

Battlefield 6 Einzelspieler Missionen.
von Firefox aus dem englischen Übersetzt.

Hinweis

Es kann vorkommen das der Ladebildschirm beim ersten Start des Spiels stecken bleibt.

Im Internet habe ich folgende Lösung gefunden, aus dem englischen Übersetzt:

Wenn dein Spiel auf dem Battlefield-Logo mit dem Ladekreis feststeckt, hat diese Problem

Umgehung es für mich behoben.

Schritte:

Beginnen Sie zuerst jedes andere Spiel (jedes kleine Spiel funktioniert).

Halten Sie das Spiel im Hintergrund.

Dann starten Sie Battlefield 6.

Sobald Battlefield 6 am Titelbildschirm vorbeigeladen ist und das Menü erreicht hat, können Sie das andere Spiel schließen und weiterspielen.

Aus irgendeinem Grund scheint das erste Ausführen eines anderen Spiels die GPU / DirectX richtig zu initialisieren, und Battlefield 6 bleibt nicht mehr am Logo hängen.

Nur teilen für den Fall, dass es jemand anderem hilft.

Lösung

Mission 1: Immer treu

Die erste Mission von Battlefield 6, genannt Always Faithful, lässt Sie mitten in einen anhaltenden Konflikt zwischen der NATO und Pax Armata fallen, einer privaten Militärmacht, die von ehemaligen NATO-Mitgliedern unterstützt wird. Sie spielen als Mitglied einer Elite-Marine-Raiders-Einheit, die als Dagger 1-3 bekannt ist. Ihre Streitkräfte werden angewiesen, sich aus einer georgischen Militäranlage zurückzuziehen, um einen Konflikt mit Pax Armata zu vermeiden.

Das Kapitel beginnt in der Kaserne und gibt Ihnen, Gunnery Sergeant Dylan Murphy, die Chance, Ihre Kaderkollegen zu treffen und ein Gefühl für die Teamdynamik zu bekommen.

Bevor Sie sich auf den Weg machen, drehen Sie sich um und gehen Sie zur Rückseite des Raumes, zum Tisch vor dem Fenster. Interagiere mit dem Spielzeug-Dinosaurier, um die versteckte Trophäe / das Geheimnis zu verdienen Ende einer Ära.

Nachdem Sie sich in den Kojen umgesehen haben, gehen Sie mit Ihren Truppskollegen durch die Basis, während sie über den politischen Hintergrund der Kampagne sprechen. Sie können in diesem offenen Bereich nicht mit etwas interagieren, außer einige Nebengespräche mit arbeitenden Soldaten zu hören, also fahren Sie direkt auf der Straße weiter. Aber bevor du es über die Basis schaffst, bricht der Himmel im Chaos aus.

Bomben regnen nach unten, als ein Pax Armata-Luftangriff beginnt. Bleiben Sie in der Nähe Ihres Trupps und fahren Sie zum markierten Vorratswagen, um sich mit Ihrer ersten Waffe, dem M4A1, vorzubereiten. Einige der ersten Feinde stehen bequem hinter roten Fässern, die Sie schießen können, um den Soldaten einen zusätzlichen explosiven Untergang zu geben.

Nach einem kurzen Feuergefecht in der unmittelbaren Umgebung zieht sich Ihre Truppe in Richtung eines nahegelegenen Fahrzeughangars zurück. Ein weiterer Luftangriff wird den Hangar ausgleichen, und Sie werden gezwungen sein, einen anderen Ausweg zu finden. Ein freundliches Fahrzeug wird anhalten – hüpfen Sie ein, um zu entkommen.

Übernehmen Sie die Kontrolle über das montierte Maschinengewehr und leuchten Sie ankommende Feindseligkeiten an, während Ihr Fahrer verzweifelt versucht, der Basis zu entkommen.

Konzentrieren Sie sich auf feindliche Soldaten, Hubschrauber und gepanzerte Fahrzeuge, während Ihr Fahrer Explosionen und Schüsse durchhält. Halten Sie Ihr Ziel ruhig - ein paar gut platzierte

Ausbrüche können Hubschrauber absetzen, bevor sie zu nah kommen.

Gerade als ob Sie im klaren sind und auf einen Ausgang zusteuern, eröffnet eine entfernte gepanzerte Säule das Feuer und nimmt ein freundliches Fahrzeug heraus. Ihre eigene Fahrt wird hart getroffen und dreht sich in eine bewaldete Nebenstraße.

Gruppieren Sie sich mit Ihrem Trupp zu Fuß neu und schieben Sie sich durch den Wald, nordöstlich in Richtung des winkenden orangefarbenen Stoffes. Sie können sich kurz vor dem Verlassen des Waldgebiets etwas mehr Munition und Ihr erstes Sammlerstück schnappen.

Bevor Sie sich mit dem Scharfschützenteam verbinden, schnappen Sie sich die erste Sammel-Hundemarke - sie sitzt auf einem Vorratskoffer zwischen zwei Munitionsnachfüllungen in der Nähe des Grats, kurz bevor Sie das nächste Ziel auslösen.

Sobald Sie die Scharfschützen in den Schutt und Asche jenseits des Waldes treffen, wird ein Plan ausgebrütet, um die feindlichen Streitkräfte zu durchbrechen, die das nahe gelegene NATO-Servergebäude bewachen. Zuerst sind mehrere gepanzerte Fahrzeuge auf der Straße vor Ihnen. Nehmen Sie den Laser-Designator von Sgt. Jackson benutzt es dann, um die drei gepanzerten feindlichen Lastwagen auf der Straße darunter zu markieren.

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um jede einzelne hervorzuheben. Ein Luftangriff wird sie auslösen - aber feindliche Flugabwehreinheiten revanchieren sich schnell und stoßen Ihre Unterstützung aus dem Himmel.

Wenn die Luftunterstützung verschwunden ist, befiehlt Ihnen, die NATO-Server zu zerstören, bevor Pax Armata sie beschlagnahmen kann. Bewegen Sie sich auf die nahegelegene Baustelle zu, indem Sie bergab fahren und sich nach Nordosten in Richtung der Baufahrzeuge bewegen. Wenn Sie sich nähern, erhalten Sie ein aktualisiertes Ziel, um die Feinde auf der Baustelle zu räumen. Dies ist eure erste große Kampfzone, in der eine Niederlage eine Möglichkeit ist. Übernehmen Sie die Deckung und denken Sie daran, Ihrem Trupp zu befehlen, zu helfen, wenn mehr Feinde aus einem Fahrzeug im Rücken einziehen.

An dieser Stelle haben Sie auch Fraggranaten zur Verfügung, also nutzen Sie sie, wenn Sie eine Gruppe von Feinden zusammen sehen. Vergessen Sie nicht, dass Sie auch zerbrechliche Abdeckungen wie Holzpaletten zerstören können, wenn ein Ziel, das Sie verfolgen, Enten dahinter verfolgt.

Du wirst wissen, wann du und deine Mannschaft die erste Runde von Feinden eliminiert haben, als Murphy im Radio zu reden beginnt.

Munitionsvorräte sind in den weißen Kästen, die Sie in der Nähe des Waldes gesehen haben, in der gesamten Gegend verstreut, und Sie können von gefallen Feinden aussortieren. Dies ist auch eine Gelegenheit, Waffen auszuprobieren, die von der Pax Armata abgeworfen wurden.

Verpassen Sie nicht den M230 Granatwerfer auf dem Körper eines Soldaten auf der Straße zwischen den beiden Kampfzonen - er ist perfekt, um festgefahrene Feinde zu räumen. Der Körper befindet sich direkt in der Mitte des Tores, das von der Baustelle führt, und sein Beutel sollte leuchten, wenn Sie sich nähern.

Überqueren Sie die Straße und passieren Sie einen anderen Baubereich. Du bist fast zum Gebäude mit den Servern. Kämpfe dich auf den Weg zum Gebäudeeingang (dein Trupp und der Granatwerfer können dies zu einer schnellen Aufgabe machen). Nähern Sie sich dem Eingang und helfen Sie Ihrem Team, ein beschädigtes Schließfach anzuheben, um Zugang zu erhalten.

Im Inneren wird der Serverraum leicht verteidigt - nehmen Sie die wenigen Pax-Soldaten heraus und pflanzen Sie C4 wie angewiesen auf die Stützsäulen.

Bewegen Sie sich auf die Treppe zu, um die Suche nach zusätzlichen Gebühren zu beginnen. Wenn Sie aufgefordert werden, sich an der Treppe zu "stapeln", fallen Sie in die Formation und klopfen Sie auf den Soldaten vor Ihnen, um den Bruch einzuleiten. Im zweiten Stock pflanzen Sie mehr C4 auf die Säule in den ruhigen Büroräumen.

Bevor Sie den Büroraum verlassen, beginnen Sie von der C4-Säule und schauen Sie nach links zu den sonnenbeschienenen Fenstern. Gehen Sie zur ersten Säule auf der linken Seite des Raumes, der in der Sonne liegt und nach Osten blickt. Sie sehen eine Pinnwand mit dem zweiten Sammlerstück, das an einem Messer hängt. Jemand sucht auch nach seinem Hefter, aber das ist keine Sorge von uns.

Sobald der Sprengstoff gesetzt ist und Sie das Sammlerstück haben, gruppieren Sie sich am Aufzugsschacht neu und stürzen Sie sich bis zum Dach.

Bevor die letzte Verteidigung beginnt, schnappen Sie sich die letzte Sammel-Hundemarke. Folgen Sie Ihrem Trupp aus dem Aufzug und behalten Sie die Rechte im Auge. Sie werden das Sammlerstück auf einem Zementblock neben einem Orangenwasserkühler und Kaffeetassen sehen. Eine Munitionskiste ist direkt darunter.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnen-Herausforderung für diese Mission abgeschlossen und den Dead Center Dog Tag erworben.

Nachdem du das Sammlerstück gepackt hast, folge deiner Mannschaft um die Ecke. Halten Sie Ihren Boden, während Wellen von Pax Armata-Truppen Ihre Position aus mehreren Winkeln angreifen.

Behalten Sie die Laufstege im Auge, damit jeder, der versucht, den hohen Boden auf Sie und Ihre Truppe zu bekommen. Benutzen Sie Deckung und sparen Sie Munition – flankierende Feinde können Sie überfordern. Vergessen Sie nicht, den praktischen Granatwerfer zu verwenden, den Sie auch früher geschnappt haben.

Nach einigen intensiven Minuten kommt Ihr Evakuierhubschrauber an - nur um einen direkten Treffer und Absturz zu erleiden.

Schneller Vorlauf zu Ihrem Trupp, der verwundet aufwacht, während sich die Pax Armata-Kräfte auf der Absturzstelle nähern, die Waffen lodern und die Vorräte austrocknen, machen Sie Ihren letzten Stand gegen überwältigende Widrigkeiten. Kämpfe weiter, bis der Bildschirm zu schwarz wird und das tragische Ende deiner ersten Mission signalisiert.

Mission 2 Der Fels

in der zweiten Mission von Battlefield 6, The Rock, treten Sie in die Stiefel von Staff Sergeant Simone "Gecko" Espina, einem weiteren Mitglied der Elite-Marine-Einheit, Dagger 1-3. Das Team wurde hinter feindlichen Linien eingesetzt, um die Radar- und Flugabwehr von Pax Armata entlang der Küste zu demontieren.

Die Mission beginnt in der Luft und bereitet sich auf die Mission in einem Flugzeug vor - Gecko und ihr Team springen unter schwerem Beschuss aus einem Transportflugzeug, und Sie können die Insel durch Wolken und Rauchen vermessen, während Sie landen.

Wenn Sie landen, drehen Sie sich sofort um und suchen Sie nach dem ersten Sammel-Hundeschild der Ebene auf der rechten Seite des Steinbunkers vor Ihnen. Es sitzt auf einer blauen Box neben einer niedrigen Wand in der Landezone.

Kehre zur Hauptmission zurück und folge deinem Squad Leader einen Waldweg von deiner Dropzone entlang.

Sie werden sofort aufgefordert, sich vorwärts zu bewegen und einen montierten Maschinengewehrschützen aus der Ferne herauszunehmen, indem Sie Ihr Scharfschützengewehr verwenden, um Lancer, ein weiteres Trupp auf der Insel, zu schützen. Der Scharfschütze konzentriert sich nicht auf Sie, also zielen Sie auf die Sehenswürdigkeiten und nehmen Sie sich Zeit, um einen Kopfschuss zu machen, bevor Sie feuern.

Sobald der Schütze unten ist, verwenden Sie Ihr Scharfschützengewehr weiterhin, um die verbleibenden Pax Armata-Soldaten in der Gegend zu räumen und sich hinter Barrikaden zu verstecken. Beobachten Sie ihre Positionierung und warten Sie, bis sie sich von hinten ducken, um auf sie zu schießen. Es ist möglich, sie mit nur einem Schuss auszuschalten.

Fahren Sie den Weg hinauf, um sich mit dem Rest Ihrer Mannschaft zu treffen. Ihr nächstes Ziel ist die Radarstation, die bergauf positioniert ist, und das Team beschließt, durch ein Tunnelsystem zu navigieren, um die Installation zu flankieren. Der unterirdische Tunnel ist ruhig, so dass Sie Ihre Wachsamkeit für einen Moment im Stich lassen können, wenn Ihr Team durch ihn reist.

Nicht lange nach dem Betreten der Tunnel teilt sich die Mannschaft bei einer Gabelung - die Mannschaft, die Sie unterstützen, wird nach rechts gehen, während Sie vorerst nach links und aus den Tunneln gehen. Auf der anderen Seite stellen Sie eine temporäre Scharfschützenposition mit Blick auf die Radarstation ein. Sie haben die Aufgabe, die im Freien positionierten Wachen herauszunehmen, um den Weg für Ihre Teamkollegen zu räumen. Benutze dein Scharfschützengewehr und bring sie einzeln heraus. Denken Sie daran, geduldig zu sein und darauf zu warten, dass sie sich vor dem Feuer offenbaren.

Als nächstes bewegen Sie sich in den Wachturm, um eine Overwatch-Position zu etablieren. Wenn Sie die Treppe und Leitern zur Spitze des Turms erklimmen, überfallen die Pax Armata Ihre Verbündeten darunter. Verwenden Sie von oben Ihr Gewehr, um Ziele mit hoher Priorität zu rufen und zu beseitigen - einschließlich eines feindlichen Scharfschützen, eines Lastwagens mit einer montierten Waffe, Soldaten mit RPGS und eines Hubschraubers, der Verstärkung abwirft. Denken Sie daran, die Engage Ready-Funktion auf Ihrem HUD zu verwenden, um Feinde für Ihre Truppe und sich selbst zu markieren, um sie sichtbar zu machen.

Sobald das Gebiet frei ist, wird Lancer die Radarstation in die Luft jagen. Klettern Sie den Turm hinunter, wenn Sie ihn anweisen, und gruppieren Sie sich mit dem gesamten Trupp - aber bevor Sie exfiltrieren können, beginnen feindliche Artillerieangriffe zu regnen. Ziehen Sie sich in einen weiteren unterirdischen Gang zurück, um dem Bombardement zu entgehen.

Folgen Sie Carter durch die Tunnel, während er versucht, den Rest des Teams zu kontaktieren und zum sekundären Ziel überzugehen - zwei Flugabwehrgeschütze zu zerstören, die die Pax Armata-Kräfte auf der Insel schützen. Schließlich erreichen Sie eine Leiter, die tiefer nach unten führt. Fahren Sie weiter durch den unteren Tunnel, bis Sie in einem britischen Militärmuseum aus der Zeit des Zweiten Weltkriegs auftauchen, das lange unter der Erde begraben war.

In diesem Bereich können Sie die versteckte Trophäe / die Zielerreichbarkeit freischalten, indem Sie 10 Schaufensterpuppen zerstören.

Sie können die zweite Sammel-Hundemarke hier im Museum schnappen - sie sitzt auf einem Tisch vor der Radioausstellung, die von einem blinkenden roten Licht darüber markiert ist.

Im nächsten Raum holen Sie sich den hochexplosiven Launcher für zusätzliche Anti-Infantry-

Power. Wenn Sie durch den Kasernentunnel vorrücken, werden die Lichter plötzlich ausschneiden, und Pax Armata-Soldaten werden einstürmen. Sie können sie mit Ihrem Scharfschützengewehr aus der Reichweite abholen oder zu einem Sturmgewehr für den Nahkampf wechseln.

Drücken Sie weiter nach vorne, schießen Sie rote explosive Fässer und werfen Sie Granaten zu Ihrem Vorteil, um gebündelte Feinde zu klären.

