

Lösung 007 Ein Quantum Trost

Aus dem englischen Übersetzt mit PC Übersetzungsprogramm und nachbearbeitet.

Der Original Walkthrough wurde für Konsolen geschrieben, müsste auch für das PC Spiel genügen.

Controls Konsole

A- Take cover/ Run to cover

B- Change stance

X- Reload/ Interact

Y- Jump/ Mantle

LS- Move; click to sprint

RS- Move crosshairs; perform takedown

LB- Change Weapon

RB- Throw Grenade

LT- Aim down sight

RT- Fire current weapon

D-Pad Left and Right- Change grenade type

D-Pad Up- Switch fire rate

D-Pad Down- Place silencer on certain weapons

BACK- Access phone

Start- Pause

Lösung/Missionen

Whites Estate

Diese Mission ist da um die Grundlagen zu lernen. Gehen Sie runter zur Mauer vor Ihnen und in Deckung. Empfangen Sie den SAF.45 und statten Sie es aus. Schiessen Sie die vier Kerle vor Ihnen ab und bewegen Sie sich langsam vorwärts.

Nehmen Sie hinter der Mauer in der Nähe von den Stufen Deckung und töten Sie die zwei Männer vor Ihnen die am Tor an Ihrer rechten Seite rauskommen werden. Sobald sie tot sind zum Tor wo sie hergekommen sind und knacken Sie das Schloss auf. Durch das Tor und in Deckung vor dem Geschützfeuer von den Booten. Sobald sie gegangen sind die Stufen runter und die Wächter erledigen. Sobald Sie damit fertig sind nehmen Sie hinter der Mauer Deckung und töten die drei Kerle gegenüber. Sobald sie tot sind herumdrehen zu einem Wächter der aus der Tür kommt. Nachdem er tot ist zu den Computern und ins CCTV System hacken. Danach werden die Türen zu Ihrer rechten Seite langsam anfangen sich zu öffnen, Sie gehen raus. Gehen Sie den Weg zum Eingang des Gewächshauses und gehen Sie den langsam rein. Die zweiten werden Sie flankieren, nehmen linker Hand Seite Deckung und achten Sie auf Ihre rechte Seite ein feindlicher Hubschrauber wird erscheinen. Keine Angst, Sie müssen ihn nicht zerstören auf den Kerl schiessen der nach Ihnen schießt. Sobald er tot ist wird der Hubschrauber verschwinden und die Kerle die Sie flankiert haben ebenfalls. Gehe auf dem Weg weiter und töte den einsamen Wächter. Sobald Sie das zweite Gewächshaus sehen, wenn Sie schnell genug sind können Sie den Wächter töten , wenn nicht ein paar mehr kommen. Zum Gewächshaus und in Deckung auf der rechten Seite. Erledigen Sie alle Feinde die Sie sehen können. Dann hinter dem ersten Blumenbeet Deckung. Schiessen Sie auf die restlichen Kerle in der Vorderseite bis es eine Explosion gibt. Nach dieser raus aus dem Gewächshaus und zum Herrenhaus. Gehen Sie auf die rechte Seite und schießen Sie auf die Wächter auf dem Balkon um die Kellertür zu öffnen. Springen Sie hinunter und verschnauften Sie. Einmal im Keller folgen Sie dem Weg bis Sie einen grossen offenen Raum sehen können. Nehmen Sie hinter der Mauer Deckung und warten Sie auf die Wächter um in Ihre Feuerlinie zu geraten. Sie sollten im Stande sein drei oder vier zu töten. Sobald sie tot sind lauf runter und nehmen Sie hinter den Fässern Deckung. Zwei Kerle sollten am Ende des Raums erscheinen, abschiessen und weiter zum Ende des Raums. Die Stufen hoch und töte den Wächter oben. Sobald er tot ist die nächsten Stufen hoch und hinter der Küchentheke in Deckung. Schiessen Sie auf die zwei Wächter im

Esszimmer nimm dann hinter dem Tisch Deckung. Von hier sollten Sie im Stande sein den Kerl zu töten der wartet um Sie im zweiten Stockwerk zu überfallen. Dann gehen Sie raus und hinter einer der Säulen am Fuß der Stufen in Deckung und töten den anderen Kerl. Gehen Sie beide Absätze von Stufen herauf und töten Sie den Kerl der vor dem Saferaum läuft. Gehen Sie zum Safe und öffnen Sie die Geheime Tür. Rein und Whites Computer hacken. Die folgende Sache ist ziemlich einfach. White hatte sein Haus ausgerüstet um Sie zu vernichten wenn sie in die Hölle laufen und ihn töten bevor er flüchtet. Gehe aus dem Raum und die Stufen runter (sorgen sich nicht über das Töten der Wächter). Sobald Sie unten sind biege nach rechts ab und durch die zerstörte Mauer. Sofort Deckung nehmen hinter dem Pflanzentopf und töten Sie die zwei Elitewächter, sobald sie tot sind geh raus und schiessen auf den Hubschrauber bis er anfängt zu schwanken. Glückwünsche! Sie haben Ihre erste Mission vollendet!

Siena

Diese Mission fängt durch einen Mitagenten an, der einen anderen tötet und ihr Job ist ihn wie gewohnheitsmäßig zu erledigen. Gehe durch die Tür am Ende und die Stufen runter. Folge dem Tunnel während dem Abschiessen der gelegentlichen Idioten wenn du gehst. Wenn du zur Freifläche kommst nimm sofort Deckung und fangt an Feinde zu erledigen. Geradeaus vor dir auf der rechten Seite ist ein explosiver Tank das die Sache ein kleines bisschen leichter macht. Sobald du denkst dass du die meisten von ihnen hast gehe langsam den Weg weiter und spring über das Gitter. Weiter vorwärts und nimm Deckung an deiner linken Seite und erledige die Feinde. Du solltest eine anständige Pistole von einem Feind empfangen haben das macht es ein kleines bisschen leichter. Stelle sicher dass du tötest den Kerl auf der linken über dir weil ich das normalerweise vergesse. Sobald sie alle tot sind wird es eine Explosion geben und einige Felsen werden fallen, eine nette kleine Öffnung für dich. Wenn du da durch gehst einer der Kerle die du getötet hast sollte ein ARO SAF 9-mm-Scope fallen gelassen haben, da das eine wirklich gute Pistole ist so würde ich empfehlen sie aufzunehmen. Gehe durch die Aussparung und tötet den Kerl der da rausläuft. Warte bis die Felsebrocken runtergekommen sind und gehe durch den Tunnel. Töte den Kerl der vor dir hinunterspringt und gehe weiter bis du einen Punkt erreichst wo ein Zeitmesser erscheint. Die Felsen werden wieder explodieren und du musst springen und ducken unter ihnen bevor die Zeit endet. Sobald du zum Ende kommst wird ein Filmszene erscheinen. Nach der Filmszene renn zu der Mauer an deiner rechten Seite und nimm Deckung. Gehe zum Ende und fang an die Feinde zu erledigen (stelle sicher dass du den Kerl im Fenster erwischst). Sobald sie tot sind lauf die Stufen hoch und das Abflussrohr direkt an der Vorderseite hochsteigen. Sprung durch das Fenster an deiner rechten Seite und gehe durch die Wohnung. Gehe die Stufen hoch und dann Sprung auf das Dach gegenüber und beobachte die Minifilmszene. Renne auf das andere Dach und nimm hinter der Mauer Deckung und erledige die Kerle gegenüber. Sobald sie tot sind werden noch drei Wächter rauslaufen. Wenn du schnell genug bist kannst du sie alle töten bevor sie auf dein Dach kommen. Wenn sie tot sind gehe langsam vorwärts und sei bereit den Kerl zu töten der sich unter dir verbirgt. Wenn du ihn nicht sofort erledigst wird er dich ermorden. Ich habe herausgefunden das der beste Weg ist zu ihm zu Stürmen und ihn erledigen. Gehe weiter und durch folgende Wohnung sei aber bereit Deckung zu nehmen. Tritt heraus um eine Skript auszulösen damit die Feinde erscheinen lauf dann zurück und nimm hinter der Wohnungsmauer Deckung. Von hier du solltest im Stande sein die zwei Kerle in den oberen Fenstern zu töten. Nachdem du sie getötet hast gehe langsam raus und sei bereit auf den Sprengstoff im Raum gegenüber zu schießen. Das wird die zwei restlichen Kerle töten. Sobald sie tot sind Sprung über das wo du warst und renn durch die Wohnung. Wenn du zum Dachgeschoss gehst gibt es einen A3 Raker (das ein Scharfschützengewehr ist) ich empfehle es aufzunehmen. Gehe zurück zu einer anderen Etage und gehe rauss um eine Filmszene auszulösen. Nach der Filmszene töte den Wächter gegenüber und renn über den Bus und das Abflussrohr hoch. Nimm sofort hinter dem Schornstein Deckung und erschieße den Kerl im der Glockenturm. Wenn seine zwei Kameraden erscheinen erledigen und weiter vorwärts über den Schornstein. Nimm wieder Deckung weil mehr Feinde erscheinen. Schiesse auf den Sprengstoff im anderen Turm um einige Kerle zu erledigen und bleibe in Deckung

um die ungefähr zehn Feinde abzuschliessen. Wenn sie alle tot sind gehe in den Glockenturm. "Ein Tipp von Nosmo: Wenn du den Kerl im Turm der linken Seite siehst auf die Glocke schiessen um ihn zu töten und zu sehen wie die Glocke nach rechts dann zurück schwingt. Zwei oder drei Kerle die auf dem Gerüst sind werden in den Turm gehen. Vergrößertes Gewicht wird die Glocke verschieben und alles veranlassen zusammenzubrechen." Eine andere Filmszene wird erscheinen und danach wirst du mit dem Kampf mit Mitchell beschäftigt sein. Ich kann nicht viel dazu sagen um wirklich zu helfen, drücke die richtige Taste wenn er 'mash', mash like Hell sagt!

