

Call of Duty Black Ops 3 Lösung

Aus dem englischen Übersetzt

In diesem Feature erfahren Sie, wie Sie Mission 1: Black Ops in Call of Duty: Black Ops 3 abschließen können. Zusammen mit einem Team von Winslow Accord-Cybersoldaten machen Sie sich auf den Weg nach Äthiopien, schleichen sich auf den NRC-Flugplatz und machen den ägyptischen Minister ausfindig.

Sie beginnen Mission 1 im Tower der Flugsicherung mit Commanding Officer Hendricks. Um Zugang zum NRC-Flugplatz zu erhalten, werden Sie ein Trägerflugzeug zum Absturz bringen, um den Feind abzulenken.

Infiltrieren Sie die Sicherheitsstation

Gehen Sie mit Hendricks die Treppe hinunter und kauern Sie sich dann unter das Fahrwerk des abgestürzten Flugzeugs. Feinde sind in der Nähe, aber Sie tragen deren Uniform, also machen Sie sich noch keine Sorgen, jemanden zu töten.

Nähern Sie sich dem Gebäude und warten Sie darauf, dass Ihr Trupp die Tür öffnet, die zur Landebahn führt. Gehen Sie lässig in feindlicher Uniform durch die Tür. Halten Sie sich an Hendricks, während er Sie in Richtung der Sicherheitsstation führt. Er tötet lautlos eine der Wachen, so dass Sie sicher eindringen und auf die Konsole zugreifen können. Drücken Sie den Knopf, um die Kamerasteuerung einzuschalten.

Finden Sie Minister Said

Gehen Sie durch die verschiedenen Kamera-Feeds, bis Sie den ägyptischen Minister finden. Greifen Sie weiter auf die Feeds zu, um Minister Said zu folgen.

Gehen Sie in den Vernehmungsraum

Quick on the Trigger Accolade: Um dies zu verdienen, gehen Sie in die Hocke und richten Sie Ihr Visier auf die beiden Wachen im hinteren Bereich. Töten Sie diese Soldaten und verfolgen Sie dann die Wache auf der linken Seite. Sie müssen dies in der schnellstmöglichen Zeit tun. Wenn Sie scheitern, erschießen Sie den Minister, um genau an dieser Stelle neu zu beginnen.

Es ist an der Zeit, Ihre Waffe zu ziehen und zu feuern. Gehen Sie die Treppe hinunter und erledigen Sie die beiden gepanzerten Schläger. Gehen Sie nun den Innentunnel hinunter, bleiben Sie in Deckung und springen Sie dann heraus, um Feinde abzuschlachten, die sich Ihnen in den Weg stellen.

Hendricks wird nach vorne drängen, wodurch neue Gegner auftauchen. Folgen Sie ihm nicht. Bleiben Sie stattdessen in Deckung und schalten Sie diese Typen aus der Entfernung aus. Wenn sie tot sind, gehen Sie zum Ende des Tunnels in den Vernehmungsraum. Hendricks wird die Tür aufbrechen, und Sie müssen auf das Glas schießen, im Stirb Langsam-Stil.

Wildfire Accolade: Warten Sie, bis Hendricks den Soldaten im Truck in Brand setzt. Schwenken Sie nun schnell mit der Kamera auf den Laufsteg und schießen Sie auf den explosiven Container, um die Wachen in der Nähe zu töten. Gehen Sie sofort den Laufsteg hinauf und schießen Sie auf weitere Fässer, um die restlichen Feinde zu töten. Sie müssen in sieben Sekunden neun Feinde in Brand setzen.

Gehen Sie zur Arrestzelle

Wenn Sie den Minister finden, bittet er Sie, einen anderen Mann namens Leutnant Khalil zu retten. Sein Standort ist auf der Karte markiert, also gehen Sie dorthin und retten Sie ihn.

Erreichen Sie den Extraktionspunkt

Hendricks und Khalil werden sich durch die Tür bewegen. Bleiben Sie oben auf der Treppe und gehen Sie in eine Bauchlage, um ankommende Feinde zu töten. Gehen Sie nun weiter in den

nächsten Bereich. Konzentrieren Sie sich zunächst auf die Soldaten mit den LMGs und schalten Sie dann die Feinde oben auf dem Laufsteg aus.

Wenn die Luft rein ist, gehen Sie die Treppe hinunter und gehen hinter den schwarzen Fässern in Deckung. Erledigen Sie nun Feinde aus der Ferne. Wenn Ihnen das anfangs zu einfach erscheint, ist es das auch. Weitere Feinde erscheinen, darunter ein schwer gepanzerter Schläger mit einer Schrotflinte.

Wenn alle Soldaten verschwunden sind, gehen Sie zurück in den vorherigen Raum und warten Sie auf Verstärkung, die über den Lastenaufzug eintrifft. Machen Sie sie tot! Betreten Sie danach den Aufzug.

Turkey Shoot Accolade: Töten Sie alle vier Soldaten auf dem Fahrstuhl, bevor sie aussteigen. Sie können diese Typen sogar töten, bevor sich die Türen öffnen, vorausgesetzt, Sie halten sich auf der rechten Seite des Raumes auf.

Overburdened Accolade: Gehen Sie zum vorderen Eingang der Höhle und achten Sie auf den Kran mit zwei riesigen Tunnelstücken über dem Kopf. Warten Sie, bis sich der Kran ein zweites Mal bewegt, und sprengen Sie dann eine der Betonröhren, damit sie herunterfällt und eine der Wachen zerquetscht. Dies erfordert perfektes Timing.

Taylor taucht mit einem Team auf, das DNI-Verbesserungen einsetzt. Wenn Sie Mission 1 zum ersten Mal durchspielen, haben Sie noch keinen Zugang zu diesem coolen Zeug. Bleiben Sie bei Hendricks, während er Sie in die Nähe des Hangars führt. Schleichen Sie sich an und schalten Sie Feinde aus, während Sie auf dem Weg zu Diaz sind. Sie können an der Seite des Flugzeugs abhängen und die Gegner abschlachten.

Toasty! Ritterschlag: Diaz wird einige Gegner mit Glühwürmchen belästigen. Wenn das passiert, töten Sie vier Wachen, während sie angegriffen werden.

Gehen Sie nun durch die Tür und verstecken Sie sich hinter den Frachtkisten. Sie werden zwei APCs mit MGs sehen. Hendricks sagt Ihnen, Sie sollen die Raketen abschießen, und Sie sollten genau das tun, was er sagt. Spähen Sie über die Kisten und eröffnen Sie das Feuer.

Phoenix Stopper Accolade: Anstatt auf die Raketen zu schießen, nehmen Sie eine Granate und werfen Sie sie stattdessen.

Wenn die APCs zerstört sind, gehen Sie auf der rechten Seite des Hangars entlang und töten die Feinde auf der anderen Seite, während Sie die Kisten benutzen, um dem eingehenden Feuer auszuweichen. Sowohl Hendricks als auch Diaz helfen Ihnen und Sie werden eine Tür auf dem HUD sehen. Gehen Sie zu ihr.

Hall schließt sich der Gruppe an und Sie kehren zur Landebahn zurück. Feinde sind überall, also gehen Sie in Deckung und tun Sie Ihr Bestes, um sie in der Dunkelheit zu erschießen. Stürzen Sie sich nicht ins Kampfgetümmel. Bleiben Sie stattdessen in Deckung und warten Sie, bis der feindliche APC auftaucht. Zerstören Sie ihn und konzentrieren Sie sich dann auf die Brücke. Die Sprengung der Brücke bewirkt, dass die feindliche Verstärkung aufhört.

Truck Stopper Accolade: Wenn diese Technicals (Maschinengewehr-Trucks) auftauchen, sprengen Sie sie mit einer Granate in die Luft. Dazu müssen Sie die Trucks erreichen und zerstören, bevor Ihr Team sie erreicht.

Gehen Sie in den Comms-Raum

Folgen Sie dem Team in das Comms-Gebäude. Gehen Sie die Treppe hinauf und nutzen Sie dann die taktische Zuführung, um verwirrte Soldaten zu töten. Obwohl sie blind sind, haben diese Typen

immer noch Waffen, also gehen Sie mit Vorsicht vor.

Die Unseen Blade Accolade, Master of Shadows Accolade: Erledigen Sie während des Kampfes im Dunkeln alle Soldaten im Nahkampf, ohne Schaden zu nehmen, um beide Auszeichnungen zu erhalten. Wenn Sie scheitern, töten Sie sich mit einer Granate, während Sie noch im Raum sind.

Kämpfen Sie sich nun die Rampe zu einem Gebäude mit einer Satellitenschüssel hinauf und achten Sie dabei darauf, raketenschwingende Gegner zu töten.

Gehen Sie zum sekundären Extraktionspunkt

Springen Sie über die Wand und gehen Sie in Deckung. Wenn sich die Hangartore öffnen, gehen Sie schnell hinein. Greifen Sie die Roboter nicht an.

