

Brothers – A Tale of Two Sons – Komplettlösung

von Kerstin Häntsch

gespielt von Uwe Häntsch

Zwei Brüder müssen zusammen ihren kranken Vater zum Arzt bringen und dann müssen sie ein Medikament finden. Die Brüder kann man einzeln oder zusammen steuern. Manchmal braucht man beide gleichzeitig und manchmal braucht man sie auch einzeln. Wenn man das Spiel unter Steam spielt, dann gibt es auch Errungenschaften.

Anfang:

- mit beiden Brüdern den Karren ziehen bzw. schieben bis zur Brücke
- hier geht ein Weg zum Strand hinunter
- Steine ins Wasser werfen (**Errungenschaft**)
- wieder auf die Plattform der Brücke gehen
- mit dem großen Bruder den Hebel betätigen und sie kommen auf die andere Seite
- den Karren weiter fahren bis zur Hebebühne
- nach rechts zu dem Stück Leiter gehen
- mit dem Großen Bruder eine Räuberleiter machen und mit dem kleinen Bruder nach oben klettern
- der kleine Bruder wirft dann das Seil nach unten
- der große Bruder klettert am Seil nach oben
- beide Brüder betätigen die Kurbel und die Plattform kommt nach oben
- den Karren den Weg weiter schieben bis zum Haus vom Doktor
- der gibt den Brüdern eine Karte

Kapitel 1:

- den Weg nach links gehen
- da steht ein Mann und lässt sich nicht durch
- den Weg daneben nach unten zum Wasser gehen
- dann muss sich der kleine Bruder am großen Bruder festhalten und sie schwimmen auf die andere Seite
- dann nach oben klettern
- da ist ein verschlossenes Tor
- rechts am Felsen nach oben springen und klettern
- auf das nächste Plateau springen
- am Ende an die Mauer springen und nach links hangeln

- über die Fässer nach rechts klettern
- über die Seile links nach oben klettern
- den Steg entlang gehen
- über die Mauer balancieren
- vom Dach runter rutschen
- mit dem kleinen Bruder durch das Gitter zwängen und dann die Kurbel betätigen
- ein Hund ist nun frei die Gasse nach oben zum Brunnen gehen
- nach links die Treppe hoch gehen
- da ist ein Junge mit einer Katze
- weiter links ist ein Wasserfall
- da sitzt ein Mann
- der kleine Bruder weckt den Mann
- der große Bruder zeigt die Karte
- der Mann lässt eine Brücke herunter
- über die Brücke gehen und der Straße folgen
- ein Mädchen spielt mit einem Ball
- den Ball nehmen und in den Brunnen werfen (Brunnen ist die Treppe hoch)
- **(Errungenschaft)**
- dem Weg folgen
- das Tor mit beiden Brüdern aufschieben
- der Straße weiter folgen
- dann kommt ein Betrunkener mit einer umgekippten Karre
- dem Weg nach rechts folgen
- da kommt ein Hund
- beide Brüder müssen abwechselnd den Hund ablenken während der andere auf die Strohballe klettert
- das geht solange bis beide am Ende angekommen sind
- den Weg nach unten rutschen

Kapitel 2:

- durch das Wasser auf die andere Seite laufen
- dann nach oben klettern
- über die Felsen springen bis zur anderen Seite
- wieder eine Räuberleiter machen (großer Bruder) und nach oben klettern (kleiner Bruder)
- der kleine Bruder wirft das Seil runter
- der große Bruder klettert am Seil nach oben
- an der Mauer nach oben springen und klettern
- dem Weg folgen
- zum Käfig gehen
- der kleine Bruder lässt den Papagei frei (**erster Schritt für weitere Errungenschaft**)
- zu den Hasen links gehen
- mit dem kleinen Bruder den weißen Hasen fangen und in die Kohle legen, damit er schwarz wird (**Errungenschaft**)
- zum Hamsterrad gehen

