

Hard Reset Komplettlösung

Aus dem englischen mit mit www.DeepL.com Übersetzt

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1, Ziel 1: Geh zur Bresche

Kapitel 2, Ziel 2: Setzen Sie das erste Ortungsgerät ein

Kapitel 2, Ziel 3: Neue Daten sammeln

Kapitel 2, Ziel 4: Setzen Sie das letzte Ortungsgerät ein

Kapitel 3, Ziel 5: Professor Novak aufspüren und töten

Kapitel 4, Ziel 6: Anreise zum Laboratorium

Kapitel 5, Ziel 7: Zerstörung des Atlas

Kapitel 6, Ziel 8: Deaktivieren Sie die Generatoren, die die Eisenbahn mit Strom versorgen

Kapitel 6, Ziel 9: Nächste Station mit der Eisenbahn erreichen

Kapitel 7, Ziel 10-12: Ins Krankenhaus, Neustart der Stromversorgung, Suche nach den Labors

Kapitel 7, Ziel 13: Alle KI-Matrizen erhalten

Kapitel 7, Ziel 14: Finden Sie Ihren Weg zum Landeplatz

Kapitel 1

Ziel 1: Erreichen der Bresche

Gehen Sie vorwärts und kümmern Sie sich um die vor Ihnen liegenden Maschinen. Nutzen Sie die Elektrokioske, um sie schnell zu erledigen und Munition zu sparen. Halten Sie sich nach links und gehen Sie den Flur entlang. Schieße auf den Sprengkörper neben der Wand, um einen geheimen Bereich zu finden. Bevor Sie die Treppe hinaufgehen, biegen Sie rechts ab und holen Sie sich noch etwas N.A.N.O... Geht zurück, geht eine Ebene hinauf und folgt dem Weg durch einen schmalen Flur. Eine große Maschine springt an der Brücke herunter. Locke ihn ein wenig zurück und schieße auf den Kiosk, um ihn zu braten. Schießen Sie weiter mit Ihrer Waffe, während er aufgeladen wird, es braucht mehr als einen Schuss, um ihn zu erledigen. Geheimer Bereich: Gehe geradeaus und schieße auf das Auto am Ende der Plattform, um die Wand zu zerstören. Öffnen Sie die Wände zur Seite, indem Sie die explosive Fässer in der Ecke sprengen. Du kannst mehrere Mauern zerstören, um zusätzliche Munition, Gesundheit und N.A.N.O. zu schnappen. Sprengen Sie die Wand zur Linken, um das Bedienfeld des Generators zu finden. Schalten Sie es aus, gehen Sie dann zur roten Barriere und deaktivieren Sie es. Überqueren Sie die Brücke und biegen Sie rechts ab. Sprengen Sie die Tür über dem Auto auf mit dem an der Decke angebrachten Sprengstoff und gehen Sie dann zurück. Ein paar Maschinen greifen an. Locke sie an den Kiosk und benutze ihn, um sie zu braten. Geheimer Bereich: Gehe um das Gebäude und werde die nächsten Wände mit Deckensprengstoff los. Nimm die Treppe zu deiner Rechten, dann biege nach rechts ab, um dir etwas N.A.N.O. zu schnappen. Geht die Treppe wieder hinunter und wendet euch nach rechts. Geht zum Ende der Halle und nehmt dort die Treppe. Werde die Maschinen los und schieße dann die Stromquelle für die Schranke oben und links. Machen Sie einige Einkäufe an der HX-10 Upgrade-Maschine, deaktivieren Sie dann die Barriere und gehen Sie über die Brücke. Drehen Sie das Rad, um die Flammenstrahlen auszuschalten. Ein Auto stürzt in der Gegend unten ab und öffnet den Weg für eine Reihe von Bots. Locke sie zurück zu den Autos, Fässern und elektrischen Kiosken, um dir beim Umgang mit ihnen zu helfen. Die Schrotflinte und der Raketenwerfer sind hier sehr nützlich. Durchkämmen den Bereich danach nach Munition, Gesundheit und N.A.N.O... Direkt an der Seite, wo du eingetreten bist, blockiert eine Energiebarriere einen Flur. Deaktiviere sie, stürze durch die Düsen an der Seite und drehe das Rad, um sie zu deaktivieren. Folgen Sie dem Laufsteg und klettern Sie über die Trümmer, um die Mission abzuschließen.