Kraft-Multiplikator: Wenn Sie mutig sind, harren Sie aus, bis die zweite Welle von Robotern auftaucht, und werfen Sie dann Granaten in die Mitte. Es besteht die Chance, dass Sie sich den Ritterschlag verdienen, bevor Sie sterben.

Gehen Sie zum Fuhrpark

Wenn alle im Hangar sind, gehen Sie in den APC und montieren eines der Maschinengewehre. Konzentrieren Sie Ihr Feuer auf die Feinde direkt vor Ihrer Position, während das Fahrzeug in Bewegung ist. Irgendwann wird das Fahrzeug stecken bleiben, aber das ist nicht der Zeitpunkt, um in Panik zu geraten. Schießen Sie weiter alles weg!

Clear Skies Accolade, Trail of Destruction Accolade: Während Sie das APC-Maschinengewehr bedienen, zerstören Sie alle Geschütztransporter und dann vier VTOLs.

Der APC setzt sich wieder in Bewegung und Ihr aktuelles Ziel bleibt dasselbe. Feuern Sie unzählige Maschinengewehrgranaten auf alles Schlechte ab.

Decken Sie den Extraktionspunkt

Nach dem Verlassen des APCs laufen Sie zu den Felsen und gehen in Deckung. Vermeiden Sie es, sich hinter der Kiste zu verstecken. Sonst werden Sie wahrscheinlich eine Rakete fressen. Sie können jedoch mit der Munitionskiste auf der rechten Seite interagieren, um weitere Granaten zu erhalten.

Whites of Their Eyes Accolade: Wenn Sie den APC verlassen, verwenden Sie Ihre Pistole, um Ihre Position zu verteidigen. Wenn Sie eine andere Waffe abfeuern, haben Sie keine Chance, diesen Orden zu erhalten. Sie können jedoch Granaten verwenden.

Bleiben Sie in Bewegung und ein Black-Ops-Team wird zur Rettung eintreffen. Einsatz beendet!

Mission 2 - Neue Welt

In Call of Duty: Black Ops 3 Mission 2 - New World erhalten die Spieler Zugang zu einer Vielzahl von DNI-Fähigkeiten, um mit Schwärmen von Robotern fertig zu werden. Sie begeben sich auf eine spannende Verfolgungsjagd, kämpfen sich durch eine U-Bahn-Station und bekämpfen Feinde an Bord eines Zuges.

Gehen Sie zum mutmaßlichen Versteck der Terroristen

Nachdem Sie Ihr Direct Neural Interface (DNI)-System erhalten haben, gehen Sie mit scharfen Waffen durch die verlassene Mühle. Bekämpfen Sie die Feinde, die entlang der Laufstege und in den Räumen kampieren. Halten Sie sich an der linken oder rechten Seite dieses Ortes auf, um das

Risiko zu minimieren.

Durchschlagskraft der Akolade: Suchen Sie sechs Gegner, die sich hinter einer Deckung verstecken, und schießen Sie auf sie. Sie müssen sich nicht in einem bestimmten Bereich aufhalten.

Inferno Accolade: Halten Sie im ersten Teil dieses Levels Ausschau nach explosiven Containern und warten Sie, bis sich Gegner in Reichweite bewegen. Sprengen Sie nun die Container, um diese in Brand zu setzen. Dies müssen Sie dreimal tun.

Diaz sagt Ihnen, wie Sie einen Wandlauf durchführen können; springen Sie dazu an eine Wand. Bewegen Sie sich nun hinter das Silo und schalten Sie den taktischen Modus ein, um Feinde mit Granatwerfern und Scharfschützengewehren zu entdecken. Gehen Sie nach links und dann die Treppe hinauf. Erledigen Sie die Feinde, vor allem den Kerl mit dem Raketenwerfer, und gehen Sie dann in das Gebäude auf der linken Seite.

Multi-Tasker-Akkorde: Töten Sie drei Feinde, während Sie an der Wand laufen.

Make'em Count Accolade: Töten Sie drei Gruppen von Bösewichten dreimal mit Granaten.

Sobald Sie bis zum Ende des Gebäudes gegangen sind, erscheinen weitere Feinde. Werfen Sie eine Granate, um die meisten von ihnen auszuschalten, und schalten Sie dann diese Typen aus. Richten Sie Ihre Aufmerksamkeit auf den Soldaten, der das LMG gegenüber Ihrer Position abfeuert. Wenn möglich, töten Sie ihn zuerst. Gehen Sie nun in die Lagerhalle und nutzen Sie die Kisten als Deckung vor feindlichem Feuer. Füllen Sie bei Bedarf Munition nach.

Hier, dieser Ritterschlag: Feinde werfen im Lagerhaus-Abschnitt der Mission oft Granaten. Werfen Sie sie auf drei Feinde zurück, um diesen Ritterschlag zu erhalten.

Räumen Sie das Lagerhaus und lernen Sie dann, wie man Drohnen hackt.

Beenden Sie die Terroristen-Operation

Steuern Sie die Talon-Drohne durch feindliches Gebiet und halten Sie sie so hoch wie möglich, damit sie schwerer zu zerstören ist. Sprengen Sie Stahlwannen, um Gruppen von Bösewichten auszuschalten. Wenn es ihnen gelingt, die Drohne zu sprengen, hacken Sie eine weitere. Wenn alle Feinde tot sind, zerstören Sie den Generator.

Lokalisieren Sie die Kommandozentrale der Terroristen

Die Zerstörung des Generators führt zu einem EMP, der die restlichen Drohnen ausschaltet. Bleiben Sie bei Diaz und gehen Sie durch die Türen. Füllen Sie Munition nach, wenn Sie mehr brauchen. Feinde sind überall, und der beste Weg, sie auszuschalten, ist, den nahe gelegenen Geschützturm zu hacken und sie niederzumähen. Verlassen Sie den Geschützturm und er zerstört sich selbst.

Richten Sie die Geschütze auf sie! Accolade: Ganz einfach. Töten Sie maximal sechs Bösewichte mit dem Geschützturm.

Wenn Ihre DNI aufgeladen ist, verschaffen Sie sich Zugang zu einem Geschützturm im hinteren Teil dieses Ortes. Benutzen Sie ihn, um so viele Bösewichte wie möglich abzuschlachten. Gehen Sie nun zu dem Wegpunkt auf dem HUD und hacken Sie die Wandtafel.

Verfolgen Sie die Person

Verfolgen Sie die Person, die für den Bombenanschlag in Zürich verdächtigt wird. Sprinten ist Ihr Freund!

Bewahrer-Akklamation: Laden Sie während der Verfolgungsjagd keine Waffe nach. Erzielen Sie

stattdessen Nahkampftreffer und sprinten Sie so viel wie möglich.

Diskretion Akkolade: Töten Sie während der Verfolgungsjagd keine Unschuldigen.

Verfolgen Sie Sarah Hall und beschäftigen Sie sich mit den Robotern. Bleiben Sie nicht zu weit hinter der Verdächtigen, sonst scheitert die Mission.

Wenn Sie den Eingang zur U-Bahn erreichen, machen Sie einen Wandlauf über die Bahngleise.

Parkour-Akolade: Wandlauf über die Werbetafel, während der Zug unter Ihnen ist.

Treffen Sie sich nach dem Verlassen der U-Bahn wieder mit Hall, um eine weitere DNI-Fähigkeit zu erlernen: System Paralysis. Gehen Sie auf das Dach und schalten Sie mit System Paralysis die Drohnen aus. Setzen Sie die Verfolgung fort und schalten Sie dabei Drohnen aus. Schließlich gelangen Sie in ein im Bau befindliches Gebäude. Zerstören Sie die Drohnen und springen Sie auf das Ziel zu, um diesen Abschnitt der Mission zu beenden.

Finden Sie den Sprengstoff

Sie beginnen in einem Lagerhaus in Zürich. Schließen Sie sich mit Maretti zusammen und kämpfen Sie gegen einige Roboter. Verwenden Sie das neueste DNI-Spezial, Immolation, um mehrere Roboter auf einmal zu zerstören. Seien Sie nicht zu voreilig. Verlassen Sie sich auf die Deckung und springen Sie dann heraus, um die Roboter auszuschalten.

Spike-Cicle Accolade: Im ersten Lagerhaus sprengen Sie einen der Eiszapfen, so dass er auf einen Roboter fällt.

Kurz darauf erlernen Sie die DNI-Fähigkeit Firefly. Damit können Sie Schwärme von Nanobots entfesseln. Setzen Sie diese gnadenlos ein und eliminieren Sie die Gegner in den Waggons. Gehen Sie weiter nach vorne und nach links, um es mit weiteren Gegnern, darunter auch Robotern, aufzunehmen. Schalten Sie die Droiden mit Immolation aus.

Caught 'em Sleeping Accolade: Schalten Sie sechs Roboter mit einem EMP aus und zerstören Sie sie anschließend.

