Lösung zu Time Paradox

Das Spiel Time Paradox wurde 1996 entwickelt. Auf modernen Rechnern lässt es sich am besten mit **DosBox-X** (DosBox-X ist eine Weiterentwicklung der DosBox) starten.

Nach dem Download und der Installation von DosBox-X öffne den Ordner in dem das Spiel liegt und klicke mit der **rechten** Maustaste auf die Datei **START.BAT**. In dem Fenster das sich jetzt öffnet klicke auf **Run with DosBox-X**.

Wenn alles geklappt hat sollte jetzt das Spiel starten. Wenn du auf deutsch spielen willst gib auf deiner Tastatur die **2** ein. Bestätige das mit **J** für Ja.

Bei der Auswahl der Soundkarte gib die **1** ein für Soundblaster und Nachahmungen. Bestätige noch einmal mit **J**.

Nach einer kurzen Einleitung startet das eigentlich Spiel auf deutsch, nur die Aktionsknöpfe bleiben auf englisch.

Um die Maus „einzufangen“ drücke **Strg + F10**, da die Maus sonst doppelt im Spiel erscheint . Um das Spiel zu verlassen nochmals Strg + F10 drücken. Sollte das Spiel zu langsam laufen nochmals auf Strg + F10 drücken. Am oberen Bildschirmrand **CPU** anklicken. **Zyklen ändern** anklicken und den Wert von 3000 auf z.B. 6000 ändern.

Du startest nun als Kay.

In der Steinzeit

- Nimm Stein (auch wenn Kay sagt das er zu schwer ist hast du ihn im Inventar)
- Das Inventar schließt du durch rechten Mausklick
- Geh nach links
- Betrachte Baum (Du erhältst ein Ei)
- Geh solange nach links bis du zu einer Wache an einer Schlucht kommst
- Gib der Wache das Ei aus dem Inventar (Die Wache kippt um und dient als Brücke)
- Geh nach links zum Bildschirmrand (Du bekommst einen Helm)
- Geh 1Bild nach rechts wo vorhin die Flugsaurier waren.
- Geh zum Gebüsch (Einbuchtung) in der Mitte des Bildes
- Zieh (Pull) an der Liane und das Monster stört nicht mehr
- Geh im oberen Teil des Bildes (hinter dem Baum) nach links
- Geh nun im unteren Teil des Bildes nach links und du findest eine Schüssel
- Geh danach im oberen Teil des gleichen Bildes nach links und du findest einen Eisenhandschuh
- Öffne das Inventar mit „Use“
- Sieh in den Eisenhandschuh mit „Look in“
- Das gefundene Dokument liest du mit „Examine“
- Geh nach rechts wo das Monster war
- Geh nochmal nach rechts
- Direkt vor deinen Füßen ist eine Papyruspflanze
- Öffne das Inventar und klick auf den Metallhandschuh
- Benutze dann den Metallhandschuh mit dem Papyrus
- Klick auf die Schüssel im Inventar
- Benutze die Schüssel **unterhalb** (auf dem Boden) des Bienenkorbs um Honig zu erhalten