Kapitel 2

Ziel 2: Setzen Sie das erste Ortungsgerät ein

Biegen Sie rechts ab und kreisen Sie um die Laufstege, wobei Sie während des Laufens Maschinen ausschalten. Versuche, die Fässer für die Feinde aufzubewahren. Öffnen Sie die Tür mit Hilfe des

kleinen Panels auf der linken Seite. Treten Sie ein und benutzen Sie das zweite Bedienfeld, um das Tor zu öffnen. Geheimer Bereich: Gleich da vorne sind ein paar Sprengstoffe an der Decke angebracht. Schieß sie ab und betritt den Raum, den es öffnet. Gehen Sie vorwärts und folgen Sie der Halle auf der linken Seite. Im Freigelände schalten Sie die Maschinen dort aus und benutzen Sie die HX-10, um neue Waffen zu kaufen. Deaktiviere das Energiefeld und betrete den niedrigen Flur vor dir. Geheimer Bereich: Klettert über das Tor und geht zur gegenüberliegenden Wand. Gehe ganz nah dran und arbeite dich nach vorne. Sie werden einige Holzpaletten sehen, die sich an die Wand lehnen. Werfen Sie sie um, um das Geheimnis zu finden. Besiegen Sie die Roboter und gehen Sie in den unteren Bereich mit dem B More Kybernetic Logo. Biegen Sie links ab und Sie finden eine Tür. Geheimer Bereich: Im Inneren der Tür, nach rechts abbiegen und der Halle bis zum Ende folgen. Gehen Sie vom Eingang nach links und suchen Sie den Generator. Setzen Sie das Ortungsgerät ein.

Kapitel 2

Ziel 3: Neue Daten sammeln

Gehen Sie zurück zum B More Logo. Mehrere Bots werden angreifen. Benutze die Logostatue als Schild, während du sie umkreist und die Maschinen zerstörst.

Die Treppe hinaufgehen und nach rechts abbiegen. Aktivieren Sie das Bedienfeld, an dem das blaue Kabel befestigt ist, und betreten Sie die Tür. Folgt der Halle nach links und beseitigt mit Sprengstoff die Maschinen dort. Die erste Treppe hinaufgehen. Geheimer Bereich: Oben angekommen, biegen Sie ab und springen Sie über die Lücke, um weitere Treppen zu erreichen. Klettere sie hoch, um einige Gegenstände zu finden. Zurück auf der Fläche, kämpfen Sie gegen ein paar aggressive Roboter mit einer Mischung aus Ihren verbesserten Waffen und der Umwelt. Geheimer Bereich: Klettert die kleine Treppe nach rechts und aktiviert dort das Panel. Ein Aufzug senkt sich durch den Raum. Schnell nach unten laufen und die Gegenstände dort greifen. Spring runter und geh in die hintere Ecke des Raumes. Laden Sie die Daten vom Terminal herunter.

Kapitel 2

Ziel 4: Setzen Sie das letzte Ortungsgerät ein

Kehren Sie in den Hauptraum zurück und bekämpfen Sie die Bots, die angreifen. Benutzen Sie die Brücke, die vom Laderaum aus führt, den sie in die Fenster gesprengt haben, über die Treppe ganz rechts zum Ausgang. Geht hinein, wendet euch nach links, öffnet das Tor und geht über den Laufsteg. Arbeite dich im Nebenraum herum und nach oben. Du erhältst die Unteraufgabe: Energie wiederherstellen, um die Aufzüge zu aktivieren. Klettert über die Kisten und geht durch den nächsten Raum. Eine Maschine wird angreifen. Benutzen Sie den Elektrokiosk und den Sprengstoff, um sich darum zu kümmern. Aktivieren Sie das Panel im Raum, um das Gitter zu öffnen. Fahren Sie mit dem Aufzug nach unten und aktivieren Sie den darunter liegenden Generator. Nach rechts hinausgehen und zum Turm zurückkehren. Aktivieren Sie den Aufzug und treten Sie ein. Öffnen Sie die Erkertüren direkt unter dem Aufzugsraum und betreten Sie den dahinter liegenden Bereich. Eine Reihe von Maschinen werden angreifen, sowohl vom Laufsteg über als auch vom Boden aus. Seien Sie kreativ, nutzen Sie die Umwelt zu Ihrem Vorteil und bleiben Sie in Bewegung, um unnötige Schäden zu vermeiden. Nach dem Kampf aktivieren Sie das Panel an der Tür, um einen Aufzug zu senken. Fahren Sie damit in die obere Ebene. Betrete die Türen am anderen Ende und setze das Ortungsgerät ein.