Sie müssen schließlich einen abgedichteten Aufzugsschacht öffnen und noch tiefer absteigen, um die Tunnel zu verlassen. Wenn Sie draußen sind, folgen Sie Carter einen bewaldeten Küstenweg in Richtung der ersten Flugabwehrposition.

Nehmen Sie den Maschinengewehrschützen heraus, der das Gelände aus der Ferne mit Ihrem Scharfschützengewehr bewacht, und bewegen Sie sich dann ein. Dieses Gebiet schwärmt von Pax-Soldaten, und Sie müssen ein intensives Feuergefecht überleben. Der sicherste Weg, dies zu tun, besteht darin, Abstand zu halten und zu versuchen, Feinde mit Ihrem Scharfschützengewehr auszuschalten. Sie werden versuchen, sich nach oben zu bewegen und Ihre Position zu flankieren, aber sie sind laut darüber - wenn Sie hören, wie sie näher kommen, tauschen Sie sie an Ihre Sekundärwaffe, um sie in einer näheren Entfernung anzugreifen.

Nachdem das Gebiet ausgeräumt wurde, nähern Sie sich der AAA-Kanone, die in der Nähe des Klippenrandes feuert.

Nehmen Sie die Abbruchgebühr auf, die auf einem nahegelegenen Stück Deckung ruht, und folgen Sie dann den Anweisungen auf dem Bildschirm, um sie zu bewaffnen und zu werfen. Zurück in einen sicheren Abstand, in Deckung gehen und die Ladung zünden, um die Waffe zu zerstören.

Unmittelbar nach der Explosion werden die Pax Armata-Verstärkungen das Gebiet umschwärmen. Springen Sie auf das leichte Maschinengewehr, das Sie zuvor geräumt haben, und mähen Sie ankommende Truppen nieder, während Welle für Welle in das Gebiet läuft.

Sie müssen vielleicht ein wenig Aufräumarbeiten durchführen, aber Sie sollten in der Lage sein, Ihre Position fast vollständig mit dem montierten Maschinengewehr zu verteidigen.

Nachdem Sie das Gebiet geräumt haben, folgen Sie Carter durch den Wald, um sich mit Lancer neu zu gruppieren, der von Feinden bei einem Abschuss aus einem beschädigten zweistöckigen Gebäude festgehalten wird. Verwenden Sie Ihr Scharfschützengewehr, um das unterstützende Feuer zu unterstützen und feindliche Gegenstände durch Fenster und auf dem Balkon herauszunehmen.

Nach ein paar Minuten beendet einer Ihrer Teamkollegen die Pattsituation dramatisch mit einem RPG-Blast und bricht die Struktur vollständig zusammen. Wenn Sie möchten, können Sie den Granatwerfer, den Sie früher abgeholt haben, hier gegen ein RPG eintauschen.

Bevor Sie weitermachen, überprüfen Sie das Munitionsdepot neben dem Weg nach Munition, Granaten und Med-Packs.

Fahren Sie durch die nächste Kampfzone, wo zusätzliche Pax Armata-Truppen und ein Hubschrauber eintreffen werden. Verwenden Sie ein RPG oder den Granatwerfer, den Sie aufgenommen haben, um den Chopper zu entfernen, bevor er die volle Nutzlast bereitstellt. Folgen Sie Ihrem Trupp in den nächsten Bereich und eine Treppe hinunter suchen Sie den Versandcontainer zu Ihrem unmittelbaren Recht nach dem dritten Sammleranhänger - es ist neben einem Helm, der an der Wand im Inneren hängt.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnen-Herausforderung für diese Mission abgeschlossen und den Hintergrund der Danger Ahead Player Card erworben.

Drücken Sie auf die endgültige AAA-Position, beseitigen Sie Feinde und pflanzen Sie C4 wie zuvor. Dieses Feuergefecht ist dem bei der ersten AAA-Pistole sehr ähnlich - seien Sie geduldig und

versuchen Sie, so viele wie möglich aus sicherer Entfernung herauszunehmen, bevor Sie einziehen, um die Nachzügler zu säubern. Sobald die zweite Waffe zerstört ist, räumen Sie die verbleibenden Feindseligkeiten.

Nachdem das Gebiet sicher ist, werden Sie aufgefordert, eine Rauchgranate zu knallen, die der Flotte vor der Küste signalisiert, dass Dagger 1-3 zur Extraktion bereit ist. Als nächstes folgt die Operation Gladius.

Mission 3 Operation Gladius

Die dritte Mission von Battlefield 6, die Operation Gladius, bringt euch in die Schlacht um Gibraltar. Sie werden als Gunnery Sergeant Dylan Murphy spielen und sich einem massiven amphibischen Angriff anschließen, um Pax Armata für immer vom Rock zu vertreiben.

Die Mission beginnt damit, dass Sie einen Turm auf einem Assault Amphibious Vehicle besetzen, Teil einer Speerspitze-Angriffskraft, die unter feindlichem Feuer auf die Küste zusteuert. Ihr Turm hat zwei Abschussmodi - ein leichtes Maschinengewehr für Infanterie und kleine Ziele und eine schwerere Artillerieoption für gepanzerte Fahrzeuge.

Kurz nach Beginn des Levels bricht ein nahegelegenes Schiff in Flammen aus - Ihr Trupp warnt vor schwimmenden Marineminen. Zielen Sie auf die roten Lichter im Wasser und schießen Sie die Minen, die Ihr Fahrzeug über sie rollt - wenn Sie zu viel Schaden nehmen, müssen Sie die Mission neu starten.

Sie können die versteckte Trophäe / Geheimnisleistung Deep-Six in dieser Missionseinführung verdienen, indem Sie drei schwimmende Minen zerstören.

Während Ihre Flotte vorwärts drängt, halten Sie Ihr Augenlicht auf feindlichen Booten und befestigten Orten entlang der Klippen. Keine befreundeten Truppen haben an dieser Stelle den Strand getroffen, also fühlen Sie sich frei, auf ein markiertes Ziel oder eine befestigte Befestigung zu schießen - Sie werden wahrscheinlich einen Feind treffen.

Sobald Sie das Ufer getroffen haben, schreitet Ihr Bataillon unter schwerem Feuer den Strand hinauf. Mehrere Pax-Bunker werden mit RPGs bewaffnet sein - verwenden Sie den schweren Artillerie-Abschussmodus auf Ihrem Turm, um die markierten Bunker herauszunehmen, bevor sich Ihr Team nach oben bewegt.

Eure Marinekollegen werden weiterhin Ziele und befestigte Positionen aufrufen, während der Vorstoß im Landesinneren weitergeht. Erwarten Sie RPG-Feuer- und Maschinengewehrnester auf dem Weg. Sie haben die großen Geschütze hier, also feuern Sie auf feindliche Positionen, wie sie gerufen werden, um Ihre Freundschaftsspiele zu schützen. Während des Vormarsches wird eines der Fahrzeuge in Ihrem Konvoi bei einer massiven Explosion beschädigt - verwundete Soldaten werden auf Ihr Fahrzeug übertragen, während Sie den Druck fortsetzen.

Nachdem eine mehrstöckige Struktur zusammengebrochen ist, verblasst der Bildschirm zu schwarz. Sie werden in einer Zwischensequenz aufwachen und sich um einen verwundeten Marine im Fahrzeug kümmern, während sich der Konvoi durch die zerbrochenen Überreste der Stadt bewegt, bevor er mehr Feinde findet.

Das nächste, was Sie wissen, wird das Fahrzeug verlassen und auf einem Parkplatz in den Kampf zurückgeworfen. Ein Pax Armata Panzerabwehrturm feuert von der rechten Straßenseite aus - priorisieren Sie ihn unmittelbar bevor er Ihren Konvoi beschädigen kann. Nehmen Sie das

feindliche Trupp nacheinander heraus und achten Sie darauf, sich an die große Abdeckung in der Gegend zu halten.

Sobald das Gebiet klar ist, solltest du das Schlachtfeld aufspüren, um Munition zu sammeln - oder deine Waffen mit denen von abgeschossenen Feinden austauschen. Gruppieren Sie sich mit Ihrem gepanzerten Fahrzeug, um weiter tiefer in die Stadt zu drängen.

Bevor du weiterziehst, überprüfen Sie das Maschinengewehrnest, das Sie früher links von der Straße geräumt haben, auf die Ihre Truppe wartet darauf, vorwärtszukommen. Auf einer Munitionskiste in der Nähe der Spitze der Treppe befindet sich das erste Sammelboot des Kapitels.

Wenn Ihr Fahrzeug die Ecke in die Stadt dreht, regnet RPG-Feuer von Fenstern und Dächern. Ihr Team wird nach Reparaturen rufen - ziehen Sie Ihr Reparaturwerkzeug hoch (schauen Sie unten links auf Ihrem Bildschirm, um zu sehen, welche Taste Sie drücken möchten) und verwenden Sie es gegen die Außenseite des Fahrzeugs, bis sich der Reparaturzähler füllt.

Sobald es wieder in Betrieb ist, geht der Konvoi durch enge, mit Widerstand gefüllte Gassen.

Erwarten Sie Feinde in fast jedem Gebäude und jeder Tür. Bewegen Sie sich mit Ihrem Trupp, indem Sie Deckung und Granaten verwenden, um Feinde auszuspülen. Die beste Strategie hier ist, hinter dem Fahrzeug zu bleiben und es als Deckung zu verwenden. Sie können sich hinter ihm ducken, wenn Sie nachladen müssen, und sind bei Bedarf für weitere Reparaturen da.

Bald wirst du auf einen feindlichen Panzer stoßen, der die Straße blockiert. Verwenden Sie ein RPG, einen Anti-Rüstungswerfer oder die nahegelegene bewaffnete Waffe, um den Panzer zu zerstören und den Weg nach vorne zu öffnen. Es wird auch eine Handvoll Pax-Soldaten geben, die auf Ihr Trupp schießen, also richten Sie Ihren Schuss schnell auf den Panzer auf, dann ducken Sie sich hinter der Deckung zurück.

In Zukunft blockieren Trümmer die Route des Konvois, und Ihre Truppe trennt sich vom Fahrzeug, um eine Overwatch-Position zu finden. Folgen Sie Ihrem Team durch einen beschädigten Apartmentkomplex, der durch Trümmer und teilweise eingestürzte Böden klettert. Es gibt keine Feinde in diesem Bereich, so dass Sie Ihre Wache ein wenig im Stich lassen können.

Wenn Sie durch eine Terrasse gehen, überprüfen Sie einen Holztisch neben ein paar Weinflaschen und eine Topfpflanze, um die zweite Sammelhundemarke der Ebene zu finden.

Gleich nach dem Sammelhundetikett stellt sich Ihr Team auf, um eine Tür zu durchbrechen. Gehen Sie in die Position und verwenden Sie die Schaltfläche Interaktion, um den Verstoß zu initiieren. Sobald Sie sich in der Overwatch-Position befinden, erhalten Sie Sichtlinien über einen großen zentralen Platz, der von Pax Armata-Soldaten wimmelt. Sie werden nicht in der Lage sein, sofort zu engagieren - Ihre Mannschaft ist in der Unterzahl.

Ihre Truppe entdeckt eine schreckliche Szene: MacIntyre, ein gefangenes Freundliches, wird unten als Geisel gehalten. Während Ihre Truppe darüber diskutiert, wie Sie mit der Mission fortfahren sollen, müssen Sie zusehen, wie er von feindlichen Kräften ausgeführt wird.

Sobald MacIntyre getötet wurde, sind die Handschuhe aus, und Ihre Truppe hat die Aufgabe, den Platz aller Pax-Soldaten zu räumen. Beschäftigen Sie sich von oben auf dem Platz und verwenden Sie Scharfschützengewehre, Granaten oder schwere Waffen, um jeden letzten Feind auszulöschen. Sie stoßen jedoch auf die Plaza-Gewehre, die lodern - es gibt zu viele Feinde, mit denen Sie sich aus der Nähe beschäftigen können. Um sie aus der Ferne herauszunehmen, hinter der Deckung zu bleiben und dich in Positionen zu versetzen, in denen sich keine Feinde neben dich schleichen

können.

Versuchen Sie, sich entlang der linken Seite des Overwatch-Gebäudes zu bewegen, wenn eine Pause in der Aktion besteht. Dies ist ein großartiger Ort, um Feinde zu scharfen, und Sie werden eine berittene Anti-Rüstungs-Gewehr finden - perfekt für die Zerstörung des feindlichen Fahrzeugs und der Truppen, die auf dem Platz unten verwurzelt sind. Nachdem der Platz gesichert ist, gehen Sie durch den Haupteingang des Rathauses.

Jetzt hat Ihr Team die Aufgabe, durch das Rathaus zu fegen und alle Pax-Kräfte auf dem Weg zu einem Büro in einem der oberen Stockwerke zu nehmen.

Bevor Sie die Treppe hinauf und tiefer im Inneren des Gebäudes weitergehen, hängen Sie sofort nach dem Betreten des Rathauses eine Linke in ein Seitenbüro. An der Wand über einem Tisch mit einem darin eingebetteten Messer finden Sie das dritte und letzte Sammel-Hundeetikett der Mission.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnenherausforderung für diese Mission abgeschlossen und das Elite Raider Player Card Icon erhalten.

Der Rest der Mission ist einfach, aber gefährlich. Fahren Sie durch die markierten Orte im Gebäude, während Ihr Squad Commander Sie durchführt und an jeder Ecke und hinter jeder Tür Feinde erwartet. Achten Sie darauf, Ihre Waffen nach jedem kleinen Feuergefecht nachzuladen - es gibt nichts Schlimmeres, als einen Raum zu betreten und einen kurzen Moment zu haben, um auf Ihre Feinde zu schießen, nur um herauszufinden, dass Ihr Magazin ausgegeben wird.

Obwohl sich die Szene chaotisch anfühlt, gibt es hier keine Eile. Nehmen Sie sich Zeit und räumen Sie die Räume nacheinander wie angewiesen.

Sie erreichen ein Büro, in dem von Ihrem Team erwartet wurde, dass es einen feindlichen Gefangenen mitnimmt, aber es scheint, dass er entkommen ist. Frustriert wird Ihr Team den Befehl kontaktieren und sich auf die Ausfüllung vorbereiten.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnenherausforderung für den Abschluss dieser Mission und The Rock abgeschlossen und verdienen den Rock of Gibraltar Achievement. Als nächstes folgt die Mission Night Raid.

Mission 4 Nachtüberfall

Diese Mission findet in Kairo, Ägypten, während der Besetzung durch die Pax-Kräfte in Kairo statt. Die ägyptische Armee koordiniert sich mit Ihrem Team, um einen Informanten, Selim Comnau, einen biometrischen Lieferanten mit kritischen Informationen, zu sichern. Ihre Mission ist es, aus den Schatten zu schlagen, die Daten wiederherzustellen und zu exfiltrieren, bevor Pax erkennt, dass Sie jemals dort waren.

Die Mission beginnt, wenn Ihre Truppe von einem Freund namens Al-Khatib durch die angespannten Straßen von Kairo gefahren wird (er wird Ihr Team später mit Drohnenunterstützung versorgen). Massen von Demonstranten, Checkpoints und Soldaten überall, während die Stadt in Unruhe ist. Sie werden auf einem dunklen Parkplatz abgesetzt, der von flackernden Straßenlaternen beleuchtet wird.

Folgen Sie Ihrem Trupp vorwärts zum Kanaleingang. Sie werden aufgefordert, Ihre Nachtsichtbrille zu aktivieren, bevor Sie den verschlossenen Rost öffnen. Beachten Sie, mit welcher Schaltfläche Sie Ihre Nachtsichtbrille aktivieren - Sie werden sie später in der Mission ausziehen wollen. Bewegen Sie sich drinnen vorsichtig durch die Tunnel, während Ihre Truppe Pax-Patrouillen oben ruft.

Drücken Sie weiter durch die durchnässten Gänge, bis Sie ein zweites Tor erreichen, das Carter öffnen wird. Kurz darauf erklimmen Sie eine Leiter und hören Pax-Soldaten, die sich über ihre Kontrolle über die Zivilisten in der Stadt rühmen. Fahren Sie durch die Tunnel, bis Ihr Team die Oberfläche erreicht.

Bleiben Sie einmal über dem Boden, bleiben Sie niedrig, um die Erkennung zu vermeiden, wenn Sie sich in der Nähe einer Lichtquelle oder eines offenen Bereichs befinden. Wenn Sie entdeckt werden, versagt die Mission.

