

Kings Quest 1 – VGA-Version Kurzlösung mit allen 158 Punkten

In den hohlen Baumstumpf schauen 1/1
Den Lederbeutel herausnehmen 3/4
Den Lederbeutel im Inventar anschauen und Diamanten finden 3/7
Auf die Eiche klettern 2/9
Das goldene Ei aus dem Nest nehmen 6/15
Das vierblättrige Kleeblatt nehmen 2/17
Den Elf treffen, ihn ansprechen und einen Unsichtbarkeitsring erhalten 3/20
Den Fels von oben nach unten schieben 2/22
Den Dolch aus dem Loch nehmen 5/27
Kieselsteinchen aufheben 1/28
Eine Walnuss nehmen (Cursor genau auf eine Nuss positionieren) 3/31
Die Walnuss im Inventar öffnen 3/34
Die Suppenschüssel nehmen 3/37
Die Suppenschüssel im Inventar anschauen 1/38
Im Inventar eine Aktion mit der Suppenschüssel machen (fill sagen) 2/40
Dem Holzfäller die gefüllte Suppenschüssel geben 3/43
Die Geige mitnehmen 3/46
Das Hexenhäuschen anknabbern, aber noch nicht betreten 2/48
Das leere Hexenhäuschen betreten und die Notiz nehmen 1/49
Im Inventar den Notizzettel lesen, dann warten 2/51
Die Hexe in den Kochtopf schubsen 7/58
Das Hängeschränkchen öffnen 2/60
Den Käse nehmen 2/62
Karotte nehmen 2/64
Das Gatter öffnen, hineingehen, wieder schließen und der Ziege die Karotte zeigen 5/69
Zu einer der Troll-Brücken mit der Ziege gehen (sie stößt den Troll von der Brücke) 4/73
Dem Gnom niktstitselpmur als seinen Namen sagen und Zauberbohnsensamen erhalten 9/82
Die Bohnensamen in einem der beiden Wildblumenbeete einpflanzen 2/84
Den magischen Schutz links neben dem Gatter holen 0/84
Die Riesenbohnen hochklettern 2/86
Den Riesen aufsuchen und ihn müde werden lassen (magischer Schutz, Unsichtbarkeitsring, in seinem Viereck ihm für 20 Sekunden davonlaufen) 7/93
Die magische Kiste nehmen 8/101
Die Steinschleuder nehmen 2/103
In den Eimer am Brunnen steigen und sich nach unten ablassen 2/105
Das Seil durchschneiden 0/105
Den Eimer nehmen 2/107
Nach unten, nach links, nach oben tauchen und sich aus dem Wasser ziehen 4/111
Den Eimer mit Wasser füllen 2/113
Nach links gehen 1/114
Das Wasser im Eimer dem Drachen ins Maul schütten 5/119
Den magischen Spiegel nehmen 8/127
Sich unmittelbar hinter die 2 kleinen Steine auf dem Weg stellen, mit dem Gesicht nach vorne und genau dann nach dem Kondor greifen, wenn er sich am linken Rand des Höhleneingangs befindet 5/132
Den Pilz nehmen und sich erst danach nach unten durch das Loch fallen lassen 1/133
Der Ratte den Käse geben 2/135
Die Geige bei den 2 Zwergen spielen 3/138
Den Zauberschild nehmen 8/146
Das Szepter nehmen 6/152
Den Pilz am Höhlenausgang essen 3/155
Das Burgtor öffnen und den Abspann genießen 3/158