen Sie das Haus und fahren Sie nach Süden (Sie passieren ein weißes Fahrzeug auf dem Weg), um das nächste Gebäude zu erreichen. Im Inneren, neben dem Kanonenfutter, findest du eine neue Waffe - Schrotflinte. Um es aufzuheben, muss man es nur treffen. Die Schrotflinte ist paradoxerweise eine der schlimmsten Waffen im Spiel (abgesehen davon, dass sie auf extrem kurze Distanz eingesetzt wird), weil sie keinen enormen Schaden

verursacht, und die lange Nachladezeit (manchmal über 5 Sekunden!) kann dich dem feindlichen Schusswechsel aussetzen, ohne dass du ihr etwas entgegensetzen kannst. Nachdem Sie das Sammlerstück abgeholt haben, verlassen Sie das Gebäude und gehen Sie nach Süden, ignorieren Sie das Gebäude (hier gibt es nichts zu holen) und betreten Sie das nächste Haus, über das Sie stolpern - es gibt eine weitere Schrotflinte im Inneren. Zusätzlich bereiten Sie sich auf den ersten Teil der Polizisten und einen Schusswechsel vor. Nachdem du dich mit ihnen beschäftigt hast, vergiss nicht, das Material auszuwählen, das sie beim Tod fallen lassen - in diesem Fall Pistolen. Die Pistole ist eine gut ausbalancierte Waffe, die hohe Schadenshöhe mit guter Schussrate und einer sehr kurzen Nachladezeit kombiniert. Mit ein wenig Übung und dem richtigen Ziel wird es minimale Mengen an Munition verbrauchen, was es während des gesamten Spiels nützlich macht. Sammeln Sie die Ausrüstung und fahren Sie wieder Richtung Osten - es gibt ein Gebäude mit zwei Molotow-Cocktails und einer zusätzlichen Pistole im Inneren.

Optionales Ziel: Töten Sie die Menschen auf der Beerdigung.

Nachdem Sie die genannte Ausrüstung erhalten haben, setzen Sie Ihren Marsch nach Osten fort - ein optionales Ziel, genannt "Töten Sie die Menschen auf der Beerdigung" (der Ort, an dem Sie es vollenden können, ist mit dem entsprechenden Symbol auf dem Radar markiert), sollte für Sie aktiv werden. Wie du wahrscheinlich schon erraten hast, musst du alle Trauernden töten, die sich auf der Veranstaltung versammelt haben. Erinnerst du dich an die Molotow-Cocktails, die du gerade mitgenommen hast? Du kannst sie hier benutzen, um die meisten Ziele mit einem einzigen Schlag zu töten. Nachdem Sie die restlichen Menschen erledigt haben, erhalten Sie einen Wiederbelebungsplatz, und der Ort wird bald mit ein paar Polizeistreifen überflutet - vernichten Sie sie alle, während Sie Ihre Gesundheit mit Hinrichtungen wiederherstellen. Nachdem der Kampf vorbei ist, sammle die Ausrüstung ein, die sie gerade fallen gelassen haben. Es ist an der Zeit, auf das nächste optionale Ziel zuzugehen - machen Sie sich auf den Weg nach Nordwesten (in Richtung einer Ikone, die einem Getränk ähnelt). Die Gebäude, an denen man vorbeikommt, haben keinen Wert (abgesehen von ein paar Pistolen, zu denen man inzwischen viel Munition haben sollte), so dass man sie einfach vorbeilaufen kann, ohne darüber nachzudenken. Während du auf dein Ziel zusteuert, vergiss nicht, dein Leben wieder aufzufüllen und auch den Schwanz zu eliminieren, den du vielleicht schon gefangen hast - ein ziemlich großer Kampf steht bevor, also ist es gut, die Nachbarschaft zu räumen, wenn auch nur ein wenig.

Optionales Ziel: Die Party ruinieren

Bald sollte dir ein optionales Ziel namens " Ruiniere die Gruppe " gegeben werden, obwohl das Wort " ruinieren " vielleicht einfach nicht ausreicht, um auszudrücken, was getan werden muss - du musst alle Partyteilnehmer töten. Diesmal solltest du deine Granaten einsetzen - eine einzige, gut ausgerichtete Granate wird die Hälfte des Hauses in die Luft jagen, die meisten Gäste im Haus töten und nur noch eine kleine Anzahl von Überlebenden darauf warten, erledigt zu werden. Nach Abschluss der Aufgabe und Fertigstellung des Ziels erhältst du einen weiteren Wiederbelebungsplatz. Zusätzlich werden Sie von einer anderen Gruppe von Polizisten besucht - verstecken Sie sich in einem der intakten Räume (falls noch vorhanden) und töten Sie die Polizisten langsam, einen nach dem anderen. Bevor Sie das Haus verlassen, sammeln Sie zwei Molotow-Cocktails im nördlichen Teil des Hauses und fahren Sie dann nach Osten, in Richtung des letzten verbleibenden optionalen Ziels, das für diese Mission zur Verfügung steht (das Ziel ist mit einem Symbol eines Supermarktwagens gekennzeichnet).

Optionales Ziel: Den Supermarkt terrorisieren

Nachdem du am Ort angekommen bist, wird dir ein optionales Ziel namens " Terrorisiere den Supermarkt " zur Verfügung stehen - ja, du hast es erraten, du musst jeden in diesem Geschäft töten. Wenn jemand aus dem Supermarkt läuft (und es wird sicher passieren), macht es dir nichts aus - du musst die Läufer nicht jagen und erledigen, du musst nur sicherstellen, dass niemand (außer dir) im Supermarkt lebt. Vergessen Sie nicht, einen kleinen Raum im Südteil des Gebäudes zu besuchen - dort finden Sie eine Schrotflinte und einige zusätzliche Molotow-Cocktails. Nachdem Sie das optionale Ziel erreicht und den Wiederbelebungsplatz freigeschaltet haben, töten Sie alle am Tatort anwesenden Polizisten, sammeln Sie die gesamte Ausrüstung, die sie fallen ließen, und vor allem:

heilen Sie Ihre Wunden durch Hinrichtungen, denn das letzte Hauptziel sollte Ihnen zur Verfügung stehen.

