

Alpha Prime Version 1.3 Lösung.

Diese Lösung ist Frei und kann beliebig kopiert werden.

Alpha Prime

Cheat Codes:

Press [Ctrl] + [Alt] + [F3] during game play to display the console

window. Enter one of the following case-sensitive codes (Gross und kleinschreibung beachten) then

press [Enter].

Codes	Effect
CheatNextLevel 1	- Skips a level
CheatNextLevel 0	- Turns it off
CheatWeapons 1	- Gives all weapons
CheatWeapons 0	- Turns it off
CheatAmmo 1	- Gives all ammo
CheatAmmo 0	- Turns it off
CheatImmortality 1	- Gives unlimited energy
CheatImmortality 0	- Turns it off
CheatHubbardium 1	- Gives extra powers
CheatHubbardium 0	- Turns it off
CheatHealth 1	- Gives extra energy
CheatHealth 0	- Turns it off
PlayerMaxOxygen #	- Set the maximum oxygen you can store (default = 100)
NoOxygenHurtTime #	- Set the rate of health decrease when oxygen runs out
NoOxygenHealthDown #	- Set the amount of health decrease when oxygen runs out
help	- Display game web links
showai	- Toggle Show AI on/off
leach	- Jump to the next level (mission)
rasputin	- Immortality
xylophone	- Get all 8 Weapons
fodder	- Get 100,000 ammo for each weapon that you currently have
quack	- Get maximum health
coke	- Set bullet time remaining to maximum
AlphaPrimeVersion	- Display game version

Note:

You can turn it ON/OFF as much as you like.

REMEMBER to use case-sensitive! (Groß- und Kleinschreibung beachten)

Hinweis

Ich habe auf Leicht gespielt und ab und zu Cheats benutzt.

Das Ballerspiel ist linear, verlaufen kann man sich nicht. Höchstens das man nicht weiß wie der Weg weitergeht deshalb beschränke ich mich bei dem Lösungsweg auf die wichtigen Sachen.

Waffen

Hammer Überflüssig

Pistole schwache Waffe

Schrotflinte auf kurze Entfernung effektiv

Sturmgewehr die allround Waffe, allerdings benötigen die Feinde meistens eine halbe

Magazinladung bevor sie umfallen

Scharfschützengewehr für weite Entfernungen und um Minen abzuschießen die beste Waffe

Flammenwerfer für ganz kurze Entfernung

Raketenwerfer die Ultimate Waffe ein Treffer und der Feind ist weg außer bei den Feinden mit Flammenwerfer, die sind gepanzert und benötigen 2 Raketen

Handgranaten für mittlere Entfernung

Level

0. Auf Artemis
1. Im Untergeschoss
2. Der Generator
3. Die Unteren Lager
4. In den Korridoren
5. Die Büros
6. Der Raumflughafen
7. Im Wohnbereich
8. Auf der Oberfläche
9. Die Alte Mine
10. Der Showdown

Lösung

0. Auf Artemis

Das Spiel beginnt mit einem Video wo wir etwas über Glomar erfahren. Nach dem Ende des Videos befinde ich mich auf einem beschädigten Raumschiff und soll Livia auf der Brücke treffen. Gehe Vorwärts und erhalte einen Hammer nach der Zwischensequenz (von denen werden noch viele kommen) weiter voran in den Raum mit den Landkapseln. Ein Akku fällt hinunter ich hebe ihn auf und setze ihn ein. Eine Landekapsel wird Rot beleuchtet, hinein und Zwischensequenz.

1. Im Untergeschoss

Ich bin auf dem Planeten Alpha Prime. Die Luft wird knapp aber es sind genug Stationen zum Luft auftanken da, links ist eine Station für Lebensenergie. Ich gehe durch das einzige offene Tor vorne rechts weiter und erhalte eine Pistole.