- der kleine Bruder benutzt das Hamsterrad
- die Brücke geht nach unten
- der große Bruder geht über die Brücke und holt ein Schaf
- das Schaf trägt er über die Brücke und setzt es in das Hamsterrad
- nun bleibt die Brücke unten
- noch ein Schaf holen und damit zu den Hasen gehen
- dort das Schaf mit der Kohle benutzen (gibt schwarzes Schaf und **Errungenschaft**)
- über die Brücke gehen und dem Weg folgen bis zu einem Troll
- der große Bruder zeigt dem Troll die Karte
- der Troll hilft den beiden ein Stück weiter
- dem Troll folgen
- der Troll wirft die Brüder ein Stück den Felsen hoch
- dort steht eine Bank
- den Weg weiter gehen
- der Troll hebt sie ein Stück hoch
- jetzt erst nach links hangeln und dann nach oben ziehen
- weiter dem Troll folgen
- der macht für die Brüder eine Brücke
- über den Troll laufen
- weiter dem Troll folgen
- an den Wurzeln nach oben klettern und dann an den Vorsprung springen und nach links hangeln und nach oben ziehen
- über den Troll nach links hangeln und dann hochziehen
- weiter gehen
- der Troll wirft sie auf die andere Seite
- an der Wurzel nach oben klettern und nach links hangeln und nach oben ziehen
- dem Troll folgen und ein Stück nach links hangeln
- der nimmt beide Brüder in die Hand und springt ins Wasser
- sie landen in einer Höhle
- zusammen auf die andere Seite schwimmen
- nach links gehen
- dort steht der Troll
- durch den Tunnel gehen

Kapitel 3:

- dem Weg folgen
- am Ende ist eine Gittertür
- der kleine Bruder schiebt sich durch das Gitter
- dann die Kurbel mit dem kleinen Bruder betätigen und mit dem großen Bruder durch das Tor laufen
- über die Brücke zum Wasserrad gehen
- an das Wasserrad hängen und ein Stück nach unten fahren und dann auf dem Felsvorsprung abspringen
- nach rechts über die Felsen gehen

- über die Felsen springen
- dann kommen Zahnräder
- am Ende die Treppe nach oben gehen
- hier liegen Fässer
- da liegt auch eine langes Rohr
- mit beiden Brüdern das Rohr nehmen und erst nach hinten und dann nach vorn gehen und die Treppe nach unten gehen
- das Rohr quer in die Zahnräder legen
- das kleine Wasserrad steht jetzt still
- über das Wasserrad auf die andere Seite balancieren
- dem Weg folgen und dann die Treppe nach unten gehen
- hier kommt eine Konstruktion
- mit beiden Brüdern die lange Stange schieben bis sie einrastet
- dann die Stange mit beiden Brüdern drehen und zum Sitz nach links schieben
- der linke Teil einer Brücke wird ausgefahren
- nun die Stange zurückschieben, drehen und zum Sitz rechts schieben
- der rechte Teil der Brücke wird ausgefahren
- die Treppe nach oben gehen und dann über die Brücke gehen
- über die Felsblöcke springen und dem Weg folgen
- die beiden sind jetzt auf der Rückseite vom großen Wasserrad
- eine Räuberleiter machen, damit der kleine Bruder nach oben klettern kann
- der kleine Bruder hängt sich an das Seil (die Treppe hoch gehen) und das Wasserrad bleibt stehen
- gleichzeitig springt der große Bruder an das Wasserrad und klettert nach oben
- die Treppe nach oben gehen und dann nach rechts
- dann die Treppe links nach oben gehen
- hier kommt wieder so eine Konstruktion
- die lange Stange mit beiden Brüdern nach vorn schieben
- jetzt dreht sich ein Rad mit Ketten dran
- an eine Kette hängen und an der nächsten Plattform absteigen
- eine Räuberleiter machen, damit der kleine Bruder nach oben klettern kann
- mit dem kleinen Bruder die Kurbel betätigen und mit dem großen Bruder an eine Kette hängen (der kleine Bruder muss die ganze Zeit die Kurbel drehen)
- der große Bruder kommt auf eine weitere Plattform
- der kleine Bruder geht zur nächsten Kurbel und dreht sie während sich der große Bruder wieder an eine Kette hängt und so zur nächsten Plattform kommt
- der kleine Bruder läuft den Weg weiter und springt über eine Lücke in der Brücke
- hier ist ein Kran
- der kleine Bruder hängt sich an die Kette vom Kran und der große Bruder schiebt den Hebel
- der kleine Bruder landet auf der Plattform
- der kleine Bruder muss wieder eine Kurbel drehen, während sich der große Bruder an eine Kette hängt und auf der nächsten Plattform landet
- dort ist wieder ein Kran
- erst den Kran mit dem großen Bruder zum kleinen Bruder schwenken
- der kleine Bruder hängt sich an die Kette vom Kran und der große Bruder schwenkt den Kran zur Plattform
- über die Felsblöcke nach oben klettern