Hauptziel: Die Polizeistation räumen

Gehen Sie nach Norden, in Richtung eines gelben Symbols mit einem Ausrufezeichen - hier müssen Sie das letzte Hauptziel dieser Mission, genannt "Clear the police station", erreichen. Es werden mehrere Dutzend Polizisten im Inneren stationiert sein, und sie werden anfangen, dich "glücklich" anzugreifen, sobald du näher an die Polizeistation kommst. Um das ganze Ziel viel einfacher zu machen, versuchen Sie, so schnell wie möglich in die Waffenkammer zu gelangen, die sich auf der Nordseite der Station befindet. In diesem kleinen Raum finden Sie Munition für Ihre Waffen sowie kugelsichere Westen, die Ihre Haltbarkeit erhöhen (jeder anhaltende Schaden beim Tragen einer kugelsicheren Weste wird von ihr absorbiert - Sie werden erst dann anfangen, Gesundheit zu verlieren, wenn die Rüstung aufgebraucht ist). Sie können die Waffenkammer mit zwei verschiedenen Methoden erreichen - entweder durch den Hintereingang der Polizeistation, der Sie sicher einem feindlichen Schuss aussetzt und Ihnen dadurch Schaden zufügt, oder einfach eine alternative Route "öffnen", indem Sie die Wand mit einer Granate sprengen. Unabhängig von Ihrer Entscheidung konzentrieren Sie sich auf die Räumung des Gebäudes von den Polizisten - denken Sie daran, dass die Polizeistation zwei Stockwerke hat (Erdgeschoss und erster Stock). Nachdem du dieses Ziel sowie alle optionalen Ziele erreicht hast, heile deine Wunden durch Hinrichtungen, sammle die gesamte Munition und eine kugelsichere Weste ein und gehe zum gelben Symbol auf deinem Radar.

Mission 2 - Yachthafen

Hauptziele

Finden Sie einen Weg aus der Kanalisation.

Vernichtung der Bewohner der Yachthafenanlage

Überlebe den Angriff.

Optionale Ziele

Den Pier ausräumen

Vernichtung der Hotelgäste

Jagen Sie die Jäger auf.

Hauptziel: Finden Sie einen Weg aus der Kanalisation.

Die zweite Mission der Kampagne beginnt in der Kanalisation. Sobald es Wesen ist, solltest du etwas Abstand von den Polizisten gewinnen, die dich verfolgen, und dich hinter Deckung verstecken, da es für dich viel einfacher sein wird, sie auf diese Weise zu beseitigen. Geh hinter die Wand und warte darauf, dass sie zu dir kommen. Von ihren Körpern sammelst du zwei neue Geräte - SMG und Flashbangs. Das erste, obwohl leicht kraftlos, hat eine sehr hohe Schussfrequenz sowie ein großes Magazin, das diesen Mangel ein wenig ausgleicht. Blitzschlag hingegen deaktiviert alle getroffenen Ziele für einige Sekunden und macht sie anfällig für Angriffe - es ist nützlich, wenn man in engen, engen Räumen, mit großen Gruppen von Gegnern kämpft, wenn man keine normalen Sprenggranaten einsetzen kann. Sie können diese beiden Ausrüstungsgegenstände während dieses Abschnitts der Mission so oft Sie wollen benutzen, ohne sich Sorgen zu machen, dass Ihnen die Munition ausgeht - Sie werden es mit Dutzenden von SWAT-Offizieren in der gesamten Kanalisation zu tun haben, also sollten Ihnen nicht die Kugeln ausgehen. Tausche deine Schrotflinte gegen die SMG, wenn du eine anständige Anzahl von Schusswaffen für dein Sturmgewehr hast, und wenn du sie nicht hast, tausche sie stattdessen gegen sie (sie sollte dich mit der SMG, einer Schrotflinte und einer Pistole zurücklassen). Nachdem Sie das letzte SWAT-Mitglied erledigt haben, müssen Sie sich mit einem einzelnen Polizisten auseinandersetzen, der Sie von der anderen Seite des Tunnels aus anspricht. Beseitigen Sie ihn und betreten Sie den Raum, aus dem er gerade kam -

es wird ein Ziel geben, an dem Sie die Ausführung durchführen können, um die Gesundheit wiederherzustellen. Bevor Sie diesen Raum betreten, stoßen Sie auf eine Kreuzung - Tunnel, die nach links und rechts führen. Der linke Tunnel enthält ein einziges Ziel, das ausgeführt werden muss, wenn Sie also stattdessen keinen Heilkopf zum rechten benötigen.

Am Ende des Tunnels erwartet Sie eine kleine Begegnung mit einer Gruppe von Polizisten - glücklicherweise sind das die "normalen" Polizisten, die mit Pistolen ausgestattet sind, was für Sie kein Problem sein sollte. Wenn du deine Munition konservieren willst, befindet sich in ihrer Nähe ein Sprengfass, das durch Schießen in die Luft gejagt werden kann - das sollte die meisten Polizisten töten. Nachdem Sie in einem offeneren Raum angekommen sind, sollten Sie von weiteren Erkundungen absehen, da sich eine weitere Gruppe von Feinden Ihrer Position nähert - es ist besser, sich einfach zu behaupten und sie aus der Ferne zu eliminieren, ohne das Risiko, Verletzungen zu erleiden. Sie kommen zu einer weiteren Kreuzung - ein Weg führt nach rechts und der zweite entlang der linken Wand. In der rechten finden Sie ein paar Molotow-Cocktails, und eine kleine Gruppe von SWAT-Mitgliedern taucht aus der Luke dort auf - es ist eine gute Idee, sie zu eliminieren, damit sie Sie nicht von hinten überfallen können. Nachdem Sie sie fertiggestellt haben, sammeln Sie SMGs und Flashbangs, die sich in der Nähe ihrer Leichen befinden, und gehen Sie zu dem Gang auf der linken Seite, von dem aus ein paar weitere SWAT-Offiziere zu Ihnen kommen werden.

Nachdem Sie den engen Durchgang verlassen haben, kommen Sie zum nächsten offenen Standort. Eine Gruppe von SWAT-Offizieren nähert sich Ihrer Position aus dem Norden - nutzen Sie den Schießstand, der Ihnen durch Ihre aktuelle Position gegeben ist (halten Sie das Ziel, das standardmäßig durch Drücken und Halten der rechten Maustaste aktiviert werden kann) und beseitigen Sie es aus sicherer Entfernung. Sammle danach alle Sachen ein, die sie fallen gelassen haben, und setze deine Reise auf der linken Seite fort. Es lohnt sich, hier etwas schneller vorzugehen, da es eine weitere Gruppe von SWAT-Offizieren gibt, die von Norden her auf Ihre Position zusteuert, und ein Sprengfass und ein Gastank auf ihrer Route zu finden sind - Sie können sie ein paar Sekunden vor ihrer Ankunft an der richtigen Stelle beschießen, um sie ohne Munitionsverlust zu eliminieren. Wenn Sie dazu nicht in der Lage sind, machen Sie sich keine Sorgen - Sie sollten mehr als genug Munition übrig haben, um eine größere Gruppe von Polizisten mit Leichtigkeit zu eliminieren, und im Falle von schweren Verletzungen sollten Sie in der Lage sein, eine große Anzahl von ausführbaren Zielen in Ihrer nächsten Umgebung zu lokalisieren. Wenn Sie Ihren Marsch fortsetzen, kommen Sie in einen weiteren offenen Raum - Sie können mit einer Gruppe von SWAT-Offizieren rechnen, die aus nördlicher und nordöstlicher Richtung zu Ihnen kommen, aber Sie haben eine perfekte Schussposition, die es Ihnen ermöglichen sollte, sie aus sicherer Entfernung zu beseitigen. Es gibt hier nichts anderes zu tun, also nimm den heruntergefallenen Gang auf und geh weiter in die Kanalisation. Am Ende des Ganges, auf der rechten Seite, befindet sich der Eingang zum weiteren Abschnitt der Tunnel - aber nicht dorthin eilen, da deine Feinde einen Hinterhalt eingerichtet haben und versuchen werden, dich mit einem Flashbang zu treffen, was dich für ein paar Sekunden viel weniger effektiv macht. Es ist am besten, einfach reinzulaufen und den Raum sofort zu verlassen, so dass der Blitz in der Luft explodiert, ohne die Möglichkeit, dich zu erreichen. Jetzt musst du nur noch die Feinde erledigen, die aus Nordosten auf dich zukommen. Nachdem Sie den Hinterhalt durchbrochen haben, kommen Sie an eine weitere Kreuzung. Eine kleine Gruppe von Feinden wird sich dir von der rechten Seite nähern. Nachdem du sie losgeworden bist, füllst du deine Munition und deine Gesundheit wieder auf und gehst zum Gang in Richtung Norden - es gibt keine Feinde mehr in der Gegend, so dass du reisen kannst, ohne Angst haben zu müssen, in einen Hinterhalt zu geraten. Sobald Sie an der Luke angekommen sind, beginnt eine kurze Szene und die Landschaft ändert sich.