Durch den nächsten Raum. Durch die nächste Tür, ein Feind erscheint. Links im Schrank Pistolenmunition. Konsole aktivieren, Meldung eine Tür wurde geöffnet. Bevor ich den Raum verlassen kann kommt ein neuer Feind. Durch die neu geöffnete Tür Feind erledigen, nächste Tür öffnen Feind erledigen und Treppe hoch. Konsole aktivieren um die Brücke zu senken. Funktioniert nicht, runter springen und die Halle hinten absuchen. Finde eine Pumpgun und ein Medikit. Weiter die Treppe hinauf durch die erste Tür links, 2 Feinde erledigen. In dem Raum ist ein Luftschtach, hindurch kriechen. Im nächsten Raum hebe ich einen Akku auf und setze ihn ein um den Lift zu aktivieren, in den Schränken ist nichts. Mit dem Lift weiter. Im ersten Gang rechts mehrere Feinde. Im zweiten Gang rechts ein Kampf zwischen Soldaten und Robotern, ich warte bis er vorbei ist und erledige die Roboter. Finde ein Gattling LE. Weiter in ein Umkleideraum. Rechte Seite im 2ten und 5ten Schrank finde ich etwas. Ich öffne den Lüftungsschacht und krieche hindurch, eine Abzweigung nach links, nur ein Marinesoldat in einer Toilette sonst nichts. Geradeaus weiter, wenn ich aus dem Lüftungsschacht heraus komme eine Filmsequenz wo ich einen Gefährten Paolo und eine ReCon erhalte um Türen zu knacken. Das ReCon auf den kaputten Türöffner halten und warten bis 100 % angezeigt werden dann Aktionstaste drücken Tür öffnet sich. Eine Pumpgun und eine Gattling LE sonst nichts. Wieder raus, Film und weiter zum Aufzug. Film, neuer Level

2. Der Generator

Nach dem Film ein Feuergefecht. Wenn alle Roboter tot sind ein Film wo mein Gefährte jammert das er verletzt ist und nicht mehr weiter kann, das war ja eine kurze Begegnung. Rumlaufen Munition und Lebensenergie einsammeln. Im nächsten Raum ein Roboter an einer Maschine, von hinten erschießen. Vor der Tür stehenbleiben und ReCon einsetzen. Die Kamera hacken

Aktionstaste drücken und man kann den Raum überblicken. Rechts und links sind an den Rohren je eine Steuerung hacken und zur Explosion bringen das tötet einige Feinde. Rein in den Raum und alle erledigen.

Der nächste Raum scheint so eine Art Lager zu sein. Rechts vor der einzigen offenen Tür über das Gelände springen durch einen Luftschacht in ein Raum wo ich ein Scharfschützengewehr und Hubardium finde. Denselben Weg zurück. Im nächste Raum die Roboter erledigen und durch die Tür. In 2 Schränken rechts Gegenstände in den drei Schränken vorne rechts Energie. Ich komme zu einem Gang wo ein Stück rausgebrochen ist rüberspringen. In eine Art Lagerraum links 2 Roboter auf der rechten Seite im 4ten Schrank von hinten Munition bei den 3 Schränken im mittleren Granaten. Im nächsten Raum Scharfschützengewehr, die Konsole aktivieren ich unterstütze Paolo mit dem Scharfschützengewehr schieße die Roboter in den Kopf danach Film. Dann raus in den Gang vorsichtig nach vorn und die Roboter mit dem Scharfschützengewehr erledigen. In ein Rohr hinein am Ende rausspringen auf ein paar Kisten. Im nächste Raum 2 Roboter links den Gang weiter links ein Roboter. Im nächsten Raum mehrere Roboter, nachdem ich sie ausgeschaltet habe zu den 3 Konsolen alle aktivieren dann kommt die Meldung Generator ausgeschaltet. Die kurze Treppe hoch zur Tür und warten bis sie sich öffnet aber nicht hinein gehen 2 Roboter direkt rechts, 1 bis 2 Handgranaten hinein werfen, zurück und warten bis sie explodiert sind dann weiter. Ich komme in eine große Halle. Achtung rechts ist ein automatisches Maschinengewehr, zur Treppe gehen dann langsam nach links bis das MG im Fadenkreuz ist. Dann weiter den Laufgang und über das Rohr auf die andere Seite durch die Tür. Film.