Wenn du diese Mission nur mit Pistolen, Messern oder Gadgets abschließen kannst, um deine Feinde zu töten, entsperrst du die versteckte Trophäe / die Geheimnisleistung Sidearm Savant.

Ihre Truppe wird vorsichtig durch dunkle Gassen und chaotische Straßen vordringen. An der ersten Kreuzung hocken und schnell übergehen - Pax-Soldaten beobachten die Hauptstraße, und zu lange werden Sie sehen.

Nach dem Überqueren wird Ihr Team durch eine blockierte Straße umgeleitet und unter Anleitung von Al-Khatibs Drohne rechts in eine enge Gasse abbiegt. Sie werden Schreie von nahegelegenen Gebäuden und Chaos in der Ferne hören, während Kairo um Sie herum brennt.

Schließlich erreichen Sie eine andere Seitengasse mit einem isolierten Pax-Soldaten, der vor Ihnen patrouilliert, und Sie werden automatisch Ihr Kampfmesser herausziehen. Nachdem er unter der Straßenlaterne vorbeikommt, schleichen Sie sich von hinten nach oben und führen Sie einen stillen Takedown durch.

Fahren Sie mit Ihrem Team durch Gassen. Bald wird Carter Ihnen befehlen, eine Gruppe von vier Soldaten auszuschalten, die Ihnen den Weg versperren. Steigen Sie leise auf, stellen Sie einen Kopfschuss auf jeden Soldaten Ihrer Wahl und feuern Sie. Deine Truppkameraden werden die restlichen Soldaten ausschalten.

Folgen Sie Ihrem Kader bis zur Hauptstraße. Es ist voll von Soldaten und Zivilisten, also kreuz schnell, ohne anzuhalten. Wenn Sie einmal rüber sind, sehen Sie endlich die Palasttore in der Ferne - aber Pax-Soldaten schwärmen auf dem Gelände.

Sobald Sie eine gepanzerte Fahrzeugpatrouille sehen, wird der Drohnenbetreiber einen Mauerabschnitt markieren, um dort zu klettern, wo die Patrouillen Sie nicht sehen können. Al-Khatib kündigt an, dass er nicht riskieren kann, dass die Drohne entdeckt wird - Sie sind von hier aus auf sich allein gestellt.

In der nächsten Gasse geht ein weiterer isolierter Soldat vorbei. Nehmen Sie ihn auf die gleiche Weise wie zuvor und gruppieren Sie sich dann mit Ihrem Team an der markierten Wand. Ihre Truppe wird eine taktische Leiter aufstellen, damit Sie auf das Palastgelände klettern und auf das Palastgelände fallen können.

Deine erste Aufgabe im Inneren ist es, den Strom in den Palast zu bringen. Der vor uns liegende Innenhof kroch mit Pax-Soldaten, also halte dich an die Schatten und bewege dich schnell von Deckung zu Deckung, um nicht gesehen zu werden. Ihre Truppe wird entlang der Rückwand des Hofes hinter der Abdeckung reisen, aber Sie müssen immer noch hocken, um nicht entdeckt zu werden.

Am anderen Ende des Hofes erreichen Sie eine Zugangstür für den Keller. Folgen Sie Ihrem Trupp im Inneren und interagieren Sie mit der Utility Box, um die Macht des gesamten Palastes zu töten. Carter wird das Signal geben - waffenfrei.

Bewegen Sie sich mit Ihrem Team, um die untere Ebene zu fegen. Pax-Soldaten werden zunächst

desorientiert sein, da die Lichter plötzlich geschnitten werden, aber bleiben Sie wachsam - sie werden bald anfangen, sich neu zu gruppieren.

Wenn Sie in den Innenhof zurückkehren, erwarten Sie ein kurzes Feuergefecht mit Soldaten, die im Dunkeln verwirrt sind. Feuern Sie schnell auf sie in der Mitte des Hofes, bevor sie die Chance haben, sich anzupassen und auf Sie zu schießen. Sobald der Bereich frei ist, schnappen Sie sich alle abgeworfenen Pax-Waffen, die Sie bevorzugen, und reißen Sie Ihre Munition mit Munitionskisten ab, die um ihre Position verstreut sind, bevor Sie hineindrücken.

In der Haupthalle warten mehrere Soldaten hinter umgestürzten Tischen und Schreibtischen. Beobachten Sie ihre Silhouetten durch die Dunkelheit, bevor Sie den ersten Schuss abfeuern - überfallen Sie sie für die Oberhand.

Nachdem Sie den Saal geräumt haben, folgen Sie Ihrem Trupp zu einem Innenhof, in dem Feinde aus dem zweiten Stock feuern. Eine verirrte Explosion entzündet ein Feuer, das sich schnell durch den Palast ausbreitet.

Ihr Team zieht auf der Suche nach dem Informanten in den zweiten Stock. Das Feuer und der Rauch sind hier dick - schalten Sie die Nachtsicht aus, wenn die Sicht mit ihr schlechter ist. Ein paar Nachzügler verstecken sich im Dunst; nehmen Sie sie leise heraus und drücken Sie weiter. Am anderen Ende erreichen Sie eine verschlossene Tür. Wenn du dich näherst, eröffnen zwei Soldaten das Feuer und brechen es auf. Töte sie schnell - es ist in der Nähe, so dass Sie hier aus der Hüfte feuern können - und fegen Sie den Raum. Es ist leer, bis auf einen kleinen Schreibtisch und Computer.

in der hinteren linken Ecke des Zimmers, betreten Sie das Badezimmer. Ein Wandteppich, der ein Gemälde an der Wand direkt gegenüber von der Tür bedeckt, Sie werden ein Hundetikett darunter hängen finden. Schnappen Sie es sich, bevor Sie zu Ihrem Kader zurückkehren.

Folgen Sie Ihrem Trupp zurück in den Flur und zur nächsten verschlossenen Tür. Ihr Teamkollege wird den Deadbolt mit einer Schrotflinte sprengen und ein weiteres Feuergefecht in der Nähe mit drei in Panik versetzten Soldaten auslösen. Sie sind für Sie vorbereitet, so dass Sie die Tür als Abdeckung verwenden können, die gerade genug herausspringt, um sie herauszunehmen.

Im Inneren finden Sie Selim Comnau, den Informanten - er wurde mehrmals angeschossen und wird nicht überleben. Carter versucht, ihn zu befragen, aber Selim stirbt, bevor er auf irgendwelche Informationen verzichtet. Carter denkt schnell und geht davon aus, dass der RFID-Chip des Informanten in seinen Daumen implantiert ist. Nähern Sie sich dem Körper, interagieren Sie, um seinen Daumen abzuschneiden, und übergeben Sie ihn Lopez. Jetzt musst du lebend aus dem Palast fliehen.

Die obere Etage bricht zusammen und voller Feinde. Pax-Soldaten drängen sich durch das Feuer, aber eine Explosion blockiert ihren Weg und wirft sie zu Boden - schießt sie nieder, bevor sie sich erholen. Folgen Sie Ihrem Trupp auf einen Balkon, springen Sie hinunter ins Erdgeschoss, fast fehlt ein flammender Baum, während Sie landen.

Der Hof unten ist vollgepackt mit Feinden, die im Rauch versteckt sind. Es kann schwierig sein, sie zu erkennen, also verwenden Sie Ihren Engage-Befehl, um Ihre Truppmarke zu haben und sie abzufeuern. Es gibt Munitionsnachfüllboxen neben den Säulen, wenn Sie nachliefern müssen. Fahren Sie weiter durch einen Außenterrassenbereich, der mit Soldaten hinter Lounge-Möbeln gefüllt ist. Sie können sie flankieren, sich beim Nachladen schnell nach oben bewegen oder darauf warten, dass sie aus der Deckung schauen und kritischere Aufnahmen machen. Stellen Sie sicher, dass Sie hier Ihre Munition im Auge behalten - Sie wollen nicht mitten im Kampf ausgehen.

Das nächste Gebäude sieht aus wie eine Kunstgalerie und ein paar Feinde werden aus dem ganzen Raum schießen. Nehmen Sie bei Bedarf hinter Säulen in Deckung.

Schließlich erreichen Sie den Hauptpalastplatz, der jetzt mit Verstärkungen umschwärmt. Sie und Ihre Truppe müssen auf die gegenüberliegende Seite des Platzes vorrücken, um zu entkommen. Verwenden Sie die Deckung mit Bedacht, drängen Sie langsam vorwärts und klären Sie Feinde nacheinander. Du wirst dich nur nach oben bewegen wollen, wenn du eine Welle von Feinden gelöscht hast. Sprinten nach vorne und getrennt von deiner Truppe wird dich für feindliches Feuer auf beiden Seiten öffnen.

Sobald der Palast frei ist, geht Ihre Truppe durch die Straßen in Richtung eines Lieferwagens, der Sie zu einem Markt bringt, der für das Exfil markiert ist.

Wenn Sie eine offene Straße überqueren, streicht ein Hubschrauber mit einem Scheinwerfer über uns. Entlern Sie sich in die Gassen und unter ein Garagentor, um nicht gesehen zu werden.

Im nächsten Innenhof, durch den Sie reisen, gibt es einige behelfsmäßige Fußballtore in der Mitte - suchen Sie nach einer roten Kiste, die mit Sprühfarben in der hinteren rechten Ecke gefüllt ist. Dieser Bereich befindet sich links von der nächsten Gasse, durch die Ihre Mannschaft reisen möchte.

Folgen Sie Ihrem Team durch die Gassen. Zivilisten geraten in Panik und zerstreuen sich, wenn Sie sich dem Rendezvous-Punkt nähern. Ein Lieferwagen fährt hoch – Ihre Fahrt zum Exfil-Bereich. Aber gerade als sich dein Trupp ihm nähert, überfällt ein Hubschrauber und bläst ihn auseinander. Sobald der Van himmelhoch geblasen wird, sprinte nach deiner Truppe in eine enge Gasse. Eine Gruppe von Pax-Soldaten blockiert Ihre Flucht - werfen Sie eine Granate oder entladen Sie sie schnell, bevor sie Sie abschnitten.

Der Hubschrauber kehrt zurück und fegt die Gasse mit ihrem Scheinwerfer. Wenn es Ihre Position mit seinem Scheinwerfer zielt, ducken Sie sich in die nahe gelegenen Türen, um sein Maschinengewehrfeuer zu vermeiden.

Fahren Sie vorsichtig durch das Labyrinth der Gassen. Pax-Soldaten werden um die Ecke erscheinen, also zielen Sie auf Sehenswürdigkeiten und bewegen Sie sich langsam, um nicht überrascht zu sein. Sie können den Sprung auf sie bekommen, oder zumindest ihre Zahlen kennen, bevor Sie in eine Welle von Kugeln laufen.

Irgendwann wird Carter angeschossen und fällt in eine leere Ladenfront. Klären Sie die Feinde, bevor Sie ihn wiederbeleben - er hat einige Zeit, also beeilen Sie sich nicht. Alles, was Sie tun müssen, ist, sich ihm zu nähern und mit den Anweisungen auf dem Bildschirm zu interagieren.

Nach einem weiteren Pass vom Hubschrauber durchschneidet Ihr Team durch ein Gebäude nach Osten. Carter und Lopez nehmen die zweite Stock-Überwachung, während Sie und Gecko unten auf einem geschäftigen Grundstück kämpfen. Sie werden nicht viel Deckung oder Gelegenheit haben, sich hier näher zu bewegen. Warten Sie, wann die Feinde ihr Feuer auf Ihre Partner im zweiten Stock konzentriert haben, bevor Sie aus der Deckung brechen, um Ihre Schüsse zu machen.

Nachdem Sie diesen Bereich geräumt und Ihrem Trupp in eine andere Gasse gefolgt sind, halten Sie Ausschau nach einer grünen Markise. Ihre Truppe dreht sich hier nach rechts - zwei Türen nach oben, auf der linken Seite, ist ein Bekleidungsgeschäft. Im Inneren des Bekleidungsgeschäfts befindet sich die dritte Sammel-Hundemarke dieser Mission auf einem Schreibtisch neben einem Rucksack, einer Kantine und Handschuhen.

Wenn Sie aus der Gasse hervorgehen, erreichen Sie schließlich den Marktplatz - Ihren

Extraktionspunkt.

Eine kurze Zwischensequenz zeigt, wie sich Ihre Mannschaft vorsichtig in Position bewegt. Plötzlich läutet ein Scharfschützen-Schuss. Wenn sich dein Trupp hinter der Deckung duckt, lässt er den abgetrennten Daumen fallen. Während er versucht, es zu holen, wird er vom Scharfschützen erschossen. Gecko revanchiert sich sofort und nimmt den Scharfschützen heraus. Lopez überlebt, aber kaum.

Finden Sie eine Position auf der Rückseite des Marktes so schnell wie möglich. Sie haben nicht viel Zeit, sich vorzubereiten. Fast sofort kommen ein gepanzertes Fahrzeug und mehrere Soldatenwellen. Nehmen Sie zuerst die Deckung und konzentrieren Sie das Feuer auf den montierten Schützen. Ziel ohne Sprengstoff, zielen Sie auf den exponierten Kopf des Schützen, wenn er innehält.

Mehr Soldaten strömen herein - bleiben Sie in der Nähe Ihrer Truppe, um nicht flankiert zu werden. Die feindlichen Soldaten neigen dazu, sich zu verklumpen, wenn Sie sie auf dem Markt aufsteigen lassen, also haben Sie Geduld. Denken Sie daran, die Engage Ready-Funktion zu verwenden, um die Feinde für sich und Ihre Truppe zu markieren. Nach der letzten Welle kehrt der Hubschrauber zurück und bestraft den Platz mit Maschinengewehrfeuer. Gehen Sie in eines der nahe gelegenen Gebäude zur Deckung.

Da Lopez verletzt ist, bewegt sich das Team langsam, findet eine Ladenfront, um ihn zu schützen, und kehrt dann zum Kampf zurück. Mehr Scharfschützen erscheinen auf Dächern auf dem Platz - verwenden Sie Abdeckung und Ihre Röntgenbrille, um sie für Ihr Team zu erkennen und zu markieren.

Nachdem er die Linie durch mehrere Wellen gehalten hat, zieht sich der Hubschrauber vorübergehend zurück, und es gibt eine kurze Ruhe am Tatort. Carter führt Sie zurück zur Ladenfront, wo Sie Lopez verlassen haben, und in einen Keller mit Munition.

Im Keller, schauen Sie auf Ihre rechte Seite auf den Tisch mit einem Computer darauf. An der Wand links befindet sich ein Propagandaplakat. Die vierte und letzte Hundemarke der Mission hängt hier an einem Messer.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnenherausforderung für diese Mission abgeschlossen und die Urban Sprawl Pax Armata Character Skin verdient.

Schnappen Sie sich den ungeführten RPG-Werfer hier - Ihre nächste Aufgabe besteht darin, den Hubschrauber zu entfernen, der Sie gejagt hat.

Gehen Sie wieder nach oben, dann in den zweiten Stock, und finden Sie eine Position, in der Sie eine Sichtlinie zum Hubschrauber bekommen, entweder aus einem geöffneten Fenster oder öffnen Türöffnung. Sie müssen den Hubschrauber direkt treffen, was schwierig sein kann, wenn er sich bewegt. Warten Sie, bis der Hubschrauber in Position schwebt, bevor Sie Ihre erste Rakete abfeuern. Es wird sich zurückziehen und dann zurückkreisen - Sie müssen es insgesamt dreimal treffen. Wenn Sie eine Aufnahme verpassen und sich aus Munition herausfinden, können Sie in den Keller zurückkehren, um Ihre Vorräte nachzufüllen.

Nach dem dritten erfolgreichen Schuss explodiert der Hubschrauber in der Luft und stürzt auf die Straßen darunter. Dies wird eine Zwischensequenz und das Ende der Mission auslösen, wenn ein Konvoi von gepanzerten Fahrzeugen ankommt, um Ihr Team zu extrahieren. Als nächstes kommt No Sleep.

Mission 5: Kein Schlaf

In der fünften Wahlkampfmission von Battlefield 6, No Sleep, treten Sie in die Stiefel von Sergeant HAZ Carter, dem Rückgrat von Dagger 1-3 und seinem furchtlosen Anführer. Bewaffnet mit schweren Waffen und Nerven aus Stahl gedeiht Carter im Chaos in der Nähe - und in dieser Mission wird er jede Unze dieser Erfahrung brauchen.