Opera House

Das, nach meiner Meinung ist eine der besten Missionen im Spiel.

Bewege dich vorwärts und hacke dich in den CCTV wenn du willst. Gehe weiter und du solltest eine Kamera vorne sehen mit einem roten Licht darauf. Wenn du länger als zwei Sekunden im Blick der Kamera bleibst dann wirst du entdeckt und Elitewächter werden kommen und dich erledigen. Kurz vor der Kamera es gibt eine Stelle links. Nähere dich ihr und deaktiviere die Kamera. Die Kamera sollte jetzt ein grünes Licht statt des roten haben was bedeutet dass du an der Vorderseite spazieren gehen kannst. Gehe vorwärts weiter auf dem Weg bis du zu zwei Schalter kommst.

Drücken

den linken Schalter einmal und den rechten Schalter zweimal um die Platten auszurichten. Gehe vorwärts und sei am Ende vorsichtig weil die Elektrizität dich mit einem Treffer tötet. Weiter entlang den Weg bis du einen Wächter siehst. Ducke dich hinter ihm und erledige ihn (wenn du ihn erschiessen willst, stellen sicher dass du deine Schalldämpferwaffe hast). Bleibe gehockt und gehe unten auf der linken Seite ins Wasser. Bleibe dort bis der Wächter in der Nähe von dir ist und du ihn erledigen kannst. Wenn er tot ist gehe links und erledige ein anderer Wächter. An deiner rechten ist ein Schalter der einen Container senkt damit du über das Wasser hinübergehen kannst. Wenn du über das Wasser gegangen bist die Rampe hoch und schau nach rechts. Du solltest eine Türöffnung sehen. Gehe noch nicht herein weil es hier eine andere Kamera gibt. Gehe den andere Weg direkt darunter und deaktiviere sie. Gehe durch den Raum bis du zum Ende, es gibt eine Tür an deiner linken Seite. Dort ist eine Kamera direkt über dem Fenster vor dir gehe raus und sofort in Deckung. Wenn die Kamera vorwärts zeigt renne gegenüber und deaktiviere sie. Gehe in die Richtung zu der anderen Kamera, bleib stehen wenn du nahe bist an der rechten Seite. Du solltest eine kleine Aussparung sehen in die du kriechen kannst zur Hauptleitungen für die andere Kamera. Sobald du sie ausgeschaltet hast kannst du die Stufen hochlaufen. Weiter vorwärts und erledige den Kerl der unter dir patrouilliert (entweder durch Niederschlagen oder mit einem Schalldämpfer). Gehe weiter die Stufen hoch und zur Leiter das eine Sackgasse zu sein scheint. Drücke Y, und du wirst einen Satz auf den Vorsprung machen und ein Bildschirm wird erscheinen von einem Wächter der schaut wo du bist. Wann er nicht auf dein Weg schaut halte rechts und drückt Y um über die Aussparung zu springen. Weiter die Leiter hoch und den letzten Wächter erledigen jedoch nimm deine Fantasie. Wenn du zu dir kommst wirst du eine Filmszene sehen. Das macht ein bisschen Spaß! Nimm sofort Deckung und erledige den Scharfschützen direkt dir gegenüber. Sobald du ihn getötet hast werden die Wächter deine Position entdeckt haben, aber das ist bisher nicht beunruhigend. Erledige die anderen zwei Scharfschützen und dann sei bereit zum wirklichen Kampf. Der einzige Rat den ich dir geben kann ist einen Schuss abzufeuern und sofort wieder in Deckung zugehen. Wenn du länger als 2 Sekunden draussen bleibst gehst du zu Boden. Versuche, die Scharfschützen zuerst zu erledigen und dann die anderen Idioten. Nachdem einer bestimmten Menge von Tötungen oder Zeit, ich bin nicht sicher das die Struktur auf der du bist zusammenbrechen wird, aber dein James Bond und nichts kann dich töten. Gehe vorwärts und halt am Ende der Stufen. Mit deinem Scharfschützengewehr schau zu den zwei Scheinwerfern an deiner linken Seite. Du solltest im Stande sein die Spitze von zwei Kerlen zu sehen. Wenn du sie von hier tötest macht es das Steigen der Stufen leichter. Am Ende der Stufen beobachte die Kerle die dort sind und näher dich dem schmalen Stück Holz. Durchqueren bis zum weisen Punkt in der Nähe von der Mitte der Linie und stehen wenn du daran bist. Ich habe gefunden dass der beste Weg ist diagonal links oder rechts

vorwärts gehen zur gleichen Zeit. Wenn du auf der anderen Seite bist spring an deiner linken Seite hinunter und nimm Deckung, dieser folgende Kampf kann ziemlich hart sein. In den zwei Türmen gegenüber sind zwei Scharfschützen. Erledige diese Kerle vor irgendjemandem anderem weil sie es ein bisschen schwerer machen als es sein sollte (dort sind Benzintanks neben ihnen, wenn deine Geschicklichkeiten nicht gut genug ist gehst du zu Boden). Fang an die Kerle unter dir zu erschiessen bis die 'Zeitbombe' Zeit abgelaufen ist. Sobald du das erledigt hast rutsche von der Leiter neben dir runter und hinter der Kiste in Deckung. Du wirst einen Zeitmesser sehen deshalb beeilung. Von der Kiste erledige den Kerl vor dir dann renn den ganzen Weg bis zum Ende des Anlegestegs. Wenn du zum Ende kommst denke darann zu springen, oder du wirst fallen am letzten Hindernis!

Sink Hole

Beginne indem du den Weg runterrennst und vor dem Geschützfeuer des Hubschraubers in Deckung gehst. Gehe den Weg von Deckung zu Deckung bis du in die Reichweite des Hubschrauber kommst und gehe in den Schutzort. Wenn Camille dir sagt dass sie den Hubschrauber aufmerksam beobachtet springt über die Mauer vor dir und renn unter den Felsen, sie läuft hinüber. Wenn der Hubschrauber dem Weg folgt erreiche einen Felsvorsprung. Spring hinunter und nimm Deckung. Gehe links von den zerstörenden Flugzeugfugeln und krieche bis zum Wächter der nach Camille schießt. Erledige ihn und nimm seine Pistole. Nimm Deckung wo er war und töte die drei Kerle gegenüber von dir. Sobald sie tot sind gehe da hin wo sie waren und folge dem Weg bis in die Nähe des Dynamits. Nimm an der Mauer gegenüber Deckung und schiess so viele Kerle ab wie du kannst. Wenn keiner mehr erscheint gehe runter und bleibe bei der rechten Mauer. Es wird ein Wächter um die Ecke kommen erledige ihn. Lauf auf den Sims vor dir und Spring drüber. Nimm hinter dem Sims vor dir Deckung, das nächste kann ziemlich schwierig werden. Schiesse die drei Kerle ab die zu dir laufen, dann fang an schnell die Gegner die sich hinter den Trümmern verbergen zu erledigen. Sie werden wahrscheinlich eine Rauchgranate zu dir werfen an einige Stellen, um die Sache sehr kniffliger zu machen als der Staub vom Hubschrauber der deine Sicht blendete. Stelle sicher das du den Kerl erledigst rechts am Ende, sobald du denkst dass du alle hast gehe vorsichtig den Weg vorwärts weiter zum Höhleneingang. Spring auf den Felsvorsprung und töten den Kerl der versucht dich anzugreifen wie der Kerl in der Höhle. Mach eine schnelle Verschnaufpause in der Höhle dann gehe um die Ecke, du solltest einen Hubschrauber sehen. Töte den Kerl der auf dich zu läuft und renne zurück und nimm Deckung. Sorge dich nicht um den Hubschrauber, du hast keinen Deal mit ihm. Einmal die Hubschrauber sind zerstört, folge dem Weg nach unten. Nimm die Munition die du brauchst und töte den Wächter auf der anderen Seite des Hubschraubers. Besetze das Maschinengewehr und mach dich bereit viele Leute zu töten. Beginne damit indem du gerade aussiehst und töte die wenigen Kerle hier, dann sofort Schwenk nach links und erledige die Wächter hier (es gibt Kisten mit Dynamit hier, das ringsherum unordentlich verstreut ist das sehr nützlich sein kann). Schau nach links und töte irgendwelche Überlebenden. Wenn dir gesagt wird die rechte Flanke zu sichern, dann Schwenk rechts und schau nach oben. Töte so viel wie du von hier kannst und Sehe nach links zu dem Bild wo die Feinde herunterkommen. Sobald du einige getötet hast wird dir gesagt alle Flanken zu verteidigen. Ich habe die leichteste Weise gefunden das zu tun, steige aus dem Maschinengewehr und nimm hinter dem Hubschrauber Deckung. Von hier solltest du im Stande sein die meisten Feinde zu erledigen weil sie gerade vor dir laufen werden. Wenn es den Anscheine hat das sie alle erledigt sind krieche aus der Deckung aber bleibe gehockt. Gehe langsam den Weg in den Hubschrauber und schiess auf die zwei Kerle vor dir. Dort wird wahrscheinlich auf deiner linken Seite ein Kerl sein, töte ihn. Wenn sie alle tot sind wirst du ein neues Ziel bekommen. Gehe vorwärts und auf den Hügel, schiess auf den Kerl über dir. Weiter den Hügel hoch gehe in die Höhle und tötet die zwei Kerle vor dir. Einer von ihnen wird ein Scharfschützengewehr haben nimm es und erledige die Wächter unter dir. Wenn du zwei oder drei getötet hast werden zwei Kerle über dir an deiner rechten Seite erscheinen gehe in Deckung und töte sie mit einer anderen Pistole. Schiesse auf die restlichen Kerle am Boden und ein Hubschrauber wird erscheinen. Du kannst

entweder die Bordschützen abschiessen oder versuchen den Piloten zu töten, aber ich würde empfehlen zu versuchen den Piloten zu töten es ist ein bisschen leichter und schneller. Sobald der Hubschrauber zerstört ist gehe vorwärts zu Camille um diese Mission zu vollenden.