Hacken Sie die Wartungstür

Töten Sie alles in der Unterführung und hacken Sie die Tür. Gehen Sie durch die Tür und lernen Sie, wie Sie EV, Enhanced Vision, benutzen können. Nutzen Sie diese Nachtsicht, um Gegner in der Nähe zu töten.

Gehen Sie in den nächsten Bereich und benutzen Sie Ihre DNI, um Soldaten und Roboter zu eliminieren. Nehmen Sie die Treppe zu einem anderen Bereich des Depots und töten Sie dabei Roboter.

Aus dem hinteren Teil dieses großen Raumes taucht Verstärkung auf. Bewegen Sie sich langsam zur Tür und halten Sie sich rechts, um in Deckung zu gehen. Erledigen Sie die Feinde, die im darüber liegenden Büro herumlungern, und nehmen Sie dann die Treppe in das Büro.

Schieben Sie sich vorwärts in einen großen Raum und benutzen Sie die Eiszapfen, um die Feinde zu zerstören. Wenn Sie Immolate haben, benutzen Sie es, um die Panzer zu zerstören. Gehen Sie nun zum Gang und verlassen Sie sich auf DNI, um lebend durchzukommen.

Hacken Sie die Tür des Wasserwerks

Wenn die Gegner tot sind, hacken Sie die Tür und folgen Sie Maretti. Hacken Sie nun den Computer.

Finden Sie den Sprengstoff

Sie befinden sich in einem Züricher Zug voller Roboter. Jetzt ist ein guter Zeitpunkt, um Takedown zu benutzen. Zerstören Sie den Roboter in einem Wagen, gehen Sie dann in den nächsten und schalten Sie vier mit Ketten-Takedowns aus. Gehen Sie weiter, bis Sie zwei Roboter auf dem Glasdach sehen. Sie werden herunterfallen, also verfolgen Sie sie.

Stopping Power Accolade: Töten Sie mit Ihrer KRM-262 Pump Shotgun acht Roboter, ohne nachzuladen.

Töten Sie die vier Roboter, die oben auf dem Zug hängen, und gehen Sie dann zum Rand des Waggons. Aktivieren Sie Concussive Wave, wenn Sie dazu aufgefordert werden, und zerstören Sie damit die fünf Roboter unter Ihnen.

Schnelllerner-Akolade: Zerstören Sie alle fünf Roboter mit einem einzigen Concussive Wave-Angriff.

Gehen Sie zum nächsten Waggon und bekämpfen Sie noch mehr Roboter. Wenn Sie den oberen Waggon verlassen haben, lassen Sie sich auf die untere Ebene fallen. Dort werden Roboter sein, und Sie werden sich auf Takedown und Concussive Wave verlassen wollen. Bewegen Sie sich weiter vorwärts und töten Sie die Roboter, bis das Spiel möchte, dass Sie die Hintertür hacken. Tun Sie dies und Sie schließen Mission 2 ab.

Mission 3 - In der Dunkelheit

Call of Duty: Black Ops 3 Mission 3: In Darkness führt den Spieler in seinen Unterschlupf ein und ermöglicht ihm, sich auf die kommenden Missionen vorzubereiten. Für den Moment empfehlen wir, die Cyber Core Station zu untersuchen. Interagieren Sie mit ihr, um den Bildschirm "Control Core Upgrades" zu sehen. Hier können Sie Missionspunkte für DNI-Fähigkeiten ausgeben.

Bevor Sie diese Mission beginnen, geben Sie Punkte aus, um auf die Kampf-Fähigkeiten zuzugreifen, und konzentrieren Sie sich auf den Baum "Cunning", der es Ihnen ermöglicht, in Deckung zu gehen, während Sie gegen menschliche und Roboter-Gegner kämpfen.

Gehen Sie nun zum Kontrollkern-Tisch, wo Sie neue Waffen freischalten und bis zu fünf Kampagnen-Loads erstellen können.

Fangen Sie die 54i-Sendung ab

Hendricks gibt Ihnen einen Ankerstab, um den 150-Meilen-pro-Stunde-Winden zu widerstehen. Bleiben Sie in seiner Nähe, bis die Zwischensequenz abgespielt wird.

Neutralisieren Sie die 54i Kämpfer

Hendricks eröffnet das Feuer auf die 54 unsterblichen Schläger. Benutzen Sie Ihren Micro-Missile-Werfer (drücken Sie die Taste für die Spezialwaffe), um die Feinde anzuvisieren und ihnen den Garaus zu machen. Wechseln Sie nun wieder zu Ihrer Primärwaffe und gehen Sie in Deckung. Nun müssen Sie es mit einem Warlord aufnehmen, einem Supersoldaten mit einem LMG. Da dieser Typ resistent gegen Raketen ist, treffen Sie ihn mit kurzen, kontrollierten Salven aus Ihrem Sturmgewehr.

Matched Firepower Accolade: Töten Sie alle in diesem Bereich bis auf den Warlord, dann nutzen Sie die Deckung, um zur Technik zu gelangen. Zerstören Sie nun damit den Warlord. Dies funktioniert nicht auf dem Schwierigkeitsgrad Realistisch.

Weggesprengt: Töten Sie den Warlord mit einem explosiven Fass. Sie können diesen Gegner zunächst mit anderen Waffen beschädigen, aber die Explosion muss den finalen Schlag ausführen.

Nachdem Sie den Warlord ausgeschaltet haben, benutzen Sie Ihren Micro-Missile-Launcher, um die restlichen Gegner zu töten. Aktivieren Sie nun die Tarnung und schließen Sie sich wieder Hendricks an. Es kommen weitere Feinde, also füllen Sie Ihre Munition an den Munitionskisten auf und treffen Sie sie mit Raketen. Gehen Sie weiter durch den Platz und verlassen Sie sich auf Ihre martialischen Cybercore-Fähigkeiten, um in Deckung zu gehen und feindliche Waffen auszuschalten. Hendricks sagt Ihnen schließlich, dass die Luft rein ist.

Gehen Sie zu den Docks. Hendricks führt Sie über eine Frachtkiste. Der Wind wird heftig und Sie müssen den Anker einsetzen, um sich gegen das raue Wetter zu wehren. Drücken und halten Sie die Taste, um den Anker zu setzen, und wenn der Wind nachlässt, springen Sie schnell, um sich vorwärts zu schieben. Wiederholen Sie den Vorgang, bis Sie das nächste Gebiet erreicht haben.

No Prisoners Accolade: Während Sie die Straße überblicken, achten Sie auf das Kraftwerk vor Ihrer Position. Sie werden Feinde sehen, die versuchen zu fliehen. Rüsten Sie eine Fernkampfwaffe aus und schießen Sie auf den Stromleiter links, um sie alle auszuschalten.

Wenn Sie das nächste Gebäude erreichen, bleiben Sie bei Hendricks und lassen sich dann auf die überflutete Straße fallen. Schlagen Sie sich mit dem Pfahlzieher durch die Wellen. Wenn Sie es nach draußen schaffen, sehen Sie Feinde, die ein Gebäude verteidigen.

Bleiben Sie in Deckung und wechseln Sie zu Ihrem Micro-Missile Launcher, um die Feinde zu beseitigen. Warten Sie, bis links die Technik auftaucht. Töten Sie in diesem Bereich drei Feinde und gehen Sie auf der anderen Straßenseite zu dem Gebäude. Dort sind noch mehr Bösewichte, also nutzen Sie so viel Deckung wie möglich, während Sie Hendricks folgen.

Fangen Sie die 54i-Ladung ab

Gehen Sie zu den Docks und gehen Sie hinter den Kisten in Deckung. Töten Sie die Feinde und wenn die Technik erscheint, zielen Sie auf den Kanonier. Bewegen Sie sich nun vorwärts in Richtung des Schiffes und bekämpfen Sie die mit SMGs und Sturmgewehren bewaffneten Gegner. Ihr taktisches HUD erleichtert dieses Feuergefecht ungemein.

Nehmen Sie Kontakt mit der Black Station auf

Suchen Sie nach der Kiste mit dem Terminal. Hacken Sie dieses Gerät und nehmen Sie Kontakt mit der Black Station auf. Brechen Sie die Tür zum Steuerhaus auf. Wenn Sie den Hack abgeschlossen haben, gehen Sie zur unteren Tür, die zur Brücke des Schiffes führt. Interagieren Sie mit dieser Tür, um sie zu knacken. Brechen Sie die Tür auf und machen Sie den Akkoladen frei: Erzielen Sie während der Einbruchsequenz drei Kopfschüsse.

Gehen Sie zum Kommunikationszentrum 54i

Bewegen Sie sich durch die mit Wasser vollgelaufene Unterführung. Behalten Sie Ihre Sauerstoffanzeige genau im Auge, um nicht zu ertrinken. Sie können jederzeit auftauchen, um den Sauerstoff wieder aufzufüllen. Bleiben Sie bei Hendricks und fahren Sie die Rolltreppe hinauf. Machen Sie sich bereit für den Kampf gegen 54i-Roboter und menschliche Widersacher.