Kapitel 3

Ziel 5: Professor Novak aufspüren und töten

Geheimer Bereich: Gehen Sie vom Startraum aus hinter dem Glas herum und schnappen Sie sich den N.A.N.O.-Kanister auf dem Boden. Durch die Glastür hinausgehen. Geheimer Bereich: Biegen Sie kurz nach dem Verlassen des Hauptraums links ab, dann folgen Sie der Wand, bis Sie einen Müllcontainer und ein Auto in der Ecke finden. Springen Sie von oben auf den Müllcontainer über den Kettengitterzaun. Gehen Sie direkt über den Schrottplatz zu einem anderen offenen Bereich und folgen Sie dem Fahrzeug des Professors. Schalte die Maschinen hier aus und durchsuche den Raum

nach Gegenständen. Aktivieren Sie den Gabelstapler in der Mitte, um den Weg frei zu machen. Lassen Sie sich durch das Loch fallen und gehen Sie zwei Mal nach links und folgen Sie dem Stromkabel entlang des Bodens. Sie erhalten ein neues Teilziel: Schalten Sie den Strom in der Kanalisation aus. Folgen Sie dem Kabel durch eine Reihe von kurzen Räumen. Wenn du das erste Sprengstofffass siehst, schieße darauf und trete zurück. Eine Explosion entzündet alle Fässer und Flammenstrahlen hier, also haltet euch fern, während die Feinde auf sich selbst aufpassen. Schalten Sie die Stromversorgung aus, vervollständigen Sie das Teilziel und kehren Sie von dort in den elektrifizierten Raum zurück. Kämpfe umher und tauche über dem Boden auf. Sie erhalten eine weitere Unteraufgabe: Stellen Sie die Stromversorgung über das Bedienfeld wieder her. Kämpfe dich durch die Stadt und bewege dich in einem kreisförmigen Muster, während du allmählich höher kletterst. Überqueren Sie die Brücke oben (senkrecht zur Schuttbrücke mit der Aufschrift "Mädchen") und greifen Sie auf das Panel zu, um die Stromversorgung wiederherzustellen. Teilziel vollständig! Gehen Sie durch das Loch im Boden zurück zur Barriere. Deaktivieren Sie sie und gehen Sie hinein. Klettert die Treppe hinauf, wo die riesige Energiebarriere liegt. Sie erhalten ein neues Teilziel: Finden Sie einen Weg um die Energiebarriere herum. Gehen Sie direkt von der Schranke aus und gehen Sie durch die schmale Gasse. Aktivieren Sie den Parkhausaufzug und nehmen Sie ihn in Betrieb. Kämpfe um das Parkhaus herum und deaktiviere die Schranke über das Panel am Ende. Sie vervollständigen das Teilziel. Lasst euch am Baugerüst herunter und geht nach rechts. Geheimer Bereich: Geht zu den beiden leeren LKW-Anhängern quer durch das Gebiet und klettert über die Barrikade nach links. Verwenden Sie den Müllcontainer, um den Kettengitterzaun zu überqueren. Gehen Sie zu dem Gebäude mit den massiven Säulen vorne und besiegen Sie die auftauchenden Roboter.