Shanty Town

Beginne damit von dem Gebäude hinunterzuspringen und laufe vorwärts. Wenn du das Ende erreichst hast an der Schlangengrube geh in Deckung und töte die Wächter. Weiter vorwärts und rechts in Deckung und töte den Kerl vor dir. Sobald er tot ist achte auf deine linke Seite und mache dich bereit für zwei Wächter die versuchen dich anzugreifen. Wenn sie tot sind gehe durch die Türöffnung und in Deckung. Töte die restlichen Wächter, dann gehe nach rechts. Verbirg dich hinter dem Kasten und erledige den Kerl auf dem Anlegesteg. Gehe langsam deinen Weg vorwärts bis eine Tür rechts aufspringt. Versuche auf den explosiven Tank an der Türöffnung zuschiessen, wenn nicht töte die zwei Kerle die in normaler Kleidung rauslaufen. Sobald sie tot sind, gehe vorwärts bis du zu einem Raum kommst wo der Bombenhersteller eine Leiter hochsteigt. Rechts von der Leiter ist eine Kiste mit einem 8-CAT-, eine böse Pistole nimm sie. Steige die Leiter hoch und nimm sofort Deckung. Schiesse die Kerle unten ab und gegenüber von dir bis dir gesagt wird der Feind kommt von rechts. Geh an der rechten Seite in Deckung und fang an Feinde zu erledigen. Beobachte das Dach über dir wenn einige Kerle versuchen zu dir zuzuspringen. Sobald du meinst dass du sie alle hast, gehe zurück und nimm Deckung wo du vor einer Minute warst. Wenn sich das Garagentor dir gegenüber öffnet schiesse auf den explosiven Tank im Inneren um alles zu zerstören. Sobald jeder tot ist steige die Leiter runter und schau rechts, es sollte dort ein Munitionsbehälter sein. Nimm sie und gehe vorwärts zum zerstörten Haus und entlang den Weg.

Construction Site

Sobald du aus den Gräbern herauskommst gehe vorwärts und über die Rohre. Gehe nach links zum Kran. Spring auf die Basis des Krans und steige hoch. Wenn du zur Spitze kommst trete in den Raum an deiner linken Seite ein und gehe in die kleine Bodensenke an deiner linken Seite. Kriech hier bis zum Ende und spring dann raus. Renn vorwärts und durch die zerstörte Mauer auf deiner linken Seite. Weiter entlang dem offensichtlichen Weg der für dich gemacht wurde bis zu dem Gerüst und zu der Ecke wo du einige in der Luft hängende Rohre siehst. Spring auf die Rohre das löst eine Filmszene aus. Wenn dir gesagt wird verlasse die Rohre drückst du X und schau zu wie Bond fliegt. Das folgende Bisschen ist wirklich leicht. Gehe entlang den Kränen und Springe wenn es dir gesagt wird. Wenn du auf ein Gebäude zurückgehst gehe das Gerüst runter und du siehst den Bombenhersteller der in einem Aufzug hinunterfährt. Schau nach links und mache deinen Weg durch die Tür. Gehe auf die Winde und zerstöre die Kabel um ihn einzuholen dann Sprinte vorwärts zum dem fahrenden Lieferwagen um die leichteste Mission im Spiel zu vollenden.

Science Centre Exterior

Ahhh! Nichts wie ein kleines Stück der Scharfschützenpraxis, um die Nerven zu beruhigen nach einer spannenden Verfolgung durch Madagaskar. Beginn damit indem du die drei Wächter im ersten Stock erledigst. Einer ist rechts über der Vordertür, einer direkt an deiner rechten Seite und ein anderer rechts über deiner weitest entfernten linken wo er ganz schwer zu treffen ist. Sobald du diese drei hast werden noch drei auf dem Dach erscheinen. Dir wird gesagt das waren alle dann gehe runter auf die Straße. Erledige den Wächter direkt vor dir zuerst dann weiter zum Kerl der dir davonläuft. Merke dir gehockt bleiben oder er wird dich hören. Erledige ihn und einem Kerl mit dem Rücken zu dir am Lastwagen. Gehe weiter an der rechten Seite des Lastwagens und öffne das Schloss des Tors. Gehe durch das Tor und bleibe gehockt wenn du Halt machst. Gehe durch die Tür links und warte hier bis zwei Wächter zusammen erscheinen. Wenn sie sich trennen, erledige den der zu dir geht (entweder mit einem Schalldämpfer oder mit niederschlagen) und gehe weiter bis zu dem anderen Kerl und erledige ihn. Ich bin von dem folgenden bisschen nicht überzeugt, wenn du es tun kannst mache es heimlich oder nicht, von nun an sind alle Pistolen aufflammend. Du solltest ein SAF 9-mm-Laser eines Wächters aufgehoben

haben, ich empfehle die Waffe damit auszustatten. Erledige die zwei Kerle vor dir dann renn in Deckung hinter der Kiste in der Nähe von ihnen. Warte bis zwei Kerle in der Nähe von dem Explosiven an deiner rechten Seite sind, dann schiesse auf es und die beiden sind Geschichte. Töte den Kerl direkt vor dir dann schiesse auf das andere Explosive an deiner linken Seite um den letzten Kerl zu töten. Sobald du sie alle erledigt hast nimm hinter dem Lastwagen an deiner rechten Seite Deckung und warte auf die folgende Welle. Als bald ein Kerl oben auf dem Lastwagen erscheint töte ihn und schau nach auf der rechten Seite des Lastwagens. Versuche die zwei Kerle zu töten die geradeauslaufen bevor sie in Deckung gehen. Sobald sie tot sind schau an der Oberseite vom Lastwagen und versuche so viele Feinde zu töten wie du kannst bevor sie den Boden erreichen. Es werden zwei oder drei Kerle links vom Lastwagen sein die zu dir gehen wenn du sie nicht tötest ist mein Rat erledige sie sobald als möglich. Dort wird wahrscheinlich ein Kerl rechts noch lebendig sein, wenn du ihn auf seinem Weg nicht bekommen kannst finde heraus wo er ist und töte ihn. Sobald die Küste klar zusein scheint steige auf den Lastwagen und nimm auf der rechten Seite Deckung. Oben an der linken Seite des Lastwagens auf der Feuertreppe erscheint ein Kerl dessen Aufgabe es ist dich zu töten und tötet dich am Ende dieses schweren Kampfes. Gehe langsam zum Rand und erledige ihn, bevor er dich erledigt oder geh in den Lastwagen und erledige ihn von hier aus. Sobald du ihn erledigt hast steige die Leiter auf dem Lastwagen hoch und die Stufen. Nimm Deckung an der Mauer und gehe bis zum Ende wo ein anderer Kerl versucht dich zu töten. Sobald der Weg zuende ist gehe in den Raum wo er rausgekommen ist und nimm das D.A.D System (du wirst es später brauchen). Gehe die Stufen und Leiter hoch und Sprung auf den Vorsprung an deiner rechten Seite. Gehe den Weg weiter und Vermeide das Licht der Scheinwerfer und steig den Pfahl hoch. Erledige den Kerl vor dir dann weiter und hinter der Öffnung in Deckung. Erledige den Kerl dir gegenüber der sich hinter der zylindrischen Öffnung verbirgt und renn dahin wo er war. Schuss auf den Feuerlöscher vor dir und nach unten um die zwei Kerle abzuschiesen. Nimm an deiner linken Seite Deckung und töte noch zwei Wächter die vor dir erscheinen. Sobald du sie erledigt hast geh neben dem elektrischen Kasten in Deckung und erledige die letzten zwei Kerle. Gehe weiter bis drei Wächter vor dir laufen. Entweder erledige sie normal oder schiesse auf das Explosive über dir dann zur Klimaanlage links von dir. In Deckung gehen und warte auf einige Wächter die aus dem Hubschrauber springen. Wenn du nicht auf das Explosive geschossen hast kannst du es jetzt machen. Egal aus welcher Richtung du sie tötest nimm hinter dem Klimaanlage Ding Deckung die rechts von ihnen ist, und fang an jeden zu töten den du sehen kannst. Wenn du denkst dass du sie alle hast spring über das Rohr vor dir und nimm hinter der Klimaanlage Deckung die dieses Mal an deiner rechten Seite ist. Dasselbe nochmal, gib auf einige Kerle Acht die direkt an dir vorbei laufen werden, wenn du sie nicht schnell genug tötest sind sie auf dem Dach gegenüber. Sobald die Küste klar ist hüpf über das Rohr und nimm neben dem Feuerlöscher Deckung. Warte auf zwei Wächter die in die Nähe des elektrischen Kasten an deiner linken Seite kommen, betäube sie. Sobald sie betäubt sind verfüge über sie dann erledige die anderen Kerle am Ende.