Feuer für Effekt-Akkorde: Wenn Hendricks sich darauf vorbereitet, die Fireflies auszuschalten, gehen Sie zum ersten Sandsack und suchen Sie eine freie Schussbahn auf alle Feinde. Treffen Sie sie nun mit einer Salve aus fünf Raketen.

Wenn Sie nicht auf den Ritterschlag aus sind, verlassen Sie sich auf Ihren Micro-Missile-Werfer und Ihr Sturmgewehr. Wenn Sie vorankommen, verwenden Sie den taktischen Modus, um Feinde hinter Wänden zu töten. Stürmen Sie nicht hinein. Halten Sie sich zurück und schalten Sie die Bösewichte aus einer relativ sicheren Entfernung aus. Wenn alle Bösen sterben, taucht von hinten Verstärkung auf. Jetzt erscheinen Feinde mit Schutzschilden. Werfen Sie Granaten auf diese Typen

und lassen Sie Hendricks den Rest machen. Jetzt kommen noch mehr Krawallschild-Gangster, also werfen Sie wieder Granaten, um sie aufzureiben. Leider gibt es auch jemanden mit einem SMG, der ebenfalls gerne Granaten wirft. Achten Sie genau darauf, wo diese Granaten landen und vermeiden Sie die Explosionen. Töten Sie die Feinde und treffen Sie sich mit Hendricks, dann sehen Sie sich die Zwischensequenz an.

Push the Line Accolade: Töten Sie die Gegner mit dem Riot-Schild mit Nahkampfangriffen. Benutzen Sie die Tarnung, um sich hinter sie zu schleichen.

Expert Flanker Accolade: Wenn Sie hinter den Riot Shield-Typen sind, schießen Sie auf ihre Köpfe.

Gehen Sie zum 54i Secondary Comms Relay

Gehen Sie zu dem Gebäude und dann durch das riesige Loch. Hendricks wird Sie zu einem Bürogebäude führen, in dem es von Bösewichten wimmelt. Schießen Sie zuerst mit Raketen auf sie, dann räumen Sie die Überlebenden mit dem Sturmgewehr auf.

Power Denied Accolade: Wenn Sie das Bürogebäude betreten, gehen Sie nach hinten und schießen die Roboter ab, bevor sie sich aktivieren. Mit dem Rekrut haben Sie es viel leichter, dies zu tun.

Schauen Sie nun nach rechts und gehen Sie die zweite Treppe hinauf. Erledigen Sie die verbleibenden Feinde und gehen Sie zurück in den ersten Stock, um sich wieder mit Hendricks zu treffen. Gehen Sie zu dem Wegpunkt auf dem HUD und hacken Sie das Relais.

Sammeln Sie sich wieder mit Agent Kane

Folgen Sie Hendricks in die Ruinen und ahmen Sie seine Bewegungen nach, um zu überleben.

Gehen Sie zur Black Station

Treffen Sie sich mit Kane und stoßen Sie dann auf die 54i-Patrouille. Sie können sich nach rechts oder links abstoßen. Wir sind nach rechts gegangen. Schalten Sie den taktischen Modus ein, zücken Sie Ihr Scharfschützengewehr und töten Sie so viele Gegner wie möglich, besonders den Kerl mit dem Raketenwerfer.

Blast Zone Accolade: Schalten Sie schnell zwei RPG-Soldaten aus.

Kommandeur-Accolade: Erreichen Sie den Techniker ein Stück weiter oben auf der Straße und erreichen Sie eine Anzahl von 20 Tötungen.

Duelist Accolade: Töten Sie einen Warlord mit einer Pistole.

Gehen Sie die Straße hoch. Ungefähr auf halber Strecke tauchen Verstärkungen und ein Warlord auf. Benutzen Sie die Munitionskisten, wenn nötig, dann gehen Sie den Weg zurück und benutzen Sie ein Scharfschützengewehr, um diese Gegner aus der Entfernung zu töten. Gehen Sie weiter, nachdem Sie alle ausgeschaltet haben.

Sichern Sie die Black Station

Gehen Sie ins Innere der Black Station, um sie zu verriegeln. Mission beendet.

Mission 4 - Provokation

Mission 4: Provokation von Call of Duty: Black Ops 3 schickt Sie in das Hauptquartier der 54 Unsterblichen. Sie werden die Datenlaufwerke der Black Station abrufen, auf die Z-Trak-Linie zugreifen und vom Super Tree ins Wasser springen, wo Sie Feinde töten werden, um eine von

mehreren Auszeichnungen zu erhalten. Die Mission endet mit einem Kugelhagel an Bord eines Luftschiffs.

Gehen Sie zum Wolkenberg

Wenn die Mission beginnt, wechseln Sie in den taktischen Modus und gehen Sie zum Marktplatz. Wenn Sie wollen, werfen Sie eine Granate auf die linke Seite, um einige der Gegner in diesem Bereich zu beschädigen. Bewegen Sie sich nicht zu weit nach vorne, bis Ihre Roboterkameraden eintreffen. Jetzt, wo Sie grünes Licht zum Weitergehen haben, benutzen Sie Ihre Schrotflinte, um die lästigen 54i auszuschalten. Sie werden sich unbesiegbar fühlen, bis Sie den letzten Bereich des Marktes erreichen und sich einem Warlord gegenübersehen. Aber keine Sorge. Nutzen Sie die Deckung und schießen Sie ein paar Mal mit der Schrotflinte auf ihn. Wenn der Warlord ausgeschaltet ist, gehen Sie die Treppe hinauf und entführen den Geschützturm per Fernsteuerung.

Give 'em All Nine Accolade: Hacken Sie den Geschützturm und benutzen Sie ihn, um acht böse Jungs zu töten. Wenn Sie scheitern, gibt es später in der Mission einen weiteren Geschützturm, aber das Töten der Feinde wird nicht annähernd so einfach sein.

Wenn der Abschnitt mit dem Geschützturm endet, gehen Sie zum mobilen Waffenlager, um Ihre Ausrüstung zu wechseln. Gehen Sie weiter durch die mit Sand bedeckte Höhle. Holen Sie Ihr LMG heraus und töten Sie die Feinde auf dem Grat, gefolgt von den Bösewichten, die sich in der Höhle auf der rechten Seite aufhalten. Gehen Sie in diese Höhle und mähen Sie die Feinde weiterhin mit dem LMG nieder. Verlassen Sie die Höhle und schauen Sie auf die Stadt hinunter. Bevor Sie weitergehen, schalten Sie den raketenschwingenden Kerl im Wachturm aus.

Steuern Sie nun den Geschützturm mit Remote Hijack und konzentrieren Sie sich auf den Warlord unten. Sobald er tot ist, können Sie in die Stadt gehen und Feinde ausschalten. Auf halber Strecke taucht Verstärkung auf, und wir empfehlen, in einem der Häuser in Deckung zu gehen und dann zu warten, bis Ihre Roboter anrücken, um sie zu töten.

Der nächste Abschnitt ist voll mit Containern, gegnerischen Robotern und zwei Wespen. Entführen Sie eine der Wasps per Fernsteuerung und sprengen Sie damit die verbleibende Wespe. Wenden Sie sich nun den Robotern unten zu und benutzen Sie die Wasp, um sie zu zerstören.

Danach haben Sie die Wahl, nach links oder rechts zu gehen. Wir sind nach rechts gegangen, weil es der einfachere Weg ist. Gehen Sie um die Ecke und bereiten Sie sich darauf vor, es mit drei Drohnen aufzunehmen. Ähnlich wie bei den Wasps, entführen Sie eine dieser Drohnen per Remote Hijack und schreddern dann die anderen beiden. Richten Sie nun die Drohne auf die verbleibenden feindlichen Kräfte. Wenn die Drohne nicht mehr funktioniert, benutzen Sie Ihre Waffen, um die verbliebenen Gegner zu töten. Bewegen Sie sich weiter durch die Container, bis Sie zu einer Tür kommen. Die Feinde sind gerade dabei, diese zu versiegeln, und zu allem Überfluss kommt auch noch ein Warlord an. Es sind Sie gegen den großen Kerl, also nutzen Sie Deckung und das LMG, um den Job zu erledigen.

Die Roboter öffnen die Tür und nun bekommen Sie es mit einem P.A.W.W.S. Mech zu tun. Er sieht furchterregend aus, ist aber anfällig für Remote Hijack. Nehmen Sie sich Zeit und hacken Sie den Mech, um dann mit ihm die restlichen Gegner abzuschlachten. Wenn Sie aus irgendeinem Grund nicht über Remote Hijack verfügen, sprengen Sie den Mech mit dem LMG.