Kapitel 4, Ziel 6: Anreise zum Laboratorium

Säubere den Raum von Feinden und aktiviere dann das Panel in der Nähe der Mitte, um das Gitter zu öffnen. Nach unten gehen und nach links gehen, dann die zweite Straße links nehmen, um wieder ins Freie zu gelangen. Klettere die Kisten hinauf, um den Zaun zu erklimmen, und kümmere dich dann um eine Reihe von Robotern, die im nächsten Bereich angreifen. Wenn sie alle besiegt sind, nähern Sie sich dem Gabelstapler und aktivieren Sie ihn, um den Weg frei zu machen. Geheimer Bereich: Direkt hinter dem Gabelstapler biegen Sie rechts ab und Sie finden hinter einer Kiste ein paar N.A.N.O.. Geht nach links und schießt auf den explodierenden Bot im Flur. Lasst dich in das entstandene Loch fallen und macht euch bereit für einen Kampf! Mini-Boss: Wächter Caul-Dron - Dieser an der Decke montierte Bösewicht hat mehrere hellgelbe Schwachstellen, die die Oberseite auskleiden. Um zu ihnen zu gelangen, muss man die Maschine stürmen, ein paar Schüsse abgeben und sich hinter den Säulen verstecken. Vermeiden Sie die Sichtlinie des Wachposten so gut wie möglich, besonders wenn Sie in der Nähe sind, und verwenden Sie eine Ziehlgenaue Waffe, um die Zellen einzeln abzuschossen. Es gibt mehrere Zellen an der Spitze der feindlichen Dispenser in der Halle hinter dem Wachposten, also schalte sie auch aus. Bleiben Sie in Bewegung und der Kampf ist im Handumdrehen vorbei. Nach der Schlacht wende dich vom Ausgang ab und hole den Sprengstoff heraus, um die Mauer am Zaun zu brechen. Betreten Sie den Raum und aktivieren Sie das Panel im Inneren. Verlasse das eingezäunte Feld und klettere den Schutt auf den Laufsteg darüber. Winden Sie sich um den Bereich des Wohnwagens und halten Sie Ausschau nach Maschinen, die aus Müllcontainern raustreten. Geheimer Bereich: Bevor Sie sich mit dem Gabelstapler an der Energiebarriere anlegen, wenden Sie sich nach rechts und klettern Sie auf die Anhänger. Gehen Sie entlang ihrer Gipfel für zusätzliche N.A.N.O. und einen geheimen Bereich. Geheimer Bereich: Nachdem Sie den Gabelstapler aktiviert haben, gehen Sie ein paar Schritte daran vorbei und jagen Sie das Sprengstofffass hoch. Der Raum darin enthält einige N.A.N.O... Nehmen Sie die Treppe in die obere Ebene und folgen Sie der Plattform. Gehen Sie eine Treppe hinunter und drehen Sie sich wieder um. Du wirst einige Sprengstoffe an der Wand sehen, an denen eine blaue Schnur befestigt ist. Zerstören! Geheimer Bereich: Direkt über dem Sprengstoff befindet sich ein Raum mit einigen N.A.N.O... Gehen Sie zurück nach unten und deaktivieren Sie die Energiebarriere neben der HX-10. Biegen Sie rechts außerhalb des Zauns ab und gehen Sie zum

nächsten offenen Bereich. Geheimer Bereich: Biegen Sie nach dem Betreten des neuen Bereichs rechts ab und betreten Sie die kleine Tür an der Wand. Verlasse den geheimen Bereich und gehe durch die blau beleuchtete Tür da vorne. Senken Sie den Gabelstapler ab und benutzen Sie die Kisten, um den Gitterzaun zu überqueren. Nach rechts abbiegen und die große, grün beleuchtete Tür aktivieren. Geht nach rechts und klettert die Stufen zum Laufsteg darüber. Aktivieren Sie das Bedienfeld und folgen Sie dem blauen Kabel nach unten. Gehen Sie den Flur hinunter zum Energiezentrum. Zerstören Sie alle drei Generatoren, um die rote Barriere zu deaktivieren. Überqueren Sie die Brücke. Geht die Treppe nach rechts hinauf. Geheimer Bereich: Biegen Sie oben an der Treppe rechts ab, um ein paar N.A.N.O. zu finden. Gehe direkt aus dem geheimen Bereich hinaus und zerstöre den Sprengstoff auf der linken Seite, um die Barriere zu deaktivieren. Stehen Sie gerade so weit weg von der nächsten Barriere, dass Sie durch sie hindurchschießen können, um die Stromquelle zu deaktivieren. Gehen Sie vorwärts und biegen Sie links ab, gefolgt von einer weiteren links, um eine weitere Barriere zu deaktivieren. Gehen Sie zurück und verlassen Sie die Brücke links von der Brücke, auf der Sie angekommen sind. Geheimer Bereich: Halten Sie sich scharf nach rechts, nach dem Sieg über die Roboter, um einige N.A.N.O. zu finden. Bevor ihr zu dem Bereich hinabsteigt, in dem "Peace Corps" steht, steht ihr für einen Moment oben auf der Treppe, um die Feinde herauskommen zu lassen. Gehen Sie zurück und entfernen Sie sie aus der relativen Sicherheit. Aktivieren Sie die Tür und durch die Halle gehen, um das Kapitel abzuschließen.

Kapitel 5

Ziel 7: Zerstörung des Atlas

Springt über die Kisten und geht weiter nach vorne neben den Gebäuden. Kreise herum und gehe die Treppe hinunter, um etwas mehr N.A.N.O. zu holen....