Ich habe das folgende Stück zuerst wirklich schwer empfunden, aber ich habe den leichteren Weg gefunden. Gehe rechts vorbei an deinen gefallen Feinden und nimm hinter der ersten Öffnung Deckung die du siehst. Statte dich mit deinem D.A.D System aus und sobald der Hubschrauber erscheint schiesse auf ihn. Fahre fort zu schiessen jedes Mal wenn er in der Luft auf der Stelle steht. Nach ungefähr 20 Sekunden wird der Hubschrauber über deinen Kopf fliegen und einen Wächter wird an deiner linken Seite erscheinen. Statte dich schnell mit deinem SAF Laser aus und töte ihn. Wenn du ihn getötet hast nimm an deiner linken Seite Deckung und statten dich wieder mit deinem D.A.D System aus und fang an auf den Hubschrauber zuzuschiesen. Sobald er über deinen Kopf fliegt gehe in Deckung wie du es vor einer Minute getan hast und wiederholen diesen Prozess. Ich bin nicht sicher wie oft du ihn Treffen musst, aber ich denke etwa fünf oder sechs mal. Wenn du den Piloten sagen hörst dass er getroffen worden ist hast du diese Mission vollendet.

Science Centre Interior

Beginne damit indem du in der hocke vorwärts gehst. Geh die Stufen herunter und erledige den

Wächter. Hacke dich in den CCTV wenn du ringsherum einen Blick werfen willst. Gehe die Stufen runter und warten an der Tür vor dir bis sie sich öffnet. Renn los und geh in Deckung hinter der Kiste direkt vor dir. Sei vorsichtig weil es hier eine Kamera gibt. Wenn die Wächter mit ihrer Unterhaltung fertig sind geh nach links in Deckung an der weiten Seite. Die Abschaltbox für die Kamera sollte an deiner rechten Seite sein. Deaktiviere die Kamera geh dann in die Deckung zurück. Du musst den ersten Wächter erledigen auf diesem Ende oder der andere Wächter wird dich sehen. Sobald er tot ist gehe zur Kamera und finde heraus wo der zweite Wächter ist. Schiesse auf ihn wenn deine Deckung in dieser Minute irgendwie zerstört wird. Knacke die Schlösser an jeder Tür es ist egal aber zum Zweck dieser Lösung bin ich dabei die linke aufzuschliessen. Wenn sich die Tür öffnet schiesse den Kerl ab der gerade vor dir läuft und gehe in Deckung hinter der Kiste vor dir. Fang an Feinde vor dir zu erledigen, denk daran auf deine linke Seite zu achten wegen der Feinde die versuchen dich zu flankieren. Sobald du die meisten von ihnen erledigt hast spring über die Kiste und in Deckung in der kleinen Lücke rechts. Wenn die Wächter dich nicht sehen gehe hier in Deckung, sie kommen alle von der linken Seite so kannst du sie alle in einem Rutsch töten. Wenn sie sehen dass du in die Deckung gehst erledige sie wie du es normalerweise machst. Wenn sie alle tot sind Sprung über die Kiste zur Tür. Sie wird sich schliessen bevor du durch bist also gehe in Deckung auf dem mittleren Laufsteg und schiesse auf die drei Wächter dir gegenüber. Es gibt einen Benzintank neben dem mittleren Kerl der sie alle töten wird. Sobald sie tot sind lauf über die Rohre und achte auf deine linke Seite. Du wirst eine Leiter sehen die in einen Luftschacht führt, steige hoch. Klettere die Stange herunter und hacke die Tür auf deiner linken Seite. Weiter vorwärts und halt auf der anderen Seite des Schreibtischs an. Ducken und schiess auf den Kerl vor dir. Gehe vorwärts und deaktiviere die Kamera im Kasten direkt vor dir. Gehe weiter nach der Kamera und nimm hinter der Mauer auf der linken Seite Deckung. Warte bis der Wächter rechts neben dir ist dann erledige ihn leise. Weiter vorwärts bis du eine Kamera mit einem grünen Licht siehst. Warte bis ein Wächter weg geht dann erledige den einen in der Nähe des TVs. Sieh nach rechts und du solltest den anderen Wächter sehen. Sobald beide tot sind gehen über die TVs in den Aufzug. Wenn du im Aufzug bist gehe an die rechte Seite. Du wirst im Funk hören dass es einen Eindringling gibt (hmm ich frage mich, wer das sein könnte) der Aufzug in dem du bist beginnt zu fallen. Nach ungefähr 15 Sekunden fällt ein Stück der Decke an deiner rechten Seite runter, ich empfehle durch die Öffnung zu klettern. Sobald du auf dem Aufzugdach bist such nach einer Leiter an der Wand und steig hoch. Du sobald du oben bist laufe in Deckung auf der rechten Seite. Erledige die Kerle vor dir. Sobald sie tot sind geh nach rechts und die zwei Kerle am anderen Ende des Gangs töten. Geh sofort in Deckung und schiess auf die Kerle auf der gegenüberliegenden Seite. Komm aus der Deckung und geh langsam den Weg zur der Seite wo sie waren. Ein Kerl wird die Stufen hochrennen und versuchen dich zu töten, sei bereit. Wenn du alle getötet hast auf dieser Etage geh die Stufen runter. Wenn du zum Erdgeschoss gehst bleibe am ersten Stufenabschnitt stehen und erledige die Kerle die du von hier sehen kannst. Du solltest im Stande sein, drei oder vier zu erwischen. Sobald du es getan hast und keinen mehr siehst geh die Stufen runter und drehe dich um 180 Grad. Gehe in Deckung hinter einem der Schaukästen und schiess auf irgendwelche Überlebenden. Wenn du denkst dass du sie alle hast gehe in den Hauptbereich und kurz vor dem Feuer schau nach links. Geh hinter der Mauer an deiner rechten Seite in Deckung und mache dich bereit. Sobald du Bewegung siehst beginnen so schnell wie du kannst alle zu erledigen. An deiner rechten Seite ist ein Benzintank, der mit einigen kurzen Prozess machen wird. Wenn alle tot sind schau in die Mitte des Raums aus deiner Deckung und fang an sie auszuschalten. Gehe nach rechts, von hier werden Feinde kommen schleiche vorbei wenn sie dich nicht sehen. Wenn die Küste klar zu sein scheint Sprung über die Mauer und Sprint unten zum weitentfernten Ende. Dort sollte auf deiner linken Seite eine offene Tür sein. Gehe hinein und nimm Deckung nahe der Türöffnung. Von hier solltest du im Stande sein jeden zu erledigen der links auf der Gegenseite ist und jeden der zu dir läuft. Sobald sie alle tote sind geh durch die Tür am entgegengesetzten Ende und töte den Kerl der versucht dich Anzugreifen.

Miami Airport

Beginn die Mission mit dem Hacken des CCTV, wenn du die Ebene erforschen möchtest wenn nicht geh durch die Tür und erledige den Wächter der mit dem Rücken zu dir steht. Mein Rat ist so viel wie möglich Heimlich zu tun, es macht die Sache viel leichter. Sobald er tot ist gehe zur Kamera und deaktiviere sie im Kasten direkt vor dir. Erledige den anderen Wächter der auf dem Weg patrouilliert dann geh den Weg auf der linken Seite herunter. Folge diesem Weg bis du eine andere Kamera siehst. Gerade zur linken von ihr ist der Schaltkasten wenn die Kamera zu dem anderer Weg schwenkt deaktiviere sie. Direkt neben der Kamera ist eine Tür die du knacken must. Hacke dich in den den Computer und beobachte die Filmszene. Nach der Filmszene sieh nach rechts und sei bereit den Wächter zu erledigen der den Raum betritt. Sobald er erledigt ist siehst du einen anderen Wächter. Töte ihn noch nicht. Warte bis er und seine Kameraden aufgehört haben zu sprechen, dann schleiche dich hinter ihn heran und erledige ihn. Sobald du das gemacht hast geh die Stufen runter und nach links. Du solltest einen Wächter in einer gelben Spitze sehen. Warte bis er in deine Nähe kommt erledige ihn dann. Weiter den Gang und nach rechts schauen. Du solltest den zweiten Wächter sehen. Beobachte seine Route dann erledige ihn. Es gibt keine Kameras in diesem Raum so hast du keinen Ärger. Sobald du ihn getötet hast dreh dich um und gehe in den Gang zurück wo du hergekommen bist. Du wirst eine Tür wie diejenige sehen wo du vor einer Minute das Schloss knacken musstest (es ist neben einem großen grünen EXIT-Zeichen). Knacke das Schloss geh dann in den Raum und hacke den Computer.