Bigger than You Accolade: Hacken Sie den P.A.W.W.S. Mech und töten Sie damit 10 Feinde. Hacken Sie den Mech so nah wie möglich an ihn heran, das macht es einfacher, 10 Kills zu erzielen. Finden Sie die 54i-Server

Gehen Sie in das Gebäude und nutzen Sie die Deckung, um keinen Schaden von den Robotern zu nehmen. Springen Sie vorsichtig heraus und zerstören Sie sie.

The Pointy End Accolade: Warten Sie, bis ein Roboter unter dem Stalaktiten über der Tür steht, und

konzentrieren Sie dann Ihr Feuer auf ihn, damit der Stalaktit auf den Droiden fällt.

Nehmen Sie die Stufen zur zweiten Ebene und hacken Sie eine der Mini-Panzerdrohnen. Töten Sie damit die Feinde und gehen Sie dann weiter, indem Sie die Bösewichte auf Ihrem Weg töten. Begeben Sie sich in die dritte Etage und bereiten Sie sich auf den Kampf gegen die Riot Shield-Soldaten vor. Durchdringen Sie ihre Schilde mit dem LMG, dann richten Sie die Waffe auf die SMG, die Verstärkungen und Roboter trägt. Nun sind Sie draußen. Rufen Sie Ihr Taktik-Display auf, um die granatenwerfenden Soldaten zu identifizieren, und machen Sie sie alle tot. Nachdem die letzte Leiche gefallen ist, gehen Sie die Metalltreppe hinauf. Feinde geradeaus und rechts eröffnen das Feuer. Nutzen Sie diese Treppe als Deckung und warten Sie auf die Talons. Wenn sie kommen, hacken Sie einen und vernichten Sie dann die Gegner.

Gehen Sie in die oberste Etage des Bio Dome und schalten Sie schnell die Roboter aus. Kurz darauf entführen Sie eine Drohne per Remote Hijack und töten damit herannahende Gegner. Verlassen Sie den Bio Dome und hocken Sie sich auf die Treppe. Wenn Sie oben auf der Treppe sind, entführen Sie einen der Geschütztürme im Serverraum, wodurch Sie die Roboter, die aus dem Tunnel kommen, ausschalten können.

Repelled Accolade: Töten Sie im Serverraum mit dem LMG sechs Bösewichte, wenn sie in den Raum hinabsteigen.

Drei für einen Akkolade: Wenn Sie oben auf dem Wolkenberg um die Ecke gehen, erscheinen viele Roboter. Zerstören Sie drei mit einer einzigen Granate.

Ziehen Sie in Erwägung, Ihre Ladung zu ändern. Wenn Sie fertig sind, hacken Sie die Tür und sehen Sie sich die Zwischensequenz an.

Beschützen Sie Hendricks

Hendricks ist in Schwierigkeiten, gewissermaßen. Ihr Ziel ist es, ihm Deckung zu geben, aber er wird nicht sterben, es sei denn, Sie treten den Löffel ab. Wir haben uns für die Schrotflinte entschieden, da sie die Chance erhöht, ein paar Gegner mit einem Schuss zu töten. Blinding Swarm verschafft Ihnen außerdem etwas Zeit. Wenn der Download beendet ist, töten Sie alle. Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sie sterben. Dieser Abschnitt des Spiels hat eine ganze Reihe von Checkpoints.

Anschluss an die Z-Trak-Leitung

Wenn es sicher ist, führt Hendricks Sie nach draußen. Aktivieren Sie nun die Z-Trak-Leitung.

Gehen Sie zum fernen Super Tree

Dieser Abschnitt findet im Wald des Superbaums statt und bietet eine Auswahl von 54i Gegnern. Sie sollten Ihre Ladung mit Hilfe der Mobilen Waffenkammer austauschen. Hendricks wird Sie zum ersten Baum bringen. Schwenken Sie die Kamera nach rechts, um einige Drohnen zu sehen. Zerstören Sie diese sofort mit System Paralysis. Sobald Sie zum zweiten Baum gelangen, erscheinen Feinde auf der Brücke. Gehen Sie in die Hocke und versuchen Sie es mit Kopfschüssen. Während Sie über die Brücke navigieren, kommen Verstärkungen per Seilbahn in die Kampfzone. Es ist ratsam, sie abzuschlachten, bevor sie den Boden erreichen. Schaffen Sie es auf die andere Seite der Seilbrücke und greifen Sie die Feinde am Superbaum an, aber kommen Sie ihnen nicht zu nahe. Nutzen Sie die Deckung und treffen Sie sie aus der Ferne. Hendricks wird Ihnen schließlich die Möglichkeit geben, einen von zwei Wegen einzuschlagen: direkt nach innen oder außen herum. Wählen Sie den letzteren. Gehen Sie an den Kisten auf der linken Seite vorbei und behalten Sie die Stufen vor Ihrer Position im Visier. Sie können auch Kugeln sparen, indem Sie auf das explosive Fass in der Nähe schießen.

Treffen Sie sich mit Hendricks oben auf der Treppe. Jetzt gibt es einen Wraith und einige Drohnen, mit denen Sie fertig werden müssen. Weichen Sie dem Maschinengewehrfeuer aus und nutzen Sie

die Systemlähmung, um die Drohnen zu besiegen. Schließlich verschwindet der Wraith und Sie können zu Baum 6 oder Baum 4 gehen; gehen Sie zu Baum 4. Die Seilbahn wird Sie dorthin bringen.

Action Hero Accolade: Erledigen Sie Feinde mit einer Pistole, während Sie sich auf der Seilbahn befinden. Sie brauchen drei Kills und Drohnen zählen nicht.

Gehen Sie zu verschiedenen Bäumen und töten Sie Feinde auf dem Weg. Achten Sie dabei genau auf die Rückseite, um zu vermeiden, dass Soldaten über die Seilbahn eindringen. Wenn Sie Super Tree 4 gesichert haben, fahren Sie mit der Seilbahn zu Super Tree 5 oder Super Tree 6. Wenn Sie den direkten Weg wollen, ist Baum 6 der richtige Weg. Andernfalls erkunden Sie weiter, um weitere Auszeichnungen zu verdienen. Sichern Sie Super Tree 6 und seilen Sie sich dann zu Super Tree 7 ab. Schauen Sie sofort nach rechts und gehen Sie die Stufen hoch.

Skeets Accolade: Töten Sie drei aufeinanderfolgende Talon-Drohnen mit einem Scharfschützengewehr.

Luftüberlegenheits-Akkulade: Zerstören Sie den Wraith mit einem Scharfschützengewehr.

Clean Sweep Accolade: Schalten Sie alle Gegner aus, die jeden Baum in diesem Gebiet bewachen.

Sprung vom Super-Baum

Gehen Sie in den zweiten Stock und suchen Sie nach einem Aufzugsschacht. Nun stoßen Sie sich an der Spitze des Baumes ab, wo sich der Wraith befindet. Anstatt ihn anzugreifen, laufen Sie zum nächsten Wegpunkt und springen Sie vom Baum.

Sichern Sie das Dock

Jetzt sind Sie unter Wasser und töten Feinde, während Sie Hendricks an das trockene Land folgen. Verlassen Sie das Wasser und gehen Sie in Deckung. Identifizieren Sie Ihre Ziele und schießen Sie, um zu töten.

Periskop-Akolde: Töten Sie vier Bösewichte unter Wasser.

Betreten Sie das Luftschiff

Töten Sie alle auf dem Dock und steigen Sie in das Luftkissenboot. Kane steuert das Fahrzeug, so dass Sie tun können, was Sie am besten können. Schalten Sie weiterhin Feinde aus, bis die Mission beendet ist.

Wreckage Accolade, Vehicular Slaughter Accolade, Trick Shooting Accolade: Werden Sie zu einer Ein-Mann-Armee! Setzen Sie sich an die Air Boat-Kanonen und sprengen Sie feindliche Trucks, Wachtürme und Talon-Drohnen in die Luft.

Mission 5 - Hypozentrum

In diesem Feature erfahren Sie, wie Sie Mission 5: Hypocenter in Call of Duty: Black Ops 3 abschließen können. Sie werden das Hauptquartier der Coalescence Corporation erkunden, während Sie auf dem Weg zu einem Bosskampf mit Diaz Roboter zerstören.

Gehen Sie zum Eingang der Einrichtung

Sie beginnen die Mission in der Nähe des Hauptquartiers der Coalescence Corporation. Es scheint, dass die 54 Unsterblichen genauso an diesem Ort interessiert sind wie Sie. Wenn Sie ein unterdrücktes Scharfschützengewehr haben, schalten Sie mehrere Gegner aus, ohne gesehen zu

werden. Andernfalls lassen Schüsse sie wissen, dass Sie da sind, und der Alarm wird ausgelöst. Wie auch immer, richten Sie Ihr Visier nach links und schalten Sie die Scharfschützen auf dem Dach aus, dann den anderen auf der anderen Seite dieses Ortes.

Zwei Fliegen mit einer Klappe: Halten Sie Ausschau nach drei plaudernden Soldaten. Stellen Sie den Winkel so ein, dass Sie zwei von ihnen mit einem einzigen Schuss töten können, und drücken Sie den Abzug.