3. Die Unteren Lager

In den Schränken rechts die beiden von vorne Gegenstände. Der Aufzug funktioniert nicht durch die Tür ein Stück hinein und Schuss auf den Soldaten sofort zurück in den Aufzug Deckung nehmen. Die Feinde kommen der Reihe nach hinein und können abgeknallt werden. Nach dem Feuergefecht die Treppe hoch langsam ein Stück durch die Tür gehen und die Feinde mit dem Scharfschützengewehr erledigen danach runter springen. Ich bin jetzt in Storage 6. Ich gehe durch das grosse Tor in ein Lager, eine Meldung erscheint "Mit dem Stapler ein Übergang schaffen". Mit dem Stapler ist der 4 Rädriige Wagen gemeint, ich schiebe in bis an die Kisten bei der Treppe. Ich hebe 2 rechteckige kleine Kasten auf und platziere sie so auf dem Wagen das ich auf die oberste Kiste springen kann. Weiter an den Rohren vorbei in den nächsten Raum und die Roboter von oben erledigen. Dann runter springen und in das kleine Büro. Film, muss warten bis die Tür geöffnet wird. Ich werde von draußen beschossen, wenn die Tür sich öffnet in eine Halle mit weiteren Feinden. Nach dem harten Feuergefecht die Treppe hoch und durch den Luftschacht bis ein Film kommt, Paolo wird gefangen genommen und getötet. Weiter den Luftschacht bis ich runter springen kann 2 Feinde rechts unten. Film. Den Hebel ziehen damit aus dem Rohr kein Dampf kommt und in das Rohr. Film.

4. In den Korridoren

Nach dem Film aus dem Rohr raus und auf der gegenüberliegenden Seite das Rohr hoch. Zur Konsole und aktivieren schnell auf den Kran springen. Beim ersten mal versperrt ein Träger die Weiterfahrt. Wieder raus und den Kran ganz durchfahren lassen. Dann das ganze nochmal. Am Ende rausspringen, Film, durch die nächste Tür in ein Gebiet ohne Sauerstoff. Warte bis das Feuergefecht vorbei ist erledige den Überlebenden, durch die nächste Tür in ein hartes Feuergefecht, der erste ist links, einer auf der Treppe, zwei gegenüber, 2 kommen aus einem Raum. Achtung auf dem Bahnsteig rechts hinten ist ein Feind mit einem Raketenwerfer, sehr gefährlich. Dann in den Zug Konsole aktivieren Zug fährt, wenn er stoppt raus 3 Feinde vor einem auf der anderen Seite einer, einer oben auf der Brücke. Links eine Konsole wo ich das Gleis umstelle dann weiter mit dem Zug. Nach kurzer Fahrt halt, die Meldung erscheint eine Schleuse muss geöffnet werden. Durch das Tor und durch ein anderes wieder raus. Jetzt vorsichtig, vor einem ein Automatisches Geschütz ganz hinten noch eins, links ein Feind am besten mit dem Scharfschützengewehr erledigen. In einen Raum Konsole aktivieren, Film, weiter mit dem Zug. Er

stoppt bald einige Kisten versperren den Weg mit Raketenwerfer wegschießen, wenn man nicht genug Raketen hat bleibt einen nichts anderes übrig als die Munition herbei zucheaten. Weiter mit dem Zug. Wieder das Gleis umstellen. Nachdem die Zugfahrt beendet ist raus Feinde erledigen Treppe hoch in den Raum Konsole aktivieren, ein Tor wird geöffnet, hindurch.

5. Die Büros

In die Halle Feinde erledigen (da ich Raketen gecheatet habe keine Schwierigkeit die Feinde wegzublasen) die Treppe hoch weiter bis ich die Meldung erhalte ein Batterie zu suchen. In einem Lagerraum indem 3 Feinde sind finde ich mehrere nehme eine und setze sie ein. Dann klicke ich auf die Konsole rechts und das Tor vorne öffnet sich für ein paar Sekunden schnell hindurch. Durch das Tor in den Gang, rechts und links Büros wo außer Feinden nichts ist. Ich komme in einen Aufenthaltsraum wo ich die Meldung erhalte eine Batterie einzusetzen. In einem Raum muss ich eine Konsole aktivieren damit sich eine Tür öffnet. Durch die Tür rechts neben dem Batteriefach wieder rechts in ein Büro wo 4 Feinde sind. Weiter in einen Raum wo ein Schrank schräg steht, hinauf in den Lüftungsschacht und ich bin wieder in dem Lagerraum wo die Batterien sind. Nehme eine auf und gehe den ganzen Weg zurück bis ich die Batterie einsetzen kann.