- dann an den Wurzeln nach oben klettert
- es kommt eine Felswand mit Ringen drin
- erst an den Ringen nach oben klettern, dann oben an der Stange festhalten und dann nach links hangeln bis kurz vor das Ende der Stange und dann über die Lücke zur nächsten Stange springen und weiter nach links hangeln bis zum Ende
- jetzt kommt ein verschüttetes Tor
- am Gitter nach oben klettern, dann an die Stange hängen und nach rechts hangeln und vom Ende der Stange an den Ring in der Wand springen und von dort an das runde freischwebende Teil springen und dann weiter nach rechts hangeln bis zur nächsten Stange und weiter nach rechts hangeln bis die Brüder Boden unter den Füßen haben und abspringen können
- beide Brüder hängen sich nun an den Bügel (immer schön festhalten) und die Talfahrt beginnt
- irgendwann fallen dann die Brüder auf Steine, die einfallen
- schnell über die Steine laufen bis zu einem Käfig

Kapitel 4:

- in dem Käfig ist ein Troll
- am Käfig gibt es ein Schloss
- den Schlüssel hat der Wächter
- mit dem kleinen Bruder durch die Gitter des ersten Tores kriechen und dann vorsichtig zum Wächter laufen ohne auf die Knochen zu treten
- den Schlüssel nehmen und leise wieder zurück gehen
- zum Käfig gehen und die Tür aufschließen
- mit dem großen Bruder den großen Hebel betätigen und die Käfigtür geht hoch
- der Troll kommt aus dem Käfig und klettert auf einen Felsen und geht weg
- der kleine Bruder ruft nach ihm und das hört natürlich der Wächter
- der Wächter kommt und nun muss der kleine Bruder den Wächter in den Käfig locken und am Ende durch eine Lücke aus dem Käfig verschwinden (bevor der Wächter ihn erwischt) und der große Bruder muss den Hebel betätigen um die Käfigtür erst zu öffnen und dann wieder zu schließen wenn der Wächter im Käfig ist
- der Troll kommt wieder und hängt eine Kette an den Felsen
- über die Kette nach oben klettern
- der Troll steht auf einer beweglichen Plattform
- die Brüder gehen die Treppe nach unten
- da ist wieder so eine Konstruktion
- die Stange mit beiden Brüdern so verschieben, dass der Troll auf die andere Seite kommt
- jetzt die Stange schieben und die Plattform zurückholen und dann die Stange so schieben dass die Plattform eine Brücke bildet
- so kommen die beiden Brüder jetzt von der anderen Seite über die Plattform zum Troll
- der Troll steht vor einem Tor
- durch das Tor gehen
- da kommt ein böser Troll
- schnell nach links oben zu dem Hebel klettern
- der große Bruder betätigt den Hebel (der ist für das Gitter im Boden)

- das Gitter wird von vier Ketten gehalten
- der kleine Bruder muss den bösen Troll zu den vier Ketten locken, so dass der Troll dagegen rennt und sich die Ketten lösen
- wenn alle vier Ketten ab sind, dann geht das Gitter auf dem Boden auf (mit dem Hebel)
- nun den Troll zum Loch locken
- wenn er ins Loch fällt, dann hält er sich mit beiden Händen am Rand fest
- mit beiden Brüdern zum Troll gehen und jeder muss eine Hand lösen (gleichzeitig)
- der Troll fällt in das Loch
- weiter geht es den Weg entlang
- dann gibt es eine Zwischensequenz vom Vater
- die Brüder sitzen am Lagerfeuer

Kapitel 5:

- da kommen Wölfe
- der große Bruder schnappt sich eine Fackel
- der kleine Bruder muss immer dicht beim großen Bruder bleiben
- der große Bruder muss die Fackel vor den Wölfen schwenken, damit sie verschwinden
- es tauchen immer wieder Wölfe auf
- sie müssen es bis zum Friedhof schaffen
- die Engelsstatue rechts ansehen und in den Himmel sehen bis eine Sternschnuppe kommt
(Errungenschaft)
- zur Glocke gehen
- der kleine Bruder benutzt die Glocke
- ein Mann kommt aus der Kirche
- der große Bruder zeigt die Karte
- der Mann öffnet das Tor und die beiden gehen weiter
- da kommt ein großer Wolf und die beiden Brüder stürzen ins Wasser
- der kleine Bruder muss sich schnell am großen Bruder festhalten und dann schwimmen sie zusammen den Lichtern nach bis zum einem Felsen
- auf den Felsen steigen
- über den Baumstamm nach links balancieren
- den Weg nach unten gehen
- hier kommt ein großer Ast
- zuerst mit dem kleinen Bruder an dem Ast entlang hangeln
- der fällt aber ins Wasser
- der kleine Bruder landet auf einem Felsvorsprung und der große Bruder ist auf der anderen Seite
- zwischen den beiden Seiten liegt ein Ast
- der große Bruder muss den Ast halten und der kleine Bruder springt an den Ast und hält sich fest
- der Ast fällt nach unten, aber der große Bruder hält ihn fest
- der kleine Bruder kann ein Stück nach oben klettern
- dann muss der große Bruder mit dem Ast in den Händen nach links laufen
- überall sind Wurzeln die nach dem Ast greifen

- soweit nach links gehen bis eine Lücke kommt (darunter ist Wasserloch)
- am Ende fällt der kleine Bruder doch noch ins Wasser und der große Bruder springt hinterher
- nach dem kleinen Bruder tauchen und ihn dann an die Wasseroberfläche bringen

Kapitel 6:

- der kleine Bruder hat einen Traum: dem Weg folgen bis zur Hand, auf die Hand steigen und sie kommen auf eine Plattform, dort liegt der Vater unter der anderen Hand, der kleine Bruder streichelt das Gesicht der Mutter bis sie die Hand hebt, dann zum Vater gehen, der Traum ist zu Ende
- die beiden Brüder sind am Strand
- dem Weg folgen
- etwas abseits kommt ein Haus
- dort will sich gerade ein Mann aufhängen
- den Mann mit dem großen Bruder festhalten und mit dem kleinen Bruder auf den Baum klettern und das Seil lösen
- rechts hinter dem Baum auf den Felsvorsprung klettern und dann bis zum Ende vom abgebrannten Haus klettern und am Ende nach oben ziehen
- das Paket nehmen
- das Paket dem Mann geben (**Errungenschaft**)
- dann den Weg weiter gehen
- da kommen zwei Windräder
- der kleine Bruder schiebt sich durch die Gitterstäbe
- dann geht er auf die Rampe und hängt sich an einen Flügel vom Windrad
- dann muss er zu einem Flügel vom gegenüberliegenden Windrad springen und dort dann auf der Rampe abspringen
- der kleine Bruder geht zur Kurbel
- der große Bruder geht zum Hebel
- beide können mit dem Hebel bzw. der Kurbel einen Teil einer Brücke bewegen
- der eine Teil der Brücke hat Haken und der andere Teil hat Ringe dran
- nun müssen die Haken in die Ringe, damit die Brücke sich verhakt und stabil bleibt
- der große Bruder geht über die Brücke
- dem Weg folgen
- über den Baumstamm balancieren
- auf die andere Seite springen
- an der Felswand entlang schieben
- der große Bruder sieht auf die Karte und zeigt zu einer Burg
- dem Weg weiter folgen
- da kommen Ziegen
- das Tor zusammen öffnen
- mit beiden Brüdern jeweils auf eine Ziege setzen und auf den Ziegen reiten
- ein Stück den Weg zurück reiten und dann nach oben dem Weg folgen
- dabei über viele Felsen springen
- teilweise fallen die Felsen auch ein
- solange über die Felsen springen und dem Weg folgen bis die Brüder automatisch von den