Mit Berichten über eine in Brooklyn operierende Pax-Armata-Zelle und einem NATO-Gipfel in Manhattan sind die Spannungen an ihrem Höhepunkt. Ihr Ziel ist es jetzt, die versteckte Pax-Zelle in der Stadt auszubrennen und ihren geplanten Streik auf New York City zu stoppen, bevor sie beginnt.

Die Mission öffnet sich an Bord eines Hubschraubers, der an der Freiheitsstatue vorbeifliegt, und ein Kriegsschiff namens Artemis im Fluss, die Skyline der Stadt, die in der Ferne leuchtet. Die Kamera schwenkt zu Dagger 1-3, ausgerichtet und bereit, bevor sie in Brooklyn Heights aufsetzt.

Bei der Landung begrüßt Sie Sergeant Acre und führt die Mannschaft zu einem behelfsmäßigen HQ-Anhänger für ein Briefing. Im Inneren streuen Karten, Intelboards und kaffeebefleckte Papiere den beengten Raum. Ihnen wird gesagt, dass die Pax Armata-Kräfte in einem einzigen Block eingedämmt wurden - Ihr Team soll die Straßen räumen und Acres Team Fuß fassen, um sich an feindliche Kommunikationen zu halten.

Das erste Sammlerstück in No Sleep befindet sich während der ersten Einweisung im behelfsmäßigen HQ-Anhänger, bevor Sie die Straßen räumen.

Verlassen Sie den Anhänger und gruppieren Sie sich mit Ihrem Kader am Rande eines eingezäunten Baseballfeldes neu. Zwei große Freundschaftskader ziehen voran und führen Sie auf die Straße. Folgen Sie Ihrem Team in ein Backstein-Mehrfamilienhaus - die Pax-Kräfte, die Sie jagen, befinden sich in der nächsten Gruppe von Wohnungen auf der anderen Straßenseite. Ihre Truppe wartet auf das Signal und eilt dann über die Straße zur anderen Seite. Am Kellereingang helfen Sie Gecko, eine Kellertür zu öffnen, während Murphy und Lopez den ersten Stock räumen. Sie erhalten hier Zugang zu einem Vorschlaghammer, den Sie während der gesamten Mission als Nahkampfwaffe verwenden können.

Erhalten Sie fünf Kills mit dem Vorschlaghammer in dieser Mission, um die Leistung / Trophäe Looks Like A Nail zu verdienen.

Fegen Sie den ersten Stock – er ist leer. Aber wenn du aufsteigst, ist das Treppenhaus teilweise blockiert. Im zweiten Stock hört man einen Pax-Soldaten von der Straße unten schreien. Hier gibt es ein barrierefreies Zimmer – und es ist ein Hinterhalt. Zwei Feinde verstecken sich hinter einem umgedrehten Tisch direkt hinter der Tür. Sei bereit, in dem Moment abzufeuern, in dem es sich öffnet, und feue von der Hüfte – die Feinde werden direkt vor dir sein. Fahren Sie durch ein Badezimmer und ein Schlafzimmer weiter, um das gegenüberliegende Treppenhaus zu erreichen.

Durchbrechen Sie im dritten Stock eine weitere Tür, um sich mehreren festgefahrenen Gegnern zu stellen. Eine solide Granate hier reicht aus, um sie am meisten zu beseitigen, bevor Sie Nachzügler aufräumen, um den Bereich zu sichern. Augenblicke später berichtet das Quebec Team, dass sie in einem angrenzenden Brownstone gepinnt sind. Durchbrechen Sie die markierte Wand mit einer kleinen Ladung, um ihre Angreifer zu flankieren. Sei bereit – zwei Feinde warten nur auf der anderen Seite. Vielleicht möchten Sie Ihre Waffen hier gegen Pax-Gewehre austauschen, aber halten Sie an Ihrem Standard-M277 fest - es hat ein thermisches Zielfernrohr, das bald und während der gesamten Mission von unschätzbarem Wert sein wird.

Aus dem Fenster sehen Sie, wie sich ein technisches Fahrzeug durch die Straße bewegt - es ist jemand aus Acres Team, der versucht, die Pax-Kommunikation zu entschlüsseln. Quebec- und Sierra-Teams bewegen sich in Richtung Pax-Hauptquartier, während Dagger 1-3 auf die Dächer geht, um Deckungsfeuer zu geben.

Bevor Sie die Dachtür öffnen, bereiten Sie sich auf einen weiteren Hinterhalt vor. Zwei Pax-Soldaten sind bereit, in dem Moment abzufeuern, in dem sie sich öffnen. Sie können immer zurück in das Gebäude für Deckung gehen, wenn Sie sie nicht schnell herausnehmen. Sobald Sie das Dach geräumt haben, nehmen Sie den ungeführten Raketenwerfer in der Nähe - Sie werden ihn bald brauchen.

Feinde werden anfangen, von einem Gebäude auf der anderen Straßenseite auf Ihr Team zu schießen. Es gibt Scharfschützen auf den Dächern und viele Feinde, die aus Fenstern im gesamten Gebäude schießen.

Verwenden Sie die nahegelegenen Wechselstromgeräte zur Abdeckung, versuchen Sie zu beobachten, aus welchen Fenstern das Schussfeuer kommt, bevor Sie Ihr thermisches Zielfernrohr nach unten richten und Schüsse machen. Wenn Sie ein paar Feinde in engen Fenstern sehen, können Sie auch das RPG abfeuern, das Sie gerade aufgenommen haben. Dies ist auch der perfekte Ort, um die Engage Ready-Funktion zu verwenden, um Feinde für Ihre Truppe für eine bessere Sichtbarkeit zu markieren.

Munitions-Nachschubkisten sitzen hinter Ihnen, wenn Sie trocken laufen. Es kann ein bisschen dauern, bis Sie alle Feinde auf der anderen Straßenseite ausräumen. Sie werden wissen, wann das Feuergefecht endet, wenn die gegnerischen Schüsse aufhören. Folgen Sie Ihrem Trupp über das Dach, zu einem befestigten Brownstone, durchbrechen Sie eine weitere Tür und steigen Sie in das Pax-Hauptquartier

Im Inneren ist die Szene unheimlich. Die Papiere sind verstreut, die Monitore leuchten noch. Das war die Kommandozentrale der Pax. Hier erfährt Ihr Team, dass das Kriegsschiff Artemis, das Sie während des Eröffnungsfliegens gesehen haben, infiltriert wurde - und Pax plant, Raketen abzufeuern, die auf New Yorks Stromnetz, Brücken und Tunnel abzielen.

Augenblicke später erscheint Alex Kincaid auf einem Tablet-Feed und leugnet nichts. Sein Plan ist in Bewegung. Bevor Ihr Team einen Plan formulieren kann, überschwemmt das feindliche Geschwätz die Kommunikation - Pax-Verstärkungen kommen.

Dieses Sammlerstück befindet sich in der Kommandozentrale von Pax Armata, die Ihre Truppe durchsucht, nach einer Zwischensequenz, in der Ihr Team etwas über die Infiltration des Artemis-Kriegsschiffs erfährt und bevor es nach unten geht.

In der hinteren rechten Ecke des Raumes, hinter einer Couch, ist die Hundemarke an eine Kartentafel gepinnt.

Gehen Sie hinunter zu den unteren Ebenen des Gebäudes. Kleine Gruppen von Pax-Soldaten patrouillieren in den Hallen – drei auf einmal, die sich schnell bewegen. Wenn Sie angehalten haben, um das obige Tag zu sammeln, kann Ihr Team bereits Schüsse handeln oder die Feinde vollständig gelöscht haben. Seien Sie immer darauf vorbereitet, mit einer automatischen Waffe von Angesicht zu Angesicht zu kommen, wenn Sie hier eine Ecke drehen, und seien Sie bereit, schneller zu schießen. Räume schnell frei, dann neu gruppieren.

Im Keller interagieren Sie mit dem markierten Bett, um eine Zwischensequenz auszulösen: Murphy entdeckt eine Falltür, die einen unterirdischen Durchgang versteckt.

Fallen Sie in den Tunnel. Murphy warnt vor Sprengfallen und Sie werden bald auf den ersten roten Laser-Stolperdraht stoßen. Nähern Sie sich sorgfältig und interagieren Sie mit dem Gerät an der

Wand, um sie zu entschärfen.

Folgen Sie dem einzelnen Pfad vorwärts, bis sich der Tunnel in ein verlassenes Lager öffnet. Stimmen hallen unten wider - aber keine Treppen. Bevor Sie sich dem Loch im Boden nähern, stellen Sie sicher, dass Ihre Waffen nachgeladen sind. Ihr Team wird Rauchgranaten in die Öffnung stecken, bevor es abseilt, und Sie werden sofort bereit sein wollen, zu schießen.

Wenn du dein thermisches Zielfernrohr behalten hast, greife zwei fassungslose Feinde aus, sobald du landest. Beweg dich durch den Rauch und folge deinem Team. Im Tunnel stoßen Sie auf ein weiteres Trio von Feinden, die ein wenig desorientiert sind. Nehmen Sie sie heraus, bevor sie Zeit haben, auf Ihre Anwesenheit zu reagieren.

Wenn Sie durch den Tunnel vorrücken, betreten Sie eine größere Kammer mit mehreren Gruppen von Pax-Soldaten. Verwenden Sie Ihr thermisches Zielfernrohr, um sie zu erkennen, wenn sie von hinter dem Decker und den Trümmern herausspringen. Diese Feinde sind mit Granaten ausgestattet, also verweilen Sie nicht zu lange an einer Stelle - seien Sie bereit, zurückzusprinten oder zur Deckung zu tauchen, wenn Sie auf dem Bildschirm Indikatoren für einen ankommenden Sprengstoff sehen.

Halten Sie ein Ohr für Bewegung in den Seitengängen entlang des Tunnels auch. Feinde werden diese verwenden, um Ihre Position zu flankieren, aber wenn Sie genau zuhören, können Sie ihre Schritte einfangen und reagieren, bevor sie Sie überholen. Am Ende des Tunnels finden Sie einen Versorgungsflur mit einer einzigen umtauschbaren Tür. Laden Sie nach, bevor Sie durchbrechen - es wartet ein Feuergefecht darüber hinaus.

Jenseits der Tür bricht Chaos aus - Pax-Soldaten steigen in einen abfahrenden Zug mit brennenden Waffen, andere feuern von den Bahnsteigen. Lassen Sie die beiden auf den Boden fallen und greifen Sie dann die Schützen auf die fahrenden Autos. Ihr Team kommandiert schnell einen Militärjeep. Nehmen Sie den Fahrersitz und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Drehen ist ziemlich empfindlich, also sei vorsichtig. Verfolge den Zug durch den Tunnel.

Eine Explosion wird die Decke vor Ihnen kurz nach dem Start einstürzen und Sie zwingen, über Trümmer zu bleiben. Bald werden Sie zwei feindliche Jeeps einholen - jeder mit einem berittenen Turm. Bleiben Sie in der Nähe, während Ihr Schütze sie ausschaltet. Fahren Sie weiter, bis der Zug auf dem gegenüberliegenden Gleis erscheint und eine Sackgasse Sie zwingt, direkt auf seine Strecke zu gelangen. Nach einer Hochgeschwindigkeitsjagd wird es eine schnelle Zwischensequenz geben, da ein anderes Pax-Fahrzeug Sie rammt - beide Fahrzeuge sind nutzlos, und der Weg vor Ihnen ist blockiert, was Ihren Trupp dazu zwingt, zu Fuß weiterzumachen.

Nach dem Absturz wird sich Ihr Team einen Moment Zeit nehmen, um sich neu zu gruppieren, bevor Sie den Zuggtunnel verlassen und in eine Baustelle gelangen.

Das dritte und letzte Sammlerstück der Mission wird direkt nach dem Absturz des Fahrzeugs Ihrer Mannschaft gefunden, und Sie sind gezwungen, die Verfolgungsjagd aufzugeben. Stellen Sie sicher, dass Sie es aufheben, bevor Sie sich auf dem Feuergefecht auf der Baustelle engagieren. Überprüfen Sie den beleuchteten Versandcontainer zu Ihrer Rechten - die Hundemarke ruht auf einer Kiste in der Nähe einer Versorgungslampe.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnenherausforderung für diese Mission abgeschlossen und die Gridlock NATO Character Skin verdient.

Hier finden Sie auch neue Waffen, Granaten und Munition. Vor dem Vorrücken eindecken.

Bewegen Sie sich in die Bauzone vor sich - ein dichtes Feuergefecht mit bodennahen und erhöhten Gegnern hinter Betonbarrieren. Verwenden Sie die Abdeckung, wechseln Sie zu Ihrem RPG für geclusterte Feinde und achten Sie auf Scharfschützen oben.

Wenn Sie die Feldrampe hinaufgehen, schlägt ein Jeep mit einem Turm durch den Zaun. Schießen Sie schnell auf den Schützen mit Ihrem thermischen Zielfernrohr oder sprengen Sie das Fahrzeug mit einem RPG, wenn es sich nähert.

Ein kleiner Vogelhubschrauber landet auf einem Dach vor Ihnen und wartet darauf, Sie wegzuschleudern, aber es gibt immer noch Pax-Soldaten, mit denen Sie fertig werden müssen, bevor Sie entkommen. Der nächste Bereich ist etwas verwirrend; ein Gebäudeabbruchgelände ist meist karg, aber beschädigte Gebäude stehen immer noch in den vier Ecken des Gebiets.

Die beiden Gebäude zu Ihrer unmittelbaren rechten und linken Hälfte enthalten Gruppen von Pax-Soldaten, die darauf warten, dass Sie passieren. Auf beiden Seiten können Sie ruhig in den zweiten Stock klettern und in die Räume steigen, um sie zu finden, bevor sie Sie flankieren. Sie sind gebündelt, so dass eine gut platzierte Granate oder ein Vollmagazin-Spray den Trick machen wird

Scharfschützen auf der anderen Seite des Hofes werden sich als nächstes engagieren - markieren Sie sie mit Engage Ready oder holen Sie sie selbst ab. Hier gibt es viel Trümmer und Ausrüstung, hinter denen man sich verstecken kann.

Sobald Sie sich klar sind, folgen Sie Ihrem Trupp zur Ziegelstruktur, wo ein Little Bird-Hubschrauber wartet. Steigen Sie an Bord, um zu exfilieren.

In der folgenden Zwischensequenz berichtet das Kommando, dass, während Feinde an Bord der Artemis verhaftet wurden, befreundete Kräfte unsicher sind, ob die Raketensysteme deaktiviert wurden. Wahrscheinlich gibt es Raketensysteme an Bord des Zuges, die noch aktiv sind. Sie werden vom Hubschrauber aus beobachten, wie Flugzeuge den von der Pax kontrollierten Zug bombardieren, der eine Brücke überquert, aber Ihre Mission ist nicht vorbei - Sie und Murphy werden abgesetzt, um das Wrack zu untersuchen.

Holen Sie sich in den verdrehten Zugwagen den M320A1-Werfer von einer Waffenkiste auf der linken Seite im ersten Auto - Sie werden es brauchen.

Obwohl der Zug bombardiert wird, gibt es viele Pax-Überlebende, die bereit sind, Ihren Vormarsch zu verlangsamen. Kämpfe durch die mit Wrackteilen gefüllte Brücke und räume überlebende Pax-Soldaten, während Lopez und Gecko von oben überwachen. Verwenden Sie Engage Ready, um Feinde so oft wie möglich zu markieren, um Feuer zu unterstützen. Es kann schwierig sein, Feinde in den feurigen Trümmern zu erkennen.

Sie werden Murphy in ein weiteres umgestürztes Auto folgen. Der Weg nach vorne verengt sich - erwarten Sie alle paar Meter Hinterhalte. Verwenden Sie Ihren Granatwerfer und Ihre Granaten großzügig; Sie nähern sich dem Ende der Mission, und es gibt keinen Grund, sie zu retten. Bei einem instabilen Auto hält sich Murphy zurück, um die Struktur auszugleichen, während Sie überqueren. Sobald Sie zum nächsten Auto springen, stürzt das hinterher in den Fluss - Murphy überlebt kaum noch.

Schließlich erreichen Sie ein Kontrollauto, in dem die Raketensender untergebracht sind. Interagieren Sie mit der Konsole, die ein Antennensymbol zeigt, um das Signal zu unterbrechen. Es fällt kurz und stellt dann wieder her. Murphy weist Sie an, einen Batteriecluster am anderen Ende zu finden. Interagieren Sie, um die Kabel zu ziehen. Das funktioniert auch nicht. Während Sie versuchen, die letzte Konsole zu deaktivieren, platzt ein Pax-Soldat ein und löst einen Hand-zu-Hand-Kampf aus, den Sie schnell gewinnen.