Hauptziel: Vernichtung der Bewohner der Yachthafenanlage

Optionales Ziel: Reinigen Sie den Pier

Du bekommst eine neue Aufgabe, nämlich die Vernichtung von (80) Bewohnern des Yachthafen. Ähnlich wie bei der vorherigen Mission ist es wirklich sinnlos, sich ausschließlich darauf zu

konzentrieren, um die Karte herumzulaufen und Menschen so schnell wie möglich zu töten - durch das Vervollständigen der optionalen Ziele wird es möglich sein, ein Vielfaches mehr Menschen zu töten. Nachdem Sie aus der Kanalisation herausgekommen sind, gehen Sie nach Osten zu dem Ort, der mit einer Schiffsikone markiert ist. Bei Ihrer Ankunft erhalten Sie ein optionales Ziel namens "Clear the Pier". Dein Ziel ist es, einfach alle Menschen zu töten, die sich direkt auf dem Pier befinden (verteilt über die Brücken, östlich deiner aktuellen Position), sowie diejenigen, die sich in unmittelbarer Nähe des Wassers befinden. Beginnen Sie die Mission, indem Sie den Pier über den Eingang Süd betreten - so können Sie kein einziges Ziel verfehlen, und nach Abschluss dieses Ziels kommen Sie fast an der Stelle an, an der der nächste beginnt. Sie sollten den Pier sehr sorgfältig erkunden, da es hier eine große Menge verschiedener Ausrüstungsgegenstände zu sammeln gibt (wie z.B. Molotow-Cocktails oder Munition), oder Granaten (die sich bald als nützlich erweisen werden) im nördlichen Teil des Piers. Nach Abschluss des optionalen Ziels erhalten Sie einen Wiederbelebungspunkt.

Nachdem Sie zum Festland zurückgekehrt sind, sollten Sie in der Lage sein, ein kleines Gebäude (mit dem Port Office Logo) zu finden, das sich nördlich der Ausfahrt vom Pier, den Sie gerade passiert haben, befindet. Im Inneren des Gebäudes befinden sich eine Schrotflinte sowie eine kugelsichere Weste. Der zweite Punkt ist das, worauf es am meisten ankommt - von Beginn der Mission an und von all den SWAT-Offizieren, die Sie bekämpft haben, fehlt Ihnen im Moment sicherlich jeglicher Schutz. Außer diesen beiden Geräten gibt es in der Gegend keine Wertsachen, also gehen Sie einfach nach Norden, bis Sie den Ort erreichen, an dem Sie ein weiteres optionales Ziel freischalten können.

Optionales Ziel: Vernichtung der Hotelgäste

Nachdem Sie an der Position eines riesigen Gebäudes angekommen sind, erhalten Sie ein optionales Ziel namens "Hotelgäste vernichten" - das Ziel dieser Mission sollte mehr als offensichtlich sein. Sie sollten Ihre neu erworbenen Granaten hier verwenden - das Werfen einer einzelnen, gut ausgerichteten Granate verursacht eine enorme Explosion, die einen großen Teil des Hotels in die Luft jagt, die meisten Zimmer in Flammen setzt und die Mehrheit der Hotelgäste im Erdgeschoss tötet. Danach geht es einfach in den ersten Stock und eliminiert alle verbliebenen Zivilisten. Einen solchen Aufruhr zu verursachen, wird die Aufmerksamkeit der Strafverfolgungsbehörden auf sich ziehen, also seien Sie bereit für eine große Gruppe von Polizisten, die auf Ihre Position zusteuern.

Optionales Ziel: Jagd auf die Jäger

Nachdem Sie alle Hotelgäste sowie Polizisten getötet und einen weiteren Wiederbelebungspunkt freigeschaltet haben, sammeln Sie alle Ausrüstungsgegenstände, die von den Polizisten fallen gelassen wurden, und fahren Sie nach Norden, bis zum letzten, dritten optionalen Ziel. Es gibt keine wertvollen Gegenstände auf dem Weg (abgesehen von Pistolen, aber nach der letzten Begegnung mit den Polizisten sollten Sie mehr als genug Kugeln für diese Waffe haben), weshalb Sie sich nur darauf konzentrieren sollten, sich einem kleinen Wald zu nähern. Dort erhältst du das optionale Ziel "Jagd auf die Jäger" - du musst alle mit einer Flinte schwingenden Jäger in der Gegend töten.

Achten Sie darauf, nicht nur auf sie alle zu treffen, denn ihre Waffen werden Sie in Sekundenschnelle in Stücke reißen - nutzen Sie ihre Schwäche (kurze Reichweite von Schrotflinten) und töten Sie sie aus der Ferne. Danach erhältst du einen weiteren Wiederbelebungspunkt. Sammle die ganze Munition ein, die sie noch haben - du wirst sie bald brauchen.

Hauptziel: Überlebe den Angriff.

Während der Fertigstellung eines deiner Ziele (nach dem Tod von 80 Personen) bekommst du ein weiteres Hauptziel - "Survive the chase", bei dem du 20 Polizisten eliminieren musst, die das Gebiet um deinen Charakter überfluten, sobald die Anforderungen erfüllt sind. Es ist eine gute Idee, etwas Deckung zu finden, auch aus einer einzigen Richtung, so dass die Feinde dich nicht umgeben können - diesmal gehst du gegen eine SWAT-Einheit, die dich innerhalb von Sekunden töten kann, wenn sie es schafft, dich auf offenem Gelände zu erwischen. Kümmere dich um sie, heile deine Wunden durch Hinrichtungen und gehe in eine Zone, die auf deinem Radar mit einem grünen

Symbol markiert ist, um diese Mission zu beenden.

Mission 3 - Zug

Hauptziele:

Massaker an den Passagieren

Halten Sie den Zug an

Reinigen Sie den LKW-Stopp.