Woher kommt der Akkolade: Wenn Sie ein Scharfschützengewehr mit Unterdrückung haben und weiterhin Feinde abschlachten, wird dieser Ritterschlag irgendwann freigeschaltet.

Bleiben Sie auf dem Hügel und geben Sie Hendricks Deckung. Nachdem Sie genug Bösewichte getötet haben, gehen Sie auf die Straße und nähern sich den geparkten Technicals. Es ist wichtig, jeden in diesem Bereich zu töten, bevor Sie fortfahren.

Patient Hunter Accolade: Töten Sie sieben Feinde mit dem unterdrückten Scharfschützengewehr, während Sie der Entdeckung entgehen. Inzwischen sollten Sie wissen, dass ein unterdrücktes Scharfschützengewehr die beste Waffe ist, die man im Moment haben kann.

Caught You Napping Accolade: Töten Sie alle Scharfschützen auf dem Dach in diesem Bereich mit Kopfschüssen.

Bombardier Accolade: Schalten Sie zwei böse Jungs mit einer Rakete aus, während Sie in der Luft sind. Wir empfehlen, den Feuer-Raketenwerfer auszurüsten, darauf zu warten, dass zwei Soldaten auftauchen, zu springen und dann die Kerle zu erledigen.

Besiegen Sie den A.S.P.

Gehen Sie zum Brunnen und der A.S.P.-Panzer erwacht zum Leben und versucht, Sie und die 54 Unsterblichen zu töten. Gehen Sie schnell durch die Räume auf der Suche nach einem XM-53-Raketenwerfer, aber feuern Sie noch nicht auf den Panzer, da er einen Schild hat. Bringen Sie den Schild zum Einsturz, indem Sie die Basis dieses Fahrzeugs angreifen. Wenn Sie Entwarnung bekommen, benutzen Sie den Raketenwerfer. Sie sollten nicht mehr als drei Raketen brauchen, um den Panzer zu sprengen. Gehen Sie nun zum Vordereingang.

Suchen Sie in der Coalescence Facility nach der Signalleuchte

Folgen Sie Hendricks durch die Lobby zu einer Tür. Gehen Sie in diesen nächsten Bereich und beachten Sie die Grube. Kane wird etwas über eine Signalbake sagen, und Sie sollten sich der Leiche nähern und sie untersuchen, um neue Informationen zu erhalten.

Steigen Sie in den Kern hinab

Hendricks aktiviert eine Kartierungsdrohne und springt in die Grube. Folgen Sie ihm, aber seien Sie vorsichtig mit Ihren Sprüngen. Gehen Sie auf Ebene 8 und eröffnen Sie das Feuer auf die Gegner und den Warlord. Wenn Sie über Adaptive Immolation verfügen, setzen Sie diese auf einen der Soldaten in der Nähe des Warlords ein, um eine Kettenreaktion auszulösen. Idealerweise ziehen Sie sich in den Gang zurück und lassen die Typen zu Ihnen kommen. Und wenn der Warlord Ihnen Ärger macht, piesacken Sie ihn mit einem Firefly Swarm.

Gehen Sie weiter in den Raum mit den gefangenen Robotern. Gehen Sie an ihnen vorbei und begeben Sie sich auf die untere Ebene des Kerns.

Eliminieren Sie alle Feinde

Plötzlich greift ein Haufen Roboter an! Verlassen Sie sich auf Immolation, um Explosionen zu verketteten. Wenn der Kampf beendet ist, öffnet Hendricks den Eingang zum Kern. Springen Sie

vorsichtig zu den Ventilatorflügeln und dann auf den Laufsteg. Ohne den EV werden Sie nichts sehen können. Schalten Sie ihn ein, bleiben Sie dann in der Nähe von Hendricks und lassen Sie sich nicht in die Grube fallen. Gehen Sie zu dem zerstörten Büro und tauschen Sie Ihre Ladung aus, so dass Sie ein SMG haben.

Gehen Sie zur Signalquelle

Gruppieren Sie sich mit Hendricks und nehmen Sie den Kampf mit den Robotern auf. Der Kampf wird schneller enden, wenn Sie den elektrostatischen Bogen haben, um starke Nahkampfangriffe auszuführen. Sobald die erste Gruppe von Robotern ausgeschaltet ist, vermeiden Sie die beinlosen Droiden, die in der Nähe des Bodens herumhängen. Anstatt Hendricks zu folgen, gehen Sie in die Tür auf der linken Seite, aber gehen Sie nicht in den Nahkampf mit diesen neuen Robotern, wenn Sie nicht sterben wollen. Sprengen Sie sie in Stücke und gehen Sie dann in den Aufenthaltsraum. Hacken Sie nun das Panel in der Krankenstation.

Devastator Accolade: Greifen Sie fünf Roboter im Nahkampf an, wenn Sie sich in dem kleinen Raum befinden.

Good Listener Accolade: Suchen Sie die Computer in der Nähe des Aufenthaltsraums und hören Sie sich sieben von Dr. Salims Aufnahmen an. Richten Sie Ihre Aufmerksamkeit auf die Computer mit orangefarbenen Bildschirmen und blauen Tastaturen.

Verlassen Sie den Raum, in dem Sie sich gerade befinden, und aktivieren Sie Ihren EV. Huch! Die Strahlung hat ihn ausgeknockt. Hendricks lässt Sie in den nächsten Raum und Sie sollten nach links gehen. Roboter werden angreifen, aber mit Ihrem SMG machen Sie kurzen Prozess mit ihnen. Dieser linke Weg führt in die zentrale Kammer, wo weitere Roboter auf Sie warten. Überlassen Sie Ihrem SMG das Reden! Nehmen Sie den Ausgang im hinteren Teil dieses Bereichs und gehen Sie den Gang entlang. Zum Glück funktioniert Ihr DNI wieder. Laufen Sie an den neuen Robotern vorbei oder töten Sie sie und holen Sie sich dann das Scharfschützengewehr aus dem mobilen Waffenlager.

Trennen Sie Diaz vom Serversystem

Diaz führt nichts Gutes im Schilde, aber seine Roboter werden nicht angreifen, wenn Sie den Raum meiden. Lassen Sie Kane und Hendricks einen Kühlturm freilegen und sprengen Sie ihn mit Ihrem Scharfschützengewehr. Aktivieren Sie von dort aus die Tarnung und schleichen Sie sich an Diaz heran, um dann das Bauteil zu sprengen. Sie müssen dies dreimal tun, also halten Sie sich am Rand auf, um auf die freigelegten Kühlstäbe zu schießen, während Sie den meisten Robotern ausweichen.

Hendricks verteidigen

Sprengen Sie zwei Kühltürme in die Luft und Roboter greifen Hendricks an. Verlassen Sie sich auf Ihr Scharfschützengewehr, um die Roboter auszuschalten, bis es Kane gelingt, den dritten Kühlturm freizulegen. Erschießen Sie ihn und werfen Sie dann eine letzte Granate.

Spezialfähigkeiten-Akkorde: Verwenden Sie während des Bosskampfes "Inferno", um fünf Roboter auf einmal zu treffen.

An die Oberfläche gelangen

Nach der Zwischensequenz ist es an der Zeit zu fliehen, bevor das Gebäude einstürzt. Bleiben Sie in der Nähe von Hendricks und kämpfen Sie nicht gegen die 54i, wenn Sie es vermeiden können. Erreichen Sie den oberen Laufsteg und schalten Sie die Roboter mit dem Sniper Rifle aus. Stürzen Sie nun in den überfluteten Computerraum. Rennen Sie zu der kaputten Tür und öffnen Sie diese mit Hendricks. Während dieses Vorgangs werden Feinde auftauchen, sowohl Menschen als auch Roboter, also gehen Sie hinter den Kisten in Deckung, um sie auszuschalten. Hendricks wird Sie

auffordern, sich der Tür zu nähern und mit ihr zu interagieren. Tun Sie dies und gehen Sie dann in den nächsten Raum. Zerstören Sie die Roboter und schwimmen Sie zu Hendricks. Sie landen im Haupttunnel. Schauen Sie nach oben und schießen Sie die Tiefenladungen aus sicherer Entfernung ab. Schwimmen Sie weiter, aber konzentrieren Sie sich darauf, auf die rote Fackel zuzugehen; drücken und halten Sie die Sprint-Taste.

Mine-Sweeping Accolade: Sprengen Sie 10 Tiefenladungen.

Mercurial Accolade: Sprengen Sie die erste Gruppe von Minen und sprinten Sie dann zum Ende der Mission. Sie können keinen Schaden durch eine Mine nehmen.

Mission 6 - Rache

Nach dem Bosskampf mit Diaz in Mission 5 begeben Sie sich in Call of Duty: Black Ops Mission 6: Vengeance, wo Sie die 54 Unsterblichen in der Nähe des CIA-Unterschlupfs treffen. Ihr primäres Ziel ist es, sich mit Kane zu treffen, aber wir sagen Ihnen, wie Sie die Accolades auf dem Weg dorthin einsammeln können.