Sie werden ihn überwältigen, Ihr Gewehr greifen und die Konsole sprengen, um den Sender zu deaktivieren - aber es ist zu spät.

Draußen sieht man entsetzt zu, wie mehrere Raketen in die Stadt starten. Sie haben den Großteil des Angriffs gestoppt, aber Pax schafft es immer noch, einen Teil ihres Angriffs zu starten.

Der Häcksler springt hinein, um Sie zu extrahieren, aber fallende Trümmer treffen auf den Rotor und lassen ihn in die Brücke stürzen. Die Explosion haut dich in den Fluss darunter. Der Bildschirm verblasst zu schwarz, und Sie hören Kincaids Stimme.

Augenblicke später erwacht Carter auf einer von Sanitätern umgebenen Trage. Lopez und Murphy stehen in der Nähe, als das Kommando das Udenkbare meldet - die USA. Präsident ist auf dem Weg zu einem New Yorker Safe House, und Ihr Team erkennt, dass dies das wahre Ziel ist.

Carter verschwendet keine Zeit. Dagger 1-3 kommandiert ein verlassenes Pax-Fahrzeug und rast in die Nacht. Als nächstes in der Kampagne ist Moving Mountains.

Mission 6: Berge versetzen

In Moving Mountains spielen Sie als Sergeant Dylan Murphy als Dagger 13, um Pax Armadas wahres Ziel zu stoppen - Präsident Fernandez zu ermorden. Ihr Ziel: den Präsidenten aus New York City schützen und evakuieren.

Die Mission beginnt in den chaotischen Straßen von New York. Zivilisten fliehen, als Pax einen Angriff in der ganzen Stadt startet. Nach einem Briefing in Ihrem Jeep signalisiert eine Explosion eine Katastrophe - die Autokolonne des Präsidenten wurde überfallen.

Folgen Sie Ihrem Trupp in Richtung des Wracks und schieben Sie sich durch einen Spielplatz und Basketballplätze, während in der Nähe Schüsse ausbrechen. Nehmen Sie die Deckung hinter Fahrzeugen und verwenden Sie die Engage Ready-Funktion, um entfernte Feinde für Ihre Truppe zu markieren. Pax-Soldaten werden aus den oberen Etagen und hinter Autos schießen - räumen Sie jedes Gebäude, bevor sie vorrücken.

Wenn Sie sich der Feuerwache nähern, kommen drei feindliche Fahrzeuge mit berittenen Geschützen an. Verwenden Sie Ihr RPG oder Ihre Granaten, um die Schützen zu beseitigen und den Bereich zu sichern. Sobald Sie sich frei haben, begeben Sie sich in die Feuerwache, um sich neu zu gruppieren und Präsident Fernandez zu treffen.

Nach einer angespannten Debatte beschließt Ihr Team, das Dach zu räumen, um eine Extraktion einzuleiten.

Ihre nächste Aufgabe besteht darin, sicherzustellen, dass das Dach für eine sichere Entnahme frei ist.

Bevor Sie auf das Dach fahren, um eine Landezone für Marine One zu räumen, gehen Sie in die hintere rechte Ecke des zweiten Stockwerks der Feuerwache. Auf der Arbeitsplatte in der Küche finden Sie ein Hundetikett.

Nachschub an der Munitionskiste in der Nähe der Treppe, dann folgen Sie Ihrer Truppe zum Dach. Als Marine One und seine Eskorten sich nähern, schlagen Pax-Drohnen zu und zerstören alle drei Hubschrauber in feurigen Explosionen. Ein Drohnenangriff wird bald darauf in Ihre Position geschickt.

Schnappen Sie sich das nahegelegene SV-98-Scharfschützengewehr, wenn Sie zusätzliche Reichweite wünschen, und verwenden Sie Engage Ready, um eingehende Drohnen zu markieren. Halten Sie Abstand - wenn Drohnen in Ihrer Nähe innehalten, werden sie detonieren.

Sobald der Himmel klar ist, gruppieren Sie sich unten neu, um den nächsten Schritt zu planen. Da

eine Extraktion nicht mehr möglich ist, leitet Gecko ab, dass die Drohnenbetreiber im Prospect Park ansässig sind.

Folgen Sie Gecko durch die Gassen zum Prospect Park, wo die Pax-Kräfte ihren Drohnen-Kontrollknotenpunkt eingerichtet haben. Bewegen Sie sich vorsichtig - der Park kriecht vor Feinden. Verwenden Sie Spielplatzstrukturen und rote Gebäude als Deckung, abwechselnd zwischen Ihrem Sturmgewehr und Scharfschützengewehr für Langstreckenkills.

Dieses Sammlerstück kann gefunden werden, während Sie den Prospect Park erkunden, nachdem Sie die ersten beiden Drohnenbetreiber im Park ausgeschaltet haben. Nach dem Feuergefecht in der Nähe des Baugebiets halten Sie inne, um danach zu suchen. Betreten Sie das Einzimmergebäude auf der linken Seite des Eingangs - das Hundetikett befindet sich auf dem Boden in der Nähe einiger Stiefel, zwischen den Stühlen.

Erfüllen Sie Munition in der Nähe, dann bereiten Sie Ihr RPG - ein gepanzertes Fahrzeug wird ankommen, wenn Sie das Gebiet verlassen. Zerstöre es schnell.

Fahren Sie weiter in Richtung Endale Arch, wo die wichtigsten Pax-Drohnenoperationen basieren. Löschen Sie Gegner aus der Ferne mit Ihrem Scharfschützengewehr oder einem RPG-Strahl in den Tunnel. Du wirst direkt in den Tunnel schauen, damit sie nirgendwo hinlaufen können.

Sobald der Bereich sicher ist, pflanzt Gecko C4 auf die Ausrüstung. Fallen Sie zurück und zünden Sie die Anschuldigungen, um das Drohnennetzwerk zu zerstören.

Da die Drohnen deaktiviert sind, kommt Lopez in einem Jeep zur Extraktion an. Ihr Jeep rast durch die zerbrochenen Straßen von Brooklyn und zieht hinter die Präsidentenlimose, um als seine hintere Eskorte zu fungieren. Die Stadt um Sie herum ist Chaos - brennende Autos, zerbrochenes Glas und Rauch, der aus jedem Block aufsteigt. Innerhalb von Sekunden nach der Verbindung platzten zwei Pax-Jeeps aus einer Seitenstraße und eröffneten das Feuer auf den Konvoi.

Feuer sofort zurückgeben. Priorisieren Sie zuerst die Schützen, dann die Fahrer, um die Fahrzeuge schneller zu deaktivieren. Feuer in kurzen, kontrollierten Bursts - dein Turm kann überhitzen, wenn du den Auslöser zu lange gedrückt hältst und dich exponiert lässt. Pax-Jeeps nehmen nicht viel Strafe, so dass ein paar gut platzierte Ausbrüche sie ausdrehen oder in Flammen aufbrechen lassen.

Während Ihr Konvoi durch die Straßen weitergeht, schließen sich mehr feindliche Fahrzeuge der Verfolgungsjagd an. Bleiben Sie wachsam - einige werden von Gassen oder Nebenstraßen kommen und versuchen, Sie zu flankieren oder die Limousine zu rammen. Kehren Sie Ihren Turm in weite Bögen und bleiben Sie sich Ihrer Umgebung bewusst. Nach ein paar Angriffswellen löst eine Zwischensequenz aus, als ein ankommender Pax-Lkw in Ihre Seite stürzt und Ihren Jeep durch die Vorderseite eines Parkhauses schlägt. Metallschreie und Betonstaub füllen die Luft, aber Ihr Trupp überlebt den Aufprall. Der Jeep erleidet jedoch Schäden - sein Dach ist teilweise abgerissen, so dass Sie freiliegen.

Die Verfolgungsjagd geht durch eine enge Seitenstraße weiter. Pax Soldaten auf Motorrädern beginnen zu verfolgen, weben zwischen zerstörten Autos und feuern SMGs auf Ihre Position. Sie müssen hier zu Ihrem Sturmgewehr wechseln - wählen Sie sie mit Schnellfeuer ab, bevor sie Ihr Fahrzeug beschädigen können.

Augenblicke später brüllt ein gepanzertes Pax-Fahrzeug in Sicht und zieht neben deinem Jeep. Seine schwere Beschichtung macht deine Kugeln nutzlos, und ohne den Turm bist du fast wehrlos. Einer Ihrer Truppkameraden schreit über einen Baukran vor der Straße, der die Straße blockiert.

Zielen Sie schnell auf die Visiere und schießen Sie den roten Stützstift, der die Ladung des Krans an Ort und Stelle hält. Wenn Sie den Schuss richtig zeitig machen, stürzt Schmutz ab und zerquetscht das gepanzerte Fahrzeug unter einer Dusche aus verdrehtem Stahl und Beton.

Kurz nachdem Sie das gepanzerte Fahrzeug mit dem Kran zerquetscht haben, rast Ihr Konvoi um die nächste Ecke - nur um sich einem Pax-Tank zu stellen, der die Straße blockiert. Der Panzer feuert wild, sprengt Löcher durch die Straße und nahegelegene Gebäude und schickt Trümmer in alle Richtungen. Eine Muschel detoniert direkt vor uns, stürzt einen Teil der Straße zusammen und wirft deinen Jeep aus dem Gleichgewicht. Der Boden geht unter Ihnen nach, und Ihr Fahrzeug stürzt in die U-Bahn-Tunnel darunter und stürzt in Dunkelheit, während sich der Bildschirm mit Staub und Feuer füllt.

Wenn sich das Chaos gelegt hat, kriecht dein Trupp aus dem Wrack, geschüttelt, aber lebendig. Folgen Sie Ihrem Team den dunklen Zugtunnel hinunter und weben Sie durch verstümmelte Schienen und Betonbrocken. Die Luft ist dick mit Rauch und dem Leuchten von kaputten Notlichtern. Es gibt einen Abschnitt des Tunnels, in dem Sie anfällig werden müssen, um unter eingestürzten Trümmern zu kriechen.

Wenn Sie nach vorne drücken, leuchtet der Tunnel rot aus einer Reihe von Fackeln vor - Pax-Soldaten haben einen Hinterhalt gesetzt. Folgen Sie der Eingabeaufforderung auf dem Bildschirm, um Ihre Röntgensichtbrille zu deaktivieren; die hellen Fackeln blenden Sie vollständig, wenn Sie sie anbehalten.

Ungefähr acht Pax-Soldaten werden hier hinter der Deckung gegraben und feuern aus den Schatten. Verwenden Sie Granaten oder die Engage Ready-Funktion, damit Ihre Trupp Ziele unterdrückt, während Sie flankieren. Es gibt eine begrenzte Abdeckung, also zögern Sie nicht, ein paar Schritte zurückzuverfolgen, um sich hinter gebrochenen Wandsegmenten oder gefallen Balken zu positionieren.

Sobald der Tunnel frei ist, folgen Sie Ihrem Kader weiter tiefer in die U-Bahn. Sie werden auf eine kleinere Pax-Patrouille treffen - schalten Sie Ihre Nachtsichtbrille ein und aus, um sich an die sich verändernden Lichtstärken der Fackeln anzupassen. Bewegen Sie sich vorsichtig. Die enge Umgebung macht das Flanken unmöglich, daher sind Präzision und Geduld der Schlüssel.

Nach einem weiteren kurzen Feuergefecht erreicht Ihre Truppe eine U-Bahn-Station, in der das Tageslicht durch die zerstörte Decke einfiltriert. Bevor Sie herausklettern können, strömen mehr Pax-Verstärkungen von der Oberfläche aus, die sich auf der anderen Seite des Bahnhofs aufstellen. Nehmen Sie die Drehkreuze, Bänke und Säulen hinter sich, während Sie Ihr Scharfschützengewehr verwenden, um ihre Zahlen aus dem Bereich zu verdünnen.

Gehen Sie auf dem U-Bahnsteig zwischen den Säulen und schauen Sie mit den U-Bahn-Brettern auf die linke Seite des Betonblocks – das Hundetikett sitzt neben einem Spielzeugkaninchen und einer grünen Sporttasche mit der Bezeichnung „Crowe“.

Sobald die Gruppe geschwächt ist, schieben Sie mit Ihrem Sturmgewehr vor, um die Überlebenden zu beenden. Verwenden Sie Engage Ready großzügig, um Ziele für Ihre Teamkollegen zu markieren - dieser letzte Kampf in den Tunneln kann chaotisch werden, wenn Sie die Kontrolle über die Winkel verlieren.

Wenn Sie aus der U-Bahn und zurück ins Tageslicht steigen, ist Ihr nächstes Ziel klar - sichern Sie sich die Empire Fulton Forward Operating Base (FOB). Die Straßen sind ein Kriegsgebiet, übersät mit zerstörten Fahrzeugen und brennenden Trümmern. Während Sie sich mit Ihrem Trupp neu gruppieren, rumpeln mehrere Pax-gepanzerte Fahrzeuge an einer Seitenstraße vorbei. Halten Sie Ihre Position für einen Moment - einer von ihnen wird anhalten und sich engagieren.

Verwenden Sie von der Deckung aus Ihr Scharfschützengewehr, um den Schützen oder die

freiliegende Infanterie anzugreifen. Die Entfernung funktioniert zu deinen Gunsten hier; bleibe geduldig und eliminiere Feinde, bevor sie präzises Feuer erwidern können. Gehen Sie langsam vorwärts, mit geparkten Autos und Wrackteilen für die Deckung, während Sie den Block hinaufkommen.

Das vierte und letzte Sammlerstück der Mission kann nach dem Verlassen der U-Bahn gefunden werden, während Sie sich auf den Weg zur Brooklyn Bridge machen. Anstatt eine linke zu hängen und mit der Schlacht Schritt zu halten, betreten Sie den Park auf der anderen Seite der Straße und folgen Sie dem Weg nach links, der zu einer kurzen Treppe führt.

Oben auf der Treppe befindet sich links eine Leiche. Die Hundemarke sitzt direkt daneben, etwa 80 Meter vom nächsten Ziel entfernt.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnen-Herausforderung für diese Mission abgeschlossen und ein Career XP Booster-Verbrauchsmaterial erworben.

Folgen Sie Ihrem Trupp nach Norden und biegen Sie links in eine größere Allee ab. Ein weiterer Pax-Trupp wartet hier, unterstützt von einem gepanzerten Fahrzeug mit einem montierten Turm. Priorisieren Sie das Herausnehmen des Turmschützen mit einem schnellen Scharfschützenschuss und verwenden Sie dann den Befehl Engage Ready, um Ihr Squad-Fokusfeuer auf die verbleibenden Feindseligkeiten zu legen. Die Straße bietet viel Deckung - ducken Sie sich hinter Autos, Kiosken und sogar einen Hotdog-Wagen, um Ihren Winkel sauber zu halten. Drücken Sie methodisch die Straße hinunter und räumen Sie Feinde eine Flanke nach der anderen.

Bald werden sich die befreundeten Kräfte dem Kampf vom anderen Ende der Straße anschließen und die Pax-Einheit zwischen Ihnen kneifen. Sobald die Straße sicher ist, gruppieren Sie sich neu und betreten Sie das Backsteingebäude.

Im Inneren erwarten Sie Nahkampf durch enge Flure und enge Treppenhäuser. Wechseln Sie zu Ihrem Sturmgewehr und verwenden Sie Ihre Röntgensichtbrille, um Feinde durch Wände zu lokalisieren. Bewegen Sie sich langsam und räumen Sie jeden Raum vorsichtig - es ist leicht, in Kreuzfeuer zu geraten, wenn Sie eilen.

Nachdem Sie das Gebäude gesichert haben, verlassen Sie die andere Seite, um in der Nähe der Uferpromenade des East River zu erscheinen. Mehrere Pax-Soldaten sind hier eingegraben und schießen auf freundliche Linien weiter die Straße hinauf. Sie werden dich zuerst nicht bemerken und dir die Oberhand geben. Verwenden Sie die Engage Ready-Funktion, damit Ihre Truppe leise Ziele markiert und dann das Feuer öffnet, um sie von hinten zu überfallen. Holen Sie sie schnell ab, bevor sie sich neu gruppieren oder Verstärkung fordern können.

Sobald Sie sich auf der Empire Fulton Forward Operating Base mit freundlichen Kräften neu formieren, eskaliert die Situation schnell - die Pax-Kräfte nähern sich schnell. Bevor die Extraktion eintreffen kann, müssen Sie die Linie halten und die Position vor einem Angriff im vollen Maßstab verteidigen.