Schießen Sie durch die Gitterstäbe, um die Stromquelle zu deaktivieren, die die Anti-Waffen-Barrieren versorgt. Die Treppe hinuntergehen und den Gabelstapler auf der linken Seite aktivieren. Besiege die Maschinen und töte dann die Barrieren vor dir. Die Treppe hinaufgehen. Geheimer Bereich: Oben auf der Treppe befindet sich eine Energiebarriere. Tretet zurück und schießt durch die Tür, um einen explosiven Behälter zu treffen, der die Wand deaktiviert.

Wendet euch nach links aus dem Geheimbereich und geht am Ende die Treppe hinunter. Kämpfe gegen die Roboter auf den Laufstegen und gehe weiter nach vorne. Gehe zu der rechte Seite, um Munition und Gesundheit zu sammeln, nach links, um einige Treppen zu finden, die dich wegführen. Aktivieren Sie am Ende der Laufstege das Bedienfeld, um die Stromkreise des Generators zu überlasten. Lasst euch hinter den Generator fallen und geht in die linke obere Ecke des darunter liegenden Raumes. Tretet Sie hinter den Flammenstrahl und treffen Sie den Sprengstoff an der Wand. Eine Welle von Maschinen greift an. Bleib hinter der Flamme und beobachte, wie sie sich selbst besiegen. Rausgehen, umkreisen und die Treppe hinaufgehen. Halten Sie Abstand, wenn Sie im nächsten Bereich gegen den großen Bot kämpfen. Er feuert eine Raketensalve ab, die Sie leicht vermeiden können. Nach der Schlacht nach rechts abbiegen und über die Treppe nach oben gehen. Deaktivieren Sie die Energiebarriere vor Ihnen. Überquere die Laufstege und gehe zum Boden darunter. Geheimer Bereich: Wenn du der Energiebarriere in diesem Raum gegenüber stehst, gehe nach Südosten und kreise um die Kisten. Du wirst ein paar N.A.N.O. finden. Die Treppe mit der kaputten Barriere hinaufgehen und nach rechts abbiegen. Öffnen Sie das Tor am Ende. Folgen Sie dem blauen Kabel und öffnen Sie das Tor am Ende. Schalten Sie das Kabel aus, öffnen Sie das Tor und folgen Sie dem Kabel, gehen Sie scharf nach links und gehen Sie die Stufen hinunter in den unteren Bereich.

Besiege die Bots, indem du den Platz umkreist, Munition sammelst und sie mit deinen stärksten Waffen beschießen.

Boss-Schlacht: Atlas - Groß, stark, glänzend und überraschend mobil, lässt Atlas im Kampf nicht locker. Glücklicherweise sind seine Schwachstellen so groß wie er. Am ganzen Körper der Maschine sehen Sie orangefarbene Rüstungen, normalerweise um die Gelenke und über seine Brust. Benutze eine zielgerichtete Waffe, vorzugsweise eine Railgun oder etwas Ähnliches (das RPG ist

viel zu langsam), um auf die Rüstung zu zielen und zu feuern, bis sie abreißt. Sobald die Rüstung weg ist, schießen Sie auf Atlas, bis er sich niederkniet. Energiefeuer aus den benachbarten Säulen lädt die Maschine für einen letzten Angriff auf. Jetzt ist sein ganzer Körper ein Ziel, und da er nirgendwo hingehet, werden ihn langsame Raketen von Ihrem Werfer ohne große Probleme erledigen. Bleib hinter den Säulen, um seine Explosionen zu vermeiden!