- Ziegen absteigen
- dann bis zum Ende des Weges gehen
- dort ist ein Erfinder
- er wirft ein Zahnrad zu den Brüdern
- der große Bruder nimmt das Zahnrad und geht zu der kaputten Brücke
- der kleine Bruder geht auch zu der kaputten Brücke und springt auf die andere Seite
- der große Bruder wirft das Zahnrad zum kleinen Bruder hinüber
- dann springt er selber über die Brücke und nimmt das Zahnrad wieder mit
- sie gehen beide den Weg nach oben bis zu einem schmalen Steg
- dort muss erst der kleine Bruder rüber gehen und dann muss der große Bruder das Zahnrad zum kleinen Bruder werfen
- dann kann er selber über den Steg gehen
- das Zahnrad nehmen und bei den beiden anderen Zahnrädern einsetzen
- dann drehen beide die Kurbel bis die Plattform mit dem Erfinder oben ist
- dem Erfinder folgen
- die Treppe nach oben gehen zu der Luftröhre
- einer der Brüder schiebt die Luftröhre und der andere dreht an der Kurbel
- die Luftröhre von einem Ton zum nächsten verstellen bis der Erfinder tanzt
(Errungenschaft)
- dann zum Erfinder gehen und mit ihm reden
- der zeigt zum Fluggerät
- die Treppe nach unten gehen
- dann durch das Fernglas sehen
- das Fernglas nach unten rechts bewegen bis ein Papagei zwischen den Rosen zu sehen ist, jetzt zoomen und dann kommt der zweite Papagei (der aus dem Käfig gelassen wurde) dazu
(Errungenschaft)
- zum Fluggerät gehen
- mit beiden Brüdern an das Fluggerät hängen
- dann das Fluggerät die Rampe nach unten schieben und der Flug beginnt
- immer schön festhalten und steuern
- erst geradeaus fliegen und dann durch das Loch im Fels und dann auf die Burg zufliegen
- das Fluggerät geht immer mehr kaputt, aber die Brüder schaffen es gerade noch auf einen Vorsprung
- sie nehmen sich ein Seil und binden sich damit gegenseitig an (Seilschaft)

Kapitel 7:

- zu den Wurzeln gehen und an ihnen nach oben klettern
- dann nach links hangeln
- einer der Brüder hält sich am Vorsprung fest und der andere schaukelt sich am Seil zum nächsten Vorsprung, wo sich derjenige dann festhält und der andere zum nächsten Vorsprung schwingt
- zwischendurch wird wieder gehangelt
- bis zu den Wurzeln schwingen und dann an den Wurzeln nach oben klettern
- dann kommt ein Gittertor
- am Gittertor nach oben klettern

- dann nach oben springen und nach rechts hangeln
- hier von einer Figur zur nächsten schwingen bis sie an der letzten Figur auf einen sicheren Vorsprung springen können
- hier kommt ein großes Tor
- an dem Tor nach oben klettern und am Seil schwingen
- bis zum Rand des Tores klettern und dann nach oben springen
- nach links gehen und über das Brett gehen
- jetzt kommen große Fenster
- überall sind Kletterhilfen dran
- am Fenster nach oben klettern und schwingen
- am Ende nach oben springen
- über die Bretter laufen, aber Vorsicht, die fallen teilweise ein
- am Ende über große Stufen nach oben klettern
- dann kommt ein Vorsprung
- nach oben klettern
- hier geht es weiter nach links mit klettern, hangeln und schwingen
- am Ende geht es nach oben auf die Brücke
- die gegenüberliegende Seite der Brücke ist total kaputt
- das Seil machen die Brüder nun ab
- durch den Türspalt in das Innere gehen
- hier ist ein Zimmer mit riesigen Möbeln
- über die Bücher auf das Bett klettern und von dort auf den Fenstersims und den nach rechts immer weiter gehen bis zum Tisch
- auf dem Tisch steht ein Käfig
- im Käfig ist ein Greif
- über die Bücher nach oben gehen
- da hängen Zeichnungen von Vögeln
- dann kommt ein Käfig
- der kleine Bruder schiebt sich durch die Gitterstäbe des Käfigs
- dann springt er an die Kletterhilfe und hangelt sich nach links bis zu dem Griff an der Kette
- er hängt sich an den Griff
- der große Bruder hängt sich an den kleinen Bruder und so geht der Käfig nach oben
- den Greif ansehen
- der fliegt die beiden Brüder in einen toten Wald und stirbt dort
- dem Weg folgen und über die Hängebrücke gehen
- dem Weg weiter folgen

Kapitel 8:

- es kommt ein Schlachtfeld mit vielen toten Riesen
- ein Arm liegt auf dem Weg
- im Arm steckt ein Pfeil
- mit beiden Brüdern am Pfeil schieben, dann ist der Weg frei
- weiter gehen bis ins Wasser
- im Wasser nach unten rutschen