Der Kampf beginnt mit einer massiven Welle von Infanterie, die aus der Richtung der Brücke vor sich drängt. Ihre Verbündeten bilden eine solide Frontlinie hinter Barrikaden und Sandsäcken, während Sie leicht zurückbleiben sollten, um das Deckfeuer mit Ihrem Scharfschützen oder Sturmgewehr zu versorgen. Verwenden Sie häufig den Befehl Engage Ready, um die Schüsse Ihres Teams zu koordinieren - konzentrieren Sie sich auf gebündelte Feinde oder diejenigen, die sich hinter Fahrzeugen verstecken.

Während sich das Feuergefecht hinzieht, versuchen Pax-Soldaten, von der linken Seite zu flankieren und Sie zu zwingen, die Positionen zu verschieben. Erwarteten Sie, dass Ihr Team kurz den

Boden verliert, aber bleiben Sie gelassen und fordern Sie es zurück. Wenn Sie auf Munition rennen, greifen Sie frische Waffen von gefallenem Gegnern oder verwenden Sie das Waffengehäuse in der Nähe der Frontlinie.

Schließlich wird ein Pax-Tank in den Bereich rollen, die Abdeckung auseinanderblasen und drohen, Ihre Verteidigung zu überrennen. Wenn Sie noch kein RPG haben, gibt es eins in einer Kiste in der Nähe der Barrikaden.

Nehmen Sie in Deckung, warten Sie, bis der Panzer seine Seite freilegt, und schlagen Sie ihn mit einer gut platzierten Rakete, um den Kampf zu beenden.

Wenn der Bereich sicher ist, begleitet Ihr Team Präsident Fernandez zur Extraktion in Richtung der Docks. Ein Hubschrauber kann den Luftraum nicht riskieren, also kommt stattdessen ein Boot, um ihn abzuholen. Gerade als sich der Präsident der Rampe nähert, explodiert das Boot in einem Feuerball - jemand hat ein RPG aus dem nahegelegenen Karussell abgefeuert.

Du wirst geschickt, um das Karussell zu untersuchen, und Alex Kincaid selbst überfällt dich und packt dich zu Boden. Präsident Fernandez gelingt es, in einem anderen Schiff zu entkommen, aber auf dem Pier bricht Chaos aus. Als Carter eilt, um zu helfen, greift ein anderer Pax-Soldat ein - und Kincaid ersticht Carter mehrmals und lässt ihn bluten, wenn der Bildschirm schwarz wird. Die nächste Mission ist Nile Guard.

Mission 7: Nilwache

In der siebten Wahlkampfmission von Battlefield 6, Nile Guard, erreicht der globale Konflikt gegen Pax Armata Ägypten und markiert einen dramatischen Wendepunkt nach dem Tod von Haz Carter. Hier übernehmen Sie die Kontrolle über Ibrahim Mul Ibrahim Al-khatib, einen erfahrenen Panzerkommandanten in der ägyptischen Armee, der unter dem Kommando von Captain Yasta kämpft. Diese Mission liefert ein Spektakel von gepanzerter Kriegsführung, die Sie gegen feindliche Panzer, Fahrzeuge und befestigte Stellungen ausspielt.

Die Mission lässt dich direkt auf den Kommandantensitz eines Panzers fallen, als eine massive Pax Armata-Gepanzerte Säule durch die Wüste vordringt. Neben einer Handvoll alliierter Einheiten ist dein Ziel klar – lösche die feindliche Linie aus, breche ihren Vormarsch und drücke durch das Schlachtfeld vor.

Wenn Sie auf der ersten feindlichen Position vorrücken, kann der Kampf sofort ein wenig hektisch werden. Feindliche Fahrzeuge sind markiert, aber es kann schwierig sein, mit all dem Staub und den Trümmern herumzufliegen. Denken Sie daran, dass Sie Ihre Waffe mit den Anweisungen auf dem Bildschirm wechseln können, indem Sie zwischen den Hauptgeschossen des Panzers und einem Maschinengewehrturm wechseln.

Soldaten feuern Panzerabwehrwaffen auf Sie ab, von der Brücke, die sich über Ihren Weg erstreckt, also stellen Sie sicher, dass Sie auf sie schießen, während Sie auf feindliche Fahrzeuge abzielen. Gegnerische Panzer können in zwei oder drei Schüssen herausgenommen werden, während die leichteren Fahrzeuge in einer einzigen Runde oder mit einem anhaltenden Maschinengewehrfeuer herausgenommen werden können.

Wenn Sie kontinuierlich auf diese Überführung feuern, wird es schließlich zusammenbrechen und Ihnen die versteckte Trophäe / Leistung Roadside Assistance einbringen.

Sobald Sie die Brücke passieren, drückt Ihre Tanksäule weiter nach vorne. Feinde werden anfangen, Raketen von kurzen Türmen auf Sie abzufeuern, wenn Sie sich der zweiten Brücke nähern - nehmen Sie sie schnell heraus, um frühe Schäden zu vermeiden.

Bewegen Sie dann Ihre Aufmerksamkeit auf die Fahrzeuge, die sich auf der rechten Seite der Brücke bewegen.

Wenn Sie schwere Schäden erlitten haben, bewegen Sie sich die Straße nach rechts und auf die Brücke - nutzen Sie die Fahrzeugversorgungsstation am Anfang der Brücke, um Hilfe zu erhalten.

Andernfalls fahren Sie direkt auf der Straße und nehmen Sie feindliche Fahrzeuge aus, während sie weiter hinausfahren, um Sie zu treffen. Nach der Ausräumung einer Handvoll Panzer und Fahrzeuge wird sich eine weitere Welle von Verstärkungen von der Stadt nach Westen nähern. Nachdem Sie diese Welle von Feinden ausgeräumt haben, folgen Sie Ihrem Marker auf dem Bildschirm zum Eingang der Stadt.

Gerade als deine Streitkräfte anfangen, die Oberhand zu gewinnen, funkt Vortex 2-1 – der Hubschrauber mit Captain Yasta –, da er getroffen wurde. Augenblicke später sehen Sie auf dem Bildschirm, wie eine feindliche Panzerabwehrrakete in den Hubschrauber schläft, sie spiralförmig nach unten schickt und tief hinter den feindlichen Linien abstürzt.

Ihr Team wird sofort reagieren und in die Stadt einziehen. Bewegen Sie sich in die Formation mit den anderen freundlichen Tanks, um voranzukommen.

Wenn Sie sich auf dem Weg zur Absturzstelle durch die Stadt bewegen, halten Sie Ausschau nach Pax-Soldaten, die eingegraben sind. Sie werden versuchen, RPGs und andere Sprengstoffe aus Fenstern und beschädigten Gebäuden auf die Tanksäule abzufeuern. Sie werden nicht in der Lage sein, alle zu erkennen, bevor sie feuern, aber wenn Sie sich langsam bewegen und wachsam sind, werden Sie in der Lage sein, den Sprung auf einige zu bekommen, bevor sie Sie überfallen.

Nachdem Sie sich ein wenig durch die Straßen gewickelt und mehrere Pax-Lager herausgenommen haben, erreichen Sie einen Bereich, in dem Sie direkt durch ein Gebäude fahren müssen - direkt durch seine Stützsäulen. Beweg dich weiter und hör nicht auf, sonst stürzt das Gebäude auf dich ein.

Nach dieser Szene gehst du über eine größere sich kreuzende Straße, bevor du eine komplette Sackgasse einlegst. Du wirst von hier aus zu Fuß sein.

Das erste Hundemarken-Sammlerstück in der Mission kann nach dem Verlassen des Tanks gefunden werden. Bewegen Sie sich durch das erste Gebäude in den kleinen Hof mit einem Baum auf der rechten Seite.

Überprüfen Sie die Basis des Baumes - die Hundemarke sitzt auf etwas Karton in der Nähe einer Einwegbecher mit einem Strohalm und in der Nähe der offenen schwarzen Hüllen.

Sie werden durch ein paar Gebäude laufen und dann auf einem Platz auftauchen, wo Pax-Soldaten auf dem Weg zur Absturzstelle rüberstürzen.

Es gibt eine Menge Deckung hier zu verwenden, wenn Ihre Mannschaft voranschreitet. Nutze es aus, wenn du über den Platz drückst und Pax-Soldaten zu zweit ausschaltest, während sie in Sichtweite kommen. Seien Sie sich bewusst - das Gebäude im Norden hat ein paar Scharfschützen in offenen Fenstern.

Die zweite Sammel-Hundemarke findet sich kurz nach der ersten. Nachdem Sie sich auf dem Weg zum Hubschrauber durch den Hofmarkt bewegt haben und an Feinden vorbeigekämpft haben, fahren Sie mit einer blauen Tür zum hohen Gebäude auf der Ostseite des Innenhofs.

Biegen Sie nach rechts ab und suchen Sie nach einer Wand mit Plakaten – das Hundetikett hängt von einem Messer, das unter einem „No Pax“-Poster in die Wand gestochen wurde. Stellen Sie sicher, dass Sie es schnappen, bevor Sie sich dem Hubschrauber nähern, da dies die Mission-End-Kürzung auslöst.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnen-Herausforderung für diese Mission abgeschlossen und die Canopy Drop Vehicle Camo verdient.

Nachdem Sie die letzte Hundemarke gesammelt haben, fahren Sie durch die nordöstliche Ecke des Marktes und Sie werden auf den Hubschrauberabsturz stoßen. Wenn Sie sich dem Absturz nähern, wird eine Mission-End-Schnittszene ausgelöst, in der Sie sich wieder mit Captain Yasta vereinen. Das Abschließen dieser Mission vervollständigt auch eine Kampagnenaufgabe und Sie erhalten einen NATO-Charakter für Standardproblem. Es bringt Ihnen auch die High Roller Trophäe ein.

Mission 8: Operation Ember Strike

In der achten Wahlkampfmission von Battlefield 6, der Operation Ember Strike, treten Sie erneut in die Rolle der Staff Sergeant Simone „Gecko“ Espina und der Elite-Kader Dagger 1-3 ein. Diesmal führt Sie der Kampf tief in die Berge von Tadschikistan, wo sich Pax Armata hinter Schichten von Anti-Luft-Verteidigungen verwurzelt hat. Ihre Mission: Nehmen Sie ein Netzwerk von SAM-Standorten heraus, die sich über ein befestigtes Tal erstrecken, um den Himmel für eine letzte umfassende Offensive gegen die feindliche Armee zu räumen.

Die Mission beginnt mit Ihnen und der Dagger 1-3 Squad mit Blick auf ein Tal in Tadschikistan. Im Voraus werden Sie in der Lage sein, einige Pax-Soldaten zu sehen, die in den Büschen wandern. Aber wir gehen diesmal nicht geradeaus - du wirst eine Drohne benutzen, um die Feinde zu erkennen.

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um Ihr Drohnentablett zu verwenden. Fliege es über die Feinde vor dir, markiere sie und bombardiere sie dann mit den Waffen der Drohne.

Wenn Sie die Drohne weglegen, wird Ihr Trupp auf zwei ATVs vorwärts gehen, um das Tal weiter zu erkunden. Folgen Sie den Markierungen auf Ihrer Karte und fahren Sie auf Feldwegen nach Westen. Sprich nicht durch die Gegend, da du die erste Sammelhundemarke der Mission nicht zu weit von deinem Ausgangspunkt finden kannst.

Die erste Sammel-Hundemarke in dieser Mission wird gefunden, nachdem sie die Drohne benutzt hat, um die Soldaten zu bombardieren. Springen Sie auf einem ATV und fahren Sie das Tal hinunter zu einer Gruppe von Ruinenhäusern auf der linken Seite. Betreten Sie das größte Haus - es hat immer noch eine Tür und es gibt ein massives Loch in der Seite - und das Hundemarkier befindet sich auf dem Boden auf der linken Seite des Hauses, unter dem Fenster.

Wenn Sie sich weiter nach Westen bewegen, werden Sie bald auf die Ruinen des Old Fort stoßen, nach denen Ihre Truppe sucht - und es ist mit PAX-Soldaten gefüllt.

Der Feind ist nicht gerade auf dich vorbereitet, also bewege dich langsam in die Ruinen und versuche, ein paar Soldaten mit deinem Scharfschützengewehr auszuschalten, bevor sie in der Lage sind, auf dich zu schießen.

Verwenden Sie die Abdeckung in diesem Bereich so gut wie möglich, wenn Sie es löschen. Bleiben Sie nicht zu lange an einer Stelle oder einige Feinde werden versuchen, Sie mit Brandgranaten auszuspülen. Suchen Sie nach explosiven roten Fässern vor dir, die du schießen und explodieren kannst, um Gegner in der Nähe zu beschädigen.

Etwas außerhalb des Forts, das Sie gerade geräumt haben, befindet sich ein Hang, an dem Ihre Mannschaft eine Überwachungsposition einnehmen und eine Laie des Landes bekommen kann. Ihr Team beschließt, die Pax-Kräfte an drei Standorten auszuschalten - dem Dorf, dem Bauernhof und dem Seeufer.

Datalink Alpha ist Ihr erstes Ziel im Dorf unmittelbar vor Ihrer Overwatch-Position. Wenn die

vorherige Zwischensequenz endet, werden Sie Soldaten sehen, die sich im Dorf bewegen. Beginnen Sie, sich in Richtung des Dorfes zu bewegen, aber halten Sie an, bevor Sie in Sichtweite von einem der Pax-Soldaten in Ihrem Inneren sind.

Stellen Sie Ihre Drohne erneut ein und markieren Sie damit so viele Feinde wie möglich im Dorf. Ihre Drohne hat eine Reichweite, so dass Sie möglicherweise näher kommen müssen, wenn Sie eine Warnung erhalten.

Wenn du bereit bist, nimm so viele Feinde aus, wie du kannst, mit der Drohne. Beginnen Sie mit dem einen Fahrzeug und fahren Sie dann zu Solo-Soldaten über. Bewegen Sie sich schnell hierher, da die Pax-Soldaten Ihre Drohne nach einer Handvoll Schüsse abschießen. Sobald die Drohne deaktiviert ist, wechseln Sie zu Ihrer Scharfschützengewehr und nehmen Sie Feinde heraus, während sie versuchen herauszufinden, was los ist.

Ziehen Sie in das Dorf, um die verbleibenden Kräfte in diesem Bereich zu säubern. Sie sollten die meisten mit Ihrer Drohne bereits markiert haben, damit sie leicht zu finden sind. Für den Rest der Feinde nutzen Sie die Engage Ready-Funktion, um sie zu markieren, damit Ihr Trupp auf sie schießt.

Auf der nächsten Straße, die durch das Dorf führt, können Sie ein unbemanntes gepanzertes Fahrzeug befehligen, mit dem sich Ihr Team an die Küste bewegen kann. Du musst fahren, damit der Schütze ein bisschen fleckig ist. Hören Sie sich nur an, wenn einer Ihrer Teamkollegen ein RPG entdeckt - Sie werden schnell aussteigen wollen

Wenn Sie Feinde in einem Feuergefecht angreifen, sollten Sie sie sofort ausschalten und nicht abgelenkt werden. Feinde in diesen Positionen haben Zugang zu Alarmen, um Pax-Verstärkungen von anderen Punkten im Tal zu fordern.

Sobald Sie einen Weg zum SAM-Standort geräumt haben, rüsten Sie den C4 in Ihrem Inventar aus, pflanzen Sie ihn auf die Waffe und detonieren Sie ihn dann aus sicherer Entfernung.

Nachdem Sie den SAM-Standort zerstört haben, reagieren die Pax-Kräfte auf den Angriff. Nehmen Sie in der Gegend in Deckung, um sich nähernde Soldaten zu nehmen. Es wird auch ein gepanzertes Fahrzeug geben, das sich mit einer montierten Maschinengewehr nähert. Sie haben keine explosiven Waffen, aber Sie können die Engage Ready-Funktion halten, um mit einem Raketenwerfer einen Squadmate-Beschuss darauf zu haben.

Sie können Ihre Drohne auch hier wieder verwenden, um Feinde zu markieren und zu feuern. Du musst nicht jeden Feind in diesem Bereich töten, aber aufräumen ist immer eine gute Idee. Aber letztendlich ist Ihre Arbeit hier erledigt, und Sie können zur nächsten Website gehen, wenn Sie das Gefühl haben, im Klaren zu sein.

Während der ursprüngliche Plan darin bestand, die SAM-Sites in Ordnung zu bringen, ist es sinnvoller, direkt zu Datalink Charlie vor Bravo zu gehen. Es ist nur an der Küste, und Sie werden wahrscheinlich von dieser Position aus auf dem Weg aus der Gegend sowieso beschossen.