Gehe zum sicheren Haus

Diese Mission schickt Sie zurück in die Quarantänezone und in einen weiteren Kampf mit den 54 Unsterblichen. Das Ziel ist es, Kane zu extrahieren, also folgen Sie zunächst Hendricks die Straße hinunter und dann in ein Gebäude. Sie treffen schnell auf drei 54 Unsterbliche. Töten Sie sie ohne Gnade.

Aggressive Accolade: Wenn Sie diese drei Gegner sehen, töten Sie sie, wenn Hendricks sagt: "Gebt ihnen, was sie verdienen", und bevor er einen Schuss abgibt.

Begeben Sie sich auf das Dach und benutzen Sie dann die Seilbahn, um einen Durchbruch zu erleben. Wir empfehlen Ihnen, Ihr SMG zu benutzen, um die Feinde zu beseitigen.

Floor 'Em Accolade: Töten Sie während des Durchbruchs alle Feinde, bevor der Zeitlupeneffekt verschwindet.

Greifen Sie auf die Technik zu und töten Sie damit die anrückenden Soldaten. Achten Sie besonders auf den gegnerischen Techniker und schalten Sie den Scharfschützen aus. Wenn Hendricks das nahe gelegene Tor öffnet, gehen Sie mit ihm in die Gasse. Achten Sie auf den Scharfschützen, der am Ende der Gasse im Fenster hängt. Gehen Sie in die Metzgerei und gehen Sie hinter der Theke in Deckung. Es steht Ihnen frei, die Zivilisten zu retten, aber wenn Sie dies tun, werden Roboter auf Ihre Position aufmerksam. Betreten Sie nun die Waffenkammer und wechseln Sie zu einem unterdrückten Scharfschützengewehr und einem Kontroll-DNI-Baum. Begeben Sie sich in das Café. Dieser Teil von Mission 6 enthält mehrere Accolades und Sie können verschiedene Ansätze wählen.

Eye in the Sky Accolade: Verwenden Sie die Control-DNI, um eine der drei Talons zu übernehmen und die anderen beiden zu zerstören.

Like A Ghost Accolade: Benutzen Sie die Stealth-Funktion, um diesen Ort zu durchqueren, ohne dass der Feind Sie entdeckt.

Show Off Accolade: Wählen Sie den Schwierigkeitsgrad "Rekrut" und töten Sie dann die Scharfschützen bis auf einen. Töten Sie nun diesen verbleibenden Scharfschützen, während Sie durch die Wand laufen.

Abgesehen von den Auszeichnungen sagen wir Ihnen, wie Sie diesen Abschnitt abschließen können, ohne die Aufmerksamkeit der Feinde auf sich zu ziehen. Gehen Sie zunächst in den zweiten Stock und schießen Sie die Scharfschützen auf den Dächern rechts aus.

Gehen Sie zurück in den ersten Stock und nutzen Sie die Schatten, um die Straße in das gegenüberliegende Gebäude zu überqueren. Hier werden Sie drei Bösewichte entdecken. Einer befindet sich im ersten Stock und zwei im zweiten. Schalten Sie sie mit Nahkampfangriffen aus. Gehen Sie die Treppe in den ersten Stock hinunter und verlassen Sie die gegenüberliegende Seite, von der Sie hereingekommen sind, um einen Soldaten in der Gasse und einen Scharfschützen über seiner Position zu finden. Erschießen Sie zuerst den Scharfschützen und warten Sie dann, bis der Mann in der Gasse mit dem Rücken zu Ihnen steht. Erledigen Sie ihn mit einem Nahkampfangriff und gehen Sie zum Ende der Gasse. Erledigen Sie die verbleibende Wache im Nahkampf und benutzen Sie das Tor, um den Café-Bereich zu verlassen.

Cut Ya Accolade: Töten Sie fünf Gegner mit Nahkampfangriffen, während Sie sich im Café-Bereich befinden.

Gehen Sie zum Aussichtspunkt

Bleiben Sie bei Hendricks und erreichen Sie das Dach des nächsten Gebäudes.

Aerial Assault Accolade: Springen Sie in die Luft und töten Sie einen Feind, bevor Ihre Füße den Boden berühren.

To the Shadows Accolade: Gehen Sie durch den Tempel, ohne Feinde zu alarmieren.

Das sichere Haus Teil 2

Wenn Sie den Tempel erreichen, ziehen Sie das unterdrückte Scharfschützengewehr heraus und säubern Sie die Dächer von Scharfschützen. Achten Sie darauf, dass Sie Kopfschüsse machen, um keine Feinde zu alarmieren. Sie werden Scharfschützen in den Pagodentürmen und einen in der Nähe des langen Gebäudes sehen. Schalten Sie sie aus und erschießen Sie dann die Wache auf der Straßenebene.

Stealth Double Kill Accolade: Rüsten Sie Ihr unterdrücktes Scharfschützengewehr aus, stellen Sie zwei Gegner in einer Reihe auf und töten Sie diese mit einer einzigen Kugel. Kopfschüsse funktionieren am besten, aber ein starkes Gewehr erlaubt ein wenig Spielraum.

Schwenken Sie die Kamera nach links und überprüfen Sie den Eingang, um eine Wache zu sehen. Töten Sie ihn, gehen Sie dann zu seiner Position und spähen Sie in den nächsten Eingang. Erledigen Sie die Wache.

Gehen Sie durch diesen Eingang, aber zielen Sie nach links, um eine Wache zu entdecken, die einen Zivilisten mit einem Stein schlägt. Töten Sie den Feind, dann den nächsten auf der rechten Seite. Gehen Sie zur hinteren Wand und töten Sie die Wache, dann benutzen Sie die Schatten, um in den nächsten Abschnitt des Tempels zu gelangen. Der Ausgang befindet sich auf der linken Seite. Schauen Sie durch den Ausgang und töten Sie den Gegner auf der Straße. Interagieren Sie nun mit den Doppeltüren, um sich mit Hendricks zu treffen.

Neutralisieren Sie die 54i-Gegner

Jetzt befinden Sie sich mitten in einem Feuergefecht zwischen 54i und der Polizei. Töten Sie die Scharfschützen in diesem Bereich. Auf dem Schwierigkeitsgrad "Rekrut" ist die Technik eine gute Option, aber auf härteren Schwierigkeitsgraden sollten Sie hinter einer Deckung bleiben und das Scharfschützengewehr benutzen. Kümmern Sie sich nicht um den Bodenkrieg, es sei denn, jemand zielt auf Sie.

Counter-Snipe Accolade: Töten Sie jeden Scharfschützen, ohne Schaden zu nehmen. Dies ist fast unmöglich, wenn Sie den Granatwerfer der Techniker benutzen. Benutzen Sie den taktischen Modus, um alle Scharfschützen ausfindig zu machen.

Wenn die Scharfschützen tot sind, beginnen Sie mit dem Erschießen der Gegner am Boden.

Zerstören Sie den A.S.P.

Leider hat sich ein A.S.P. Panzer der Gruppe angeschlossen. Konzentrieren Sie Ihr Feuer auf die sich drehende Sektion, um seine Verteidigung zu zerstören, und verwenden Sie dann die Raketenwerfer, um ihn zu sprengen.

Gehen Sie zum Safe House Teil 3

Wenn der A.S.P. explodiert, gehen Sie durch den Bunker, aus dem er erschienen ist. Sie gelangen auf eine Straße, auf der ein weiteres Scharmützel zwischen 54i und den Cops stattfindet. Chillen Sie im Bürogebäude und schalten Sie die Gegner aus der Distanz aus.

Bring the Pain Accolade: Wenn Sie die Fähigkeit "Remote Hijack" besitzen, hacken Sie einen der ferngesteuerten Scharfschützen und verbuchen Sie damit 10 Kills.

Wenn Sie die meisten Feinde erledigt haben, lassen Sie sich nach unten fallen und neue Bösewichte erscheinen, darunter ein P.A.W.W.S.-Mech. Verwenden Sie Remote Hijack oder schießen Sie ihn aus der Ferne ab. Gehen Sie zu dem Wegpunkt, wenn alle tot sind.

Now You're Mine Accolade: Hacken Sie den P.A.W.W.S.-Mech und töten Sie damit fünf Gegner.

Gehen Sie zum Safe House Panic Room

Zeit, der Held zu sein! Gehen Sie in das brennende Gebäude und entsorgen Sie die Roboter; lassen Sie sich Zeit. Gehen Sie in den zweiten Stock und den verbleibenden Gang hinunter. Betreten Sie die Tür und die Mission ist beendet.

Achtung: Hier endet diese englische Lösung. Die fehlenden 5 Missionen habe ich einer anderen englischen Lösung entnommen, die allerdings nicht so Ausführlich ist.

Die andere englische Übersetzung.