- der kleine Bruder hält sich am großen Bruder fest und sie schwimmen zum Strand
- dem Weg beim Felsen folgen
- der große Bruder macht die Rüberleiter und der kleine Bruder kletter nach oben
- dann mit dem kleinen Bruder nach links gehen und an den Ast hängen und nach links hangeln
- der Ast biegt sich nach unten
- der große Bruder kommt nun an den Ast und hängt sich daran
- dann mit beiden Brüdern nach rechts hangeln
- vom Felsen links an den Speer springen (beide) und festhalten
- der Weg ist frei
- dem Weg folgen und über die Steine ins Wasser rutschen
- ein Stück im Wasser laufen und dann rechts auf den Felsen klettern
- nach oben klettern und auf die gegenüberliegende Seite springen
- dann über die Streitaxt auf die andere Seite laufen
- dort mit beiden Brüdern den Speer schieben
- sie fallen dabei ins Wasser
- im Wasser weiter laufen und dann auf den Felsen klettern
- dem Weg nach links folgen
- über den Ast auf die andere Seite gehen
- dann nach rechts zu dem Horn gehen
- mit dem großen Bruder ins Horn blasen (**Errungenschaft**)
- dann wieder das Stück zurück gehen und zur Harpune gehen (dabei am Felsen entlang schieben)
- die Harpune mit beiden Brüdern spannen
- dann mit dem großen Bruder den Hebel (Abzug) benutzen
- wieder den Weg zurück gehen und über den Ast auf die andere Seite laufen
- dem Weg folgen und dann nach links auf den Felsen springen
- dem Weg nach unten folgen
- hinter dem roten Wasserfall vorbeilaufen
- durch den Tunnel gehen
- am Ende ins Wasser springen und links auf den Felsen klettern
- unter den Brüdern sind Leute zu sehen, die ein Mädchen den Göttern opfern wollen
- über den Steinbogen gehen und dann nach rechts gehen
- dem Weg folgen
- dann kommt eine Stele
- links und rechts von der Stele fließt Blut
- beide Brüder müssen sich unter das Blut stellen und dann stellt sich der größere Bruder an die Stele und der kleinere Bruder stellt sich auf seinen größeren Bruder
- jetzt sehen sie aus wie ein Gott
- die Treppe nach oben gehen
- die Leute weichen aus
- zu dem Mädchen gehen und es befreien
- dann fliehen alle drei
- sie folgen immer dem Mädchen
- dann kommen sie zu einem Boot

Kapitel 9:

- das Boot benutzen
- die beiden Brüder rudern und steuern
- dem Fluss folgen
- dann kommt ein roter Wasserfall
- mit dem Boot hinter den Wasserfall fahren (**Errungenschaft**)
- dann wieder zurück fahren und weiter dem Fluss folgen
- dann kommt ein Orka, der immer wieder mal auftaucht
- dem Orka muss man ausweichen
- einfach weiter dem Fluss folgen bis zu einem Skelett
- dort kommen sie an Land
- dem Mädchen über die vielen Eisschollen folgen
- dann ist eine große Schildkröte zu sehen
- rechts davon ist ein Weg
- dort die drei kleinen Schildkröten einsammeln und links bei der Rutsche ins Wasser schlittern lassen zu der großen Schildkröte (**Errungenschaft**)
- dann kommt eine Wand aus Eis mit Steinen dran
- an den Steinen nach oben klettern
- weiter dem Mädchen folgen
- sie bleibt bei einem Baum stehen und zeigt auf die andere Seite
- ein Stück weiter nach oben gehen
- auf den Vorsprung gehen
- da ist eine Bank
- auf die Bank setzen und das Naturschauspiel (Wale) bewundern (**Errungenschaft**)
- dort steht ein Baum mit einer Säge
- mit beiden Brüdern die Säge benutzen und den Baum absägen
- dann die Säge nehmen und mit dem Baum benutzen wo das Mädchen steht
- jetzt gibt es eine Brücke
- über den Baum auf die andere Seite gehen
- weiter dem Mädchen folgen bis zu einem Dorf
- die Zugbrücke ist oben
- zur Steinschleuder gehen (rechts hoch)
- mit beiden Brüdern die Steinschleuder schieben
- das Mädchen stellt sich auf die Steinschleuder
- mit dem großen Bruder den Hebel betätigen
- das Mädchen fliegt auf die andere Seite und vor eine Kurbel
- dann den kleinen Bruder auch so auf die andere Seite schicken
- die Kurbel benutzen (das Mädchen und der kleine Bruder lassen mit der Kurbel die Zugbrücke herunter)
- der große Bruder kann nun auch ins Dorf gehen
- der große Bruder und das Mädchen sind auf einer Seite und der kleine Bruder ist auf der gegenüberliegenden Seite
- der kleine Bruder schiebt sich durch die Gitterstäbe
- ein unsichtbarer Riese taucht auf
- der kleine Bruder läuft über ein Brett und bis zum Ende