Herumfahren ist der einfachste Weg, um diese Open-World-Mission zu durchqueren. Springen Sie zurück in das gepanzerte Auto, das Sie früher gefahren sind, kehren Sie zu Ihren ATVs zurück oder finden Sie ein neues Fahrzeug in der Gegend, um sich fortzubewegen. Sie können sogar zu Datalink Charlie gehen, wenn Sie wollen (oder Sie versehentlich alle Autos in der Gegend zerstört haben) - seien Sie vorsichtig, weil Sie auf Ihrem Weg dorthin weniger Abdeckung haben.

Wenn Sie sich Datalink Charlie nähern, bewegen Sie sich ein wenig ins Landesinnere und finden Sie Deckung hinter einer der wenigen felsigen Strukturen in der Gegend. Dies gibt Ihnen einen Ort,

um das gesamte Gebiet zu überblicken und wandernde Feinde zu entfernen, bevor Sie eintauchen. Bewegen Sie sich in das Gebiet mit mehreren kleinen Gebäuden in der südwestlichen Ecke des Gebiets. Es gibt ein paar Pax-Soldaten, die Sie hier mitnehmen können, aber dann können Sie die Gebäude als Deckung verwenden, während Sie Ihr Scharfschützengewehr verwenden, um Feinde näher an der SAM-Seite abzuheben.

Es gibt keine schnelle und ruhige Art, diese Aufgabe zu erledigen. Es wird ein bisschen chaotisch. Versuchen Sie immer zu wissen, wo Ihr nächstes Stück Cover ist, wenn Sie auf die Website zukommen. Sie können auch verlassene feindliche Panzerabwehrwaffen oder berittene Maschinengewehre in diesem Bereich verwenden - Sie können sogar Data Link Charlie aus der Ferne herausnehmen, wenn Sie möchten.

Sobald Sie genug von einem Weg nach vorne geräumt haben, stellen Sie sicher, dass Datalink Charlie auf die eine oder andere Weise zerstört wird, bevor Sie vorwärts gehen. Jetzt fahren Sie nach Datalink Bravo, dem entfernteren Ziel. Aber bevor Sie dorthin gehen, sollten Sie unbedingt in dem kleinen Dorf in der Mitte der Karte anhalten. Es gibt keinen Grund, hier für die Mission anzuhalten, aber Sie können ein Sammlerstück finden.

Diese sammelbare Hundemarke befindet sich etwa 200 Meter von Bravo und Charlie entfernt, in einer kleinen Gruppe von Häusern, die von der Fahrbahn aus zugänglich sind. Zwischen den braun- und rot überdachten Häusern betreten Sie das kleinere Gebäude neben dem blauen Tanker - das Hundetikett befindet sich auf einer Box am Fenster im Inneren.

Der beste Weg, sich an Datalink Bravo zu wenden, ist von der rechten Seite, da es die meiste Deckung und eine klarere Sicht des Scharfschützen auf die Website bietet. Sie müssen es ein wenig beugen, um sich neu zu positionieren, aber es lohnt sich. Beginnen Sie, die Feinde am Ort abzuheben, beginnend mit feindlichen Scharfschützen im Wachturm und in der Nähe des einzelnen Gebäudes in der Gegend.

Pax-Soldaten werden hier ziemlich stark eingegraben, mit zwei berittenen Türmen, die den Anflug bewachen, unterstützt von mehreren Soldaten hinter der Deckung. Verwenden Sie Ihre Drohne hier, um die beiden montierten Maschinengewehre zumindest auszuschalten, um Ihren Vormarsch zu erleichtern.

Wie die anderen Websites besteht der Ansatz hier darin, hinter der Deckung zu bleiben, die Engage Ready-Funktion zu überbeanspruchen, um Ihren Squad in Arbeit zu bringen, und einen Weg zum Datalink freizumachen. Sobald du genug Feinde herausgenommen hast, um einen klaren Schuss zu bekommen, kannst du Datalink Bravo mit C4 oder anderen explosiven Geräten, die du aufgenommen hast, ausschalten.

Mehrere mit Soldaten gefüllte Pax-Jeeps werden auf Ihre Position herabsteigen. Wenn Sie können, versuchen Sie, früh auf sie zu schießen und nehmen Sie die montierten Maschinengewehrschützen heraus, um Ihnen viel Kummer zu ersparen. Sie können Ihre Drohne oder Sprengstoff auch verwenden, um sie herauszunehmen, bevor sich die Soldaten zerstreuen können. Wenn Sie kein eigenes Fahrzeug haben, versuchen Sie, eines davon vor der Zerstörung zu bewahren. Verwenden Sie Ihre Drohne, um alle verbleibenden Kräfte in dem Bereich zu säubern, der sich vor Ihnen versteckt.

Jetzt kann sich Ihr Team auf das Hauptereignis zubewegen – Datalink Delta. Sie können entlang des Seeufers fahren, bis Sie eine Straßensperre erreichen, dann ist es zu Fuß für Sie. Bewegen Sie sich zum Torhaus auf der rechten Seite und interagieren Sie mit den Bedienelementen auf dem Tisch, um das Tor vor Ihnen zu öffnen.

Es wird eine sehr kurze Zwischensequenz geben, in der Alarme aufflammen und Feinde am Horizont auf dich zusteuern. Ein Switchblade-Revolverssystem wird eingerichtet, und Sie werden beauftragt, Artillerie auf die ankommenden Fahrzeuge zu feuern.

Sie müssen drei Jeeps und einen Tank (der zwei Treffer abnimmt) herausnehmen. Das Ziel der sich bewegenden Artillerie ist einfach, aber achten Sie auf Rohre auf der Fahrbahn, die Hindernisse sein können, wenn Sie nicht vorsichtig sind.

Nach der Raketensequenz wird Ihr Team in das Hydroplant einfahren, nur um von ein paar Pax-Soldaten und einem Panzer getroffen zu werden, der durch eine Wand direkt vor Ihnen platzt. Versuchen Sie, es schnell mit Sprengstoff herauszunehmen. Wenn Sie nicht die richtige Ausrüstung haben, ducken Sie sich nach links und nehmen Sie ein ungeführtes RPG in der Nähe.

Fahren Sie durch die Hydropflanze, und Sie werden bald von einem anderen Pax-Hinterhalt getroffen. Verlassen Sie die Straße und verwenden Sie die umliegenden Maschinen im Hydroplant als Abdeckung. Du hast keine Eile, also benutze dein Scharfschützengewehr, um Kämpfer einzeln auszuschalten.

Feinde werden aus allen Richtungen herausspringen, also verwenden Sie die Engage Ready-Funktion großzügig, damit Ihre Truppkameraden wissen, welche Soldaten sie priorisieren sollen. Wenn Sie die Hydropflanze verlassen, seien Sie bereit, einen Scharfschützen herauszunehmen, der von einem Hügel auf der linken Seite auf Sie feuert. Es ist relativ friedlich, bevor ein Schuss ausgeht, so dass Sie möglicherweise überrascht werden.

Fahre ein wenig die Straße hinunter, und deine Truppe wird einen weiteren Konvoi in die Ferne sehen. Das Switchblade wird wieder aufgebaut, und Sie werden beauftragt, die ankommenden Verstärkungen mit Raketen herauszunehmen. Diesmalfeuerst du auf zwei Hubschrauber und sieben Jeeps.

Dieses Sammel-Hunde-Tag wird während der zweiten Switchblade-Raketensequenz gefunden, nachdem Datalink Alpha, Bravo und Charlie in der Nähe der Hydroanlage zerstört wurden, auf die Sie von einem Scharfschützen geschossen werden.

Nachdem Sie die Raketen abgefeuert haben, drehen Sie sich nach links und gehen Sie den Hügel hinauf in Richtung des Scharfschützennests, in dem Lopez den Feind angreift. Sie werden einen weißen Stuhl auf dem Weg passieren - machen Sie weiter. Das Hundetikett sitzt auf einem Behälter im folgenden Bereich.

Steigen Sie in einen der geparkten Jeeps, wo Sie die Raketen abgefeuert haben, und fahren Sie vorwärts zum Damm. Sie müssen es überqueren, um Datalink Delta zu erreichen.

Es gibt nicht eine überwältigende Anzahl von Feinden in diesem Bereich, aber sie kommen in Wellen und sind sehr hinterhältig, wo sie gerne in Deckung gehen. Bewegen Sie sich nicht im Freien, es sei denn, Sie sind sich sicher, dass ein Bereich klar ist, und verwenden Sie Ihre Drohne, um Ziele zu markieren, wenn Sie noch in der Lage sind.

Kämpfen Sie sich über den Damm, haben Sie keine Angst, ein bisschen zurückzuweichen, um in Deckung zu gehen oder sich für einen Moment auszuruhen. Irgendwann wird ein RPG die Brücke beschädigen, auf der du gehst - du und Murphy werden gezwungen sein, für eine kurze Zeit auf einer niedrigeren Ebene zu kämpfen.

Wenn Sie an die Oberfläche zurückkehren, wird die Küste klar sein. Steigen Sie auf eines der nahe gelegenen ATVs und beschleunigen Sie sich in Richtung Datalink Delta in den Hügeln, den Weg direkt vor Ihnen hinauf.

Steigen Sie aus Ihrem ATV, bevor Sie den Kamm des Hügels erreichen, um nicht wieder direkt in

einen Pax-Hinterhalt zu fahren. Benutze deine Drohne, um Feinde in der Gegend vor dir zu markieren und zu bombardieren. Datalink Delta ist hier überraschend offen und Sie können es tatsächlich mit einem RPG herausnehmen, bevor Sie das Gebiet räumen.

Jetzt werden Sie beauftragt, den Rest der Soldaten in diesem Bereich zu säubern. Dieses Feuergefecht formt sich wie viele in dieser Mission - halten Sie das Gebiet fest und reißen Sie feindliche nacheinander aus, wenn sie aus dem Holzwerk hervorgehen. Der einzige Vorteil, den sie hier haben, ist ein geschützter Turm in einer Overwatch-Position. Stellen Sie sicher, dass Sie diesen Schützen zuerst mit einer gut platzierten Scharfschützenrunde anvisieren.

Nachdem Sie die Kräfte hier ausgeräumt haben, werden Sie sich mit dem Team neu formieren. Leider steht das gesamte System, das Sie gerade abgenommen haben, kurz vor dem Neustart in nur fünf Minuten. Ihre Mannschaft versucht eilig, einen Luftangriff auf den Damm zu koordinieren, bevor sie zwei mobile Flugabwehrartillerieeinheiten auf dem Damm bemerkt und bereit ist zu verteidigen. In einer letzten Anstrengung muss Ihr Team die AAAs zerstören, um das Gebiet für einen Luftangriff zu räumen.

Dieses Hundemarken-Sammlerstück kann direkt nach der Zerstörung von Datalink Delta gefunden werden und die folgende Zwischensequenz beobachten. Sie werden beauftragt, sich auf den Weg zur Spitze des Damms zu machen, um mehrere Flugabwehrabwehren zu übernehmen. Folgen Sie Ihrem Team, wenn sie weglaufen.

Sie führen Sie zu einem Paar Fahrzeuge, um zum Damm zu fahren. Bevor Sie abheben, überprüfen Sie hinter dem Gabelstapler. Auf einem Waffenkoffer neben einer Kantine und einer Klemme ist die letzte Hundemarke dieser Mission.

Wenn Sie diesem Leitfaden gefolgt sind, haben Sie auch die Kampagnenherausforderung für diese Mission abgeschlossen und die Gridlock NATO Character Skin verdient.

Folgen Sie Ihrem Kader zu einem anderen Paar ATVs und rasen Sie in Richtung des Damms. Beginnen Sie, über den Damm zu fahren, aber springen Sie heraus, bevor Sie irgendwelche feindlichen Positionen erkennen.

Die Küste sieht klar aus, aber ein Pax-Hubschrauber ist Ihnen einen Schritt voraus und fliegt ein, um Verstärkungen abzugeben. Wenn Sie schnell sind, können Sie es abschießen, bevor es Truppen mit einem RPG abgibt oder einige der Soldaten abschneidet, während sie herausspringen.

Finden Sie einen Platz zum Verstecken (wir empfehlen die Rückseite des leeren Muldenkippers auf der Fahrbahn) und verwenden Sie Ihre Drohne, um die AAAs zu entfernen. Wenn Sie das Gadget aufgebraucht haben, müssen Sie ein wenig vorwärts kämpfen und sie mit C4 oder einem RPG zerstören. Die Feinde hier bleiben hinter der Deckung - du musst nur warten, bis sie herausspringen, um auf dich zu schießen, um sie herauszunehmen. Halten Sie einen sicheren Abstand und verwenden Sie Ihr Scharfschützengewehr so viel wie möglich.

Bewegen Sie sich genug den Damm hinunter, und ein anderer Hubschrauber wird ankommen - Sie werden beauftragt, ihn mit allen notwendigen Mitteln herauszunehmen. Glücklicherweise untersucht es den Damm und bewegt sich nicht zu sehr.

Sobald Sie beide AAAs zerstören, bewegen Sie sich auf der Oberseite des Damms vorwärts. Feindliche Panzer feuern von beiden Enden auf Sie. Hutten Sie es auf einen Rost, der auf Ihrem Bildschirm markiert ist, und eine Zwischensequenz wird ausgelöst. Dagger 1-3 wird sich an der Seite des Damms abseilen und es schaffen, einen Lastwagen zu stehlen, kurz bevor der Luftangriff den Damm zerstört.

Wenn Sie diese Mission beenden, wird eine Kampagnenaufgabe abgeschlossen und erhalten Sie den

Standard Issue Pax Armata Character.

Mission 9: Immer vorwärts

Die achte und letzte Mission in Battlefield 6 heißt Always Forward. Darin treten Sie ein letztes Mal in die Kampfstiefel von Sergeant Dylan Murphy, als Dagger 1-3 Rennen fährt, um Pax Armatas bisher schrecklichste Handlung zu deaktivieren - vier Hyperschallraketen mit NXC-Gewinnköpfen abzufeuern. Nach dem Start würden sie das europäische Festland in nur 30 Minuten dezimieren. Die Straße endet hier, sei bereit.

Die Mission beginnt in den Bergen von Tadschikistan mit Dagger 1-3 auf dem Weg zu einem Pax Armata Außenposten, für das Sie verantwortlich sind.

Es gibt keinen Aufbau dieser Mission. Sobald Sie am Ende der einleitenden Zwischensequenz aus dem Fahrzeug springen, befinden Sie sich mitten in einem Frontalangriff.

Sobald Sie sich dem Außenbezirk des Außenpostens nähern, beginnt ein montiertes Maschinengewehr auf Ihr Team zu schießen. Dies wird Ihre erste Priorität sein, aber im Gegensatz zur letzten Mission sind Sie diesmal nicht mit einem Scharfschützengewehr ausgestattet, um einen einfachen Kopfschuss aus der Ferne zu erzielen. Sie haben jedoch einen Granatwerfer. Wie nah Sie an den Turm kommen müssen, bevor Sie ihn mit Ihrem Launcher sprengen, hängt von Ihrem Ziel ab. Sie haben etwas Deckung, um näher zu kommen, wenn Sie müssen. Nehmen Sie es schnell mit einem einzigen Schuss heraus.

Im folgenden Bereich befindet sich eine Handvoll Pax-Soldaten hinter der Deckung. Wenn Sie sie von links (in Richtung des behinderten Turms) treffen, haben Sie einen guten Winkel hinter der Abdeckung und sollten in der Lage sein, sie ohne zu viel Ärger zu beseitigen.

Fahren Sie weiter vorwärts. Dies ist ein totaler Krieg, also erwarten Sie, Feuer zu nehmen, wenn Sie sich bewegen. Nutzen Sie die reichliche Abdeckung in der Gegend. Direkt vor dem Tanklager auf der linken Seite können Sie Ihre Waffen austauschen, wenn Sie möchten - wir empfehlen, das SV-98-Scharfschützengewehr zu ergreifen, damit Sie sich zurücklehnen und Feinde von außerhalb ihrer Reichweite abholen können.

Es wird sich sofort als nützlich erweisen. Wenn Ihr Trupp um die Ecke geht, werden Sie feindliche Artillerie und mehrere Scharfschützen auf der anderen Seite des nächsten Bereichs entdecken. Richten Sie Ihre Schüsse aus und lassen Sie sie fallen, bevor sie Ihrem Team zu viel Schaden zufügen. Alternativ können Sie sich einen ungeführten Steinwerfer an der blockigen Abdeckung nach vorne und links für eine explosivere Lösung schnappen.