Kapitel 6

Ziel 8: Deaktivieren Sie die Generatoren, die die Eisenbahn mit Strom versorgen

Folgt dem Geländer und biegt links ab, um eine Treppe hinaufzugehen. Gehen Sie ein wenig die Halle hinunter, bis eine Maschine durch die Wand stößt. Geh ihm aus dem Weg, indem du zur Seite trittst. Er wird durch die Gitter stürzen. Geh die Treppe hinauf, wenn er weg ist. Öffne die Tür und schau dir den Konstrukteur an, der die Glasbrücke erklimmt. Weiter geht es durch die gegenüberliegende Tür. Kämpfe gegen eine Reihe von Bots im Foyer, gehe dann die Treppe hinauf und drehe dich um, um die Plattform zu überqueren. Aktivieren Sie das Panel im Eckraum und folgen Sie dann dem blauen Kabel bis zur geöffneten Tür. Rüste dich mit einer schweren Kanone aus und gehe durch den Tunnel. Es gibt mehrere Nahkampfkämpfe, um früh zu schießen und schnell zu feuern, um sicher zu bleiben. Unter freiem Himmel, kämpfen Sie gegen ein paar Roboter und machen Sie sich auf den Weg zur verschlossenen Tür. Aktivieren Sie das Bedienfeld und gehen Sie hinein. Kämpfe dich in die nordwestliche Ecke des Zugraumes und aktiviere dort das Panel. Gehen Sie zur nordöstlichen Ecke und aktivieren Sie dieses Feld. Besiege die Gegner, die erscheinen. Geht die Treppe nach rechts hinauf und klettert über den Laufsteg. Aktivieren Sie dort das Panel und überqueren Sie die erscheinende Brücke. Betreten Sie den Generatorraum und deaktivieren Sie die Generatoren einzeln. Ziel erreicht!

Kapitel 6

Ziel 9: Nächste Station mit der Eisenbahn erreichen

Gehen Sie durch die als Ausgang markierte Tür und gehen Sie die Treppe hinauf. Gehen Sie an die frische Luft zurück, überqueren Sie den abgefallenen Träger zum darunter liegenden Gebäude. Besiegen Sie mehrere große Mechs auf der Oberseite des Gebäudes. Benutze die größten Waffen, die du hast, diese Typen können einen mächtigen Schlag verpassen. Gehen Sie zur nordöstlichen Ecke des Gebäudes und lassen Sie sich hinunter, um weiter zu gehen. Folgen Sie den Kabellinien durch den nächsten Bereich und öffnen Sie die Tür auf der anderen Seite. Laufen durch die nächsten Gänge mit einer guten, nicht explosiven Waffe. Viele Nahkampfkämpfe, also zielen Sie auf den Kopf. Geheimer Bereich: Am Ende der Treppe, gleich hinter dem Büro, biegen Sie links ab und gehen den Flur hinunter. Sie werden einige N.A.N.O. finden, die auf dem Boden liegen. Kehrt um und geht am anderen Ende der Halle hinunter in den offenen Bereich.

Bevor Sie sich auf die Plattform auf den Boden darunter fallen lassen, bringen Sie die Sprengstofffässer zur Explosion. Sie werden dir in ein paar Sekunden Ärger bereiten. Lasst euch hinunter fallen und kümmert euch um einen kleinen Schwarm von Bots. Wenn du fertig bist, gehe nach Nordwesten. Gehen Sie über das Treppenhaus mehrere Stockwerke hinunter und öffnen Sie mit dem Paneel eine Nottür, die zu den Bahngleisen führt. Folgen Sie dem blauen Kabel bis zum Ausgang. Springen Sie über die Schienen und achten Sie darauf, dass Sie sowohl Züge als auch die elektrifizierten Gleise vermeiden. Bei ausgeschaltetem Strom können Sie nun entlang der Schienen laufen. Folgt dem Tunnel und beendet die Mission.

Kapitel 7

Ziel 10-12: Ins Krankenhaus, Neustart der Stromversorgung, Suche nach den Labors

Geheimer Bereich: Die Treppe hinuntergehen und nicht direkt vor dem Startpunkt nach oben.

Geheimer Bereich: Biegen Sie oben an der Treppe rechts ab und gehen Sie in die entgegengesetzte Richtung wie die laufende Maschine. Folgen Sie den Laufstegen durch die nächsten Räume. Nicht viele Feinde, mit denen man zu kämpfen hat, also nimm es locker und bewundere die Landschaft. Gehen Sie durch die defekte Tür und steigen Sie die Treppe hinunter. Wenn du den U-Bahn-Tunnel

erreichst, schalte ein paar der größeren Bots auf der linken Seite aus und springe dann in den Kampf, wenn die kleinen Jungs anfangen anzugreifen. Biegen Sie nach links ab, durch die U-Bahn. Aktiviere den Gabelstapler am Ende und klettere über die Wand. Öffne die riesige Tür am Ende und betrete das Krankenhaus. Bleib an den Seiten der Arena, um sprunghafte Maschinen zu vermeiden, und finde dann die Ausgangstür in der nordöstlichen Ecke des Raumes. Gehen Sie durch die Büroräume, um eine Tafel darüber zu finden. Aktivieren Sie sie, um das Ziel zu vervollständigen. Geht zurück in den Hauptraum und nehmt die Treppe nach links. Nehmen Sie den defekten Lift am Ende der Wendung. Gehen Sie den Flur hinunter und bekämpfen Sie ein paar Bots in den Laborräumen.