Eine Tür öffnet sich. Film, ich treffe Warren. Danach muss ich Warren schützen bis er die Daten geladen hat. Viele Feinde kommen, einer mit einem Flammenwerfer, der Raketenwerfer leistet gute Dienste. Warren hinterher laufen. Film, dann verschwindet Warren.

6. Der Raumflughafen

Ich besitze jetzt einen Flammenwerfer. Die Konsole an der Wand aktivieren. Wenn die Tür sich öffnet kommen 6 Feinde. Weiter zu den nächsten 7 Feinden einer mit Raketenwerfer, das Scharfschützengewehr leistet gute Dienste. Links in den Aufzug, raus 3 Feinde und weiter. Film. Ich komme in einen Raum wo links und rechts ein Ausgang ist. Rechts ein Aufenthaltsraum mit einem automatischen Geschütz, in den Schränken einige Gegenstände. Achte auf die Feind oben auf dem Gang, dann zum Ausgang links. Wieder ein Aufenthaltsraum, hinten links ein automatisches Geschütz. Gegner oben auf den Gang und unten links hinten. Ganz hinten eine Mine. Den Weg weiter zu einem Aufzug links. Weiter gehen bis ein Film kommt. Weiter in einen Raum mit 3 Feinden, Film. Durch ein Büro mit 4 Feinden in den Aufzug. Dann in den Raumflughafen, ein hartes, hartes Gefecht man muss schießen und Luft tanken. Das Interessante ist das die Feinde keine Luft tanken müssen, anscheinend können sie ohne Luft leben, dann kann ich zum Ausgleich cheaten. Nach dem Gefecht die Treppe runter in einen Gang, Film, linker Gang ein automatisches Geschütz, nächster linker Gang dasselbe, Handgranaten sind hier praktisch. Weiter bis der neue Level geladen wird.

7. Im Wohnbereich

In den Schränken ist nichts. Ein kleines Stück vorwärts, Film, weiter in einen Aufzug. Den Weg weiter entlang durch die Feinde kämpfen. Wieder in einen Aufzug. Wenn ich aus dem Aufzug komme werde ich von mehreren Feinden angegriffen. Die Energiewand öffne ich mit dem ReCon. Ich komme in einen Umkleideraum in den Schränken links sind von vorne im 3, 6 und letzten ganz hinten Gegenstände. Film. Ich komme in einen Raum mit 2 offenen Türen vorne und rechts. Ich gehe am besten so vor das ich erst in den rechten Raum gehe, 2 Feinde stehen mit dem Rücken zu mir Handgranate dann schnell in den Gang zurück. Die Feinde greifen aus beiden Räumen an. Am besten ist ich gehe ein kleines Stück vorwärts so das sich die Tür öffnet und schieße das Magazin leer dann zurück nachladen und das ganze nochmal solange bis alle erledigt sind. Im rechten Raum in den Schränken rechts im rechten Schrank Lebensenergie. Konsole aktivieren und die linke Tür wird geöffnet. Geradeaus geht es in einen Raum mit 3 Feinden sonst nichts, weiter in den Raum links wo 2 Automatische Geschütze sind durch den Luftschacht. Rechts in einen Raum die Feinde erledigen und durch die zerschossenen Fenster weiter. Wieder in einen Luftschacht. Achtung im Luftschacht ist eine Mine sie macht sich durch ein Geräusch bemerkbar und fliegt auf einen zu, vorher abschießen. In einem Umkleideraum links in den Schränken im 4ten Schrank Lebensenergie

sonst nichts. Film.