Stehlen Sie den bewaffneten SWAT-Truck.

Optionale Ziele:

Eliminierung von Motelgästen

Sprengung der Tankstelle

Hauptziel: Massaker an den Passagieren

Der Beginn der dritten Mission der Kampagne unterscheidet sich vom Rest des Spiels - es gibt keine offene Welt, voller verschiedener Aktivitäten, es gibt keine zusätzlichen Ziele oder die Möglichkeit, einen anderen Ansatz und Weg zu wählen, als die Autoren vorhergesagt haben. Es ist eine sehr lineare Ebene, in der man nur von einem Ende des Zuges zum anderen gelangen muss und jeden auf dem Weg dorthin umbringt. Es gibt mehrere verschiedene Wagen, die mehr oder weniger mit Menschen gefüllt sind, die getötet werden müssen (daher das Hauptziel "Massaker der Reisenden"). Erwähnenswert ist die Tatsache, dass man während des gesamten Zugkapitels nicht auf zahlreiche Polizeikräfte (es sind nur ein paar Polizisten im Zug anwesend) oder irgendjemand aus der Armee (es gibt ein paar davon im letzten Wagen) trifft, aber zur Abwechslung wird ein großer Teil der Zivilisten Schusswaffen (hauptsächlich Pistolen) führen. Du solltest dich die ganze Zeit an diese Tatsache erinnern - eine einzelne Person mit einer Pistole wird nicht in der Lage sein, dir viel anzutun, aber wenn du in eine Gruppe solcher Individuen unvorbereitet stürmst, könntest du am Ende getötet werden (besonders bei der höchsten Schwierigkeitsstufe). Nicht zu vergessen sind auch die weit verbreiteten explosiven Gegenstände wie Gastanks oder Feuerlöscher. Du kannst sie benutzen, um eine große Gruppe von Menschen loszuwerden, aber denk daran, dich so weit wie möglich von ihnen fernzuhalten - Feinde könnten sie auch in die Luft jagen (auch wenn sie nicht auf sie zielen, kann eine verirrte Kugel ein solches Objekt erreichen), was manchmal zu deinem sofortigen Tod führt.

Hauptziel: Halten Sie den Zug an

Nachdem Sie den vorletzten Wagen erreicht haben, wird ein neues Hauptziel, genannt "Halt den Zug an", für Sie aktiv. Fahren Sie mit Vorsicht zum nächsten Wagen, da sich dort eine kleine Gruppe von Soldaten befindet, die mit Sturmgewehren ausgestattet sind (Sie können sie nach ihrem Tod abholen). Diese Waffe fügt extremen Schaden zu - 2-3 Feinde, die diese Waffe benutzen, werden in der Lage sein, deinen gesamten Gesundheitsbalken in wenigen Sekunden zu leeren. Sie sollten sie aus einem anderen Grund aus sicherer Entfernung herausnehmen - sie benutzen Granaten (die auch aufgehoben werden können), die, wie Sie sich vorstellen können, immensen Schaden anrichten, wenn Sie sich in der Nähe ihres Aufpralls befinden (beachten Sie, dass sich Soldaten nicht um ihre Umgebung kümmern und sie Granaten werfen werden, selbst wenn eine Gruppe von Zivilisten am Ende in die Luft gejagt wird). Das Letzte, woran man sich erinnern sollte, ist das Fehlen optionaler Ziele, was eng mit dem Fehlen von Wiederbelebungspunkten verbunden ist. Wenn es den genannten Soldaten (oder jemand anderem im Zug) gelingt, dich zu töten, musst du die gesamte Mission von Anfang an spielen. Nachdem Sie die Soldaten durchbrochen haben und in den nächsten Wagen einsteigen, beginnt eine kurze Szene, und Sie befinden sich außerhalb des Zuges.

Hauptziel: Reinigen Sie den LKW-Stopp.

Sie erhalten ein neues Hauptziel: "Verlassen der Station". Du musst 80 Menschen töten, aber wie du wahrscheinlich schon erraten hast, wirst du noch viel mehr von ihnen töten. In dem Gebiet, in dem du beim Verlassen des Zuges beginnst, wirst du keine lebende Seele finden, deshalb solltest du nach Norden gehen, zu zwei Symbolen auf deinem Radar - das sind die einzigen beiden optionalen Missionen, die dir während dieser Mission zur Verfügung stehen. Außerdem sind diese sehr nahe beieinander platziert.

Optionales Ziel: Eliminierung von Motelgästen

Die erste ist "Eliminieren Sie Motelgäste" - eine sehr ähnliche Situation wie bei der vorherigen Mission. Sie müssen das Motelgebäude selbst sowie die nächstgelegene Umgebung von den Menschen räumen, danach erhalten Sie einen Wiederbelebungspunkt. Achten Sie dabei auf eine Gruppe von Polizisten, die sich Ihnen aus dem Norden nähern, da alle mit Schrotflinten ausgestattet sind - wenn sie alle in Ihr Zimmer stürmen und sie ein paar Mal feuern können, wird Ihr Charakter bald tot sein. Es ist besser, das Motel einfach über den Ausgang Süd zu verlassen und darauf zu warten, dass sie zu Ihnen kommen.

Optionales Ziel: Sprengung der Tankstelle

Das zweite optionale Ziel, "Tankstelle aufblasen", ist in wenigen Sekunden erledigt. Nachdem Sie an der Tankstelle angekommen sind, suchen Sie den Benzinkanister in der Nähe eines geparkten Lastwagens - alles, was Sie tun müssen, ist, eine einzige Kugel darauf zu schießen, sich ein wenig zurückzuziehen und nach ein paar Sekunden zu beobachten, wie die Tankstelle in einer Kette von riesigen Explosionen zerstört wird. Nachdem du die Aufgabe erledigt hast, bekommst du einen Wiederbelebungspunkt.

Hauptziel: Stehlen Sie den bewaffneten SWAT-Truck.

Nach Abschluss der beiden optionalen Ziele musst du die verbleibende Anzahl von Menschen töten, um das Hauptziel zu erreichen und während dieser Mission ein weiteres, endgültiges zu erhalten: "Stehlen Sie einen bewaffneten SWAT-Truck". Bevor Sie es stehlen, bewegen Sie sich auf der Karte, um die gesamte Munition von den gefallenen SWAT-Offizieren zu sammeln. Es gibt hier nichts Wichtiges mehr zu tun, also gehen Sie einfach in Richtung der gelben Markierung auf Ihrem Radar und betreten Sie das angezeigte Fahrzeug, um die Mission zu beenden.

Mission 4 - Bahnhof

Hauptziele:

Den Bahnhof reinigen

Bekämpfung der Strafverfolgung

Verlassen Sie den Bahnhof

Optionale Ziele:

Ursache für ein Zugunglück

Töten Sie die Waffenhändler.