- die anderen beiden laufen auch ans Ende
- der große Bruder klettert am Ende an die Stange und hangelt sich nach rechts zum kleinen Bruder
- das Mädchen kommt auch auf die andere Seite und sie öffnet das Tor
- der Riese kommt
- schnell hinter die Eisfiguren stellen bis der Riese weg ist
- dem Mädchen folgen
- mit beiden Brüdern an den großen Balken hängen, den das Mädchen dann schwenkt
- der Riese kommt wieder
- schnell hinter die Eisfiguren stellen
- dann dem Mädchen folgen und ins Haus gehen
- der Riese kommt und hebt das Haus hoch
- jetzt schnell über die Brücke mit den Eisfiguren rennen ohne sich vom Riesen erwischen zu lassen
- am Ende der Brücke stürzt der Riese ab
- weiter dem Mädchen folgen

Kapitel 10:

- über die Hängebrücke gehen
- das Mädchen schiebt einen Stein zur Seite
- in den Tunnel kriechen bis zum Ende
- dort wird aus dem Mädchen eine Spinne
- die beiden Brüder hängen in einem Ball an der Spinne
- sie müssen den Ball so lange schwingen bis sie abfallen
- die Spinne öffnet den Ball und der große Bruder kommt raus
- der kleine Bruder bleibt im Ball
- die Spinne stürzt sich auf den großen Bruder
- der kleine Bruder muss mit dem Ball gegen die Spinne rollen bis sie auf dem Rücken liegt
- sie streckt dann ein Bein von sich und das Bein muss der große Bruder herausreißen
- das ganze wiederholt sich dann bis die Spinne alle Beine verloren hat
- zum Schluss sticht die Spinne aber den großen Bruder noch und er ist schwer verletzt
- die Brüder fliehen
- sie landen bei einem großem weißen Baum
- der große Bruder gibt dem kleinen Bruder eine Flasche
- der kleine Bruder läuft über den Ast nach links und folgt dann dem Weg nach oben auf dem Baum
- er kommt zu einem Vogelnest
- von dort geht es nach links weiter
- hier kommt Wasser
- die Flasche mit dem Wasser benutzen
- hinter dem Wasser ist ein Loch zu sehen
- durch das Loch kommt der kleine Bruder nach unten und zu seinem Bruder
- es ist aber zu spät
- es folgt eine Zwischensequenz

- dann buddelt der kleine Bruder ein Grab aus
- den großen Bruder ins Grab ziehen und das Grab wieder zuschütten
- der Greif kommt und fliegt den kleinen Bruder nach Hause
- dem Weg folgen
- am Felsen nach oben klettern
- über den Baumstamm klettern
- am Strand entlang gehen bis zum Wasser
- ins Wasser gehen
- die Aktionstaste für den großen Bruder benutzen, damit der kleine Bruder auf die andere Seite schwimmt
- dem Weg folgen
- dann auf die Plattform gehen
- den Hebel benutzen (Aktionstaste großer Bruder) und die Plattform fährt auf die andere Seite
- hier kommt die Leiter sie zu kurz ist
- die Aktionstaste für den großen Bruder benutzen
- dann mit Anlauf auf die Leiter klettern
- ins Haus gehen wo der Vater ist
- es folgt eine Zwischensequenz
- der kleine Bruder ist am Wasser
- dem Weg folgen und nach oben zum Haus laufen
- über die Hängebrücke zu den Grabsteinen gehen
- der Vater ist auch dort
- es folgt der Abspann

ENDE!!!

alle Rechte bei **Kerstin Häntsch aus Schluchsee**

geschrieben am 03.03.2014

eMail: [Kerstin Häntsch](mailto:Kerstin.Haentsch@schluchsee.de)

Homepage: <http://www.kerstins-spieleloesungen.de>