8. Auf der Oberfläche

Film. In den Aufzug und raus auf die Luftleere Oberfläche, die Feinde erledigen, nicht in den leeren Waggon einsteigen sondern links die Treppe hinunter. Ein Stück durch die Wüste, Achtung, links bei dem Tor 3 Automatische Geschütze zwei davon beweglich. Vorsichtig ranschleichen mit dem Raketenwerfer erledigen dann die Minen rechts und links neben dem Wagen mit dem Scharfschützengewehr abschießen. Die Energiewand lässt sich nicht öffnen, in den Wagen steigen und rechts durch die Wüste bis zu einer Brücke. Über die Rohre auf die andere Seite gehen und in einen neuen Wagen einsteigen. Nach einem kurzen Stück wird man von rechts von einem Raketenwerfer beschossen. Aussteigen und vorsichtig aus der Deckung raus den Raketenwerfer mit Scharfschützengewehr oder Raketenwerfer erledigen, links auf dem anderen Gebirgszug ist noch ein Raketenwerfer ebenfalls erledigen. Bis zur Energiewand fahren. Aussteigen und rechts durch das Gebirge über ein Brett, unterwegs 2 Minen abschießen bei den Rohren die Hindernisse mit Raketen wegschießen dann darunter durch. Ich bin jetzt auf der anderen Seite der Energiewand ein fliegendes Geschütz vor mir mit Rakete erledigen dann in das Gebäude, innen ein Feind. Hebel runterziehen Energiewand wird geöffnet. Das ganze muss man schnell machen da man Unterwegs keine Luft tanken kann. Wenn man rauskommt links ein fliegendes Geschütz noch Inaktiv mit Rakete erledigen. Ein Stück weiter gehen rumdrehen und im Gebirge rechts den Raketenwerfer erledigen dann in den Wagen. Nach kurzer Fahrt 3 weitere fliegende Geschütze. Ein weiteres Gebäude mit einem Feind drinnen wo ich einen Hebel ziehe, weiter. Bis zu dem großen Gebäude fahren über das Dach auf die andere Seite dort ein neuer Wagen, kurzes Stück fahren dann raus die Minen und Feinde auf der andern Seite der Hochgeklappten Brücke mit Scharfschützengewehr abschießen. Links liegt eine schräge Kiste darüber klettern auf die andere Seite gegen die Hochgeklappte Brücke gehen damit sie runter geht dann weiter. Solange weiter fahren bis ich zur Station P 42 Gate 1 komme, oben rechts empfängt mich ein Raketenwerfer. Ganz rechts 3 Feinde ranschleichen und mit dem Scharfschützengewehr erledigen. In das Gebäude die Feinde erledigen Treppe hoch durch die Tür rechts ein Feind ein Medikit sonst nichts durch die linke Tür die Treppen hoch links in den Raum, Film, danach eine neue Aufgabe. Im Raum aktiviere ich eine Konsole die eine Tür öffnet die eine Treppe höher ist. Durch diese Tür in den Luftleeren Raum nächste Tür rechts hinten ein Feind. Nächste Tür, Luftleerer Raum Treppe hoch rechts hinten ein Automatisches Geschütz, Tür.

9. Die Alte Mine

Ich werde links von 2 Feinden empfangen. Dann immer die Treppe hinunter, Feinde die einem begegnen erledigen. Unterwegs wieder ein Film. Unten angekommen in den Gang rechts in die Halle mit zahlreichen Feinden, die Treppe hoch durch die Tür Gegenstände aufheben und zurück. Bei dem zerbrochenen Geländer rüberspringen, weiter und bei dem nächsten zerbrochenen Geländer linker Seite runterspringen. Weiter bis zu einem Aufzug. In einen Raum wo links hinten eine Konsole aktiviert werden muss, eine Tür öffnet sich. Weiter gehen bis ein Film kommt und weiter in eine Höhle links durch die Tür in einen Lagerraum wo ich mich Aufmunitionieren kann. Durch die Tür raus, neuer Level.

10. Der Showdown

Film. Nach dem Film hat man nur kurze Zeit sich Umzusehen das Monster greift an. Sofort nach rechts an der Wand entlang 3 Konsolen die in einiger Entfernung von einander Stehen aktivierten. Dann das Monster mit Raketen oder Scharfschützen Kopfschüssen angreifen, immer in Bewegung bleiben eine Station für Lebensenergie ist vorhanden. Solange bis das Monster auf den Platz in der Mitte der Höhle geht um sich zu regenerieren. Jetzt schnell die Treppe hoch zur vierten Konsole, aktivieren und das Monster wird gebraten. Ein längerer Film und das Spiel ist zuende.
ENDE.