Kapitel 7

Ziel 13: Alle KI-Matrizen erhalten

Die erste Matrix befindet sich im zweiten Raum auf der linken Seite. Die zweite Matrix befindet sich direkt gegenüber der Halle von der ersten. Eine Maschine bricht durch die Wand. Erledige sie dann spring durch den Krater. Geheimer Bereich: Geht zur ganz linken Seite der Halle und betretet dort den Raum. Du findest ein paar N.A.N.O. in der Ecke. Gehen Sie zurück in die Halle und besiegen Sie die Maschinen im Labor. Granaten funktionieren gut. Sobald du das getan hast, öffnet sich die Tür. Geh rein. Springen Sie unter freiem Himmel schnell über die Laufstege, da einige von ihnen fallen, wenn Sie auf sie treten.

Geheimer Bereich: Gehen Sie im Inneren des Gebäudes ein paar Treppen hinunter, anstatt nach oben. Geht wieder nach oben und betretet die grün beleuchtete Tür darüber. Geht den Flur hinunter und betretet das Tor auf der rechten Seite, um eine weitere KI-Matrix zu erhalten. Die endgültige Matrix befindet sich gegenüber der vorherigen Halle.

Kapitel 7

Ziel 14: Finden Sie Ihren Weg zum Landeplatz

AI-Matrizen in der Hand, es ist Zeit zu gehen. Gehen Sie durch das Loch in der Wand und machen Sie noch ein wenig mehr Fensterspringen, um den Aufzug zu erreichen. Drücken Sie den Knopf und beobachten Sie die Zwischensequenz. Geheimer Bereich: Wenn du unter freiem Himmel bist, besiege die nahegelegenen Bots und scharf nach rechts. Gehen Sie entlang der schmalen Kante, um einige N.A.N.O. zu erreichen. Lauft über die Rohre und springt zu den Trümmern. Bewege dich weiter durch die verfallenen Gänge und öffne die gebrochene Tür vor dir. Geheimer Bereich: Wenn die Maschinen anfangen anzugreifen, biegen Sie schnell rechts ab und gehen Sie bis zum Ende. Du findest etwas Munition und N.A.N.O.... Gehen Sie zurück zur Post, gehen Sie den schrägen Flur entlang und gehen Sie die Türrampe hinauf. Besiege die weit entfernten Feinde, um die nächste Tür zu öffnen. Die Smartgun wirkt hier Wunder.

Umkreise den kleinen Außenbereich und besiege die Bots im Inneren, um die nächste Tür zu öffnen. Drücken Sie die Aufzugstaste und fahren Sie nach oben.

Sammele jede Munition/Gesundheit, die du brauchst. Finden Sie das Panel im oberen linken Quadranten und aktivieren Sie es, um die Treppe zum Landeplatz zu senken.

Boss-Schlacht: Konstrukteur - Erinnerst du dich an den großen Crawler, den du vorher in der Glasbrücke gesehen hast? Zeit, ihn zu bekämpfen! Das Muster ist leicht zu erlernen, aber der Kampf wird schwierig sein. Zuerst feuert der Konstrukteur Laser auf Sie. Bleiben Sie auf der Flucht, sprinten Sie, wenn Sie können, bewegen Sie sich in einem zackenförmigen Muster im Gegensatz zu einer geraden Linie, und merken Sie sich die Position der Gesundheitspakete. Als nächstes werden Wellen von Robotern angreifen. Schaltet sie so schnell wie möglich aus. Nachdem sie weg sind, feuert der Roboter seinen Laser ab, erst jetzt sind die Schwachstellen sichtbar. Genau wie der Atlas, werden Sie an diesem Biest eine leuchtend orangefarbene Rüstung sehen. Diesmal ist es an den Beinen, also feuere mit einer guten, robusten Waffe drauf, um sie zu zerbröckeln lassen. Wenn das erste Teil abfällt, stürzt der Crawler auf den Boden. Eine neue Welle von Maschinenangriffen, und sobald man sie besiegt, ist der Crawler wieder da. Wiederhole das Muster, bis Herr Konstruktor vernichtet ist.