Hauptziel: Den Bahnhof reinigen

Die vierte Mission beginnt mit deinem Charakter in dem gepanzerten SWAR-Fahrzeug, das du während der vorherigen Mission gestohlen hast. Auf der einen Seite ist der Truck ziemlich interessant, weil die HMG auf dem Dach installiert ist - diese Waffe wird leicht auch einen Soldaten mit einer einzigen Kugel töten (und einige von ihnen werden alle Arten von Fahrzeugen, einschließlich anderer gepanzerter Trucks, zerstören). Auf der anderen Seite hat das Fahrzeug auch einige lästige und gefährliche Mängel. Zuerst die Notwendigkeit, vom Fahrer auf den Schützenplatz zu springen - Sie können entweder fahren oder schießen, was zu einigen dummen Situationen führt, in denen Sie auf den Fahrersitz kommen, ein paar Zentimeter näher an Ihr Ziel heranfahren und zurück zum Schützenplatz springen, in der Hoffnung, dass Sie diesmal Ihr Ziel erreichen und dass der Feind Sie nicht erreichen wird. Der zweite, viel gefährlichere Fehler ist eine ziemlich geringe

Haltbarkeit des Trucks selbst - ein paar Polizisten mit Schrotflinten werden nicht viel tun, aber von dieser Mission aus müssen Sie sich mit dem Militär befassen, dessen Ausrüstung eine kurze Arbeit an Ihrem gepanzerten Fahrzeug in wenigen Sekunden macht. Sie können sich entscheiden, entweder die gesamte Ebene hinter dem Lenkrad des LKWs oder zu Fuß zu erkunden - die Wahl liegt bei Ihnen. Noch einmal, während dieser Mission müssen Sie eine bestimmte Anzahl von Menschen vernichten. Es lohnt sich, das beizubehalten, denn nachdem Sie das getan haben, wird der Bahnhof buchstäblich von Dutzenden von Polizisten und Soldaten überflutet werden. Es ist eine gute Idee, sich vorher darauf vorzubereiten, indem man optionale Ziele erreicht, Wiederbelebungspunkte freischaltet und Ausrüstung sammelt (Rüstung und eine neue Waffe - mehr dazu wird später noch erwähnt).

Optionale Ziele: Ursache für ein Zugunglück

Zuerst geht es entlang der Gleise zum Bahnhof (gekennzeichnet durch ein Symbol auf dem Radar), wo Sie das erste, triviale optionale Ziel erwartet - "Verursache ein Zugunglück". Alles, was Sie tun müssen, ist, nach oben zu gehen und das Bedienfeld zu aktivieren. Nach ein paar Sekunden kommt es zu einer Explosion vor dem Gebäude (denken Sie daran, die Treppe hochzuhalten, bevor es passiert, da es hier relativ sicher ist, während Sie im Erdgeschoss schwer verletzt werden können). Danach erhältst du den Wiederbelebungspunkt und der Zähler für die Anzahl der Menschen, die du töten musst, wird um 50 verringert.

Optionales Ziel: Töten Sie die Waffenhändler.

Gehen Sie nach unten und gehen Sie nach Nordosten, zum nächsten optionalen Ziel, das mit dem Pistolensymbol auf dem Radar markiert ist. Nachdem du näher an den Ort gekommen bist, bekommst du ein Ziel "Tötet die Waffenhändler". Es ist eines der schwierigsten, zumindest theoretisch, optionalen Ziele im Spiel, da die meisten Ziele im Gebäude bewaffnet sind, was bedeutet, dass eine Taktik, bei der man durch den Haupteingang hineinläuft, in eine Richtung endet - man wird getötet. Warten Sie ein paar Sekunden, bis ein Auto im Gebäude rammt, und werfen Sie eine Granate darauf - nach ein paar Sekunden kommt es zu einer Reihe von Explosionen, und die meisten Feinde im Inneren werden entweder getötet oder in Brand gesetzt. Du musst nur die restlichen Feinde erledigen, um einen weiteren Wiederbelebungspunkt freizuschalten. Es ist ein perfekter Ort, um Ihre Munition aufzufüllen, denn hier sind viele verschiedene Waffen verstreut. Neben kugelsicheren Westen und Pistolen finden Sie hier zwei neue "Spielzeuge": eine Uzi und einen Flammenwerfer. Das erste ist im Allgemeinen eine verbesserte Version der Pistole, da sie die gleiche Art von Munition verwendet (denken Sie nicht an die gleichzeitige Verwendung beider dieser Waffen, da Ihnen die Munition extrem schnell ausgeht), viel schneller feuert und eine größere Clipgröße hat. Der Tausch der Pistole gegen uzi ist jedoch völlig unnötig, da der erstere während des gesamten Spiels unglaublich gut funktioniert. Flammenwerfer ist auf sehr kurze Distanz extrem effektiv - alles, was Sie tun müssen, ist, das Ziel ein wenig von dem lodernden Treibstoff "auszusetzen" und es wird Sie nicht wieder stören. Es funktioniert nicht bei längeren Waldläufern, da es nur eine geringe Reichweite hat - wenn du es benutzen willst, versuche es, während du hinter einer Deckung versteckt bist, damit Feinde in deine Nähe kommen müssen.

Hauptziel: Bekämpfung der Strafverfolgung

Sammele die Schutzpanzerung, alle Munition, die du tragen kannst, heile deine Wunden an Zivilisten durch Hinrichtungen und gehe nach Nordwesten, zu dem Gebäude, das einem Bahnhof ähnelt. Töten Sie die verbleibenden Personen, um das Ziel "Bekämpfung der Strafverfolgung" zu aktivieren, und gehen Sie zum nördlichen Eingang der Station. Es ist sehr wichtig, da es der einzige Weg ist, der innerhalb des Geländes führt, auf dem die gesamte Karte stattfindet, und alle Feinde, die für dich kommen, müssen durch diesen Eingang gehen - es wird dir ermöglichen, so viele Feinde wie möglich zu eliminieren, bevor sie sich um die Karte ausbreiten und dich flankieren. Nutze den Vorteil, den deine Position dir bietet (denk daran, dass du mit dem Charakter am unteren Rand des Bildschirms und dem Zielen nach oben die längste Reichweite von allen Positionen hast) und versuche, so viele von ihnen wie möglich zu töten, bevor sie das Gebäude überfluten können. Zu Beginn bestehen die Feinde aus regulären Polizisten, die mit Pistolen und Schrotflinten

ausgestattet sind, und nachdem der Zähler unter 40 SWAT-Offiziere fällt, werden sie ersetzt. Die eigentliche Begegnung beginnt, wenn der Zähler auf 25-30 Polizisten sinkt - Soldaten, ausgestattet mit Sturmgewehren und Granaten, werden die Polizei ersetzen. Wenn es früheren Feinden gelungen ist, deine Rüstung und einen Teil deiner Gesundheit auszuschalten, gehe zurück in die Höhle der Waffenhändler, sammle Rüstungen und heile Zivilisten, so dass du eine höhere Überlebenschance hast.