Schau durch die Türöffnung nach links und du solltest eine Kamera sehen. Der Kasten zum deaktivieren ist links. Wenn die Kamera nach rechts zeigt renn los und deaktiviere sie. Sobald du sie deaktiviert hast wird ein Wächter durch das Büro an der Vorderseite hineinspazieren, sei bereit ihn zu töten. Geh durch dieses Büro und schau durch die Türöffnung nach rechts. Du solltest einen Wächter und eine andere Kamera sehen direkt neben einander. Wenn du einfach raus gehst wird das wahrscheinlich dein Untergang sein. Hinter dieser Türöffnung wirst du einen Einkaufswagen sehen mit einigen Computern darauf. Nimm dahinter und dann hinter der Wand an der Vorderseite von dir Deckung. Wenn die Kamera links vom Wächter zeigt erledige ihn mit einer Schallgedämpftenwaffe und renn zu der Säule mit der Kamera. Hier ist der Kasten zum deaktivieren der Kamera so deaktiviere sie und hacke das Schloss an der Serverraumtür zu deiner linken. Hacke dich in den Computer und sieh die Filmszene. Schleichen ist jetzt die Devise zu allen aufflammenden Pistolen. Deckung nehmen an deiner linken Seite und erledige alle, es gibt ungefähr ein Dutzend Feinde hier, so kann es ein ganz kniffliger Kampf werden besonders wenn die Feinde versuchen von rechts zu dir zu schleichen. Erledige die Kerle rechts vorne obwohl das nicht geschehen sollte. Vergiss darüber nicht die Kerle im Raum an deiner linken Seite. Du kannst auf die Benzintanks auf der Decke schießen wenn du willst, aber ich denke nicht dass es viel hilft. Wenn du denkst dass du sie alle erledigt hast gehe vorsichtig weiter und achte besonders auf den Raum links weil es dort häufig mindestens einen Feind geben wird. Wenn jeder tot ist nimm die Pistolen und Munition (sollte ein SAF 9-mm-ARO Scope sein) und geh durch die Tür die sie heruntergeschmissen haben. Gehe auf die Stufen zwischen den zwei Transportern und nimm Deckung rechts. Sobald die Feinde weggegangen sind gehe in das Büro neben dem Feuerlöscher und öffne den Kasten. Nimm das D.A.D System und geh in Deckung in der Türöffnung gegenüber dem Büro und stattet dich mit dein D.A.D System aus. Schau nach unten und du solltest einen Gabelstapler sehen. Schiesse auf die Rückseite von ihm und es wird eine enorme Explosion geben die vier oder fünf Kerle erledigen sollte. Bleibe in Deckung hier und schiess so viele Kerle ab wie du kannst. Sobald du sie alle hast gehe durch die Türöffnung und die Stufen runter. Wenn du zum Boden kommst nimm hinter den Stufen direkt vor dir Deckung und erledige alles was sich bewegt. Die Wächter hier sind sehr mutig und werden direkt auf dich zu laufen sei allzeit bereit. Wenn alles still ist schau zur weit entfernten Ecke rechts dort wird ein Wächter sein. Erledige ihn von hier aus dann geh in Deckung hinter der Säule links. Erledige die letzten restlichen Feinde und den Kerl an der weitentfernten linken Ecke. Sieh von hier nach rechts und du wirst einen Hang sehen. Geh ihn herunter und schiess schnell auf den Wächter der versucht dich zu töten bevor du den Kontrollpunkt erreichst. Wenn er tot ist schau nach links und du wirst eine Kiste

sehen. Sprung darauf und kletter dann über das Hindernis um deinen viel verdienten Kontrollpunkt zu erreichen. Geh sofort in Deckung und fang an die Feinde zu erledigen. Sie sind unten, oben, rechts, links, überall bleib in Deckung und erledige alle. Wenn du sie alle erledigt hast gehe weiter und steige die Leiter links hoch. Geh sofort in Deckung und mache dich bereit für ein Feuergefecht. Fang damit an zwei Kerle direkt unter dir links, dann jeden anderen den du sehen kannst zu erledigen. Schiesse auf die zwei Kerle auf der Laufplanke gegenüber. Es gibt elektrische Kästen um sie damit zu betäuben wenn du es wünschst. Schiesse jeden ab den du sehen kannst dann gehe nach rechts. Sprinte die Stufen runter in das Büro rechts. Von hier solltest du im Stande sein die meisten restlichen Feinde zu töten, denk daran beide Türen zu sichern oder du wirst darauf geschmuggelt. Wenn du kein Geschützfeuer mehr hörst gehe vorsichtig aus dem Raum und zum Büro mit der blauen Wand. Auf deinem Weg dahin wird dich die dritte Welle Feinde angreifen geh hinter dem nächsten Gegenstand in Deckung und schiess zurück. Sobald du eine Chance siehst renn ins Büro mit der blauen Wand. Schau von hier nach vorne und schiess auf jeden der hinter dich schleichen will. Weiter vorwärts auf der linken Seite Feinde töten bis du eine Meldung hörst die Aufgabe ist abgeschlossen. Sobald du siehst das jeder tot ist geh zu den Garagentoren direkt vor dir. Öffne sie und sieh die Filmszene. Nach der Filmszene gehe raus und nimm die Munition wenn du sie brauchst. Gehe auf die Stufen und in Deckung. Ich bin nicht sicher was geschieht wenn du nicht schnell jeden tötest, aber so weit mir bewusst ist dass du fallen kannst dieses Stück. Schiesse auf die zwei oder drei Feinde und gehe weiter die Mission ist abgeschlossen.

Montenegro Train

Ich habe an dieser Mission wirklich Spaß gefunden. Erinner dich an das gute alte Zug Level von Goldeneye auf dem N 64.

Fangen an indem du aus dem Abteil gehst und zum Ende des Waggons. Kurz vor dem Ende ist eine Tür mit dem Schild „Elektrische Sicherheit“ Gehe in dieses Abteil und steige die Leiter hoch. Geh vorwärts auf das Dach des Zugs bis zu einigen Glasfenstern im Dach. Schiesse eins auf und springe runter. Du musst sofort Deckung nehmen oder du gehst zu Boden. Von deiner Deckungsposition solltest du im Stande sein die meisten Kerle zu erledigen. Es wird wahrscheinlich einer direkt am Ende des Waggons rechts sein bewege dich langsam vorwärts und erledige ihn. Sobald jeder im Waggon tot ist steige die Leiter hoch und Sprung auf den Güterzug gegenüber. Wenn du Schwierigkeiten hast den Sprung zu machen springe zwischen die zwei Kisten. Wenn du auf dem Zug bist nimm die Munition im Behälter gehe dann raus und nimm Deckung hinter der Kiste. Versuche so viele Menschen im Zug wie dir möglich ist zu töten. Sobald die restlichen Feinde tot sind gehe vorwärts und nimm hinter den Betonstücken Deckung. Erledige jeden den du im Zug gegenüber siehst das benutzen von Feuerlöschern und Gasflaschen wird dir helfen. Sobald du sie alle hast wirst du zu einem Kontrollpunkt kommen. Weiter entlang dem Güterzug, bis du zu einem Vorsprung kommst wo du drüber springen musst. Spring nicht. Nimm hinter dem Vorsprung Deckung und erledige die zwei Kerle im Container dann spring über den Vorsprung. Dort ist ein Benzintank links das die Dinge ein kleines bisschen leichter macht. Sobald sie tot sind gehe weiter und steige die Leiter hoch. Nimm hinter der Kiste rechts Deckung und töte die zwei Kerle die in der Deckung sind. Schiesse nicht auf die Kerle die entlang dem Dach laufen du vergeudest nur Munition. Sprung in das Loch neben dir und nimm die Munition wenn du sie brauchst. Deckung nehmen und warten bis die Feinde nicht mehr auf dich schiessen. Wenn sie wirklich aufhören gehe zum Ende des Containers und eine Filmszene erscheint. Nach der Filmszene schiesse auf den großen Benzintank an deiner rechten Seite und die kleine kommt geradeaus zu dir erledige zwei der vier Kerle. Du hast nur 30 Sekunden bevor der Waggon abgekuppelt wird Schnell dahin wo die Benzintanks waren und nimm rechts Deckung. Schiesse auf den Kerl am weit entfernten Ende dann schnell dahin laufen wo er war. Wenn du den Kerl nicht getötet hast das abkoppeln des Waggons tötet ihn automatisch. Sobald er tot ist springe schnell zum anderen Waggon und mache eine schnelle Verschnaufpause. Schau nach links und kletter über die Absperrung. Gehe über den Sims des Zugs bis du zum Ende kommst. Wenn du über die Absperrung am Ende springst nimm Deckung und töte die zwei Kerle vor dir. Drehe dich um 180 Grad und entkoppel den Waggon.

Sobald du dies gemacht hast Spring auf den anderen Waggon. Nimm hinter der Kiste vor dir Deckung und du solltest einen explosiven Benzintank an deiner rechten Seite sehen. Schiess auf ihn und die meisten Feinde sollten getötet werden. Es wird wahrscheinlich ein Kerl gerade vor dir sein mach kurzen Prozess mit ihm und gehe weiter. Weiter den Zug entlang wirst du zwei Kisten fallen sehen und ein Kerl der zurück auf den anderen Zug springt. Folge ihm und sieh die 'dramatische' Filmszene. Nimm rechts von der Tür Deckung und erledige den Kerl der durch die Tür kommt. Wenn du eine Schrotflinte aufgenommen hast entlang dem Weg empfehle ich jetzt sich damit auszustatten. Es gibt zwei Sprengvorrichtungen in dem Waggon schiesse auf sie von der Türöffnung aus dann weiter.