Mission 7. Aufstieg und Fall

Die siebte Mission ist fast das Gegenteil der sechsten. Es gibt nur eine Menge Kämpfe und nicht viel mehr. Die Entwickler haben sich hauptsächlich auf die Anzahl der Gegner konzentriert, nicht auf die Qualität der Ziele.

Der Feind hat eine neue Waffe - Spike-Bälle. Achten Sie auf sie und neutralisieren sie, damit sie Sie nicht töten.

Wenn Sie die Plattform erreichen, versuchen Sie, die Treppe auf der linken Seite zu erreichen. Es gibt einen Revolver neben ihnen - es wird Ihnen helfen, die Feinde zu beseitigen. Für den nächsten Teil müssen Sie zwischen den markierten Stellen laufen und Sprengstoff platzieren. Halten Sie dazu die Aktionstaste, wenn Sie sich im roten Bereich befinden, und zünden Sie dann den Sprengstoff mit einer auf dem Bildschirm angezeigten Taste.

Der nächste Teil ist ein langes, eintöniges Feuergefecht.

Die siebte Mission endet mit einem Feuergefecht, bei dem Sie ebenfalls Roboter zerstören müssen.

Der erste und der dritte können wie in den vorherigen Missionen zerstört werden - schießen Sie sie zuerst mit dem Gewehr ab und greifen Sie dann mit Raketen an. Der zweite Roboter verwendet keine Gegenmaßnahmen, so dass Sie von Anfang an Raketen einsetzen können.

Mission 8. Dämon im Inneren

Eine Mission mit dem Titel "Demon Within" trägt viel zur Handlung bei, unterscheidet sich aber in puncto Gameplay nicht wesentlich von allen anderen Missionen. Die Verlegung in die Vergangenheit macht es noch einfacher, denn die Gegner haben keine modernen Waffen und sind nicht so gut bewaffnet wie die Gegner in anderen Missionen.

Die erste Sache, die Sie in der Mission tun müssen, ist die Zerstörung eines Roboters. Wenn Sie nicht in einem Raketenwerfer ausgestattet sind, machen Sie sich keine Sorgen, denn es gibt nur wenige XM-53-Werfer herumliegen. Denken Sie daran, in der Deckung zu bleiben und lehnen Sie sich nur heraus, um einen Schuss abzugeben. Sobald Sie den Roboter zerstört haben, finden Sie sich in einer dunklen Welt wieder, in der Sie nur ein paar Bäume sehen werden. Folgen Sie ihnen. Im nächsten Teil der Mission werden Sie in die Vergangenheit versetzt. Der Kampf auf diesem Terrain ist aufgrund einer eher schwachen gegnerischen Ausrüstung etwas einfacher. Nach dem Kampf wird es dunkel und Sie müssen wachsam bleiben - Wölfe werden Sie von allen Seiten angreifen. Danach wartet ein weiteres Scharmützel mit den sowjetischen Truppen auf Sie. Denken Sie daran, dass Sie, obwohl Sie in der Zeit gereist sind, immer noch Ihre regulären Gadgets und Fähigkeiten nutzen können. Nach einer Schießerei wartet eine weitere auf Sie. Diesmal haben Ihre Feinde sogar einen Panzer. Verwenden Sie einen Raketenwerfer, um es zu zerstören. Ein Roboter in einer Kirche wird Ihr nächster Feind sein. Um ihn zu zerstören, müssen Sie - wie zuvor - mit Ihrem Gewehr seine Raketenabwehrsysteme deaktivieren und ihn erst dann mit schweren Waffen angreifen.

Ein weiterer Schritt ist das Verteidigen des Hauses. Hier werden Sie von Monstern aus Halls Geist angegriffen. Stellen Sie sich in die Ecke des Hauses, direkt neben die Munitionskiste. Verschenden Sie nicht zu viel Munition. Es reicht, wenn Sie 4-5 Kugeln für einen einzigen Gegner verwenden. Am verwundbarsten sind Sie, wenn Sie nachladen. Falls Sie Schwierigkeiten haben, verwenden Sie Nahkampfangriffe. Töten Sie am Ende der Mission Hall auf ihren eigenen Wunsch hin.

Mission 9. Sandburg

Die neunte Mission in Black Ops 3 wird durch Schüsse aus einem Flugzeug abwechslungsreich gestaltet. Allerdings gibt es hier mehrere Feuergefechte.

Die Mission beginnt, wenn Sie sich in einem Kampfjet befinden. Sie haben keine vollständige Kontrolle darüber, Sie können nur die Position des Fadenkreuzes korrigieren. In den unteren Ecken sehen Sie die Bedienelemente. Sie können die Kanone benutzen, wenn der Feind direkt vor Ihnen steht, während die Raketen nützlich sind, wenn der Feind anvisiert wird und ein rotes Symbol auf seinem Flugzeug zu sehen ist.

Im nächsten Teil müssen Sie einige Bodenziele zerstören. Jetzt haben Sie eine vollständige Kontrolle über das Fahrzeug.

Wenn Sie Ihre Aufgaben erfüllt haben, nähern Sie sich der blauen Linie und drücken Sie die Aktionstaste, um zu landen. Nach der Landung müssen Sie sich auf ein Feuergefecht einlassen. Zuerst müssen Sie die Schalttafel erreichen und dann Ihren Partner beschützen, der gehackt werden soll.

Wiederholen Sie nun den Flug, das Gefecht und das Hacken. Wenn Sie dann den Raum mit Wasser auf dem Boden betreten, müssen Sie gegen ein paar Roboter kämpfen. Verwenden Sie die

Thermalsicht, um sie besser zu sehen. Sie kehren zum Flugzeug zurück. Ähnlich wie zu Beginn der Mission, müssen Sie mehrere feindliche Flugzeuge und einige Bodenziele zerstören. Ein längerer Kampf findet am Ende der Mission statt, aber dieses Mal ist es nur ein normaler Kampf.

Mission 10. Lotus-Türme

Die zehnte Mission ist eine Art Test dessen, was Sie während der Kampagne gelernt haben. Der größte Teil der Mission besteht aus wirklich langweiligen Feuergefechten. Das einzige, was sich ändert, ist die Anzahl der Gegner. Ihre Kampffähigkeiten werden auf die Probe gestellt. Geduld und langsames Bewegen zwischen den Deckungen sind entscheidend, um diesen Teil zu bewältigen. Denken Sie daran, Granaten und Spezialfähigkeiten zu verwenden.

Zunächst müssen Sie gegen mehrere Gegner mit Schilden kämpfen. Die effektivste Methode, sie auszuschalten, ist, auf ihre Beine zu schießen. Alternativ können Sie Granaten werfen oder versuchen, so nah an sie heranzukommen, dass sie nicht in der Lage sind, sich zu decken. Achten Sie darauf, nicht auf Zivilisten zu schießen. Das könnte zu einem Fehlschlag führen. Im folgenden Teil wird der Feind die bekannten Stachelkugeln einsetzen.

Am Ende müssen Sie das Luftfahrzeug zerstören. XM-53-Raketenwerfer finden Sie in einem kleinen Gebäude 10 Meter vom Startpunkt entfernt. Um das Fahrzeug lahmzulegen, schießen Sie zweimal auf jeden Motor.

Achten Sie darauf, dass Sie nicht Ihre ganze Aufmerksamkeit auf das Fahrzeug richten, da Sie von hinten mit Stachelkugeln angegriffen werden könnten.

Mission 11. Leben

Die letzte Mission von Call of Duty: Black Ops 3 enthält das schwierigste Feuergefecht im ganzen Spiel. Abgesehen davon hat die Mission einen normalen Schwierigkeitsgrad.

Natürlich beginnt die Mission mit einem kurzen Feuergefecht. Achten Sie auf Scharfschützen, die sich auf den Balkonen des Gebäudes in der Ferne befinden.

Versuchen Sie während des nächsten Kampfes, den Geschützturm auf der rechten Seite zu erreichen. Das macht den Kampf viel einfacher.

Dann beginnt der Kampf - definitiv der schwierigste Teil der Mission. Sie müssen schnell und vorsichtig zugleich sein. Die Feinde hören nicht auf, aufzutauchen, wenn Sie stillstehen. Sie müssen gegen Soldaten, Roboter und Drohnen kämpfen. Wählen Sie eine Seite, von der aus Sie angreifen. In den Räumen auf beiden Seiten finden Sie Deckungen und Munition.

Eliminieren Sie nun ein paar Feinde im Gebäude

Die zweite Hälfte der Mission ist viel einfacher. Sie müssen drei verschiedene Welten besuchen.

Die Gegner sind nicht wirklich herausfordernd, aber sie können überall auftauchen. Sie müssen zuhören - wenn ein Feind auftaucht, werden Sie Krähen hören. Ganz am Ende der Mission wird auf dem Bildschirm "Säubern" angezeigt - gehen Sie einfach vorwärts und Sie werden das Spiel beenden.

Ende des Spiels und der Lösung.