Hauptziel: Verlassen Sie den Bahnhof

Nachdem Sie die verbleibenden Strafverfolgungsbehörden getötet haben, erhalten Sie ein neues Ziel, den Bahnhof zu verlassen (Sie müssen zu dem markierten Ort fahren). Aber es gibt ein Problem - wie bereits erwähnt, es gibt nur einen Ausgang vom Bahnhof (nördlicher Ausgang, von den Feinden überflutet), und ein LKW mit einem darauf montierten HMG steht direkt davor. Um es zu überwinden, kleben Sie an der Wand auf der rechten Seite des Bahnhofs und verstecken Sie sich hinter der Wand, wenn der Feind anfängt, auf Sie zu schießen. Warten Sie ein paar Sekunden, bis ihm die Munition ausgeht (und fängt an, nachzuladen) und gehen Sie aus Ihrer Deckung und werfen Sie eine Granate (oder zwei, wenn eine nicht ausreicht), um den Truck in die Luft zu jagen. Alles, was du jetzt tun musst, ist, dich auf den Marker auf deinem Radar zu begeben, um die Mission zu beenden.

Mission 5 - Stadtzentrum

Hauptziele:

Vernichtung der Bevölkerung

Töten Sie die herannahende Armee.

Optionale Ziele:

Tötet den Politiker.

Tötet die Kunden des Cafés.

Erschießen Sie die Leute auf der Waffenausstellung.

Verbrennt das Geld auf der Bank.

Besuchen Sie die A-Phone Premiere

Hauptziel: Vernichtung der Bevölkerung

Optionales Ziel: Tötet den Politiker.

Die nächste Mission beginnt direkt neben einer Wahlkampfkundgebung - neben deinem Charakter gibt es auch Molotow-Cocktails. Außerdem ist es ein Ort, an dem man ein irgendwie verstecktes (da es nicht auf der Seite des Bildschirms angezeigt wird - es gibt nur ein Symbol auf dem Radar, obwohl es einfach ein Fehler sein kann) optionales Ziel - man muss den auf der Plattform stehenden Politiker töten. Du kannst natürlich auf alle Anwesenden der Kundgebung schießen (vor allem, wenn man bedenkt, dass du 150 Menschen während des Hauptziels dieser Mission töten musst), aber du solltest dich auf den Politiker konzentrieren, damit er nicht vor dir weglaufen kann.

Nachdem du ihn getötet hast, bekommst du einen Wiederbelebungsplatz.

Optionales Ziel: Tötet die Kunden des Cafés.

Danach geht es weiter nach Nordosten, in Richtung des becherartigen Symbols auf dem Radar.

Nach der Ankunft am Ort erhalten Sie das optionale Ziel "Tötet die Kunden des Cafés". Das Ziel ist ziemlich einfach und kann in Sekundenschnelle erreicht werden - alles, was Sie tun müssen, ist, einfach eine Granate hineinzuworfen oder auf die Propangasflaschen im hinteren Teil des Ladens zu schießen. Es wird eine Kettenreaktion auslösen, das ganze Gebäude in die Luft jagen und die meisten, wenn nicht sogar alle Menschen im Café töten. Du bekommst auch einen Wiederbelebungsplatz. Vergessen Sie nicht, die Molotow-Cocktails abzuholen, die sich in der Nähe des Ortes befinden, an dem die Propangasflaschen waren. Danach gehen Sie vom zerstörten Café nach Süden - im Inneren finden Sie einen Raum mit einer kugelsicheren Weste und einem

Sturmgewehr. Außerdem ist es ein guter Ort, um sich vor der Verfolgung zu verstecken, die sicherlich für dich bevorsteht - warte darauf, dass sie das Gebäude betreten und sie alle schnell töten. Vergiss nicht, ihre SMGs auszuwählen!

Optionales Ziel: Erschießen Sie die Leute auf der Waffenausstellung.

Verlassen Sie das Gebäude über den Ostausgang und fahren Sie nach Norden, in Richtung eines Schützensymbols, um ein weiteres optionales Ziel freizuschalten: "Schießen Sie die Menschen auf der Waffenausstellung". Diesmal wird es die Ausstellung sein, nicht eine Händlerhöhle, was bedeutet, dass die meisten Menschen im Inneren unbewaffnet und völlig harmlos für Sie sind. Es hat keinen Sinn, Granaten hineinzuworfen, da nichts mit ihnen zusammen explodieren wird - geh hinein und vernichte alle mit deinen Waffen. Bereite dich auf eine riesige Welle von Polizisten/Soldaten vor, die sich auf deiner Position nähern sollten. Der Ort, den du gerade geräumt hast (einen neuen Wiederbelebungspunkt freischalten), enthält zwei neue und gleichzeitig letzte Waffen im Spiel - ein weiteres Sturmgewehr (AK-47) und einen Raketenwerfer. Das erste ist fast identisch mit einem typischen Sturmgewehr (der einzige Unterschied ist die Art der Munition, die beide Waffen verwenden), und es gibt eine geringe Menge an Munition, die hier verfügbar ist (und du wirst diese Waffe nicht wieder im Spiel finden), so dass du sie einfach ignorieren kannst. Der Raketenwerfer bietet, wie du wahrscheinlich schon erraten hast, extreme Feuerkraft (die mehrmals stärker ist als Granaten) und Feuer auf wirklich große Entfernungen, aber es lohnt sich nicht, ihn während dieser Mission aufzuheben, da du keine Gelegenheit hast, seine Munition nachzufüllen (die einzige Ausnahme von dieser Regel ist, wenn du in den schwierigsten Situationen spielst und zahlreiche Soldaten mit dieser Waffe laufen werden).

Optionales Ziel: Verbrennt das Geld in der Bank.

Füllen Sie Ihre Munition, Rüstung und Gesundheit nach und gehen Sie nach Norden, gehen Sie auf die andere Seite der Brücke und biegen Sie nach links ab, um noch ein weiteres optionales Ziel zu erreichen. Nachdem Sie bei der Bank angekommen sind, erhalten Sie das Ziel "Burn the money in the bank". Es ist eine der seltenen Gelegenheiten, in denen man keine einzige Person töten muss, um eine Aufgabe zu erfüllen. Du musst in den Tresorraum gehen und das Geld in Brand stecken. Es gibt zahlreiche Möglichkeiten, dies zu tun - Sie können eine Granate werfen, eine Rakete abfeuern oder einfach Molotow-Cocktails verwenden. Nachdem das Geld zu brennen beginnt, erhältst du einen weiteren Wiederbelebungspunkt. Sie können ziemlich sicher sein, dass Ihre Handlungen im Hintergrund einen Alarm auslösen werden und bald wird der Ort mit Polizisten übersät sein.

Verwenden Sie kugelsichere Westen und Munition, die in der Nähe des Eingangs zum Tresor liegen, um die Angreifer leicht abzuwehren. Danach heile Zivilisten, füllst deine Munition und Rüstung wieder auf und fährst nach Nordosten, bis zum letzten optionalen Ziel während dieser Mission.