Nimm unter dem Feuerlöscher an deiner rechten Seite Deckung und erledige die Feinde. Sobald du sie alle hast gehe weiter und durch beide Türen am entfernten Ende. Nimm direkt rechts Deckung und erledige den Kerl der rechts vorne ist. Schiess auf den Benzintank vor dir und ein Kerl der sich verbarg wird erledigt. Renn und nimm hinter der Kiste vorne Deckung und beobachtet die Tür am Ende aufmerksam. Sobald sie geöffnet wird schiess auf die drei Kerle die herauskommen. Wenn du sie nicht bekommst Sorge dich nicht darüber erledige sie wenn sie in der Deckung sind. Sobald du jeden getötet hast zur Tür am Ende. Gehe durch und nimm kurz vor der Leiter Deckung. Töte den Kerl der hinter dem Tor erscheint und steige die Leiter hoch. Nimm sofort Deckung und erledige jeden den du sehen kannst. Wenn du denkst die Küste ist geräumt Sprung auf den Vorsprung vor dir. Wenn du aufspringst sei sicher das es keine Lichter über dir gibt weil das dich töten wird. Wenn du auf dem Vorsprung bist erledige schnell den Kerl den du vor einer Minute nicht bekommen konntest und geh in Deckung hinter dem folgenden Vorsprung. Ein Kerl wird am entfernten Ende erscheinen erledige ihn. Spring über die folgenden zwei Vorsprünge (erinnere dich auf die Lichter Acht zu geben) und ignoriere die Leiter. Sprung auf den nächsten Waggon und sprung in das Loch vor dir. Wenn du nach unten fällst wirst du ein Flashbag bekommen, drücke "A" um ihn zusehen. Das bedeutet dass du in Deckung sein wirst wenn das Licht verschwindet. Du solltest im Stande sein alle vier Wächter von hieraus zu erledigen, wenn nicht langsam vorwärts und einen nach dem anderen erledigen. Wenn du den letzte Wächter erledigt hast drehung nach links und die Leiter hoch. Du wirst in einen Hand zu Hand Kampf geworfen ich kann dir keinen guten Rat geben. Drücke die richtigen Tasten (an der Konsole) und Kämpfe wie verrückt wenns dir gesagt wird.

Casino Royale

Beginne damit indem du dich an den Kerl vor dir heranschleichst und ihn erledigst. Die Mission wird am besten Heimlich ausgeführt so weit wie du kannst. Sobald er tot ist gehe ins Zimmer an deiner rechten Seite und töte die zwei Wächter hier. Geh auf den Balkon und werf den Kerl über die Balkonbrüstung. Spring auf den Sims an deiner linken Seite und über die Ecke weiter. Sei bei dem Überqueren vor den Fenstern vorsichtig, stelle sicher dass die Wächter mit dem Rücken zu dir stehen. Wenn du zum Ende kommst erledige den Wächter am Ende des Balkons und nimm hinter dem Kabinett im Zimmer Deckung. Wenn der Wächter aus dem Badezimmer hinausgeht erledige ihn bevor er das Zimmer links erreicht oder du wirst es mit zwei Wächter zutun haben. Sobald er tot ist gehe ins Zimmer an deiner linken Seite und töte den anderen Wächter. Gehe ins Hauptzimmer zurück und biege nach links ab. Folge dem Weg bis du einen anderen Wächter siehst. Sobald er erledigt ist folge dem Gang und stoss den Wagen mit den Kissen in den Umkleideraum. Wenn er darin ist geh zum Waggen mit einem Mopp stütz ihn dagegen und auf ihn. Es ist vorteilhaft an einigen Schließfächern zuhalten in der Nähe von einer Lüftungsöffnung. Steige hoch öffne die Lüftungsklappe und gehe hinein weiter bis du eine Filmszene siehst. Nachder Filmszene gehe weiter im Lüftungsschacht bis du nach unten fällst und in die Mitte eines Feuerkampfes geworfen wirst. Geh sofort hinter dem Schreibtisch vor dir in Deckung und töte jeden in der Nähe von dir. Sobald du fühlst das du eine freie Sekunde hast renn los und in Deckung hinter der Mauer auf der rechten Seite in Front zum Schwimmbad. Von hier in die Türöffnung an deiner rechten Seite. Dieses Zimmer sollte mit Dampf gefüllt sein und stellt ausgezeichnete Deckung für einen hübschen Faustkampf dar. Wann auch immer dein Fadenkreuz Rot wird schiesse, die Feinde sind im Stande

dich zu sehen. Lauf den Weg hoch und runter in diesem Bereich bis du meinst dass du jeden erledigt hast. Wenn alles ruhig ist geh zum Ende des Dampfzimmers und erledige die zwei Kerle in dem Zimmer am Ende des Spa. Sobald du sie getötet hast nimm hinter der Mauer nach dem Zimmer wo du warst Deckung und schau den Weg hinunter. Noch zwei Kerle werden kommen erledige sie. Es gibt einen Feuerlöscher direkt neben ihnen der ziemlich schwer zu sehen ist. Wenn du das erledigt hast gehe dann hinunter wo sie waren und durch die Tür. Du solltest in einem piekfeinen kleinen Bereich sein. Wenn du ein Scharfschützengewehr willst gehe in das Zimmer wo du jene zwei Kerle getötet hast weil einer von ihnen es hat. Folge dem Weg und töte die zwei Kerle die über das Pockerspiel sprechen. Gehe nach rechts auf den Balkon und sprung auf den Sims. Gehe den Weg ringsherum bis du zu einem anderen Balkon kommst. Ducken und warte auf den Wächter der von rechts kommt. Sobald er dir seinen Rücken zukehrt hau ihn um und nimm Deckung hinter der Tür auf der linken Seite der Türen vor dir. Wenn der Wächter nicht in deine Richtung sieht renn in das Zimmer gegenüber dem Warenautomat. Gehe zur anderen Türöffnung und erledige ihn. Geh durch die Türen an deiner linken Seite und Sprung über den Schalter an deiner rechten Seite. Geh zum Ende und öffne das Schloss. Du kannst dieses Teil im Schleichmodus machen, wenn ja statte dich mit allen Schalldämpfern aus die du hast und nimm deine grösste, böseste Pistole (wird wahrscheinlich SAF 9 mm sein). Erledige den Kerl der dir den Rücken zukehrt dann renn und nimm hinter dem Pflanzentopf an deiner rechten Seite Deckung. Töte jeden den du sehen kannst dann auf die Stufen. Gehe zur anderen Seite und geh die anderen Stufen herunter. Töte jeden den du siehst und du kommst zu einem Kontrollpunkt. Leute werden nach oben kommen geh die Stufen zurück und oben stehenbleiben. Erledige die zwei Kerle die du gegenüber von dir sehen kannst und schau um die Ecke an deiner rechten Seite. Es sollte ein Kerl auf der anderen Seite des Tisches sein schiess eine Kugel in seinem Kopf. Es sind zwei Kerle rechts auf der entfernten Seite, wenn du das Scharfschützengewehr hast kannst du es benutzen, wenn nicht deine SAF 9 mm. Es gibt explosive Behälter überall auf dieser Fläche benutze sie wenn du die Notwendigkeit dazu siehst. Erledige den anderen auf der anderen Seite des Tisches dann schließlich den Kerl der an deiner linken Seite erscheint. Mehr Feinde werden jetzt erscheinen gehe den ersten Satz Stufen zurück und nimm hinter dem Licht zu deiner rechten Deckung. Ziemlich dasselbe wie der erste Kampf den wir in diesem Zimmer gerade hatten, töte die zwei oder drei Kerle die du siehst. Wenn du hörst dass die Aufgabe abgeschlossen ist renn schnell die Stufen hoch und in Deckung gegenüber den Doppeltüren an der Spitze vom ersten Satz Stufen. Vier Kerle werden angerannt kommen: zwei hinter den Lichtern; zwei hinter der Türöffnung. Erledige sie und geh durch die Tür wo sie rausgekommen sind. Weiter entlang dem Gang bis du eine Filmszene siehst mit Vesper. Nach der Filmszene hast du einen anderen Bosskampf, drücke die richtigen Tasten.

Casino Poison

Die leichteste Mission im Spiel, aber kann sich in die Länge ziehen!

Die ganze Mission ist auf Zeit aber du bekommst mehr Zeit wenn du bestimmte Stationen machst. Beginne indem du nach rechts und die Stufen hoch gehst. Weiter die Stufen und ungefähr auf der Hälfte des Weges in das Zimmer links wo eine Tür offen ist. Geh hier durch und du wirst einen neuen Zeitmesser von 30 Sekunden bekommen. Das Gift startet um jetzt mehr Effekt zu machen und es wird härter zu gehen. Weiter vorwärts vorbei am Brunnen. Wenn du zum Ende kommst gehe durch die Tür nach rechts. Gehe so schnell wie du kannst dieser Gang runter um Leuten zu vermeiden damit sie dich nicht aufhalten. Wenn du zum Ende des Gangs kommst gehe zum Fenster im nächsten Zimmer. Nach der Filmszene gehe vorbei an allen Tischen und die Stufen runter. Gehe beide Treppenfluchten runter und gehe durch die Vordertür rechts. Gehe rechts von dem roten Auto und über die Straße. Du willst ein Auto haben, sei deswegen nicht beunruhigt. Geh weiter vorwärts die Stufen herunter und du wirst bei deinem geliebten Aston Martin sein.

Barge

Beginne indem du die Kamera von der Hütte vor dir deaktivierst. Der Kasten ist rechts vor dir.

Gehe durch die Hütte rechts und auf der anderen Seite raus. Der Kasten um die Kamera in dem Lagerhaus zu deaktivieren ist rechts vom Wächter und durch die Sträucher. Sobald du beide Kameras deaktiviert hast erledige den Wächter und geh in das Lagerhaus. Erledige den Wächter der vor dir ist und geh zu ihm. Er wird ein Scharfschützengewehr haben nimm es. Gehe zur entfernten rechten Seite des Lagerhauses es gibt dort eine Munitionskiste. Nimm die Munition und mach dich bereit.