- Geh nach links
- Geh nochmal nach links
- Geh nach rechts (im unteren Teil des Bildes)
- Geh nochmal nach rechts (im unteren Teil des Bildes)
- Benutze die Schüssel mit Honig mit dem Baumstumpf
- Betrachte den Baumstumpf und du erhältst einen Feuerstein
- Geh nach rechts
- Benutze den Papyrus aus dem Inventar vor der Höhle
- Benutze den Feuerstein aus dem Inventar mit dem Papyrus
- Nimm die Holzstange die am linken „Finger“ der geöffneten Höhle hängt
- Nimm die Weinrebe vom „Ringfinger“ der Höhle
- Geh in die Höhle
- Geh nach rechts
- Nimm die Fackel
- Geh in die Höhle und du findest eine Batterie
- Geh zurück zur ersten Höhle (in der Mitte des Bildes unten ist der Zutritt)
- Benutze die Batterie aus dem Inventar mit dem Ghetto Blaster
- Nimm die Krone die nun heruntergefallen ist
- Geh nach rechts
- Benutze den Stein aus dem Inventar mit dem Mund des mittleren Kopfes
- Benutze die Weintraubenrebe mit den Steinköpfen
- Benutze (Walk) nun die Weintraubenrebe um in die Höhle zu gelangen
- Benutze Holzstab aus dem Inventar mit dem Steinstöpsel (direkt über Kays Kopf)
- Benutze (Pull) die Weintraubenrebe erneut
- Gehe nach links
- Nimm die Kamera die auf dem Boden liegt
- Nimm die Pilze
- Geh nach rechts
- Benutze (Push) die Weintraubenrebe um aus der Grube zu kommen
- Geh nach links
- Geh zur Einbuchtung
- Benutze die Pilze aus dem Inventar mit Ugh (dem Höhlenmenschen) der daraufhin ohnmächtig wird
- Durchsuche (Take) Ugh um einen Schlüssel zu erhalten
- Geh zum Höhlenausgang unten in der Bildmitte
- Geh nach rechts
- Benutze nochmal die Weintraubenrebe um in die Grube zu kommen
- Geh nach rechts
- Benutze den Schlüssel mit der Steintür die **rechts** im Bild ist (nicht mit der Gittertür auf der linken Seite benutzen)
- Geh durch die Steintür und du findest die Zeitmaschine
- Benutze den Schlüssel aus dem Inventar mit der Zeitmaschine
- Benutze die Krone aus dem Inventar mit der Zeitmaschine
- Kay aktiviert automatisch die Selbstzerstörung der Zeitmaschine und verlässt die Höhle
- Geh so lange nach rechts (5 x) bis du auf die Sumpfhexe triffst
- Darauf hin geht Kay ein Bild zurück
- Geh von dort in das Waldgebiet (oben rechts im Bild)
- Nimm die Büchse mit Bohnen die auf dem Felsen auf der linken Seite steht
- Öffne das Inventar und schau (Look in) in die Dose mit Bohnen. Sie sind verschimmelt
- Geh nach rechts

- Nimm die seltsamen Blumen
- Öffne das Inventar und sieh die Blumen an (Look in). Du erhältst Blumensamen
- Geh nach links
- Geh in das Waldgebiet das im Bild mit einem roten Kreis markiert ist



- Geh nach links
- Benutze den Normannenhelm aus dem Inventar mit dem Olivenbaum
- Geh nach rechts
- Benutze den Normannenhelm mit dem Schwert im Felsen
- Nimm das Schwert
- Geh nach unten
- Geh nochmal nach unten
- Geh nach rechts zu der Sumpfhexe
- Benutze das Schwert aus dem Inventar mit der Sumpfhexe
- Geh nach rechts
- Benutze die Kamera aus dem Inventar mit dem Höhlenrowdy
- Geh nach rechts
- Benutze die Fackel aus dem Inventar mit dem T.-Rex
- Rede mit dem Holzfäller
- „Kannst du mir helfen“ auswählen
- „Wie kannst du mir helfen?“ wählen
- Geh nach rechts
- Geh nochmal nach rechts
- Benutze den Blumensamen aus dem Inventar mit dem Triceratops
- Benutze die Dose mit Bohnen mit dem Triceratops
- Geh nach rechts
- Geh erneut nach rechts

Im Mittelalter

- Geh in die Kneipe

- Durchsuche (Take) den Betrunkenen am Tresen und Kay erhält eine Kupfermünze und Nahrung
- Verlasse die Kneipe
- Benutze die Nahrung aus dem Inventar mit dem Bettler und du erhältst Spielkarten
- Geh wieder in die Kneipe
- Benutze die Spielkarten aus dem Inventar mit den Kartenspielern am Tisch und Kay erhält Geld
- Verlasse die Kneipe
- Geh nach rechts
- Nimm den Blasebalg der am linken Gebäudepfeiler hängt
- Geh nach rechts
- Nimm (Beeren) von dem Busch auf der rechten Seite (Take Büsche)
- Geh nach rechts
- Rede mit Gärtner
- „Was ist das genau?“ auswählen
- „Interessant. Wie geht das?“ wählen
- Kay erhält ein Blatt Moles Bane
- Geh nach rechts
- Geh zum Wald (Ausgang unten im Bild)
- Rede mit Baumgeist
- „Wer bist du?“ wählen
- „Was ist ein Zaub – Baumgeist?“ wählen
- „Du siehst mir immer noch aus wie Stück Feuerholz“ auswählen
- Nimm den Zauberstab
- Geh nach links
- Geh nochmal nach links
- Rede mit dem Mann
- „Hallo, was machst du hier?“ auswählen
- „Was für eine Geschäftsreise?“ wählen
- „Ja“ wählen
- Geh nach links
- Nimm die Maske die im Gras liegt
- Geh nach links
- Rede mit dem Bauern
- „Hallo“ wählen
- „Läßt du hier Kräuter wachsen?“ wählen
- „Glaubst du ich könnte etwas Knoblauch haben?“ auswählen und Kay bekommt Knoblauch
- Gehe im oberen Teil des Bildes nach rechts zur Dorfwiese
- Befreie den Gefangenen (Open Schurke) und Kay bekommt einen Löwenzahn
- Geh nach rechts
- Geh nach unten zum Wald
- Geh nach rechts
- Geh nochmal nach rechts
- Gib der Frau folgende Gegenstände aus dem Inventar um eine fröhliche Maske und eine Rückenmedizin zu erhalten:
  - Löwenzahn
  - Knoblauch
  - Moles Bane Blatt
  - Schwarzbeeren
- Geh nach rechts
- Geh nochmal nach rechts