Wenn Sie sich in die Lichtung bewegen, wird ein Pax-Hubschrauber einrollen, um Verstärkungen abzugeben. Verwenden Sie Ihren Granatwerfer oder RPG, um ihn herauszunehmen, bevor die Truppen eingesetzt werden. Nachdem der Hubschrauber versorgt wurde, säubern Sie alle nachgefragten Feinde in der Gegend. Bevor Sie zum nächsten Ziel abheben, sollten Sie unbedingt innehalten und das erste Sammlerstück der Mission hier abholen.

Die erste Sammel-Hundemarke in dieser Mission befindet sich im ersten PAX-Außenposten, durch den Sie kämpfen, in der großen Garage oder dem Hangar am Ende des Bereichs. Im Inneren des Hangars mit blauen Buchstaben an der Seite, schauen Sie rechts vom mittleren grünen Truck - das Hundetikett befindet sich auf dem Boden neben einigen gestapelten Papieren und einer Seesack.

Sobald der Bereich frei ist, folgen Sie Ihrem Trupp durch einen felsigen Weg auf der Rückseite des Außenpostens und zu einer übersehenden Position. Sie werden sich hier eine Pax Armata-

Installation ansehen, und Gecko wird einen Luftangriff rufen.

Deaktivieren Sie die NXC Launcher

Wenn befreundete Kräfte das Gebiet umstören, wird Pax mit einem eigenen Artilleriefire reagieren, während Sie den felsigen Hügel hinunter in Richtung der Raketensilos eilen.

Laufen Sie mit Ihrer Mannschaft bis zur Perimeterwand, zwischen zwei Wachtürmen. Ein freundlicher Panzer wird gerufen, um den Umkreis zu durchbrechen, aber beobachten Sie die Türme als feindliche Scharfschützen. Wenn Sie zu diesem Zeitpunkt nicht das richtige Loadout haben, können Sie ein PSR-Scharfschützengewehr und einen ungesteuerten Raketenwerfer finden, bei dem Ihr Trupp anhält, um zunächst in Deckung zu gehen.

Der Panzer wird die Mauer durchbrechen und einen der Türme zerstören, aber eine Handvoll montierter Maschinengewehrschützen wird bleiben. Verwenden Sie ein Scharfschützengewehr, um sie aus der Ferne abzuheben, bevor Sie sich vorwärts bewegen.

Sobald du durch die Wand bist, drück weiter nach vorne. Es wird feindliches Feuer aus allen Richtungen geben, aber hören Sie nicht auf, es zu überprüfen, es sei denn, es ist eine direkte Bedrohung für Sie. Ein Passagierflugzeug wird vor Ihnen abheben, während Sie in der Ferne auf die Hangars zurennen.

Hinter der Deckung werden feindliche Gegenstände aufgestellt, wenn Sie dem Hangar näher kommen - diese müssen Sie herausnehmen. Halten Sie Ausschau nach explosiven roten Fässern, um Feinde zu sprengen, die sich hinter der Deckung verstecken, oder heben Sie sie mit Ihrem Scharfschützengewehr ab, bevor Sie ihren Schießstand betreten. Bewegen Sie sich langsam nach oben und achten Sie darauf, auf eine neue Abdeckung zu schauen, während Sie vorrücken.

Der Hangar ist voller Feinde. Verwenden Sie hier Ihren Granatenvorrat großzügig, da die Feinde in diesem Bereich in der Regel nahe beieinander bleiben. Sobald Sie durch das Gebäude sind, begeben Sie sich auf eine Straße, auf der Sie in Richtung und durch ein anderes kleines Gebäude fahren. Auch hier haben Sie Abstand auf Ihrer Seite, und Sie können ein Scharfschützengewehr verwenden, um Feindseligkeiten in der Ferne zu beseitigen, bevor sie eine gute Lektüre über Sie erhalten können.

Wenn Sie Ihre letzte Annäherung an NXC Launcher Alpha machen, bricht das Schlachtfeld ins Chaos aus. Wellen von Pax Armata Soldaten gießen aus Bunkern und Barrikaden und zwingen Sie, alles, was Sie gelernt haben, voll auszunutzen - effektiv Deckung zu verwenden, Feinde zu flankieren und Gruppen mit Granaten oder C4 zu räumen, um am Leben zu bleiben. Das Gebiet vor Ihnen ist stark befestigt, und das Gebäude mit Blick auf den Startplatz kriecht mit feindlichen Scharfschützen, die durch Ihre Truppe reißen können, wenn sie nicht kontrolliert werden. Behalten Sie Ihre Augen auf den Dächern, nutzen Sie Ihr Zielfernrohr, um schnell gegenzuschneiden, und schieben Sie methodisch vorwärts, um den Umfang für den letzten Angriff zu sichern.

Nachdem Sie diesen Vorwärtsbereich geräumt haben, gibt es keine Feindseligkeiten im Gebäude selbst und Sie können auf der anderen Seite weiterfahren.

Diese Sammel-Hundemarke kann gefunden werden, während Sie in Richtung objektiver Alpha vorrücken, kurz nachdem Sie das dritte von drei Gebäuden verlassen haben, durch die Ihre Truppe läuft. Das Gebäude wird aufgeblasen und "D-04" ist auf seiner Seite blau geschrieben. Schauen Sie nach rechts, wenn Sie die andere Seite des Gebäudes verlassen - die Hundemarke sitzt neben einer Kantine auf einem Betonblock neben einigen Sandsäcken.

Während Sie die Straße hinter diesem Gebäude hinaufkommen, wird ein Pax-Jet beginnen, Chaos in der Gegend anzurichten, freundliche Flugzeuge zu entfernen und zu Fuß Soldaten zu feuern. Sie können ein RPG-7V2, einen Anti-Luft-Lock-on-Werfer, in der Nähe von zwei Fahrzeugwracks in diesem Bereich finden. Heben Sie es auf und holen Sie sich ein Schloss auf dem Jet, indem Sie die Waffe zielen und Sie für ein paar Sekunden darauf im Visier halten. Wenn die Box um den Jet rot wird, feuern und machen Sie Kontakt. Du musst es zweimal treffen, um es zu erledigen.

Folgen Sie Ihrem Trupp vorwärts und durch das Wrack, wo Sie eine Landebahn betreten, die bereits viel Action gesehen hat - zerstörte Panzer und Fahrzeuge verstreuen das Gebiet, während Sie sich auf das nächste Ziel zubewegen. Feindselige werden in der Ferne erscheinen und vorwärts gehen, um Ihre Mannschaft zu treffen. Sie werden von einem freundlichen Panzer unterstützt, den Sie die Führung übernehmen lassen können. Verwenden Sie die beschädigten Fahrzeuge in der Gegend zur Deckung und nehmen Sie die weit entfernten Feinde mit Ihrem Scharfschützengewehr heraus.

Dies ist auch ein guter Ort, um Ihren Granatwerfer zu verwenden, um auf feindliche Feinde hinter der Deckung an der Mündung des Bunkers zu feuern. Wenn Sie den Bunker betreten, halten Sie Ausschau nach einem Sammlerstück, bevor Sie fortfahren.

Die dritte Sammel-Hundemarke befindet sich im Bunker mit NXC Launcher Alpha, nachdem Sie den Jet zerstört und durch die Basis gekämpft haben, um den Bunkereingang zu erreichen. Betreten Sie den Bunker, steigen Sie auf beiden Seiten die Treppe hinauf und gehen Sie zur Rückwand - das Hundetikett befindet sich auf einem Container neben dem Helm eines Piloten.

Leider mischt sich der NXC-Werfer Alpha bereits und wird darauf vorbereitet, zu feuern, wenn Sie den Bunker betreten. Dagger 1-3 wird angewiesen, die Crews bei NXC Launcher Bravo sofort zu unterstützen. Laufen Sie direkt aus dem Bunker und kommandieren Sie den Panzer, der in der Mitte der Lichtung sitzt.

Bewegen Sie sich mit den anderen freundlichen Panzern nach Osten und schauen Sie immer nach vorne, was auf Sie zukommt. Sie werden auf dieser Route auf mehrere feindliche Panzer stoßen, und der erste Schuss ist der Schlüssel, um jede Begegnung zu überleben.

Sie sind in diesem Panzer nicht unbesiegbar, aber Sie haben definitiv die Oberhand in den meisten Begegnungen, wenn Sie den Sprung auf Ihre Feinde bekommen. Machen Sie sich keine Sorgen, dass Sie hier Fußsoldaten unterstützen oder einzelne Feindseligkeiten bekämpfen - Ihr einziges Ziel ist es, zum nächsten Bunker zu gelangen. Fahren Sie nach Osten und folgen Sie der Straße nach rechts, wo Sie schließlich eine große Rampe hinaufgehen.

Zwei Panzer bewachen diesen Eingang zum Bunker, also seien Sie bereit, einige Granaten abzufeuern, sobald Sie die Spitze der Rampe besteigen. Sie können hinter zerstörten Panzern zu Ihrer Rechten zur Deckung manövrieren, wenn Sie sie brauchen. Sobald die feindlichen Panzer eliminiert sind, springen Sie aus Ihrem Panzer und betreten Sie den Bunker zu Fuß.

Die Situation ist hier die gleiche - diese Rakete wurde gemischt und ist auch vollständig vorbereitet. Die einzige Lösung, die sich Ihr Team vorstellen kann, besteht darin, den Kanister zu durchbohren, ein Zug, der entweder die Waffe deaktivieren oder mit Ihnen direkt daneben auslösen könnte. Hemlock wird einen Prozess starten, um die Rakete zu senken, während Pax-Kräfte einen letzten Versuch unternehmen, Sie außerhalb des Bunkers zu stoppen. Drehen Sie der Rakete den Rücken zu und bekämpfen Sie die ankommende Pax Force. Du hast eine gute Defensivstellung, also finde Deckung und bleib dort. Es gibt nur eine Handvoll Feindseligkeiten, daher sollte Ihre Truppe sie schnell arbeiten.

Kehren Sie zum Bunker zurück, wo Hemlock die Mitte erfolgreich gesenkt hat. Wenn du dich neu formierst, springt er auf den Trägerraket und durchbohrt die Waffe ... erfolgreich, um sie zu deaktivieren.

Da der NXC Launcher Bravo eliminiert wurde, ist es Ihr neues Ziel, den Mastermind hinter dem Plan zu finden: Kincaid.

Verlasse den Bunker und folge deinem Trupp über das Schlachtfeld zu einem anderen Bunker. Auf der gegenüberliegenden Seite der Lichtung erhalten Sie eine kurze Zwischensequenz mit schrecklichen Nachrichten: Das Durchstechen des Gehäuses funktionierte nicht bei NXC Launcher Delta, und die Waffe detoniert auf dem Boden und löscht die freundlichen Kräfte dort aus.

Ihre Truppe zieht sich in einen nahegelegenen Bunker zurück, gerade als sich die Türen schließen und Mills über das Radio über die Situation informiert. Die Hyperschall-Raketen sind vom Tisch, aber sie möchte immer noch, dass Sie Kincaid finden und beseitigen, der in dem Bunker ist, den Sie gerade betreten haben.

Murphy wird hier eine mitreißende Rede vor dem Rest von Dagger 1-3 halten und sie motivieren, das zu beenden, was sie begonnen haben und worauf sie während der gesamten Kampagne hingearbeitet haben.

Bevor Sie zu den letzten Szenen der Kampagne aufbrechen, gibt es ein letztes Sammlerstück, das Sie aufnehmen können, sobald diese Zwischensequenz endet.

Das letzte Hundemarken-Sammlerstück wird am Bunkereingang gefunden, nachdem die NXC-Rakete gezündet wurde und Murphy seine Rede hält. Schauen Sie nach links auf die nahegelegenen Boxen - die Hundemarke befindet sich auf einer, neben einem Leuchtstab, einem Laptop und einem Helm.

Wenn Sie unseren Walkthrough durch diesen Punkt verfolgt haben, ist dies das letzte Sammlerstück der Mission und der gesamten Kampagne, was Ihnen die Urban Sprawl Pax Armata Character Skin und den Winner Takes All Dog Tag einbringt.

Du nährst dich hier dem Ende, aber der Kampf ist noch nicht ganz vorbei. Wenn Sie sich dem Aufzug nähern, um den Kontrollraum zu erreichen, seien Sie auf ein paar vorrückende Pax-Soldaten vorbereitet. Zwei werden aus der Tür springen, wenn Sie sich nähern, und es werden zwei weitere den Flur hinunter sein.

Sie passieren einen kleinen Raum mit roten Lichtern, in dem Sie Ihre Waffen austauschen und Munition sammeln können. Wenn Sie es noch nicht woanders haben, tauschen Sie Ihr Scharfschützengewehr hier definitiv gegen ein Sturmgewehr aus, das näher gelegen ist. Sie passieren diesen Raum in einen anderen, in dem eine Handvoll Pax-Soldaten im Erdgeschoss und auf dem Balkon darüber zu Ihrer Linken Wache stehen. Nehmen Sie schnell die feindlichen Bodenausbrüche heraus, während Sie sich vorwärts und hinter der Deckung bewegen, und springen Sie dann heraus, um auf die Balkonfeinde zu schießen.

Im Kampf werden einige explosive Panzer zerstört und der Weg zu den Aufzügen zerstört. Sie werden beauftragt, eine nahegelegene Mauer für einen alternativen Weg zu zerstören. Sie können die Wand mit jedem Sprengstoff auf Ihrer Person zerstören - der Granatwerfer oder ein ungeführtes RPG wird den Trick machen.

Folgen Sie Ihrem Team durch ein paar kurvenreiche Hausgrundstelle in Richtung Kontrollraum. Du laufst schnell in einen Raum, in dem Feinde am anderen Ende eine Position eingenommen haben.

Nehmen Sie sie heraus, wie Sie möchten, aber der Granat-Launcher ist das beste Werkzeug für den Job. Ein oder zwei Schüsse, und der Weg nach vorne sollte klar sein.

Im folgenden Zimmer fahren Sie auf einem Balkon. Es wird ein paar feindliche Menschen geben, die direkt gegenüber von Ihnen erscheinen - stellen Sie einfach sicher, dass Sie die verfügbare Abdeckung entlang des Balkons verwenden und Sie sind vor ihrem Feuer sicher.

Ihre Truppe wird den Aufzug in den Kontrollraum bringen. Während der Raum zunächst ruhig erscheint, werden Pax-Soldaten von den Fluren direkt gegenüber dem Aufzug in den Raum strömen. Verwenden Sie die Schreibtische und Stützsäulen in diesem Bereich als Abdeckung oder springen Sie sogar vorübergehend zurück in den Aufzug. Dies ist die beste Zeit, um alle verbleibenden Sprengstoffe zu verwenden, die Sie haben. Das Einspannen von Granaten in Richtung der Rückseite des Raumes wird garantiert den Großteil der verteidigenden Kraft herausnehmen.

Die Jagd auf Feinde in diesem Kampf kann aufgrund der Menge an Deckung und Ecken, die sie verstecken können, schwierig sein. Verwenden Sie die Engage Ready-Funktion hier viel, um Feinde für Sie und Ihr Team zu markieren.

Wenn dieser Bereich frei ist, fahren Sie nach oben durch die Rückseite des Bereichs und durchbrechen dann die Tür zum Kontrollraum. Es gibt ein paar Feindseligkeiten auf der anderen Seite der Tür, die aus irgendeinem Grund nicht sehr auf Sie vorbereitet sind. Mit einem Sturmgewehr können Sie in kontrollierten Ausbrüchen hüftfeuern. Kincaid wird durch den Raum laufen, um zu entkommen, aber wird eine Kugel von Gecko fangen.

Nach einer langen Zwischensequenz, in der Dagger 1-3 Kincaid in Frage stellt und sich damit auseinandersetzt, wo Mills Loyalitäten liegen, führt Hemlock Kincaid aus. Sofort wird Ihr Team eilen, um der Anlage zu entkommen, und fliegt in einem Hubschrauber davon, da die Welt unter ihnen zu explodieren scheint. Sie werden sofort zu einer Zwischensequenz schneiden, die Mills in ihrem Haus konfrontiert. Wir werden das Ende der Geschichte hier nicht verraten, aber hier endet die Kampagne.

Finishing Always Forward bringt Ihnen das Bighorn HK-16 Nahkampf- und Fleischfresserwaffenpaket zusammen mit der Umhang- und Dolch-Trophäe / -leistung ein.
Ende.