Dieses folgende Stück macht wirklich Spaß, wenn du ein guter Scharfschütze bist, wenn nicht hast du einen Albtraum. Wenn du kein guter Scharfschütze bist bleibe in Deckung und benutze stattdessen das FRWL. Dieser Abschnitt wird geschrieben aus dem Gesichtspunkt des Scharfschützen obwohl es nicht wirklich von Bedeutung sein sollte. Vesper wird weit entfernt von rechts kommen und die Wächtern erscheinen von links. Erledige die zwei Wächter die von links kommen und schau dann nach rechts. Erledige den Kerl bei dem Scheinwerfer dann den Kerl der hinter Vesper läuft. Schau weiter in Richtung Vesper und erledige die zwei Kerle auf dem Oberdeck und den Kerl der vor dir hinunterspringt. Du wirst zu einem Kontrollpunkt kommen nach dem töten dieser Kerle. Schau nach rechts und schiess auf den Gastank wenn der Kerl in der Nähe ist. Schau wieder nach links und erledige den Kerl auf dem oberen Deck dann den Kerl auf dem unteren. Ein Kerl wird auf einige Kisten hochsteigen erledige ihn wenn du es kannst. Ein Kerl wird vom Oberdeck hinunterspringen links von Vesper erledige ihn dann schau auf die Türöffnung rechts neben dir. Töte den Kerl der heraus läuft dann den der links von dir herunterspringt. Einige Kerle mehr kommen von links, Vesper rennt in diese Richtung. Komm aus deiner Deckung und renn zu den zwei Fenstern an deiner linken Seite. Erledige den Kerl der rechts von Vesper erscheint aber sei nicht besorgt über den zweiten Kerl wenn du ihn nicht töten kannst. Wenn du alles in weniger als 2 Minuten erledigt hast, ich hatte ein bisschen Spaß. Es gibt mehrere Munitionskisten in diesem Zimmer nimm soviel Munition wie du brauchst. Geh durch die Tür an deiner linken Seite. Weiter die Stufen runter und rechts Deckung an der Türöffnung. Sobald sich die Tür öffnet erledige den Kerl der versucht reinzugehen. Von hier sollte es leicht sein die restlichen Feinde zu erledigen. Es gibt eine Menge Benzintanks um dir zu helfen. Sobald du jeden erledigt hast gehe raus, dann links. Nimm hinter dem letzten Container an deiner rechten Seite Deckung und Fadenkreuz auf den Lastkahn. Du solltest einen explosive Tank sehen der gegen das Schiff gelehnt ist. Wenn die zwei Wächter in der Nähe vom Tank sind schiess auf ihn damit er explodiert. Weiter vorwärts auf die Rampe und hinter dem Container an deiner rechten Seite in Deckung. Schuss auf die explosiven Fässer vor dir um die meisten Feinde wegzuwischen und einen coolen Zeitlupenschuss zu machen. Sobald du die Fässer zu explosion gebracht hast schau nach links zum Ende der Container. Ein Kerl wird rausrennen und es kann gefährlich werden wenn du nicht weisst das er dort ist. Bende sein Leben schau dann zu der Masse von Feinden die zu dir kommen. Ein oder zwei von ihnen werden geradeaus zu dir laufen töte sie bevor sie dir zunahe kommen. Ein anderer Kerl rennt zum anderen Ende des Containers links von dir und nimmt dahinter Deckung. Sobald du ihn getötet hast geh langsam aus deiner Deckung. Wenn du weit genug gegangen bist werden zwei Kerle an deiner rechten Seite erscheinen. Deckung nehmen und sie schnell töten. Sobald sie tot sind gehe dahin wo sie hergekommen sind und Hockstellung hinter der Kiste bei der Kajütenwand. Steck deinen Kopf raus und ein Feind wird nach dir schiessen dann schlag die Tür zu auf dem Schiff (wenn du willst es gibt zwei Kisten Munition rechts unten am Ende dieses Laufgangs). Schau durch das Fenster an der Vorderseite von dir und Schuss auf die Benzintanks innerhalb der Kajüte. Geh runter auf der rechten Seite und die Tür wird aufgestossen. Jeder innerhalb der Kajüte wird tot sein gehe rein und ins zweite Zimmer rechts. Hinter dem Tisch ist eine Kiste mit einem TLD 22 die dir beträchtlich helfen wird im nächsten Teil. Drehe dich um und geh in die Kajüte gegenüber. Folge dem Weg draußen und gehe weiter bis du die Spitze der Stufen erreichst. Weiter vorwärts aber achte auf einen Wächter um der Ecke der dort liegt wartend auf dich. Töte ihn dann geh durch den Container vor dir und weiter auf die Leiter links. Erledige die Kerle auf dem Dach gegenüber dann spring hinunter und steig auf die Leiter rechts. Töte den Kerl gegenüber von dir auf dem Laufgang und geh in Deckung. Schiess auf alle Benzintanks die du sehen kannst es macht die Sache leichter. Jeder den du mit den Benzintanks nicht getötet hast erledige mit deinem TLD 22. Vergiss nicht die

zwei Kerle in den kleinen Kontrollräumen auf beiden Seiten. Sobald du jeden erledigt hast gehe entlang dem Laufgang und links in Deckung.

Erledige den Kerl dann die Leiter hoch. Ich habe oft gefunden dass Leute entweder die Leiter nach dir hochsteigen

oder unter den Laufgang kriechen und auf dich von hinten schießen achte darauf. Weitermachend erledige die Feinde bis die Küste klar ist dann schau direkt vor dir. Es gibt einen Behälter in der Luft mit explosiven Benzintanks. Das ist praktisch geh vorwärts und schiess auf ihn. Sobald du es gemacht hast springe runter und gehen dahin wo der Behälter hingefallen ist. Folge dem Weg und auf die andere Seite zu den geschlossenen Türen. Dort ist ein Schalter der die Türen öffnet gib ihm einen Schlag und Sprung runter.

Venice

Folge dem Weg geradeaus und geh durch die Allee. Weiter vorwärts und nach rechts. Gehe die Stufen an deiner linken Seite hoch und erledige die zwei Wächter die hier Patrouillieren. Ich denke dass das der härteste Teil dieser Mission ist, es ist besser du verlässt den Weg frühzeitig. Sobald sie tot sind nimm links Deckung an der Mauer die dem elektrischen Kasten gegenübersteht. Warte auf die drei oder vier Feinde die kommen und töte sie. Sobald sie tot sind lauf zu dem elektrischen Kasten und sieh die Stufen runter. Töte jeden der versucht hoch zulaufen dann renn die Treppe runter und nimm hinter der Mauer Deckung. Nimm irgendein Maschinengewehr und fang an die zahlreichen Feinde zu erledigen. Sobald du jeden getötet hast renn zur Mauer vor dir dann geradewegs zurück und nimm Deckung wo du vor einer Sekunde warst. Töte die wenigen Kerle die kommen dann geh zurück bis zum obersten Stockwerk. Direkt gegenüber sind zwei Kerle die gerade erschienen sind. Mache deinen Weg auf die andere Seite und erledige sie. Erledige von hier die vier oder fünf Kerle die du sehen kannst und warte bis du das Geräusch hörst von Toren die geöffnet werden. Renn die Stufen runter zurück und geh am Ende in Deckung auf der rechten Seite. Ein Wächter steht am Tor. Erledige ihn

und geh durch das Tor. (Wenn du wenig Munition hast nimm so viel auf wie du brauchst von den vielen Feinden die du gerade getötet hast).

Sobald du durch das Tor gehst wirst du automatisch deine Waffe in die Tasche stecken. Geh nach rechts und den Weg über die Brücke. Gehe links durch ein Tor und einige Stufen hoch. Spring über die Zapfen hinunter und drehe dich um 180 Grad. Gehe über die winzigen Stücke Holz und gehe den Weg entlang der Kante. Klettere die Leiter hoch und geh links durch das Haus. Geh nicht die Stufen herunter, bleib oben stehen und nimm hinter der Mauer Deckung. Schiess auf den Sprengstoff neben dem Boot um einige Feinde zu erledigen dann die Anderen wie du es normalerweise machen würdest. Sobald sie alle Tot sind gehe nach links und die Stufen runter zum entfernten Ende. Steige die Leiter hoch und gehe durch das Haus. Nimm Deckung am Türeingang und erledige den Kerl auf dem Balkon gegenüber. Ziemlich viele Kerle kommen zu dir, aber so weit ich weiss gehen sie nie die Stufen hoch. Nimm hinter der Mauer an der Vorderseite von dir Deckung und fang an sie zu erledigen. Ich denke dass es ungefähr 15 sein werden. Wenn sie aufhören aus dem Tunnel gegenüber zu kommen hast du die meisten von ihnen. Wenn alles still ist gehe langsam die Stufen runter und schau nach rechts. Es wird mindestens einen, wahrscheinlich zwei geben die hier unten sind, erledige sie schnell dann geh zum Tunnel gegenüber. Schau schnell hinter dich und nach oben rechts und töte den Kerl im flachen Fenster. Deckung nehmen hinter der Mauer an der Seite des Tunnels und töte den Kerl hinter dem Blumenbeet. Sobald er tot ist lauf über die Brücke und über das Boot nach links. Klettere auf den Sims und spring über den Spalt wenn der Wächter nicht hinschaut. Mache dasselbe wenn du über den Sims am Ende kletterst und den Wächter niederschlägst. Gehe direkt vorwärts und in das Gebäude gegenüber. Im Gebäude gehe nach links und erledige den Wächter in der Türöffnung. Drei

Wächter werden erscheinen, wenn du meinst sie nicht niederschlagen zu können erschieße sie.

Erledige die zwei Wächter die im Erdgeschoss erscheinen und dann den Kerl im erste Stock über dir. Wenn du dir zu viel Zeit nimmst gehst du zu Boden deshalb erledige die Sache schnell. Sehr schnell die Stufen hoch, die Wächter kommen herunter und Deckung nehmen hinter der Holzkiste.