- Geh nach links
- Geh abermals nach links
- Und nochmal nach links gehen
- Gib dem Schmied das Geld das beim Kartenspiel gewonnen wurde aus dem Inventar
- Des weiteren gib dem Schmied die Rückenmedizin
- Kay erhält dafür Draht
- Geh nach rechts
- Geh ins Rathaus (Die Eingangstür ist etwas von dem Busch verdeckt)
- Benutze die beiden Masken aus dem Inventar mit dem Schreibtisch und eine Tür öffnet sich
- Geh durch die Tür
- Geh nach rechts
- Rede mit dem Gnom
- „Wie komme ich an diesem Kraftfeld vorbei?“ verwenden
- „Das Kraftfeld ist im Weg“ benutzen
- „Ne du bist kein Romeo“ wählen
- Benutze den Draht mit dem Podest (im Bild rot markiert)



- Geh nach rechts
- Benutze den Blasebalg aus dem Inventar mit dem Drachen
- Geh durch die jetzt offene Tür
- Geh zum Korridor in der Bildmitte
- Benutze den Zauberstab aus dem Inventar mit der Truhe
- Nimm Kiste um den Inhalt zu bekommen (Ein Kelch und Merlins Hut)
- Geh zum linken Korridor (bei der schlafenden Wache)
- Benutze den Kelch aus dem Inventar mit der Wache
- Benutze den Schlaftrank aus dem Inventar mit der Wache
- Öffne die Eichentür neben der Wache
- Sprich mit dem Priester
- „Warum sind Sie hier eingesperrt?“ wählen und Kay erhält ein Amulett und eine Flasche mit Wasser

- Geh nach links um den Raum zu verlassen
- Geh nach rechts
- Öffne die linke Tür
- Benutze das Amulett aus dem Inventar mit dem Fenster und im rechten Bücherregal erscheint ein Zauberbuch
- Nimm das Zauberbuch und **merk dir die Stelle**
- Geh nach links um die Bibliothek zu verlassen
- Geh nach rechts (um das Bild zu verlassen)
- Geh nach unten zum Heidentempel
- Geh in den Heidentempel (Bildmitte)
- Benutze die Flasche mit Wasser aus dem Inventar mit Morgana
- Drücke Knopf (im Bild rot markiert)



- Betrete die Feuerstelle
- Benutze folgende Gegenstände aus dem Inventar mit der Grabstätte:
  - Zauberbuch
  - Zauberstab
  - Merlins Hut
- Rede mit Merlin
- „OK - du bist jetzt frei. Was kommt als nächstes?“ auswählen
- „Wie machen wir das?“ wählen
- Geh nach links und verlasse den Raum
- Geh nochmal nach links
- Geh nach links zum Korridor
- Geh wieder nach links
- Öffne die linke Tür zu Bibliothek
- Nimm (Take) Loch (die Stelle an der das Zauberbuch stand) und Kay erhält einen Schlüssel
- Geh nach links und verlasse die Bibliothek
- Geh nach rechts
- Benutze den Schlüssel aus dem Inventar mit der Tür

Nun besiegt Merlin Morgana, Kay hat ihren Auftrag erledigt und fliegt zurück in ihre Zeit. Dann kann sie endlich weiter schlafen.

Viel Spaß beim Spielen