Optionales Ziel: Besuchen Sie die A-Phone Premiere

Sie erhalten eine Zielsetzung mit dem Titel "Visit the A-Phone premiere". "Besuch" ist sicherlich eine Untertreibung, da man alles töten muss, was sich in diesem Gebäude bewegt. Denke daran, dass du nicht diejenigen jagen musst, die das Gebäude verlassen haben - alles, was getan werden muss, ist, das ganze Gebäude klar zu machen, ohne eine lebendige Seele im Inneren, egal ob du es getötet oder weglaufen lässt. Danach erhältst du einen Wiederbelebungspunkt und hast alle optionalen Ziele erfüllt.

Hauptziel: Töten Sie die herannahende Armee.

Wenn es noch nicht geschehen ist, sollte der Zähler, der die Anzahl der zu tötenden Personen repräsentiert, bald 0 erreichen, und in diesem Moment erhalten Sie ein neues und endgültiges Hauptziel - "Tötet die herannahende Armee". Du musst mehrere Dutzend Soldaten töten, von denen einige mit Raketenstartern ausgestattet sind (auf höchstem Schwierigkeitsgrad werden es viele sein) - du musst sie töten, sobald du sie findest, denn eine einzige Rakete reicht aus, um dich zu töten, selbst wenn du eine volle Gesundheitsleiste hast. Sich in Gebäuden zu verstecken wird dir überhaupt nicht helfen, da die mit Raketenstartern ausgestatteten Soldaten jede einzelne Wand, die sie von dir trennt, zerstören und mit jedem Schuss eine riesige Menge Schaden anrichten werden (daher die ganze optionale objektive Arbeit, so dass du mehrere Chancen hast, wiederzukommen

und es erneut zu versuchen). Autowracks sind gute Orte, an denen man sich verstecken kann - Raketen erreichen einen dort nicht, und die Wracks explodieren nicht ein zweites Mal. Nachdem du die erforderliche Anzahl von Soldaten getötet hast, scanne um die Karte herum, um Munition (Sturmgewehre, SMGs und, wenn möglich, Raketenwerfer) und Körperrüstung zu sammeln (denk daran, dass du sie in der Bank oder auf der Waffenausstellung finden kannst). Gehen Sie anschließend zum gelben Symbol auf dem Radar, um die Mission zu beenden.

Mission 6 - Militärbasis

Hauptziele:

Erwerb C4

Raus aus der Basis.

Optionale Objektvariablen:

Tötet den Sergeant.

Sprengt die Statuen in die Luft.

Hauptziel: Erwerb C4

Es ist Zeit, die Militärbasis anzugreifen. Dein Hauptziel ist es nicht, eine bestimmte Anzahl von Menschen zu töten, sondern Sprengstoff (C4) zu beschaffen, der bei der nächsten Mission verwendet wird. Die ganze Ebene beginnt mit Ihnen hinter dem Lenkrad des gepanzerten Fahrzeugs - die einzige Route führt nach Norden, also folgen Sie ihr bis zum Tor der Militärbasis. Eile nicht hinein, da das Militär dein Fahrzeug schnell in die Luft jagen wird. Parken Sie das Fahrzeug neben der Betonbarrikade und beginnen Sie mit dem Schießen auf Soldaten - achten Sie auf die rechte Seite, denn von Zeit zu Zeit greift ein Soldat mit einem Raketenwerfer von dort aus an. Bewege dich Schritt für Schritt, bis du alle Feinde los bist, die in der Nähe des Tores stationiert sind. Denken Sie daran, Munition und eine kugelsichere Weste am Tor aufzuheben. Nachdem Sie sie gesammelt haben, gehen Sie nach Osten, in Richtung des Symbols auf dem Radar. Was auch immer du tust, geh nicht nach Norden, in Richtung eines riesigen Gebäudes, da es eine fangähnliche Mechanik auslöst und der Ort von Soldaten überflutet wird, die deine Figur in kurzer Zeit erledigen werden. Versuchen Sie während Ihres Marsches, Feinde zu töten, die an Posten stationiert sind - Sie werden am Ende dieser Mission viel leichtere Zeit haben.

Optionales Ziel: Tötet den Sergeant.

Nach der Ankunft am Ort erhalten Sie das optionale Ziel "Töten Sie den Sergeant". Es ist ein Soldat im Obergeschoss - um dorthin zu gelangen, muss man jedoch zuerst die Soldaten im Erdgeschoss eliminieren. Nutzen Sie die Tatsache, dass jeder getötete Soldat nach seinem Tod 2 Granaten fallen lässt und so viele von ihnen benutzt, wie Sie wollen - nach einigen von ihnen ist das Gebäude frei und Sie müssen nur nach oben gehen und den Job erledigen. Danach erhältst du einen Wiederbelebungsplatz. Sammle Munition und Granaten (und, wenn nötig, heile deine Wunden) und gehe nach Nordwesten, zum letzten optionalen Ziel dieser Mission. Auf dem Weg dorthin kommen Sie an vielen kasernenähnlichen Gebäuden vorbei, in denen Sie viel Munition und eine kugelsichere Weste finden. Es lohnt sich, sie zu besuchen.

Optionales Ziel: Sprengt die Statuen in die Luft.

Sobald Sie am Ort ankommen, erhalten Sie das optionale Ziel "Statuen sprengen". Beginnen Sie, indem Sie das Gebiet räumen - es gibt Dutzende von Soldaten in der Nachbarschaft, aber angesichts Ihrer Position und der Reichweite, die Sie daraus ziehen, sollten Sie keine Probleme haben, sie herauszunehmen. Alles, was du tun musst, ist, eine Granate (oder eine Rakete) auf das markierte Denkmal zu werfen, um das Ziel zu beenden und einen zweiten Wiederbelebungsplatz zu erhalten. Sammle das ganze herumliegende Zeug ein und gehe in Richtung der gelben Markierung auf dem Radar.

Hauptziel: Raus aus der Basis.

Die Route sollte relativ klar sein, aber man muss auf Feinde mit Raketenstartern achten. Nach der Ankunft am Ort wird eine Kurzfilmszene gestartet, und Sie erhalten das Ziel, die Basis zu verlassen (Sie müssen zu Ihrem Startort zurückkehren). Es wird jedoch nicht so einfach sein, da die gesamte Basis mit Soldaten übersät sein wird (woher kommen sie, wenn die gesamte Bevölkerung der Basis längst tot ist?) - es ist auch der Grund, warum man Ihnen gesagt hat, Sie sollten alle Wachposten auf dem Weg hierher räumen. Das Eilen zur gelben Markierung hilft nicht weiter - Ausfahrten werden von gepanzerten Fahrzeugen blockiert und man wird getötet, bevor man irgendwo ankommt. Du musst dich langsam bewegen und alle Feinde töten, die sich deiner Position nähern - am besten am südlichen Rand der Basis bleiben, damit du mehr Reichweite hast. Nach dem Durchbruch durch die Barrikade wird eine Cutscene initiiert und die Mission ist beendet.