Erledige den Kerl links der am weitesten entfernt ist zuerst, dann Schuss auf den Sprengstoff auf der unteren rechten Plattform um zwei Kerle zu töten. Erledige die letzten zwei Kerle dann sieh nach rechts. Gehe über die Plattform und nimm am Ende Deckung. Schau um die Ecke und erledige den Kerl hinter der Kiste. Weiter vorwärts den einzigen Weg und in Deckung wenn du eine Türöffnung an deiner linken Seite siehst. Töte den Kerl hinter der Holzkiste und renn dahinter in Deckung. Erledige den anderen Kerl in der Türöffnung links gehe dann die Stufen an deiner rechten Seite hoch. Einmal an der Spitze geh geradeaus und durch das Loch in der Wand. Weiter vorwärts bis du zu einem Schalter kommst der einige Holzbohlen senkt. Mache es wie dir gesagt wird und überquere die Bohlen. Renn die Stufen vor dir hoch und nimm Deckung hinter der Holzkiste vor dir. Erledige die zwei Kerle vor dir dann schau nach rechts und über die Plattform. Schau um die Ecke und töte den Kerl der gerade vor dir geht. Geh in das Zimmer vor dir und töte den Kerl der vor dir wegläuft. Gehe weiter und nach links bis eine Filmszene erscheint. Nach der Filmszene wirst du eine Nagelpistole haben. Du bekommst einen Vorsprung des Bruchteils einer Sekunde. Ziel schnell auf seinen Kopf und drück den Abzug.

Eco Hotel

Hier sind wir! Die Endmission! Hier werden sich die viele Stunden des Spielens auszahlen und du hast diese vielen Spielepunkte gewollt!

Beginne damit indem du die Rampe vor dir runter rennst. Sobald du darauf bist fährt ein Auto aus dem Gebäude vor dir. Vermeide das Auto indem du dich gegen die Mauer rechts lehnst gehe dann die Rampe runter. Wenn du zum Ende kommst gehe den Weg ringsherum bis du ein Stück einer Mauer siehst die auf deiner rechten Seite steckt. Nimm dahinter Deckung und erledige den Kerl der von dir wegläuft. Die erste Welle von Feinden ist ziemlich schwer zu töten, weil alles was du hast deine P99 ist. Bleibe in Deckung und töte jeden der in die Linie deines Feuers läuft. Wenn keiner mehr zu kommen scheint nimm Deckung hinter der anderen Mauer gerade vor dir und tötet den Kerl hinter der Säule rechts. Das wird die Türen links anstossen sich zu schließen und mehr Wächter laufen zu dir. Töte den Kerl in der Ferne links zuerst weil er auf dich schießen kann in der Deckung dann fang an den Rest der Wächter zu erledigen. Sieh nach links weil dort mehr Wächter kommen. Der Trick hier ist das du geduldig bist und nicht raus läufst weil du denkst dass du jeden erledigt hast. Überprüfe alles bevor du vorwärts gehst. Wenn du jeden getötet hast wirst du zu einem

Kontrollpunkt kommen das ist der richtige Weg um zu wissen das jeder tot ist. Wenn du am Kontrollpunkt warst laufe schnell raus und nimm so viel Munition wie du kannst dann gehe zur fernen Seite des Raums. Nimm hinter dem Blumenbeet Deckung und schau nach rechts. Wenn die Tore sich öffnen warte ein paar Sekunden. Ungefähr fünf oder sechs Kerle sollten in einer Linie herauskommen. Das macht die Sache unglaublich leicht schieße blindes Feuer in ihrer Richtung. Mehr Leute werden kommen und zwei von ihnen werden hinter dem Auto vor dir Deckung nehmen. Schiesse ein paar Mal auf das Auto um es zu vernichten und die zwei Kerle zu töten. Erledige die Kerle die in den Raum kommen und wenn du sie alle erledigt hast geh und nimm rechts hinter irgendetwas Deckung (In Richtung des Raums wo die Wächter herkamen).

Rate was im Begriff ist uns jetzt anzugreifen? Ja hast du es erraten. Noch mehr Wächter! Du kennst die Technik inzwischen. Deckung, Feuer, Deckung, Feuer, du weisst wie es geht. Schiesse auf Benzintanks um deine Feinde zu betäuben. Wenn alle tot sind schau nach rechts und du wirst einige Stufen sehen. Gehe die Stufen hoch und in das Büro vor dir. Nimm in der Türöffnung Deckung und schiesse durch die Fenster. Das ist eine ausgezeichnete Position um die vielen Feinde zu erledigen die sich dafür entscheiden haben das du weiter gegangen bist und nicht hinter dich schleichen können. Es wird Kerle vor dir und an deiner rechten Seite geben deshalb bleibe nicht zu lange aus deiner Deckung. Sobald alle tot sind wirst du an einen anderen Kontrollpunkt kommen und vier oder fünf Wächter werden den Hang runter kommen an deiner rechten Seite. Mache dich für sie bereit und erledige sie sobald sie erscheinen. Sobald du sie alle hast verlass das Büro. Gehe nach rechts und öffne den Kasten mit einem 8-CAT-darin. Du wirst das später brauchen. Gehe durch die

Tür wo alle Feinde hergekommen sind und gehe geradeaus die Stufen hoch. Knacke das Schloss und geh durch die Schränke. Nimm links Deckung an der Mauer und wartet darauf das sich der Rolladen vor dir öffnet. Erledige die zwei Kerle die kommen und gehe weiter. Schiess auf den Feuerlöscher im Flur das löscht das Feuer und gehe in die Küche. Nimm hinter dem ersten Schrank Deckung und töte die zwei Kerle direkt vor dir. Wenn du irgendjemanden anderen durch das Feuer sehen kannst dann töte ihn. Gehe zu der fernen linken Seite des Küchentischs und schau zu der Mauer. Schiess auf den Feuerlöscher dann renn und geh hinter dem nächsten Tisch in Deckung. Von hier solltest du im Stande sein fünf oder sechs Feinde zu töten. Wenn du eine Chance siehst nimm hinter dem Tisch vor dir Deckung. Gehe nach rechts und erledige jeden den du sehen kannst. Du solltest im Stande sein jeden von hier zu töten. Schiess auf den Feuerlöscher rechts an der Mauer und nimm auf der rechten Seite der Türöffnung Deckung am Ende der Küche. Erledige die drei Kerle die aus der Tür am Ende rauslaufen und gehe weiter. Die Stufen runter und schiess aus dem Fenster links. Gehe vorwärts und durch das zerbrochene Fenster am anderen Ende. Nimm hinter der Mauer an deiner linken Seite Deckung und gehe zum Ende. Nachdem der grosse Feuerball vorbei ist schau zu der Spitze des Hangs gegenüber und töten die zwei Kerle die hier stehen. Geh die Stufen hoch und ins Zimmer links. Gehe auf den Balkon und nimm Deckung hinter der Mauer. Töte schnell den Kerl rechts direkt vor dir bevor er herüber springt und töte die zwei Kerle hinter der Deckung. Spring über die Mauern und geh den Weg bis zum Ende. Wenn du Aufgefordert wirst Schiess auf die Benzintanks um Medrano zu betäuben und beobachte die schnelle Filmszene wie Camille ihn tötet. Gehe zu Camille und nimm die Munition die du brauchst. Wenn du nach Greene gegangen bist drehe dich um und geh durch die Tür. Gehe über den Balken und biege nach links ab. Renn den Hang hinunter und geh nach links. Nimm Deckung hinter der Mauer rechts und stattet dich mit dem 8-CAT-aus. Erledige die Kerle die von rechts kommen zuerst weil sie nicht wiedererscheinen. Sobald sie tot sind erledige die Kerle auf der linken Seite der obersten Etage, erledige dann den Rest der Wächter. Wechsel die Deckung von rechts nach links um den Granatenangriff zu stoppen. Wenn du Denkst das sich der Kampf dem Ende nähert werden noch ungefähr fünf Kerle aus der obersten Etage kommen benutze dieselbe Taktik wie zuvor und töte sie. Sobald sie tot sind geh zur Tür am anderen Ende des Raums um sie aufzuschließen. Du wirst den ganzen Weg zurück gehen auf der anderen Seite des Raums und Greene wird auf der obersten Etage auftauchen. Dieser Teil ist wirklich leicht. Das einzige ärgerliche ist das Greene viele Handgranaten wirft und du hast ein Zeitlimit. Sobald du die Kontrolle hast nimm auf der rechten Seite Deckung, vermeide die Handgranatendruckwelle. Schiess schnell auf die Benzintanks (wie diejenigen auf die du geschossen hast um zu helfen Medrano zu töten) auf der rechten Seite und renn nach links in Deckung. Sobald du in Deckung bei den Benzintanks links bist Schuss auf die Tanks. Er wird wahrscheinlich eine Handgranate neben dich werfen wenn du auf die Tanks schiessst aber sei nicht beunruhigt, du bist daran Gewöhnt zu sterben. Sobald du auf beide Tanks geschossen hast wirst du Greene getötet haben. Du hast dann 30 Sekunden Zeit um aus dem Gebäude zu entkommen bevor es explodiert, mache eine ziemlich scharfe Kertwende und du wirst Camille sehen die ihre Arme zu dir schwenkt. Renn zu ihr und Sprung über die Trümmer vor ihr. Renn aus dem Fenster zu deiner linken und springe raus in die Wüste.

Glückwünsche! Du hast James Bond vollendet: Ein Quantum Trost!