Mission 7 - Kraftwerk

Hauptziele:

Betreten des Kraftwerks

Legen Sie den Sprengstoff in die Nähe von Reaktoren.

Gehen Sie in den Kontrollraum.

Hauptziel: Betreten des Kraftwerks

Und hier sind Sie, die letzte Mission der Kampagne. Noch einmal, die Ebene beginnt mit Ihnen im Inneren des gepanzerten Fahrzeugs, und eine große Gruppe von Soldaten nähert sich Ihrer Position - nutzen Sie die HMG auf dem gepanzerten Fahrzeug installiert und loswerden sie. Nachdem du die ankommenden Soldaten eliminiert hast, versuche, dich langsam dem Bau des Kraftwerks zu nähern (genau wie bei der vorherigen Mission), indem du alle Soldaten tötest, die auf deinem Schießplatz unterwegs sind - Sandsäcke, die deine Feinde benutzen, bieten dann keinen Schutz, und du wirst sie mit einer einzigen Kugel töten können, selbst wenn sie perfekt versteckt sind. Parken Sie Ihr Fahrzeug in der Nähe der Betonbarriere und eliminieren Sie die verbleibenden Feinde - auch diejenigen, die aus dem Gebäude laufen. Sammle die von den Soldaten fallen gelassenen Gegenstände (wenn du noch nicht voll bist) und heile deinen Charakter, wenn nötig. Betreten Sie anschließend das Gebäude. Im Inneren gibt es nichts Interessantes (außer einem kleinen Raum im nördlichen Teil des Gebäudes, in dem man eine Schrotflinte finden kann), so dass man einfach mit dem Aufzug in den richtigen Bereich des Kraftwerks fahren kann.

Hauptziel: Legen Sie den Sprengstoff in die Nähe der Reaktoren.

Nach dem Untertauchen befinden Sie sich zum ersten Mal in einer völlig geschlossenen Umgebung. Es gibt drei Gänge, die von deinem aktuellen Raum aus führen. Das Wichtigste zuerst, gehen Sie zum linken, wo Sie einen Vorrat an Granaten und ein paar kugelsichere Westen finden. Der Eingang zum tieferen Teil des Kraftwerks ist (vorerst) geschlossen, so dass Sie durch den gegenüber der Waffenkammer gelegenen Eingang gehen müssen. Hier kann man sich nicht wirklich verirren - man geht geradeaus, bis man einen Kontrollraum erreicht. Drücken Sie den Schalter und die zuvor geschlossenen Türen sind nun geöffnet. Räumt die kleine Gruppe von Polizisten und geht durch den neu freigeschalteten Gang. Nachdem Sie den nächsten Raum erreicht haben, werden Sie auf eine Vielzahl von Soldaten stoßen - Ihre aktuelle Position sollte es Ihnen ermöglichen, diese mühelos zu eliminieren, ohne einmal getroffen zu werden. Sobald Sie durch die von ihnen verteidigte Tür kommen, werden Sie in einem ziemlich geräumigen Raum landen, mit zwei verschiedenen Routen - rechts und links führend. Gehen Sie den ersten entlang und eliminieren Sie die Feinde auf der anderen Seite des Raumes auf dem Weg dorthin.

Setzen Sie Ihre Reise fort, und wenn Sie einen Raum mit zwei ovalen, generatorartigen Objekten erreichen, halten Sie einen Moment inne und schauen Sie nach vorne - auf der anderen Seite des Ganges erwartet Sie eine riesige Gruppe von Soldaten. Versuche, dich langsam zu bewegen und deine Feinde einzeln zu töten, ohne dich ihrem Feuer auszusetzen. Nachdem Sie die Gruppe auf der anderen Seite des Raumes losgeworden sind, gehen Sie mit zwei Generatoren zurück in den Raum

und warten Sie auf eine weitere Gruppe von Soldaten, die von der rechten Seite kommen und über den Steg marschieren.

Eine andere Gruppe von Feinden wird dich bald darauf angreifen - zum Glück für dich wird es diesmal nur wenige davon geben. Gehen Sie ganz nach rechts, bis Sie ein Paar Türen erreichen - betreten Sie zuerst die untere, drücken Sie den Schalter und gehen Sie anschließend durch die obere, so dass Sie den ersten Reaktor erreichen können. Nachdem du dich ihr genähert hast, wird eine kurze Szene initiiert und du bekommst einen Wiederbelebungspunkt. Jetzt den ganzen Weg zurück zur Kreuzung. Leider wird es nicht so einfach sein - wie Sie wahrscheinlich erraten können, ist der Durchgang, den Sie geräumt haben, nun wieder voller Feinde. Gehen Sie wie bisher vor - bewegen Sie sich langsam und beseitigen Sie sie einzeln. Glücklicherweise erscheinen Feinde nur in der Nähe des Eingangs zum Generator, so dass man nach dem Herausnehmen frei zur Kreuzung laufen kann, wo eine andere Gruppe wartet.

Nachdem Sie an der Kreuzung angekommen sind, gehen Sie durch den linken Gang (oder aus Ihrer Sicht - Nordwesten) und folgen ihm weiter. Du wirst auf eine andere Gruppe von Feinden stoßen, die von der Tür auf der linken Seite kommt, wo du hingehen solltest, nachdem du dich mit ihnen beschäftigt hast - die nahe Treppe führt nirgendwo hin, und der Gang auf der rechten Seite ist im Moment verschlossen. Töte alle Feinde, sammle Munition / Granaten und die Körperrüstung (am Eingang zum Kraftwerk) ein und gehe nach links. Lauft die Treppe hinunter und geht die einzig mögliche Route entlang - keine Eile, denn es wartet eine Gruppe von Feinden auf eure Ankunft. Töte sie alle, indem du die große Reichweite deiner Position nutzt. Es gibt hier nichts Interessantes, also steigen Sie einfach die Treppe hinauf, drücken Sie den Schalter im unteren Raum und gehen Sie in den Reaktor, um einen zweiten Sprengstoff zu platzieren und einen Wiederbelebungspunkt auf dem Weg freizuschalten.

Hauptziel: Gehen Sie in den Kontrollraum.

Sie erhalten Ihr Endziel: "Gehen Sie in den Kontrollraum". Sie müssen zurück zu dem Ort mit der kaputten Treppe und dem verschlossenen Eingang auf der rechten Seite - er ist jetzt offen. Nachdem du den Reaktor für eine Sekunde oben auf der Treppe stehen gelassen hast - eine Gruppe von Feinden nähert sich deiner Position und es wird dir schwer fallen, sie von dieser Seite des Bildschirms aus zu bekämpfen. Warte stattdessen oben auf der Treppe und suche sie einzeln aus. Jetzt müssen Sie nur noch in den genannten Gang gehen (mit dem gelben Symbol auf dem Radar markiert) - es werden einige Soldaten auf dem Weg sein, aber Sie sollten kein Problem mit ihnen haben. Nachdem Sie Ihr Ziel erreicht haben, wird eine Zwischensequenz gestartet, nach der die Mission und das Spiel beendet werden.

Ende.